

Prítomní: Bc. Michal Barát
 Bc. Anton Benčíč (diskusia)
 Bc. Peter Svorada
 Bc. Mária Šajgalík (zápis)
 Ing. Michal Tvarožek, PhD.

Dátum a čas: 14.4.2011 o 14:00
 Miestnosť: Softvérové štúdio
 Trvanie: 180 min.

Prehľad úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Opis	Pridelená	Predp. ukončenie	Stav /Skut. ukončenie
17.1	Vygenerovanie XML dokumentácie	Anton Benčíč	14.4.2011	Dokončená
17.2	Opis editora, návodu a herných inštrukcií	Peter Svorada	14.4.2011	Dokončená
17.3	Opis cestovania v čase	Mária Šajgalík	14.4.2011	Dokončená
17.4	Kompletizácia dokumentácie	Mária Šajgalík	14.4.2011	Dokončená
17.5	Návrh plagátu na konferenciu	Michal Barát	18.4.2011	Rozpracovaná

Priebeh stretnutia

- Na stretnutí sme odovzdávali ďalšiu časť dokumentácie, zhodnotili sme zmeny, ktoré sa zapracovali.
- S blížiacim sa termínom konferencie IIT.SRC sme rozoberali prvé návrhy plagátu, ktoré vyhotovil Michal B.
- S projektom sme sa dostali do fázy testovania a podľa doterajších našich funkcií sme si rozdelili nasledovné úlohy:
 - o Peťo ako herný návrhár napíše scenáre testov pre jednotlivé herné pasáže.
 - o Mária a Tono napíšu jednotkové testy.
- Pri testovaní sme ešte uvažovali o nahodení testovacieho servera, avšak vzhľadom na potreby a čas sme túto úlohu odložili na neurčito.

Prehľad určených a otvorených úloh

ID	Opis	Pridelená	Predp. ukončenie	Stav /Skut. ukončenie
17.5	Návrh plagátu na konferenciu	Michal Barát	18.4.2011	Rozpracovaná
18.1	Napísanie scenárov testov do hry	Peter Svorada	18.4.2011	Pridelená
18.2	Napísanie jednotkových testov	Anton Benčíč Mária Šajgalík	18.4.2011	Pridelená

Zoznam príloh

Žiadne prílohy

Spracoval: Mária Šajgalík

Overil: Anton Benčíč