



Slovenská technická univerzita v Bratislave
FAKULTA INFORMATIKY
A INFORMAČNÝCH TECHNOLOGIÍ

Dokumentácia riadenia
Podpora vzdelávania v predmete Opis digitálnych
systemov
(Tímový projekt)

Akademický rok: 2009/2010
Študijný program: PKSS
Vedúci projektu: Ing. Elena Tomalová

Bc. Michal Majzlík
Bc. Juraj Bleho
Bc. Martin Boroš
Bc. Štefan Olejník
Bc. Jozef Szadvári
Bc. Slavomír Žiak

Obsah

Obsah	2
Motivácia a ciele projektu	3
Motivácia.....	3
Ciele.....	3
Zápisnice zo stretnutí	4
Zápisnica č.1.....	4
Zápisnica č.2.....	5
Zápisnica č.3.....	6
Zápisnica č.4.....	7

Motivácia a ciele projektu

Motivácia

Zo všetkých zverejnených tém nás najviac oslovila téma s názvom „Podpora vzdelávania v predmete Opis digitálnych systémov“. Nakoľko veľká časť tímu už v minulosti pracovala s touto problematikou v bakalárskom štúdiu či už pri práci na bakalárskom projekte, alebo na iných projektoch v rámci zadaní v predmetoch bakalárskeho štúdia. Na základe doteraz nadobudnutých poznatkov a z dôvodu silnej motivácie pre ďalšiu prácu v oblasti e-learningu má náš tím podnet ďalej rozvíjať a riešiť túto problematiku využitím vedomostí a zručnosti a to v najlepšej možnej miere. Naším cieľom je zefektívniť a zjednodušiť proces vzdelávania či už ako v predmete Špecifické a opisné jazyky alebo ako elektronického vzdelávania vo všeobecnosti. Vzhľadom na tieto skutočnosti si myslíme, že bol výber témy opodstatnený a naša motivácia je väčšia z presvedčenia, že naša práca bude prínosom v elektronickom vzdelávaní.

Ciele

- o oboznámiť sa s rôznymi e-learningovými systémami, zistiť, ktorý sa pre náš projekt najviac hodí (zatiaľ ako cieľ vývoja predpokladáme systém Moodle, pre jeho relatívne ľahkú rozšíriteľnosť a jeho nasadenia v učebnom procese na našej fakulte).
- o analyzovať existujúce riešenia, s dôrazom na správu zadaní, ktoré študenti vypracúvajú a odovzdávajú.
- o vytvoriť systém, ktorý by mal umožňovať plánovanie a správu rôznych akcií pre študentov.
- o pridelovanie študentov k projektom.
- o termíny odovzdania priebežných častí projektov.
- o termíny prezentácií hotových projektov.
- o elektronické odovzdávanie v stanovený čas .
- o zobrazíť úlohy v prehľadnom harmonograme.
- o vytvoriť e-learningový modul schopný automatizovane hodnotiť študentské projekty .
- o uľahčiť prístup ku kvalitným študijným materiálom .
- o umožniť študentom pridávať vlastné poznámky, riešenia príkladov.
- o zostavenie dostatočného počtu testovacích otázok na generovanie testov s možnosťou okamžitého vyhodnotenia otázky, potvrdenia zadanej možnosti, alebo zamietnutia s príslušným vysvetlením prečo je odpoveď nesprávna.

Zápisnice zo stretnutí

Zápisnica č.1

- ✓ Stretnutie sa konalo 28. Septembra o 17:00 na prízemí FIIT STU, blok D.
- ✓ Prítomný: Juraj Bleho, Martin Boroš, Michal Majzlík, Štefan Olejník, Jozef Szadvári, Slavomír Žiak
- ✓ **Program**
 - Zvolenie vedúceho tímu – ako vedúceho tímu sme zvolili Michala Majzlíka
 - Určenie času stretnutí - na spoločnom čase stretnutí sme sa dohodli na každý párny týždeň vo štvrtok o 16:00 hod. v softvérovom štúdiu na bloku D.
 - Dohoda o spôsobe komunikácie – rozhodli sme sa preferovať e-mailovú komunikáciu, vo výnimočných prípadoch aj telefónnu alebo službu ICQ.
 - Zvolenie zodpovednej osoby pre tvorbu zápisníc zo stretnutia – Martina Boroša.
- ✓ **Úlohy na budúce stretnutie**
 - Úlohy pre celý tím
 - Vymyslieť meno tímu
 - Analýza existujúcich riešení
 - Úlohy pre Michala Majzlíka
 - Vytvorenie funkčnej web-stránky pre náš tím
 - Vypracovať návrh plánu projektu na zimný semester
 - Úlohy pre Martina Boroša
 - Vytvorenie zápisnice zo stretnutia
 - Analýza tímového projektu s názvom Podpora vzdelávania v predmete Špecifické a opisné jazyky
 - Úlohy pre Juraja Bleha

- Analýza diplomovej práce s názvom Podpora dištančného vzdelávania v predmete Opis digitálnych systémov
- Úlohy pre Jozefa Szadváriho
 - Analýza záverečného projektu s názvom Automatické vyhodnocovanie programov vo VHDL
- Úlohy pre Slavomíra Žiaka
 - Analýza diplomovej práce s názvom Podpora dištančného vzdelávania v predmete Opis digitálnych systémov
- Úlohy pre Štefana Olejníka
 - Analýza tímového projektu s názvom Podpora vzdelávania v predmete Špecifické a opisné jazyky

Ďalšie stretnutie bude 15. Októbra o 16:00 v softvérovom štúdiu FIIT STU, blok D.

Zápisnicu spísal: Martin Boroš

Zápisnica č.2

- ✓ Stretnutie sa konalo 15. Októbra o 16:00 v softvérovom štúdiu FIIT STU, blok D.
- ✓ Prítomný: Juraj Bleho, Martin Boroš, Michal Majzlík, Štefan Olejník, Jozef Szadvári, Slavomír Žiak
- ✓ **Program**
 - Zvolenie názvu tímu: „Los Lokos“
 - Správca web-stránky bude Michal Majzlík
 - Diskusia o úrovniach programátorskej zručnosti v programovacích jazykoch jednotlivých členov tímu
 - Diskusia o možnom spôsobe implementácie zadania.
- ✓ **Úlohy na budúce stretnutie**
 - Úlohy pre celý tím

- Dohodnúť sa na spôsobe implementácie
- Dohodnúť sa, kto a načo sa zamerá (spísanie analýzy, vytvorenie aplikácie)
- Úlohy pre Martina Boroša
 - Písomná analýza tímového projektu s názvom Podpora vzdelávania v predmete Špecifické a opisné jazyky.
- Úlohy pre Juraja Bleha
 - Písomná analýza diplomovej práce s názvom Podpora dištančného vzdelávania v predmete Opis digitálnych systémov.
- Úlohy pre Jozefa Szadváriho
 - Analýza záverečného projektu s názvom Automatické vyhodnocovanie programov vo VHDL
- Úlohy pre Slavomíra Žiaka
 - Podpora distancneho vydavania na predmete SPOJ

Ďalšie stretnutie bude 29. Októbra o 16:00 v softvérovom štúdiu FIIT STU, blok D.

Zápisnicu spísal: Martin Boroš

Zápisnica č.3

- ✓ Stretnutie sa konalo 29. Októbra o 16:00 v softvérovom štúdiu FIIT STU, blok D.
- ✓ Prítomný: Juraj Bleho, Martin Boroš, Michal Majzlík, Štefan Olejník, Jozef Szadvári, Slavomír Žiak
- ✓ **Program**
 - Opísanie analyzovaných tém a vybranie najpodstatnejších častí
 - Konzultácie o návrhu a implementácii programu
 - Navrhnuté rozdelenie častí práce medzi členmi tímu
- ✓ **Úlohy na budúce stretnutie**
 - Úlohy pre celý tím

- Pouvažovať o možnom spôsobe implementácie, ktorú by bolo možné reálne použiť.
- Úlohy pre Michala Majzlíka
 - Navrhnuť a zistiť náročnosť programu „posunovka“ a jej možnosť zakomponovania do otázok kvízu. Analyzovať časovú a implementačnú náročnosť.
- Úlohy pre Jozefa Szadváriho
 - Podrobnejšia analýza Petriho sietí. Nájsť vhodné riešenie pre vytvorenie appletu a zistiť jeho overovanie v rámci aplikácie.
- Úlohy pre Slavomíra Žiaka
 - Zistiť, aká je náročnosť Petriho sietí, ako applet do moodlu, zistiť ako prebieha komunikácia s databázou v rámci moodla. Zistiť, ako funguje hodnotenie a aká je možnosť zakomponovanie do moodla.
- Úlohy pre Martina Boroša
 - Spísať výslednú analýzu doteraz analyzovaných prác

Ďalšie stretnutie bude 04. Novembra o 09:00 na FIIT STU, blok D.

Zápisnicu spísal: Martin Boroš

Zápisnica č.4

- ✓ Stretnutie sa konalo 4. Novembra o 09:00 v softvérovom štúdiu FIIT STU, blok D.
- ✓ Prítomný: Martin Boroš, Michal Majzlík, Štefan Olejník, Slavomír Žiak
- ✓ Tím opustil študent Juraj Bleho, z dôvodu zanechania štúdia.
- ✓ **Program**
 - Diskusia o spôsobe implementácie projektu.
 - Rozdelenie ďalších úloh, na základe novoobjavených problémov.
- ✓ **Úlohy na budúce stretnutie**
 - Úlohy pre Michala Majzlíka
 - Naštudovať problém pridania otázky do kvízu. Analyzovať jej náročnosť. Kontaktovať tím, ktorý implementoval program „chťaposunovka“

ohľadom návodu inštalačnej príručky. V dokumentácii návod nie je úplný.

- Úlohy pre Jozefa Szadváriho
 - Analyzovať systém Moodle. Zistiť ako sa dá spojzduiť, akým spôsobom je tam možné vložiť applet.
- Úlohy pre Slavomíra Žiaka
 - Naštudovať, ako pracuje applet Petriho sietí. Zistiť ako prebieha komunikácia, zistiť spôsob komunikácie so serverami. Navrhnuť, ako by sme to mohli nasadiť pri našom projekte.
- Úlohy pre Martina Boroša
 - Pripraviť dokumentáciu projektu. Po špecifikáciu, dokument pripraviť do finálnej podoby na odovzdanie. Vypracovať špecifikáciu problému.
- Úlohy pre Štefana Olejníka
 - Kontaktovať tím, ktorý mal na starosti Petriho siete. Úlohou je získať zdrojový kód overovania Petriho sietí.

Ďalšie stretnutie bude 12. Novembra o 16:00 na FIIT STU, blok D.

Zápisnicu spísal: Martin Boroš