

## Zápis 16. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 16.3.2011 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 11:00 – 13:30 Zápis vypracovali: Bc. Filip Hlaváček
Chýbajú:	Zápis overil: Ján Hudec

### Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Analýza doterajšieho a plánovanie nasledujúceho postup na projekte.

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Riešitelia	Termín	Stav
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Filip	23.03.'11	Rozpracované
13.1	Spojiť branch s trunk v SVN	Ivan	16.03.'11	Rozpracované
13.4	Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT	Alenka	04.05. '11	Rozpracované
13.9	Dať otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému	Filip, Pavol, Ivan	09.03.'11	Čiastočne splnené (nesplnil: Ivan, Pavol, Filip)
14.3	Práca na mobilnom klientovi	Michal	30.3.'11	Rozpracované (25%)
14.4	Práca na importéri	Michal, Rasťo	30.3.'11	Splnené
14.5	Práca na KR serveri	Rasťo	30.3.'11	Rozpracované (40%)
14.6	Práca na KR klientovi	Matúš	30.3.'11	Rozpracované (20%)
14.7	Práca na navigácii	Matúš	16.3.'11	Splnené
14.8	Modelovanie ďalších poschodí	Pavol	30.3.'11	Splnené
15.1	Exportovať vytvorený	Ivan	16.3.'11	Rozpracované

	model budovy			(90%) a posunuté (4.5.'11)
<b>15.2</b>	Úpravy 3D klienta (dvere, výťahy...)	Ivan	16.3.'11	Splnené
<b>15.3</b>	Vyplniť dotazník na TP Cup	Ján	16.3.'11	Splnené
<b>15.4</b>	Aktualizovať webovú stránku tímu (novinky, zápisnice, galéria)	Ján	16.3.'11	Rozpracované (80%) a posunuté (23.3.'11)

## Opis stretnutia

1. Pavol oboznámil členov tímu so stavom modelu – namodelovaná je už celá budova. Počas stretnutia sa ďalej venoval modelovaniu, predovšetkým oprave drobných chýb (16.2).
2. Rast'o s Michalom prezentovali administračné rozhranie. Dospeli sme k záveru, že v sprievodcovi importom chýba hlásenie stavu importovania. Používateľ bude vizuálne informovaný o krokoch, ktoré už úspešne prebehli a o krokoch ktoré ešte ostávajú (14.5 a 14.6).
3. Počas stretnutia sa spravil merge na SVN. Zastaraný trunk nahradil merge aktuálnych branchov (13.1).
4. Ivan s Matúšom riešili algoritmus navigácie. Dospeli k záveru, že ho treba ešte doladiť, konkrétne definovaním váh pre jednotlivé dvere a ošetrením špeciálnych prípadov (16.9).
5. Ján a Alenka opravovali chyby v predchádzajúcej zápisnici a v článku do súťaže TP CUP. Následne Ján aktualizoval súbory na webovej stránke tímu (15.4).
6. Filip s Ivanom konzultovali GUI. Dospeli k záveru, že v prvej fáze sa vytvorí GUI bez intuitívnych ovládacích prvkov v samotnom WebGL paneli. Dôraz bude kladený predovšetkým na možnosti vyhľadávania a sprostredkovania informácii o miestnostiach, osobách a predmetoch. Quick search by mal ponúkať možnosť dynamickej nápovede počas písania.
7. Filip pripraví do 25.3. niekoľko manuálnych testov a testovacích prípadov (16.4).

## Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Výstupy	Riešitelia	Termín
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Zdrojový kód	Filip	23.3. '11
13.4	Vybaviť prehliadku novej budovy FIIT	Povolenie	Alenka	04.05. '11
13.9	Dať otestovať 3D klienta niekomu menej IT zdatnému	Testovanie	Filip	23.3. '11
14.3	Práca na mobilnom klientovi	Zdrojový kód	Michal	30.3. '11
14.5	Práca na KR serveri	Zdrojový kód	Rasťo	30.3. '11
14.6	Práca na KR klientovi	Zdrojový kód	Matúš	30.3. '11
15.1	Exportovať vytvorené modely budovy	Exportované modely	Ivan	4.5. '11
15.4	Aktualizovať webovú stránku tímu (novinky, zápisnice, galéria)	Aktuálna webová stránka	Ján	23.3. '11
16.1	Spísať postrehy z používateľského testovania	Dokumentácia	Všetci	23.3. '11
16.2	Odladovanie modelu (detailné úpravy, opravovanie chýb a nedostatkov)	Model	Pavol	23.3. '11
16.3	Vizualizácia výstupných dát algoritmu navigácie v 3d modeli budovy	Zdrojový kód	Ivan	23.3. '11
16.4	Vytvoriť pár vzorových manuálnych testov / testovacích prípadov	Testovacie prípady	Filip	25.3. '11
16.5	Vytvoriť dokument (googledocs) na spísanie práce odvedenej na projekte za letný semester	Dokumentácia	Matúš	20.3. '11
16.6	Zdokumentovať aspoň v stručných bodoch postup na projekte za letný semester (každý za seba).	Dokumentácia	Všetci	23.3. '11
16.7	Do administrácie dorobiť CREATE a DROP dopyty, v sprievodcovi importom zobrazíť priebeh / stav procesu importovania	Zdrojový kód	Michal	23.3. '11
16.8	Obohatiť import o skratky predmetov	Zdrojový kód	Michal	23.3. '11
16.9	Upraviť navigačný algoritmus pre špeciálne prípady a definovať váhy pre jednotlivé dvere.	Zdrojový kód	Matúš	23.3. '11