

Prítomní: Bc. Michal Barát (Zápis)
 Bc. Anton Benčíč
 Bc. Peter Svorada (Diskusia)
 Bc. Márius Šajgalík
 Ing. Michal Tvarožek

Dátum a čas: 10.3.2010 o 14:00
 Miestnosť: Softvérové štúdio
 Trvanie: 90 min.

Prehľad úloh z predchádzajúceho stretnutia

ID	Opis	Pridelená	Predp. ukončenie	Stav /Skut. ukončenie
12.1	Oprava contentu	Peter Svorada	4.3.2011	Ukončená
12.2	Modelovanie nového groundu	Michal Barát	3.3.2011	Ukončená
12.3	Gameplay video	Anton Benčíč	3.3.2011	Ukončená
12.4	Ladenie cestovania v čase	Márius Šajgalík	4.3.2011	Ukončená
12.5	Pathfinding	Anton Benčíč	4.3.2011	Rozpracovaná

Priebeh stretnutia

Na začiatku stretnutia sme spoločne zhodnotili doterajší stav. Herné demo, video s gameplay a herné inštrukcie sa podarilo včas poslať do súťaže v akceptovateľnom stave. Najbližšie kolo je 27. apríla. Okrem toho nás čaká 11.-15. apríla odovzdanie produktu na TP Cup. Predviedli sme Michalovi našu hru ktorú počas ďalšieho priebehu stretnutia skúšal hrať na svojom notebooku.

V ďalšej časti stretnutia sme postupne zhrnuli veci ktoré treba dopracovať k druhému kolu Imagine Cup, za predpokladu, že postúpime ďalej. Dohodli sme sa, že čo najskôr sa pokúsime dostať hru do skoro finálneho stavu a hru rozposlať známym ľuďom na testovanie. Michalovi sa podarilo počas hodiny pár krát zaseknúť hru alebo sa dostať pod hraciu plochu. Tieto problémy treba určite čo najskôr eliminovať.

Spresnenie nasledujúcej práce

- Treba dorobiť pathfinding ktorý ešte celkom nefunguje a je kľúčový k ďalším úlohám.
- Treba dorobiť ďalšie výnimočné schopnosti: čítanie myšlienok a mind control.
- Pri cestovaní v čase treba opraviť kameru kvôli domom a jaskyni.
- Charakterom chlapcov je potrebné zväčšiť hlavy a dorobiť dva ženské charaktery.
- Je potrebné opraviť playground – vylepšiť textúry a upraviť fyzikálny model na niektorých miestach.
- Opraviť ukončovanie hry a rozhodnúť sa ako spravíme a či budeme robiť menu do hry.
- Dorobiť ďalší content do hry zahrnujúci ďalšie vlastnosti a miesta na ostrove.
- Oprava textu v dialógoch: odstránenie za začiatku prázdnej plochy, text väčším fontom a statický (nebude sa rolovať).

Prehľad určených a otvorených úloh

ID	Opis	Pridelená	Predp. ukončenie	Stav /Skut. ukončenie
12.5	Pathfinding	Anton Benčíč	17.3.2011	
13.1	Modelovanie žien do hry	Michal Barát	24.3.2011	
13.2	Oprava kamery pri cestovaní v čase	Márius Šajgalík	17.3.2011	
13.3	Oprava zobrazovania textov v dialógoch	Peter Svorada	17.3.2011	
13.4	Čítanie myšlienok a mind control	Anton Benčíč	24.3.2011	
13.5	Oprava ukončovania hry	Anton Benčíč	17.3.2011	
13.6	Úprava charakterov	Michal Barát	17.3.2011	
13.7	Oprava playgroundu	Michal Barát	17.3.2011	
13.8	Dorobiť content	Peter Svorada	24.3.2011	

Zoznam príloh

Žiadne prílohy.

Spracoval: Michal Barát

Overil: Peter Svorada