

POPIS ÚLOHY

Pre pokračovanie v ďalšom vývoji je nevyhnutné dostatočne pokryť testami doposiaľ už vytvorenú funkcionality. Tým sa zabráni problému so znefunkčnením, zmenou niektorej funkcionality pri tvorbe, alebo úprave novej. Želané je vytvorenie testovacích scenárov pre: rss, vytváranie skupín, manažment skupín, nastavovanie práv stránky a ďalších súvisiacich častí, ktoré ešte nie sú pokryté testovacími scenármi

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému nie sú testovacie scenáre v dostatočnom rozsahu a ani nepokrývajú celú funkcionality. Testy na rss a manažment skupín chýbajú úplne.

Pre pokračovanie vo vývoji je nevyhnutné dostatočne pokryť testami aj zvyšnú časť funkcionality a doladiť ostávajúce testy.

NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaným riešením tohto problému je doplnenie testovania, teda každú užívateľom prístupnú akciu pokryť dostatočne testami.

Pre realizáciu testov manažmentu skupín sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Zmena v spôsobe generovania odkazov na Editáciu a Zmazanie skupiny. Každý odkaz musí mať jedinečné ID na základe ID skupiny. Túto zmenu realizujeme vo *view*, časti *index*.

Boli vytvorené testy, ktoré pokrývajú scenáre, kedy užívateľ chce:

1. vytvoriť novú skupinu
2. zmeniť pomenovanie skupiny
3. zmenu pomenovania skupiny ihneď po jej vytvorení
4. odstrániť skupinu
5. priradiť iného užívateľa do danej skupiny s rôznymi druhmi oprávnení
6. odstránenie užívateľa z danej skupiny
7. prideliť inému užívateľovi oprávnenie na správu, tento užívateľ sa prihlási a chce spravovať skupinu
8. prideliť inému užívateľovi oprávnenie len na editáciu a tento užívateľ sa prihlási a chce spravovať skupinu, čo nie je možné

Pre overenie funkcionality k správe *page_parts* boli vytvorené nové testy a ostávajúce boli upravené. Testy pokrývajú situácie kedy užívateľ chce:

1. pridať novú *page_part*
2. odstrániť *page_part*, overenie či sa ďalej nezobrazuje
3. editovať názov a telo *page_part*

K *rss* boli vytvorené dva základné testy:

1. overenie funkcionality *rss* pre prihláseného užívateľa
2. overenie funkcionality u verejnej stránky pre neprihláseného užívateľa

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému neboli zmenené žiadne užívateľské obrazovky.

TESTOVACIE SCENÁRE

Úlohou bola tvorba samotných testovacích scenárov.

ÚLOHA 1.2 - UPRAVIŤ MANAŽMENT POUŽÍVATEĽOV NA STRÁNKE

JÁN TÓTH

POPIS ÚLOHY

Používateľ má možnosť pridávať skupinám používateľov práva na prezeranie/editáciu/manažovanie stránok. Používateľské rozhranie pre túto funkcionality však nie je dostatočne pohodlné. Úlohou je prerobiť používateľské rozhranie, pridať textové pole, kde sa budú písať názvy skupín, pre ktoré majú byť aplikované práva s automatickým generovaním návrhov na dopĺňanie textu.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

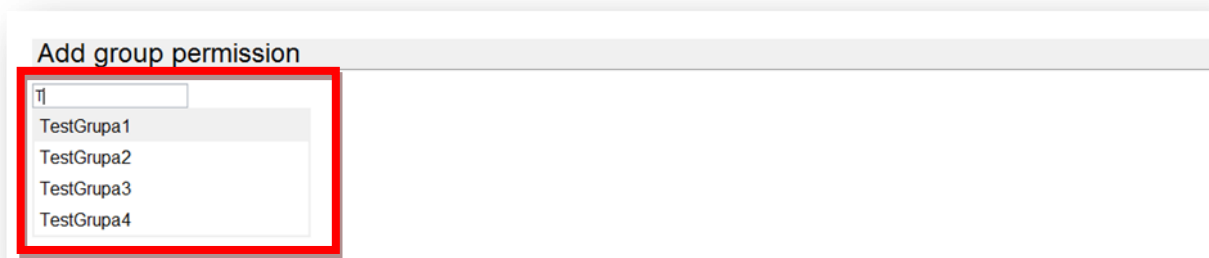
V súčasnom systéme je potrebné vyberať skupiny zo zoznamu. Je podporovaná aj možnosť vybrať viacero skupín naraz. Toto je vhodné len pri malom počte skupín. Pri veľkom počte je pre používateľa veľmi náročné prechádzať celým zoznamom a vyberať skupiny, ktorým chce pridať určité práva. Vhodnejšou voľbou sa zdá byť nahradenie zoznamu textovým poľom. Sem môže používateľ písať skupiny, ktorým chce pridať nejaké práva. Ak chce naraz pridať viacero skupín, musí ich oddeliť čiarkou. Pri písaní názvu skupiny bude používateľovi poskytnutá možnosť doplnenia celého názvu skupiny. Návrhy celého názvu skupiny sa zobrazujú pod písaným textom.

NÁVRH RIEŠENIA

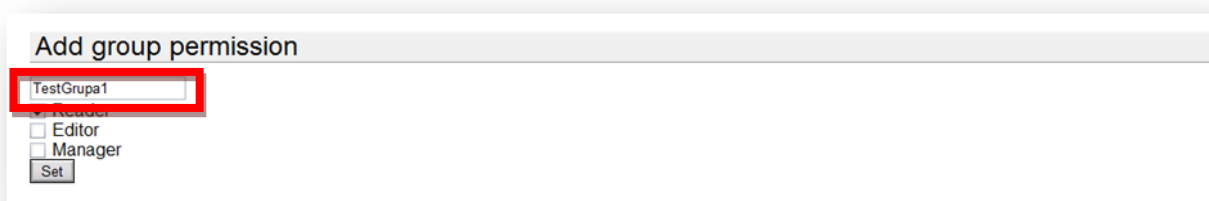
1. Zmeniť rozhranie, odstrániť zoznam skupín a nahradiť ho textovým poľom.
2. Zabezpečiť automatické návrhy dopĺňovania textu.
3. Zmeniť metódu *set_permissions* v *page_controller*.
4. Prepísať testy tak, aby korešpondovali s novým rozhraním.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri realizácii úlohy nastala nasledovná zmena používateľského rozhrania.



The screenshot shows a dialog box titled "Add group permission". At the top, there is a search input field containing the number "1". Below the search field is a list of group names: "TestGrupa1", "TestGrupa2", "TestGrupa3", and "TestGrupa4". A red rectangular box highlights the search input field and the list of group names.



The screenshot shows the same "Add group permission" dialog box. The group "TestGrupa1" is now selected in the list, and it is highlighted with a red rectangular box. Below the list, there are two checkboxes: "Editor" and "Manager", both of which are currently unchecked. At the bottom of the dialog, there is a "Set" button.

TESTOVACIE SCENÁRE

Realizovaním tejto úlohy sa nemenila funkcionálnosť, zmeny nastali iba v používateľskom rozhraní. Pre otestovanie úlohy bolo teda potrebné prepísať existujúce testy tak, aby korešpondovali s novým používateľským rozhraním.

ÚLOHA 1.3 – PRIDANIE ODKAZU NA DIFF DO RSS SPRÁV

MIROSLAV SOHA

POPIS ÚLOHY

Užívateľ chce okrem informácií o zmene stránky dostávať v obsahu Rss správy aj html odkaz s možnosťou okamžitého prezretia si zmien pomocou porovnania revízií.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému je implementovaný odber Rss správ sledovanej stránky vo formáte:

- Ktorá časť stránky bola zmenená
- Kto zmenu vykonal (spolu s jeho plným menom uloženým v systéme)
- Informácia, že táto časť stránky bola práve vytvorená (optional)

Nakoľko je táto informácia pre užívateľa podstatná, je neúplná, preto sa pridaním odkazu na porovnanie s predchádzajúcou revíziou doplní celkový obraz užívateľa o zmene.

Predanie parametrov pre porovnanie revízií je realizované metódou *POST*, tu bude potrebná zmena kvôli zjednodušeniu implementácie.

NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Zmena metódy pre odoslanie parametrov pre porovnanie revízií v module *show_history* z *POST* na *GET* – aby bolo možné neskôr programovo vytvoriť priamy odkaz na porovnanie, ktorý bude vložený do Rss správy
2. Pridanie zisťovania počtu revízií pre danú stránku do modulu *page_controller* – pre odladenie počtu revízií pri vytváraní množiny Rss správ na odber
3. Úprava cyklu pre vytvorenie množiny Rss správ v module *rss_history* – keďže sa namiesto jednotlivých revízií posielajú kombinácie, je potrebné zúžiť počet prechodov revíziami

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému neboli zmenené žiadne užívateľské obrazovky.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien bol vytvorený 1 testovací scenár, ktorého úlohou bolo overiť správne zobrazenie Rss správ s odkazom na porovnanie pre 2 vytvorené revízie stránky.

ÚLOHA 1.4 ZOBRAZENIE KONKRÉTNEJ REVÍZIE SPOLU S CELÝM NÁHĽADOM NA STRÁNKU K DÁTUMU

PETER ŠTUDENT

POPIS ÚLOHY

Užívateľ chce v rámci prehľadu zmien na stránke mať aj možnosť zobraziť si vybranú revíziu stránky spolu so všetkými časťami stránky (*page_part*) aktuálnymi k dátumu vzniku danej revízie stránky.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

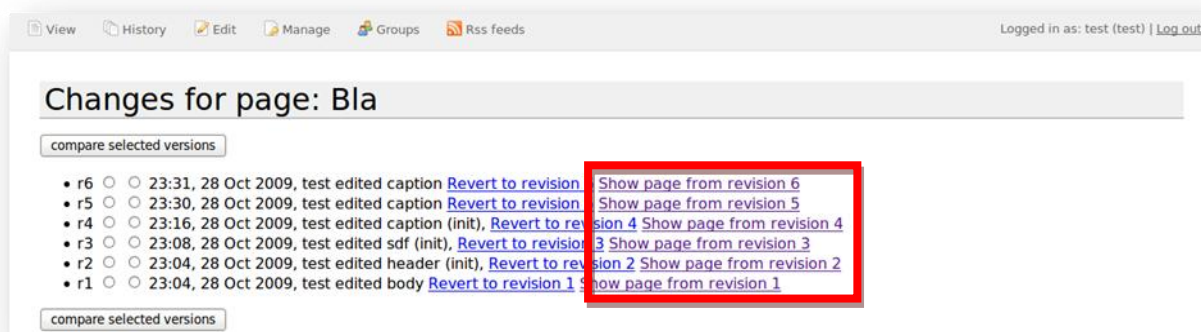
V súčasnej verzii systému má užívateľ možnosť pri každej stránke si nechať cez položku *History* v menu systému zobraziť históriu zmien tejto stránky. V rámci funkcie užívateľ vidí zoznam revízií, ktorými daná stránka prešla počas svojej existencie ako aj informácie, kedy došlo k vytvoreniu danej revízie a kto bol jej autorom. Užívateľ má taktiež možnosť porovnať si dané revízie a nechať si zobraziť uskutočnené zmeny. Jednotlivé revízie sa pritom vždy vzťahujú len na konkrétnu *page_part*. Užívateľ pritom nemá možnosť si nechať zobraziť stav celej stránky v rámci danej revízie, pričom je táto funkcia zo strany užívateľov veľmi žiaduca.

NÁVRH RIEŠENIA

Do modulu `page_controller` bude pridaná nová metóda `show_revision`, ktorá zabezpečí načítanie častí stránok aktuálnych k danému dátumu revízie a zobrazenie správneho „layout-u“. Ku modulu bude vytvorené samostatné zobrazenie `show_revision`, ktorý zobrazí naformátovanú stránku. Riešenie si vyžaduje aj vytvorenie triedy `PageAtRevision`, ktorá je odvedená od triedy `Page`. Účelom tejto upravenej triedy je poskytovať metódy pracujúce so zadaným dátumom revízie. Nakoľko v súčasnosti používané „layout-y“ využívajú metódy tejto funkcie pri zobrazovaní zdedených častí stránok, predstavuje dané riešenie jediný spôsob ako bez dodatočných úprav zachovať funkčnosť súčasných „layout-ov“.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Obrazovka s prehľadom histórie revízií konkrétnej stránky bola doplnená o odkaz na zobrazovanie náhľadu stránky k danej revízii.



TESTOVACIE SCENÁRE

V rámci overenia navrhnutých zmien boli zrealizované dva testovacie scenáre. Úlohou prvého z nich bolo overiť funkčnosť zobrazovania revízie stránky pozostávajúcej z viacerých častí. Druhý scenár si kladie za cieľ overiť správne zobrazenie náhľadu pri stránke, ktorá obsahuje zdedené časti z rodičovskej stránky.

ÚLOHA 1.5 – PRIDANIE UPLOADU SÚBOROV PO VYHLÁSENÍ CHYBY „FILE NOT FOUND“

MIROSLAV KACERA

POPIS ÚLOHY

Ak je odkazovaný súbor na serveri nenájdený, užívateľ má možnosť nahráť ho priamo z aktuálnej stránky.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému nie je možnosť nahráť súbor priamo zo stránky „File not found“. Ak chce užívateľ nenájdený súbor nahráť, musí sa vrátiť na predchádzajúcu stránku a nahráť ho pomocou editácie stránky. Nové riešenie tak výrazne zefektívni túto činnosť.

Na samotný upload je možné použiť už existujúce riešenie. Nie každý je však oprávnený vložiť chýbajúci súbor, preto je nutné kontrolovať práva užívateľa. To v súčasnej verzii zabezpečuje model editácie stránky, ktorý ale nové riešenie obíde.

NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Zmena v module *page_controller* v metóde *process_file*, aby bolo možné kontrolovať práva pre stránku
2. Pridanie formulára pre vloženie súboru na stránku *file_not_found*, a ošetrovanie prístupu pre oprávnených a neoprávnených užívateľov
3. Zmena v module *page_controller* v metóde *upload*, aby nebolo možné nahráť súbor iného typu ako je pôvodný súbor
4. Opraviť nekonzistenciu medzi menom súboru v databáze a v súborovom systéme v prípade, ak sa nahráva súbor s iným menom (ale rovnakou koncovou) ako pôvodný súbor

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému bola upravená užívateľská obrazovka *file_not_found*, kde bol pridaný formulár pre vkladanie súborov.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien bolo vytvorených 6 testovacích scenárov. Ich úlohou bolo overiť či daná funkcionality funguje správne a bezpečne. Prvý overuje či je možné nahráť súbor zo stránky *file_not_found*. Druhý testuje nahranie s rovnakými menami a tretí s rôznymi menami ale s rovnakou príponou. Následne 4. test testuje či nie je dovolené nahranie s inou príponou. Posledné 2 testy overujú funkčnosť vo vnorených stránkach.

ÚLOHA 1.6 – PRIDAŤ ODKAZ NA ZOBRAZENIE SÚBOROV STRÁNKY DO MENU A VYTVORIŤ ZOZNAM SÚBOROV STRÁNKY Z DB A SÚBOROVÉHO SYSTÉMU

MIROSLAV KACERA

POPIS ÚLOHY

Editor chce vidieť všetky súbory, ktoré boli nahraté na jeho stránku. Zároveň, ak je to možné zistiť, je potrebné uviesť užívateľov, ktorí nahrávali jednotlivé súbory. Vďaka tomu sa bude dať napríklad jednoducho zistiť, kto nahral nejaké nevhodné súbory.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému nie je implementovaná takáto funkcionálna a preto nie je možné cez užívateľské rozhranie zobraziť zoznam súborov nahratých na stránku. Existuje však možnosť nahrávania súborov, ktorá ukladá súbory nielen na disk, ale aj do databázy. Odtiaľ je možné čerpať všetky potrebné údaje.

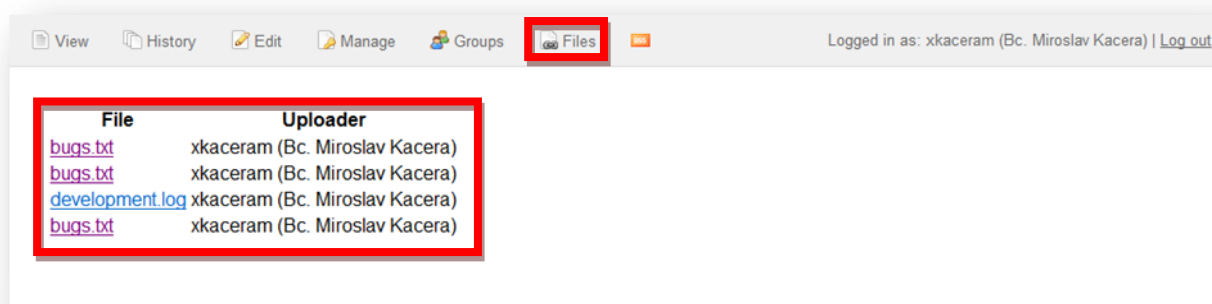
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Pridanie tlačidla do modulu `_toolbar` a jeho následné zabezpečenie, aby si užívatelia, ktorí nemajú práva na editáciu danej stránky nemohli zobraziť zoznam súborov.
2. Pridanie funkcionality do modulu `page_controller`, ktorá vygeneruje stránku so súbormi.
3. Vytvorenie stránky so súbormi a ošetrovanie možných neštandardných scenárov (žiadny uploadnutý súbor, nezobrazovanie adresárov).

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Vzhľad užívateľského menu pre otvorenú stránku bol zmenený pridaním nového tlačidla. Po stlačení tlačidla sa zobrazí stránka so zoznamom nahratých súborov.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien boli vytvorené 3 testovacie scenáre. Prvý je pre prípad zobrazenia všetkých nahratých súborov na stránku. Druhý testuje prípad, keď nie je na stránku nahratý žiaden súbor a tretí test overuje funkčnosť vo vnorených stránkach. V takomto prípade by sa nemali zobrazovať vo výpise adresára, iba súbory.

ÚLOHA 1.7 – PRIDANIE ODKAZU NA ODBER RSS SPRÁV DO MENU STRÁNKY

MIROSLAV SOHA

POPIS ÚLOHY

Užívateľ chce mať možnosť prihlásiť sa na odber Rss správ nezávisle od použitého prehliadača. Preto chce mať v menu stránky umiestnenú ikonu, ktorá ho presmeruje na odber Rss.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému je implementovaná možnosť odoberať Rss správy len pomocou nastavení použitého prehliadača. V ovládacej lište a taktiež v ostatných ovládacích prvkoch na stránke nie je definovaná takáto možnosť.

Pre zjednodušenie práce užívateľa je vhodné umiestniť možnosť odberu Rss do hlavnej ovládacej lišty pre každú otvorenú stránku a taktiež aj pre verejné stránky.

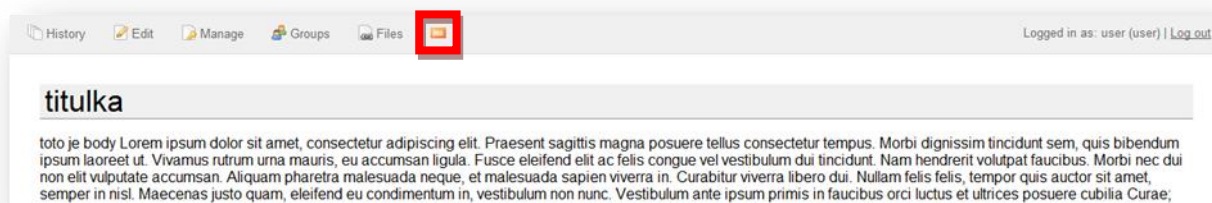
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Pridanie tlačidla do modulu `_toolbar` a jeho následné zabezpečenie, aby sa užívatelia, ktorí nemajú práva na prehliadanie danej stránky nemohli prihlásiť na odber Rss správ.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Vzhľad užívateľského menu pre otvorenú stránku bol zmenený pridaním nového tlačidla.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien boli vytvorené 2 testovacie scenáre. Prvý scenár slúžia na overenie správnosti presmerovania po kliknutí tlačidlo Rss v menu zobrazovanej stránky. Druhý scenár overuje správnosť zobrazenia resp. odmietnutia nadväzujúceho na stlačenie tlačidla Rss v menu stránky v prípade, keď užívateľ nie je prihlásený.

POPIS ÚLOHY

Používateľ má možnosť vo Wiki vytvoriť stránku. Každá takáto stránka pozostáva z viacerých sekcií - *page_parts*. Po vytvorení stránky má používateľ možnosť meniť obsah jednotlivých sekcií. Chýba však možnosť zmeniť názov sekcie stránky.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnom systéme nie je možné žiadnym spôsobom zmeniť názov sekcie stránky. Je umožnená iba zmena obsahu sekcie alebo jej úplne zmazanie.

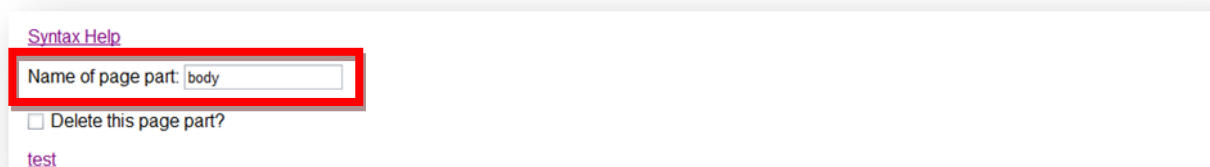
NÁVRH RIEŠENIA

Na realizáciu tejto úlohy sú potrebné nasledovné zmeny:

1. Predovšetkým zmena používateľského rozhrania, ktoré by umožňovalo takúto funkcionality. Túto funkcionality bude poskytovať rozhranie, pomocou ktorého je poskytovaná aj funkcionality na pridávanie/mazanie/editovanie sekcií.
2. Zmeniť metódu *update* v module *page_controller*, ktorá je zodpovedná za aktualizovanie sekcie stránky.
3. Otestovať úlohu.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri realizácii tejto úlohy došlo k nasledovnej zmene používateľského rozhrania.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie úlohy bol vytvorený 1 testovací scenár. Jeho úlohou bolo overiť, či je možné vytvoriť sekciu stránky s nejakým menom a následne toto meno zmeniť.

ÚLOHA 1.9 – NEZOBRAZOVANIE ZMAZANEJ ČASTI STRÁNKY

MIROSLAV SOHA

POPIS ÚLOHY

Užívateľ chce vidieť pri editácii stránky len jej aktuálne súčasti bez ohľadu na to, koľko častí bolo vytvorených a zmazaných pred momentom editácie.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému je implementovaná editácia stránky vo forme, že užívateľ môže vidieť všetky časti stránky, ktoré boli doteraz vytvorené. Zobrazovací algoritmus neošetruje možnosť, že daná časť mohla byť zmazaná. V prípade editácie tejto časti sa táto znovu vytvorí a naplní definovanými údajmi.

NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaným riešením tohto problému je doplnenie overovania, pre každú editovateľnú časť stránky, na hodnotu príznaku pre zmazané časti stránky.

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Pridanie podmienky pre zobrazenie časti stránky len v prípade ak príznak *was_deleted* nebol nastavený. Túto zmenu realizujeme v module *edit*.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému neboli zmenené žiadne užívateľské obrazovky.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien bol vytvorený 1 testovací scenár. Jeho náplňou bolo vytvorenie časti stránky a jej následné zmazanie. Overené bolo nezobrazenie sa zmazanej časti stránky, presne podľa zadania tejto úlohy.

ÚLOHA 1.10 VYTVORENIE TÍMOVEJ STRÁNKY

PETRA MAJZÚNOVÁ

POPIS ÚLOHY

Vytvorenie webovej stránky tímu obsahujúcu základné informácie o tíme, o samotnom projekte a dokumenty popisujúce ciele a postup tímu v ich dosahovaní.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej dobe, neexistuje žiadna webová prezentácia tímu.

NÁVRH RIEŠENIA

Použitím jednoduchéj html šablóny boli vytvorené nasledujúce stránky:

1. úvodná stránka, informujúca o cielej projektu
2. plán projektu na zimný semester
3. stránka obsahujúca zápisnice
4. informácie o členoch tímu
5. stránka obsahujúca dokumenty na stiahnutie

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému neboli zmenené žiadne užívateľské obrazovky.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pri tejto úprave nebolo treba nič testovať, keďže sa nezasahovalo do systému.

ŠPRINT Č. 2 – CORGOŇ

ÚLOHA 2.1 – ZOBRAZOVÁŤ ODKAZ Z GROUPS SPÄŤ DO WIKI

MIROSLAV KACERA

POPIS ÚLOHY

Keď používateľ chce manažovať skupiny v systéme, je presmerovaný do modulu na správu skupín. Keď je s manažmentom skupín hotový, predpokladá sa že sa chce dostať rýchlo a jednoducho späť na stránku, z ktorej bol presmerovaný. Túto funkcionality zabezpečí tlačidlo v *toolbar* aplikácie.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému sa tlačidlo na návrat nenachádza a je nutne sa na danú stránku preklikať krokmi späť v internetovom prehliadači, alebo napísať do prehliadača adresu stránky kam sa chce používateľ vrátiť.

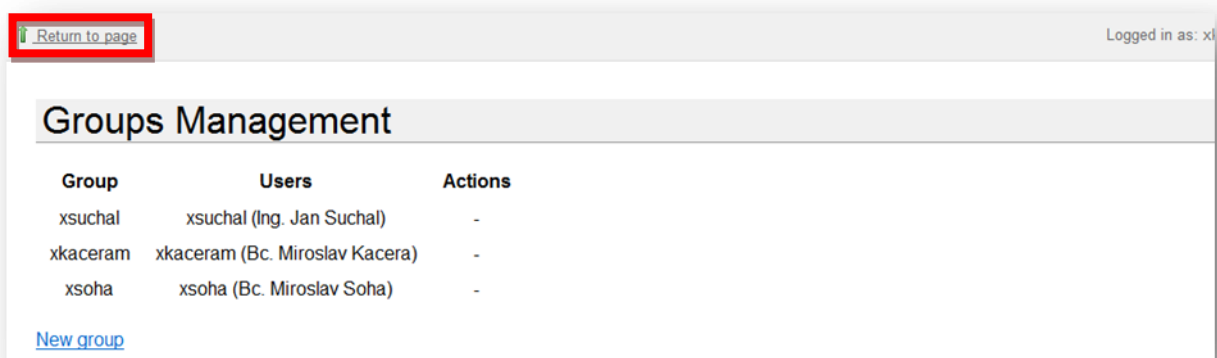
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Zmena spôsobu smerovania do modulu skupín v module *page_controller*
2. Pridanie tlačidla pre návrat do *toolbar*-u a ošetrovanie jeho zobrazovania
3. Pridanie funkcionality pre tlačidlo, aby smerovalo na stránku, z ktorej sa používateľ do modulu skupín dostal
4. Uloženie adresy stránky do *session*

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Vzhľad užívateľského menu pre otvorenú stránku bol zmenený pridaním nového tlačidla do *toolbaru* v sekcii *groups*. Po stlačení tlačidla sa používateľ vráti späť na poslednú prehliadanú stránku vo wiki.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien boli vytvorené 2 testovacie scenáre. Oba testujú funkčnosť návratového tlačidla. Prvý návrat na hlavnú stránku a druhý na vnorenú.

ÚLOHA 2.2 –VYLEPŠENIE DIFF FUNKCIE

MIROSLAV SOHA

POPIS ÚLOHY

Užívateľ chce mať možnosť jednoducho a prehľadne porovnávať rôzne revízie jednej stránky. Základom je zobrazenie porovnania v jednoucej, intuitívnej forme.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému je táto možnosť implementovaná na úrovni farebného rozlišovania zmenených častí stránky. Užívateľovi sa zobrazia tie časti, ktoré boli pridané, zmazané alebo inak zmenené. Tieto sú rozlíšené farebne. Tie časti, ktoré zmenené neboli, sa nezobrazia, čo sťažuje orientáciu užívateľa v kontexte zmien.

Funkcia *diff* v module *page_controller* je implementovaná ako dispečer, pričom porovnávanie jednotlivých častí je vložené do zobrazovacej časti porovnania.

NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaná zmena užívateľského prostredia umožní ľahšiu orientáciu v zmenách stránky. Okrem farebného rozlíšenia vykonaných zmien sa pri každej časti zobrazí aj jednoduchý symbol (+/-/* pre pridanie/zmazanie/upravenie). Taktiež sa upraví farebná škála do pastelových farieb. Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Odstránenie porovnávacej logiky z modulu *diff.html* a jeho úprava do formy, v ktorej na základe vstupu výsledku porovnania zobrazí jednotlivé farebne a symbolicky rozlíšené zmeny.
2. Pridanie funkcie *get_page_parts_by_date* do modulu *page*, aby bolo možné efektívnejšie vyhľadanie všetkých častí stránky relevantných k danému dátumu revízie. Funkcia vracia pole všetkých častí stránky zobraziteľných v danej revízii.
3. Pridanie funkcie *compare* do modulu *page_controller*, kde ako vstupné parametre vystupujú požadované revízie na porovnanie. Výstupom funkcie je pole porovnaných častí, ktoré sú označené tak, ako bolo uvedené vyššie.
4. Upravenie funkcie *diff* v module *page_controller*. Z prijatých parametrov z používateľského formulára určí správne poradie revízií a pomocou funkcie *get_page_parts_by_date* pripraví zoznam častí stránok jednotlivých revízií pre porovnanie, ktoré je následne realizované funkciou *compare*. Výsledok je odoslaný do modulu *diff.html* pre zobrazenie

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému bolo zmenené zobrazovanie porovnania revízií. Na obrázku nižšie je vidieť zmenu farebnej škály a taktiež označenie zmien zodpovedajúcimi symbolmi.



```
Diff for titulka
* prvý page part keby sa niecos stratilo tak tu to bude
toto je body
- bars aj keby nieco
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Praesent sagittis magna posuere tellus consectetur tempus.
Morbi dignissim tincidunt sem, quis bibendum ipsum laoreet ut. Vivamus rutrum urna mauris, eu accumsan ligula. Fusce
eleifend elit ac felis congue vel vestibulum dui tincidunt. Nam hendrerit volutpat faucibus. Morbi nec dui non elit
vulputate accumsan. Aliquam pharetra malesuada neque, et malesuada sapien viverra in. Curabitur viverra libero dui.
Nullam felis felis, tempor quis auctor sit amet, semper in nisl. Maecenas justo quam, eleifend eu condimentum in,
vestibulum non nunc. Vestibulum ante ipsum primis in faucibus orci luctus et ultrices posuere cubilia Curae;
+ toto je dalsi part
aj keby nic tak sa nieco najde
```

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien bol vytvorený 1 testovací scenár, ktorého úlohou bolo overiť správne zobrazenie porovnania 2 vytvorených častí stránky. Časti boli vytvorené jednoduchým pridaním riadku. Vo výstupe by sa mala objaviť hodnota druhého pridania v tagu "line-added".

ÚLOHA 2.3 - ODSTRÁNENIE POUŽÍVATEĽSKÝCH SKUPÍN Z PREHĽADU SKUPÍN

JÁN TÓTH

POPIS ÚLOHY

Používateľ chce aby vo výpise všetkých skupín vo wiki nefigurovali používateľské skupiny. To sú také skupiny, ktoré obsahujú len jedného používateľa a jeho meno je také isté ako meno skupiny.

ANALÝZA SUČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému sú používatelovi zobrazované všetky skupiny, na ktoré má pravo prezerania. Je veľmi pravdepodobné, že na každú používateľskú skupinu bude mať ktokoľvek právo prezerania. Pri veľkom počte skupín v systéme by toto viedlo k dlhému zoznamu skupín. Tento zoznam by obsahoval veľké množstvo pre používateľa nepotrebných a nezaujímavých položiek. Úlohou je preto prepísať generovanie zoznamu skupín tak, aby boli zobrazené všetky skupiny okrem používateľských.

NÁVRH RIEŠENIA

Pri realizácii úlohy je potrebné vykonať nasledovné zmeny:

1. Prepísať vytváranie zoznamu skupín, tak aby sa vynechávali používateľské skupiny.
2. Otestovať úlohu.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri implementácii úlohy nedošlo k zmenám používateľského rozhrania.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pri testovaní úlohy bol navrhnutý 1 testovací scenár, ktorý prihlási používateľa a vytvorí verejnú skupinu. Potom je používateľ odhlásený a je prihlásený iný používateľ. Otestuje sa, či druhý prihlásený používateľ vidí v Manažmente skupín iba skupinu, ktorú vytvoril prvý používateľ.

ÚLOHA 2.4 ZOBRAZENIE PREHĽADU PODSTRÁNOK KU STRÁNKE

PETRA MAJZÚNOVÁ

POPIS ÚLOHY

Vytvorenie sumarizácie podstránok vybranej stránky wiki, podľa užívateľových práv.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej dobe, neexistuje žiadna sumarizácia stránok, ktorá by informovala o jednotlivých podstránkach

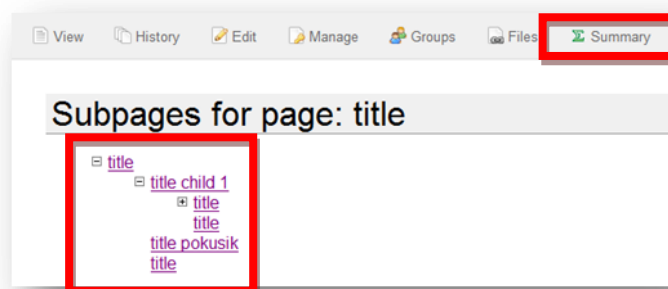
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Je potrebné vytvoriť metódy pre model stránky *page*, ktoré mi vrátia vhodne zoradený zoznam podstránok zvolenej stránky
2. Je potrebné vytvoriť samostatnú stránku, *page_siblings.html*, na ktorej sa zobrazí stromové zobrazenie a vytvorí a naštýlovať samotné stromové zobrazenie pomocou CSS, javascriptu a HTML
3. Na to aby som sa mohla v stránke *view* odvolávať na stránku *page_siblings*, je potrebné vytvoriť metódu v *page_controleri*, v ktorej sa načíta *id* stránky, a ktorá zavolá metódy modelu *page*.
4. Je potrebné aplikovať kontrolu práv, aby sa užívateľovi nezobrazovala stránka, na ktorú nemá nárok

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

V hornej lište toolbaru pribudol odkaz na sumarizáciu stránky. Bola vytvorená nová obrazovka vypisujúca podstrom stránok.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien boli vytvorené 2 testovacie scenáre, ktorých úlohou bolo overiť správne zobrazenie podstromu pre mnohovetvové stránky s plnými a obmedzenými právami užívateľa na ich obsah.

ÚLOHA 2.5 VYLEPŠENIE NÁPOVEDY K MARKDOWN

PETRA MAJZÚNOVÁ

POPIS ÚLOHY

Zobrazovanie nápovedy k syntaxu markdown tak, aby bolo členenie značiek usporiadané logicky (od najpoužívanejších). Nápoveda by mala byť ľahko čitateľná.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej dobe je nápoveda zbytočne rozvláčna a zle členená.

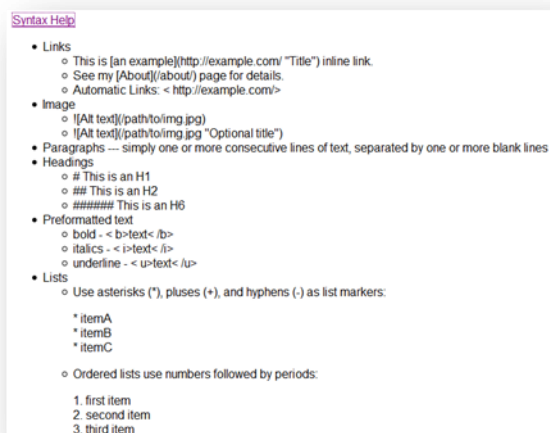
NÁVRH RIEŠENIA

V riešení sú do nápovedy pridané nové popisy, ako pridať prvky ako obrázok, zdrojový kód, preformátovaný text. Poradie prvkov bolo zmenené nasledovne.

1. Linky
2. Obrázky
3. Paragrafy
4. Nadpisy
5. Preformátovaný text
6. Zoznamy
7. Bloky kódu

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému boli zmenené obrazovky *edit_page*, *create_page*, v ktorých sa maruku help používa.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pri tejto úprave nebolo treba nič testovať, keďže sa nezasahovalo do systému.

ÚLOHA 2.6 - LOKALIZÁCIA APLIKÁCIE

JÁN TÓTH

POPIS ÚLOHY

Úlohou je lokalizovať celú wiki do slovenského jazyka.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

Aktuálna verzia wiki je lokalizovaná iba do anglického jazyka. Toto môže predstavovať problém pre používateľov, ktorí neovládajú anglický jazyk. Úlohou je preto zabezpečiť lokalizáciu do slovenského jazyka. Systém sa zobrazí v jednom z týchto jazykov na základe nastavenia používateľovho internetového prehliadača. Lokalizácia sa týka všetkých oznámení, ktorými systém informuje používateľa (úspešné odhlásenie/prihlásenie, úspešné nahratie súboru atď.) a stránok, ktorých obsah nevytvárajú používatelia – t.j. stránky, ktoré slúžia na manažment skupín, používateľov, súborov atď.

NÁVRH RIEŠENIA

Na realizáciu sa využije Rails Internationalization API (I18n). Pre realizáciu úlohy je potrebné vykonať nasledovné zmeny:

1. Preloženie všetkých oznámení systému do slovenčiny, každému oznámeniu sa priradí kľúčové slovo.
2. Slovníky sa naplnia oznámeniami spolu s kľúčovými slovami, ktoré tieto oznámenia identifikujú.
3. Nahradenie celých textov oznámení v kóde kľúčovými slovami.

4. Vytvorenie slovníkov k stránkam slúžiacich na manažment skupín, používateľov, atď.
5. Implementácia I18n, zabezpečenie identifikácie jazyka prehliadača, na základe ktorého sa nastaví správna lokalizácia a použije sa adekvátny slovník resp. jazyková verzia stránky.
6. Otestovanie funkcionality.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri implementácii nedôjde k zmenám používateľského rozhrania.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre testovanie tejto úlohy boli identifikované tieto 2 scenáre. Prvý otestuje pri slovenskej lokalizácii pri prihlasovaní a odhlasovaní výskyt oznamov o úspechu resp. neúspechu oboch operácií v slovenčine. Druhý otestuje, či pri slovenskej lokalizácii používateľ vidí horný panel v slovenčine.

ÚLOHA 2.7 – OPRAVA CHYBY S CHÝBAJÚCIM LOMÍTKOM NA KONCI URL

MIROSLAV KACERA

POPIS ÚLOHY

Ak používateľ zadá adresu stránky bez lomítka na konci, aplikácia ho na danú stránku presmeruje, ale poruší sa integrita ciest a z danej stránky vedú nesprávne odkazy (na súbory alebo ďalšie stránky/podstránky). Úlohou je ošetriť problém a správne smerovať aj v prípade, keď používateľ zadá takúto adresu bez lomítka.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému je pri zadanej adrese bez lomítka na konci porušená integrita ciest a relatívne cesty sú nekorektné.

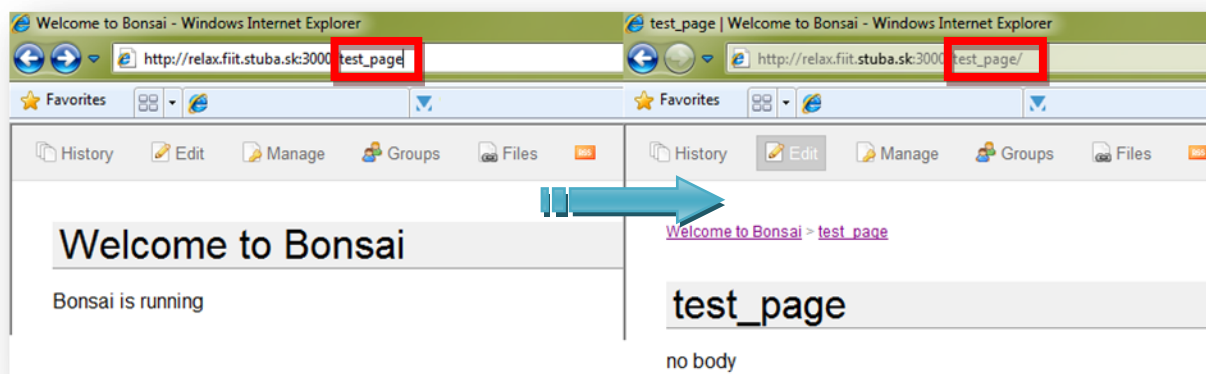
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Kontrola požadovanej adresy v kontroléri *page_controller* a presmerovanie na správnu adresu v prípade adresy bez lomítka na konci
2. Ošetrovanie prípadov, kedy pridanie lomítka narúša dosiaľ používanú funkcionality

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Vzhľad užívateľských obrazoviek sa nezmenil, obrázok slúži na ilustráciu riešenia.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie realizovaných zmien boli vytvorený 1 testovací scenár. Jeho úlohou je overiť správnosť smerovania aj po zadaní adresy bez lomítka na konci.

ÚLOHA 2.8 REFAKTORING CONTROLLEROV

PETER ŠTUDENT

POPIS ÚLOHY

Cieľom tejto úlohy je vytvorenie funkčného prototypu nového usporiadania *controllerov* tak, aby zostala zachovaná štruktúra URL pre zobrazovanie wiki stránok, ale zároveň došlo k sprehľadneniu kódu a rozčlenenia kódu *page_controllera* do samostatných *controllerov*.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnosti je väčšina akcií spojených s wiki stránkou obsluhovaných v rámci jediného *controllera* s názvom *page_controller*. Tento *controller* obsahuje dovedna 21 rôznych akcií, pričom len niektoré z nich sú priamo naviazané na vytváranie, editovanie a zobrazovanie wiki stránky. Vyvolávanie jednotlivých akcií je riešené cez rozpoznávanie parametrov v metóde *handle*, čo nepridáva na čitateľnosti kódu. Sústreďenie takého veľkého množstva akcií do jedného *controllera* spôsobuje nižšiu čitateľnosť kódu ako aj spôsobuje komplikácie pri paralelnom vývoji nových funkcií vzťahujúcich sa na wiki stránku.

NÁVRH RIEŠENIA

Návrh riešenia predstaveného problému spočíva v novom usporiadaní *controllerov* v rámci aplikácie. Súčasný *page_controller* je potrebné rozčleniť na viacero samostatných *controllerov*, ktoré budú zabezpečovať menšiu, avšak ucelenú sadu akcií. Ako najvhodnejšie sa ukazuje rozčlenenie pôvodného *page_controllera* do *controllerov* *page*, *page_part*, *diff*, *history* a *permission*.

Controller page – bude obsahovať funkčnosť pôvodných metód create, update, new, edit. Taktiež zabezpečí export stránky vo formáte RSS.

Controller page_part – jeho úlohou bude zabezpečenie pôvodných metód new_part, undo.

Controller diff - zabezpečí zobrazovanie porovnania dvoch revízií stránky

Controller history – zabezpečí zobrazovanie prehľadu revízií pre wiki stránku

Controller permission – jeho úlohou je vykonávať zmenu nastavení práv pre wiki stránku. Zabezpečí funkčnosť pôvodných metód change_permission, set_permission, remove_permission, switch_public a switch_editable.

Navrhované riešenie počíta aj s využitím štandardného routovacieho mechanizmu obsiahnutého vo frameworku Ruby on Rails, ktoré nahradí metódu *handle* v pôvodnom *page_controller*-i. Zobrazovanie a vytváranie nových wiki stránok bude realizované cez pôvodnú hierarchickú štruktúru URL. Ostatné akcie budú volané cez URL v tvare `/wiki/:controller/:action/:path`, kde `:controller` predstavuje názov spracujúceho controlleru, `:action` názov vyvolávanej akcie a `:path` cestu k wiki stránke v rámci hierarchickej štruktúry.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri riešení tejto úlohy nedošlo k zmene používateľských obrazoviek.

TESTOVACIE SCENÁRE

V rámci tejto úlohy neboli vytvorené žiadne nové testovacie scenáre. Pri realizácii refaktoringu nedošlo k narušeniu pôvodných testov.

ÚLOHA 2.9 – KOMPLETNÝ REFAKTORING TESTOVACÍCH SCENÁROV

MARTIN REPTA

POPIS ÚLOHY

Pre zjednodušenie a zefektívnenie tvorby nových testovacích scenárov a sprehľadnenie už existujúcich, je potrebné vytvoriť nové podporné funkcie ktoré tvorbu uľahčia.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému sa nachádza veľa scenárov, ktorých kroky sa často opakujú.

NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaným riešením tohto problému je vytvorenie podporných funkcií pre tvorbu testovacích scenárov, ktoré skrátiť zápisy jednotlivých scenárov a zefektívnia ich tvorbu.

Celkovo bolo vytvorených celkovo 20 podporných funkcií. Hlavičky funkcií sú intuitívne pomenované:

1. I login as “...” using password “...”
2. I create “...” page with title “...”
3. I create “...” page with title “...” body “...”
4. I create “...” page with title “...” body “...” and “...” layout
5. I edit “...” page with title “...”
6. I edit “...” page with title “...” body “...”
7. I compare “...” revision “...” with “...”
8. I add “...” page part with text “...”
9. I edit “...” page part with text “...”
10. I delete “...” page part
11. I create “...” group
12. I delete “...” group
13. I change “...” group name to “...”
14. I add “...” editor to “...” group
15. I add “...” viewer to “...” group
16. I remove “...” member from “...” group
17. I add “...” reader permission
18. I add “...” editor permission
19. I add “...” manager permission
20. I upload “...” file

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému neboli zmenené žiadne užívateľské obrazovky.

TESTOVACIE SCENÁRE

Úlohou bol refaktoring samotných testovacích scenárov.

POPIS ÚLOHY

Jedným zo základných prvkov bezpečnosti posielaných informácií na stránkach je zabezpečenie pomocou HTTPS protokolu. Prenášané dáta od používateľov sú šifrované pomocou SSL, čo zvyšuje odolnosť komunikácie proti napadnutiu treťou stranou. Použitie tejto technológie prispieva k zvýšeniu dôvery používateľov.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému nie je implementované použitie HTTPS protokolu ani iných protokolových prvkov zabezpečenia. Systém nie je chránený proti odchyťavaniu a analýze posielaných informácií od používateľa.

NÁVRH RIEŠENIA

Pre použitie zabezpečeného protokolu bude potrebné nakonfigurovať povolenia pre SSL port na serveri a pridať možnosť prezerania stránok systému aj cez port 443. Následne je potrebné implementovať možnosť nastavenia povolenia/zakázania https protokolu cez konfiguračný súbor pre potreby lokálneho vývoja aplikácie (nebude potrebné nastaviť https proxy na localhost pre všetkých členov tímu). V aplikácii sa použitie SSL protokolu nastaví pre každú metódu zvlášť podľa potreby. Výsledným stavom bude, že užívateľ bude komunikovať so serverom cez HTTPS počas celej doby svojho prihlásenia.

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

2. Povolíť spracovanie požiadaviek na SSL port 443 na serveri
3. Nastaviť virtuálny host pre SSL v serverových konfiguračných súboroch
4. Pridať možnosť nastavenia HTTPS v *config.yml*
5. Pridať požadovanie SSL protokolu pre metódu *login*, pre ostatné metódy nastaviť požadovanie SSL pre prihláseného užívateľa (týka sa všetkých controllerov a metód)

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri realizácii tejto úlohy neboli zmenené žiadne používateľské obrazovky.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie tejto zmeny boli vytvorené 3 testovacie scenáre simulujúce základné prípady.

1. Overenie použitia HTTPS protokolu pri prihlásení
2. Zrušenie HTTPS protokolu po odhlásení
3. Nemožnosť použiť http spojenie rep prihláseného používateľa

POPIS ÚLOHY

Pri zobrazovaní nahratých súborov by mali byť viditeľné okrem ich zoznamu aj dodatočné informácie, napr. veľkosť súborov, čas ich nahrania a ikonka k známym formátom (pdf, doc,..).

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému sú informácie o nahratých súboroch obmedzené len na názov súboru a používateľa, ktorý súbor nahral.

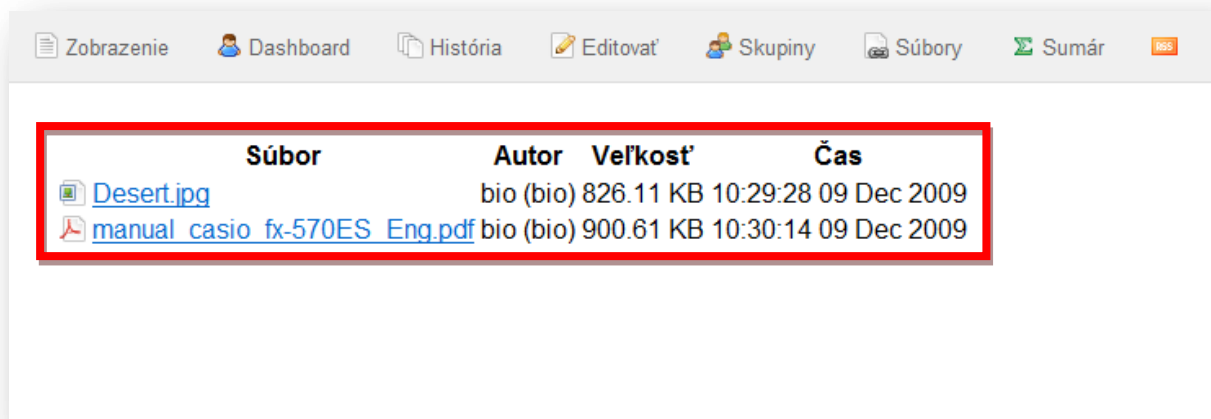
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

3. Pridanie položiek Veľkosť a Čas na stránku *files*.
4. Pridanie funkcionality pre obrázkové zobrazovanie typu súborov.
5. Implementácia možnosti personalizácie typov súborov a ich obrázkov cez konfiguračný súbor.
6. Pridanie známych prípon do konfiguračného súboru.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému bola upravená používateľská obrazovka so zoznamom nahratých súborov, kde boli pridané ďalšie detaily o súboroch.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre túto funkcionality neboli vytvorené testovacie scenáre.

POPIS ÚLOHY

Umožniť nahrávanie súborov bez koncovky.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnosti je spracovanie a zobrazovanie súborov riešené detekovaním bodky v URL. Je treba vyriešiť možnosť nahrávania súborov bez koncovky a následne ich správne spracovanie a zobrazenie. (Rozlíšiť kedy ide o súbor a kedy o stránku.)

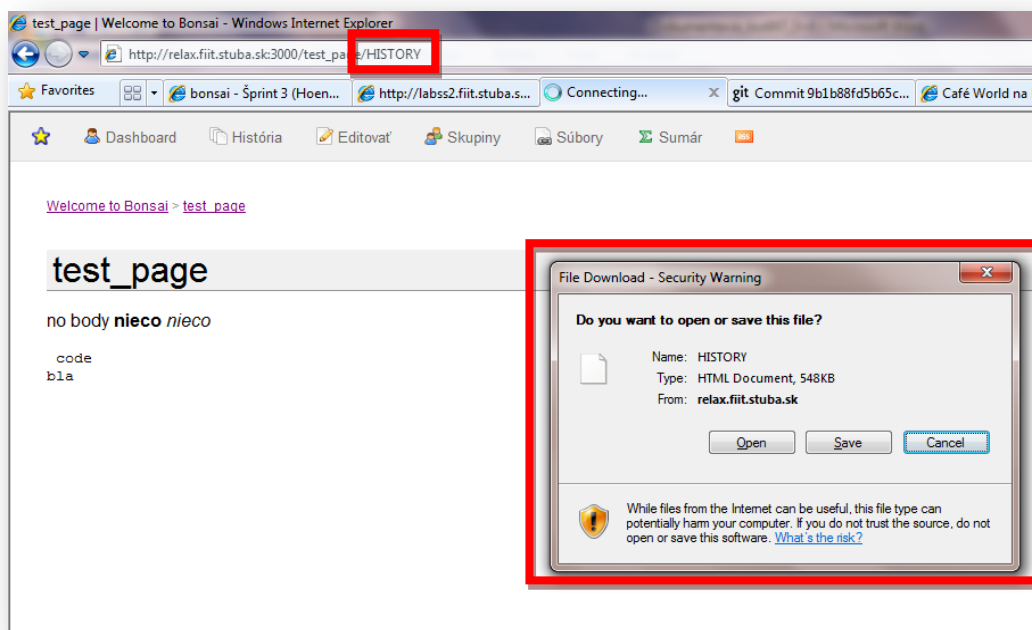
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Zmena logiky posudzovania súborov v module *page_controller*.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Vzhľad používateľských obrazoviek sa nezmenil, obrázok slúži na ilustráciu riešenia.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie funkčnosti boli vytvorené 2 testovacie scenáre. Prvý testuje funkčnosť nahrávania súboru bez koncovky a druhý kontroluje ošetrenie konfliktu pri rovnakých menách súboru aj stránky.

POPIS ÚLOHY

Text, ktorý je obsahom stránok je možné formátovať (pomocou Maruku). V tejto verzii je nutné všetky značky pre Maruku písať do elementov *textarea* manuálne. Pre lepšie upravovanie obsahu stránok pri ich editácii alebo vytváraní je vhodné využiť grafické menu, pomocou ktorého by tieto značky boli do elementov *textarea* vkladané automaticky.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii nie je možné využiť grafické menu pri editácii obsahu stránky. Všetky potrebné značky pre Maruku je potrebné zadávať manuálne.

NÁVRH RIEŠENIA

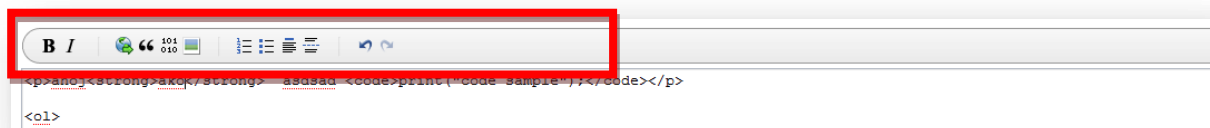
Navrhovaným riešením tohto problému je doplnenie grafického menu, ktoré by poskytovalo opísanú funkcionality.

Pre realizáciu testov manažmentu skupín sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Analyzovať existujúce riešenia (najmä WMD Editor) a ich vhodnosť aplikovania na danú úlohu,
2. Prispôbenie editora požiadavkám Wiki,
3. Doplniť *javascript*, ktorý zabezpečí aby sa WMD Editor zobrazil pre každý element *textarea* na danej stránke.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy došlo k nasledujúcej zmene používateľského rozhrania:



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy neboli vytvorené žiadne testovacie scenáre.

POPIS ÚLOHY

Pre lepšiu navigáciu a jednoduchšie pridávanie skupín by bolo vhodné, aby sa pri vyhľadávaní skupiny zobrazovali aj používatelia tejto skupiny. Používateľ tak má lepšiu predstavu o zložení skupiny. Pre zachovanie prehľadnosti by sa mali zobrazovať prvý traja používatelia (resp. menší počet používateľov, ak má skupina menej ako 3 používateľov). Okrem toho sa bude výskyt výrazu zadaného do vyhľadávacieho políčka zvýrazňovať v názve skupiny, aby bolo zreteľnejšie prečo bola nájdená daná skupina.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii sa pri vyhľadávaní skupín zobrazujú iba ich názvy.

NÁVRH RIEŠENIA

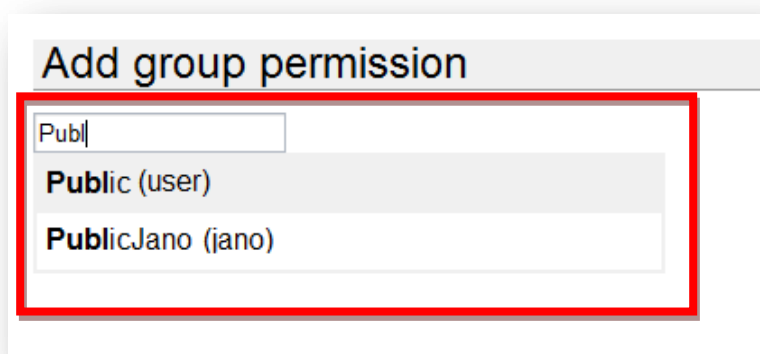
Navrhovaným riešením tohto problému je zmeniť spôsob zobrazovania nájdených skupín.

Pre realizáciu zobrazovania používateľov skupiny sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Pomocou metódy *gsub* zvýrazniť zadaný výraz v názve skupiny,
2. Zmeniť výpis skupín – pre každú skupinu sa v zátvorke za jej názvom zobrazia max 3 používatelia skupiny,
3. Otestovať úlohu.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy došlo k nasledujúcej zmene používateľského rozhrania:



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy bol vytvorený jeden testovací scenár. V rámci neho bola vytvorená skupina s názvom „Test“, do ktorej boli pridaní dvaja používatelia „Jano“ a „Jožo“. Následne sa do políčka zadal výraz „Tes“ a test kontroloval, či vyhľadávanie ponúkne možnosť „Test (Jano, Jožo)“.

POPIS ÚLOHY

Text, ktorý je obsahom stránok je možné formátovať (pomocou Maruku) a je možné v rámci neho pridávať na stránku aj zdrojový kód. V tejto verzii bolo zobrazenie vyznačeného zdrojového kódu neformátované a neštruktúrované. Navyše, pre lepšie pochopenie syntaxe, je vhodné ju zvýrazniť.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii nie je možné označiť časť textu ako zdrojový kód, ale v jeho výpise nebude zvýraznená syntax.

NÁVRH RIEŠENIA

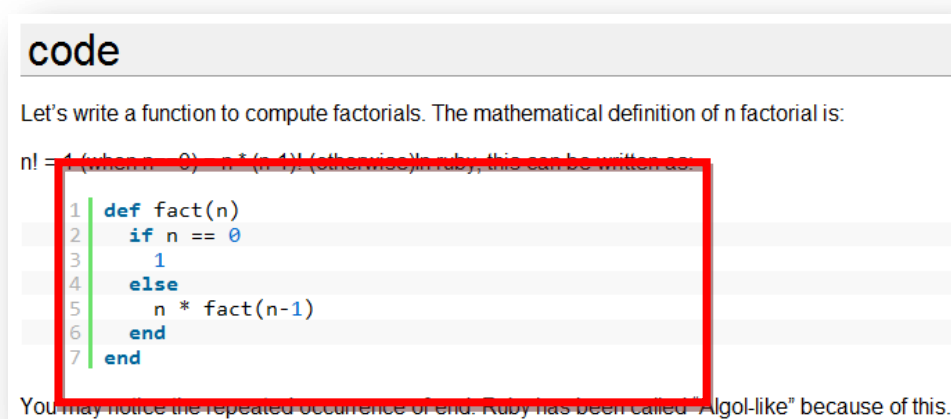
Navrhovaným riešením tohto problému je implementovanie funkcionality na báze klientského kódu, schopnej zvýrazňovať syntax základným programovacím jazykom. Treba zabezpečiť, aby ju bolo možné použiť pri vkladaní textu vo formáte Maruku.

Pre realizáciu zvýrazňovania syntaxe sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Analyzovať existujúce riešenia (najmä SyntaxHighlighter toolkit) a ich vhodnosť aplikovania na danú úlohu,
2. Prispôbenie spracovania Maruku syntaxe pre požiadavky SyntaxHighlightera,
3. Doplniť *javascript*, a základné volania knižníc, ktorý zabezpečí aby sa SyntaxHighlighter spustil pre každú stránku.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy došlo k nasledujúcej zmene používateľského rozhrania:



```
code

Let's write a function to compute factorials. The mathematical definition of n factorial is:
n! = 1 (when n = 0) n * (n-1)! (otherwise) In ruby, this can be written as:

1 def fact(n)
2   if n == 0
3     1
4   else
5     n * fact(n-1)
6   end
7 end

You may notice the repeated occurrence of end. Ruby has been called "Algol-like" because of this.
```

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy neboli vytvorené žiadne testovacie scenáre.

POPIS ÚLOHY

Nakoľko vyvíjaný systém sa má dať používať aj mimo prostredia Slovenskej technickej univerzity v Bratislave, je potrebné vytvoriť alternatívny spôsob autentifikácie, ktorý nebude závislí na LDAP serveri Univerzity.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii systému je implementovaná autentifikácia, ktorá využíva na overovanie prihlasovacích údajov LDAP server Slovenskej technickej univerzity, čo umožňuje aktívne používať Wiki len študentom a pracovníkom Univerzity. Konfigurácia pripojenia na LDAP server je v aplikácií napevno daná a nie je jednoducho meniteľná.

NÁVRH RIEŠENIA

Pre zabezpečenie autentifikácie, ktorá nebude závislá na technických prostriedkoch Univerzity sa navrhuje vytvorenie alternatívneho spôsobu autentifikácie, ktorý bude založený na otvorenom a rozšírenom štandarde pre autentifikáciu. Z pomedzi rôznych alternatívnych autentifikačných štandardov sa na základe rozšírenosti rozhodlo pre využitie štandardu OpenID. Okrem implementácie alternatívneho štandardu bude pre flexibilnejšie využitie existujúcej LDAP autentifikácie tento spôsob autentifikácie doplnený o možnosť nakonfigurovania parametrov LDAP servera.

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Upraviť user controller tak, aby dokázal podľa zvolenej konfigurácie pracovať buď s LDAP alebo OpenID autentifikačnou metódou
2. Implementovať rozhranie pre OpenID autentifikáciu
3. Upraviť rozhranie pre LDAP tak, aby bolo schopné načítať konfiguráciu LDAP z konfiguračného súboru

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Vzhľad prihlasovacieho formulára pre autentifikačnú metódu OpenID.



TESTOVACIE SCENÁRE

Táto zmena si vyžiadala kompletnú prestavbu testovacích scenárov do „high-level“ úrovne. Boli vytvorené celkovo 4 nové testovacie scenáre a je možné parametrizovať spustenie testov tak, aby bolo možné overiť funkčnosť systému pre situáciu s prihlásením cez stub, LDAP i OpenID.

POPIS ÚLOHY

Pri použití viacnásobných vnorených zoznam dochádza pri editovaní stránky k nesprávnemu interpretovaniu syntaxe Maruku.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii dochádza ku chybe.

NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaným riešením tohto problému je zmeniť spôsob zobrazovania nájdených skupín.

Pre realizáciu zobrazovania používateľov skupiny sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Pri spracovávaní textu zmeniť 4x medzeru za znak Tabulátora

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy došlo k nasledujúcej zmene používateľského rozhrania.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy neboli vytvorené žiadne testovacie scenáre.

POPIS ÚLOHY

Pri pridávaní práv skupinám bola objavená chyba, ktorá dovoľuje pridať práva skupinám, ktoré prihlásený používateľ nemá právo vidieť.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii je možné pridávať práva skupinám, ktoré používateľ nemá právo vidieť. Taktiež je možné takéto skupiny pri pridávaní vyhľadať zadaním časti názvu týchto skupín. Úlohou je opraviť opísanú chybu.

NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaným riešením tohto problému je zmeniť spôsob vyhľadávania skupín a kontrolovať práva používateľa voči danej skupine pri nastavovaní práv pre skupinu.

Pre realizáciu zobrazovania používateľov skupiny sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Rozšíriť metódu *set_permissions*, ktorá slúži na pridávanie práv skupinám o kontrolu práv prihláseného používateľa voči skupinám, ktorým sú pridávané nejaké práva,
2. Upraviť vyhľadávanie skupín pre stránku Manažment skupín – zabezpečiť kontrolu práv prihláseného používateľa tak, aby nemohol vyhľadať skupiny, na ktoré nemá právo prezerania resp. editovania,
3. Otestovať úlohu.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy nedošlo k žiadnym zmenám používateľského rozhrania:

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy boli vytvorené dva testovacie scenáre. V rámci oboch scenárov bola vytvorená privátna testovacia skupina, na ktorú nemá Používateľ A práva. Prvý scenár kontroluje, či si tento používateľ skutočne nemôže vyhľadať vytvorenú skupinu. Druhý scenár kontroluje, či používateľ môže resp. nemôže pridať nejaké práva tejto skupine.

ÚLOHA 3.10 – OPRAVIŤ BUG V GROUPS

JÁN TÓTH

POPIS ÚLOHY

Ak je používateľ neprihlásený a zadá do prehliadača adresu pre spravovanie skupín (*Groups Management*), nastane chyba.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

Neprihlásený používateľ pri pokuse otvoriť adresu manažmentu skupín spôsobí chybu aplikácie. Cieľom úlohy je opraviť túto chybu. Používateľ by mal vidieť oznam *Permission denied*.

NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaným riešením tohto problému je upraviť metódu, ktorej úlohou je získať zoznam skupín.

Pre realizáciu zobrazovania používateľov skupiny sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Upraviť metódu *index* v *groups_controller.rb* o kontrolu, či ide o neprihláseného používateľa, ak áno, bude presmerovaný na stránku s oznamom *Permission denied*,
2. Otestovať úlohu.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy nedošlo k žiadnym zmenám používateľského rozhrania.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy bol vytvorený jeden testovací scenár. V rámci neho sa neprihlásený používateľ pokúsi otvoriť stránku pre manažment skupín a kontroluje sa, či uvidí oznam *Permission denied*.

ÚLOHA 3.11 – PREPISOVANIE A JEDINEČNOSŤ VKLADANÝCH SÚBOROV

MIROSLAV KACERA

POPIS ÚLOHY

Pri vložení súboru s tým istým názvom sa na filesysteme prepíše súbor a v databáze vznikne duplicitný záznam s rovnakým menom súboru.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnosti je ľahké vytvoriť duplicitu údajov v databáze pri reuploade súborov s rovnakým menom. Súbor na disku sa prepíše na novú verziu, v databáze však vznikne nový záznam, ktorý sa stáva duplicitným. Je nutné zabezpečiť aby sa záznamy v databáze nevytvárali nanovo, iba sa aktualizovali.

NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. V module *page_controller* pridanie vyhľadania a nahradenia záznamu v databáze ak záznam už existuje.
2. Zmena času vytvorenia na čas modifikácie v stránke nahraných súborov

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Žiadna používateľská obrazovka sa priamo nezmenila. Obrázok slúži na ilustráciu riešenia.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie funkčnosti bol vytvorený 1 testovací scenár. Overuje nevznikanie duplicity pri reuploade súboru.

ŠPRINT Č. 4 – SVÄTOVAVRINECKÉ

ÚLOHA 4.1 – POUŽÍVATEĽSKÁ ZMENA JAZYKA, UCHOVANIE VOĽBY PRE POUŽÍVATEĽA

JÁN TÓTH

POPIS ÚLOHY

Súčasná Wiki je lokalizovaná do slovenského jazyka. Jazyk je nastavený podľa nastavenia prehliadača používateľa. Jednou z požiadaviek je, aby mohol používateľ zmeniť jazyk ľubovoľne a táto voľba bola uchovaná.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

Používateľ nemá možnosť zmeniť jazyk Wiki. Jediná možnosť ako docieľiť zmenu jazyka je zmeniť jazykové nastavenia prehliadača. Po vypracovaní tejto úlohy by mal mať používateľ možnosť zmeniť jazyk. Táto voľba bude uchovaná v databáze. Neprihlásený používateľ by mal mať taktiež možnosť zmeniť jazyk, táto voľba sa uchová v *session*.

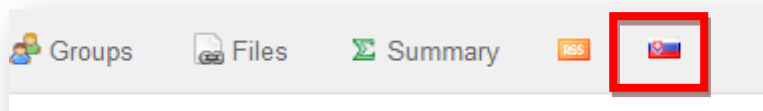
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu testov manažmentu skupín sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Rozšíriť v DB tabuľku *users* o stĺpec *preferred_locale*, ktorý bude slúžiť na uchovanie voľby jazyka,
2. Rozšíriť *toolbar* o slovenskú a anglickú vlajku pomocou ktorých sa bude meniť jazyk, vždy bude zobrazená iba jedna z nich,
3. Rozšíriť *user_controller.rb* o metódu *save_locale*, ktorá uloží zmenu jazyka do DB pre prihláseného používateľa a pre neprihláseného do *session*,
4. Upraviť metódu *set_locale* v *application_controller.rb*, tak aby získala údaje o voľbe jazyka z DB resp. *session*, v prípade neúspechu sa nastaví jazyk podľa nastavenia prehliadača,
5. Otestovať úlohu.

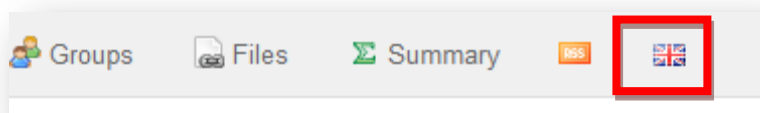
POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy došlo k nasledujúcim zmenám používateľského rozhrania:



Nastavil(a) si jazyk na slovenčinu.

Titulna



You set language to english.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy bol vytvorený jeden testovací scenár. V rámci tohto scenáru neprihlásený používateľ nastaví jazyk na angličtinu. Potom sa Používateľ A prihlási, nastaví jazyk na slovenčinu a odhlási sa. Tu sa skontroluje, či neprihlásený používateľ má nastavená jazyk angličtinu – t.j. bola uchovaná voľba jazyka. Potom sa opäť prihlási Používateľ A a skontroluje sa, či má nastavený jazyk slovenčinu.

ÚLOHA 4.2 TP CUP – PRIHLÁŠKA

MIROSLAV SOHA

POPIS ÚLOHY

Vytvorenie prihlášky je prvým krokom v súťaži TP cup 2009. Táto súťaž poskytuje študentom príležitosť preukázať svoje schopnosti pri tvorbe jedinečného riešenia. Ďalej si tímy zmerajú svoje sily pri predaji svojich riešení, ktoré vytvorili v rámci tímového projektu.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

Doteraz nebola vytvorená žiadna prihláška ani podobný typ dokumentu, nakoľko to nebolo potrebné. Pre potreby ponuky na tímový projekt bola vytvorená charakteristika tímu, ktorá bude v obmedzenej forma použiteľná pre prihlášku na TP cup.

NÁVRH RIEŠENIA

Riešením tejto úlohy je vytvorenie prihlášky o rozsahu 2 A4, ktorá bude obsahovať časti:

1. Predstavenie členov tímu (použitie z ponuky)
2. Zaradenie projektu do kontextu existujúcich riešení a systémov
3. Východiská projektu a základné princípy jeho riešenia
4. Ciele projektu

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému neboli zmenené žiadne užívateľské obrazovky.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pri tejto úprave nebolo potrebné vytvárať testovacie scenáre, nakoľko sa nezasahovalo do systému.

ÚLOHA 4.3 – PRIDANIE PRÁV PRE SKUPINU PODĽA ZADANÉHO NAME ALEBO USERNAME

JÁN TÓTH

POPIS ÚLOHY

Pri pridávaní práv pre skupinu je možné vyhľadávať skupiny iba zadaním názvu resp. časti názvu. Bolo by vhodné mať možnosť vyhľadať skupinu aj pomocou mena používateľa, ktorý je členom skupiny (podľa zadaného *name* alebo *username* používateľa).

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii nie je možné vyhľadať skupiny iba podľa ich názvu. Je potrebné rozšíriť vyhľadávanie skupín aj o možnosť hľadania podľa používateľa, ktorý je členom skupiny.

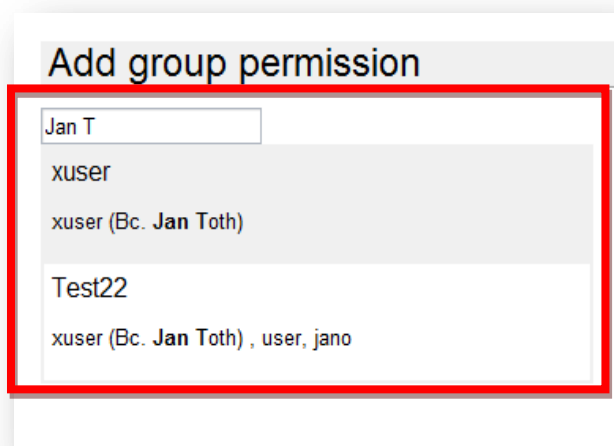
NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaným riešením tohto problému je rozšíriť funkcionality hľadania skupín. Pre realizáciu testov manažmentu skupín sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Zmeniť *sql* výraz pre vyhľadávanie skupín v metóde *autocomplete_groups* v *groups_controller.rb*,
2. Upraviť zobrazovanie nájdených skupín,
 - a. záznamy budú v 2 riadkoch,
 - b. v prvom riadku bude názov skupiny so zvýrazneným výskytom výrazu zadaného vo vyhľadávacom poličku,
 - c. v druhom riadku budú používatelia skupiny (max. 3) taktiež so zvýrazneným výskytom zadaného výrazu,

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy došlo k nasledujúcej zmene používateľského rozhrania:



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy bol vytvorený jeden testovací scenár. V rámci tohto scenáru bola vytvorená skupina s dvomi používateľmi. Pri pokuse o vyhľadanie pomocou mena jedného z používateľov test kontroluje, či sa zobrazí nájdená skupina spolu s menami používateľov.

ÚLOHA 4.4 – UPLOAD SÚBORU PRIAMO Z FILES

MIROSLAV KACERA

POPIS ÚLOHY

Do sekcie súbory doplniť odkaz na priamy upload nového súboru, aby sa používateľ nemusel preklikať do sekcie *edit*.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnosti nie je možné nahráť súbor priamo zo stránky *files*. Je to možné urobiť cez editáciu stránky alebo pri hláške *file not found*.

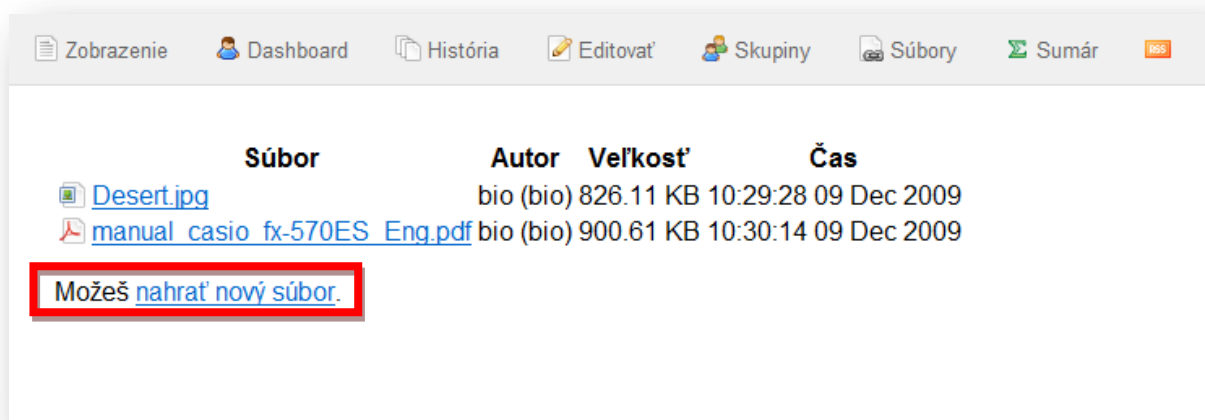
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Pridanie formulára pre vloženie súboru na stránku so súbormi.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému bola upravená používateľská obrazovka *files*, kde bol pridaný formulár pre vkladanie súborov.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie funkčnosti bol vytvorený 1 testovací scenár, ktorý testuje funkčnosť nahrávania súborov cez stránku *files*.

ÚLOHA 4.5 – PERSONALIZOVANÁ ÚVODNÁ STRÁNKA WIKI

MIROSLAV KACERA

POPIS ÚLOHY

Umožniť používateľovi sledovať obľúbené stránky a ich zmeny priamo z jeho personalizovanej stránky.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii wiki neexistuje personalizovaná stránka ani obľúbené stránky. Je treba vytvoriť takúto stránku a implementovať funkcionality obľúbených stránok (Úloha 4.6).

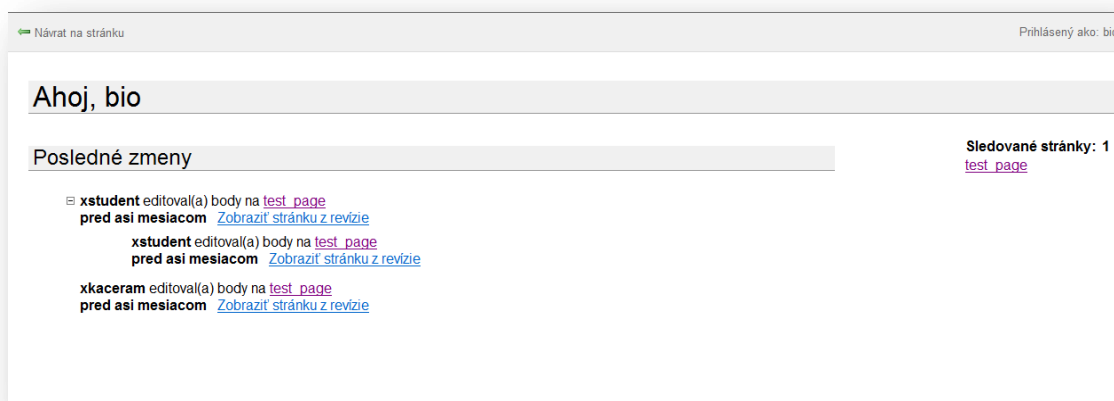
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Vytvorenie personalizovanej stránky.
2. Vytvorenie controlleru pre *dashboard*.
3. Implementácia zobrazovania obľúbených stránok a posledných zmien na týchto stránkach.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave systému bola vytvorená nová stránka *Dashboard*. Odkaz na dashboard bol pridaný do toolbaru.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie funkčnosti boli vytvorený 2 testovacie scenáre, ktoré overujú správne zobrazenie dashboardu a správu obľúbených stránok.

ÚLOHA 4.6 – ZÁLOŽKY (OBLÚBENÉ STRÁNKY)

MIROSLAV KACERA

POPIS ÚLOHY

Umožniť používateľovi pridať stránku medzi obľúbené alebo ju z obľúbených stránok odstrániť.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii wiki neexistuje možnosť vyberať si a sledovať obľúbené stránky. Je nutné implementovať takúto funkčnosť a vytvoriť novú tabuľku v databáze, ktorá bude uchovávať zoznam obľúbených stránok.

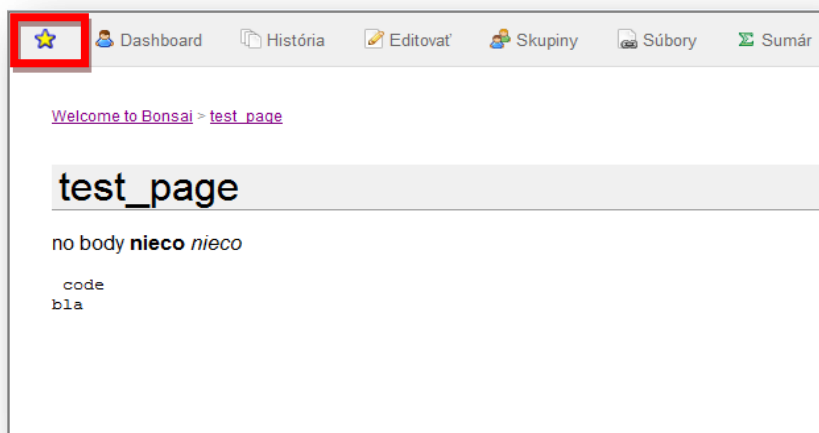
NÁVRH RIEŠENIA

Pre realizáciu tejto funkčnosti sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Pridanie obslužného tlačidla pre pridanie a odstránenie stránky z obľúbených do *toolbaru*.
2. Pridanie tabuľky *favorites* do databázy.
3. Pridanie funkčnosti pridávania a odoberania stránok z obľúbených do modulu *page_controller*.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri tejto úprave sa zmenil vzhľad používateľských obrazoviek pridaním tlačidla pre obľúbené stránky do toolbaru.



TESTOVACIE SCENÁRE

Pre overenie funkčnosti boli vytvorený 2 testovacie scenáre, ktoré overujú správne pridávanie a odoberanie stránok z obľúbených.

ÚLOHA 4.7 - EDIT LOCK ALEBO MERGE

PETER ŠTUDENT, MARTIN REPTA

POPIS ÚLOHY

Vyriešiť problém paralelnej editácie rovnakej stránky a jej jednotlivých častí viacerými používateľmi.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

Aktuálny stav systému umožňuje paralelnú editáciu tej istej stránky viacerými používateľmi bez toho, aby o sebe vedeli. V tomto prípade nastáva problém, ak jeden používateľ upraví pôvodnú verziu stránky a v tej istej dobe aj iný používateľ stránku upravuje. Po uložení sa uložia vždy len úpravy jedného z nich, teda na stránke bude zobrazená upravená verzia toho používateľa, ktorý vykonal uloženie neskôr. Vhodnejším riešením by bolo, ak by používateľ, ktorý začne s editáciou tej istej časti stránky, bol ihneď informovaný o tom, že daná časť stránky je editovaná ďalším používateľom. Používateľ tak má možnosť si zvoliť, či chce v editácii pokračovať, alebo počkať kým ju iný používateľ neuloží.

NÁVRH RIEŠENIA

Pri editácii vytvárať zámky viažuce sa ku konkrétnej časti stránky a konkrétneho používateľa. Každá časová zámka bude evidovať čas vytvorenia zámky a čas posledného predĺženia. Ihneď po začatí editácie sa skontroluje či neexistuje časový zámok na danú časť stránky a v prípade, že existuje sa vypíše hlásenie. V prípade že sa používateľ rozhodne pokračovať v editácii, alebo stránka nie je momentálne editovaná iným používateľom, vytvorí sa v databáze časový zámok, ktorý sa bude v pravidelných intervaloch predlžovať. Týmto spôsobom bude vždy možné zistiť, či je daná časť stránky niekým editovaná a upozorniť používateľa.

Pre realizáciu tejto funkcionality sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Vytvorenie novej databázovej tabuľky.
2. Pridanie konštanty *lock_timeout*.
3. Vytvorenie javascriptových funkcií *show_confirm*, *add_lock*, *check_lock*, *set_focus* a *lost_focus*, zabezpečujúcich tvorbu a predlžovanie časových zámkov a taktiež hlásenia pre používateľa. Tieto zmeny sa týkajú súboru *edit.html.erb* a novovytvorených RJS súborov *add_lock.rjs*, *save_locked_part.rjs*, *update_lock.rjs* umiestnených v časti *views/page*.
4. Vytvorenie dvoch nových metód *add_lock* a *update_lock* v súbore *page_controller* spolupracujúcich s *add_lock.rjs*.

Je potrebné taktiež vyriešiť situáciu, kedy používateľ začne editovať niektorú časť stránky, vytvorí sa mu časová zámka a používateľ stránku opustí bez toho aby ju uložil.

Pre vyriešenie tohto problému a automatické odstránenie nepotrebných časových zámkov sú potrebné nasledujúce zmeny:

1. Pridanie konštanty *saving_time* do súboru *config.yml*
2. Vytvorenie databázovej metódy *delete_old_locks* zavezpečujúcej zmazanie časových zámkov, ktoré boli vytvorené pred časom T , kde T reprezentuje rozdiel aktuálneho času a konštanty *lock_timeout*
3. Upravenie metódy *check_lock* v súbore *page_part_lock.erb* taka aby spolupracovala s metódou *delete_old_locks*

Používateľ by mal byť taktiež informovaný o tom, že počas jeho editovania vznikli nové revízie danej stránky. Toto sa bude realizovať zobrazením správy po uložení zmien, ktoré upozornia užívateľa na vznik nových revízií. Zobrazovanie správy sa zabezpečí prostredníctvom upravenia update metódy v page controllery.

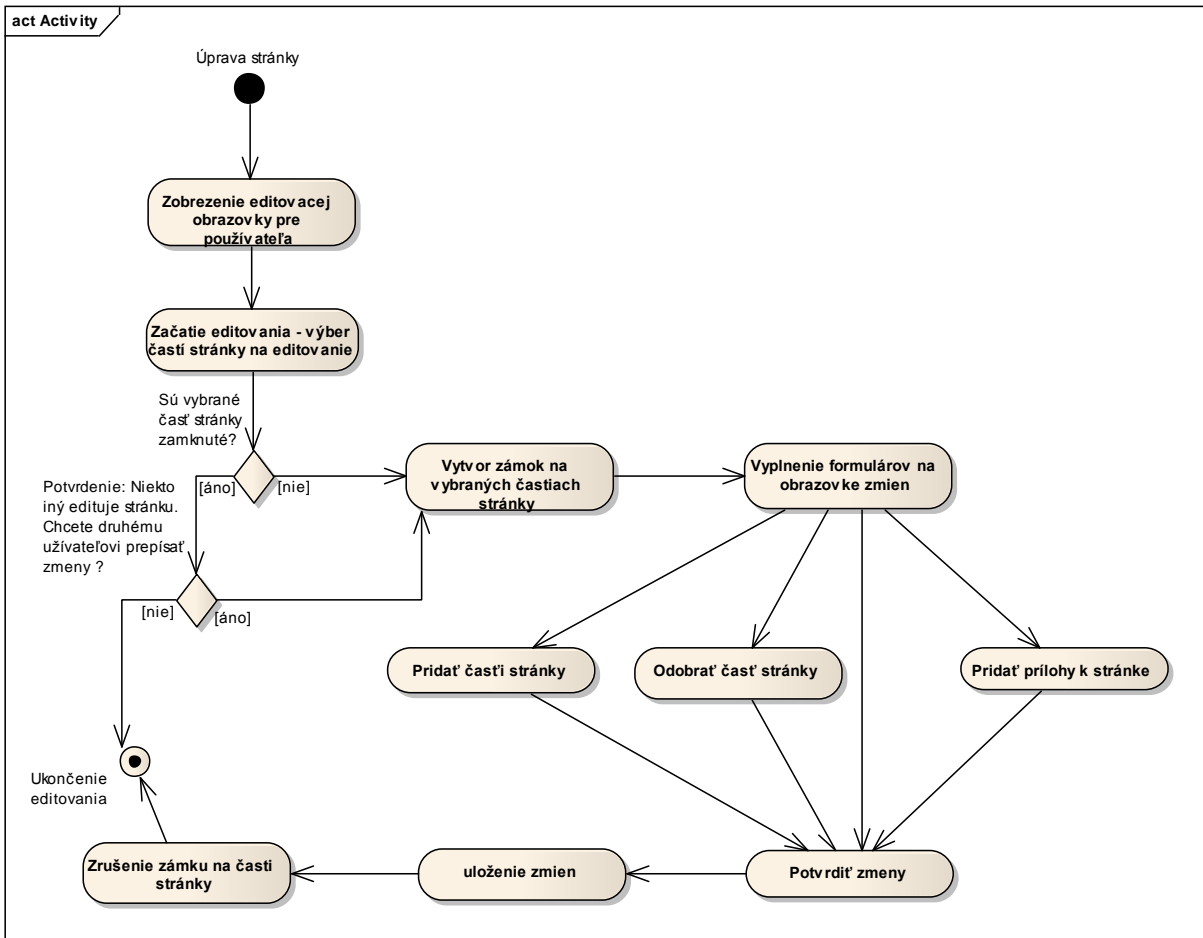
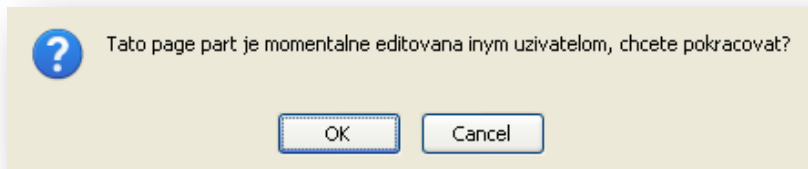


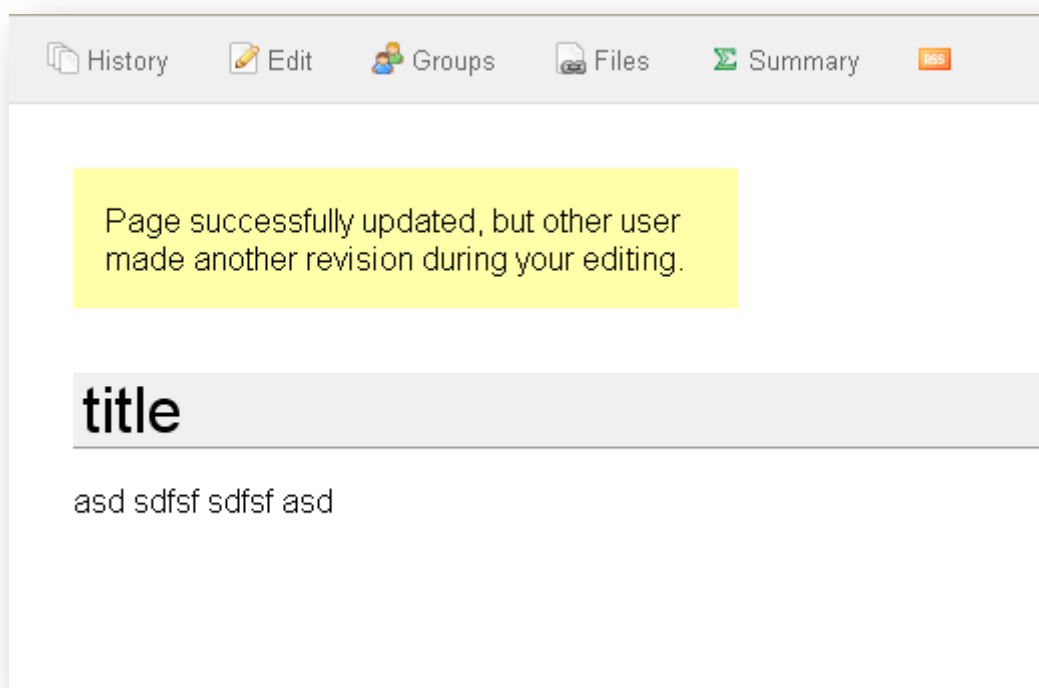
Diagram spracovania locku pri simultánnej editácii

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Zobrazenie upozornenia pre používateľa, ktorý sa pokúša editovať stránku, ktorá je práve editovaná iným používateľom.



Upozornenie používateľa na vznik paralelnej revízie, ktorá vznikla počas jeho editácie stránky



TESTOVACIE SCENÁRE

Realizovaním tejto úlohy sa nemenili a ani nevznikli žiadne nové testovacie scenáre.

POPIS ÚLOHY

Pri prechode na novú verziu testovacieho systému dochádzalo k chybám s nekompatibilitou.

ANALÝZA SÚČASNÉHO STAVU

V súčasnej verzii mal systém problém nájsť testovacie súbory s príponou `.feature` v adresári `features`.

NÁVRH RIEŠENIA

Navrhovaným riešením tohto problému postupovať podľa nasledujúcich krokov:

1. Po každom uprade sa odporúča použiť príkaz **`ruby script/generate cucumber`**,
2. Pokiaľ problémy pretrvávajú, pridať návrh do súboru `env.erb` riadok **`gem 'test-unit'`**
3. Otestovať úlohu.

POUŽÍVATEĽSKÉ OBRAZOVKY

Pri vypracovaní úlohy nedošlo k žiadnym zmenám používateľského rozhrania.

TESTOVACIE SCENÁRE

Pre otestovanie zadanej úlohy neboli vytvorené žiadne testovacie scenáre.