

Zápis12. stretnutia tímu č. 2

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Filip Hlaváček Bc. Ján Hudec Bc. Pavol Mešťaník Bc. Matúš Novotný Bc. Michal Palček Bc. Rastislav Pečík Bc. Ivan Polko	Dátum: 16.2.2010 Miestnosť: Bastion Čas: 11:00-13:15 Zápis vypracovali: Bc. Ján Hudec
Chýbajú:	Zápis overil: Bc. Filip Hlaváček

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Úvod do nového semestra a načerpanie novej motivácie k lepším výkonom. Zhodnotenie práce mimo semestra. Vytvorenie úloh pre daný semester a schválenie rolí v tíme.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Úloha	Riešitelia	Stav
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Filip	Rozpracovaná (do 9.3.2011)
11.1	Vytvoriť slovenskú predlohu rozšíreného abstraktu na konferenciu IIT SRC	Ján	Splnená
11.2	Vytvoriť kvalitný preklad rozšíreného abstraktu na konferenciu IIT SRC	Filip	Splnená
11.3	Vytvorenie metodiky na modelovanie poschodí virtuálnej budovy FIIT	Ivan, Pavol	Splnená
11.4	Namodelovanie poschodia podľa metodiky vytvorenej v úlohe 11.3	Ivan, Pavol	Splnená
11.5	Príprava na prezentáciu tímového projektu	Ján, Ivan	Splnená
11.6	Vymeniť nástroj na správu úloh v tíme (z Trac za Redmine)	Rastislav	Rozpracovaná (do 23.2.2011)
11.7	Dorobiť do mobilnej verzie simulovanie komunikácie so serverom. Interaktívne prvky (napr. klikanie na miestnosti)	Michal	Rozpracovaná (po odobratí mob. verzie z plánu zrušená)
11.8	Spojiť, dokončiť a odovzdať spoločnú časť dokumentácie	Matúš	Splnená

Opis stretnutia

1. Prehodnotenie ponuky na rýchlejší stroj (Ing. Lacko). Výsledok: Nepotrebujeme väčší výkon servera.
2. Rozoberanie pripomienok ku IIT SRC materiálom. Výsledok: Úlohy 12.1 a 12.2.
3. Prebratie úlohy 11.3, z ktorej vzniklo školenie v úlohe 12.3. Na stretnutí prebehla ukážka, optimalizovaného 3D modelu šiesteho poschodia.
 - Budovu budú modelovať: Ivan, Ján, Michal, Pavol.
 - Časový odhad na modelovanie budovy je 3 týždne + 1 týždeň na textúry.
4. Prebratie pripomienok Ing. Kramára v konečnom hodnotení a vytvorenie úlohy na ich odstránenie (12.4).
5. Diskusia k ďalším optimalizáciám a zväčšovaniu, zobrazovacieho okna (konečná verzia by mala obsahovať ovládacie prvky v hlavnom okne) .
6. Prebratie základnej rotácie za pomoci myšky (nutnosť stlačenie tlačidla myši – nedostatok vytýkaný Ing. Kramárom). Možnosť riešenia pomocou novej verzie Coperlicht, čo však naruší ovládateľnosť nástrojov na hlavnom paneli pomocou myšky. Riešenie by mala priniesť úloha 12.4.
7. Vytvorenie základnej predstavy o zodpovednostiach a rozdelení si časti obrezaného projektu (ukrátený o mobilnú a 2D verziu pre vytvorenie lepšieho 3D klienta).
8. Diskusia k plánovaniu (12.5).
9. Prebratie tímových pozícií (manažérske pozície). Výsledok: Na základe osvedčenia sa členov tímu na ich postoch sa posty nemenia.
10. V záverečných štádiách projektu, prebehne používateľské a strojové testovanie na základe čoho sa aplikácia dokončí. Zodpovedný: Ján

Pridelené úlohy

Číslo úlohy	Úloha	Výstup	Riešitelia	Termín
9.17	Implementovať funkcionality GUI pre 3D	Zdrojový kód	Filip	9.03.'11
11.6	Vymeniť nástroj na správu úloh v tíme (z Trac za Redmine)	Softvérové vybavenie	Rastislav	23.02.'11
12.1	Vytvorenie priebežnej správy na TP Cup.	Dokumentácia	Ján	23.02.'11
12.2	Vytvorenie podkladov na školenie k metodike na modelovanie po budúcom tímovom stretnutí.	Dokumentácia + Prezentácia	Ivan	23.02.'11
12.3	Vyriešenie problémov nájdených Ing. Kramárom v záverečnej vyhodnocovacej správe po zimnom semestri.	Dokumentácia + Zdrojový kód	Rast'o, Michal, Matúš	23.02.'11

12.4	Vytvorenie nového plánu na letný semester.	Dokumentácia	Ivan	23.02.'11
-------------	--	--------------	------	-----------