

## Používateľská príručka

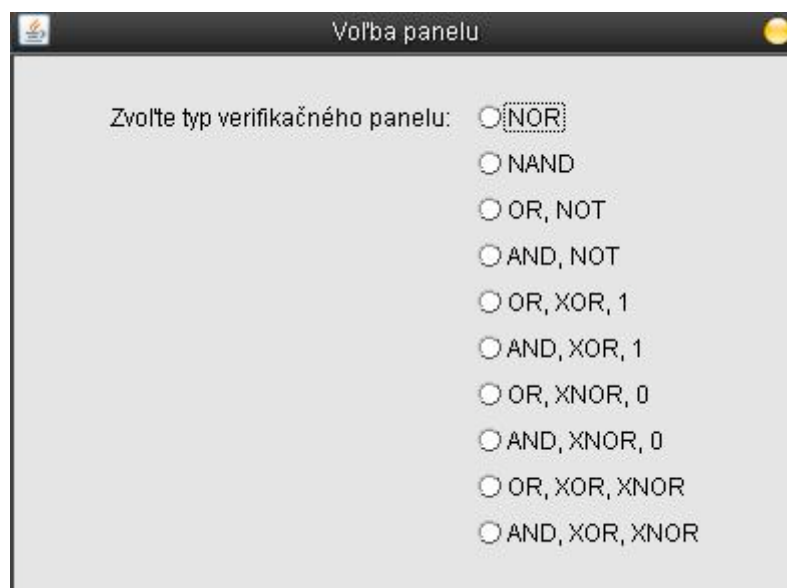
### Inštalácia systému

Pre spustenie aplikácie je najprv potrebné nainštalovať prekladač jazyka java t.j. Java Runtime Environment (JRE aspoň verzie 5.0), ktorý je voľne dostupný na web stránke spoločnosti Sun [www.java.com](http://www.java.com), prípadne možné nájsť po zadaní výrazu „download java“ do ľubovoľného internetového vyhľadávača. Následne je možné aplikáciu spustiť prostredníctvom súboru prototyp.jar.

Následne je aplikácia plne funkčná a pripravená na používanie a tvorbu schém zapojení. Po ukončení aplikácie je vygenerovaný súbor log.file uložený v mieste spustenia aplikácie obsahujúci pomocné výpisy pre prípad zlyhania aplikácie, aby bolo možné danú chybu simulovať a odstrániť ju.

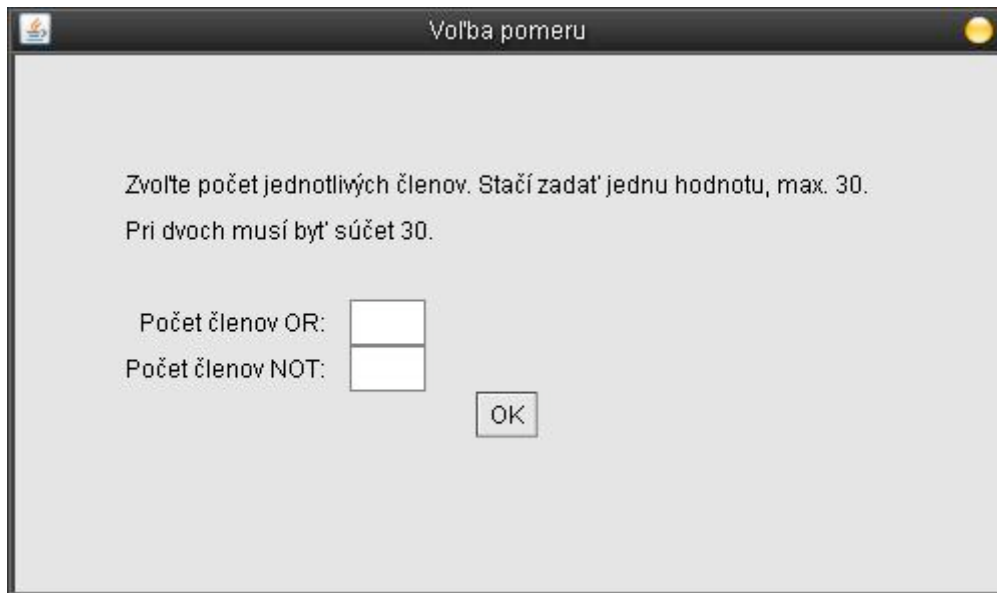
### Používateľská príručka

Program samotný sa spúšťa spustiteľným súborom prototyp.jar. Po spustení sa používateľovi zobrazí okno (Obr. 1) Voľba panelu, kde si používateľ vybere typ verifikačného panelu, ktorý požaduje.



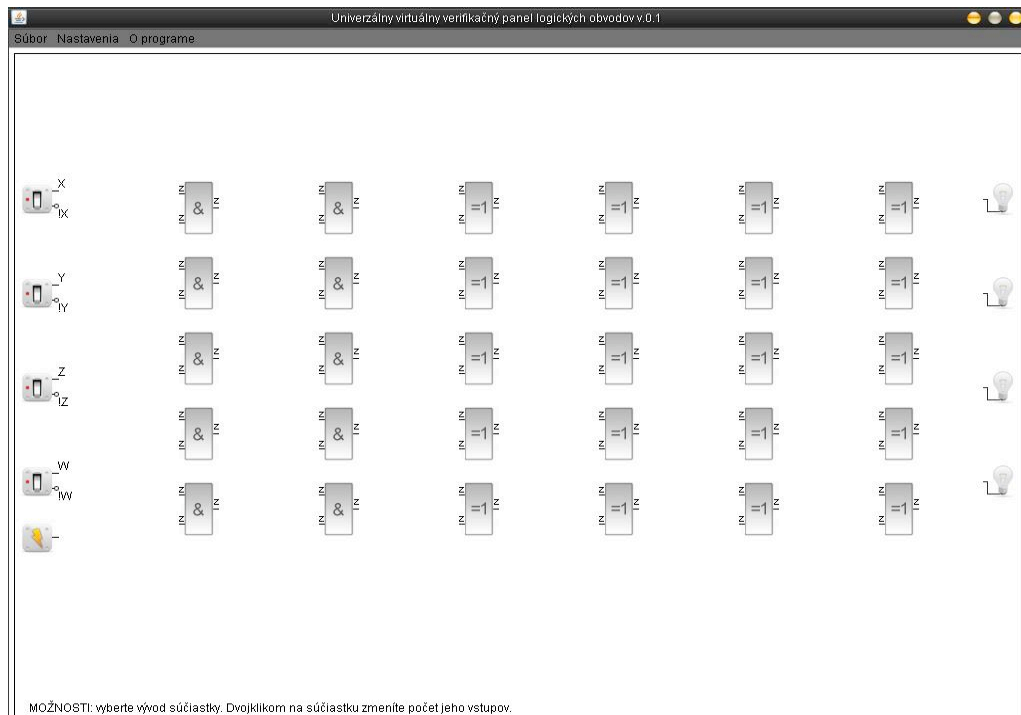
**Obr. 1** Okno Voľba panelu

V prípade, že si používateľ vyberie verifikačný panel, ktorý obsahuje len jeden člen, tak sa mu zobrazí okno aplikácie, ktorého dominantným prvkom je kresliace plátno. Avšak ak je vybraný typ panelu, ktorý pozostáva z dvoch alebo troch členov, tak sa používateľovi zobrazí okno na Voľbu pomeru, ktoré je zobrazené na obr. 2.



**Obr. 2** Okno Voľby pomeru

Používateľ si môže zvoliť počet jednotlivých členov, tak aby ich súčet bol vždy 30. Možné je zadať len počet pre jeden člen a počet pre druhý člen vypočíta program, tak aby ich súčet bol 30. Následne po potvrdení sa používateľovi zobrazí okno aplikácie, ktoré je zobrazené na obr.3.



**Obr. 3** Okno aplikácie

Všetky možné voľby dostupné pre používateľa v danom okamžiku behu programu sú vypisované v spodnom textovom riadku plátna. Pri editovaní zapojenia má používateľ nasledujúce možnosti:

- vytvorenie vodivej cesty medzi dvoma vývodmi súčiastok postupným kliknutím na tieto vývody v ľubovoľnom poradí
- pripojenie súčiastky na už existujúcu cestu postupným kliknutím na vývod člena a následne na pripájanú cestu
- vysvietenie cesty kliknutím na túto cestu
- kliknutím na spoločnú cestu (keď z jedného výstupu idú viaceré cesty) sa vysvietia všetky cesty z daného výstupu a ich cesta kam idú
- zmazanie vodivej cesty kliknutím pravým tlačidlom myši na túto cestu
- zmeniť stav tlačidla kliknutím na tlačidlo
- zmeniť počet vstupov súčiastky dvojitým kliknutím na súčiastku

Ovládanie nastavení aplikácie je možné pomocou menu programu umiestneného v hornej lište okna. Menu programu má nasledujúce voľby:

#### **A. Súbor**

##### **a) Koniec**

Ukončí program. V prípade, že nie je existujúce zapojenie uložené upozorní na to.

#### **B. Nastavenia**

##### **a) Zobraz vstupné hodnoty**

Pri každom vstupe logického člena vypíše aktuálnu logickú hodnotu.

##### **b) Zobraz výstupné hodnoty**

Pri každom výstupe logického člena vypíše jeho aktuálnu logickú hodnotu

##### **c) Zobraz funkciu výstupu**

Pri výstupe logického člena zobrazí aktuálnu funkciu, ktorú tvorí zapojenie po daný bod schémy.

**d) Farby podľa hodnôt**

Povolí zobrazovanie farieb ciest podľa toho, aká logická hodnota vodičom prechádza. Pri zrušení tejto voľby budú všetky cesty vykreslené čiernou farbou.

**e) Logický zisk súčastok**

Zobrazí okno pre zadanie novej hodnoty logického zisku všetkých členov.

**C. O programe**

Základné informácie o programe a help slúžiaci ako používateľská príručka.

**a) Program**

**b) Help**

Ukončenie programu je možné buď pomocou menu, alebo znakom X v pravom rohu okna. Pri zatváraní neuloženého zapojenia sa program opýta, či je používateľ naozaj rozhodnutý stratiť vytvorené zapojenie. Po skončení programu sa v adresári spustenia vygeneruje súbor log.file slúžiaci na kontrolu v prípade zlyhania behu programu.