

Informačný systém pre stredné školy

Tímový projekt I

vedúci projektu: Ing. Ján Lang

autori: Bc. Zoltán Harsányi

Bc. Michal Hošak

Bc. Michal Jesenský

Bc. Ladislav Malacký - Bakay

Bc. Štefan Sabo

Bc. Juraj Spusta

Bratislava, november 2009

Obsah

Obsah	2
0 Úvod.....	4
0.1 Účel a rozsah dokumentu	4
0.2 Prehľad dokumentu	4
0.3 Skratky	4
1 Opis riešeného problému	5
1.1 Prehľad problémovej oblasti	5
1.2 Ciele produktu.....	5
1.3 Vlastnosti produktu	5
2 Požiadavky na informačný systém.....	6
2.1 Analýza a špecifikácia riešenia	6
2.1.1 Pohľad neprihláseného používateľa	6
2.1.2 Všeobecný pohľad prihláseného používateľa	18
2.1.3 Pohľad študenta.....	25
2.1.4 Pohľad rodiča	37
2.1.5 Pohľad učiteľa.....	46
2.1.6 Pohľad strednej školy.....	65
2.1.7 Pohľad externej organizácie.....	76
2.1.8 Pohľad zriaďovateľa systému - FIIT	80
2.2 Ďalšie požiadavky	84
3 Akceptačné testy	86
4 Revízia analýzy a návrhu	94
4.1 Revízia všeobecnej analýzy	94
4.2 Revízia pohľadu neprihláseného používateľa, všeobecných pohľadov prihláseného používateľa a pohľadu študenta	97
4.3 Revízia pohľadu rodiča	127
4.4 Revízia pohľadu učiteľa.....	132
4.5 Revízia pohľadu strednej školy.....	151
4.7 Revízia pohľadu externého správcu súťaže	162
4.8 Revízia pohľadu zriaďovateľa informačného systému	163
5 Prototypovanie a jeho výsledky	165
5.1 Cieľ prototypovania	165
5.2 Dosiahnuté výsledky	165
6 Používateľská príručka	166

0 Úvod

0.1 Účel a rozsah dokumentu

Predkladaný dokument predstavuje časť dokumentácie k softvérovému projektu informačného systému pre stredné školy. Tento informačný systém neslúži výhradne na uľahčenie práce zamestnancov strednej školy, ale spĺňa aj úlohu uľahčenia interakcie žiakov, ich rodičov a učiteľov medzi sebou.

Dokument je výsledkom analýzy a návrhu IS tímu číslo 4 na predmete Tímový projekt v akademickom roku 2009/2010 na Fakulte informatiky a informačných technológií STU v Bratislave. Tento dokument pokrýva analýzu a návrh informačného systému, čo zahŕňa diagramy prípadov použitia pre jednotlivých aktérov, logické modely a taktiež aj akceptačné testy pre prípady použitia.

0.2 Prehľad dokumentu

Kapitola 1 uvádza čitateľa do riešeného problému a poskytuje istý prehľad o oblasti a vlastnostiach informačného systému.

Druhá kapitola je venovaná podrobnej analýze rozdelenej na základe aktérov v informačnom systéme. Nachádzajú sa tu diagramy prípadov použitia, prípadne sekvenčné diagramy ak si to situácia vyžaduje.

V tretej kapitole sú uvedené akceptačné testy k jednotlivým prípadom použitia.

0.3 Skratky

SSIS - informačný systém strednej školy

UC - prípad použitia

NL - neprihlásený

L - prihlásený

ST - študent

P - rodič

T - učiteľ

SS - stredná škola

EO - externá organizácia

FIIT - zriaďovateľ IS

1 Opis riešeného problému

Opis problému vychádza zo zadania projektu, ktorým je vytvorenie informačného systému, ktorý by bolo možné nasadiť na stredných školách a ktorý by spĺňal niekoľko nasledujúcich vlastností:

- uľahčenie práce s formulármi nielen pre zamestnancov strednej školy
- umožnenie prístupu k študijným výsledkom svojich detí pre rodičov s možnosťou notifikácie o nich
- zavedenie elektronickej žiackej knižky, ale aj uverejňovanie suplovania pre žiakov
- umožnenie tvorby bulletinov a informačných letákov o škole
- uľahčenie prístupu ku študentom pre externé organizácie usporadúvajúce rôzne súťaže
- umožnenie zaslania pozvánky na akcie konajúce sa na FIIT vybraným študentom

1.1 Prehľad problémovej oblasti

Informačné systémy sú v súčasnosti bežnou záležitosťou navysokých školách, nie však na školách stredných. Hoci existujú riešenia stredoškolského informačného systému, tieto často nespĺňajú účel, prípadne sú využívané len skupinou nadšencov.

V súčasnosti ponúkané riešenia poskytujú širokú škálu úkonov ako napríklad elektronickej žiacku knižku, evidenciu učiteľov, ich tried a žiakov. Takisto je podporovaná tlač vysvedčení a mnoho iných akcií.

Chýba však previazanosť medzi školou a organizáciami, ktoré usporiadávajú stredoškolské súťaže, prípadne podpora tvorby bulletinov pre strednú školu. Tieto si potom často musí dať škola vyrobiť externe, čo často býva finančne náročné.

1.2 Ciele produktu

Cieľom vyvíjaného produktu je jednak poskytnutie alternatívy k v súčasnosti ponúkaným riešeniam, ale aj rozšírenie ich funkcionality a naviazanie spojenia medzi školou a organizáciami, s ktorými škola prichádza do styku a to tak zo štátnej správy ako aj zo súkromného sektora.

SSIS má uľahčiť prácu s formulármi nielen školám, ale aj zamestnancom rôznych štátnych úradov, ktorí sú často zavalení množstvom neprehľadných formulárov, ktoré musia pracne vypisovať.

Umožnená je aj interakcia medzi školou a rodičmi žiakov vo forme notifikácií, prípadne reportov o prospechu ich detí na základe nastavených preferencií.

1.3 Vlastnosti produktu

SSIS je prístupný cez grafické webové rozhranie a je určený pre rádovo stovky používateľov pripojených naraz. Používatelia majú v systéme vlastné kontá, ktorých nastavenia sa líšia v závislosti od role používateľa v systéme. Informačný systém je do istej miery prístupný aj neprihlásenému používateľovi, ktorý si môže prezerať informácie o strednej škole.

2 Požiadavky na informačný systém

V tejto kapitole uvedieme požiadavky, ktoré sú kladené na vyvíjaný informačný systém. V prvej časti sú uvedené prípady použitia, ich opis, prípadne sekvenčné diagramy, ak si to situácia vyžaduje. V druhej časti je sumarizovaný model údajov, tretia časť potom vymenúva ďalšie požiadavky kladené na produkt.

2.1 Analýza a špecifikácia riešenia

Tu postupne rozoberieme požiadavky jednotlivých aktérov, ktorí budú informačný systém používať. Uvedené budú aj prípady použitia pre neprihláseného aktéra, tzn. takého, ktorý nespadá do žiadnej z ostatných rolí.

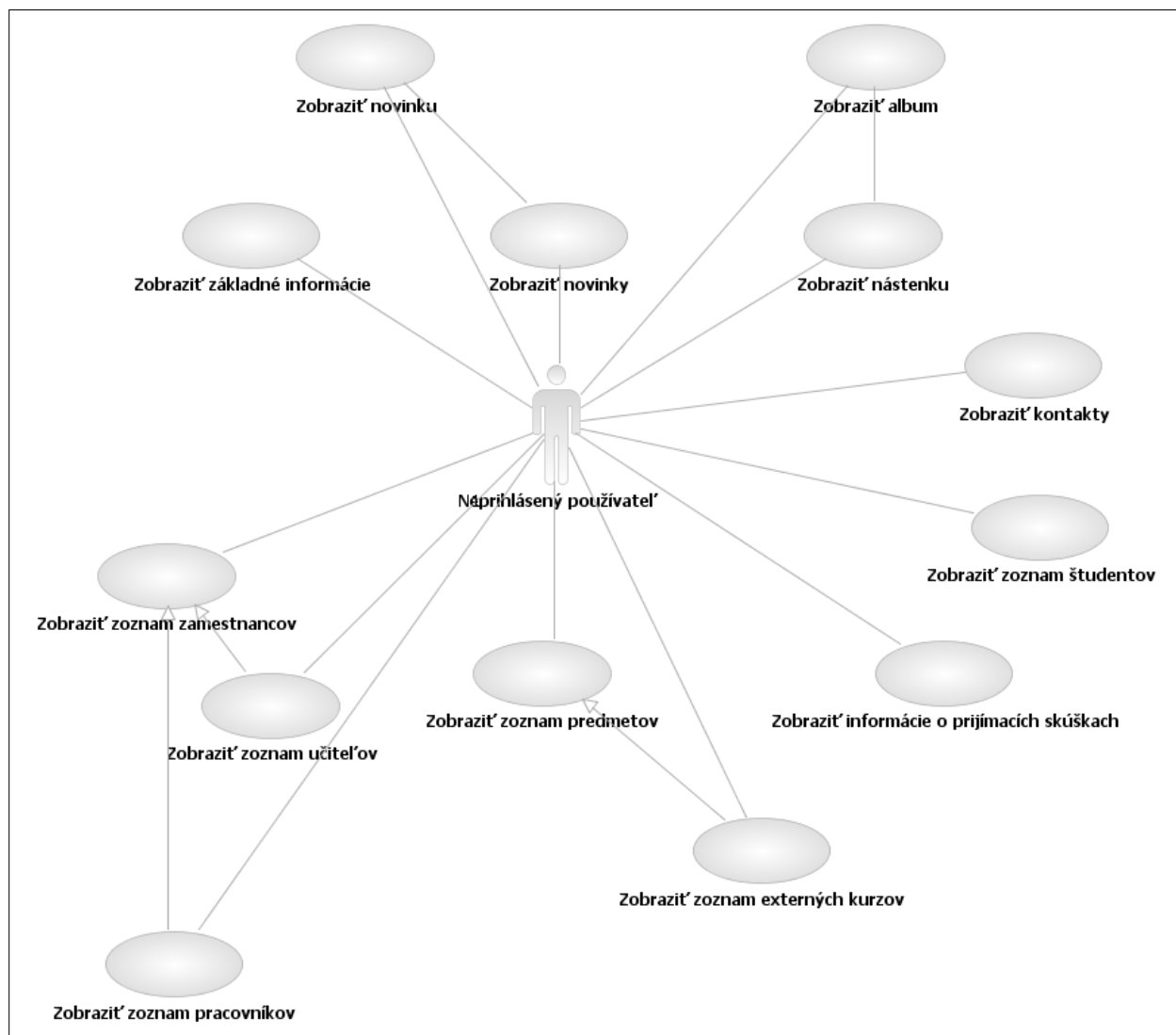
Definované boli tieto role používateľov:

- neprihlásený používateľ
- všeobecný prihlásený používateľ
- študent
- rodič
- učiteľ
- stredná škola
- externá organizácia (zabezpečujúca súťaže, atď.)
- zriaďovateľ IS (v tomto prípade FIIT)

2.1.1 Pohľad neprihláseného používateľa

Základnou požiadavkou neprihláseného používateľa je získanie všeobecných informácií o škole, prípadných novinkách z diania a akciách organizovaných školou. K dispozícii je taktiež zoznam žiakov, učiteľov a ostatných zamestnancov školy. Dôležitou informáciou sú oznamy o prijímacom konaní.

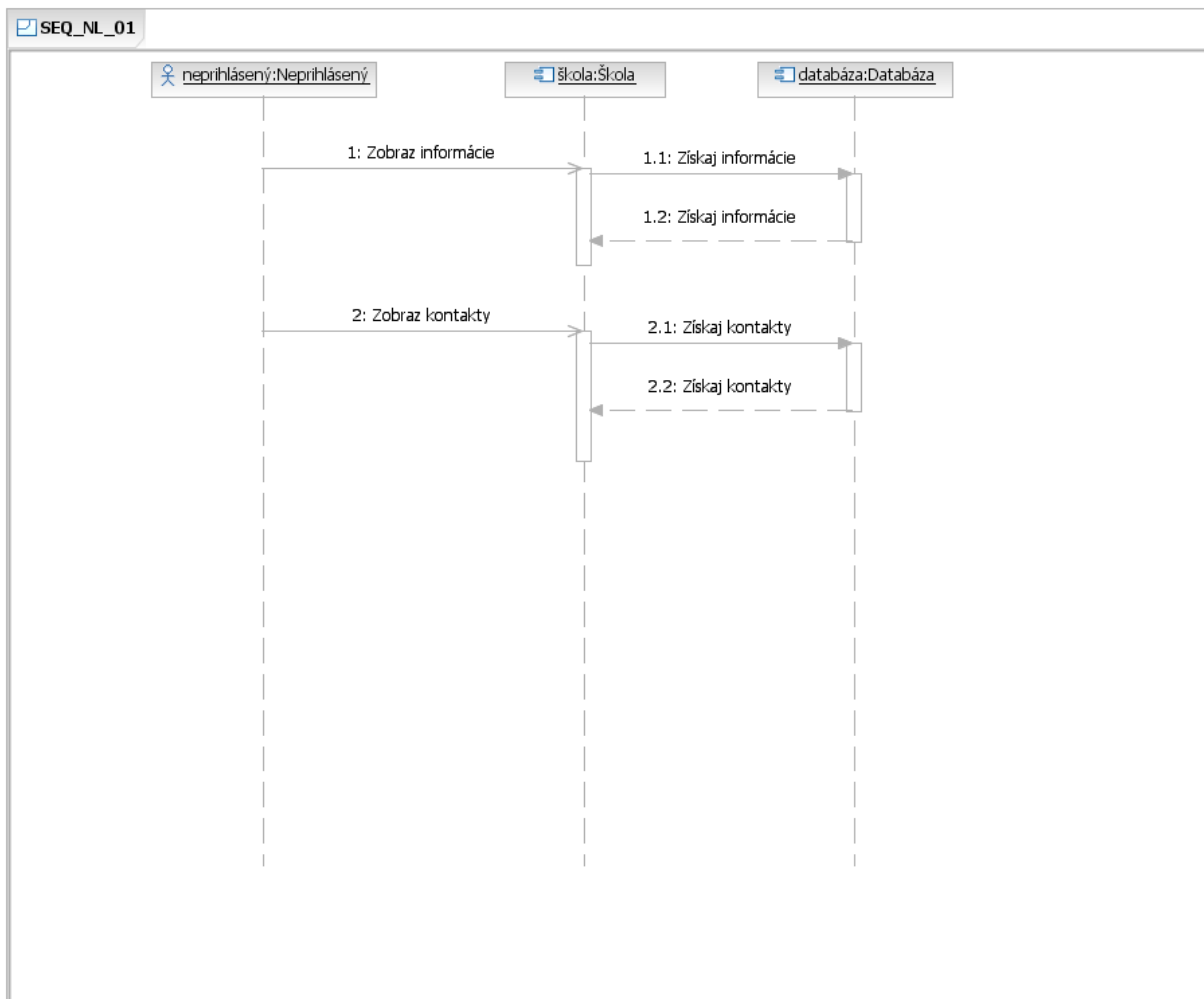
Na obrázku č. 1 je zobrazený diagram prípadov použitia pre neprihláseného používateľa.



Obrázok č. 1: diagram prípadov použitia pre neprihláseného používateľa

Identifikátor	UC_NL_01		
Názov	Zobraziť základné informácie		
Opis	Používateľ chce vidieť nejaké informácie o danej strednej škole		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí základné informácie	
Poznámky	Žiadne		

Na obrázku č. 2 sa nachádza sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_NL_01. Na danom diagrame sú 2 entity (Škola a Databáza) a 1 aktér (Neprihlásený). Keď aktér chce vidieť základné informácie o škole, pošle asynchrónnu správu škole. Škola správu zadrží a získa údaje z databázy pomocou synchronnej správy. Následne zobrazí získané informácie.



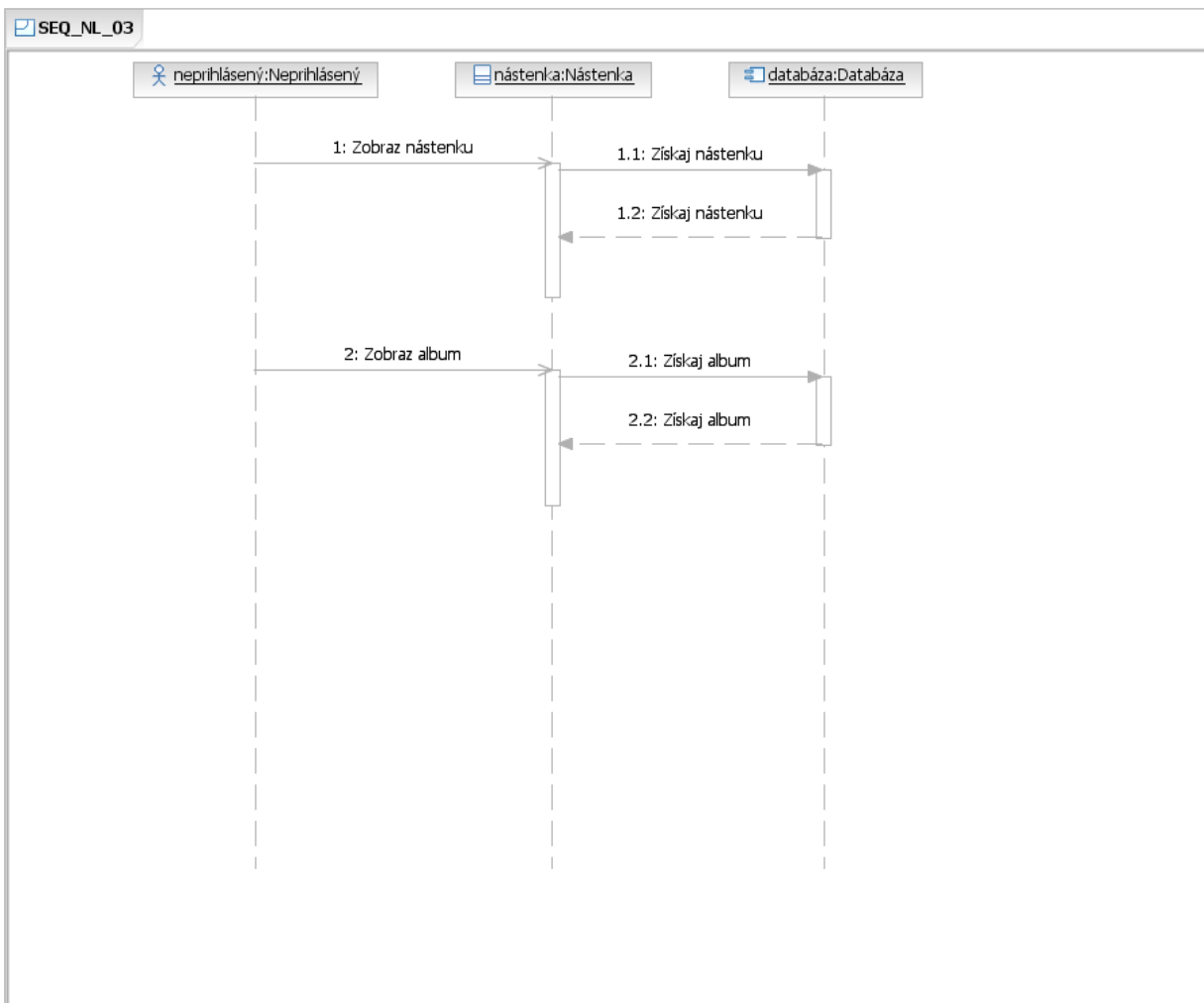
Obrázok č. 2: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_NL_01

Identifikátor	UC_NL_02		
Názov	Zobraziť kontakty		
Opis	Používateľ chce kontaktné údaje na školu, resp. na sekretariát školy		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí kontaktné informácie	

Poznámky	Žiadne		
Identifikátor	UC_NL_03		
Názov	Zobraziť nástenku		
Opis	Používateľ si chce pozrieť verejnú nástenku školy, kde sa prezentujú jednotlivé udalosti školy, ako napr. účasť na rôznych podujatiach, súťažiach, tiež sa na tejto nástenke môžu prezentovať jednotlivé akcie, ktoré sa konali na škole. Na nástenke sa môžu nachádzať aj fotky z udalostí. Tento prípad použitia zobrazuje zoznam jednotlivých položiek		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí nástenku	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_NL_04		
Názov	Zobraziť album		
Opis	Používateľ si chce pozrieť konkrétny album z nástenky		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí nástenku	
	3	Výber konkrétneho albumu zo zoznamu na nástenke	
	4	Kroky 2 a 3 možno vynechať a zavolať URL tej služby, ktorá zobrazí konkrétnu nástenku, pričom do URL sa pridá identifikátor albumu	
Poznámky	Žiadne		

Na obrázku č. 3 je zobrazený sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_03 a UC_NL_04. Na danom diagrame sa nachádza aktér Neprihlásený, trieda Nástenka a entita Databáza. Neprihlásený chce vidieť nástenku školy. Požiada triedu Nástenka, aby mu ich zobrazila. Trieda získa tieto dáta z databázy a zobrazí ich. Používateľ takisto môže požiadať o zobrazenie konkrétneho albumu z nástenky. Vybratý album mu poskytne trieda Nástenka. Algoritmus je analogický, ako v prípade zobrazenia samotnej nástenky.

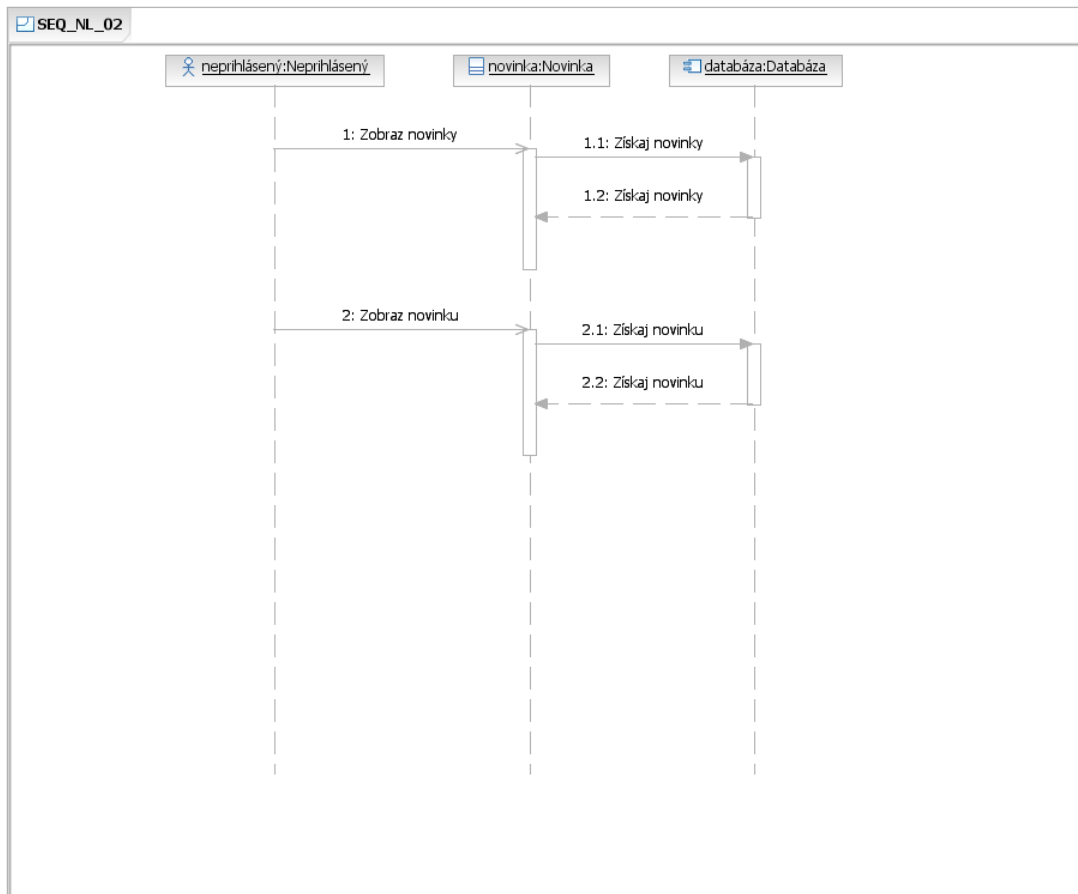


Obrázok č. 3: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_03 a UC_NL_04

Identifikátor	UC_NL_05		
Názov	Zobraziť novinky		
Opis	Používateľ si chce pozrieť zoznam verejných noviniek, ktoré sa udiali na škole alebo novinky, ktoré boli vykonané v IS. Novinky sa môžu týkať informácií, ako napr. pridanie nejakých nových častí do IS, alebo pridanie albumu na nástenku, príp. zmena v organizácii školy, atď.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam noviniek	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_NL_06		
Názov	Zobraziť konkrétnu novinku		
Opis	Používateľ si chce pozrieť konkrétny album z nástenky		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí novinky	
	3	Výber konkrétnej novinky zo zoznamu noviniek	
	4	Kroky 2 a 3 možno vynechať a zavolať URL tej služby, ktorá zobrazí konkrétnu novinku, pričom do URL sa pridá identifikátor novinky	
Poznámky	Žiadne		

Na obrázku č. 4 sa nachádza sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_05 a UC_NL_06. Na diagrame je prítomný aktér Neprihlásený, trieda Novinka a entita Databáza. Neprihlásený chce vidieť novinky, ktoré sa udiali buď na škole alebo v systéme. Požiada triedu Novinka, aby mu ich zobrazila. Trieda získa tieto dáta z databázy a zobrazí ich. Používateľ takisto môže požiadať o zobrazenie konkrétnej novinky zo zoznamu. Vybratú novinku mu poskytne trieda Novinka. Algoritmus je analogický, ako v prípade zobrazenia zoznamu noviniek.



Obrázok č. 4: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_05 a UC_NL_06

Identifikátor	UC_NL_07		
Názov	Zobraziť zoznam študentov		
Opis	Používateľ si chce pozrieť zoznam študentov, ktoré študujú na škole. Ku každému študentovi by mali byť nejaké informácie zobrazené, ako napr. trieda, ročník, atď. Informácie, ktoré sa majú zverejniť o študentoch, nastaví zamestnanci školy.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam študentov	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_NL_08		
Názov	Zobraziť zoznam predmetov		
Opis	Používateľ si chce pozrieť zoznam predmetov, ktoré sa vyučujú na škole. Ku každému predmetu by mali byť nejaké informácie zobrazené. Informácie, ktoré sa majú zverejniť o predmetoch, nastaví zamestnanci školy.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam predmetov	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_NL_09		
Názov	Zobraziť zoznam externých kurzov		
Opis	Používateľ si chce pozrieť zoznam externých kurzov, ktoré sa vyučujú na škole externými učiteľmi. Ku každému kurzu by mali byť nejaké informácie zobrazené. Informácie, ktoré sa majú zverejniť o kurzoch, nastaví zamestnanci školy.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam predmetov	
	3	Na stránke zoznamu predmetov sa klikne položku, ktorá zobrazí zoznam externých kurzov	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_NL_10		
Názov	Zobraziť zoznam zamestnancov		
Opis	Používateľ si chce pozrieť zoznam zamestnancov školy. Na danej stránke si vyberie používateľ, akých konkrétnych zamestnancov chce vidieť		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam zamestnancov	
Poznámky	Žiadne		

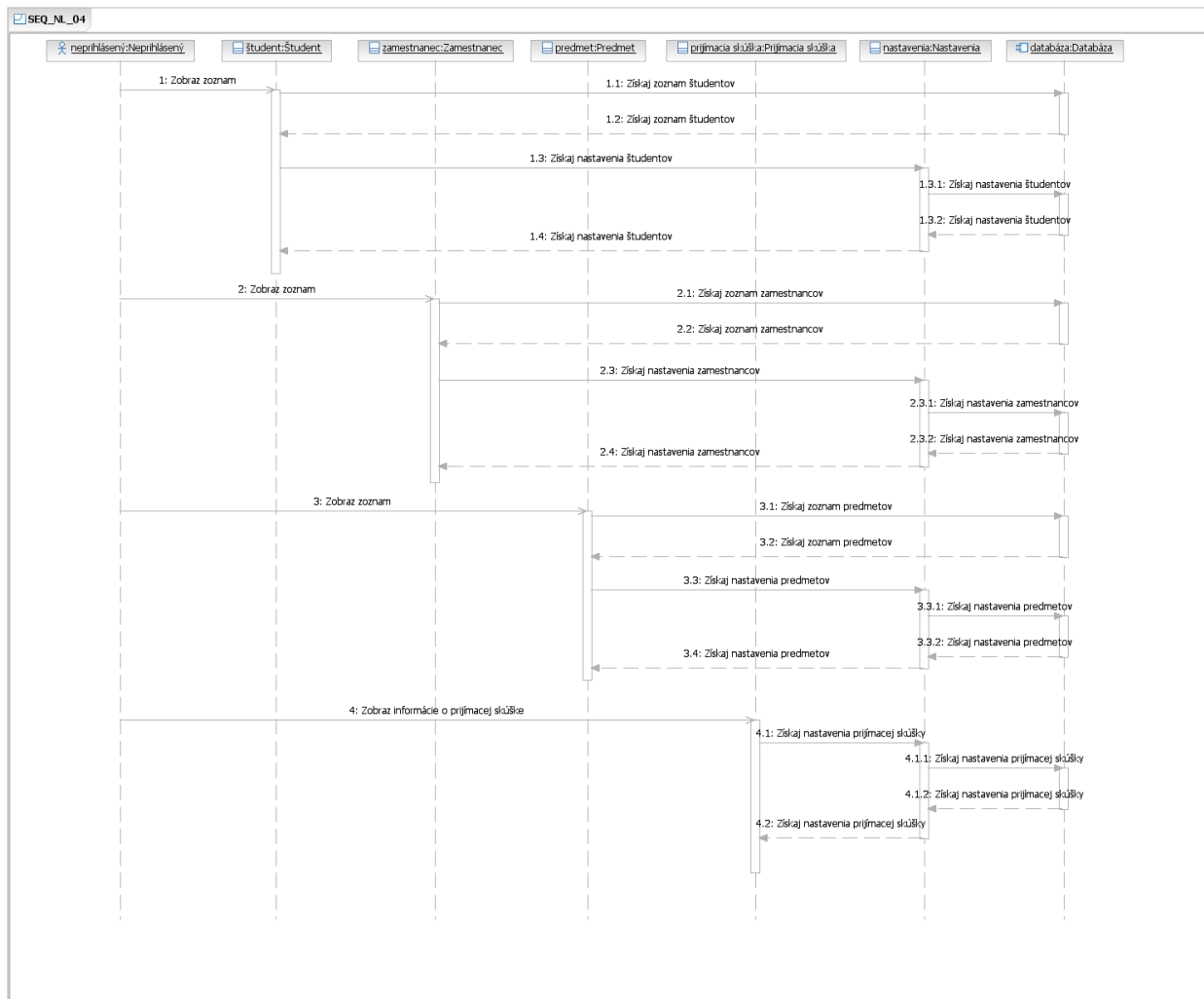
Identifikátor	UC_NL_11		
Názov	Zobraziť zoznam učiteľov		
Opis	Používateľ si chce pozrieť zoznam učiteľov školy (vrátane externých). Ku každému učiteľovi by mali byť nejaké informácie zobrazené. Informácie, ktoré sa majú zverejniť o študentoch, nastaví zamestnanci školy		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam zamestnancov	
	3	Výber položky na zobrazenie zoznamu učiteľov	
	4	Kroky 2 a 3 možno vynechať a zavolať URL tej služby, ktorá zobrazí zoznam učiteľov	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_NL_12		
Názov	Zobraziť zoznam pracovníkov		
Opis	Používateľ si chce pozrieť zoznam pracovníkov školy. Ku každému pracovníkovi by mali byť nejaké informácie zobrazené. Informácie, ktoré sa majú zverejniť o pracovníkoch, nastaví zamestnanci školy		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam pracovníkov	
	3	Výber položky na zobrazenie zoznamu pracovníkov	
	4	Kroky 2 a 3 možno vynechať a zavolať URL tej služby, ktorá zobrazí zoznam pracovníkov	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_NL_13		
Názov	Zobraziť informácie o prijímacích skúškach		
Opis	Používateľ si chce pozrieť informácie o prijímacom konaní na aktuálny ďalší rok štúdia. Tieto informácie sa môžu týkať plánovanému počtu prijatých študentov, informácie o jednotlivých predmetov, z ktorých sa budú robiť prijímacie skúšky, atď.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí informácie o prijímacích skúškach	
Poznámky	Žiadne		

Na obrázku č. 5 vidno sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_07 až UC_NL_13. Na danom diagrame sa nachádza aktér Neprihlásený, triedy Študent, Zamestnanec, Predmet, Prijímacia skúška, Nastavenia a entita Databáza. Neprihlásený chce vidieť rôzne zoznamy, ako napr. zoznam študentov, predmetov, zamestnancov, atď. Jednotlivé zoznamy sa zobrazia rovnakým spôsobom, len každé

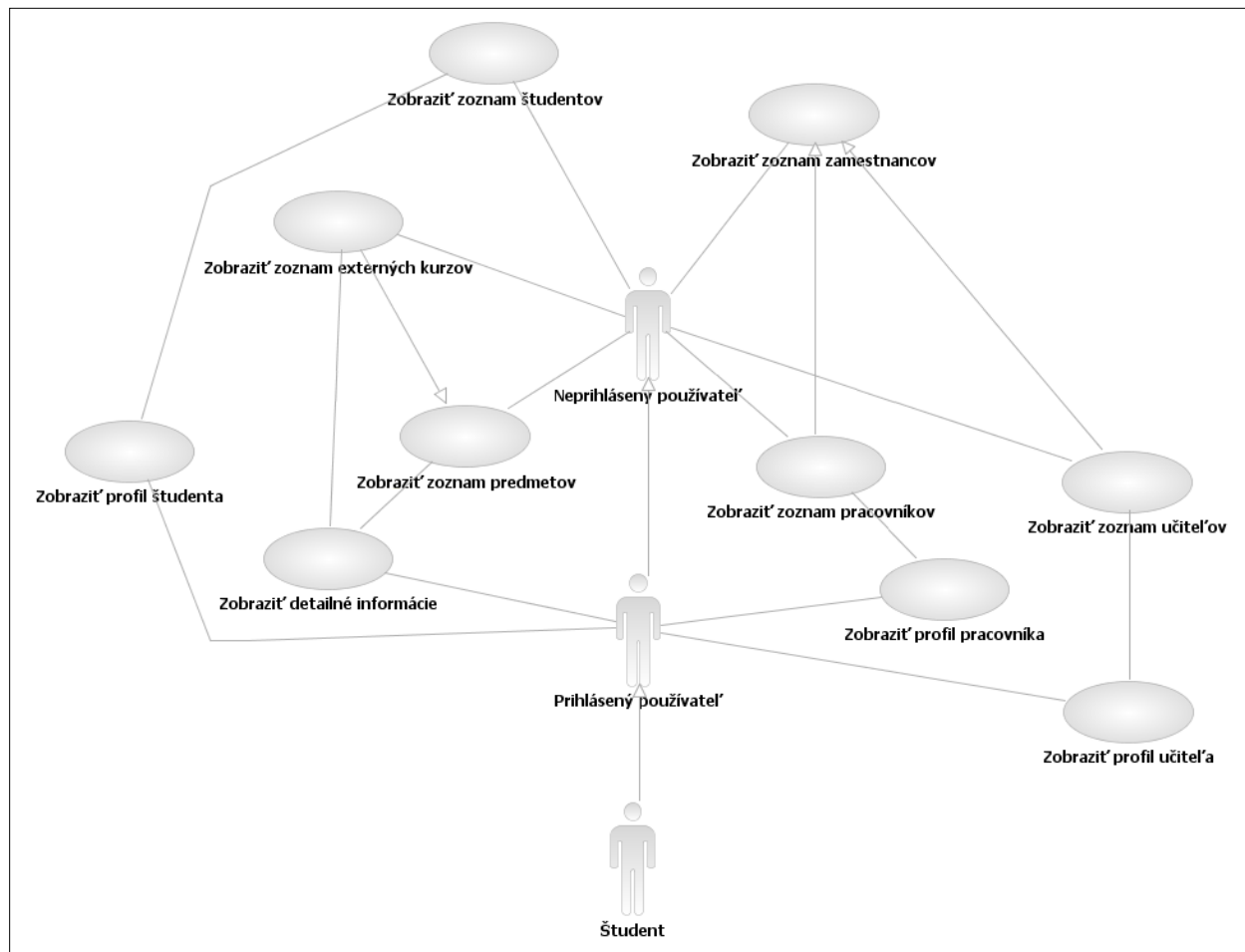
zobrazenie rieši iná trieda. Kvôli tomu sú tieto prípady použitia spojené do jedného sekvenčného diagramu. Popísané je zobrazenie sekvencie operácií jedného z prípadov použitia, ktoré sa spracujú na sekvenčnom diagrame. Sekvencie ostatných sú analogicky rovnaké, ako to vidieť aj na danom obrázku. Neprihlásený chce vidieť zoznam študentov. Túto požiadavku spracuje trieda Študent. Trieda po zaznamenaní požiadavky získa daný zoznam z databázy. Potrebuje však ešte zistiť, ktoré informácie sa majú zobraziť o jednotlivých študentoch. Na to slúži trieda Nastavenia. Pošle požiadavku tejto triedy, ktorá získa nastavenia pre študentov z databázy. Získané údaje potom pošle triede Študent, ktorá následne zobrazí požadovaný zoznam študentov.



Obrázok č. 5: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_07 až UC_NL_13

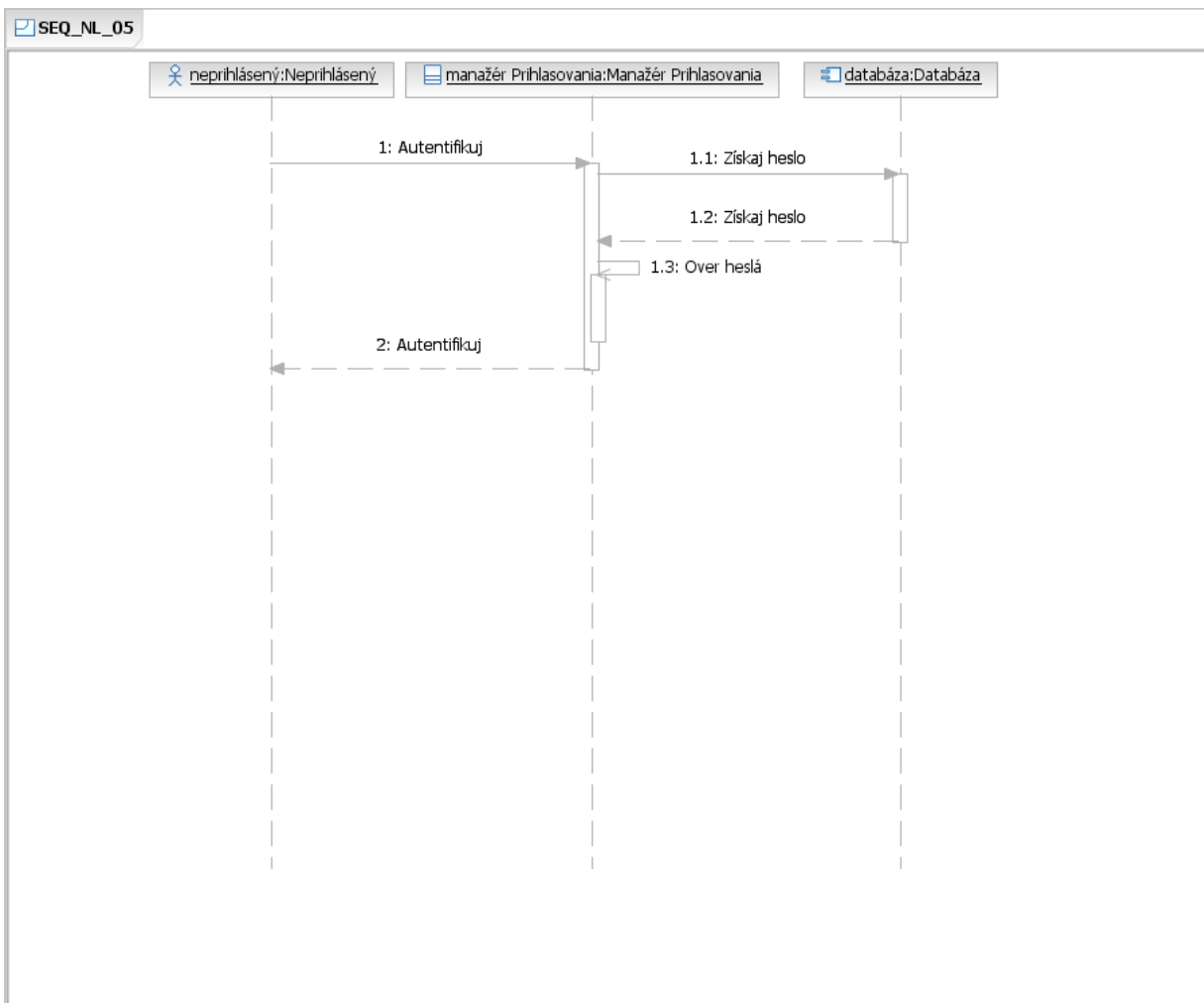
2.1.2 Všeobecný pohľad prihláseného používateľa

Na obrázku č. 6 sa nachádza diagram prípadov použitia pre prihláseného používateľa všeobecne. Prihlásený používateľ môže v systéme vidieť to, čo neprihlásený s tým rozdielom, že má navyše právo vidieť profily ostatných študentov, zamestnancov školy, takisto môže vidieť detailnejšie informácie o jednotlivých predmetoch. Keďže študent je tiež prihlásený používateľ, diagram zobrazuje študenta ako aktéra, ktorý rozširuje prihláseného používateľa. Popis nových prípadov použitia sa nachádza v tabuľkách pod obrázkom.



Obrázok č. 6: diagram prípadov použitia pre prihláseného používateľa

Na obrázku č. 7 je sekvenčný diagram pre prihlásenie sa do systému. Na danom diagrame je zobrazený aktér Neprihlásený, triedy Manažér prihlasovania a entita Databáza. Neprihlásený používateľ požiada Manažéra prihlasovania o autentifikáciu. Manažér získa z databázy zašifrované heslo pre prihlasovacie meno, ktoré hráč poslal. Následne poslané heslo zašifruje a porovná so získaným heslom. Keď sa heslá rovnajú, používateľ bude autentifikovaný.



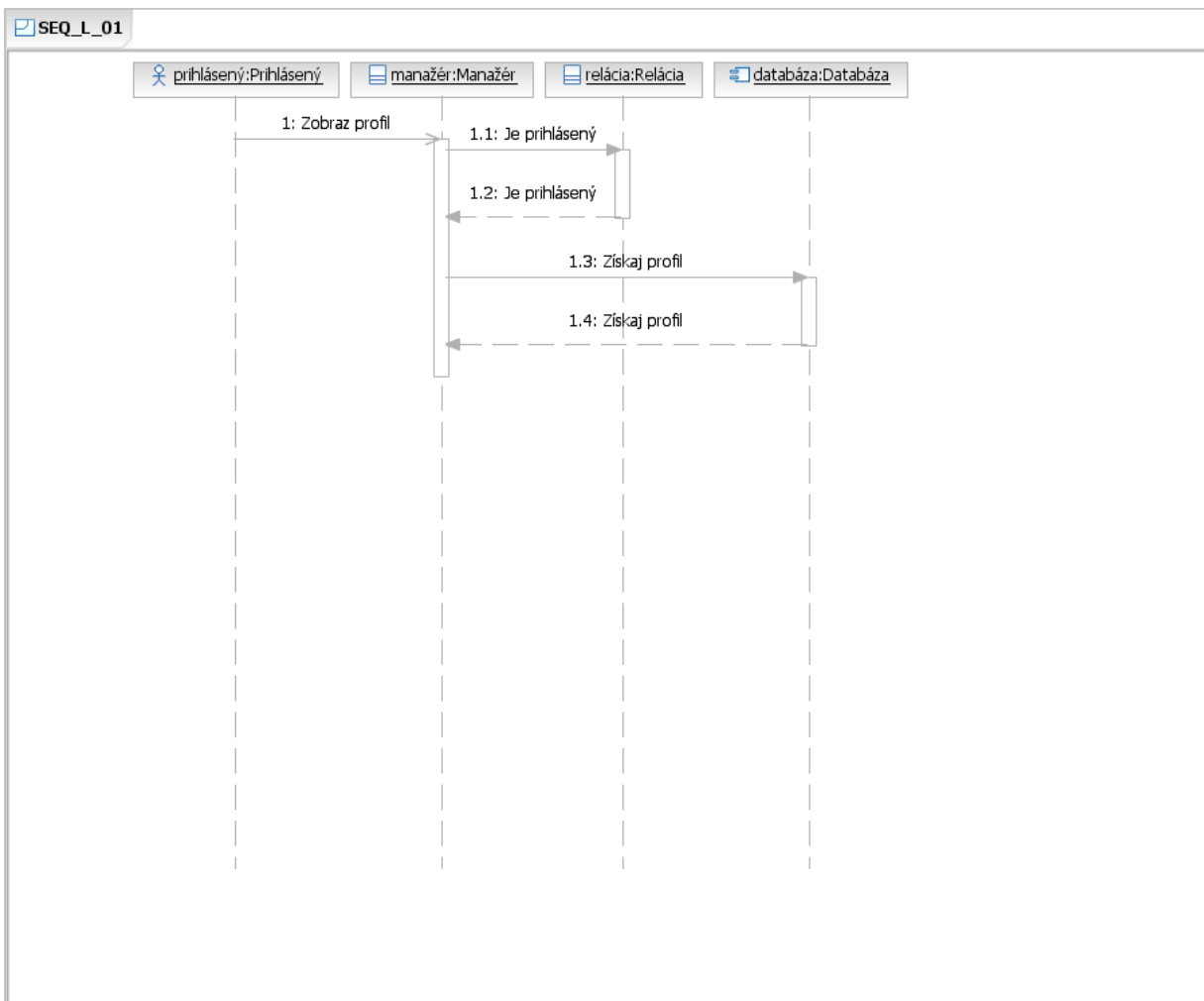
Obrázok č. 7: sekvenčný diagram pre prihlasovanie

Identifikátor	UC_L_01		
Názov	Zobraziť profil pracovníka		
Opis	Používateľ si chce pozrieť profil pracovníka školy. Ku danému pracovníkovi by mali byť zobrazené podrobnejšie informácie.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Iba prihlásený		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam pracovníkov	
	3	Výber položky na zobrazenie zoznamu pracovníkov	
	4	Výber konkrétneho pracovníka a kliknutie na jeho meno na zobrazenie profilu	
	4	Kroky 2 až 4 možno vynechať a zavolať URL tej služby, ktorá zobrazí vybraného pracovníka	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_L_02		
Názov	Zobraziť profil učiteľa		
Opis	Používateľ si chce pozrieť profil učiteľa školy. Ku danému učiteľovi by mali byť zobrazené podrobnejšie informácie.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Iba prihlásený		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam učiteľov	
	3	Výber položky na zobrazenie zoznamu učiteľov	
	4	Výber konkrétneho učiteľa a kliknutie na jeho meno na zobrazenie profilu	
	4	Kroky 2 až 4 možno vynechať a zavolať URL tej služby, ktorá zobrazí vybraného učiteľa	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_L_03		
Názov	Zobraziť profil študenta		
Opis	Používateľ si chce pozrieť profil študenta školy. Ku danému študentovi by mali byť zobrazené podrobnejšie informácie.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Iba prihlásený		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam študentov	
	3	Výber položky na zobrazenie zoznamu študentov	
	4	Výber konkrétneho študenta a kliknutie na jeho meno na zobrazenie profilu	
	4	Kroky 2 až 4 možno vynechať a zavolať URL tej služby, ktorá zobrazí vybraného študenta	
Poznámky	Žiadne		

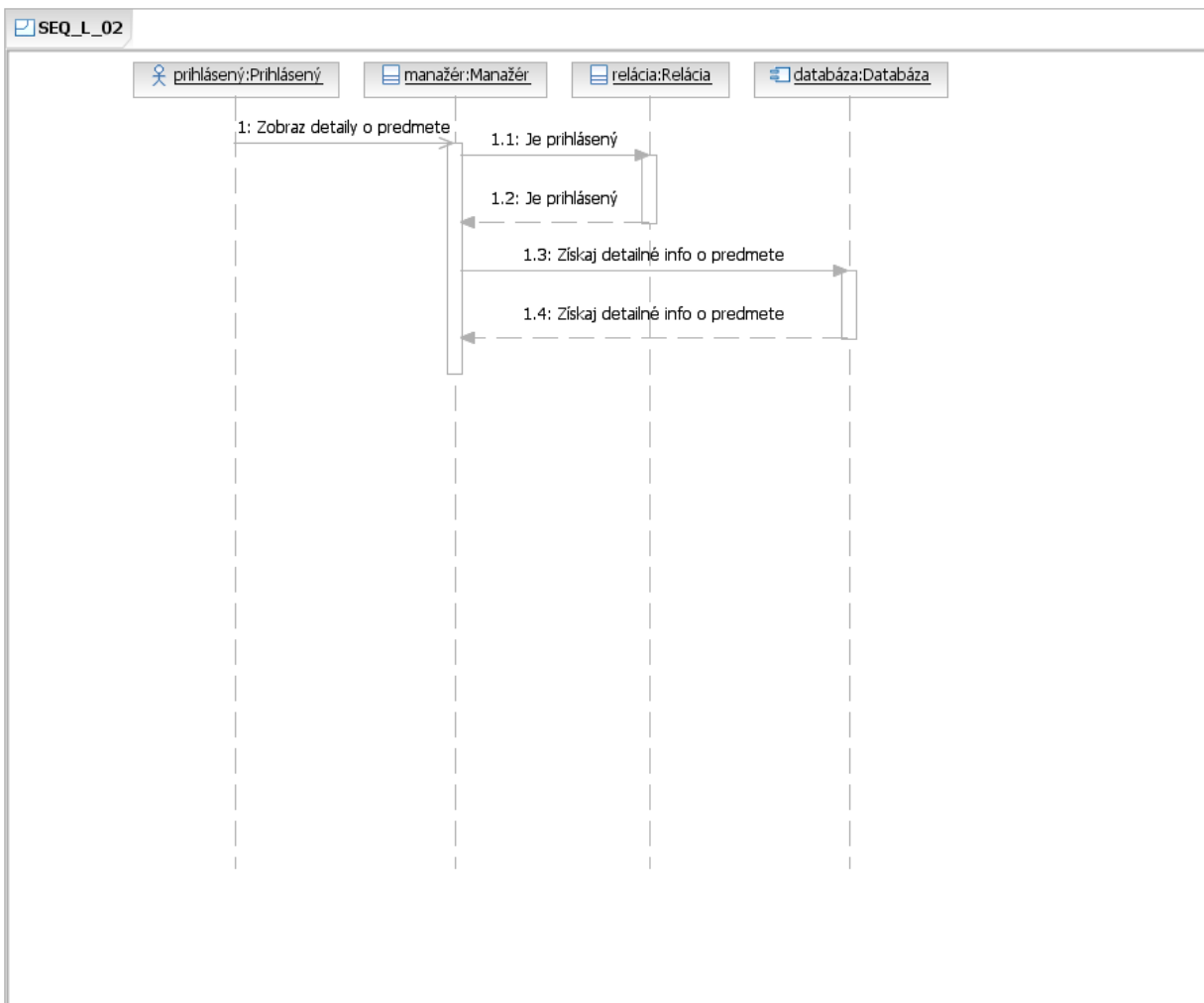
Na obrázku č. 8 sa nachádza sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_L_01 až UC_L_03. Na diagrame je aktér Prihlásený, triedy Manažér a Relácia a entita Databáza. Prihlásený chce vidieť profil buď zamestnanca školy alebo profil študenta (sekvencia operácií je rovnaká pri zobrazení profilov). Pošle požiadavku triede Manažér, ktorá overí, či je používateľ prihlásený pomocou triedy Relácia. Ak áno, získa údaje z databázy a pošle ich používateľovi.



Obrázok č. 8: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_L_14 až UC_L_16

Identifikátor	UC_L_04		
Názov	Zobraziť detailné informácie o predmete		
Opis	Používateľ si chce pozrieť detailnejšie informácie o predmete, ktorý sa vyučuje na škole.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Iba prihlásený		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam predmetov	
	3	Výber položky na zobrazenie zoznamu predmetov	
	4	Výber konkrétneho predmetu a kliknutie na jeho názov na zobrazenie detailných informácií	
	4	Kroky 2 až 4 možno vynechať a zavolať URL tej služby, ktorá zobrazí informácie o vybratom predmete	
Poznámky	Žiadne		

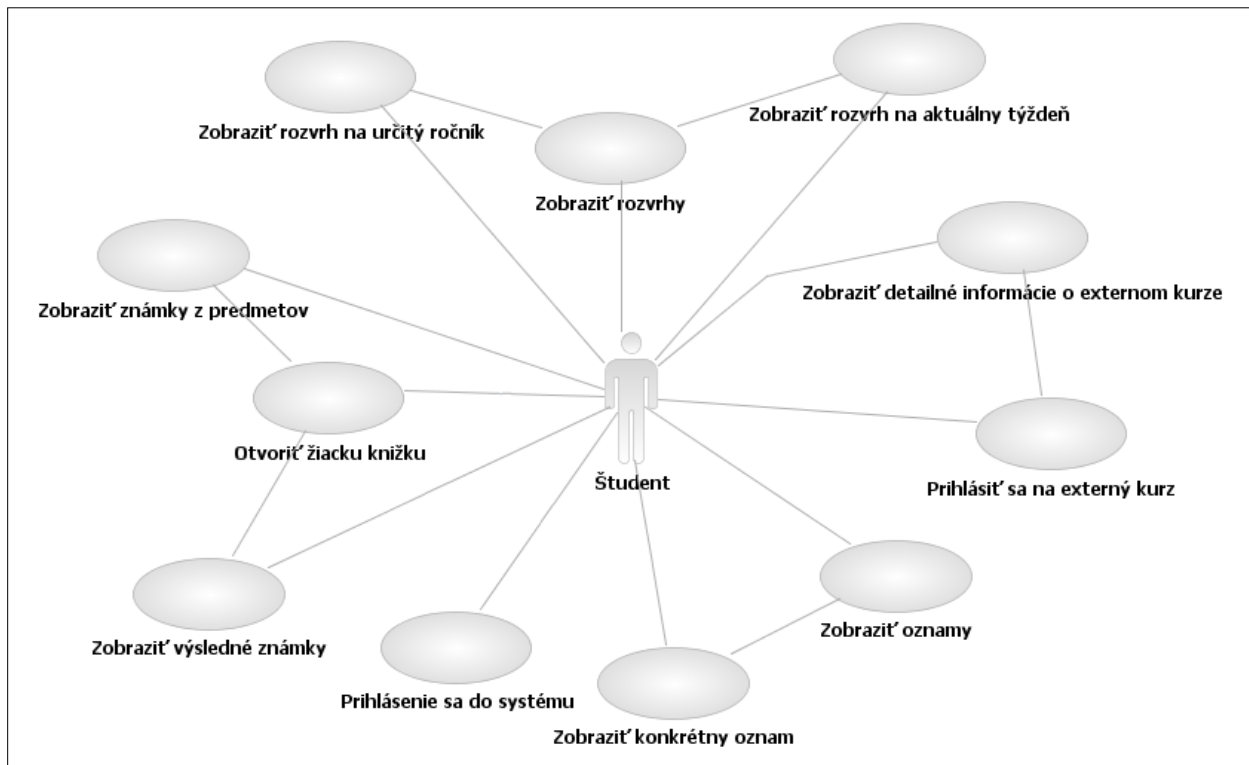
Na obrázku č. 9 je umiestnený sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_L_04. Na danom diagrame sa nachádza aktér Prihlásený, triedy Manažér a Relácia a entita Databáza. Prihlásený chce vidieť detaily o predmete. Pošle požiadavku triede Manažér, ktorá overí, či je používateľ prihlásený pomocou triedy Relácia. Ak áno, získa údaje z databázy a pošle ich používateľovi.



Obrázok č. 9: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_L_04

2.1.3 Pohľad študenta

Na obrázku č. 10 sa nachádza diagram prípadov použitia pre študenta. Popis prípadov použitia sa nachádza v tabuľkách pod obrázkom.



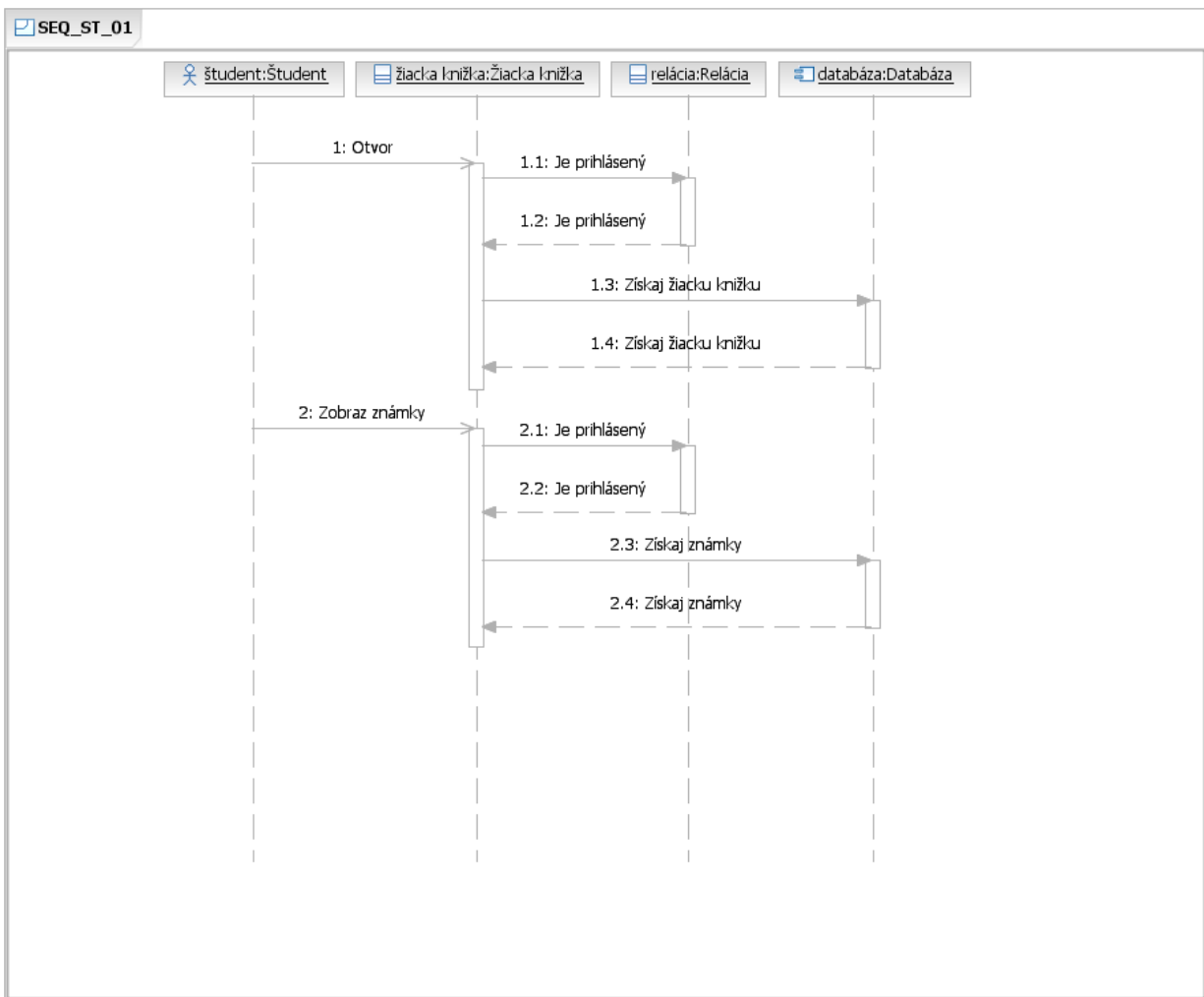
Obrázok č. 10: diagram prípadov použitia pre študenta

Identifikátor	UC_ST_01	
Názov	Otvoriť žiacku knižku	
Opis	Používateľ si chce pozrieť svoju žiacku knižku, teda prezerat' si svoje známky z rôznych predmetov	
Priorita	1	Frekvencia Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent	
Výstupné podmienky.	Nie sú	
Používatelia	Študenti	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Zadanie URL adresy IS
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí žiacku knižku
Poznámky	Žiadne	

Identifikátor	UC_ST_02		
Názov	Zobraziť známky z predmetov		
Opis	Používateľ si chce pozrieť svoje známky z rôznych predmetov		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Študenti		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí žiacku knižku	
	3	Výber obdobia, pre ktoré sa majú zobraziť známky	
	4	Výber predmetu, pre ktoré sa majú zobraziť známky	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_ST_03		
Názov	Zobraziť výsledné známky		
Opis	Používateľ si chce pozrieť svoje výsledné známky z rôznych predmetov		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Študenti		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí žiacku knižku	
	3	Výber obdobia, pre ktoré sa majú zobraziť známky	
	4	Výber predmetu, pre ktoré sa majú zobraziť známky	
Poznámky	Žiadne		

Na obrázku č. 11 sa nachádza sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_ST_01 až UC_ST_03. Na diagrame vidno hráča Študent, triedy Žiacka knižka a Relácia a entitu Databáza. Študent si chce otvoriť žiacku knižku. Požiada o to triedu Žiacka knižka, ktorá najprv overí, či je daný študent prihlásený. Ak áno, získa konkrétnu žiacku knižku z databázy a následne zobrazí študentovi. Zobrazenie známok sa vykonáva podobným spôsobom. Študent najprv požiada triedu Žiacka knižka, ktorá po overení študenta získa známky z databázy a zobrazí mu ich.



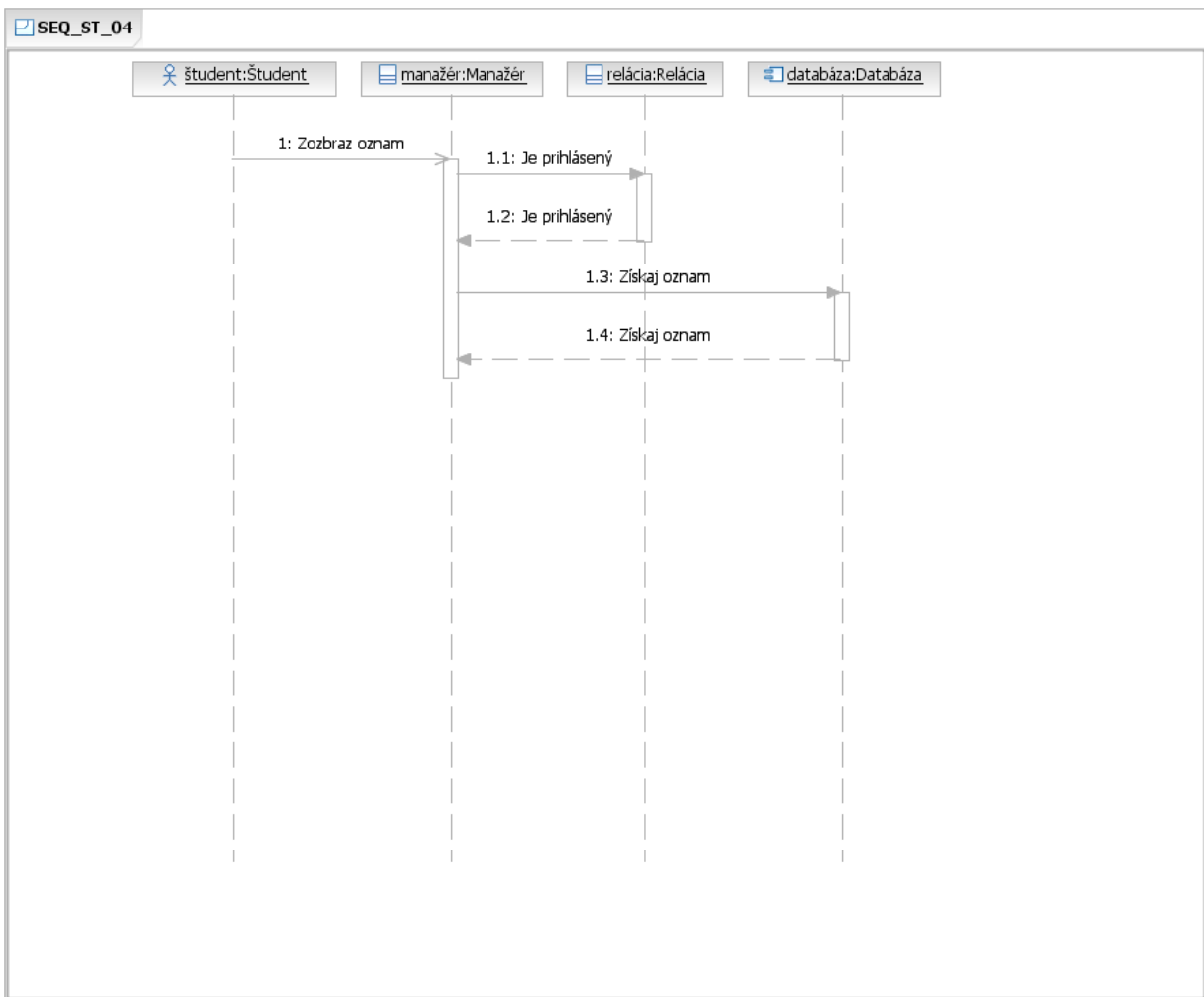
Obrázok č. 11: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_ST_01 až UC_ST_03

Identifikátor	UC_ST_04		
Názov	Prihlásenie sa do systému		
Opis	Používateľ sa chce prihlásiť do systému, aby mohol vykonať špecifické úlohy, na ktoré má právo iba autentifikovaný používateľ		
Priorita	1	Frekvencia	Ak sa používateľ odhlasoval zo systému alebo po dlhej nečinnosti ho systém automaticky odhlásil
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Zadanie prihlasovacích údajov	
	3	Poslanie prihlasovacích údajov	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_ST_05		
Názov	Zobraziť oznamy		
Opis	Používateľ si chce pozrieť oznamy, ktoré mu poslali zamestnanci školy		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Študenti		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam oznamov	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_ST_06		
Názov	Zobraziť konkrétny oznam		
Opis	Používateľ si chce pozrieť konkrétny oznam, ktorý mu poslali zamestnanci školy		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Študenti		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam oznamov	
	3	Výber a kliknutie na konkrétny oznam	
	4	Kroky 2 a 3 možno vynechať zadaním URL služby, ktorá zobrazuje oznamy. Do URL sa ešte pridá ID konkrétneho oznamu	
Poznámky	Žiadne		

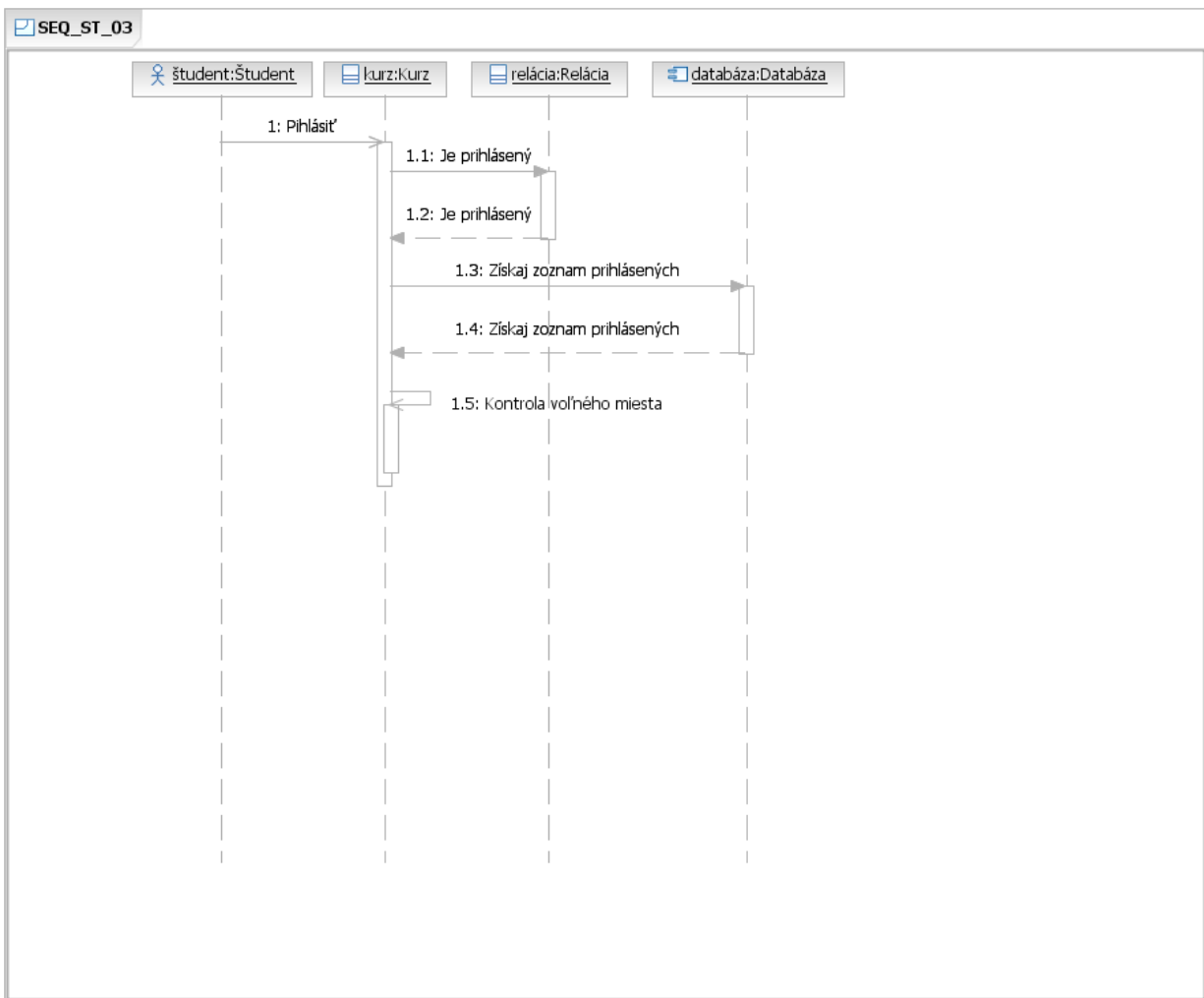
Na obrázku č. 12 je zobrazený sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_ST_06. Na diagrame sa nachádza hráč Študent, triedy Manažér a Relácia a entita Databáza. Študent si chce prečítať oznam, ktorý prijal od zamestnanca školy. Požiada o to triedu Manažér, ktorá najprv overí, či je daný študent prihlásený. Ak áno, získa daný oznam z databázy a následne zobrazí študentovi.



Obrázok č. 12: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_ST_06

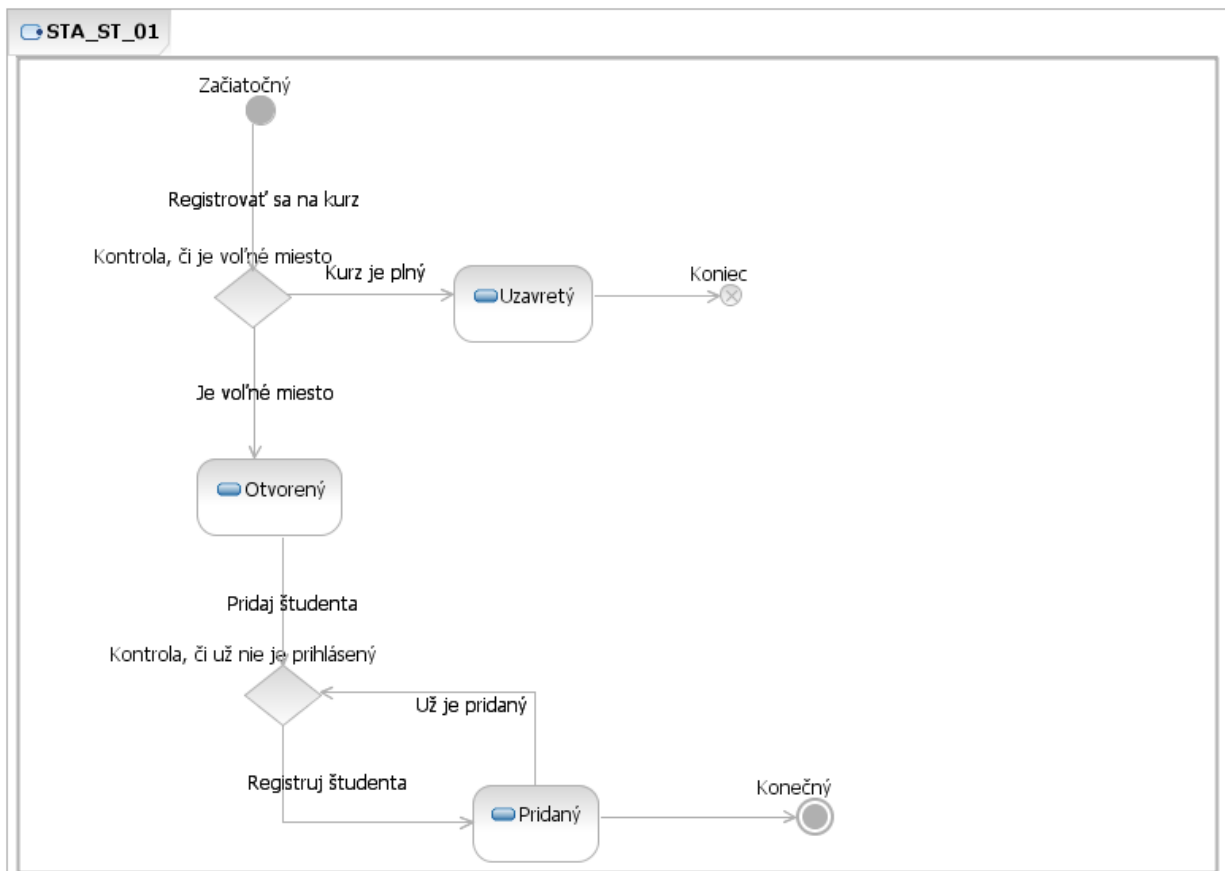
Identifikátor	UC_ST_07	
Názov	Prihlásiť sa na externý kurz	
Opis	Používateľ sa chce prihlásiť na kurz (napr. autoškola), ktorý bol zadany externým zadávateľom a ktorý sa bude vyučovať na škole	
Priorita	1	Frekvencia Raz pre každý kurz
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent	
Výstupné podmienky.	Nie sú	
Používatelia	Študenti	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Zadanie URL adresy IS
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí zoznam externých kurzov
	3	Výber a kliknutie na konkrétny kurz, tým sa zobrazia detailnejšie informácie o danom kurze
	4	Kliknúť na prihlasovacie tlačidlo
Poznámky	Žiadne	

Na obrázku č. 13 sa nachádza sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_ST_07. Na diagrame je zobrazený hráč Študent, triedy Kurz a Relácia a entita Databáza. Študent sa chce prihlásiť na kurz. Požiada o to triedu Kurz, ktorá najprv overí, či je daný študent prihlásený. Ak áno, získa zoznam prihlásených študentov na kurz z databázy. Následne najprv overí, či daný študent nie je už prihlásený, potom či je voľné miesto. Ak dané podmienky sú splnené, prihlási študenta na kurz.



Obrázok č. 13: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_ST_07

Na obrázku č. 14 je stavový diagram triedy Kurz. Jednotlivé operácie popísané pre sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_ST_07 sú znázornené presnejšie na tomto obrázku.



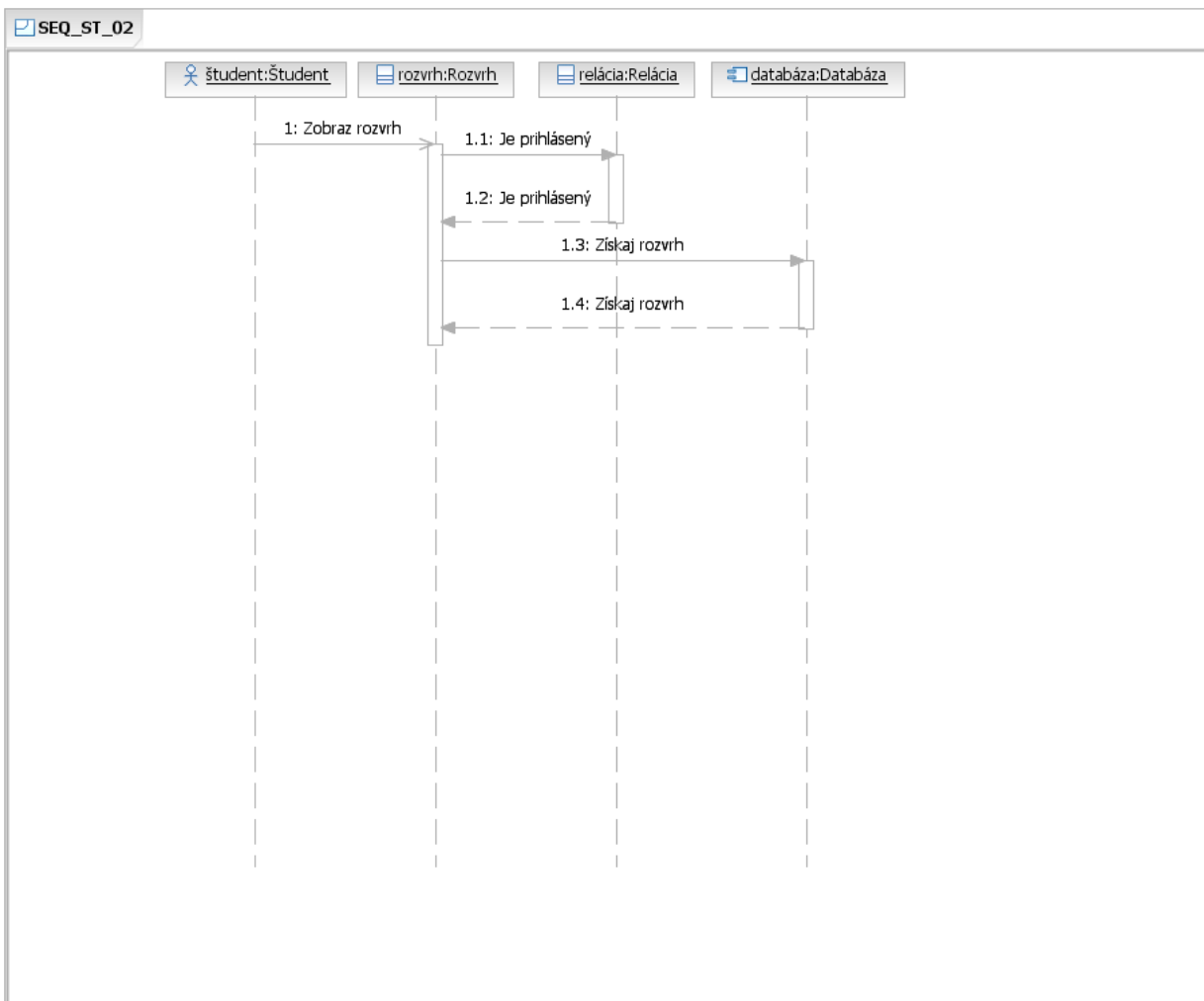
Obrázok č. 14: stavový diagram triedy Kurz

Identifikátor	UC_ST_08		
Názov	Zobraziť rozvrhy		
Opis	Používateľ si chce pozrieť svoje rozvrhy		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Študenti		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí rozvrhy	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_ST_09		
Názov	Zobraziť rozvrh na určitý ročník		
Opis	Používateľ si chce pozrieť svoj rozvrh na konkrétny školský rok (napr. na aktuálny alebo prezeráť rozvrhy v predošliých ročníkoch)		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Študenti		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí rozvrhy	
	3	Výber a kliknutie konkrétneho školského roku pre zobrazenie rozvrhu na daný školský rok	
Poznámky	Žiadne		

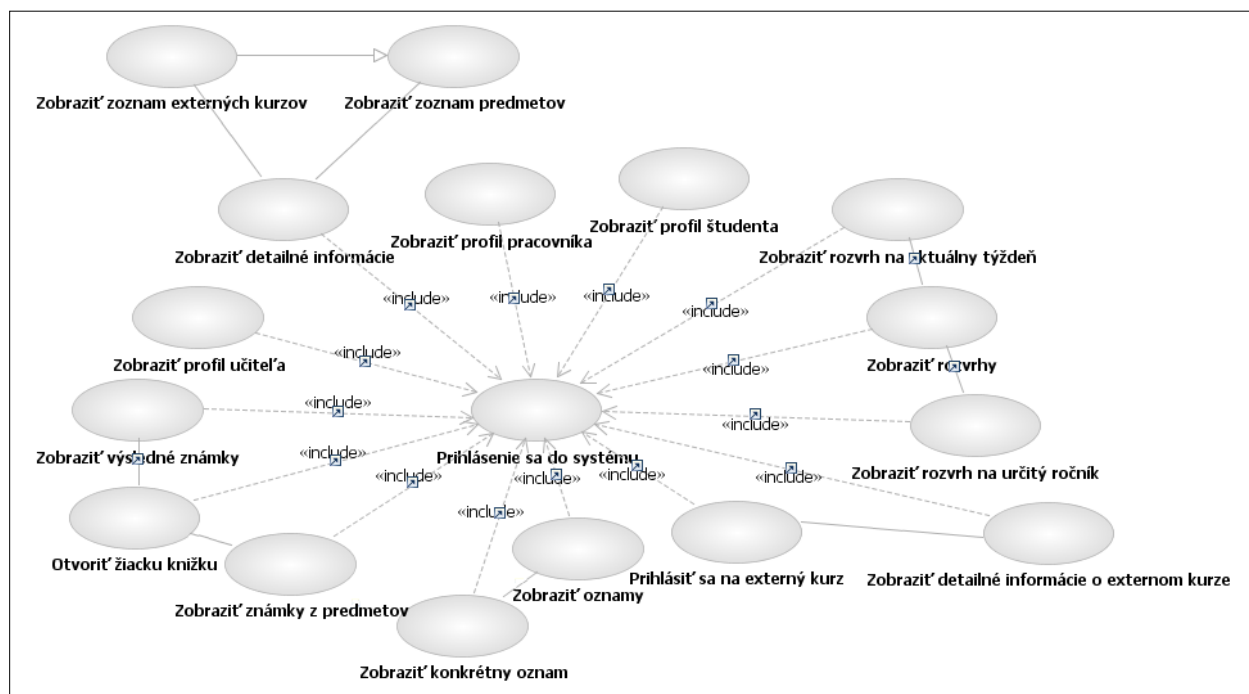
Identifikátor	UC_ST_10		
Názov	Zobraziť rozvrh na aktuálny týždeň		
Opis	Používateľ si chce pozrieť harmonogram na aktuálny týždeň (napr. keď niekto z učiteľov chýba, tak tieto udalosti ovplyvňujú aktuálny harmonogram na vybraný týždeň)		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Študenti		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie URL adresy IS	
	2	Výber položky z menu, ktorá zavolá službu, ktorá zobrazí rozvrhy	
	3	Výber a kliknutie na zobrazenie rozvrhu na aktuálny týždeň	
Poznámky	Žiadne		

Na obrázku č. 15 vidno sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_ST_08. Na diagrame sa nachádza hráč Študent, triedy Rozvrh a Relácia a entita Databáza. Študent pošle požiadavku na zobrazenie rozvrhu. Túto požiadavku spracuje trieda Rozvrh, ktorá dáta po získaní z databázy zobrazí študentovi.



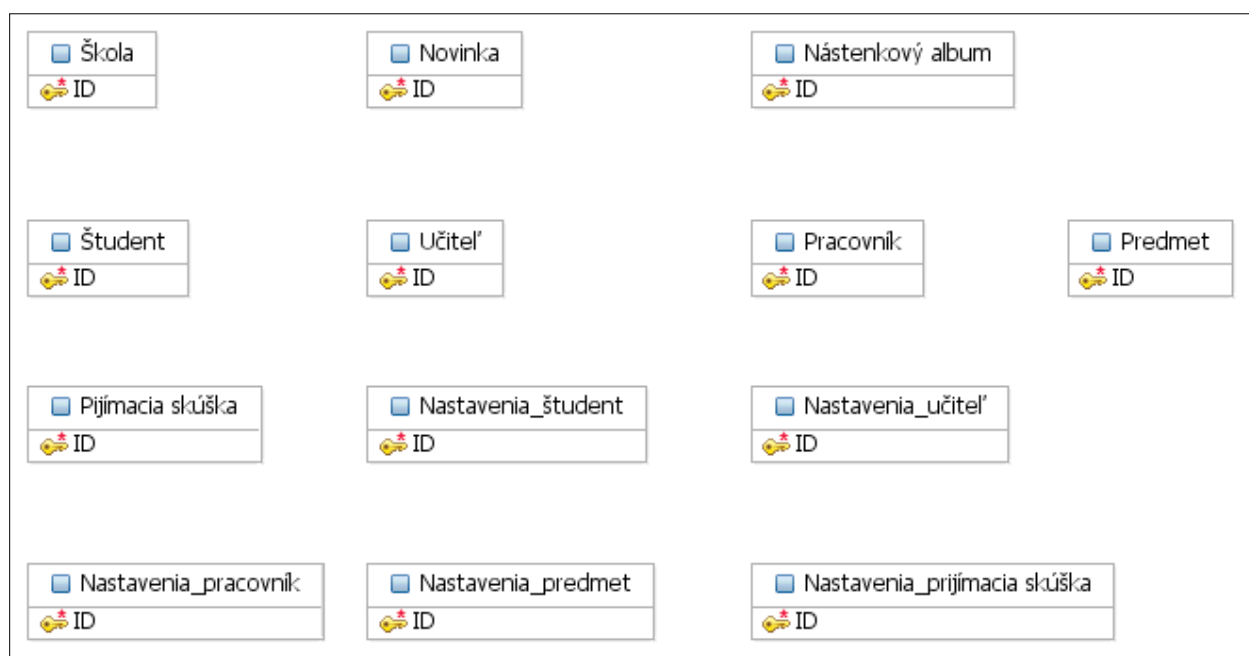
Obrázok č. 15: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_ST_08

Na obrázku č. 16 sa nachádza diagram prípadov použitia pre študenta. Tento diagram ďalej upresňuje jednotlivé prípady použitia, ktoré boli popísané vyššie.



Obrázok č. 16: diagram prípadov použitia pre študenta

Na obrázku č. 17 sa nachádza logický dátový model pre neprihláseného používateľa.



Obrázok č. 17: logický dátový model pre neprihláseného používateľa

Nasleduje popis entít zobrazených v logickom dátovom modeli pre neprihláseného používateľa:

Škola - V tejto tabuľke sú uložené základné informácie o škole, ako napr. názov, rok založenia, kontaktné údaje, atď.

Novinka - Tabuľka obsahuje jednotlivé novinky, ktoré sa udiali buď na škole, alebo ohľadom IS. Tabuľka má atribúty názov, dátum vytvorenia novinky, predmet a text novinky.

Nástenkový album - Tabuľka obsahuje jednotlivé albumy z nástenky. Konkrétny album sa týka jednotlivých školských podujatí, môže obsahovať aj rôzne fotky z danej akcie.

Študent - Tabuľka obsahuje zoznam študentov.

Učiteľ - Tabuľka obsahuje zoznam učiteľov.

Pracovník - Tabuľka obsahuje zoznam pracovníkov.

Predmet - Tabuľka obsahuje zoznam predmetov.

Prijímacia skúška - Tabuľka obsahuje informácie o prijímacej skúške. Konkrétna prijímacia skúška sa vzťahuje na určitý ročník.

Nastavenia_študent - Tabuľka obsahuje nastavenia, ktoré atribúty tabuľky Študent sa majú zobrazit' neprihláseným používateľom. Tieto nastavenia môžu modifikovať zamestnanci školy.

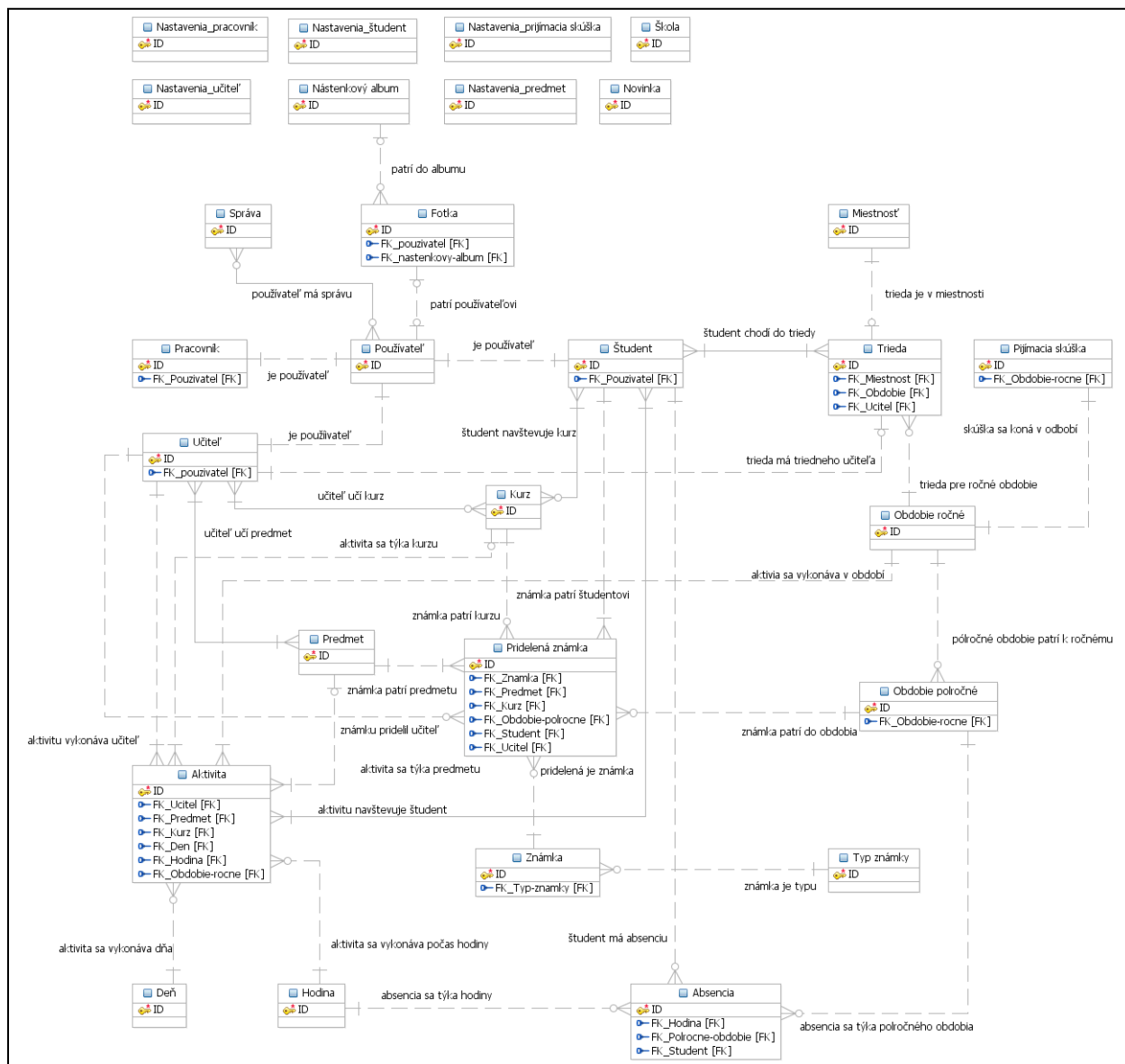
Nastavenia_učiteľ - Tabuľka obsahuje nastavenia, ktoré atribúty tabuľky Učiteľ sa majú zobrazit' neprihláseným používateľom. Tieto nastavenia môžu modifikovať zamestnanci školy.

Nastavenia_pracovník - Tabuľka obsahuje nastavenia, ktoré atribúty tabuľky Pracovník sa majú zobrazit' neprihláseným používateľom. Tieto nastavenia môžu modifikovať zamestnanci školy.

Nastavenia_predmet - Tabuľka obsahuje nastavenia, ktoré atribúty tabuľky Predmet sa majú zobrazit' neprihláseným používateľom. Tieto nastavenia môžu modifikovať zamestnanci školy.

Nastavenia_prijímacia_skúška - Tabuľka obsahuje nastavenia, ktoré atribúty tabuľky Prijímacia skúška sa majú zobrazit' neprihláseným používateľom. Tieto nastavenia môžu modifikovať zamestnanci školy.

Na obrázku č. 18 sa nachádza logický dátový model pre študenta.



Obrázok č. 18: logický dátový model pre študenta

Používateľ - Tabuľka obsahuje spoločné atribúty všetkých používateľov, ako napr. meno, priezvisko, prihlasovacie meno, heslo, atď. Tabuľka je vo vzťahu 1-1 s jednotlivými tabuľkami používateľov, ktoré sú špecifickejšie, čo sa týka rolí v systéme. Napr. zoberme tabuľku Študent. Pre jedného študenta existuje iba 1 záznam v tabuľke Používateľ. Ku záznamu v tabuľke Používateľ prislúcha iba 1 záznam buď v tabuľke Študent, Pracovník alebo učiteľ.

Správa - Táto tabuľka obsahuje správy, ktoré boli poslané jednotlivých používateľom. Tieto správyvidia iba tí používatelia, ktorým boli konkrétne správy poslané. Tabuľka je vo vzťahu s tabuľkou Používateľ vo vzťahu $M \times N$, keďže 1 používateľ môže mať viac správ a takisto 1 správa môže byť poslaná viac používateľom naraz.

Fotka - Tabuľka obsahuje relatívne cesty k fotkám, ktoré boli uložené v IS. Každý používateľ môže mať vo svojom profile 0 alebo viac fotiek (presné číslo nastaví zamestnanec školy). Fotky môžu obsahovať aj jednotlivé nástenkové albumy. Albumy môžu obsahovať 0 alebo viac fotiek.

Miestnosť - Tabuľka obsahuje jednotlivé miestnosti školy (ako napr. triedy, laboratória, atď.)

Trieda - Tabuľka obsahuje jednotlivé triedy. Trieda má nasledovné vlastnosti: má názov (napr. 1A, 6G), ktorý sa vzťahuje len na určitý ročník. Trieda má označenie, či ide o 8-ročnú triedu alebo nie, má označenie, do ktorého ročníka patrí (napr. do 1. ročníka patria všetky triedy, ktorých názov sa začína číslom 1 alebo triedy 5 z 8 ročných), trieda musí mať svoju miestnosť (toto sa týka tiež iba pre určité ročné obdobie), trieda má triedneho učiteľa (týka sa iba pre určité ročné obdobie). Do triedy chodí určitý počet študentov. Tento počet sa môže samozrejme meniť počas životného cyklu triedy. Preto je potrebné, aby vzťah medzi študentom a triedou bol $M \times N$. Každý rok sa totiž musia študenti priradiť ako keby do nových tried, keďže škola si vedieť záznam o histórii danej triedy, takisto udržiavať si štatistické informácie o danej triede pre určitý školský rok.

Kurz - Tabuľka obsahuje informácie o jednotlivých kurzoch, ktoré sa na škole vyučujú.

Obdobie ročné - Tabuľka obsahuje jednotlivé školské roky, ako napr. 2009 - 2010.

Obdobie polročné - Tabuľka obsahuje polroky pre jednotlivé školské roky, ako napr. 2009 - 2010 I. polrok.

Typ známky - Tabuľka obsahuje jednotlivé typy známok, ako napr. bežná známka, známka z veľkej písomky, polročná výsledná známka, koncoročná výsledná známka, maturitná známka písomná, atď. Tieto typy do systému uložia zamestnanci školy.

Známka - Tabuľka obsahuje známky. Známka môže byť vyjadrená rôznymi spôsobmi, jednak číselne, ale aj slovné. Každá známka musí byť určitého typu, ale iba jedného typu môže byť.

Pridelená známka - Táto tabuľka je vlastne žiacka knižka alebo triedna kniha. Obsahuje jednotlivé pridelené známky študentom z určitých predmetov na určité polročné obdobie.

Hodina - Tabuľka obsahuje jednotlivé vyučovacie hodiny (ako napr. 1. hodina, začiatok 8:00. atď.)

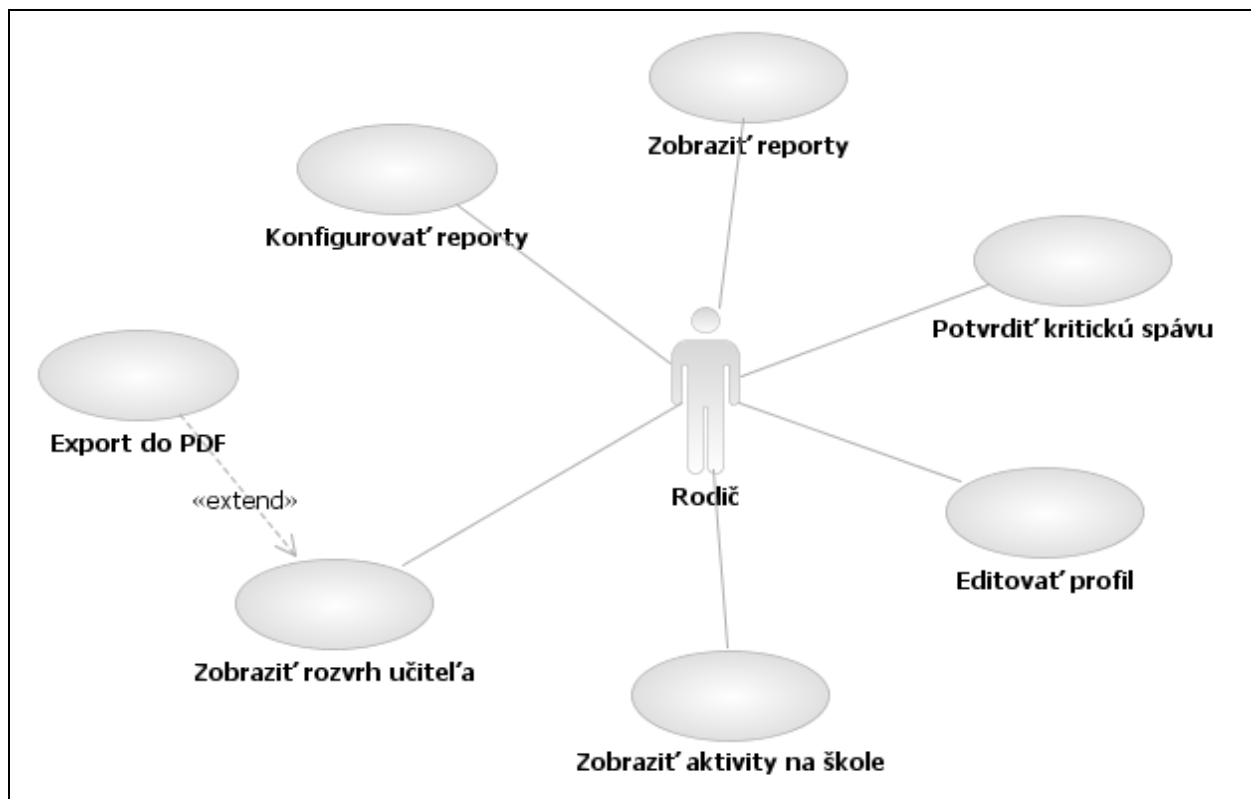
Deň - Tabuľka obsahuje dni v týždni.

Aktivita - Záznamy spolu v tejto tabuľke predstavujú vlastne rozvrh, resp. množina naplánovaných aktivít vytvára rozvrh. Jedna aktivita má pridelený čas, vyučujúceho, predmet alebo kurz a ročné obdobie. Na jednej aktivite môže byť prihlásený 1 alebo viac študentov.

Absencia - Tabuľka Absencia obsahuje údaje o študentoch, že kto kedy chýbal. Tabuľka je postavená tak, že sa dajú zadávať absencie pre určité polročné obdobie a pre konkrétnu hodinu. Každý záznam v tabuľke musí mať priradeného študenta.

2.1.4 Pohľad rodiča

Na nasledujúcom obrázku sú znázornené prípady použitia aktéra Rodič. Tieto prípady použitia majú všeobecné zameranie, neskôr budú prezentované prípady použitia so zameraním na vzťah rodiča a dieťaťa (žiaka) na strednej škole.



Obrázok č. 19: Diagram prípadov použitia pre aktéra Rodič

Identifikátor	UC_P_01	
Názov	Editovať profil	
Opis	Rodič si aktualizuje informácie uvedené vo svojom profile, ako sú napr. pevná linka, mobil, e-mail a pod.	
Priorita	1	Frekvencia Vždy pri zmene osobných údajov.
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme	
Výstupné podmienky.	Nie sú	
Používatelia	Rodič	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Prihlásenie sa do SSIS
	2	Vyvolanie obrazovky editovania svojho profilu
	3	Úprava jednotlivých polí
	4	Potvrdenie a uloženie zmien tlačidlom
	5	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti
Poznámky	Žiadne	

Identifikátor	UC_P_02		
Názov	Zobraziť aktivity na škole		
Opis	Rodič si prezerá aktuálne prebiehajúce alebo naplánované aktivity na škole ako sú napr. rodičovské stretnutia, súťaže, zájazdy, brigády a pod.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Iba prihlásený		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky prehľadu aktivít na jednotlivých školách detí	
	3	Kliknutím na konkrétnu aktivitu sa zobrazia jej podrobnosti	
	4	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

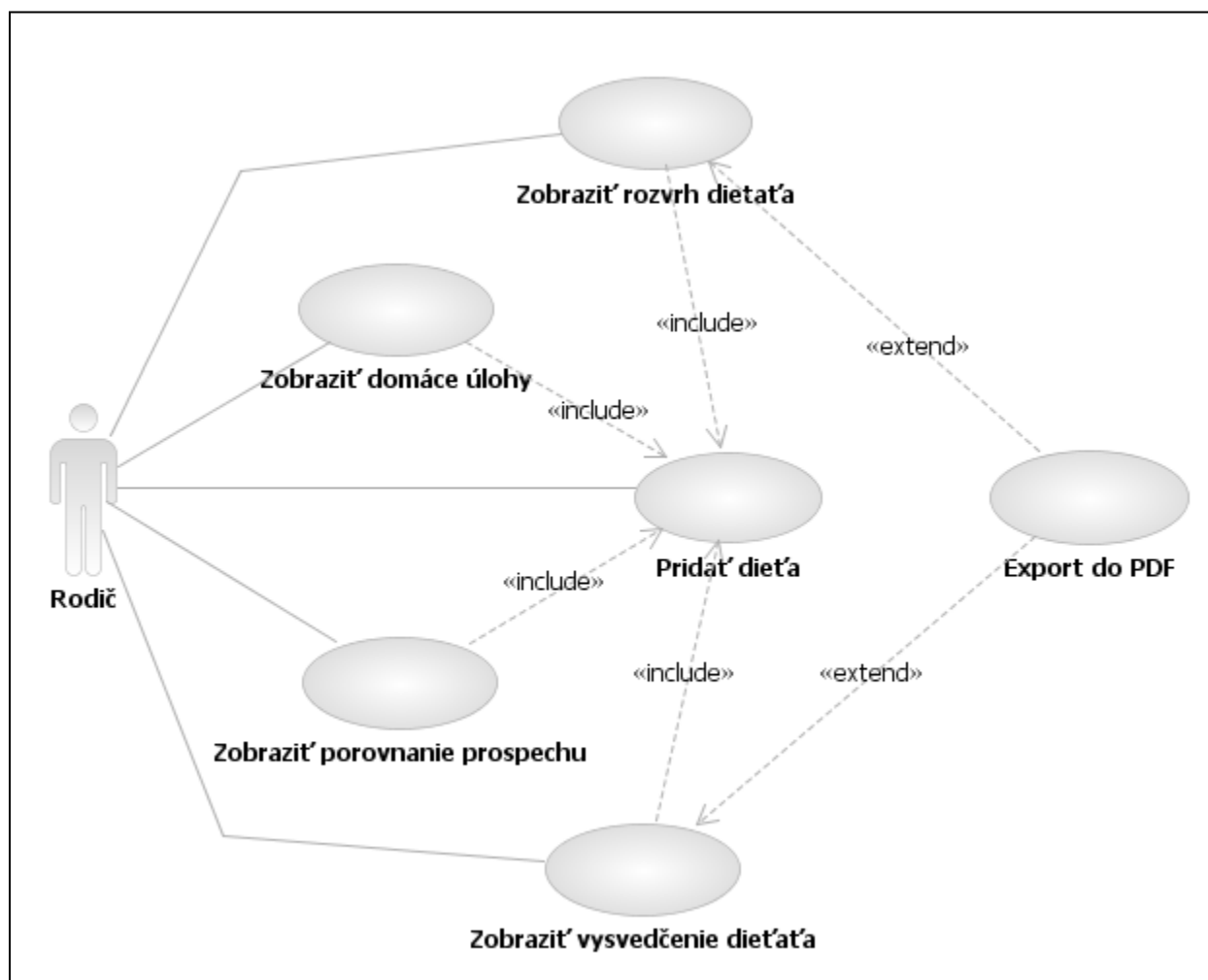
Identifikátor	UC_P_03		
Názov	Zobraziť report		
Opis	Rodič si prezerá reporty o svojom dieťati.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky prehľadu reportov pre jednotlivé deti	
	3	Kliknutím na konkrétny report sa zobrazia jeho podrobnosti	
	4	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_P_04		
Názov	Konfigurovať reporty		
Opis	Rodič konfiguruje zasielanie reportov na svoj e-mail.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce rodič nastaviť spôsob a formát upozorňovania
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky konfigurácie reportov	
	3	Nastavenie interval zasielania reportov a príp. ďalších polí	
	4	Potvrdenie a uloženie zmien tlačidlom	
	5	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_P_05		
Názov	Potvrdiť kritickú správu		
Opis	Rodič bol vyzvaný systémom, že má potvrdiť prijatú kritickú správu.		
Priorita	1	Frekvencia	Pri výzve systémom
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky prehľadu kritických správ	
	3	Kliknutím na konkrétnu správu sa zobrazia jej detaily	
	4	Ak je požadované, tak treba vyplniť pole vyjadrenia sa rodiča	
	5	Potvrdenie kritickej správy a uloženie vyjadrenia tlačidlom	
	6	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_P_06		
Názov	Zobraziť rozvrh učiteľa		
Opis	Rodič si chce prezrieť rozvrh výučby učiteľa.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky rozvrhov	
	3	Vyhľadanie učiteľa podľa roly a školy	
	4	Systémom je vygenerovaný a zobrazený rozvrh učiteľa	
	5	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

Obrázok č. 20 znázorňuje spomínaný diagram prípadov použitia s ohľadom na prepojenie medzi rodičom a jeho dieťaťom navštevujúcim strednú školu.



Obrázok č. 20: Diagram prípadov použitia aktéra Rodič so zameraním na jeho vzťah k dieťaťu

Identifikátor	UC_P_07		
Názov	Zobraziť rozvrh dieťaťa		
Opis	Rodič si chce prezrieť rozvrh výučby dieťaťa.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky rozvrhov	
	3	Výber dieťaťa zo zoznamu	
	4	Systémom je vygenerovaný a zobrazený rozvrh dieťaťa	
	5	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_P_08		
Názov	Zobraziť vysvedčenie dieťaťa		
Opis	Rodič si chce prezrieť získané vysvedčenia svojho dieťaťa.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky prehľadu vysvedčení jednotlivých detí	
	3	Kliknutím sa konkrétne vysvedčenie dieťaťa sa toto zobrazí	
	4	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

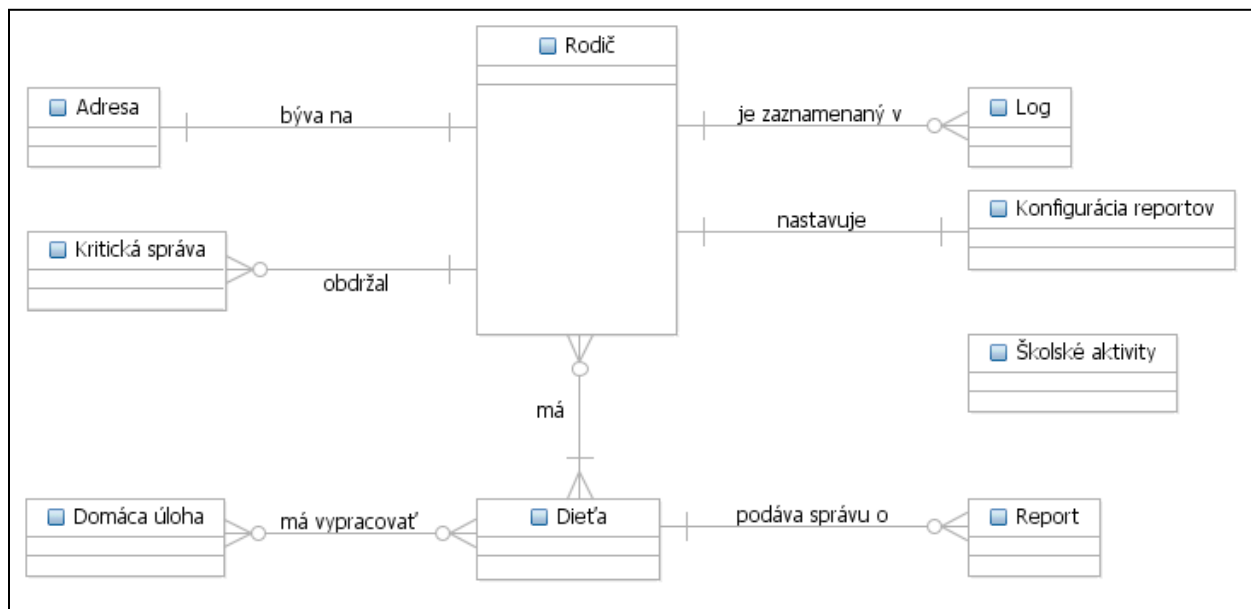
Identifikátor	UC_P_09		
Názov	Zobraziť porovnanie prospechu		
Opis	Rodič si chce porovnať prospech svojho dieťaťa v jednotlivých predmetoch s triednym a celoškolským priemerom z daného odboru.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky porovnania prospechu	
	3	Výber dieťaťa zo zoznamu	
	4	Systémom je vygenerované a zobrazené porovnanie prospechov	
	5	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_P_10		
Názov	Zobraziť domáce úlohy		
Opis	Rodič si chce prezrieť či jeho deti majú naplánované na najbližšie obdobie nejaké domáce úlohy. Taktiež si môže prezrieť hodnotenie uplynulých úloh.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ pozrieť tieto informácie
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky domácich úloh pre jednotlivé deti	
	3	Kliknutím na konkrétnu úlohu dieťaťa sa zobrazia jej detaily	
	4	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_P_11		
Názov	Pridanie dieťaťa		
Opis	Rodič po prijatí dieťaťa na školu vytvorí spojenie medzi svojim a jeho účtom v IS.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy pri novej registrácii dieťaťa v SSIS
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Prihlásenie sa do SSIS	
	2	Vyvolanie obrazovky vyhľadávania užívateľov	
	3	Vyhľadanie dieťaťa podľa roly a školy	
	4	Pridanie dieťaťa	
	5	Odhlásenie alebo pokračovanie v inej činnosti	
Poznámky	Pridanie sa vykonáva len raz pre každé dieťa		

Identifikátor	UC_P_12		
Názov	Export do PDF		
Opis	Dané dáta sú exportované do PDF súboru a ten je ponúknutý na stiahnutie.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď si chce používateľ stiahnuť dáta vo formáte PDF
Vstupné podmienky	Byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Rodič		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Kliknutie na tlačidlo vygenerovania	
	2	Systém vygeneruje PDF súbor z dát danej obrazovky a ponúkne ho na stiahnutie	
Poznámky	Žiadne		

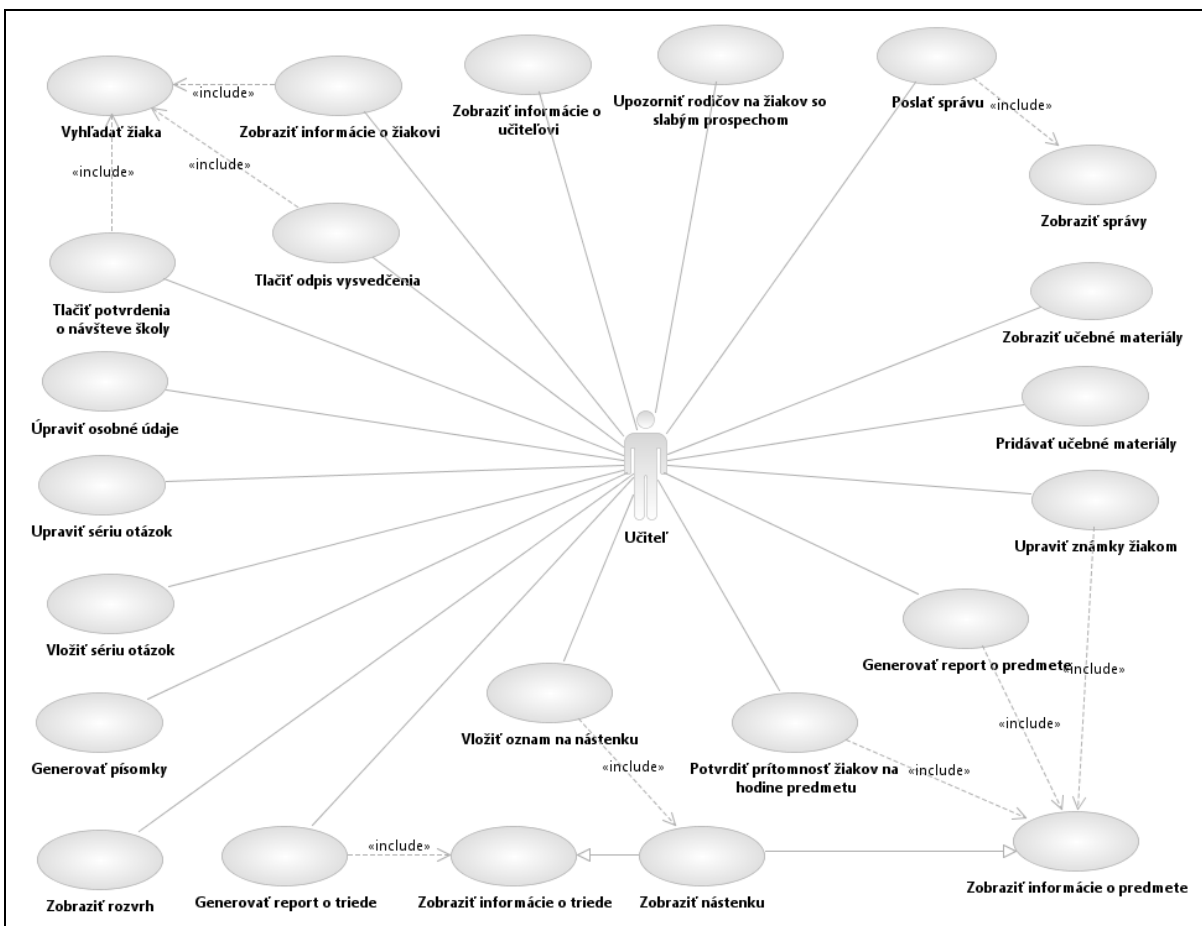
Obrázok č. 21 znázorňuje logický dátový model pre aktéra Rodič.



Obrázok č. 21: Logický dátový model pre aktéra Rodič

2.1.5 Pohľad učiteľa

Hlavnou funkcionalitou systému pre učiteľa musí byť jeho každodenná práca. Systém musí nahradiť a uľahčiť jednotlivé úkony, ktoré učiteľ vykonáva. Z toho vyplýva nasledujúci diagram prípadov použitia zobrazený na obrázku č. 22.



Obrázok č. 22: Diagram prípadov použitia pre aktéra Učiteľ

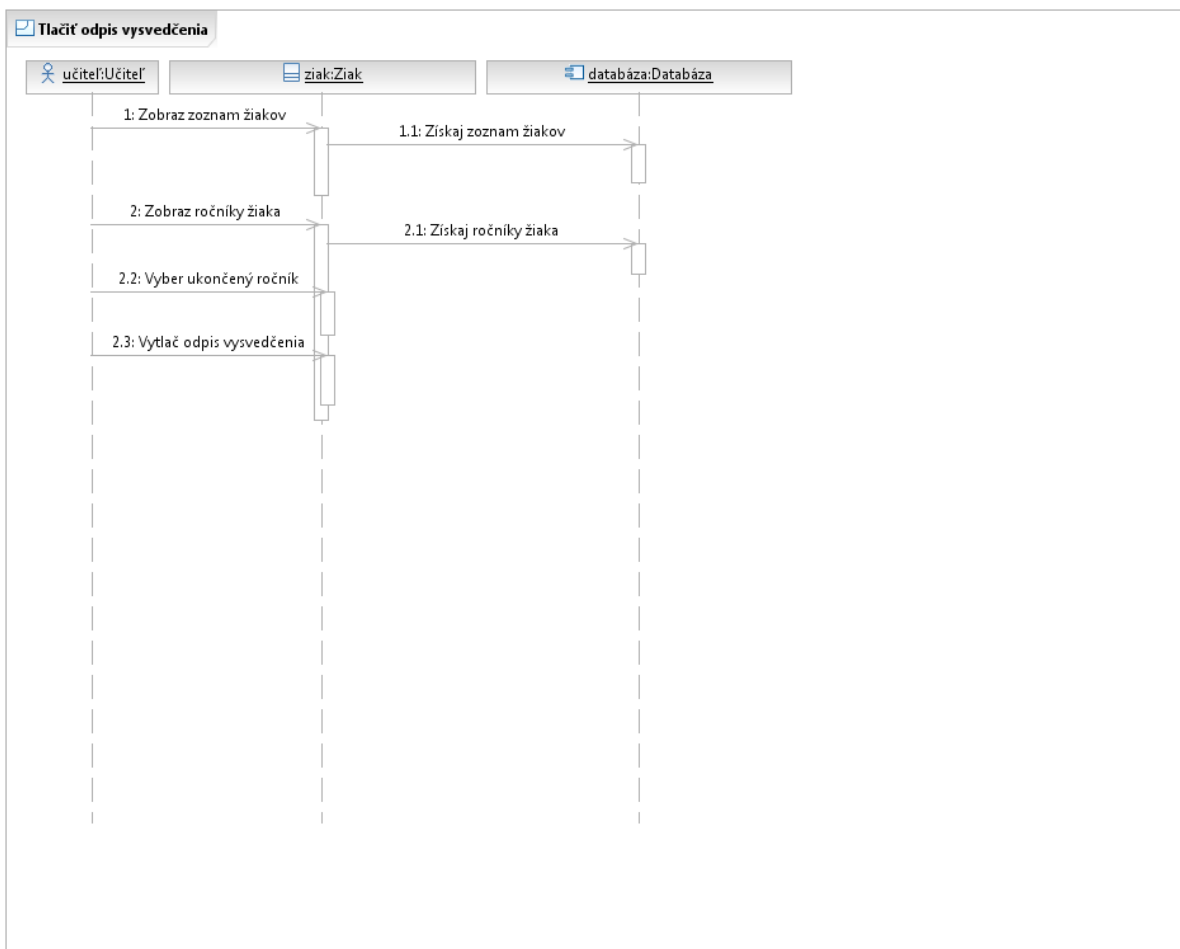
Identifikátor	UC_T_01		
Názov	Vyhľadať žiaka		
Opis	Používateľ chce vyhľadať žiaka.		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď chce používateľ vyhľadať žiaka
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber hľadania žiakov	
	2	Vloženie údajov podľa, ktorých má systém vyhľadávať	
	3	Spustenie vyhľadávania	
Poznámky	Ak viac žiakov spĺňa zadané kritériá, systém zobrazí zoznam nálezov.		

Identifikátor	UC_T_02		
Názov	Zobraziť informácie o žiakovi		
Opis	Používateľ chce vyhľadať žiaka.		
Priorita	2	Frekvencia	Vždy, keď chce používateľ získať podrobné informácie o žiakovi
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci prihlásení		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber žiaka	
	2	Zobrazenie podrobných informácií o ňom	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_T_03		
Názov	Tlačiť potvrdenia o návšteve školy		
Opis	Používateľ chce vytlačiť potvrdenie o návšteve žiaka školy.		
Priorita	2	Frekvencia	Najčastejšie na začiatku školského roka, alebo polroka.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ, žiak		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber žiaka	
	2	Tlač potvrdenia o návšteve školy	
Poznámky	Žiadne		

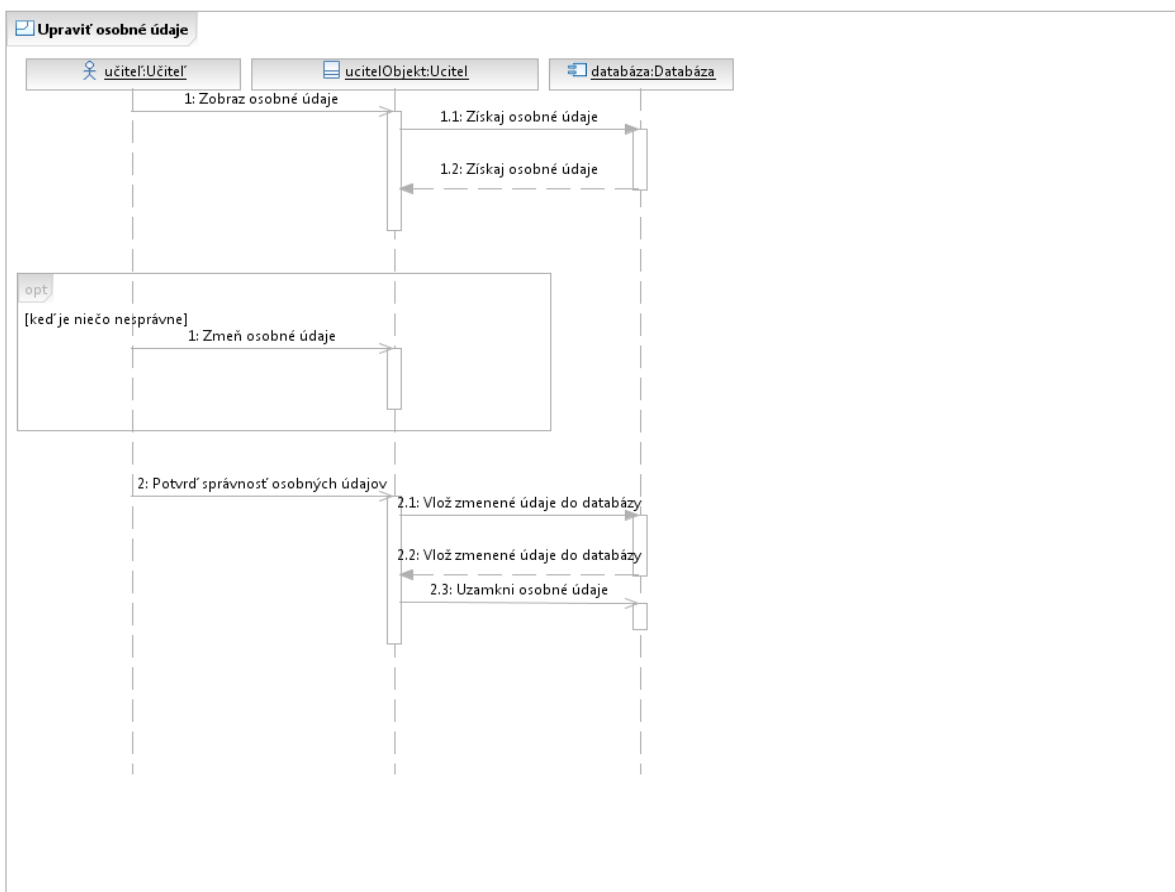
Identifikátor	UC_T_04	
Názov	Tlačiť odpis vysvedčenia	
Opis	Používateľ chce vytlačiť odpis vysvedčenia žiaka v nejakom roku.	
Priorita	2	Frekvencia Najčastejšie, keď sa štvrtáci prihlasujú na VŠ.
Vstupné podmienky	Nie sú	
Výstupné podmienky.	Nie sú	
Používatelia	Učiteľ, žiak	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Výber žiaka
	2	Výber školského roku
	3	Tlač odpisu vysvedčenia
Poznámky	Žiadne	

Na obrázku č. 23 je znázornený sekvenčný diagram pre prípad použitia Tlač odpisu vysvedčenia.



Obrázok č. 23: Sekvenčný diagram prípadu použitia Tlač odpisu vysvedčenia

Identifikátor	UC_T_05		
Názov	Upraviť osobné údaje		
Opis	Používateľ chce potvrdiť správnosť osobných údajov, prípadne ich opraviť.		
Priorita	1	Frekvencia	Raz za rok.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Musia byť vyplnené potrebné osobné údaje.		
Používatelia	Učiteľ, žiak		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zobrazenie osobných údajov	
	2	Oprava nesprávnych údajov	
	3	Potvrdenie správnosti osobných údajov	
Poznámky	Nutné vykonať každý rok. Po vykonaní sa údaje uzamknú a môže ich odomknúť iba škola.		



Obrázok č. 24: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Upraviť osobné údaje

Identifikátor	UC_T_06		
Názov	Upraviť sériu otázok		
Opis	Učiteľ chce doplniť zmeniť sériu otázok.		
Priorita	2	Frekvencia	Raz za mesiac, podľa frekvencie testovania študentov.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber série otázok	
	2	Vymazanie/doplnenie otázok	
	3	Uloženie série otázok	
Poznámky	Nebudeme implementovať		

Identifikátor	UC_T_07		
Názov	Vložiť sériu otázok		
Opis	Učiteľ chce vytvoriť novú sériu otázok na generovanie testov.		
Priorita	2	Frekvencia	Najmä pri novom predmete, novom učiteľovi a v začiatkoch používania tejto funkcionality.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber vkladania série otázok	
	2	Napísanie otázok a pridelenie náročnosti otázkam	
	3	Uloženie série otázok	
Poznámky	Nebudeme implementovať		

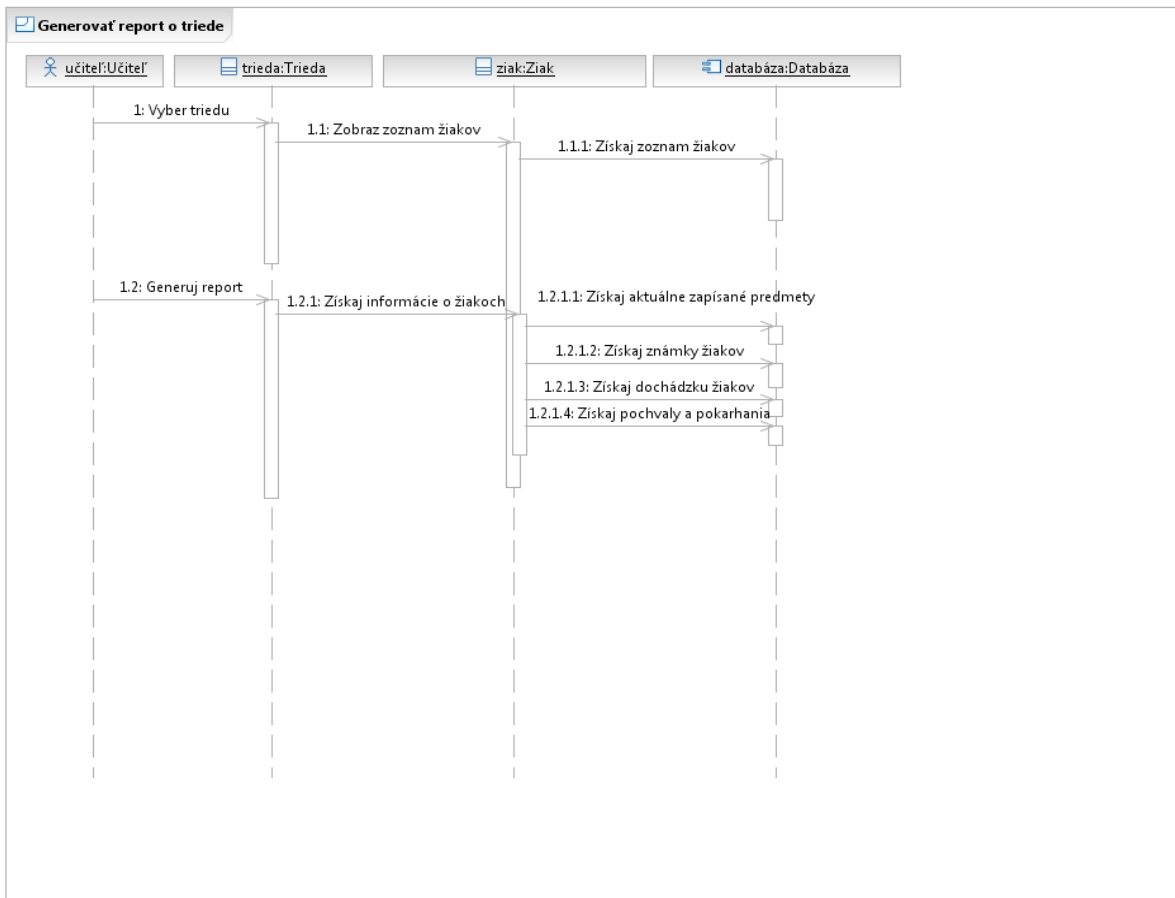
Identifikátor	UC_T_08		
Názov	Generovať písomky		
Opis	Učiteľ chce vygenerovať písomky pre skupinu na predmete zo série otázok.		
Priorita	2	Frekvencia	Raz za mesiac pred písaním písomky.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber generovania písomiek	
	2	Výber sérií otázok na generovanie testov	
	3	Výber náročnosti testu	
	4	Generovanie a tlač testov	
Poznámky	Nebudeme implementovať		

Identifikátor	UC_T_09		
Názov	Zobraziť rozvrh		
Opis	Učiteľ chce zobraziť vlastný rozvrh alebo rozvrh iných používateľov.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ, žiak		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber používateľa (ak svoj tak tento krok sa nevykonáva)	
	2	Zobrazenie rozvrhu	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_T_10		
Názov	Zobraziť informácie o triede		
Opis	Učiteľ chce vidieť informácie o svojej triede.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť triednym niektorej triedy.		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zobrazenie triedy	
	2	Systém zostaví zoznam žiakov	
	3	Systém zostaví zoznam predmetov žiakov	
Poznámky	Žiadne		

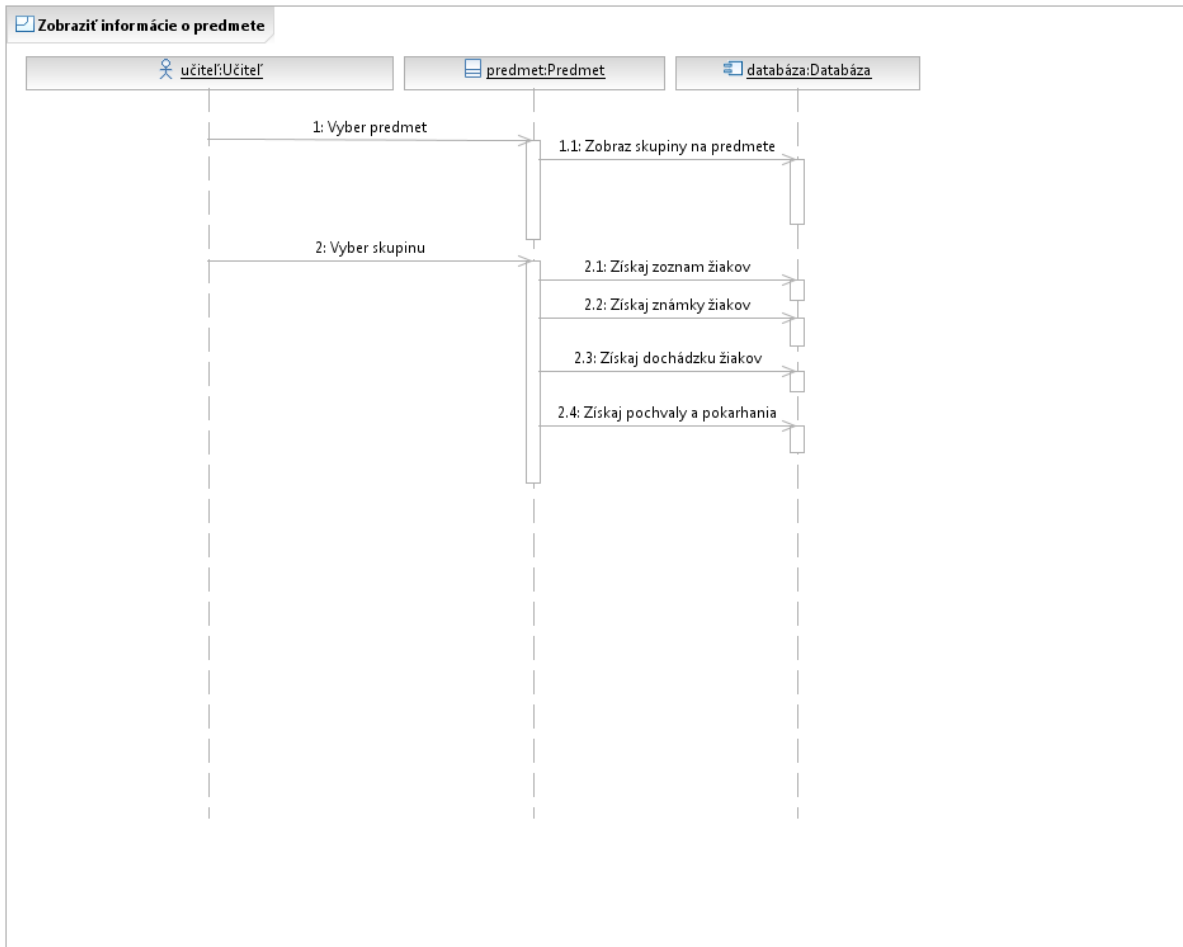
Identifikátor	UC_T_11		
Názov	Generovať report o triede		
Opis	Učiteľ chce získať prehľad a štatistiky o svojej triede.		
Priorita	1	Frekvencia	Mesačne až týždenne.
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť triednym niektorej triedy.		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber generovania reportu o triede	
	2	Systém vypočíta priemery žiakov	
	3	Systém zobrazí absencie žiakov	
	4	Systém zobrazí najlepších a najhorších žiakov	
Poznámky	Žiadne		

Na obrázku č. 25 sa nachádza sekvenčný diagram prípadu použitia Generovať report o triede. Najprv je potrebný výber triedy a jej žiakov, pre ktorých sa následne z databázy získajú ich výsledky ako základ reportu.



Obrázok č.25: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Generovať report o triede

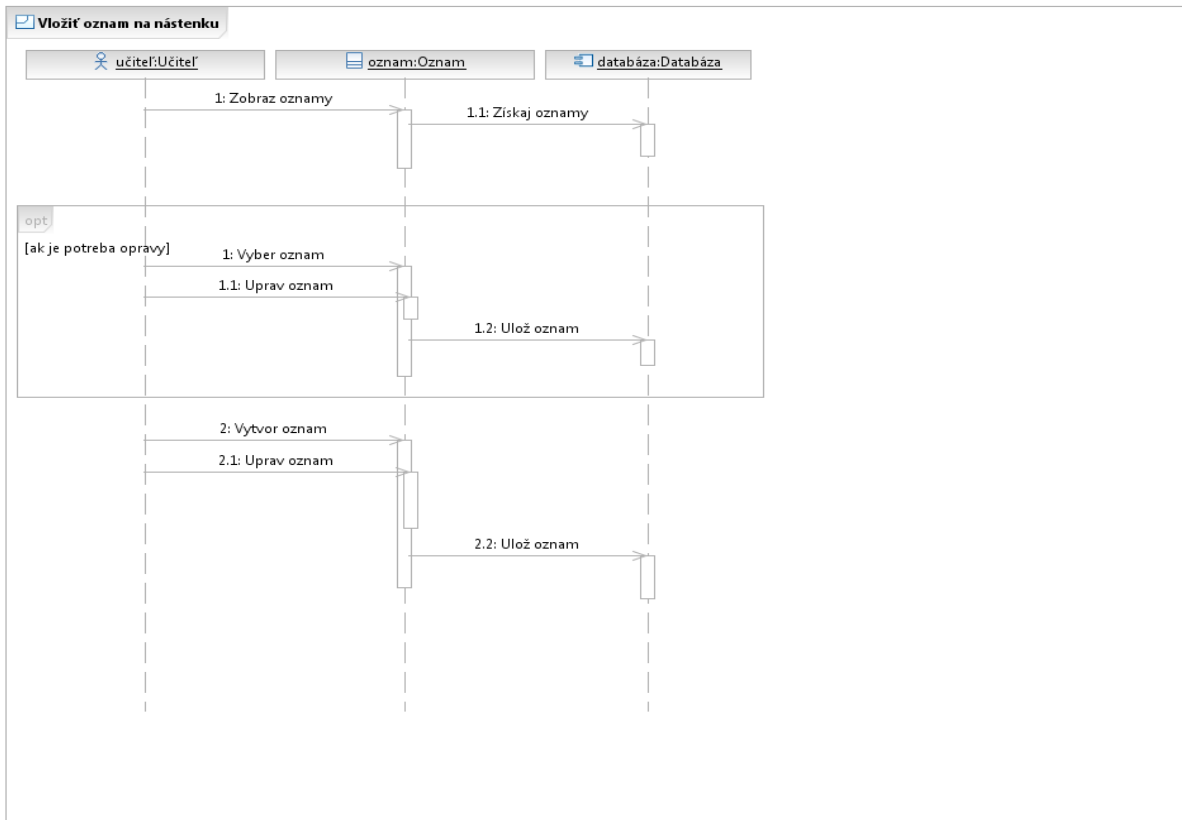
Identifikátor	UC_T_12		
Názov	Zobrazit' informácie o predmete		
Opis	Učiteľ chce vidieť prehľad žiakov na predmete.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Učiteľ musí učiť predmet.		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber zobrazenia informácií o predmete	
	2	Systém zobrazí skupiny na predmete a ich žiakov	
	3	Systém získa známky žiakov	
Poznámky	Žiadne		



Obrázok č. 26: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Zobrazit' informácie o predmete

Identifikátor	UC_T_13		
Názov	Zobraziť nástenku		
Opis	Používateľ vidieť oznamy na nástenke predmetu alebo triedy.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci prihlásení		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber predmetu alebo triedy	
	2	Výber zobrazenia nástenky	
	3	Systém zobrazí oznamy na nástenke	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_T_14		
Názov	Vložiť oznam na nástenku		
Opis	Používateľ chce vložiť oznam na nástenku predmetu alebo triedy.		
Priorita	1	Frekvencia	Týždenne až denne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ, žiak		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber nástenky	
	2	Výber vloženia nového oznamu	
	3	Vytvorenie nového oznamu	
	4	Vloženie oznamu na nástenku	
Poznámky	Žiadne		

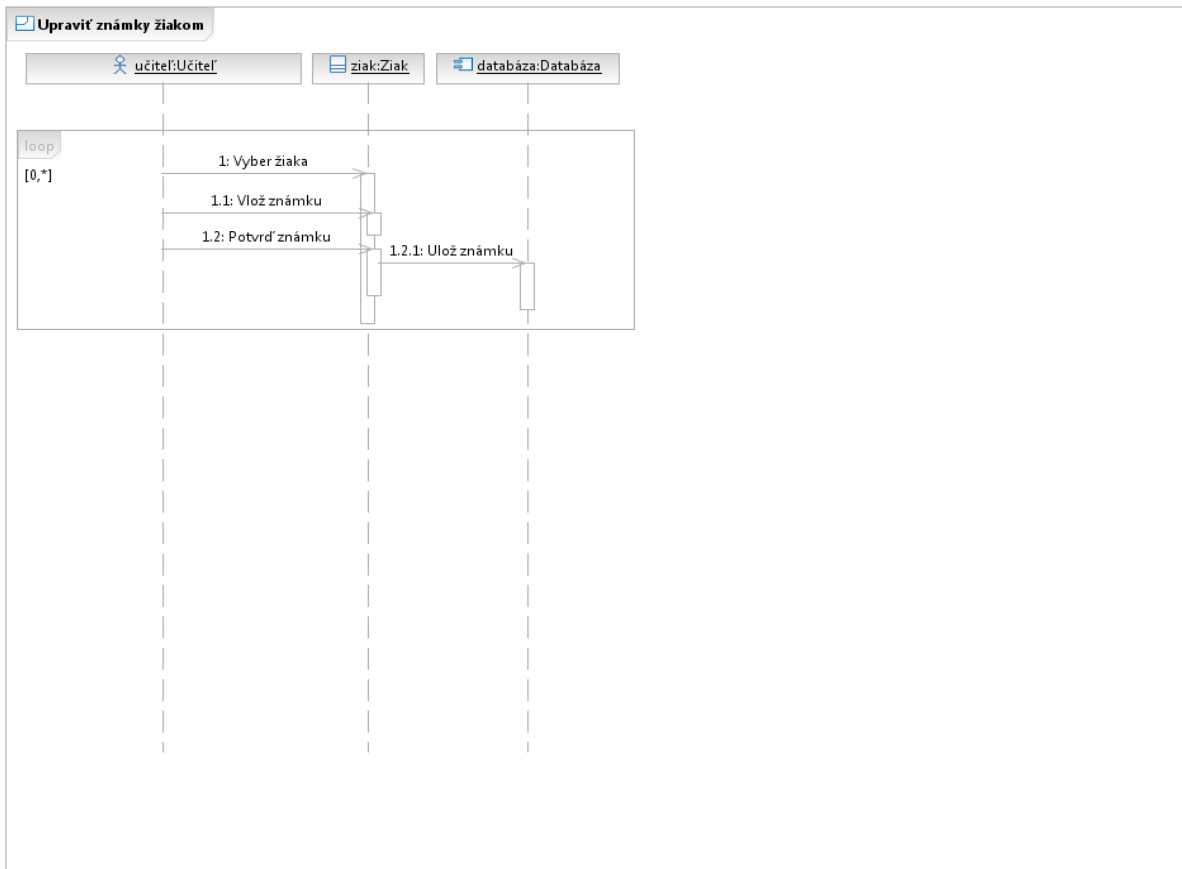


Obrázok č. 27: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Vložiť oznam na nástenku

Identifikátor	UC_T_15		
Názov	Potvrdiť prítomnosť žiakov na hodine predmetu		
Opis	Učiteľ chce zaznamenať dochádzku žiakov na predmete.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber skupiny na predmete	
	2	Výber prítomných žiakov	
	3	Potvrdenie prítomnosti	
Poznámky	Neospravedlnené hodiny môže učiteľ zmeniť na ospravedlnené. Neprítomnosť môže na prítomnosť zmeniť škola. Typy: neospravedlnená neprítomnosť, ospravedlnená neprítomnosť, neskorý príchod, prítomnosť.		

Identifikátor	UC_T_16		
Názov	Generovať report o predmete		
Opis	Učiteľ chce získať prehľad a štatistiky o svojom predmete.		
Priorita	1	Frekvencia	Mesačne až týždenne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Voľba generovania reportu o predmete	
	2	Systém zobrazí zoznam skupín a žiakov	
	3	Systém vypočíta priemerné prospechy žiakov	
	4	Systém zobrazí absencie	
	5	Systém zobrazí všeobecné porovnanie skupín	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_T_17		
Názov	Upraviť známky žiakom		
Opis	Učiteľ chce vložiť nové známky žiakom na predmete.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ, žiak		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber skupiny	
	2	Výber známky	
	3	Výber žiakov	
	4	Potvrdenie vloženia známok	
Poznámky	Žiadne		



Obrázok č. 28: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Upraviť známky žiakom

Identifikátor	UC_T_18		
Názov	Pridávať učebné materiály		
Opis	Učiteľ chce vložiť učebný materiál k nejakej látke.		
Priorita	1	Frekvencia	Týždenne až denne. Záleží od štýlu výučby.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber vkladania materiálov	
	2	Výber predmetov, ktorým je materiál určený	
	3	Výber materiálu na vloženie do systému	
	4	Potvrdenie vloženia materiálu	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_T_19		
Názov	Zobraziť učebné materiály		
Opis	Používateľ chce zobraziť svoje učebné materiály alebo vyhľadať iné.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ, žiak		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber zobrazenia učebných materiálov	
	2	Systém zobrazí materiály, ktoré používateľ vložil do systému	
	3	Vloženie reťazca na vyhľadanie materiálov	
	4	Systém vyhľadá učebné materiály	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_T_20		
Názov	Zobraziť správy		
Opis	Používateľ chce vidieť svoje prijaté a odoslané správy.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci prihlásení		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zobrazenie schránky správ	
	2	Systém zobrazí prijaté správy	
	3	Systém zvýrazní nové správy	
Poznámky	Žiadne		

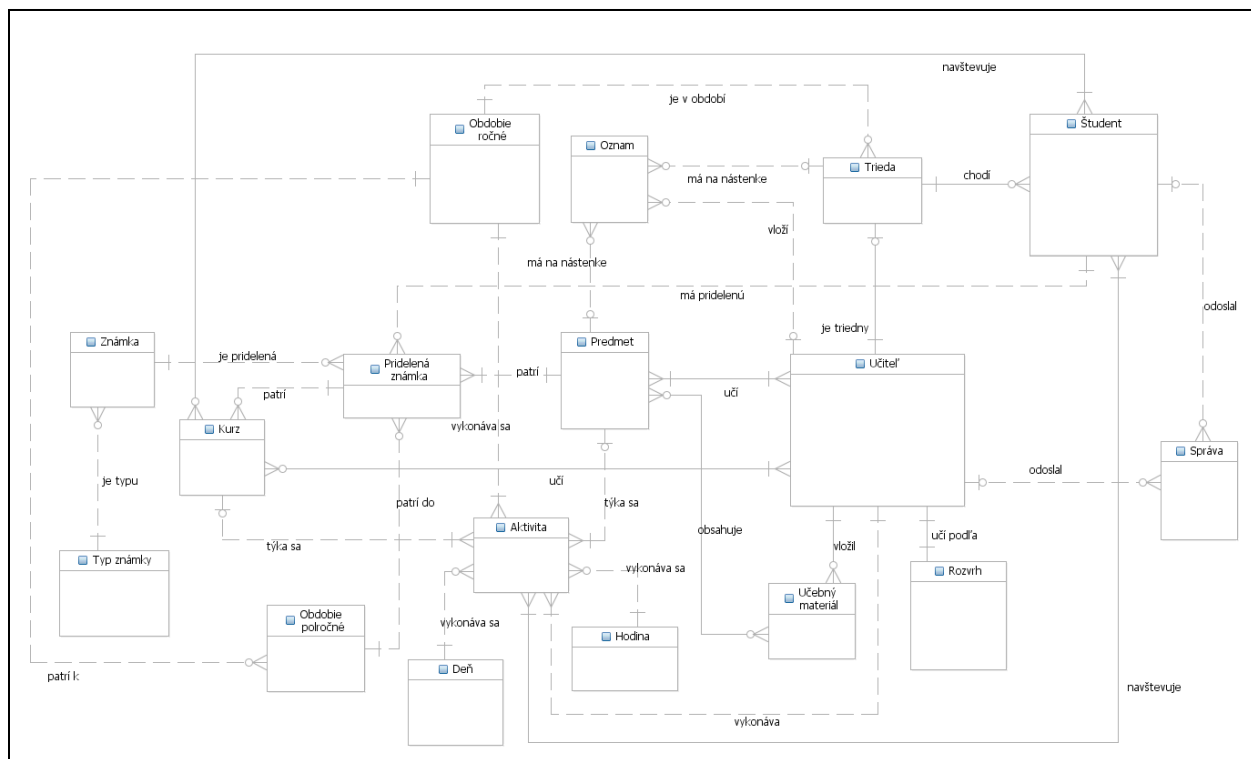
Identifikátor	UC_T_21		
Názov	Poslať správu		
Opis	Používateľ chce poslať správu inému používateľovi vo vnútri systému.		
Priorita	1	Frekvencia	Denne.
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Všetci prihlásení		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber posielania správ	
	2	Vyplnenie správy	
	3	System odošle správu adresátovi	
Poznámky	Žiadne		

Identifikátor	UC_T_22		
Názov	Upozorniť rodičov na žiakov so slabým prospechom		
Opis	Učiteľ chce na konci každého štvrťroka upozorniť rodičov, ak ich dieťa má prospech 5 z nejakého predmetu.		
Priorita	1	Frekvencia	Každý štvrťrok.
Vstupné podmienky	Učiteľ má triedu.		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Učiteľ		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	System vygeneruje upozornenie	
	2	Otvorenie upozornenia	
	3	System zobrazí mená žiakov a predmety, kde majú slabý prospech	
	4	Učiteľ vyberie, ktorým rodičom žiakov má byť zaslaná správa	
	5	System vygeneruje správu pre vybraných rodičov	
Poznámky	Žiadne		



Obrázok č. 29: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Upozorniť rodičov na žiakov so slabým prospechom

Logický dátový model pre aktéra Učiteľ je na obrázku č. 30.



Obrázok č. 30: Logický dátový model pre aktéra Učiteľ

Nasleduje opis niektorých entít modelu. Entity, ktoré opísané nie sú, boli opísané v predchádzajúcich častiach.

Oznam – uchováva dáta oznamov a predstavuje všetky oznamy na nástenkách predmetov, tried, krúžkov a školy.

Trieda – zhromažďuje skupinu žiakov pod triedu s označením. Každá trieda musí mať triedneho učiteľa.

Predmet – uchováva všeobecné informácie o predmete ako názov a sylaby. Slúži na získanie základných informácií o vyučovaných predmetoch.

Používateľ – predstavuje každého používateľa systému, ktorý má prístupové práva, meno, heslo a typ používateľa.

Učiteľ – uchováva osobné a systémové údaje všetkých učiteľov.

Žiak – uchováva osobné a systémové údaje všetkých žiakov.

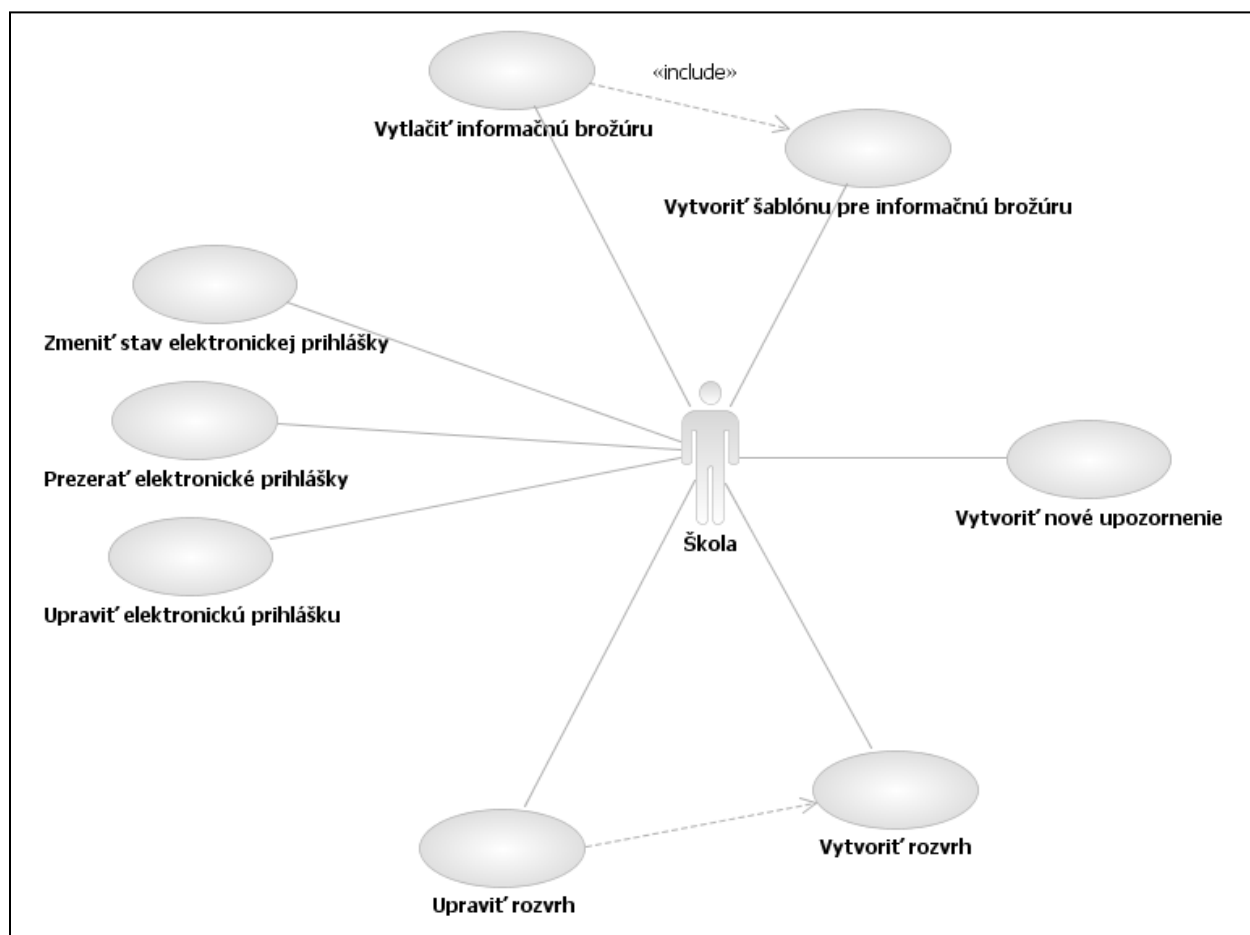
Správa – predstavuje textové správy vnútornej komunikácie v systéme medzi používateľmi.

Rozvrh – každodenné rozvrhy všetkých učiteľov a žiakov.

Učebný materiál – materiály vložené učiteľmi pre žiakov a ostatných učiteľov. Materiál sa viaže na predmet, ale je voľne dostupný aj mimo predmetu.

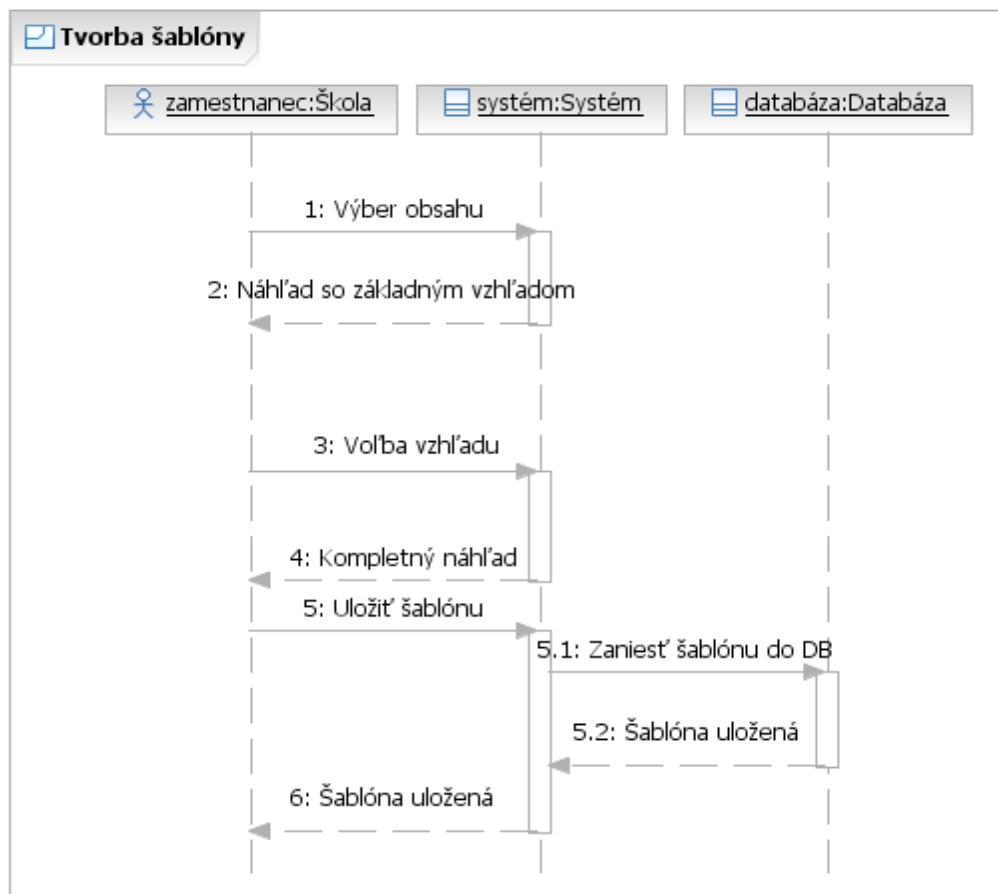
2.1.6 Pohľad strednej školy

Obrázok č. 31 znázorňuje prípady použitia pre aktéra Škola.



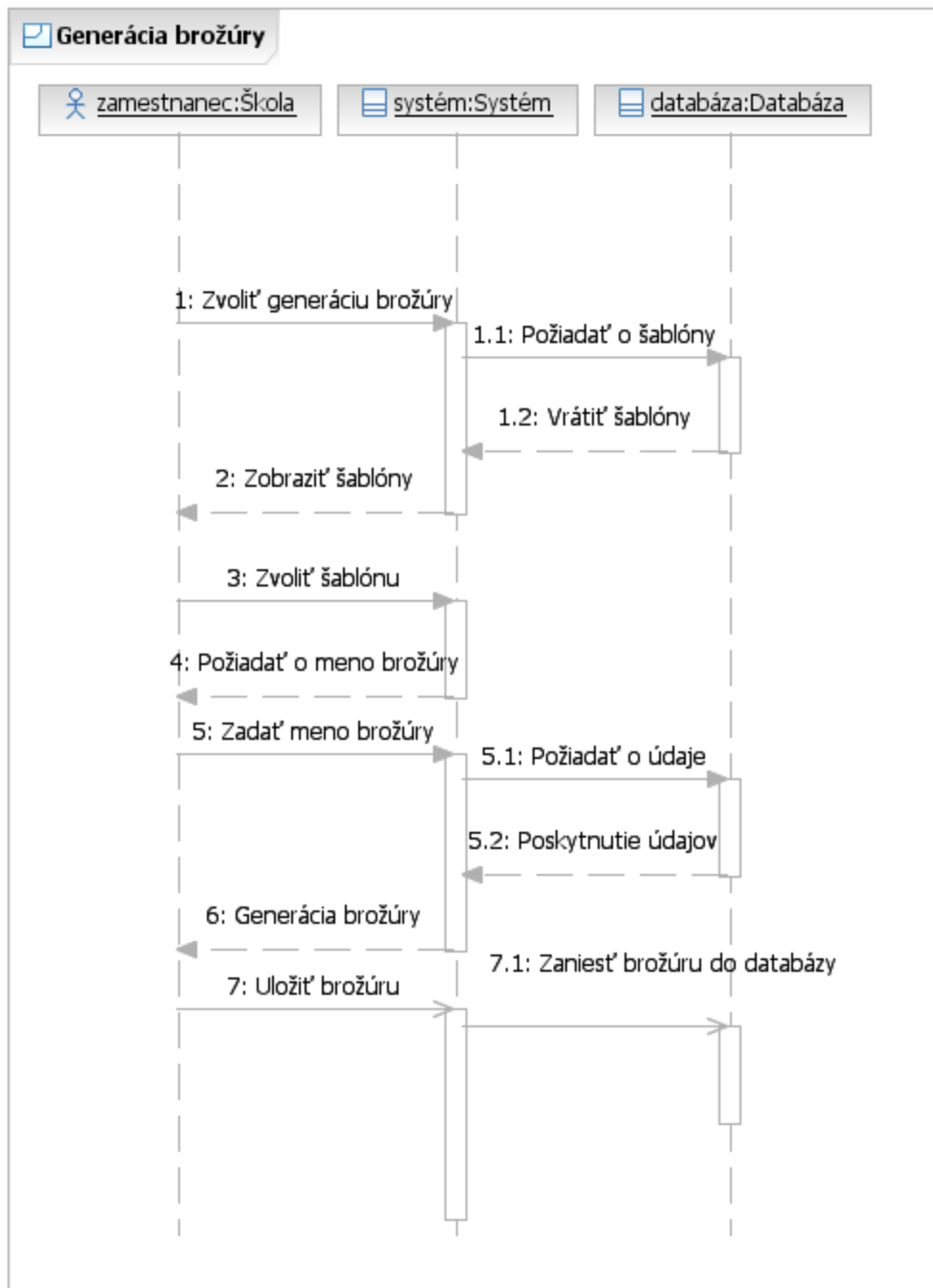
Obrázok č. 31: Diagram prípadov použitia pre aktéra Škola

Identifikátor	UC_SS_01		
Názov	Vytvoriť šablónu		
Opis	Používateľ chce navrhnúť novú šablónu pre informačnú brožúru		
Priorita	2	Frekvencia	Malá
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec školy		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zamestnanec školy		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber možnosti tvoríť šablónu	
	2	Zaškrtnutie typov informácií, ktoré chce používateľ, aby sa zobrazovali v brožúre	
	3	Voľba grafického vzhľadu šablóny, buď pomocou výberu obrázku na pozadie, alebo pomocou výberu jedného z vopred vytvorených vzorov	
	4	Uloženie šablóny	
Poznámky	Žiadne		



Obrázok č. 32: Sekvenčný diagram pre návrh šablóny informačnej brožúry

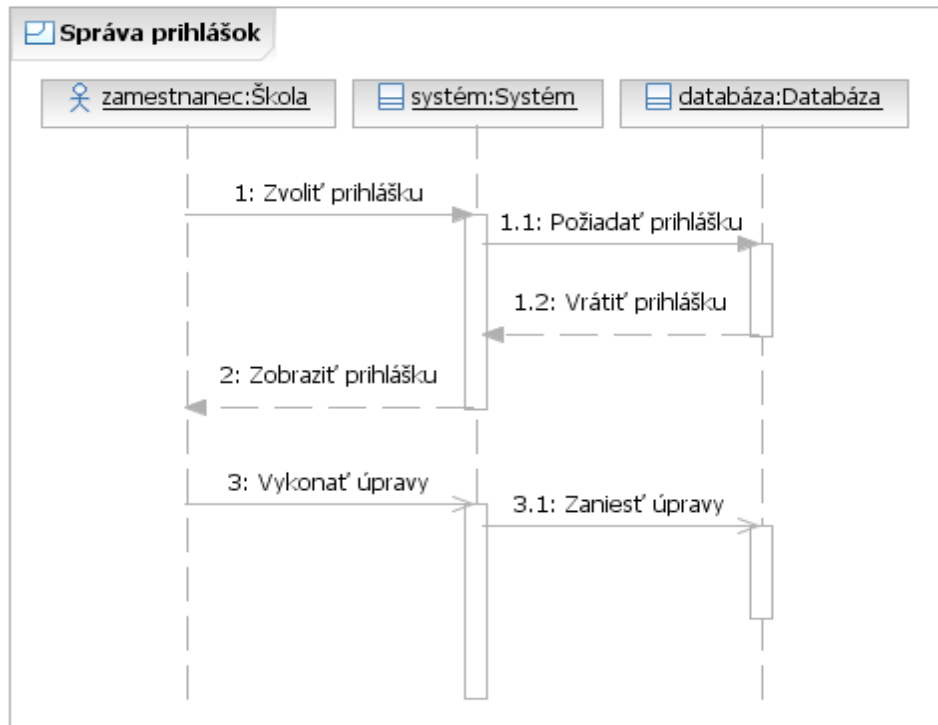
<i>Identifikátor</i>	UC_SS_02		
<i>Názov</i>	Vytlačiť brožúru		
Opis	Používateľ chce vytlačiť hotovú informačnú brožúru školy		
Priorita	2	Frekvencia	Malá, príležitostná
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec, je vytvorená aspoň jedna šablóna		
Výstupné podmienky.	Správne funguje tlačiareň		
Používatelia	Zamestnanec školy		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber možnosti generovať brožúru	
	2	Pomenovanie brožúry	
	3	Výber jednej z vytvorených šablón	
	4	Potvrdenie uloženia vygenerovanej brožúry	
	5	Výber možnosti tlačiť brožúru	
Poznámky	Žiadne		



Obrázok č 33: Sekvenčný diagram pre tlač informačnej brožúry

<i>Identifikátor</i>	UC_SS_03		
<i>Názov</i>	Prezerat' elektronické prihlášky		
Opis	Používateľ chce prezerat' elektronické prihlášky žiakov		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď chce používateľ prezerat' tieto informácie
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zamestnanec školy		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Voľba možnosti správy prihlášok	
	2	Zobrazenie zoznamu žiakov, ktorí si podali elektronickú prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobraziť, a upraviť prihlášku	
	3	Výber možnosti zobraziť prihlášku pri mene žiaka, ktorého prihlášku chce používateľ zobraziť	
	4	Zobrazenie prihlášky zvoleného žiaka	
Poznámky	Žiadne		

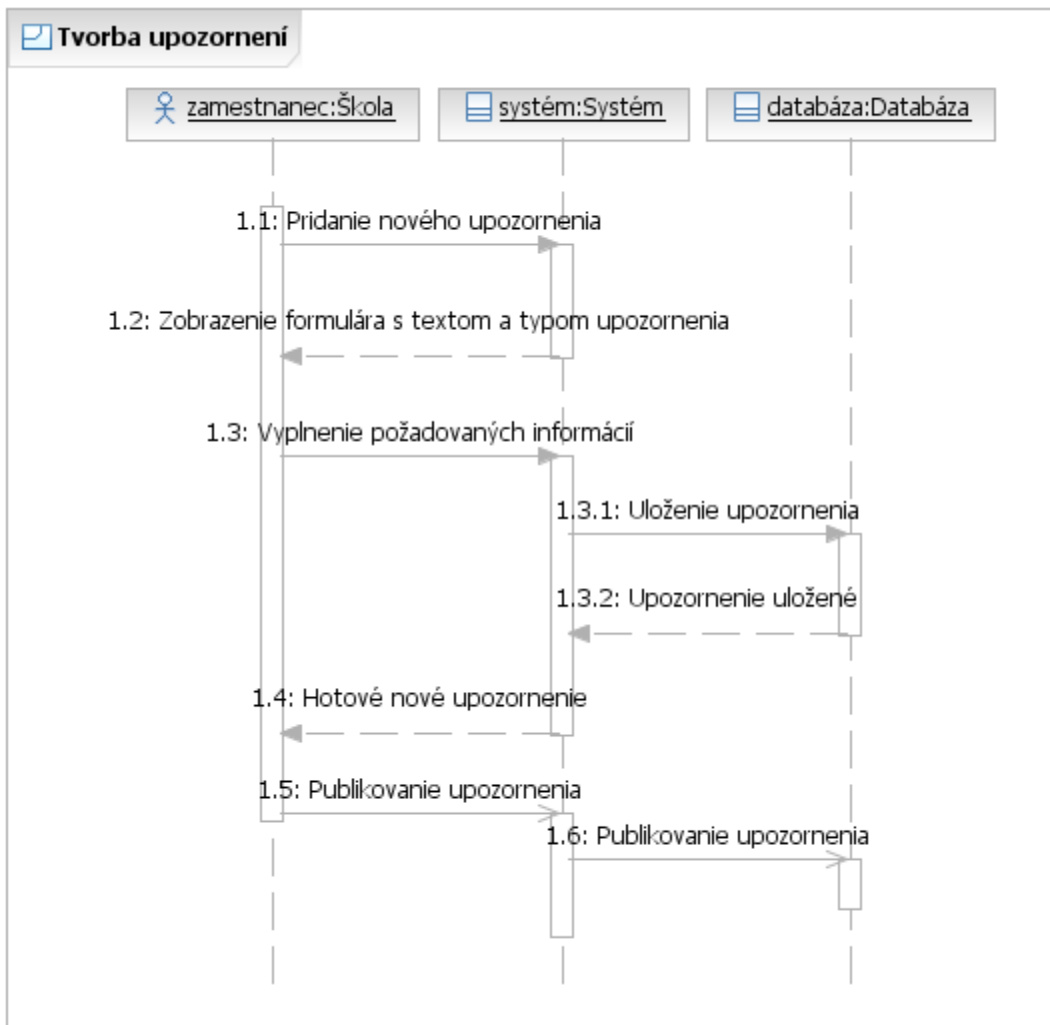
<i>Identifikátor</i>	UC_SS_04		
<i>Názov</i>	Upraviť prihlášku		
Opis	Používateľ chce zmeniť údaje v elektronickej prihláške určitého študenta		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď chce používateľ upravovať prihlášky
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zamestnanec školy		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Voľba možnosti správy prihlášok	
	2	Zobrazenie zoznamu žiakov, ktorí si podali elektronickú prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobraziť, a upraviť prihlášku	
	3	Výber možnosti upraviť prihlášku pri mene žiaka, ktorého prihlášku chce používateľ upraviť	
	4	Zobrazenie prihlášky zvoleného žiaka v upravovateľnej forme	
	5	Úprava požadovaných položiek	
	6	Uloženie vykonaných zmien	
Poznámky	Žiadne		



Obrázok č. 34: Sekvenčný diagram pre úpravu prihlášok

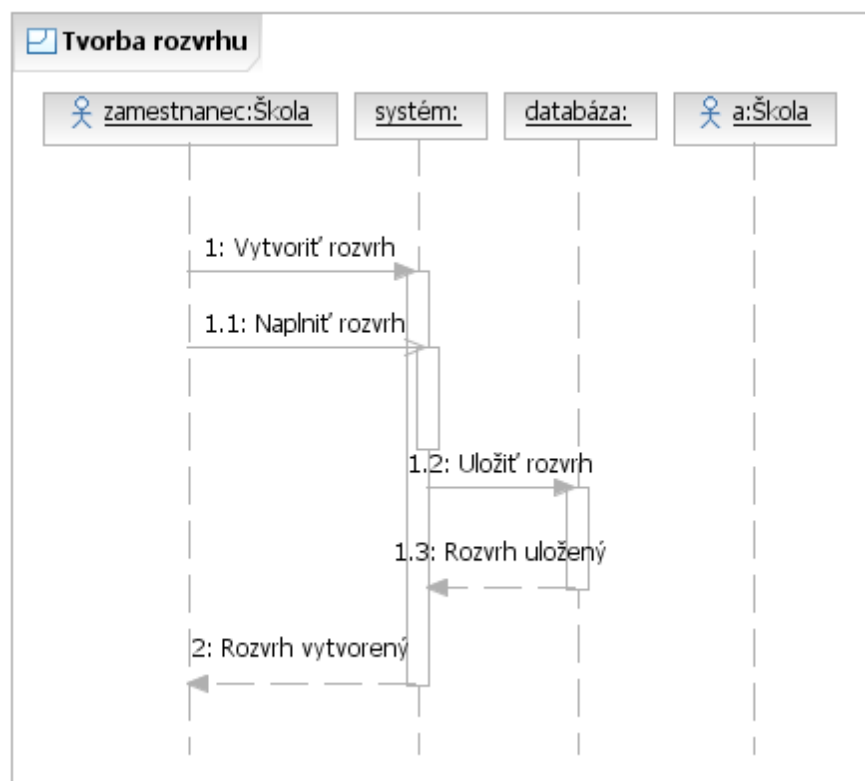
Identifikátor	UC_SS_05														
Názov	Zmeniť stav elektronickej prihlášky														
Opis	Používateľ chce zmeniť stav jednej, alebo viacerých prihlášok														
Priorita	1 Frekvencia Malá														
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec														
Výstupné podmienky.	Nie sú														
Používatelia	Zamestnanec školy														
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Voľba možnosti správy prihlášok</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Zobrazenie zoznamu žiakov, ktorí si podali elektronicкую prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobraziť, a upraviť prihlášku</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Zaškrtnutie checkboxu u všetkých prihlášok, ktorým chce používateľ meniť status</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Výber nového statusu pre zvolené prihlášky</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Potvrdenie zmeny</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Vykonanie zmeny statusu u zvolených prihlášok</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Voľba možnosti správy prihlášok	2	Zobrazenie zoznamu žiakov, ktorí si podali elektronicкую prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobraziť, a upraviť prihlášku	3	Zaškrtnutie checkboxu u všetkých prihlášok, ktorým chce používateľ meniť status	4	Výber nového statusu pre zvolené prihlášky	5	Potvrdenie zmeny	6	Vykonanie zmeny statusu u zvolených prihlášok
Krok	Činnosť														
1	Voľba možnosti správy prihlášok														
2	Zobrazenie zoznamu žiakov, ktorí si podali elektronicкую prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobraziť, a upraviť prihlášku														
3	Zaškrtnutie checkboxu u všetkých prihlášok, ktorým chce používateľ meniť status														
4	Výber nového statusu pre zvolené prihlášky														
5	Potvrdenie zmeny														
6	Vykonanie zmeny statusu u zvolených prihlášok														
Poznámky	Žiadne														

Identifikátor	UC_SS_06		
Názov	Vytvoriť elektronické upozornenie		
Opis	Používateľ chce vytvoriť elektronické upozornenie pre používateľa, alebo používateľov systému		
Priorita	1	Frekvencia	Často
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zamestnanec školy		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Voľba možnosti tvorby nového elektronického upozornenia	
	2	Zobrazenie dialógu nového upozornenia	
	3	Výber typu upozornenia	
	4	Vypísanie textu upozornenia, alebo ponechanie textu automaticky navrhovaného podľa typu upozornenia	
	5	Voľba adresátov upozornenia	
	6	Voľba spôsobu doručenia upozornenia	
	7	Potvrdenie odoslania upozornenia	
Poznámky	Žiadne		



Obrázok č. 35: Sekvenčný diagram pre tvorbu elektronických upozornení

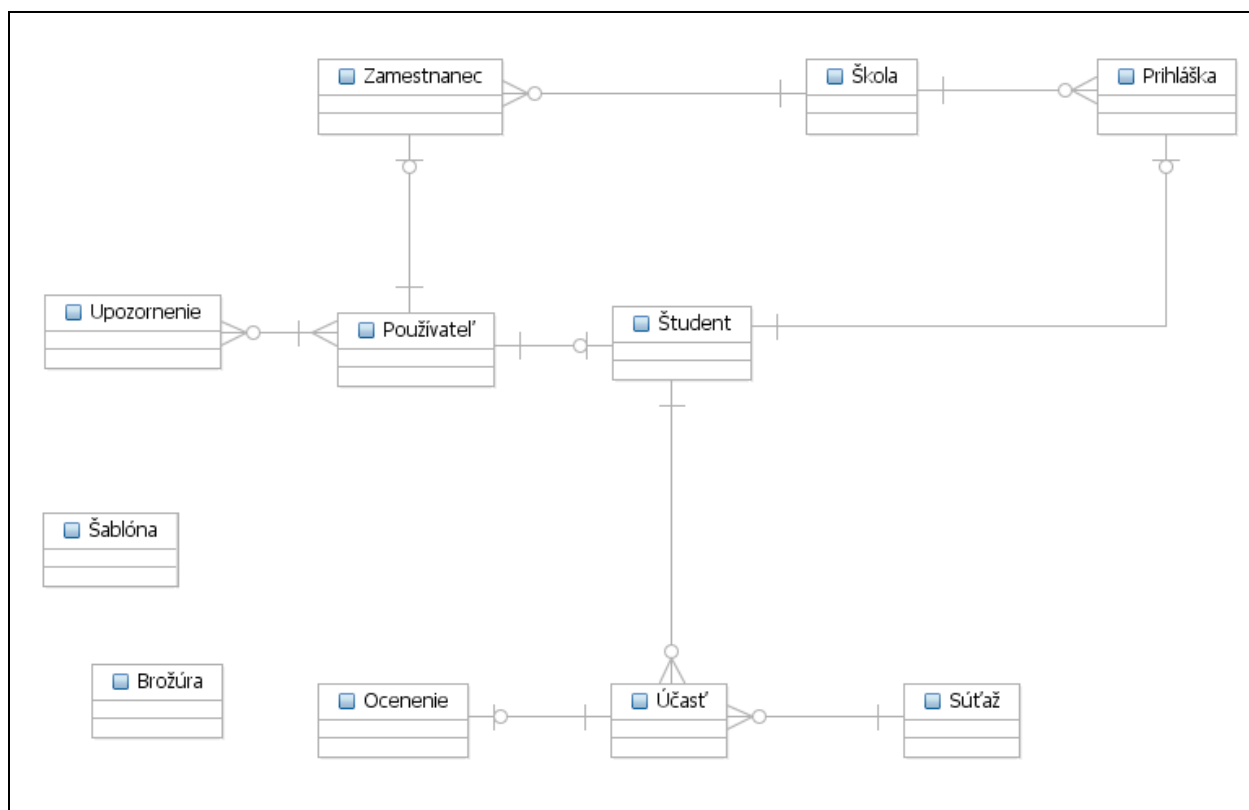
Identifikátor	UC_SS_07		
Názov	Vytvoriť rozvrh		
Opis	Používateľ chce vytvoriť nový rozvrh pre daný školský rok		
Priorita	1	Frekvencia	Raz ročne
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec, ešte nie je vytvorený rozvrh		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zamestnanec školy		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Voľba možnosti tvorby nového rozvrhu	
	2	Zobrazenie tabuľky s časovými úsekmi	
	3	Výber časového úseku	
	4	Pridelenie profesora a predmetu danému časovému úseku	
	5	Výber ďalšieho úseku, môže byť opäť aj ten istý - postupné vyplnenie celého rozvrhu	
	6	Voľba možnosti uložiť hotový rozvrh	
Poznámky	Žiadne		



Obrázok č. 36: Sekvenčný diagram pre tvorbu rozvrhov

Identifikátor	UC_SS_08		
Názov	Upraviť rozvrh		
Opis	Používateľ chce upraviť hotový rozvrh		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď chce používateľ upraviť rozvrh
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec, existuje hotový rozvrh		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zamestnanec školy		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Voľba možnosti upravovať rozvrh	
	2	Zobrazenie tabuľky s časovými úsekmi	
	3	Výber časového úseku, ktorý chceme meniť	
	4	Pridanie nového záznamu o profesorovi a predmete, úprava existujúceho záznamu, alebo vymazanie existujúceho záznamu	
	5	Uloženie upraveného rozvrhu	
Poznámky	Žiadne		

Logický dátový model spojený s funkcionalitou spojenou s používateľom “škola” je zobrazený na obrázku č. 37. Model neobsahuje tabuľky spojené s rozvrhom, keďže tieto sú riešené v inej časti dokumentácie.



Obrázok č. 37: Logický dátový model pre aktéra Škola

Šablóna - Obsahuje informácie o vytvorených šablónach pre generáciu brožúr o škole. Šablóna je reprezentovaná súborom, záznam v tabuľke neobsahuje samotný text šablóny, ale obsahuje cestu k súboru.

Brožúra - Obdobne ako šablóna, obsahuje informácie o súboroch s brožúrami. Neobsahuje prepojenie na šablónu z ktorej bola brožúra generovaná, keďže po vytvorení je brožúra nezávislá na svojej šablóne a môže existovať, aj keď bude šablóna zo systému vymazaná.

Žiak - Uchováva informácie o žiakoch školy. Informácie sú čiastočne čerpané z elektronických prihlášok, ostatné sú vyplňané ručne.

Súťaž - Uchováva informácie o jednotlivých súťažiach, ktorých sa žiaci môžu zúčastňovať.

Účasť - Prepája tabuľky “Žiak” a “Súťaž”. Riadok v tabuľke predstavuje záznam o účasti jedného žiaka v jednej súťaži. Každému žiakovi môže prislúchať viacero riadkov v tabuľke podľa toho, koľkých súťaží sa zúčastňuje.

Ocenenie - Obsahuje informácie o ocenení žiaka v súťaži. Je prepojené s tabuľkou “Účasť”, keďže každé ocenenie sa vzťahuje práve na jedného žiaka v práve jednej súťaži.

Zamestnanec - Uchováva informácie o zamestnancoch školy. S tabuľkou “Škola” je prepojený, keďže tabuľka “Škola” obsahuje informácie o riaditeľovi a zástupcoch, ktorí majú taktiež záznamy v tabuľke “Zamestnanec”.

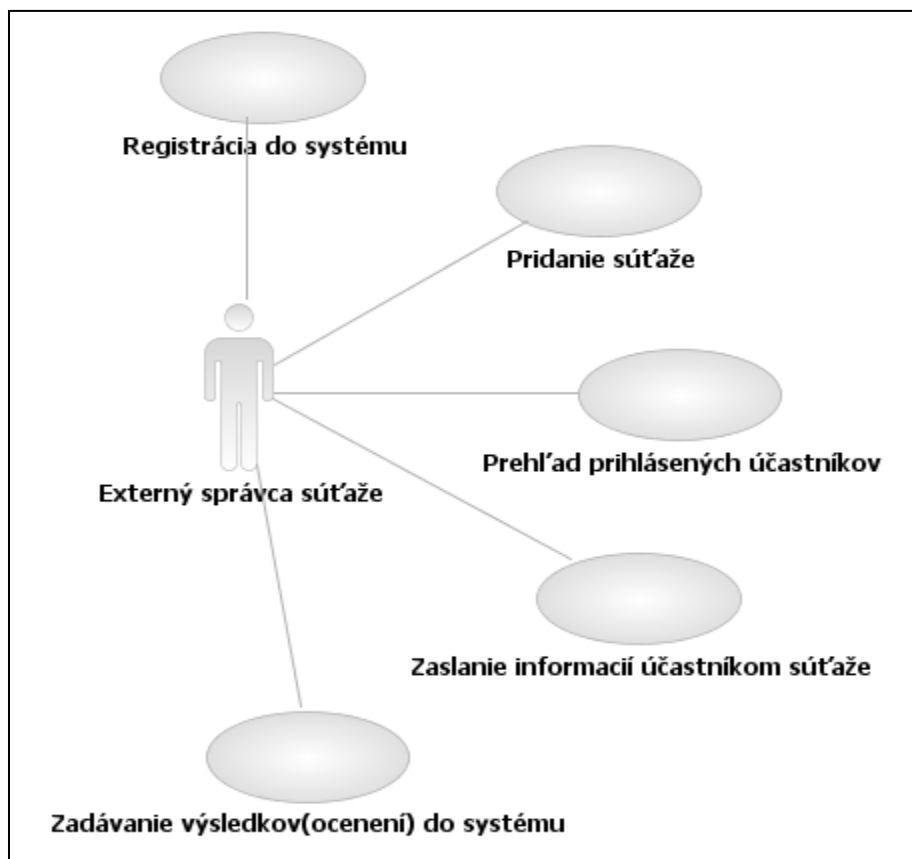
Upozornenie - Obsahuje upozornenia, ktoré boli vytvorené, nezávisle na type upozornenia, alebo spôsobe odoslania. Spojenie s tabuľkou “Používateľ” vypovedá o tom, ktorí používatelia boli adresátom upozornenia.

Škola - Táto tabuľka obsahuje základné informácie o škole, ktoré sa používajú napríklad v prihláškach, alebo z nich čerpá brožúra.

Prihláška - Tabuľka obsahuje elektronické prihlášky, ktoré si podali jednotliví uchádzači o štúdium. Okrem údajov v prihláške má aj status, ktorý indikuje, či už bola prihláška posúdená, prípadne s akým výsledkom. Prihláška je naviazaná na jednotlivých žiakov, avšak údaje jednotlivých polí nie sú previazané automaticky na tabuľku žiakov. Je to z dôvodu, že údaje v prihláške budú zadávané skôr, než sa podávateľ prihlášky stane právoplatným žiakom školy a teda systém v čase podania prihlášky nebudem mať o žiakovi žiadne informácie.

2.1.7 Pohľad externej organizácie

Táto časť systému by mala uľahčiť prácu všetkým organizáciám, ktoré usporadúvajú rôzne súťaže v školskom prostredí. Zároveň má slúžiť pre lepšiu (priamu) komunikáciu medzi zadávateľom a prihlásenými súťažiacimi. Nasleduje diagram prípadov použitia pre aktéra Externá organizácia.



Obrázok č. 38: Diagram prípadov použitia pre externú organizáciu

Identifikátor	UC_EO_01		
Názov	Registrácia do systému		
Opis	Organizácia sa musí zaregistrovať, aby mohla pridávať súťaže		
Priorita	3	Frekvencia	Len pri prvom prihlásení novej organizácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Externý správca		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie údajov o spoločnosti	
	2	Vyplnenie údajov o kontaktnej osobe	
	3	Registrácia	
Poznámky			

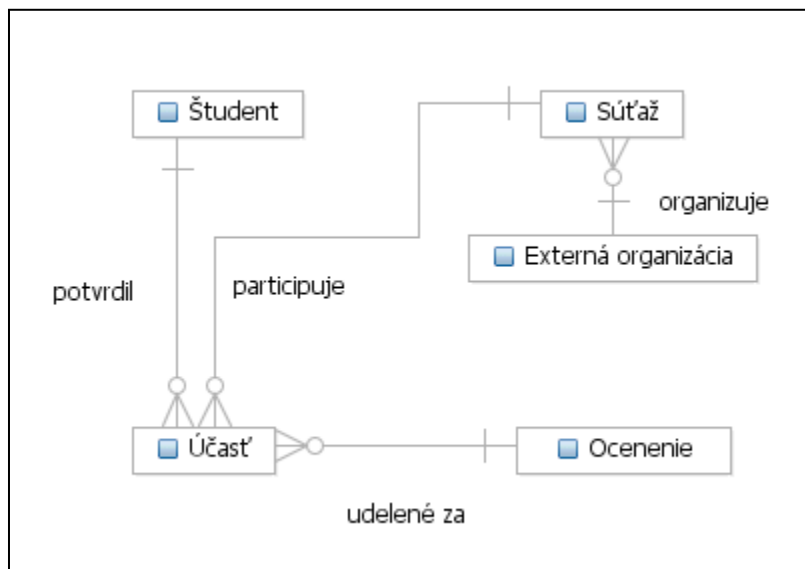
Identifikátor	UC_EO_02		
Názov	Pridanie súťaže		
Opis	Organizácia zadáva novú súťaž		
Priorita	2	Frekvencia	Pri vytváraní novej súťaže
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Externý správca		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie názvu súťaže a jej opisu	
	2	Spustenie súťaže	
Poznámky			

Identifikátor	UC_EO_03		
Názov	Prehľad prihlásených účastníkov		
Opis	Naplnenie štatistík organizácie		
Priorita	2	Frekvencia	Pri vyhodnocovaní každej súťaže
Vstupné podmienky	Organizácia má nejakú aktívnu(vypísanú) súťaž		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Externý správca		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber požadovanej súťaže	
	2	Zobrazenie registrovaných študentov	
Poznámky			

Identifikátor	UC_EO_04		
Názov	Zaslanie informácií účastníkom súťaže		
Opis	Informovanie účastníkov o súťaži		
Priorita	1	Frekvencia	Pri zverejnení každej dôležitej informácie
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Externý správca		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Vyber adresátov správy	
	2	Zadanie predmetu a obsahu správy	
	3	Odoslanie správy	
Poznámky			

Identifikátor	UC_EO_05		
Názov	Zadávanie výsledkov(ocenení) do systému		
Opis	Vyhodnocovanie súťaže		
Priorita	2	Frekvencia	Pri každom uzatváraní súťaže
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Externý správca		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Zadanie názvu ocenenia	
	2	Priradenie ocenenia zadanému účastníkovi	
Poznámky			

Logický dátový model tejto časti IS je znázornený na obrázku č. 39.



Obrázok č. 39: Logický dátový model pre aktéra Externá organizácia

Študent – poskytuje informácie zobrazené v zozname účastníkov súťaže

Externá organizácia – údaje o prihlásenej organizácii a o jej kontaktnej osobe

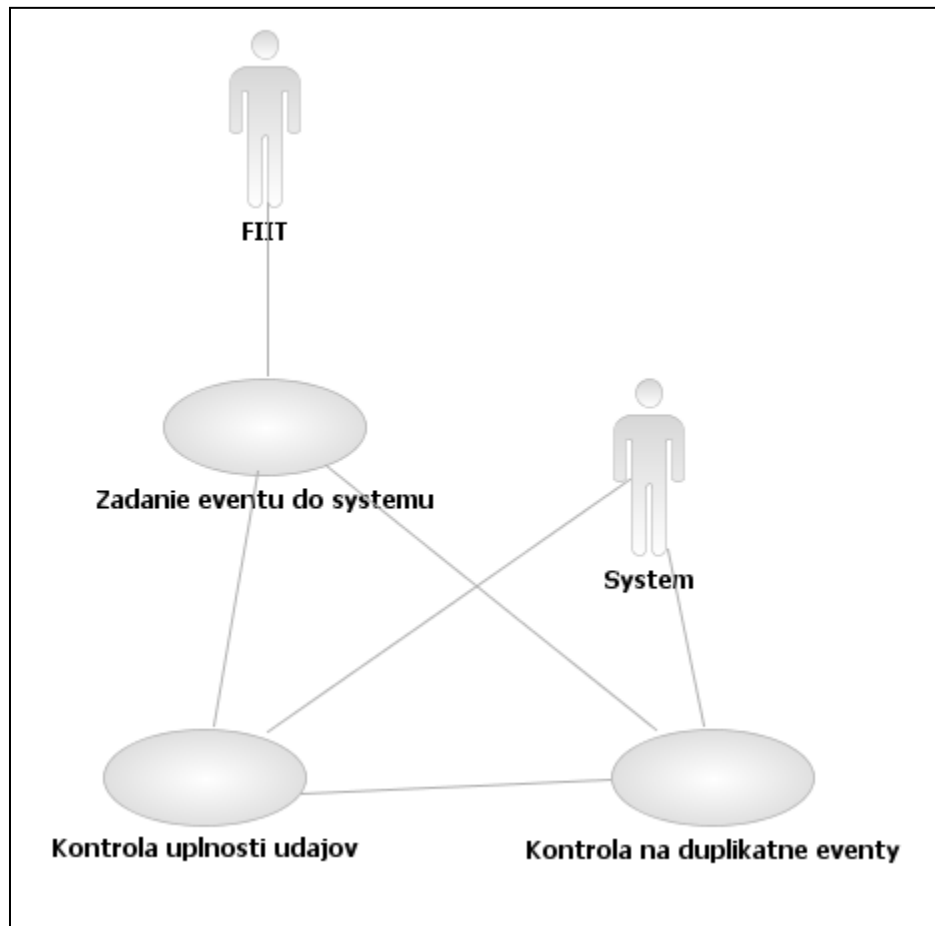
Súťaž – informácie o súťažiach, ktoré sú prístupné pre študentov

Ocenenie – zoznam ocenení, ktoré môžu študenti získať v jednotlivých súťažiach

Účasť – tabuľka zachycujúca účasť študentov na jednotlivých súťažiach a ocenenie získané za danú súťaž

2.1.8 Pohľad zriadaovateľa systému - FIIT

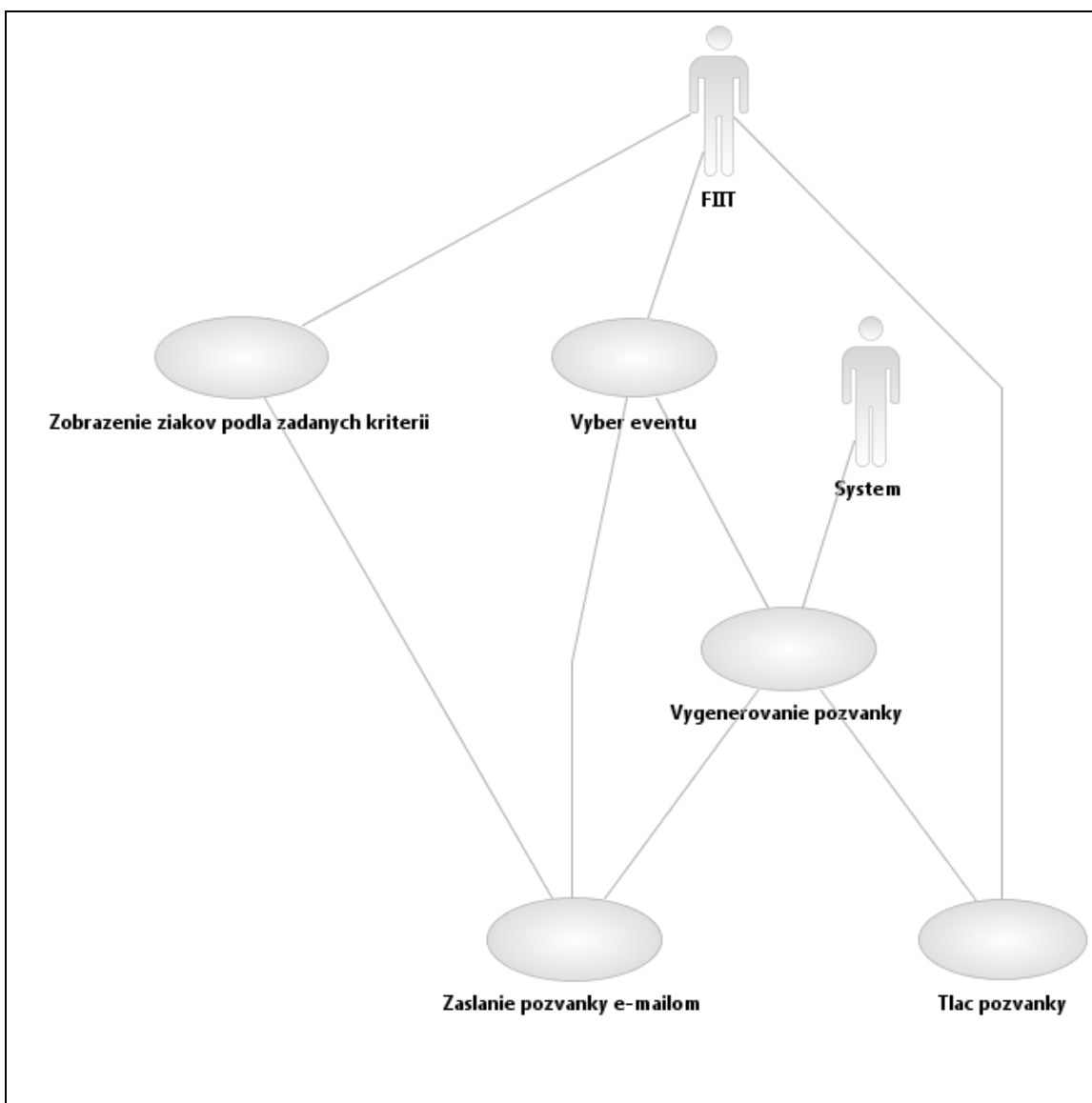
Funkcionalita, ktorú systém poskytuje zriadaovateľovi systému spočíva v tom, že zriadaovateľ je schopný zadávať do systému rôzne akcie, ktoré usporadúva a následne zaslať pozvánky na tieto akcie všetkým alebo len vybraným študentom.



Obrázok č. 40: Diagram prípadov použitia pre aktéra FIIT pri zadávaní akcie do systému

Identifikátor	UC_FIIT_01		
Názov	Zadanie akcie do systému		
Opis	Zriadenec fakulty zadá do systému event konajúci sa na fakulte		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď chce zriadenec fakulty zadať akciu konajúcu sa na fakulte
Vstupné podmienky	Zriadenec musí byť prihlásený		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zriadenec fakulty		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Vyplnenie údajov o akcii	
	2	Kontrola, či sú vyplnené všetky údaje (robí systém)	
	3	Kontrola, či daná akcia už nebola zadaná	
Poznámky			

Na nasledujúcom obrázku sa nachádza diagram prípadov použitia pre zaslanie pozvánky na akciu konajúcu sa na fakulte.

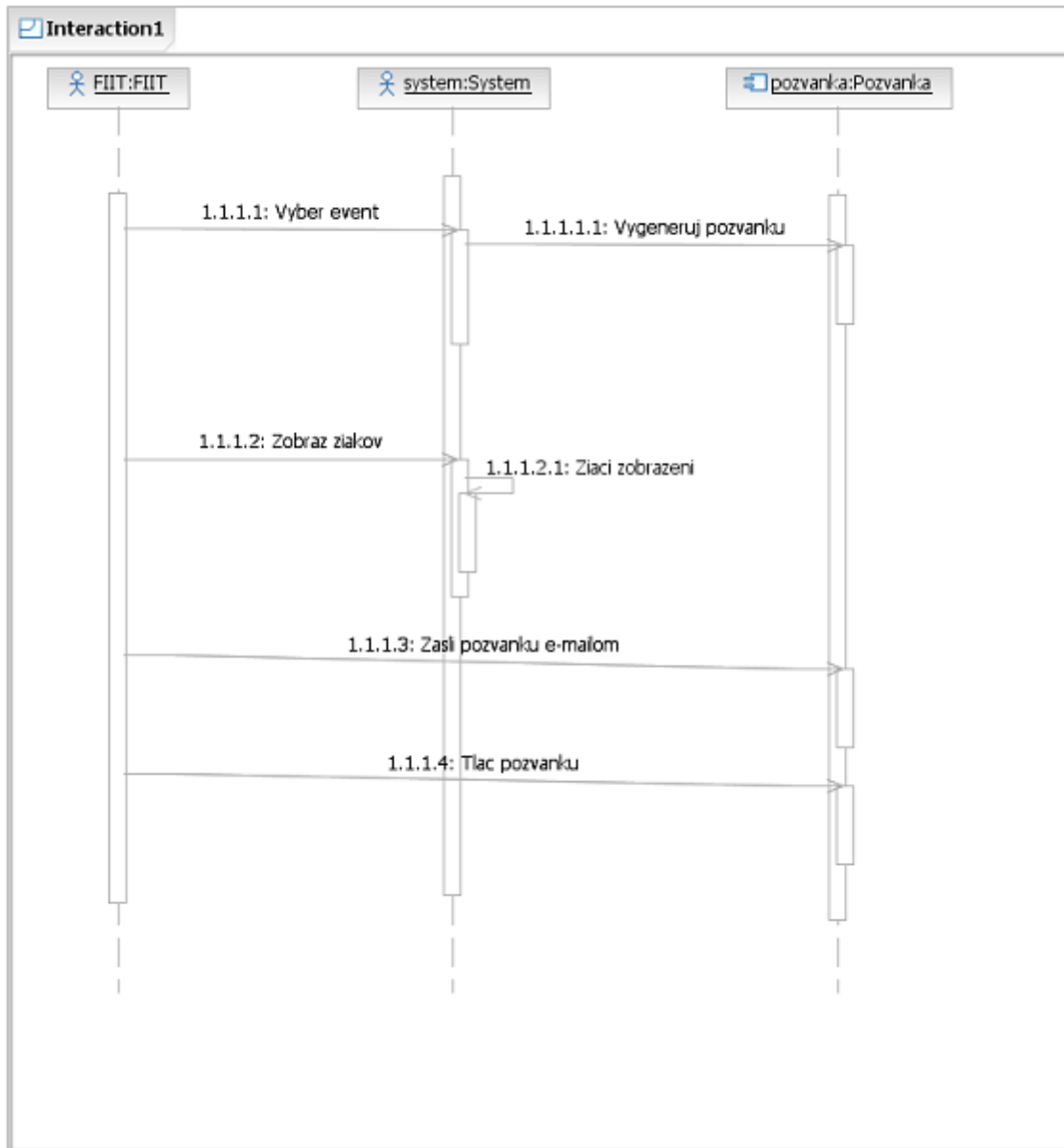


Obrázok č. 41: Diagram prípadov použitia pre zaslanie pozvánky na akciu konajúcu sa na fakulte

Identifikátor	UC_FIIT_02		
Názov	Zaslanie pozvánky e-mailom		
Opis	Zriadenec fakulty zašle vybraným študentom pozvánku e-mailom		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď sa nejaká akcia koná
Vstupné podmienky	Zriadenec musí byť prihlásený		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zriadenec fakulty		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber akcie zo zoznamu	
	2	Vyselektovanie žiakov, ktorí sú adresátmi	
	3	Zaslanie systémom vygenerovanej pozvánky	
Poznámky			

Identifikátor	UC_FIIT_03		
Názov	Tlač pozvánky		
Opis	Zriadenec fakulty vytlačí pozvánku		
Priorita	1	Frekvencia	Vždy, keď sa koná event a pozvánka nemôže byť zaslaná e-mailom
Vstupné podmienky	Zriadenec musí byť prihlásený		
Výstupné podmienky.	Nie sú		
Používatelia	Zriadenec fakulty		
Základná postupnosť	Krok	Činnosť	
	1	Výber akcie zo zoznamu	
	2	Vyselektovanie žiakov, ktorí sú adresátmi	
	3	Tlač systémom vygenerovanej pozvánky	
Poznámky			

Obrázok č. 42 zobrazuje sekvenčný diagram prípadu pre zaslanie pozvánky na akciu konajúcu sa na fakulte. Prípad použitia nastáva v prípade, že sa na fakulte koná relevantná akcia pre žiakov strednej školy a fakulta má záujem pozvať všetkých, prípadne časť študentov.



Obrázok č. 42: Sekvenčný diagram prípadu pre zaslanie pozvánky na akciu konajúcu sa na fakulte

2.2 Ďalšie požiadavky

Identifikovali sme nasledujúce dôležité požiadavky pre SSIS:

Bezpečnostné opatrenia:

zálohovanie dát na záložné pevné disky so zvýšenou spoľahlivosťou proti poškodeniu – v pravidelných intervaloch prebieha zálohovanie dát pre prípad ich možného poškodenia a to z možných dôvodov poruchy pevných diskov alebo úmyselného poškodzovania dát cudzími osobami.

záložný generátor pri výpadku elektriny – aj pri výpadku prúdu je snaha o to, aby systém naďalej fungoval, preto je v takýchto prípadoch pripravený generátor na nahradenie pôvodného zdroja elektrickej energie na istý čas.

3 Akceptačné testy

Nasledujúci zoznam akceptačných testov určuje dohodnutý postup otestovania vytvoreného systému.

ID	1	Názov	Zobrazenie zoznamu študentov
Prípado použitia	UC_NL_07	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by
Rozhranie	IS/ Verejná stránka/ Študenti		
Účel	Overenie korektného zobrazenia študentov		
Vstupné podmienky	Nie sú		
Výstupné podmienky	Zobrazí sa zoznam študentov spolu so základnými informáciami o nich korektné		
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia
1	Otvorenie stránky na získanie zoznamu študentov	Systém zobrazí stránku, kde je možné zobrazit' zoznam	
2	Žiadosť o výpis zoznamu študentov	Systém zobrazí v tabuľke zoznam študentov spolu so základnými informáciami o nich	

Akceptačné testy pre prípady použitia podobného charakteru (Zobrazit' zoznam učiteľov, pracovníkov, Zobrazit' informácie o stránke, atď.) sú veľmi podobné akceptačnému testu s ID 1, preto uvedené nie sú.

ID	2	Názov	Zobrazenie profilu študenta
Prípado použitia	UC_L_03	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by
Rozhranie	IS/ Verejná stránka/ Študenti		
Účel	Overenie korektného zobrazenia profilu študenta		
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť prihlásený v systéme		
Výstupné podmienky	Zobrazí sa profil študenta, teda detailné informácie o ňom, jeho fotka (ak má v systéme)		
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia
1	Otvorenie stránky na získanie zoznamu študentov	Systém zobrazí stránku, kde je možné zobrazit' zoznam	
2	Žiadosť o výpis zoznamu študentov	Systém zobrazí v tabuľke zoznam študentov spolu so základnými informáciami o nich	
3	Žiadosť o zobrazenie profilu študenta	Systém zobrazí profil vybraného študenta (detailné informácie a jeho fotku)	

Akceptačné testy pre prípady použitia podobného charakteru (Zobraziť profil učiteľa, pracovníka, Zobraziť detailné informácie o predmete) sú veľmi podobné akceptačnému testu s ID 2, preto ich neuvádzam.

ID	3	Názov	Zobrazenie rozvrhu
Prípado použitia	UC_ST_08	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by
Rozhranie	IS/ Rozvrhy/ Študenti		
Účel	Overenie korektného zobrazenia rozvrhu študenta		
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky	Zobrazia sa rozvrh študenta pre vybraný školský rok		
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia
1	Otvorenie rozvrhov študentov	Systém zobrazí stránku, kde je možné zobraziť rozvrhy	
2	Výber školského roku, pre ktorý sa má rozvrh zobraziť	Systém zobrazí v tabuľke rozvrh pre vybraný školský rok	

ID	4	Názov	Zobrazenie známok študenta
Prípado použitia	UC_ST_02	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by
Rozhranie	IS/ Známkovací systém/ Študenti		
Účel	Overenie korektného zobrazenia známok študenta		
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky	Zobrazia sa známky študenta z vybraných predmetov a pre vybraný školský rok		
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia
1	Otvorenie stránky známkovacieho systému	Systém zobrazí stránku, kde sa nachádza známkovací subsystém	
2	Výber časového obdobia (školského roku), predmetu	Systém nastaví vybrané kritériá	
3	Žiadosť o zobrazenie známok študenta pre nastavené kritériá	Systém zobrazí známky pre nastavené kritériá	

ID	5	Názov	Zobrazenie oznamu
Prípado použitia	UC_ST_06	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by
Rozhranie	IS/ Oznamy/ Študenti		
Účel	Overenie korektného zobrazenia oznamu pre študenta		
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky	Zobrazí sa vybraný oznam		
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia
1	Otvorenie stránky na získanie zoznamu oznamov	Systém zobrazí stránku, kde je možné zobrazit' zoznam	
3	Žiadosť o výpis konkrétneho oznamu	Systém zobrazí konkrétny oznam	

ID	6	Názov	Prihlásenie sa na externý kurz
Prípado použitia	UC_ST_07	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by
Rozhranie	IS/ Externé kurzy		
Účel	Overenie korektného prihlásenie študenta na externý kurz		
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť prihlásený v systéme ako študent		
Výstupné podmienky	Systém prihlási študenta na kurz, ak je to možné (kapacita kurzu nie je dosiahnutá)		
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia
1	Otvorenie stránky pre získanie zoznamu kurzov pre študentov	Systém zobrazí stránku, kde je možné zobrazit' zoznam	
2	Žiadosť o výpis zoznamu externých kurzov	Systém zobrazí v tabuľke zoznam externých kurzov pre študentov spolu so základnými informáciami o kurzoch	
3	Žiadosť o zobrazenie detailných informácií o kurze	Systém zobrazí detailné informácie o vybratom kurze	
4	Žiadosť o prihlásenie na externý kurz	Ak sú podmienky splnené, systém prihlási študenta na kurz, inak vypíše odôvodnenie, prečo sa prihlasovanie neuskutočnilo	

ID	7	Názov	Prihlásenie študenta do systému	
Prípado použitia	UC_ST_04	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Prihlasovanie			
Účel	Overenie korektnej autentifikácie študenta			
Vstupné podmienky	Nie sú			
Výstupné podmienky	Študent sa úspešne autentifikuje a prihlási sa do systému			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Otvorenie prihlasovacieho formulára	Systém zobrazí stránku, kde je prihlasovací formulár		
2	Zadanie prihlasovacích údajov	Systém zobrazí vyplnený formulár		
3	Žiadosť o autentifikáciu	Systém vypíše výsledok autentifikácie		

ID	8	Názov	Vloženie oznamu na nástenku	
Prípado použitia	UC_T_14	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Učiteľ/Škola/Predmet/Trieda/Nástenka			
Účel	Overenie správnej vkladania oznamov na nástenku.			
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť prihlásený ako škola alebo učiteľ.			
Výstupné podmienky	Oznam musí byť zobrazený na nástenke a usporiadaný podľa času vloženia vzostupne.			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Výber vkladania oznamu na nástenku	Systém zobrazí formulár na vkladanie oznamov a informácie o nástenke, na ktorú je oznam vkladajú.		
2	Zadanie textu oznamu.	Systém zobrazí text oznamu.		
3	Potvrdenie vloženia oznamu.	Systém uloží oznam do databázy, vytvorí prepojenie s prislúchajúcou nástenkou a zobrazí nástenku s novým oznamom.		

ID	9	Názov	Pridať učebný materiál	
Prípado použitia	UC_T_18	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Učiteľ/Správa učebných materiálov			
Účel	Overenie správneho vkladania učebných materiálov a napojenia materiálov na predmety.			
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť prihlásený ako učiteľ.			
Výstupné podmienky	Učebný materiál musí byť uložený v databáze a musí byť možné ho vyhľadať.			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Výber vkladania učebného materiálu	System zobrazí formulár pre vkladanie učebných materiálov a automaticky vytvorí prepojenie materiálu s učiteľovým predmetom.		
2	Výber učebného materiálu/učebných materiálov	System umožní nahráť učebné materiály z lokálneho počítača.		
3	Vytvorenie prepojenia s predmetmi.	System prepojí učebný materiál s vybranými predmetmi.		
4	Potvrdenie vloženia učebného materiálu	System uloží učebný materiál do databázy a vytvorí prepojenia s vybranými predmetmi.		

ID	10	Názov	Upozorniť rodičov na žiakov so slabým prospechom	
Prípado použitia	UC_T_22	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Učiteľ/Posielanie správ			
Účel	Overenie správneho načasovania automatického upozornenia učiteľa a vygenerovania správ pre rodičov.			
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť triednym učiteľom nejakej triedy.			
Výstupné podmienky	Systém odošle správu vybraným rodičom.			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Automatické upozornenie učiteľa na žiakov so slabým prospechom	Systém zobrazí učiteľovi každý štvrtý rok oznam o upozornovaní rodičov.		
2	Zobrazenie žiakov so slabým prospechom	Systém zobrazí zoznam žiakov so slabým prospechom a predmetmi, v ktorých majú slabý prospech. Zároveň ponúkne možnosť výberu žiakov, ktorých rodičia sú registrovaní v systéme a je možné im poslať správu.		
3	Vybratie žiakov, ktorých rodičom bude zaslaná správa elektronicky.	Systém vygeneruje správy pre každého žiaka a vybraným rodičom ich pošle elektronicky.		
4	Uloženie a tlač správ pre rodičov	Systém uloží správy a vytlačí správy pre rodičov.		

ID	11	Názov	Návrh šablóny pre informačnú brožúru	
Prípado použitia	UC_SS_01	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Zamestnanec/ Návrh šablóny			
Účel	Overenie správnej funkčnosti návrhu šablón.			
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec školy.			
Výstupné podmienky	Je vytvorená nová šablóna pre informačnú brožúru.			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Vyplnenie požadovaného obsahu brožúry.	Systém zobrazí náhľad brožúry s predvolenou grafikou a zobrazí dialóg s výberom grafiky.		
2	Výber grafického vzhľadu brožúry.	Systém zobrazí kompletný náhľad brožúry s vybranou grafikou.		
3	Žiadosť o uloženie šablóny.	Systém uloží šablónu a zobrazí ju v zozname vytvorených šablón.		

ID	12	Názov	Tlač informačnej brožúry	
Prípado použitia	UC_SS_02	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Zamestnanec/ Tlač brožúry			
Účel	Overenie správnej funkčnosti tlače brožúry.			
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec školy, je vytvorená šablóna, tlačiareň funguje správne.			
Výstupné podmienky	Brožúra je vytlačená.			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Zadanie požiadavky na tlač brožúry.	Systém zobrazí ponuku šablón a požiada používateľa, aby zvolil jednu z nich.		
2	Výber šablóny.	Systém vygeneruje brožúru s požadovanou grafikou a s aktuálnymi údajmi tak, ako udáva šablóna.		
3	Žiadosť o tlač brožúry.	Brožúra bude vytlačená v papierovej podobe.		

ID	13	Názov	Tvorba elektronických upozornení	
Prípado použitia	UC_SS_06	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Zamestnanec/ Tvorba upozornení			
Účel	Overenie správnej funkčnosti elektronických upozornení.			
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec školy.			
Výstupné podmienky	Je vytvorené a úspešne odoslané nové upozornenie.			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Požiadavka o tvorbu nového upozornenia.	Systém zobrazí dialóg tvorby upozornenia, kde môže používateľ zadať typ, text a adresátov upozornenia.		
2	Výber typu upozornenia	Systém vyplní text upozornenia prednastaveným textom na základe typu upozornenia.		
3	Vyplnenie ostatných požadovaných informácií.	Systém sa používateľa opýta, či chce odoslať upozornenie.		

ID	14	Názov	Tvorba rozvrhu	
Prípado použitia	UC_SS_07	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Zamestnanec/ Tvorba rozvrhu			
Účel	Overenie správnej funkčnosti tvorby rozvrhu.			
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec školy, nie je vytvorený rozvrh pre tento rok.			
Výstupné podmienky	Je vytvorený nový rozvrh.			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Požiadavka o tvorbu nového rozvrhu.	Systém zobrazí dialóg tvorby rozvrhu vo forme prázdnej tabuľky s dňami ako riadkami a stĺpcami ako časovými úsekmi.		
2	Kliknutie na časový úsek v daný deň.	Systém ponúkne používateľovi na výber predmety a profesorov.		
3	Vyplnenie predmetu a profesora pre daný časový úsek.	Systém zanesie používateľov výber do tabuľky vo forme malej značky a umožní používateľovi pridať ďalší záznam pre ten istý časový úsek.		

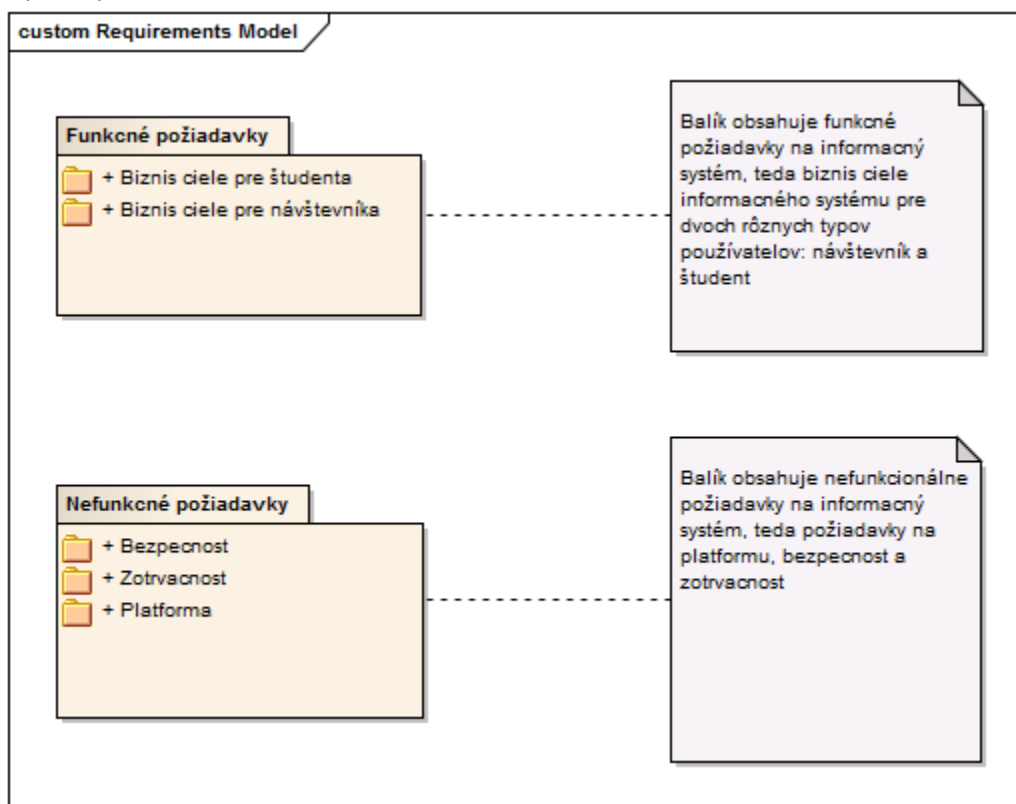
ID	15	Názov	Zaslanie pozvánky e-mailom na akciu usporadúvanú fakultou	
Prípado použitia	UC_FIIT_02	Úroveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by	
Rozhranie	IS/ Zamestnanec fakulty			
Účel	Overenie správnej funkčnosti generovania a zasielania pozvánok.			
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec fakulty.			
Výstupné podmienky	Pozvánky sú zaslané všetkým vybraným študentom.			
Krok	Akcia	Očakávaná reakcia	Skutočná reakcia	
1	Požiadavka na generovanie pozvánky na konkrétnu akciu v kalendári.	Systém vygeneruje pozvánku na základe informácií o danej akcii, na základe informácií o nej, ktoré boli zadané v systéme.		
2	Požiadavka na výber žiakov podľa zadaných kritérií.	Žiaci spĺňajúci kritéria sú zobrazení.		
3	Potvrdenie zaslania pozvánky.	Systém pošle pozvánku na e-mailové adresy všetkých zobrazených žiakov.		

4 Revízia analýzy a návrhu

Po odovzdaní časti dokumentácie zaoberajúcej sa analýzou a návrhom, vyvstalo zo strany vedúceho tímu niekoľko pripomienok. Na nasledujúcich stranách je uvedená revízia pôvodnej analýzy tak, ako ju dodali jednotliví členovia tímu. Jednotlivé tabuľky opisujúce prípady použitia (use-case) nie sú nutne v identickom poradí, ako boli v pôvodnej analýze. Ich označenie je však zhodné a teda ľahko vyhľadateľné. Ak je v tabuľke prípadu použitia v poli pre používateľa uvedené „Všetci“, znamená to, že daný prípad použitia môžu vykonávať títo používatelia: učiteľ, žiak, rodič, externý správca súťaže, ako aj neprihlásený používateľ.

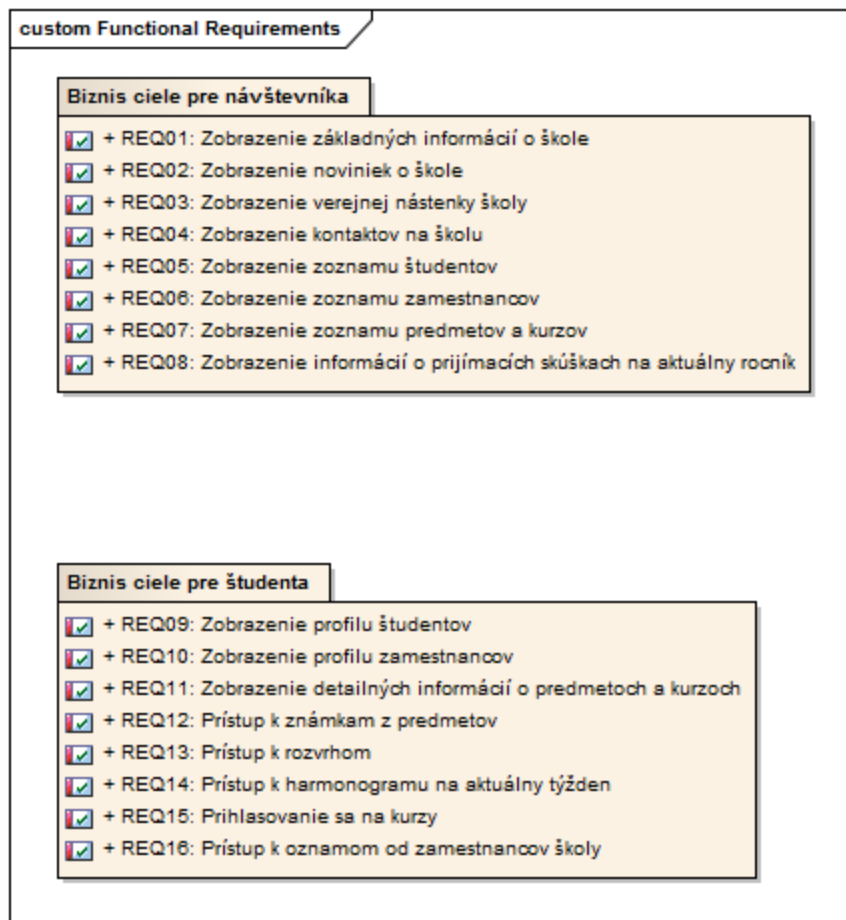
4.1 Revízia všeobecnej analýzy

Požiadavky na systém:



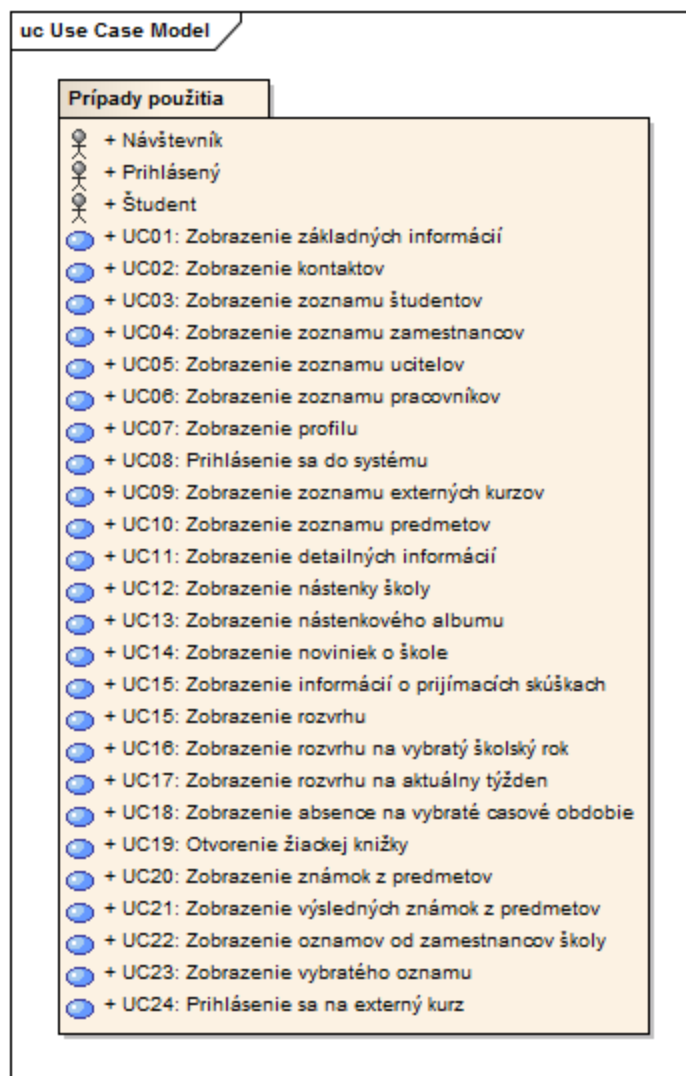
Obrázok č. 43: požiadavky na systém

Funkčné požiadavky návštevníka a študenta:



Obrázok č. 44: funkčné požiadavky na systém

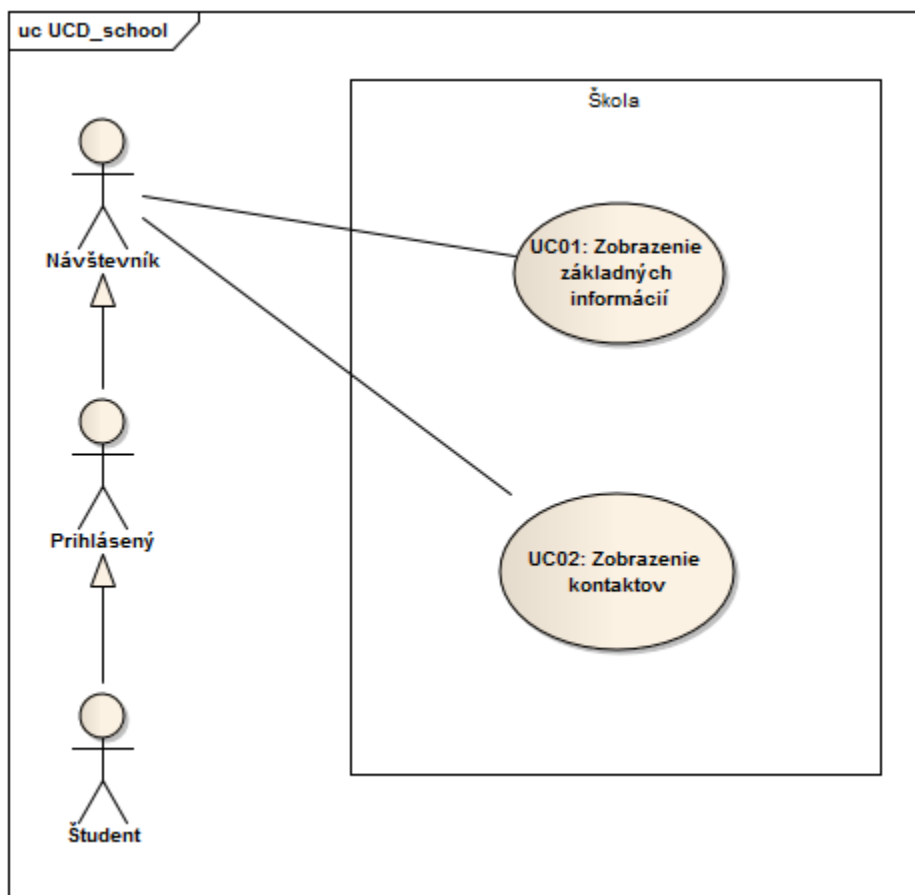
Na obrázku č. 45 sa nachádza zoznam prípadov použitia a zoznam hráčov systému, ktoré sú spracované v tomto dokumente.



Obrázok č. 45: diagram prípadov použitia a hráči systému

Jednotlivé prípady použitia sú rozdelené do tzv. domén, čo znamená, že reprezentujú prípady použitia pre subsystémy. Toto rozdelenie vzniklo z dôvodu, aby diagramy boli jednoduchšie a tým pádom aby zjednodušili pochopenie systému z pohľadu používateľov. V rôznych diagramoch z dôvodu rozdelenia sa jednotliví hráči vyskytujú viackrát.

Prípady použitia domény Škola:



Obrázok č. 46: diagram prípadov použitia pre doménu Škola

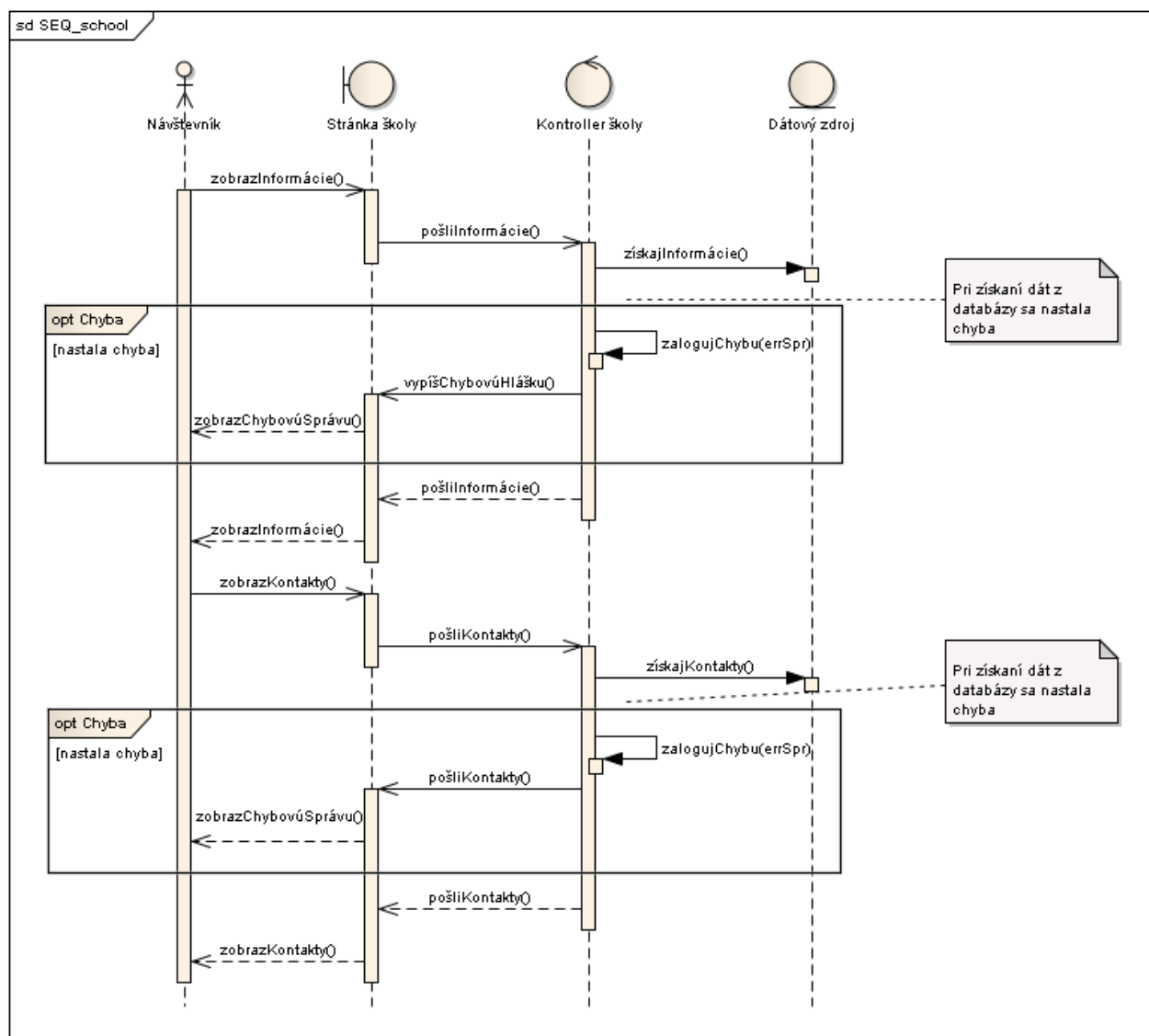
4.2 Revízia pohľadu neprihláseného používateľa, všeobecných pohľadov prihláseného používateľa a pohľadu študenta

V tejto kapitole, na rozdiel od pôvodnej analýzy je sú spolu uvedené 3 pohľady a to pohľad neprihláseného používateľa, prihláseného používateľa ako aj pohľad študenta. Dôvodom je prepojenie týchto pohľadov diagramami. Vo výsledku sú prípady použitia logicky zoskupené podľa súvislostí medzi nimi a nie následne za sebou ako to bolo pôvodne.

Identifikátor	UC_NL_01	
Názov	Zobrazenie základných informácií	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS

Alternatívna postupnosť	2	Systém zobrazí úvodnú stránku IS, ktorá obsahuje základné informácie o škole
	Krok	Činnosť
	2	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu

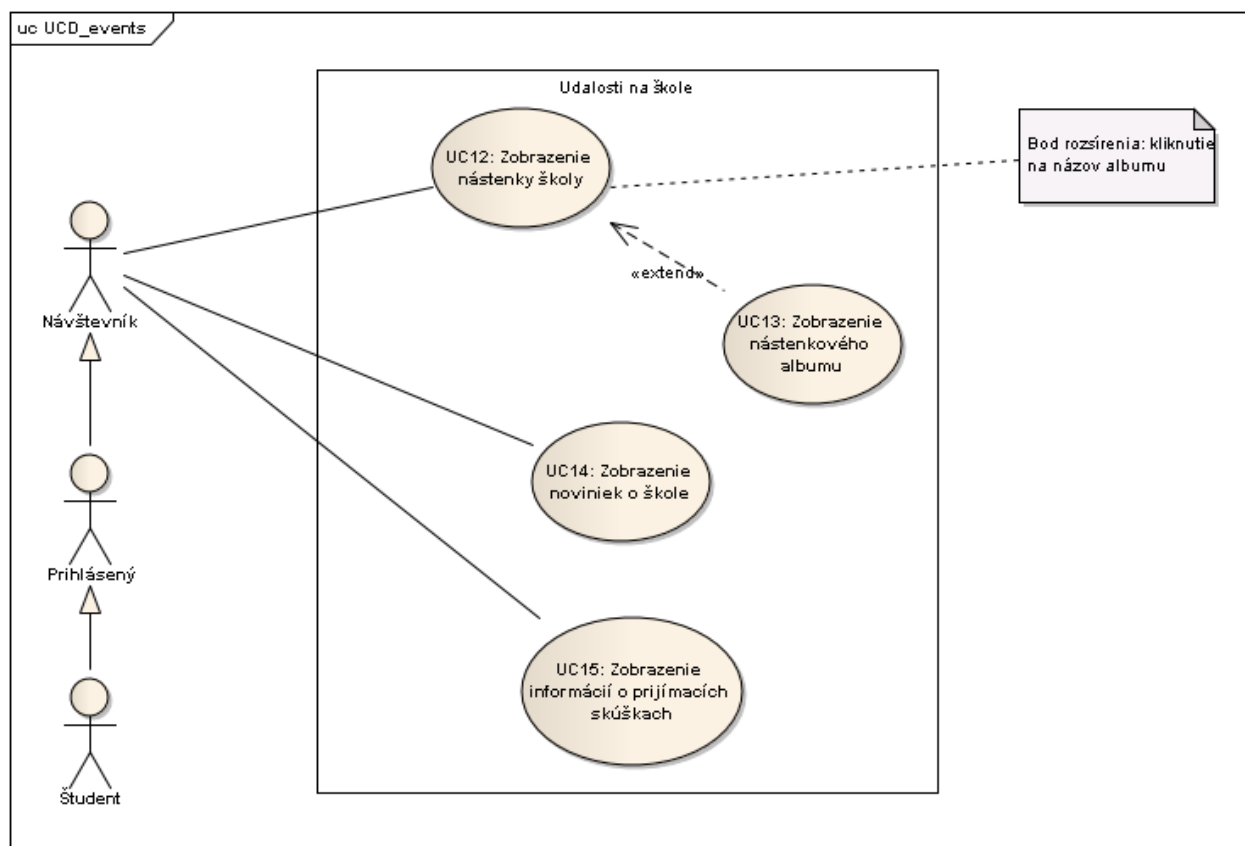
Na obrázku č. 47 sa nachádza sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_NL_01. Daný diagram znázorňuje nasledujúcu postupnosť akcií: návštevník pošle asynchrónnu správu stránke školy. Stránka škola správu zadrží a pošle ďalej kontrolleru školy, ktorý získa údaje z databázy pomocou synchronného volania. Ak nastane databázová chyba, kontroller vráti chybovú správu, inak vráti informácie získané z databázy. Stránka školy prijaté informácie zobrazí používateľovi.



Obrázok č. 47: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_NL_01

Identifikátor	UC_NL_02	
Názov	Zobrazenie kontaktov	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorý zobrazí kontakty na školu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie kontaktov do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	System zobrazí stránku kontaktov školy

Prípady použitia domény Udalosti na škole

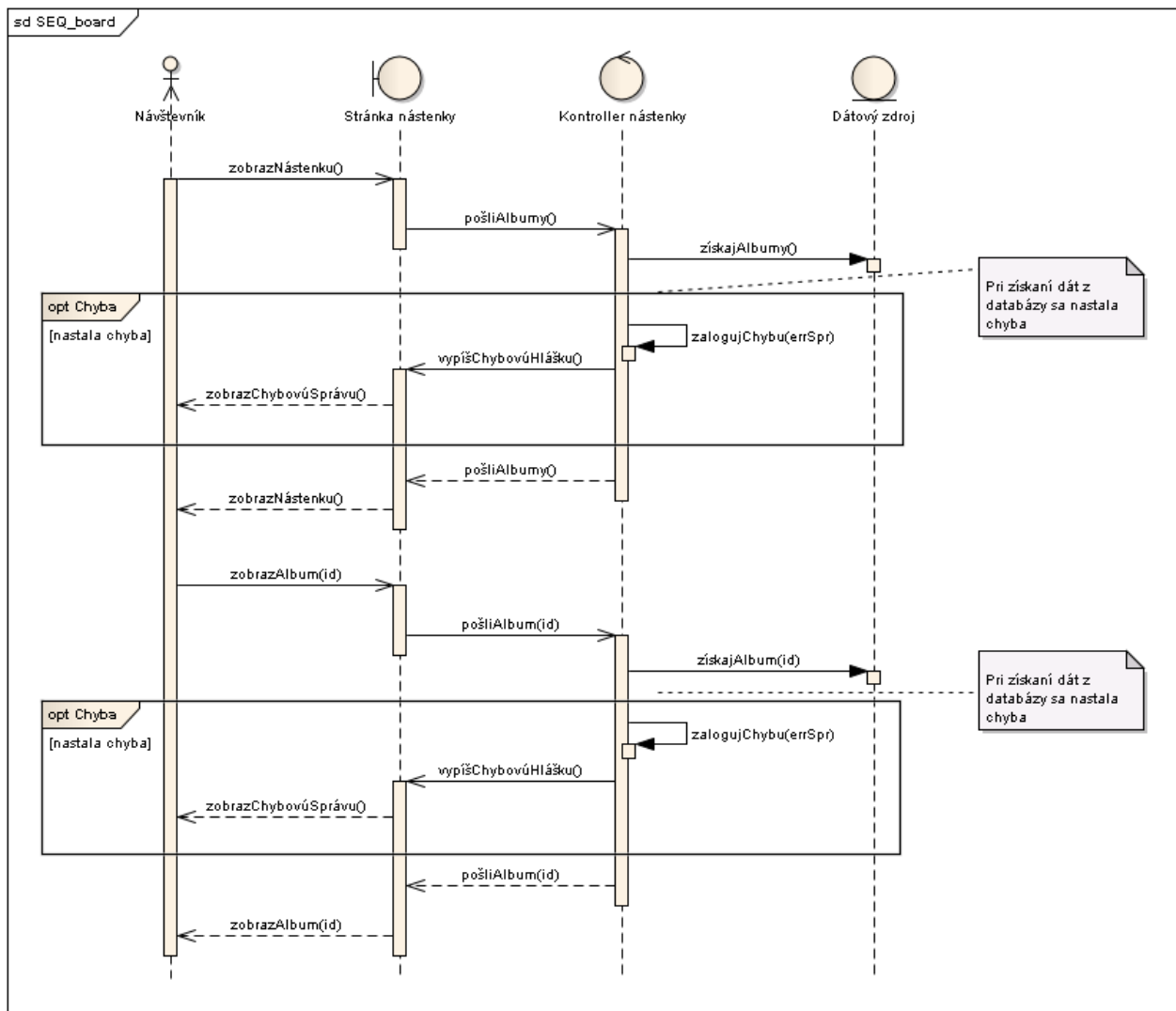


Obrázok č. 48: diagram prípadov použitia pre doménu Udalosti na škole

Identifikátor	UC_NL_03	
Názov	Zobrazenie nástenky školy	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	Systém zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorý zobrazí nástenku školy
	4	Systém zobrazí používateľovi nástenku školy
Alternatívna postupnosť		<<extend>> Zobrazenie nástenkového albumu
	Krok	Činnosť
Alternatívna postupnosť	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie nástenky do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	Systém zobrazí stránku nástenku školy
		<<extend>> Zobrazenie nástenkového albumu

Identifikátor	UC_NL_04	
Názov	Rozširujúci prípad použitia Zobrazenie nástenkového albumu	
Pridaná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyberie z ponuky nástenkových albumov jeden konkrétny a klikne na jeho názov
	2	Systém zobrazí používateľovi detaily konkrétneho albumu

Na obrázku č. 49 sa nachádza sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_03 a UC_NL_04. Na danom diagrame sa nachádza hráč Návštevník, stránka nástenky, controller nástenky a entita databáza. Návštevník pošle asynchrónnu správu stránke nástenky. Stránka nástenky správu zadrží a pošle ďalej controlleru nástenky, ktorý získa údaje (jednotlivé nástenkové albumy) z databázy pomocou synchronného volania. Ak nastane databázová chyba, controller vráti chybovú správu, inak vráti informácie získané z databázy. Stránka nástenky prijaté informácie zobrazí používateľovi.



Obrázok č. 49: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_03 a UC_NL_04

Identifikátor	UC_NL_05										
Názov	Zobrazenie noviniek										
Používatelia	Všetci										
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí úvodnú stránku IS, system zobrazuje novinky na úvodnej stránke</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ klikne na nadpis Novinky, ktorý zobrazí novinky školy</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>System zobrazí používateľovi stránku noviniek školy</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS	2	System zobrazí úvodnú stránku IS, system zobrazuje novinky na úvodnej stránke	3	Používateľ klikne na nadpis Novinky, ktorý zobrazí novinky školy	4	System zobrazí používateľovi stránku noviniek školy
Krok	Činnosť										
1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS										
2	System zobrazí úvodnú stránku IS, system zobrazuje novinky na úvodnej stránke										
3	Používateľ klikne na nadpis Novinky, ktorý zobrazí novinky školy										
4	System zobrazí používateľovi stránku noviniek školy										
Alternatívna postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2, 4</td> <td>Ak nastane databázová chyba, system zobrazí chybovú správu</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	2, 4	Ak nastane databázová chyba, system zobrazí chybovú správu						
Krok	Činnosť										
2, 4	Ak nastane databázová chyba, system zobrazí chybovú správu										

Alternatívna postupnosť**Krok****Činnosť**

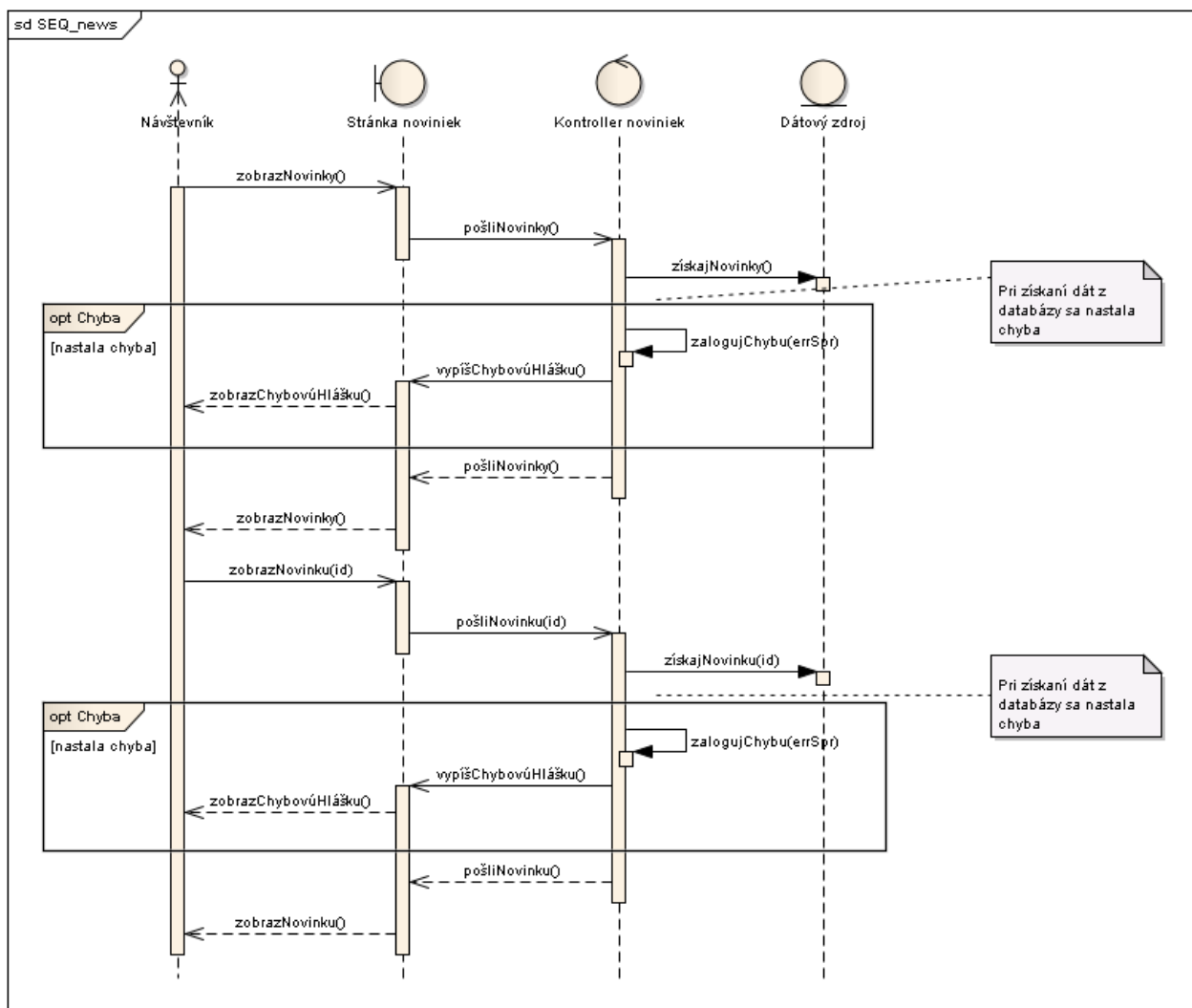
1

Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie stránky noviniek do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS

2

Systém zobrazí stránku noviniek školy

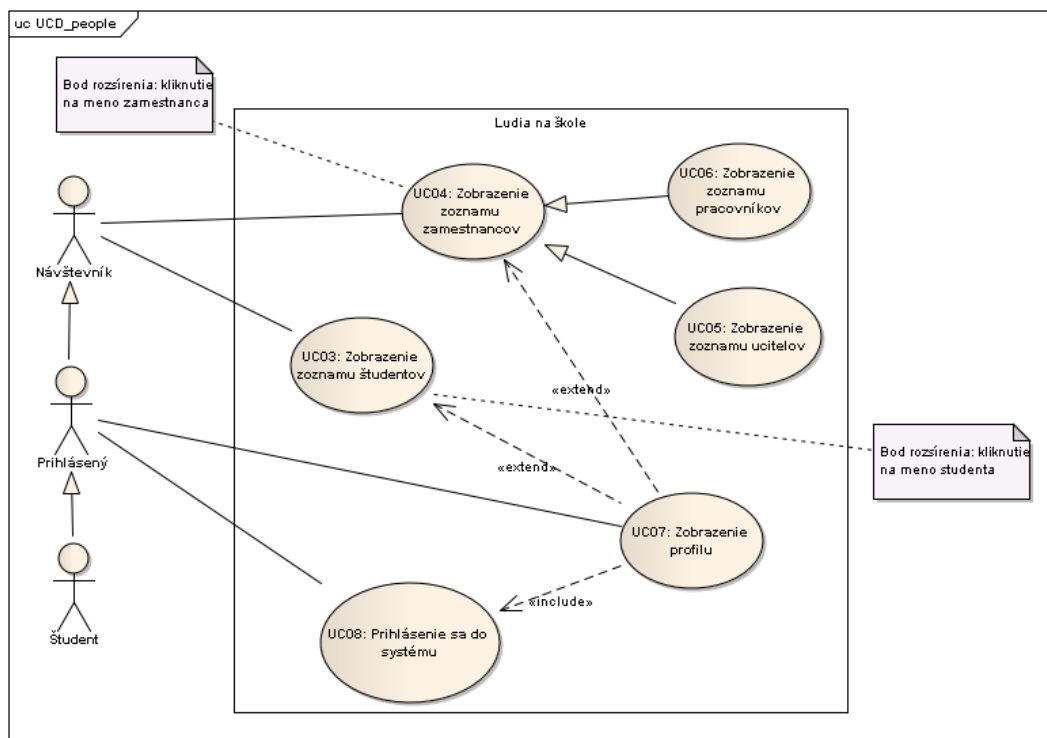
Na obrázku č. 50 sa nachádza sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_05. Na danom diagrame sa nachádza hráč Návštevník, stránka noviniek, kontroller noviniek a entita databáza. Návštevník pošle asynchrónnu správu stránke noviniek. Stránka noviniek správu zadrží a pošle ďalej kontrolleru noviniek, ktorý získa údaje (jednotlivé novinky) z databázy pomocou synchronného volania. Ak nastane databázová chyba, kontroller vráti chybovú správu, inak vráti informácie získané z databázy. Stránka noviniek prijaté informácie zobrazí používateľovi.



Obrázok č. 50: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_05

Identifikátor	UC_NL_13	
Názov	Zobrazenie informácií o prijímacích skúškach	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS, systém zobrazuje novinky na úvodnej stránke
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí informácie o prijímacích skúškach na daný školský rok
4	System zobrazí používateľovi stránku prijímacích skúšok	
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie stránky prijímacích skúšok do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	System zobrazí stránku prijímacích skúšok

Prípady použitia domény Ludia na škole



Obrázok č. 51: diagram prípadov použitia pre doménu Ludia na škole

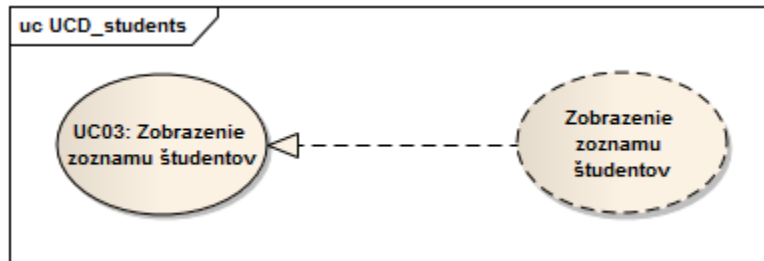
Identifikátor	UC_NL_10	
Názov	Zobrazenie zoznamu zamestnancov	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí zoznam zamestnancov
	4	System zobrazí používateľovi zoznam zamestnancov
Alternatívna postupnosť		<<extend>> Zobrazenie profilu
	Krok	Činnosť
Alternatívna postupnosť	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie zoznamu zamestnancov do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	System zobrazí stránku zoznam zamestnancov
		<<extend>> Zobrazenie profilu

Identifikátor	UC_NL_11	
Názov	Zobrazenie zoznamu učiteľov	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS
	3	<i>Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí zoznam učiteľov</i>
	4	<i>System zobrazí používateľovi zoznam učiteľov</i>
Alternatívna postupnosť		<<extend>> Zobrazenie profilu
	Krok	Činnosť
Alternatívna postupnosť	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
	Krok	Činnosť
	1	<i>Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie zoznamu učiteľov do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS</i>
	2	<i>System zobrazí stránku zoznam učiteľov</i>
		<<extend>> Zobrazenie profilu

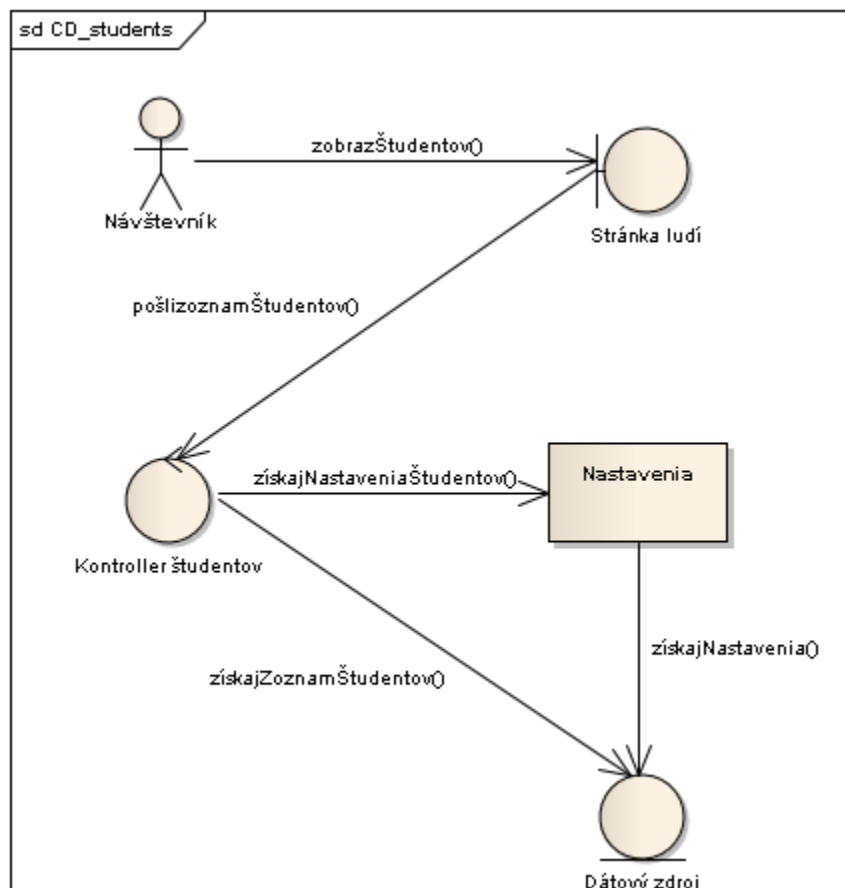
Identifikátor	UC_NL_12	
Názov	Zobrazenie zoznamu pracovníkov	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS
	3	<i>Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí zoznam pracovníkov</i>
	4	<i>System zobrazí používateľovi zoznam pracovníkov</i>
		<<extend>> Zobrazenie profilu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	1	<i>Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie zoznamu pracovníkov do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS</i>
	2	<i>System zobrazí stránku zoznam pracovníkov</i>
		<<extend>> Zobrazenie profilu

Identifikátor	UC_NL_07	
Názov	Zobrazenie zoznamu študentov	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí zoznam študentov
	4	System zobrazí používateľovi zoznam študentov
		<<extend>> Zobrazenie profilu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie zoznamu študentov do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	System zobrazí stránku zoznam študentov
		<<extend>> Zobrazenie profilu

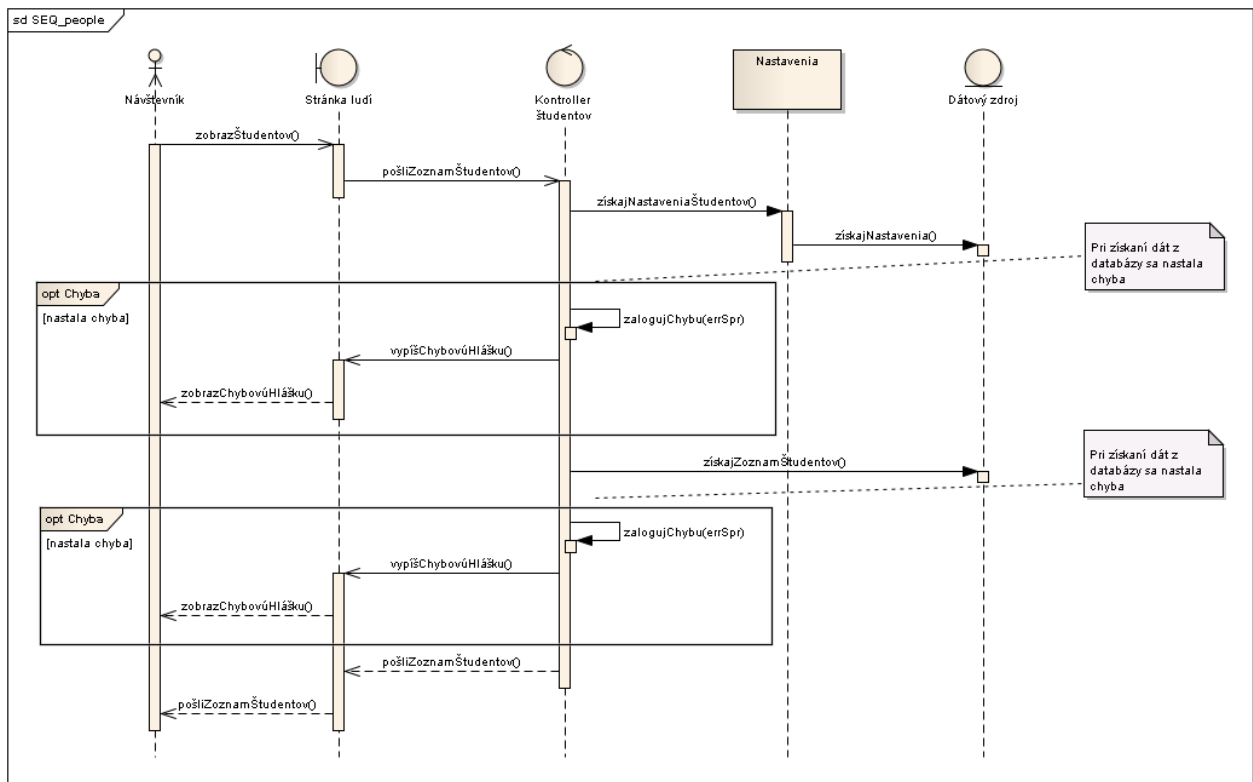
Na obrázku č. 52 sa nachádza diagram pre realizáciu prípadu použitia UC_NL_07. Samotnú realizáciu ďalej detailnejšie znázorňuje diagram kolaborácií na obrázku č. 53. Na obrázku č. 54 sa nachádza sekvenčný diagram, ktorý detailne znázorňuje, akým spôsobom komunikujú medzi sebou jednotlivé objekty pre realizáciu daného prípadu použitia.



Obrázok č. 52: diagram pre realizáciu prípadu použitia UC_NL_07



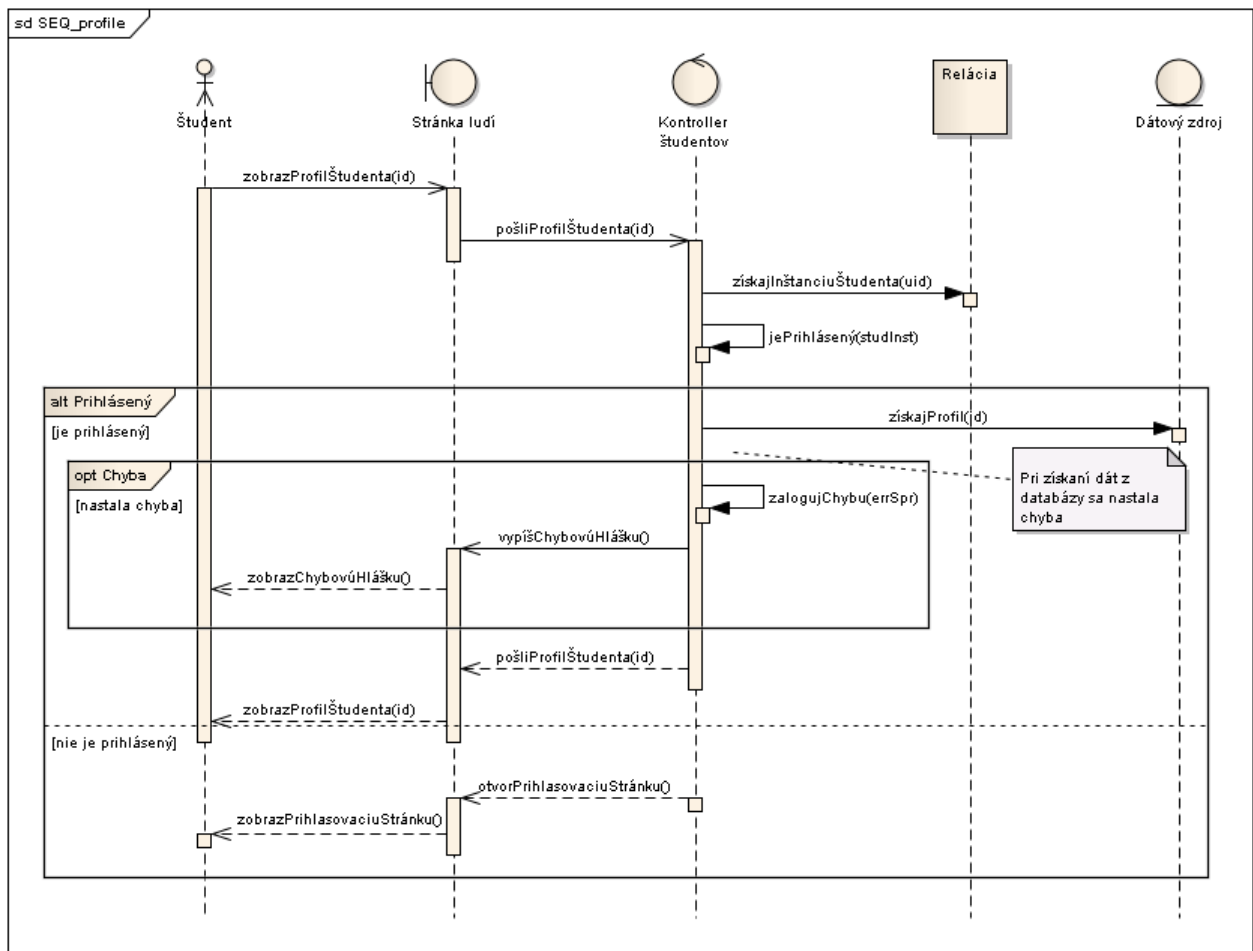
Obrázok č. 53: diagram kolaborácií pre UC_NL_07



Obrázok č. 54: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_NL_02

Identifikátor	UC_L_01 / UC_L_02 / UC_L_03								
Názov	Rozširujúci prípad použitia Zobrazenie profilu								
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený								
Pridaná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td><<include>> Prihlásenie sa do systému</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ klikne na meno študenta alebo zamestnanca</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Systém zobrazí používateľovi profil daného študenta alebo zamestnanca</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť		<<include>> Prihlásenie sa do systému	1	Používateľ klikne na meno študenta alebo zamestnanca	2	Systém zobrazí používateľovi profil daného študenta alebo zamestnanca
Krok	Činnosť								
	<<include>> Prihlásenie sa do systému								
1	Používateľ klikne na meno študenta alebo zamestnanca								
2	Systém zobrazí používateľovi profil daného študenta alebo zamestnanca								

Na obrázku č. 55 sa nachádza sekvenčný diagram, ktorý detailne znázorňuje, akým spôsobom komunikujú medzi sebou jednotlivé objekty pre realizáciu prípadov použitia UC_L_01 / UC_L_02 / UC_L_03. Daný diagram znázorňuje používateľa študenta, ktorý získa profil vybraného študenta strednej školy.

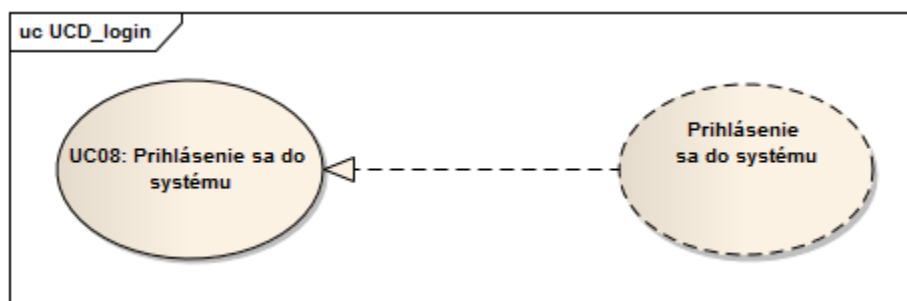


Obrázok č. 55: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_L_01 / UC_L_02 / UC_L_03

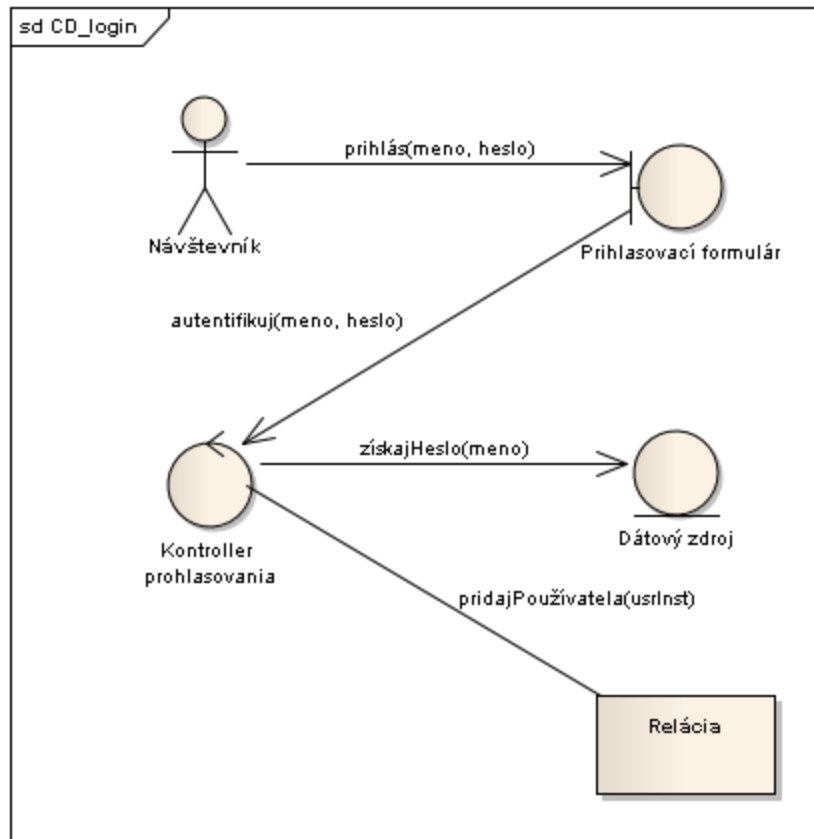
Identifikátor	UC_ST_04																		
Názov	Prihlásenie sa do systému																		
Vstupné podmienky	Používateľ musí mať v systéme založené konto																		
Používatelia	študent																		
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí úvodnú stránku IS</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ vyplní prihlasovací formulár zadaním mena a hesla</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>System zobrazí zadané údaje</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Používateľ odošle obsah formulára na spracovanie</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>System po kontrole zobrazí výsledok prihlasovania</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6.1 Ak používateľ zadal správne prihlasovacie údaje, systém používateľa do systému prihlási</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6.2 Ak používateľ zadal nesprávne prihlasovacie údaje, systém</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS	2	System zobrazí úvodnú stránku IS	3	Používateľ vyplní prihlasovací formulár zadaním mena a hesla	4	System zobrazí zadané údaje	5	Používateľ odošle obsah formulára na spracovanie	6	System po kontrole zobrazí výsledok prihlasovania		6.1 Ak používateľ zadal správne prihlasovacie údaje, systém používateľa do systému prihlási		6.2 Ak používateľ zadal nesprávne prihlasovacie údaje, systém
Krok	Činnosť																		
1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS																		
2	System zobrazí úvodnú stránku IS																		
3	Používateľ vyplní prihlasovací formulár zadaním mena a hesla																		
4	System zobrazí zadané údaje																		
5	Používateľ odošle obsah formulára na spracovanie																		
6	System po kontrole zobrazí výsledok prihlasovania																		
	6.1 Ak používateľ zadal správne prihlasovacie údaje, systém používateľa do systému prihlási																		
	6.2 Ak používateľ zadal nesprávne prihlasovacie údaje, systém																		

Výstupné podmienky		vypíše varovnú správu o tom
Alternatívna postupnosť		Systém zaznamená prístup používateľa do systému
	Krok	Činnosť
	2, 4, 6	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyplní prihlasovací formulár na ktorejkoľvek stránke IS
	2	Systém zobrazí zadané údaje
	3	Používateľ odošle obsah formulára na spracovanie
	4	Systém po kontrole zobrazí výsledok prihlasovania
		4.1 Ak používateľ zadal správne prihlasovacie údaje, systém používateľa do systému prihlási
		4.2 Ak používateľ zadal nesprávne prihlasovacie údaje, systém vypíše varovnú správu o tom

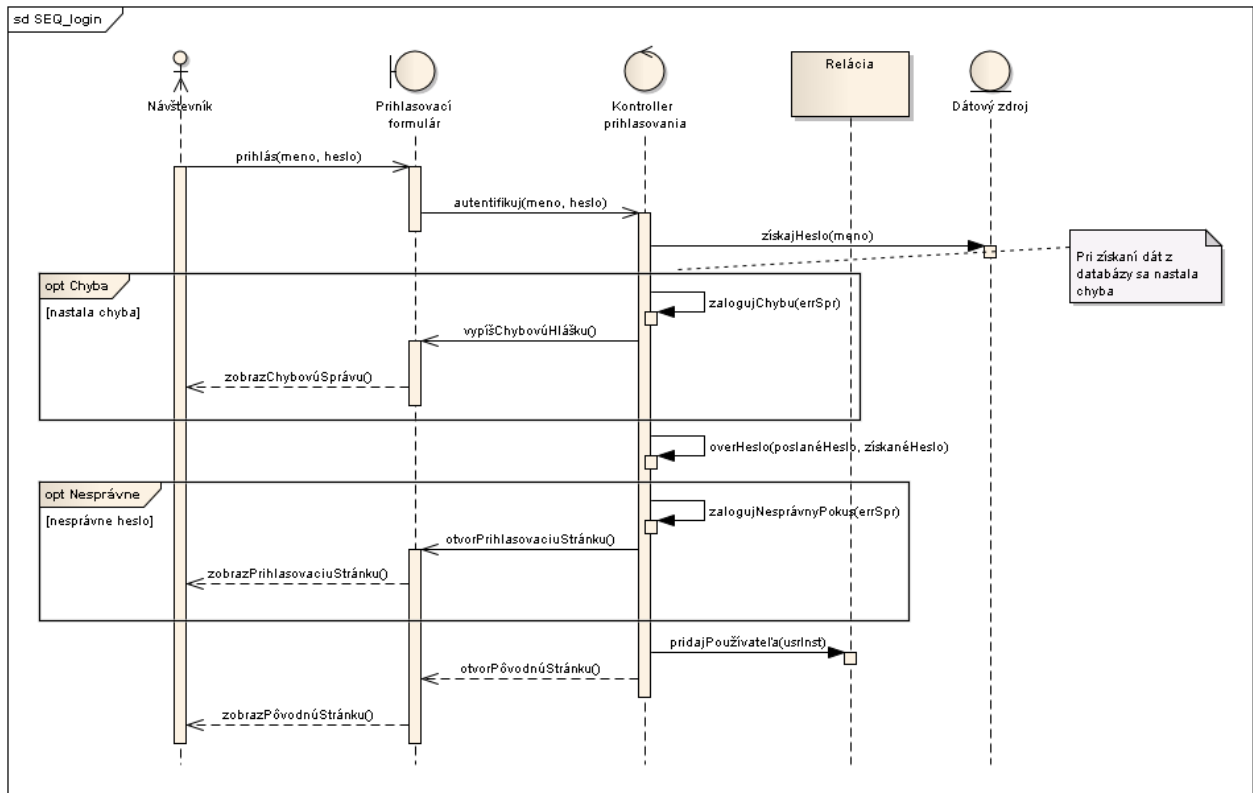
Na obrázku č. 56 sa nachádza diagram pre realizáciu prípadu použitia UC_ST_04. Samotnú realizáciu ďalej detailnejšie znázorňuje diagram kolaborácií na obrázku č. 57. Na obrázku č. 58 sa nachádza sekvenčný diagram, ktorý detailne znázorňuje, akým spôsobom komunikujú medzi sebou jednotlivé objekty pre realizáciu daného prípadu použitia.



Obrázok č. 56: diagram pre realizáciu prípadu použitia UC_ST_04

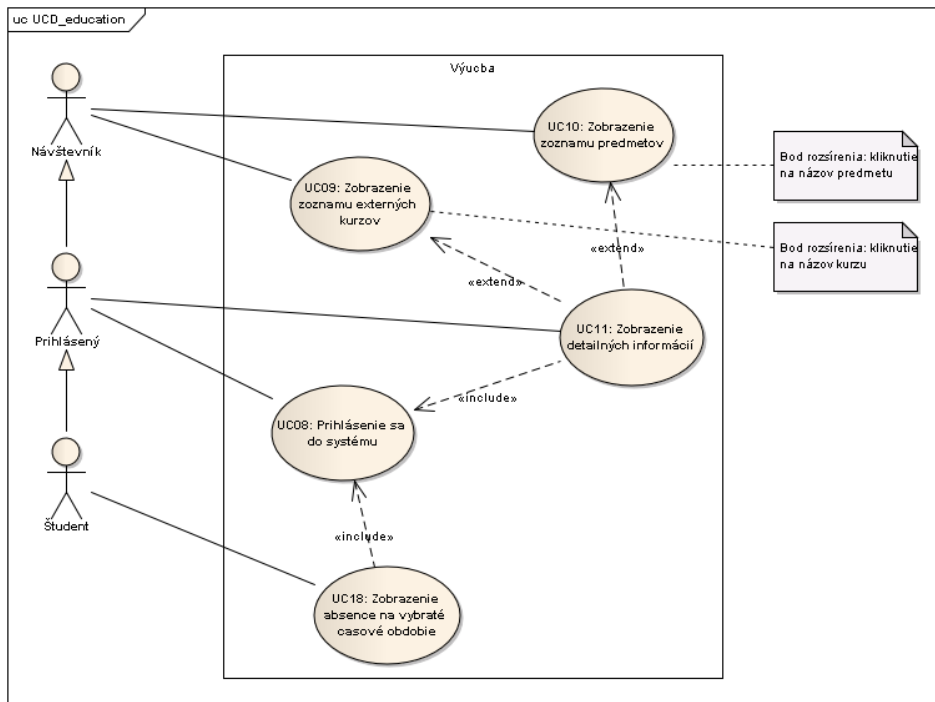


Obrázok č. 57: diagram kolaborácií pre UC_ST_04



Obrázok č. 58: sekvenčný diagram pre prípad použitia UC_ST_04

Prípady použitia domény Výučba



Obrázok č. 59: diagram prípadov použitia pre doménu Ľudia na škole

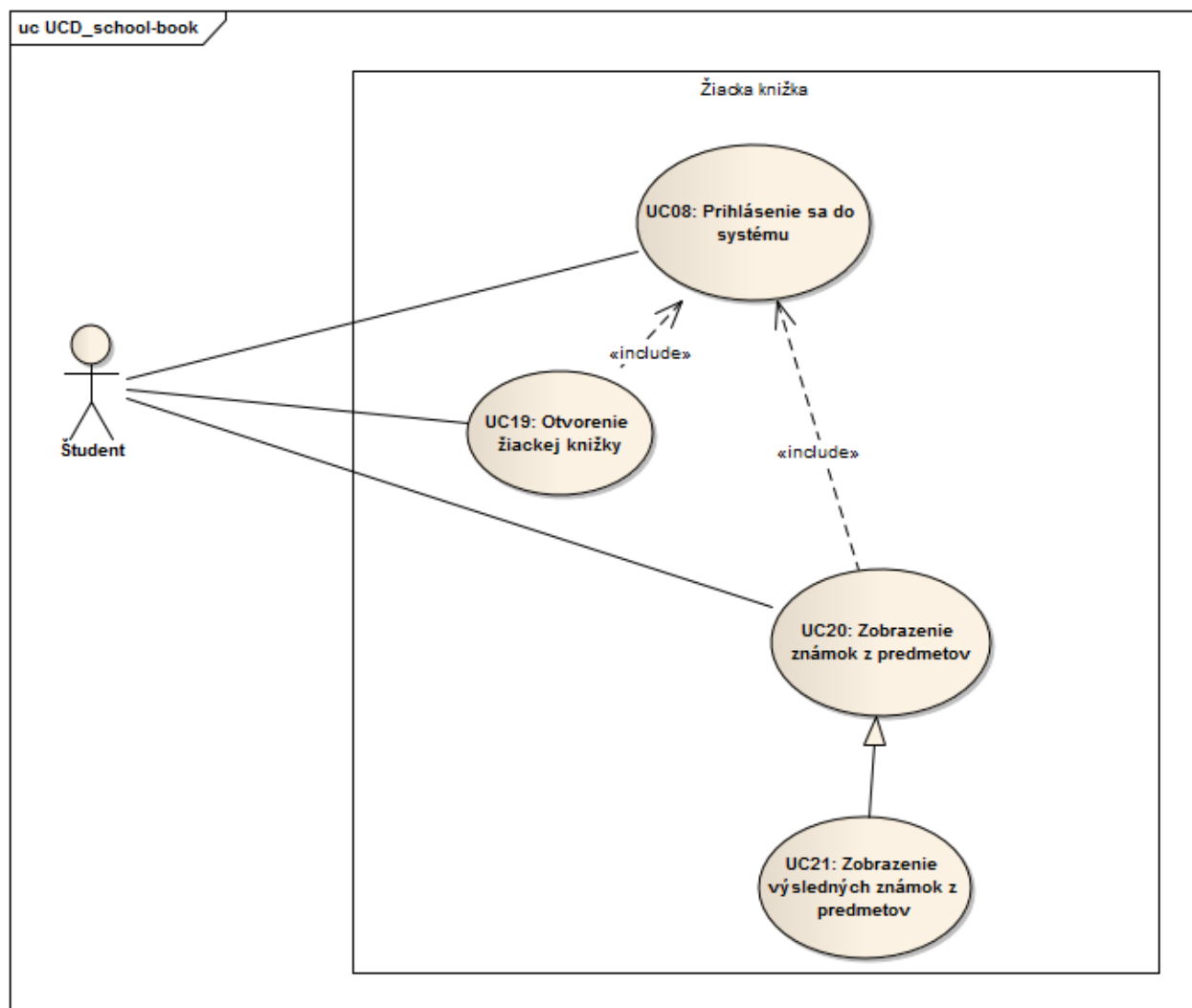
Identifikátor	UC_NL_09	
Názov	Zobrazenie zoznamu externých kurzov	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí zoznam externých kurzov
	4	System zobrazí používateľovi zoznam externých kurzov
Alternatívna postupnosť		<<extend>> Zobrazenie detailných informácií
	Krok	Činnosť
Alternatívna postupnosť	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie zoznamu externých kurzov do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	System zobrazí stránku zoznam externých kurzov
		<<extend>> Zobrazenie detailných informácií

Identifikátor	UC_NL_08	
Názov	Zobrazenie zoznamu predmetov	
Používatelia	Všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí zoznam predmetov
	4	System zobrazí používateľovi zoznam predmetov
Alternatívna postupnosť		<<extend>> Zobrazenie detailných informácií
	Krok	Činnosť
Alternatívna postupnosť	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie zoznamu predmetov do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	System zobrazí stránku zoznam predmetov
		<<extend>> Zobrazenie detailných informácií

Identifikátor	UC_L_04								
Názov	Rozširujúci prípad použitia Zobrazenie detailných informácií								
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený								
Pridaná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td><<include>> Prihlásenie sa do systému</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ klikne na tlačidlo Detaily</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Systém zobrazí používateľovi detailné informácie o predmete alebo externom kurze</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť		<<include>> Prihlásenie sa do systému	1	Používateľ klikne na tlačidlo Detaily	2	Systém zobrazí používateľovi detailné informácie o predmete alebo externom kurze
Krok	Činnosť								
	<<include>> Prihlásenie sa do systému								
1	Používateľ klikne na tlačidlo Detaily								
2	Systém zobrazí používateľovi detailné informácie o predmete alebo externom kurze								

Identifikátor	UC_ST_11																
Názov	Zobrazenie absencie na vybraté časové obdobie																
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent																
Používatelia	Študent																
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td><<include>> Prihlásenie sa do systému</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Systém zobrazí úvodnú stránku IS</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí absencie na aktuálne časové obdobie</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Systém zobrazí používateľovi absencie na aktuálne časové obdobie</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Používateľ si vyberie časové obdobie, pre ktoré chce absencie vidieť</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Systém zobrazí absencie pre vybraté časové obdobie</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť		<<include>> Prihlásenie sa do systému	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS	2	Systém zobrazí úvodnú stránku IS	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí absencie na aktuálne časové obdobie	4	Systém zobrazí používateľovi absencie na aktuálne časové obdobie	5	Používateľ si vyberie časové obdobie, pre ktoré chce absencie vidieť	6	Systém zobrazí absencie pre vybraté časové obdobie
Krok	Činnosť																
	<<include>> Prihlásenie sa do systému																
1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS																
2	Systém zobrazí úvodnú stránku IS																
3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí absencie na aktuálne časové obdobie																
4	Systém zobrazí používateľovi absencie na aktuálne časové obdobie																
5	Používateľ si vyberie časové obdobie, pre ktoré chce absencie vidieť																
6	Systém zobrazí absencie pre vybraté časové obdobie																
Alternatívna postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>2, 4, 6</td> <td>Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	2, 4, 6	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu												
Krok	Činnosť																
2, 4, 6	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu																
Alternatívna postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie absencií na aktuálne časové obdobie do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Systém zobrazí stránku absencií na aktuálne časové obdobie</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ si vyberie časové obdobie, pre ktoré chce absencie vidieť</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Systém zobrazí absencie pre vybraté časové obdobie</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie absencií na aktuálne časové obdobie do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS	2	Systém zobrazí stránku absencií na aktuálne časové obdobie	3	Používateľ si vyberie časové obdobie, pre ktoré chce absencie vidieť	4	Systém zobrazí absencie pre vybraté časové obdobie						
Krok	Činnosť																
1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie absencií na aktuálne časové obdobie do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS																
2	Systém zobrazí stránku absencií na aktuálne časové obdobie																
3	Používateľ si vyberie časové obdobie, pre ktoré chce absencie vidieť																
4	Systém zobrazí absencie pre vybraté časové obdobie																

Prípady použitia domény Žiacka knižka



Obrázok č. 60: diagram prípadov použitia pre doménu Žiacka knižka

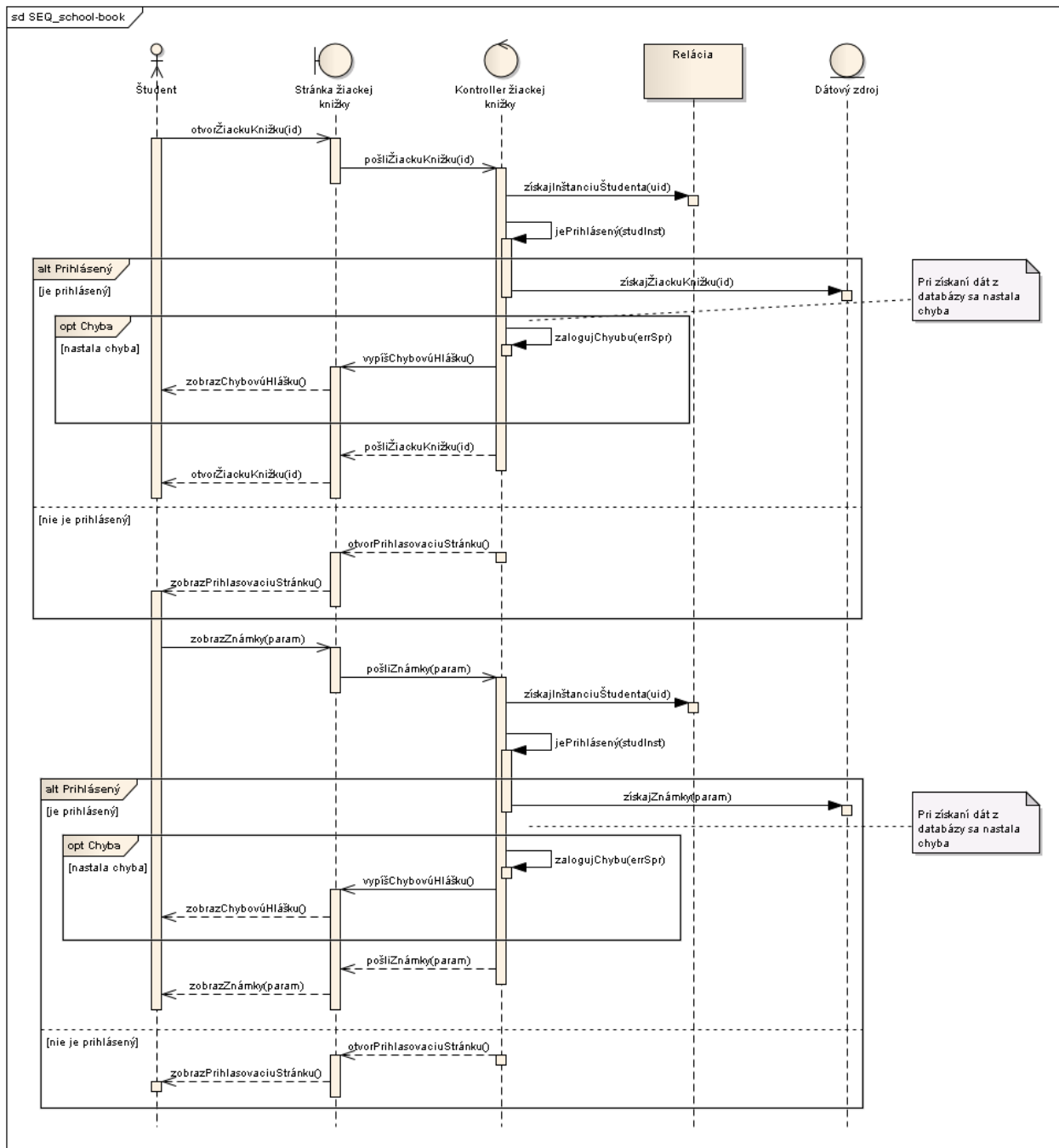
Identifikátor	UC_ST_01												
Názov	Otvorenie žiackej knižky												
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent												
Používatelia	Študent												
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td><<include>> Prihlásenie sa do systému</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí úvodnú stránku IS</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ vyberie z menu položku, ktorá otvorí žiacku knižku</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>System sprístupní a zobrazí možnosti žiackej knižky</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť		<<include>> Prihlásenie sa do systému	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS	2	System zobrazí úvodnú stránku IS	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá otvorí žiacku knižku	4	System sprístupní a zobrazí možnosti žiackej knižky
Krok	Činnosť												
	<<include>> Prihlásenie sa do systému												
1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS												
2	System zobrazí úvodnú stránku IS												
3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá otvorí žiacku knižku												
4	System sprístupní a zobrazí možnosti žiackej knižky												

Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre otvorenie žiackej knižky do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	Systém sprístupní a zobrazí možnosti žiackej knižky

Identifikátor	UC_ST_02	
Názov	Zobrazenie známok z predmetov	
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent	
Používatelia	Študent	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
		<<include>> Prihlásenie sa do systému
	1	Používateľ na stránke žiackej knižky vyberie z menu položku, ktorá zobrazí známky
	2	Systém zobrazí formulár pre zadanie kritérií známok
	3	Používateľ vo formulári vyberie predmet, z ktorého chce vidieť známky
	4	Systém zobrazí známky z daného predmetu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu

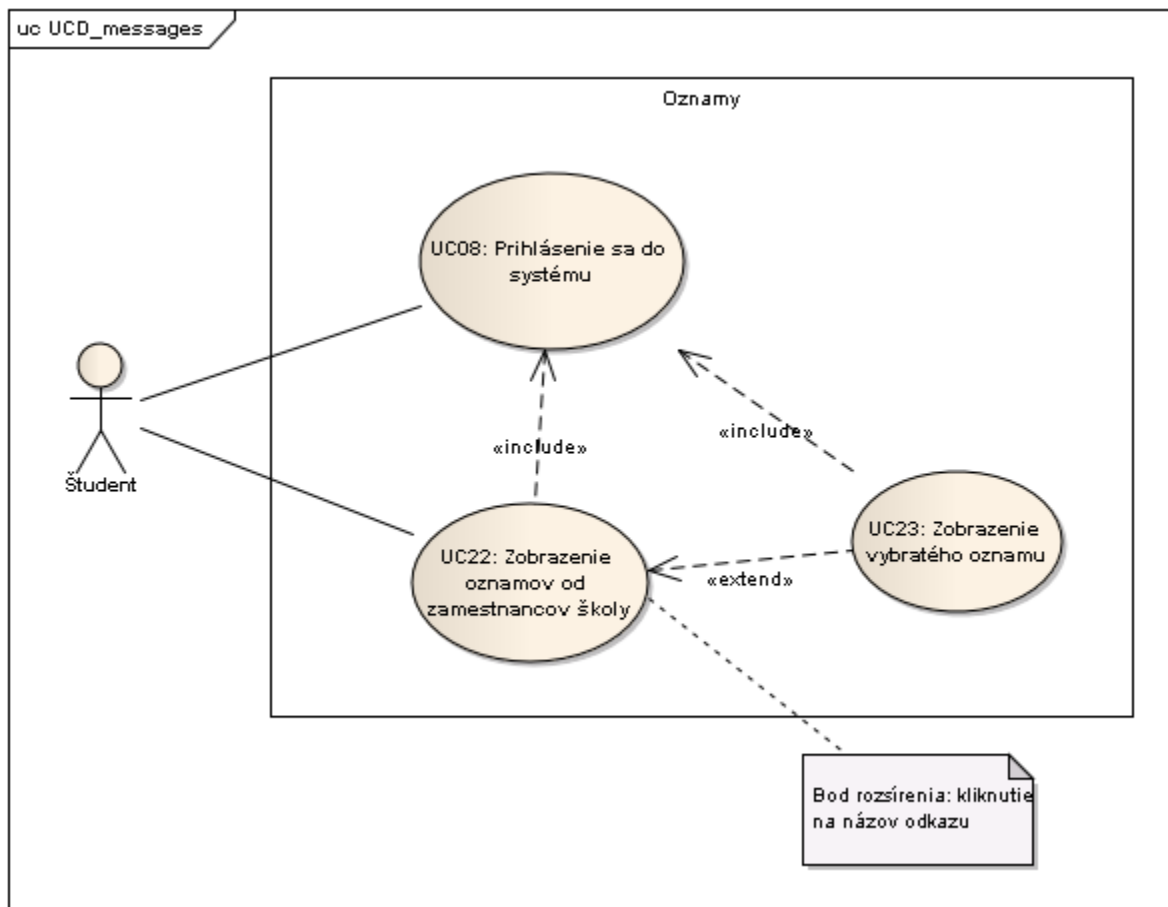
Identifikátor	UC_ST_03	
Názov	Zobrazenie výsledných známok z predmetov	
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent	
Používatelia	Študent	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
		<<include>> Prihlásenie sa do systému
	1	Používateľ na stránke žiackej knižky vyberie z menu položku, ktorá zobrazí známky
	2	Systém zobrazí formulár pre zadanie kritérií známok
	3	<i>Používateľ vo formulári vyberie predmet, z ktorého chce vidieť známky a nastaví parameter pre zobrazenie iba výsledných známok</i>
	4	Systém zobrazí známky z daného predmetu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu

Na obrázku č. 61 sa nachádza sekvenčný diagram, ktorý detailne znázorňuje, akým spôsobom komunikujú medzi sebou jednotlivé objekty pre realizáciu prípadov použitia UC_ST_01 a UC_ST_02. Daný diagram znázorňuje používateľa študenta, ktorý získa otvorí žiacku knižku a následne si dá zobrazit' svoje známky z vybratého predmetu.



Obrázok č. 61: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_ST_01 a UC_ST_02

Prípady použitia domény Oznamy

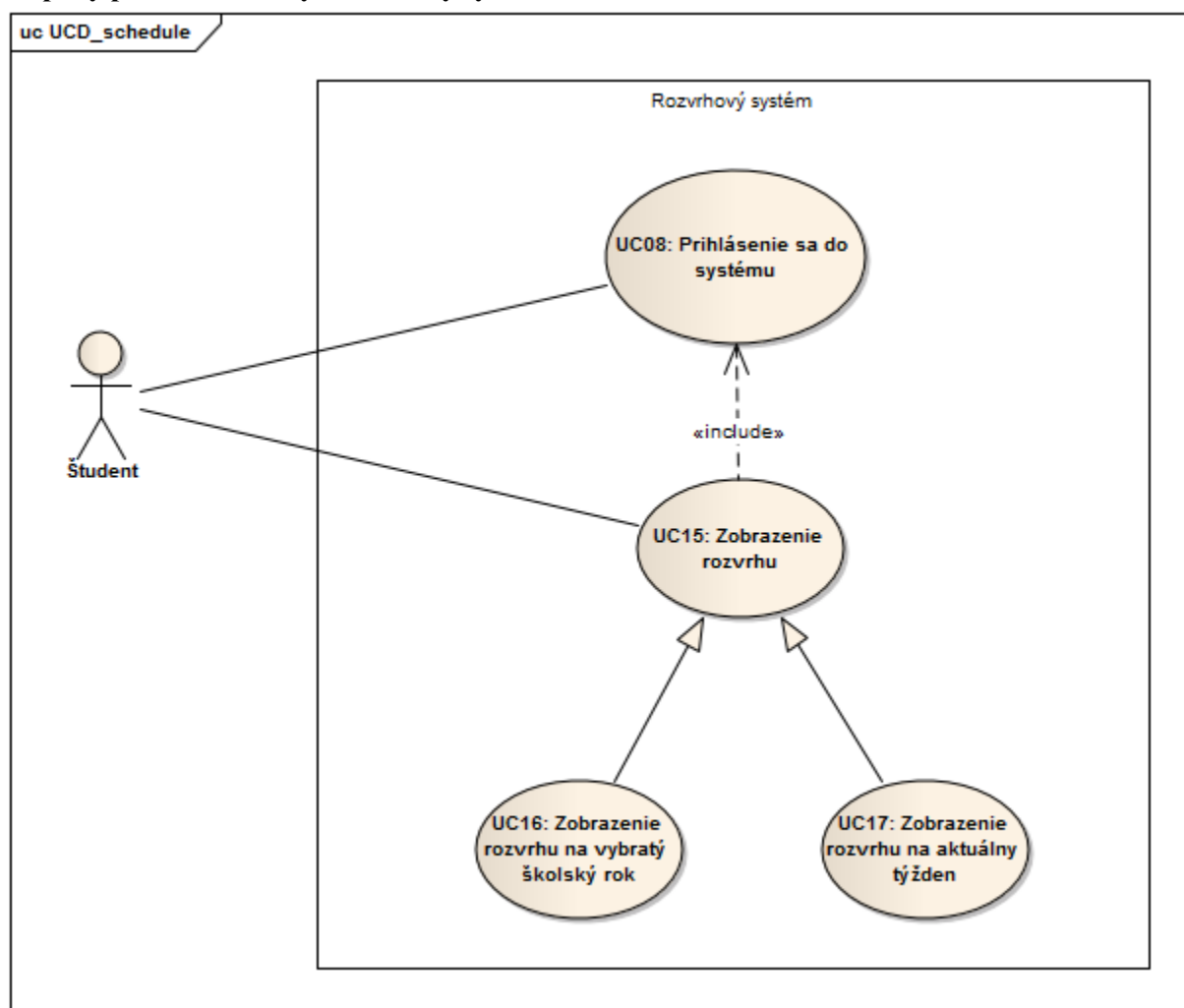


Obrázok č. 62: diagram prípadov použitia pre doménu Oznamy

Identifikátor	UC_ST_05	
Názov	Zobrazenie oznamov od zamestnancov školy	
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent	
Používatelia	Študent	
Základná postupnosť	Krok Činnosť	
	1	<<include>> Prihlásenie sa do systému Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	System zobrazí úvodnú stránku IS, kde sú zobrazené oznamy od zamestnancov školy <<extend>> Zobrazenie detailných informácií
Alternatívna postupnosť	Krok Činnosť	
	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu

Identifikátor	UC_ST_06	
Názov	Rozširujúci prípad použitia Zobrazenie vybratého oznamu	
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený	
Pridaná postupnosť	Krok	Činnosť
		<<include>> Prihlásenie sa do systému
	1	Používateľ klikne na nadpis Oznamy
	2	System zobrazí používateľovi stránku všetkých oznamov
	3	Používateľ klikne na názov vybratého oznamu
	4	System zobrazí používateľovi vybratý oznam

Prípady použitia domény Rozvrhový systém



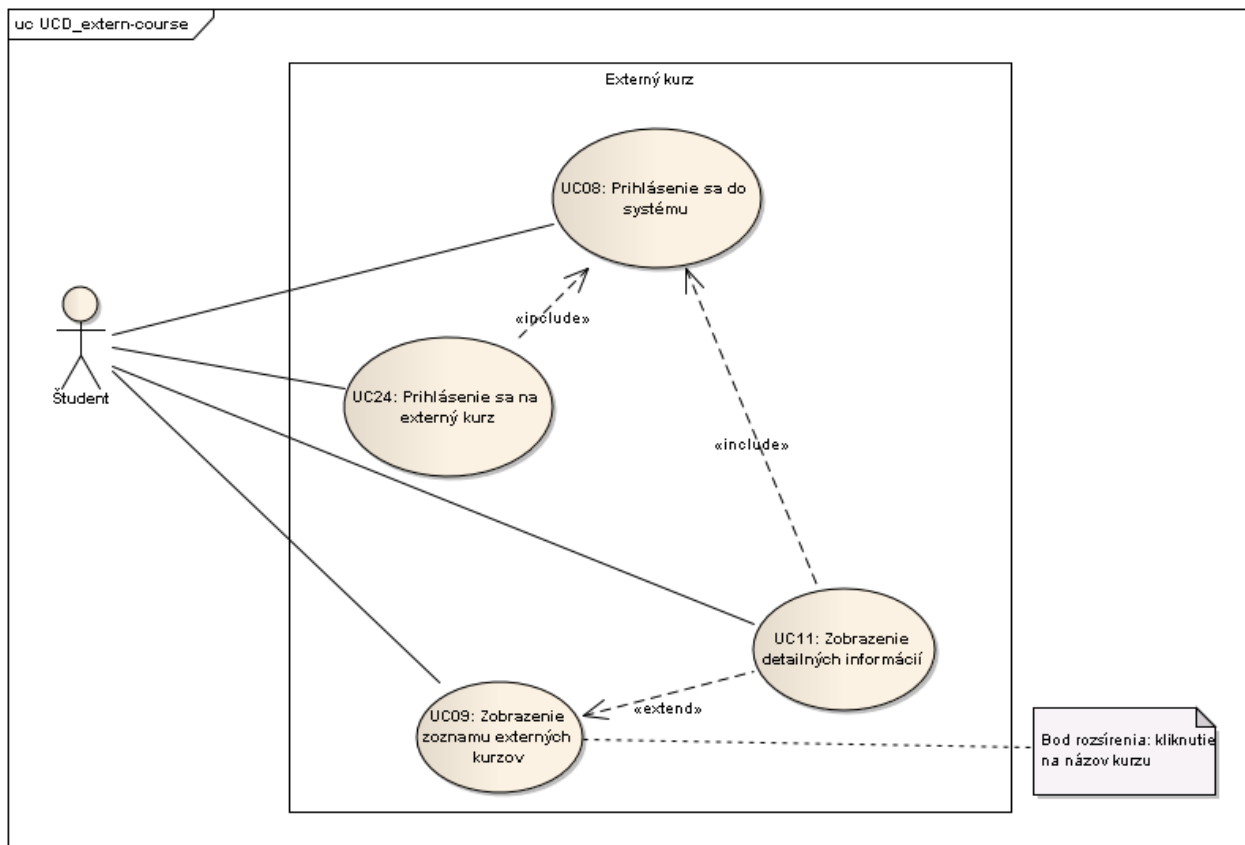
Obrázok č. 63: diagram prípadov použitia pre doménu Rozvrhový systém

Identifikátor	UC_ST_08	
Názov	Zobrazenie rozvrhu	
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent	
Používatelia	Študent	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
		<<include>> Prihlásenie sa do systému
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	Systém zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí rozvrh
Alternatívna postupnosť	4	Systém zobrazí rozvrh
	Krok	Činnosť
Alternatívna postupnosť	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
	Krok	Činnosť
Alternatívna postupnosť	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie rozvrhu do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	Systém zobrazí rozvrh

Identifikátor	UC_ST_09	
Názov	Zobrazenie rozvrhu na vybratý školský rok	
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent	
Používatelia	Študent	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
		<<include>> Prihlásenie sa do systému
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	Systém zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí rozvrh
	4	Systém zobrazí rozvrh
Alternatívna postupnosť	5	Používateľ aktivuje formulár na zobrazenie rozvrhov na staršie školské ročníky a vyberie si ročník
	6	Systém zobrazí rozvrh na vybratý školský rok
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	2, 4, 6	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
Alternatívna postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie rozvrhu

	do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
2	Systém zobrazí rozvrh

Identifikátor	UC_ST_10	
Názov	Zobrazenie rozvrhu na aktuálny týždeň	
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent	
Používatelia	Študent	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
		<<include>> Prihlásenie sa do systému
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	Systém zobrazí úvodnú stránku IS
	3	<i>Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí rozvrh na aktuálny týždeň</i>
Alternatívna postupnosť	4	<i>Systém zobrazí rozvrh na aktuálny týždeň</i>
	Krok	Činnosť
Alternatívna postupnosť	2, 4	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
	Krok	Činnosť
	1	<i>Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie rozvrhu na aktuálny týždeň do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS</i>
	2	<i>Systém zobrazí rozvrh na aktuálny týždeň</i>

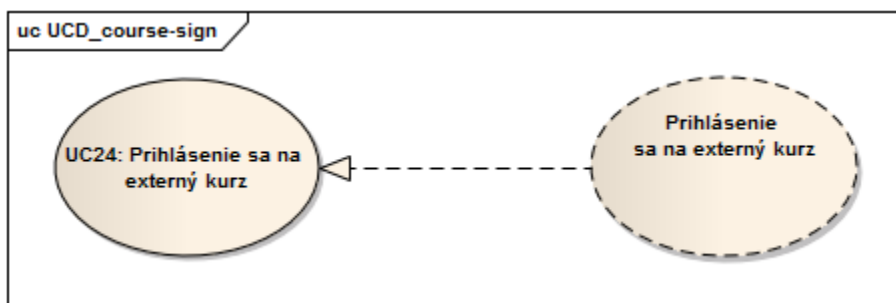


Obrázok č. 64: diagram prípadov použitia pre doménu Externý kurz

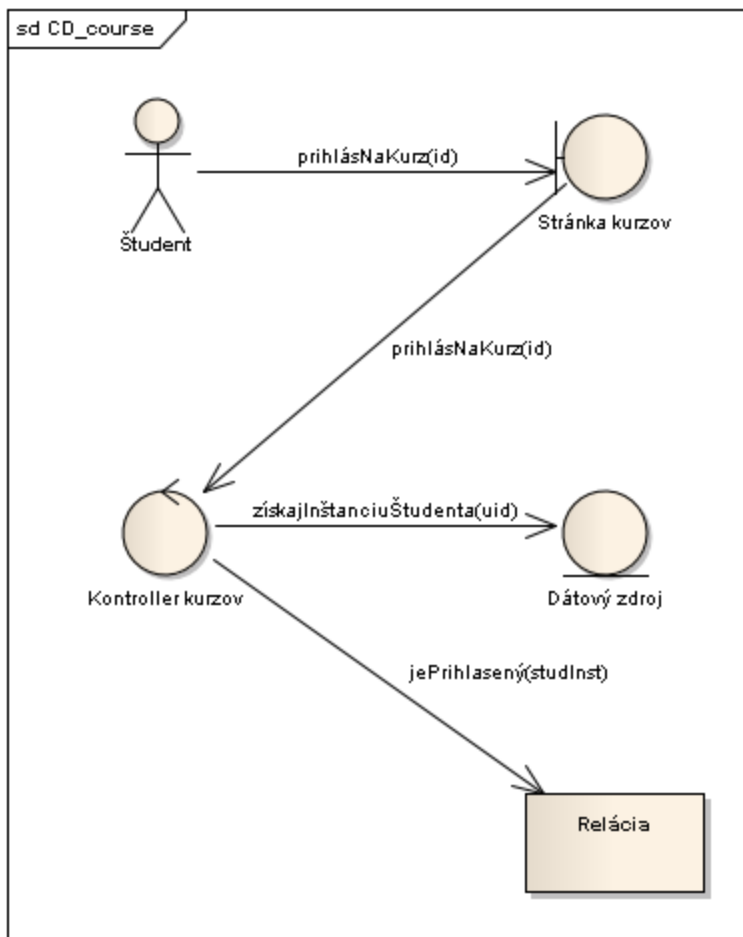
Identifikátor	UC_ST_07	
Názov	Prihlásenie sa na externý kurz	
Vstupné podmienky	Používateľ musí byť v systéme prihlásený ako študent	
Používatelia	Študent	
Základná postupnosť	Krok Činnosť	
		<<include>> Prihlásenie sa do systému
	1	Používateľ zadá URL adresu IS do prehliadača a vyvolá načítanie úvodnej stránky IS
	2	Systém zobrazí úvodnú stránku IS
	3	Používateľ vyberie z menu položku, ktorá zobrazí zoznam externých kurzov
	4	Systém zobrazí používateľovi zoznam externých kurzov <<extend>> Zobrazenie detailných informácií
Alternatívna postupnosť	Krok Činnosť	
	5	Používateľ klikne na tlačidlo prihlásenie sa na kurz
	6	Systém prihlási používateľa a zobrazí výsledky prihlasovania

Alternatívna postupnosť	2, 4, 6	Ak nastane databázová chyba, systém zobrazí chybovú správu
	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá URL adresu IS s parametrami pre zobrazenie zoznamu externých kurzov do prehliadača a vyvolá načítanie danej stránky IS
	2	Systém zobrazí zoznam externých kurzov
		<<extend>> Zobrazenie detailných informácií
	5	Používateľ klikne na tlačidlo prihlásenie sa na kurz
	6	Systém prihlási používateľa a zobrazí výsledky prihlasovania

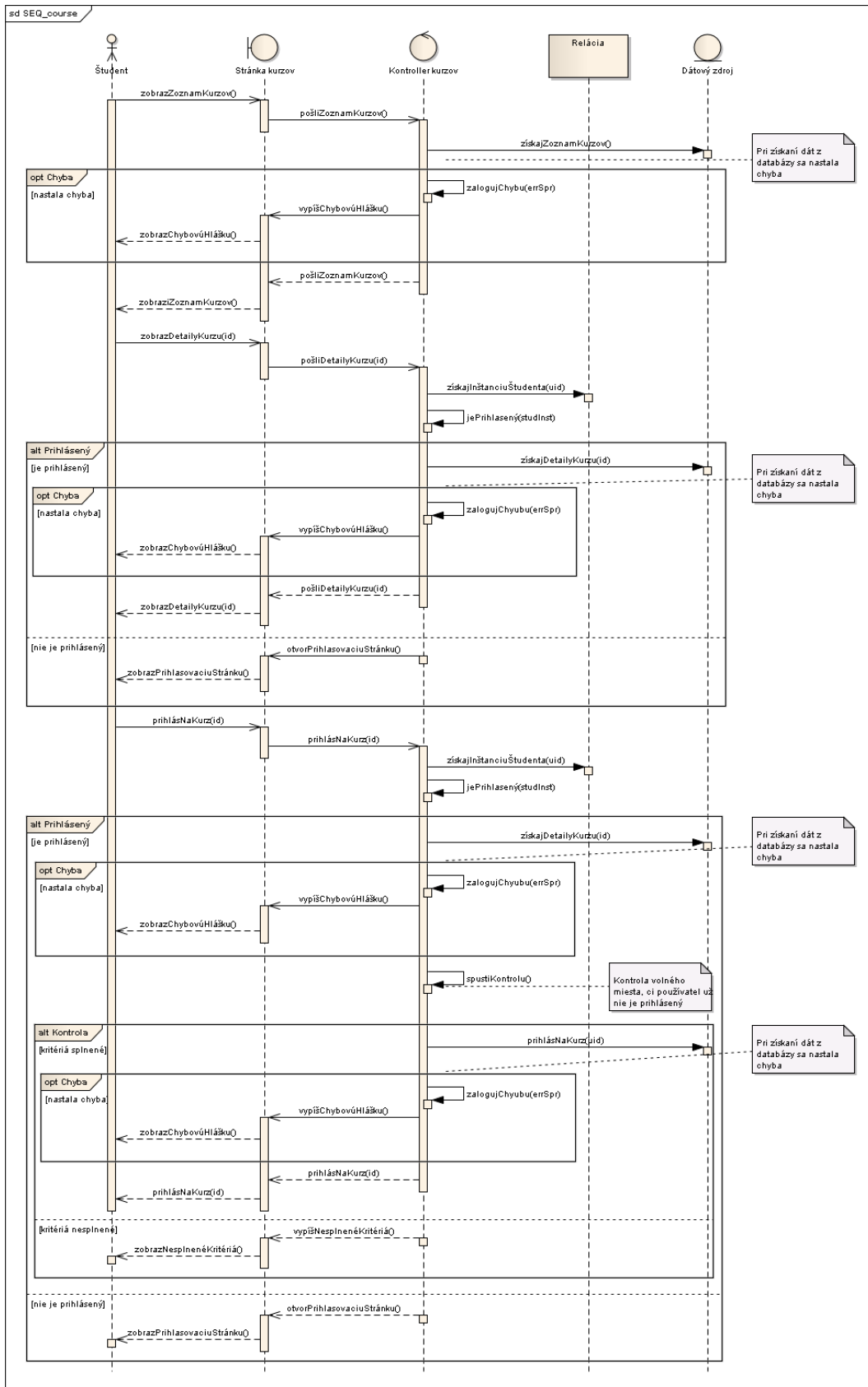
Na obrázku č. 65 sa nachádza diagram pre realizáciu prípadu použitia UC_ST_07. Samotnú realizáciu ďalej detailnejšie znázorňuje diagram kolaborácií na obrázku č. 66. Na obrázku č. 67 sa nachádza sekvenčný diagram, ktorý detailne znázorňuje, akým spôsobom komunikujú medzi sebou jednotlivé objekty pre realizáciu daného prípadu použitia. Na obrázku č. 68 stavový diagram, na obrázku č. 69 diagram činností. Tieto diagramy detailne špecifikujú jednak objekt Kurz, ďalej jednotlivé činnosti, ktoré sa vykonávajú počas prihlasovania na kurz.



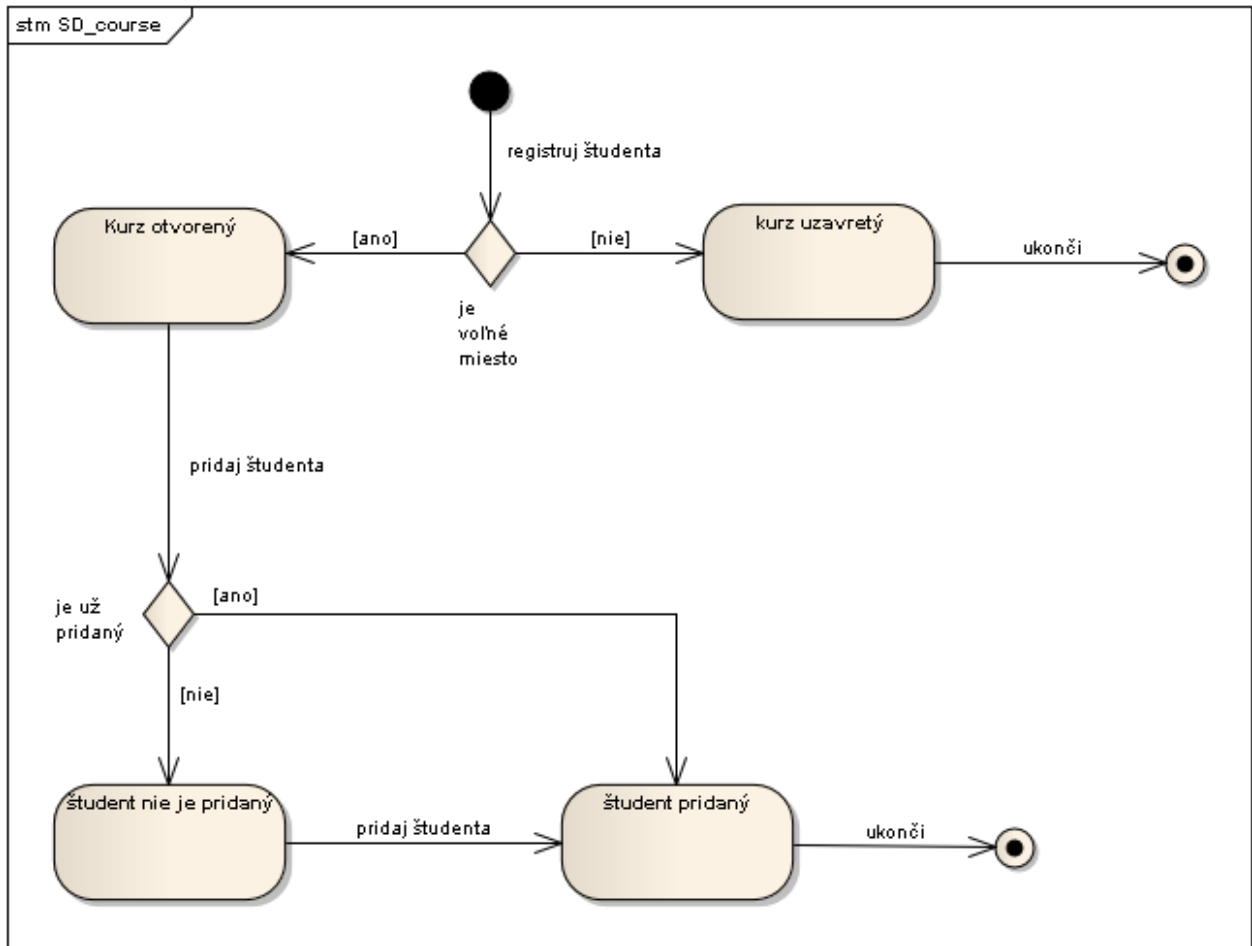
Obrázok č. 65: realizácia prípadu použitia UC_ST_07



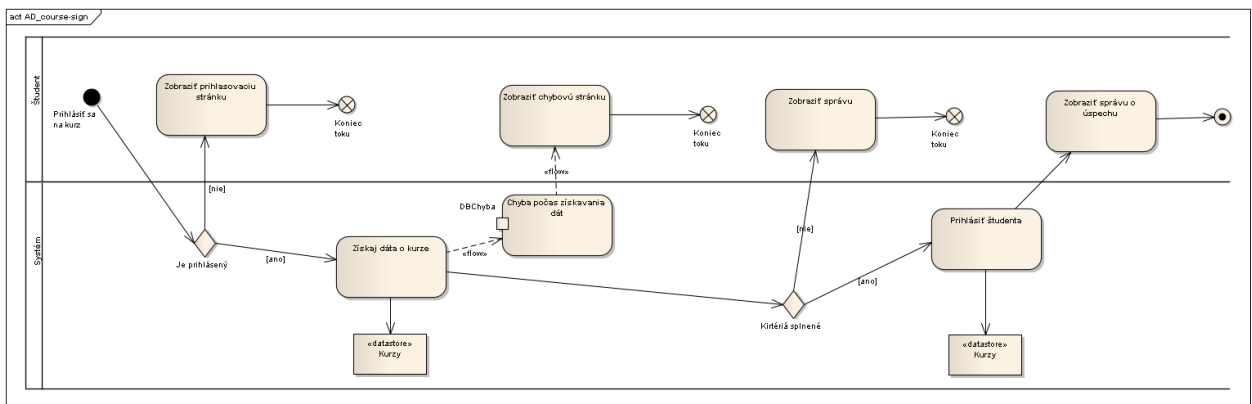
Obrázok č. 66: diagram kolaborácií pre prípad použitia UC_ST_07



Obrázok č. 67: sekvenčný diagram pre prípady použitia UC_NL_09, UC_L_04 a UC_ST_07

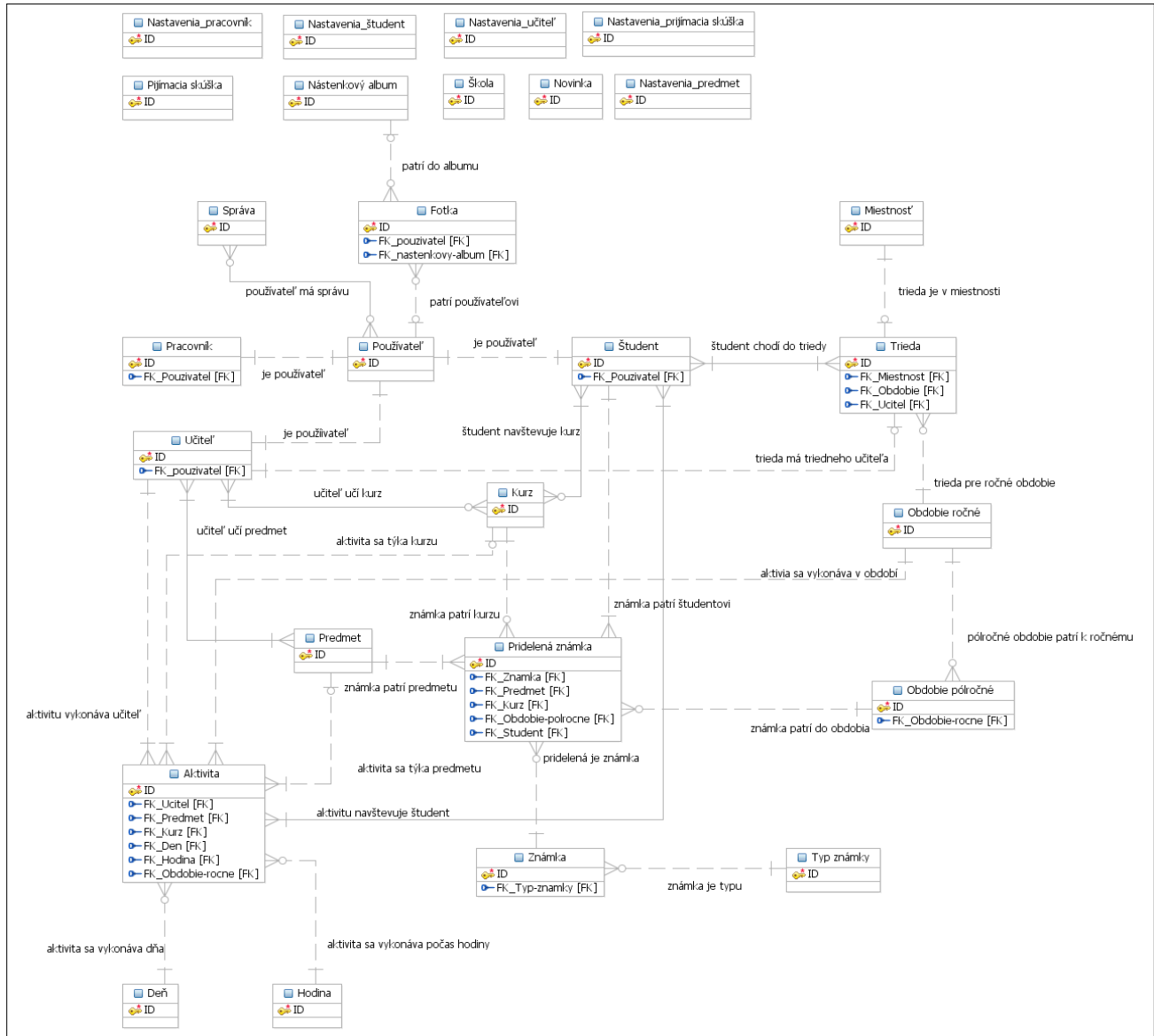


Obrázok č. 68: stavový diagram pre prípad použitia UC_ST_07



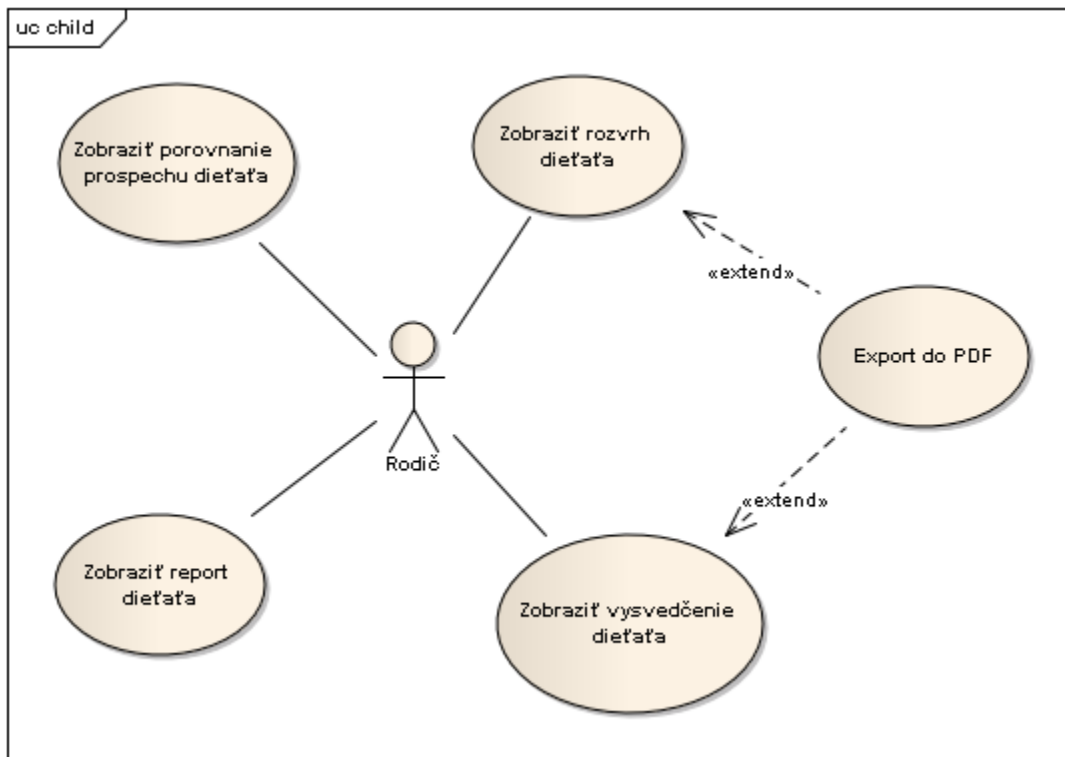
Obrázok č. 69: diagram činností pre prípad použitia UC_ST_07

Na obrázku č. 70 sa nachádza logický dátový model pre študenta.



Obrázok č. 70: Logický dátový model pre študenta

4.3 Revízia pohľadu rodiča



Obrázok č. 71: Diagram prípadov použitia vzťahu rodič – dieťa

Identifikátor	UC_P_07	
Názov	Zobraziť rozvrh dieťaťa	
Opis	Rodič si chce pozrieť rozvrh výučby svojho dieťaťa.	
Vstupné podmienky	Rodič má pridelené minimálne jedno dieťa.	
Používatelia	rodič	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Rodič si zobrazí obrazovku rozvrhov a zvolí dané dieťa.
	2	System vygeneruje na základe školských aktivít rozvrh pre dané dieťa.

Identifikátor	UC_P_08	
Názov	Zobraziť vysvedčenie dieťaťa	
Opis	Rodič si chce pozrieť vysvedčenia dieťaťa za minulé obdobie.	
Vstupné podmienky	Rodič má pridelené minimálne jedno dieťa. Dieťa má minimálne jedno pridelené vysvedčenie.	

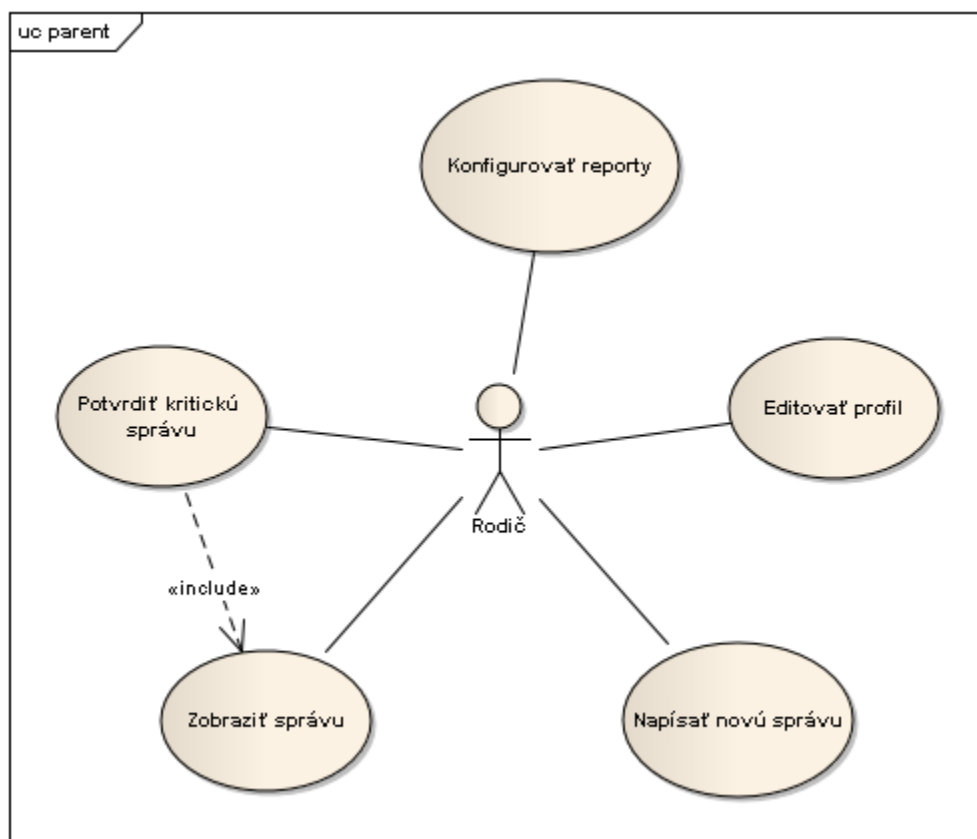
Používatelia	rodič	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Rodič si zobrazí obrazovku vysvedčení a zvolí dané dieťa.
	2	System vygeneruje prehľad existujúcich vysvedčení pre dané dieťa a zobrazí ho.
	3	Rodič si kliknutím vyberie jedno vysvedčenie, ktoré chce zobrazit'.
	4	System vygeneruje na základe známok dané vysvedčenie a zobrazí ho.

Identifikátor	UC_P_03	
Názov	Zobrazit' report dieťaťa	
Opis	Rodič si chce pozriet' vygenerovaný report pre svoje dieťa.	
Vstupné podmienky	Rodič má pridelené minimálne jedno dieťa. Dieťa má vygenerovaný minimálne jeden report.	
Používatelia	rodič	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Rodič si zobrazí obrazovku reportov a zvolí dané dieťa.
	2	System vygeneruje prehľad existujúcich reportov pre dané dieťa a zobrazí ho.
	3	Rodič si kliknutím vyberie jeden report, ktorý chce zobrazit'.
	4	System zobrazí daný report.

Identifikátor	UC_P_09	
Názov	Zobrazit' porovnanie prospechu dieťaťa	
Opis	Rodič si chce porovnať prospech svojho dieťaťa v jednotlivých predmetoch s triednym a celoškolským priemerom z daného odboru.	
Vstupné podmienky	Rodič má pridelené minimálne jedno dieťa.	
Používatelia	rodič	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Rodič si zobrazí obrazovku porovnaní prospechov a zvolí dané dieťa.
	2	System vygeneruje na základe rozvrhových aktivít a pridelených známok porovnanie prospechu a zobrazí ho.

Identifikátor	UC_P_12	
Názov	Export do PDF	
Opis	Užívateľ chce dané dáta konvertovať do formátu PDF.	

Vstupné podmienky	Daná obrazovka umožňuje konvertovať dáta do formátu PDF.										
Výstupné podmienky	Súbor PDF je úspešne vygenerovaný na lokálnom disku systému.										
Používatelia	všetci										
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Užívateľ klikne na tlačidlo vygenerovania PDF.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System spracuje požiadavku a dané dáta obrazovky prekonvertuje do príslušnej formy do formátu PDF.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>System súbor uloží na svojom lokálnom disku s určitou platnosťou.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>System ponúkne užívateľovi súbor na stiahnutie.</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Užívateľ klikne na tlačidlo vygenerovania PDF.	2	System spracuje požiadavku a dané dáta obrazovky prekonvertuje do príslušnej formy do formátu PDF.	3	System súbor uloží na svojom lokálnom disku s určitou platnosťou.	4	System ponúkne užívateľovi súbor na stiahnutie.
Krok	Činnosť										
1	Užívateľ klikne na tlačidlo vygenerovania PDF.										
2	System spracuje požiadavku a dané dáta obrazovky prekonvertuje do príslušnej formy do formátu PDF.										
3	System súbor uloží na svojom lokálnom disku s určitou platnosťou.										
4	System ponúkne užívateľovi súbor na stiahnutie.										



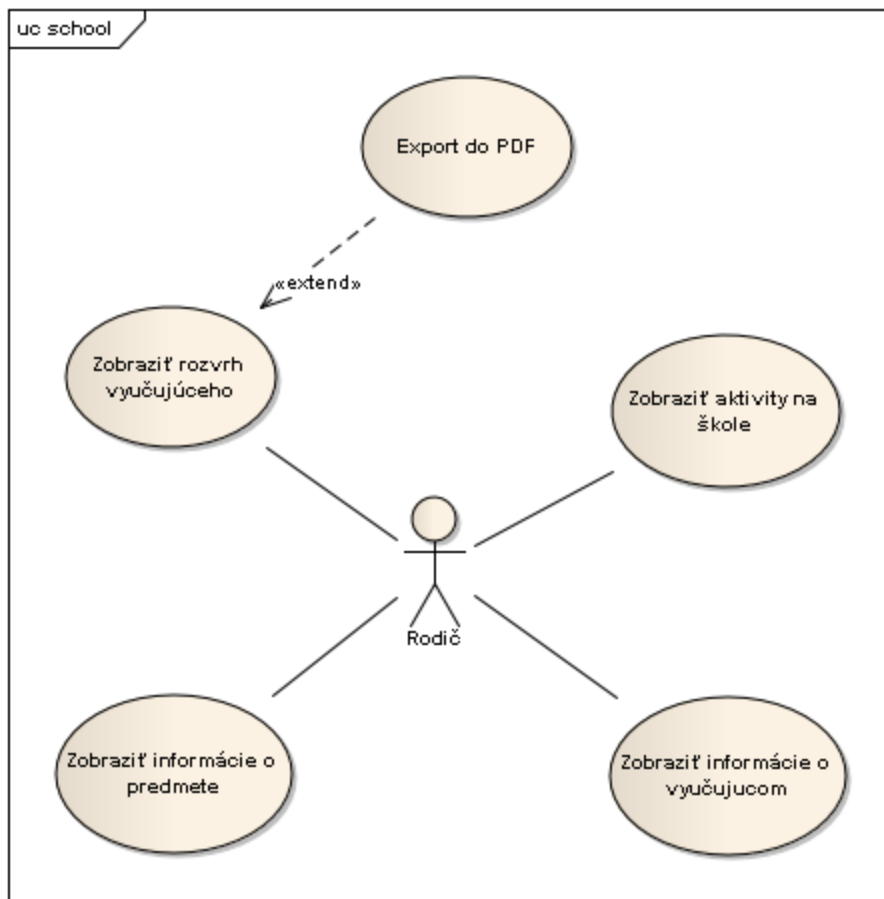
Obrázok č. 72: Diagram prípadov použitia pre rodiča

Identifikátor	UC_P_01
Názov	Editovať profil
Opis	Rodič si aktualizuje informácie uvedené vo svojom profile.
Výstupné podmienky.	Nové dáta sú uložené v databáze.

Používatelia	rodič	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Rodič si zobrazí obrazovku editovania svojho profilu.
	2	Rodič zedituje jednotlivé položky podľa potreby a potvrdí zmeny kliknutím na tlačidlo.
	3	System dané zmeny skontroluje na správny formát a uloží ich do databázy.

Identifikátor	UC_P_05	
Názov	Potvrdiť kritickú správu	
Opis	Rodič potvrdzuje prijatú kritickú správu.	
Vstupné podmienky	Užívateľ prijal správu zo školy. Daná správa je označená ako kritická.	
Výstupné podmienky.	Daná správa je potvrdená.	
Používatelia	všetci	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Užívateľ si zobrazí danú správu, ktorá je označená ako kritická.
	2	Užívateľ kliknutím na tlačidlo potvrdí kritickú správu.
	3	System označí kritickú správu za potvrdenú.
	4	

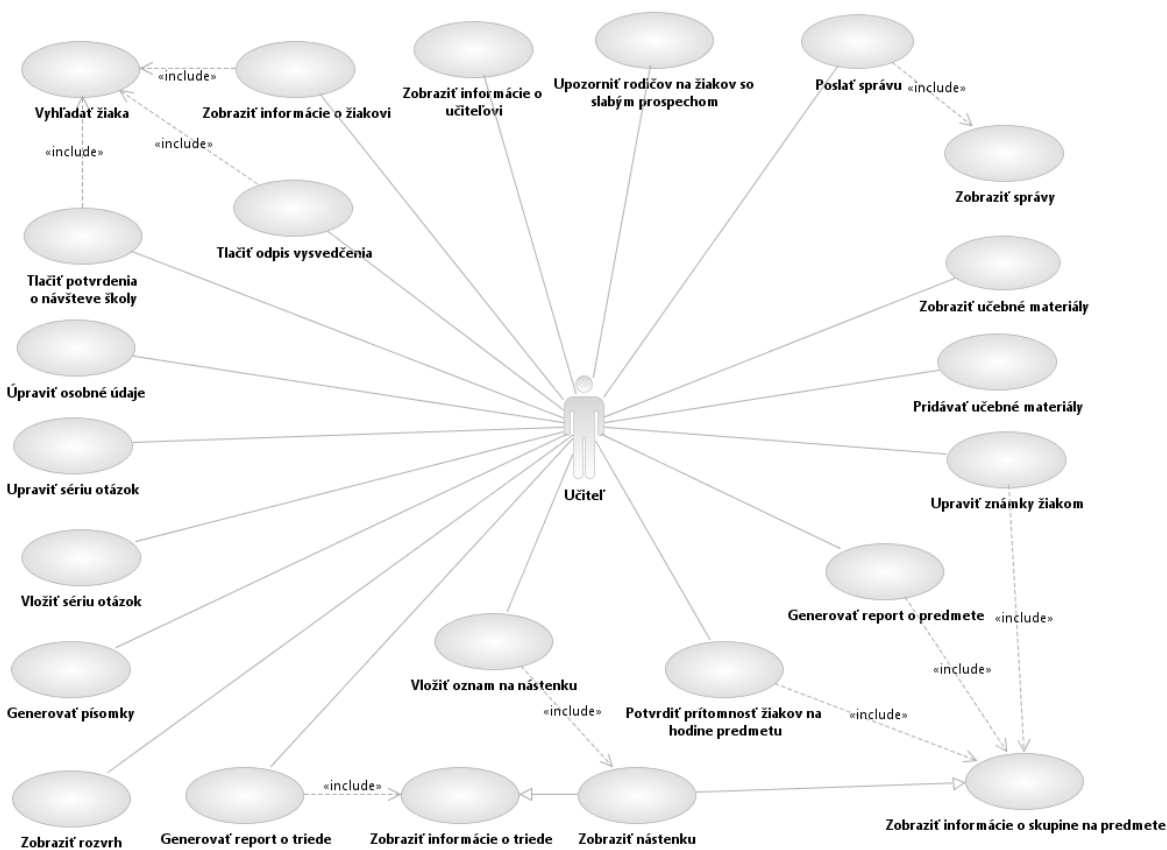
Identifikátor	UC_P_04	
Názov	Konfigurovať reporty	
Opis	Rodič konfiguruje zasielanie reportov.	
Výstupné podmienky.	Zmeny sú zaregistrované v databáze.	
Používatelia	rodič	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Rodič si zobrazí obrazovku konfigurácie reportov.
	2	Rodič nastaví jednotlivé položky konfigurácie.
	3	Rodič kliknutím na tlačidlo potvrdí zmeny.
	4	System dané zmeny skontroluje na správny formát a uloží ich do databázy.



Obrázok č. 73: Diagram prípadov použitia pre vzťah rodič – škola

4.4 Revízia pohľadu učiteľa

Na obrázku č. 74 je diagram prípadov použitia z pohľadu učiteľa.



Obrázok č. 74: Diagram prípadov použitia: pohľad Učiteľ

Identifikátor	UC_T_01								
Názov	Vyhľadať žiaka								
Opis	Používateľ chce vyhľadať žiaka.								
Výstupné podmienky.	Systém zobrazí základné informácie o hľadanom žiakovi								
Používatelia	Všetci								
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Učiteľ vyberie vyhľadanie žiakov</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Systém ponúkne formulár na vyhľadávanie žiakov</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Učiteľ vloží údaje podľa, ktorých má systém vyhľadať žiaka</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Učiteľ vyberie vyhľadanie žiakov	2	Systém ponúkne formulár na vyhľadávanie žiakov	2	Učiteľ vloží údaje podľa, ktorých má systém vyhľadať žiaka
Krok	Činnosť								
1	Učiteľ vyberie vyhľadanie žiakov								
2	Systém ponúkne formulár na vyhľadávanie žiakov								
2	Učiteľ vloží údaje podľa, ktorých má systém vyhľadať žiaka								

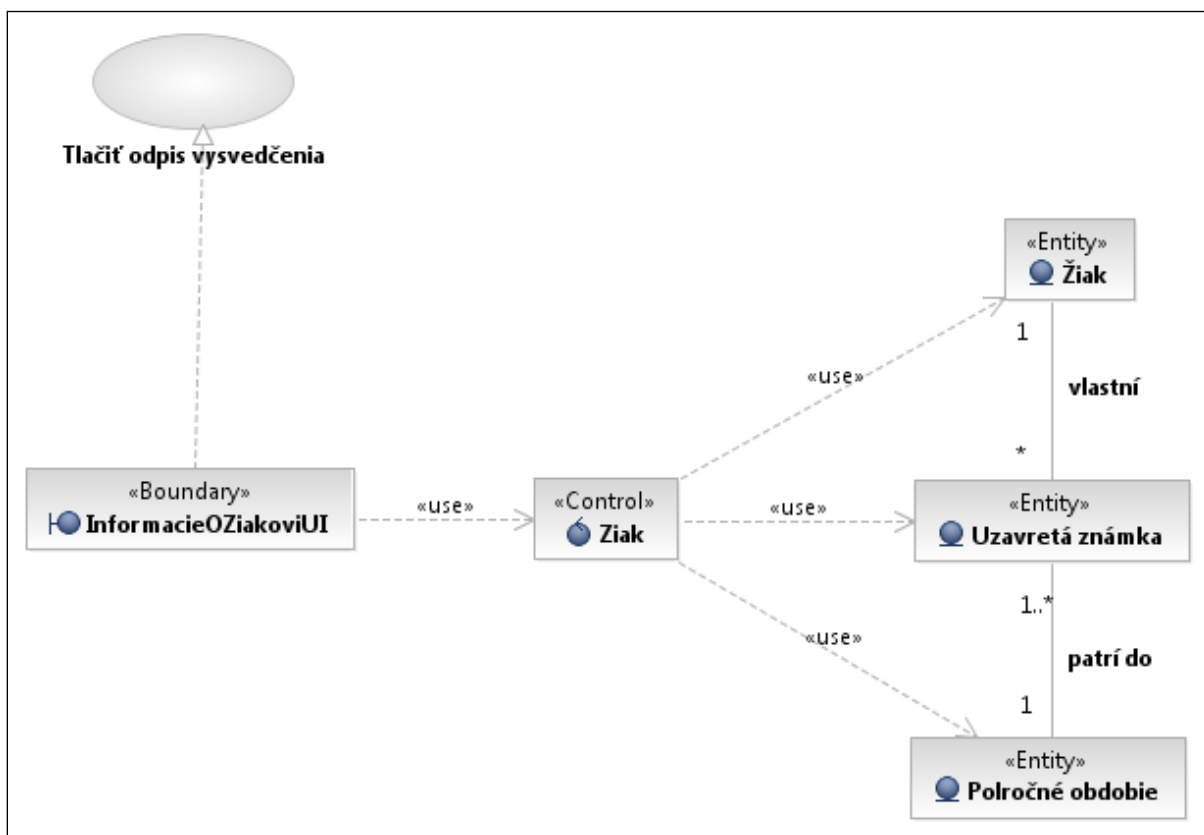
	3	Učiteľ zvolí hľadať žiaka
Poznámky	Ak viac žiakov spĺňa zadané kritériá, systém zobrazí zoznam nálezov.	

Identifikátor	UC_T_02	
Názov	Zobraziť informácie o žiakovi	
Opis	Používateľ chce zobraziť informácie o žiakovi.	
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť prihlásený, systém musí zobrazovať výsledky hľadania žiakov, alebo zoznam žiakov	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie žiaka
	2	Systém zobrazí podrobné informácie o žiakovi

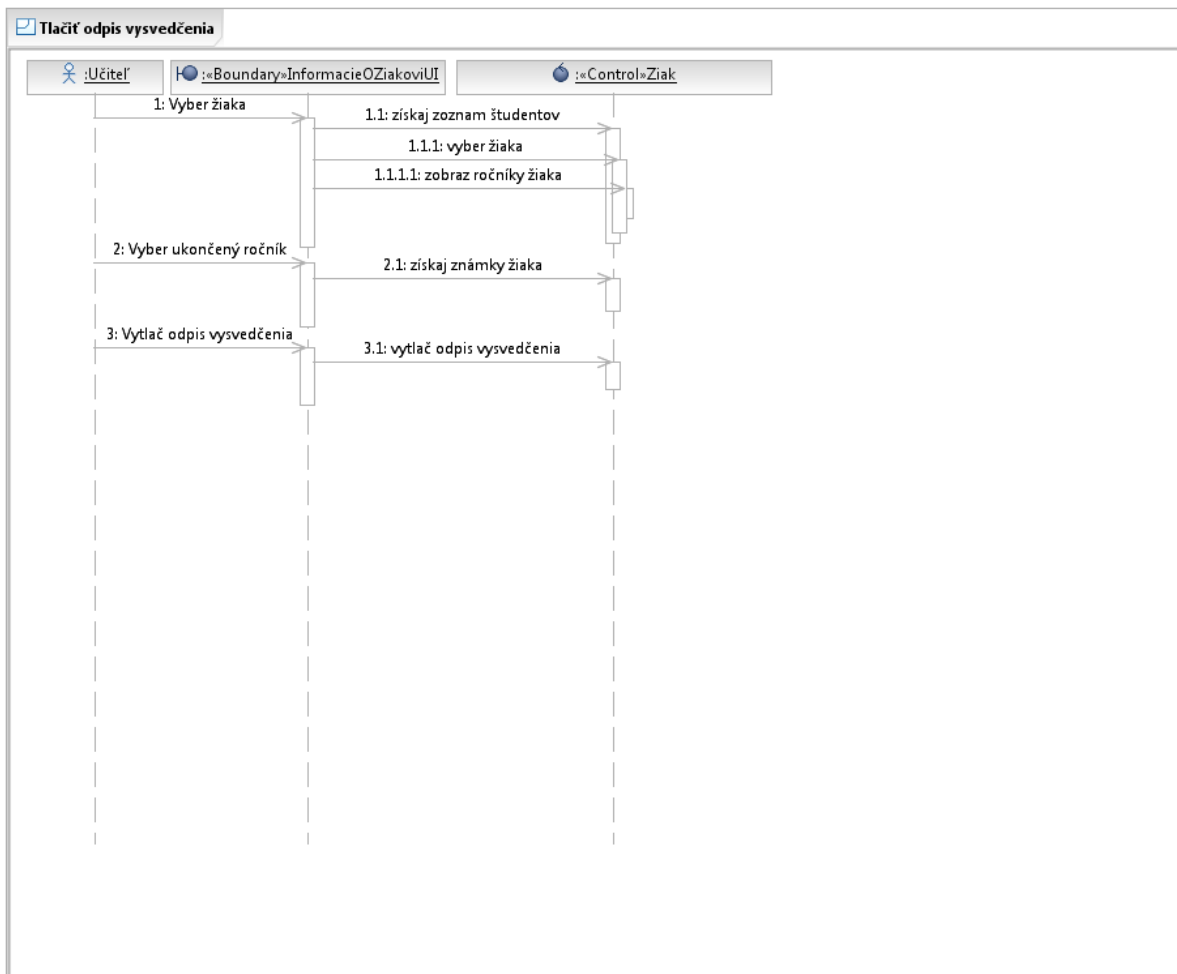
Identifikátor	UC_T_03	
Názov	Tlačiť potvrdenia o návšteve školy	
Opis	Používateľ chce vytlačiť potvrdenie o návšteve žiaka školy.	
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť prihlásený, systém musí zobrazovať výsledky hľadania žiakov, alebo zoznam žiakov	
Používatelia	Učiteľ, žiak	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie žiaka
	2	Systém zobrazí informácie o žiakovi
	3	Učiteľ zvolí tlač potvrdenia o návšteve školy
	4	Systém vytlačí potvrdenie o návšteve školy vyplnené podľa osobných údajov žiaka

Identifikátor	UC_T_04	
Názov	Tlačiť odpis vysvedčenia	
Opis	Používateľ chce vytlačiť odpis vysvedčenia žiaka v nejakom roku.	
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť triednym žiaka, musia byť zobrazený profil žiaka	
Výstupné podmienky.	Systém vytlačí vyplnený formulár s osobnými údajmi žiaka a známami vo vybranom období	
Používatelia	Učiteľ, žiak	
Základná	Krok	Činnosť

postupnosť	1	Učiteľ vyberie tlač odpisu vysvedčenia žiaka
	2	System ponúkne výber obdobia
	2	Učiteľ vyberie obdobie (školský rok a polrok alebo koniec roka) a potvrdí tlač odpisu
	3	System vytlačí odpis vysvedčenia žiaka



Obrázok č. 75: Realizácia prípadu použitia Tlač odpisu vysvedčenia

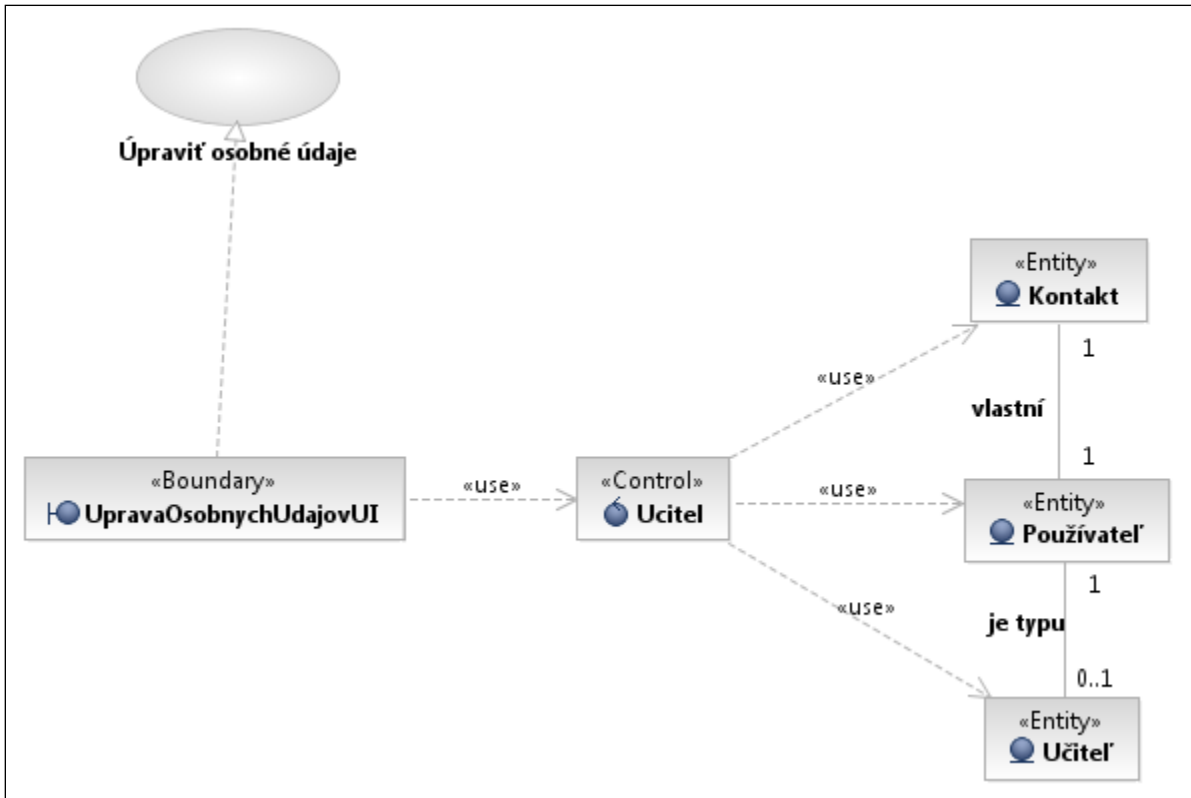


Obrázok č 76: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Tlač odpisu vysvedčenia

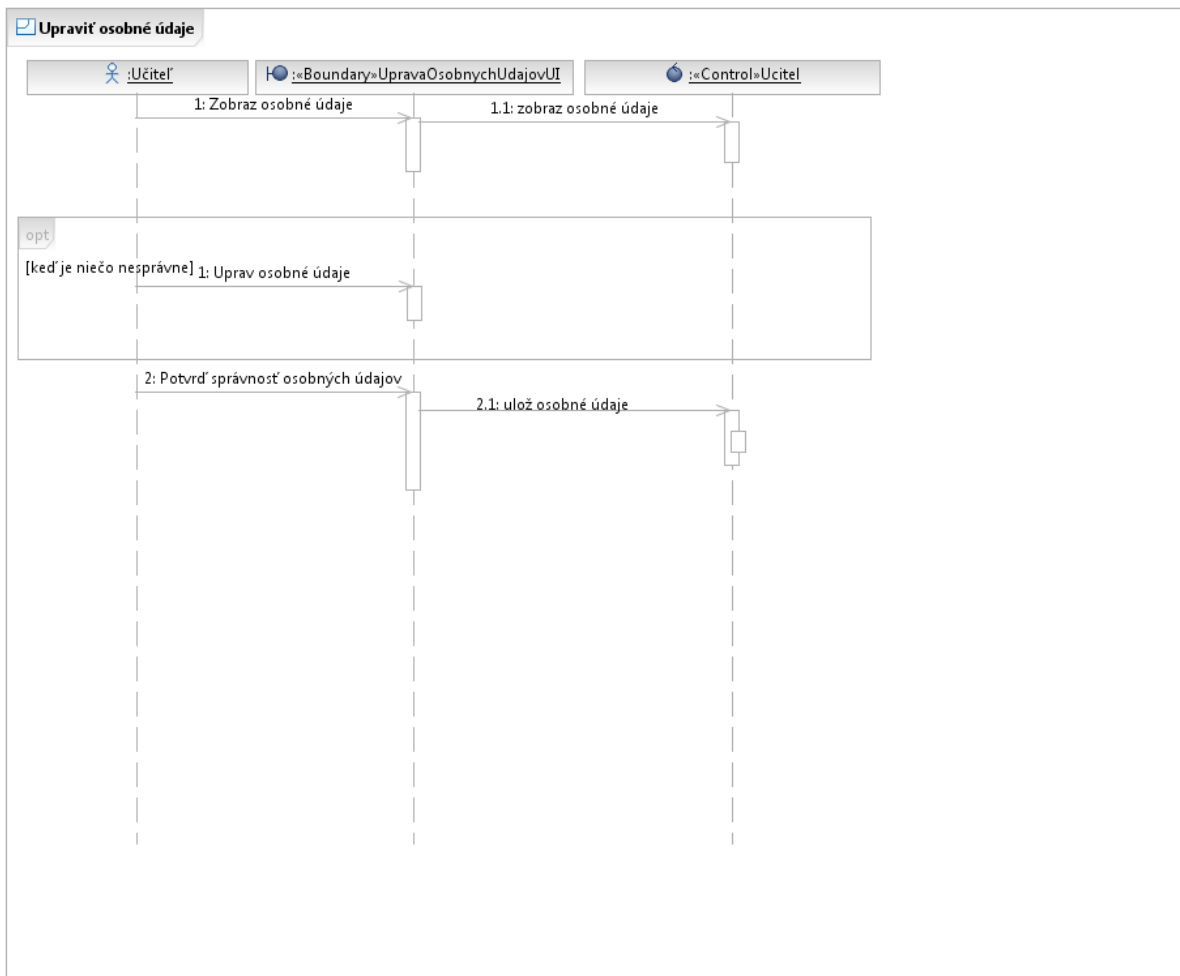
Identifikátor	UC_T_05										
Názov	Upraviť osobné údaje										
Opis	Používateľ chce potvrdiť správnosť osobných údajov, prípadne ich opraviť.										
Vstupné podmienky	Učiteľ môže upraviť iba svoje osobné údaje										
Výstupné podmienky.	Musia byť vyplnené potrebné osobné údaje.										
Používatelia	Učiteľ, žiak										
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Učiteľ vyberie zobrazenie osobných údajov</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí osobné údaje</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Učiteľ opraví nesprávne údaje</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Učiteľ potvrdí správnosť osobných údajov</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Učiteľ vyberie zobrazenie osobných údajov	2	System zobrazí osobné údaje	3	Učiteľ opraví nesprávne údaje	4	Učiteľ potvrdí správnosť osobných údajov
Krok	Činnosť										
1	Učiteľ vyberie zobrazenie osobných údajov										
2	System zobrazí osobné údaje										
3	Učiteľ opraví nesprávne údaje										
4	Učiteľ potvrdí správnosť osobných údajov										

Poznámky

5 Systém uloží osobné údaje a zamkne osobné údaje na daný školský rok
Nutné vykonať každý rok. Po vykonaní sa údaje uzamknú a môže ich odomknúť iba škola.



Obrázok č. 77: Realizácia prípadu použitia Úpraviť osobné údaje



Obrázok č. 78: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Upraviť osobné údaje

Identifikátor	UC_T_06												
Názov	Upraviť sériu otázok												
Opis	Učiteľ chce doplniť zmeniť sériu otázok.												
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť autorom sady otázok, alebo mať práva na jej úpravu												
Používatelia	Učiteľ												
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Učiteľ vyberie sériu otázok</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí otázky</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Učiteľ vymaže/doplní otázky</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Učiteľ zvolí uloženie série otázok</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>System uloží sadu otázok</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Učiteľ vyberie sériu otázok	2	System zobrazí otázky	3	Učiteľ vymaže/doplní otázky	4	Učiteľ zvolí uloženie série otázok	5	System uloží sadu otázok
Krok	Činnosť												
1	Učiteľ vyberie sériu otázok												
2	System zobrazí otázky												
3	Učiteľ vymaže/doplní otázky												
4	Učiteľ zvolí uloženie série otázok												
5	System uloží sadu otázok												
Poznámky	Nebudeme implementovať												

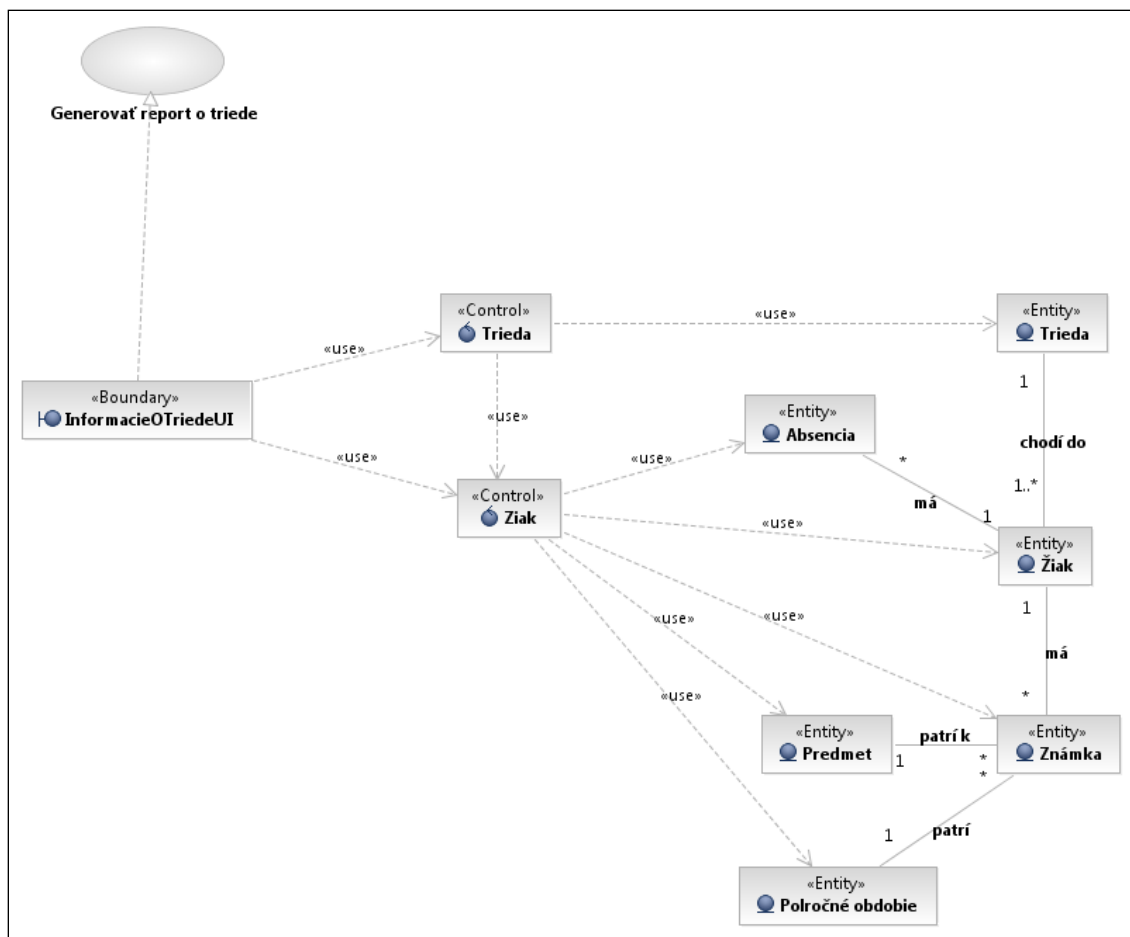
Identifikátor	UC_T_07	
Názov	Vložiť sériu otázok	
Opis	Učiteľ chce vytvoriť novú sériu otázok na generovanie testov.	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie vkladanie série otázok
	2	System zobrazí formulár na vkladanie otázok
	3	Učiteľ napíše otázky a pridelí im náročnosť
	4	Učiteľ zvolí uloženie série otázok
	5	System uloží sadu otázok
Poznámky	Nebudeme implementovať	

Identifikátor	UC_T_08	
Názov	Generovať písomky	
Opis	Učiteľ chce vygenerovať písomky pre skupinu na predmete zo série otázok.	
Vstupné podmienky	Učiteľ musí učiť nejakú skupinu žiakov na predmete	
Výstupné podmienky.	Vygenerované písomky s menami žiakov a rovnakými váhami otázok	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie generovanie písomiek
	2	System ponúkne formulár na generovanie písomiek
	3	Učiteľ vyberie sériu otázok na generovanie písomiek
	4	Učiteľ vyberie náročnosť písomky
	5	Učiteľ zvolí generovanie a tlač písomiek
	6	System vygeneruje písomky a vytlačí ich
Poznámky	Nebudeme implementovať	

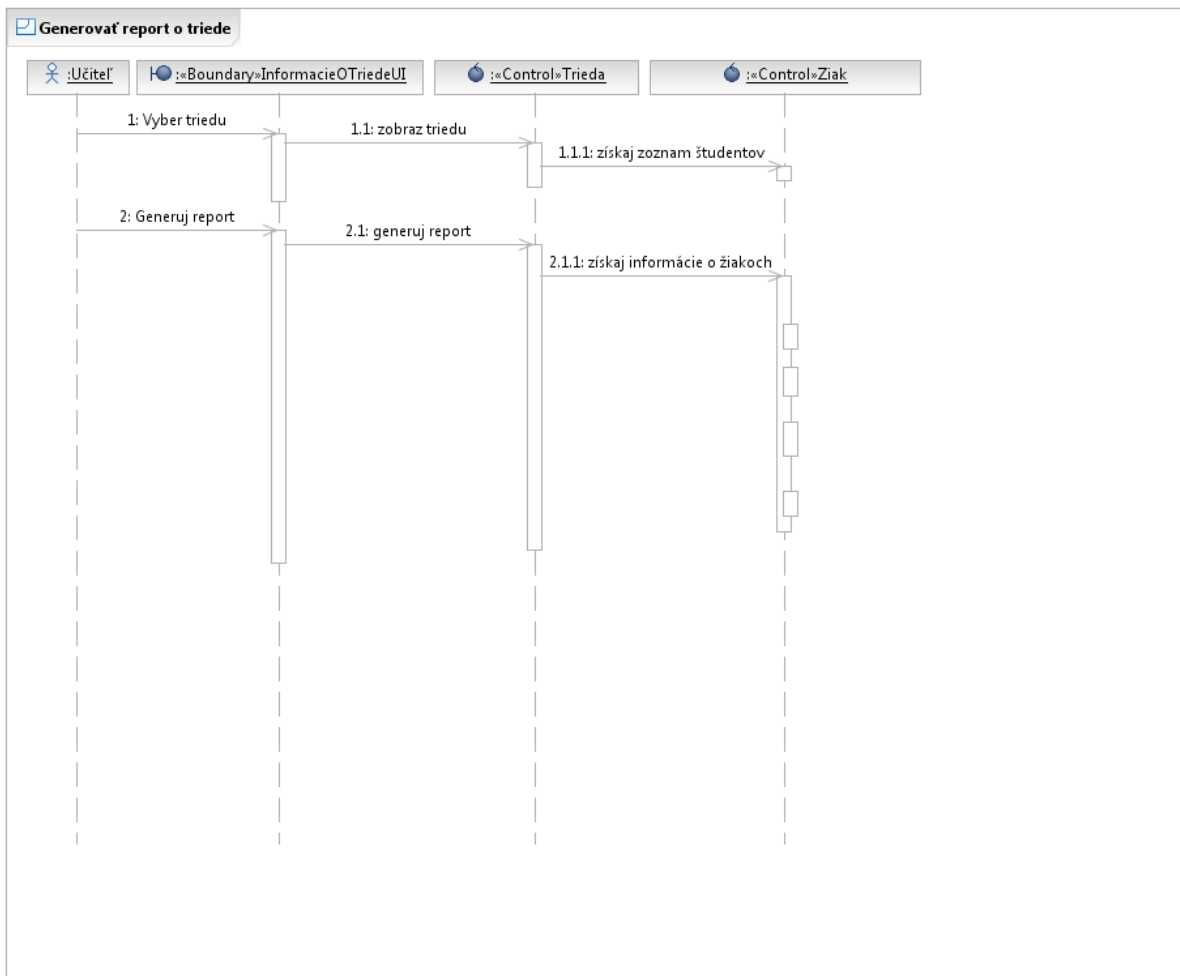
Identifikátor	UC_T_09	
Názov	Zobraziť rozvrh	
Opis	Učiteľ chce zobraziť vlastný rozvrh alebo rozvrh iných používateľov.	
Vstupné podmienky	Sú zobrazené informácie o nejakom používateľovi, ktorý má rozvrh	
Používatelia	Prihlásený používateľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyberie zobrazenie rozvrhu

Identifikátor	UC_T_10	
Názov	Zobraziť informácie o triede	
Opis	Učiteľ chce vidieť informácie o svojej triede.	
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť triednym niektorej triedy.	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ zobrazí triedu
	2	Systém zobrazí zoznam žiakov triedy
	3	Systém zobrazí zoznam predmetov žiakov

Identifikátor	UC_T_11	
Názov	Generovať report o triede	
Opis	Učiteľ chce získať prehľad a štatistiky o svojej triede.	
Vstupné podmienky	Učiteľ musí byť triednym niektorej triedy	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie generovanie reportu o triede
	2	Systém vypočíta priemery žiakov
	3	Systém zobrazí absencie žiakov
	4	Systém zobrazí najlepších a najhorších žiakov

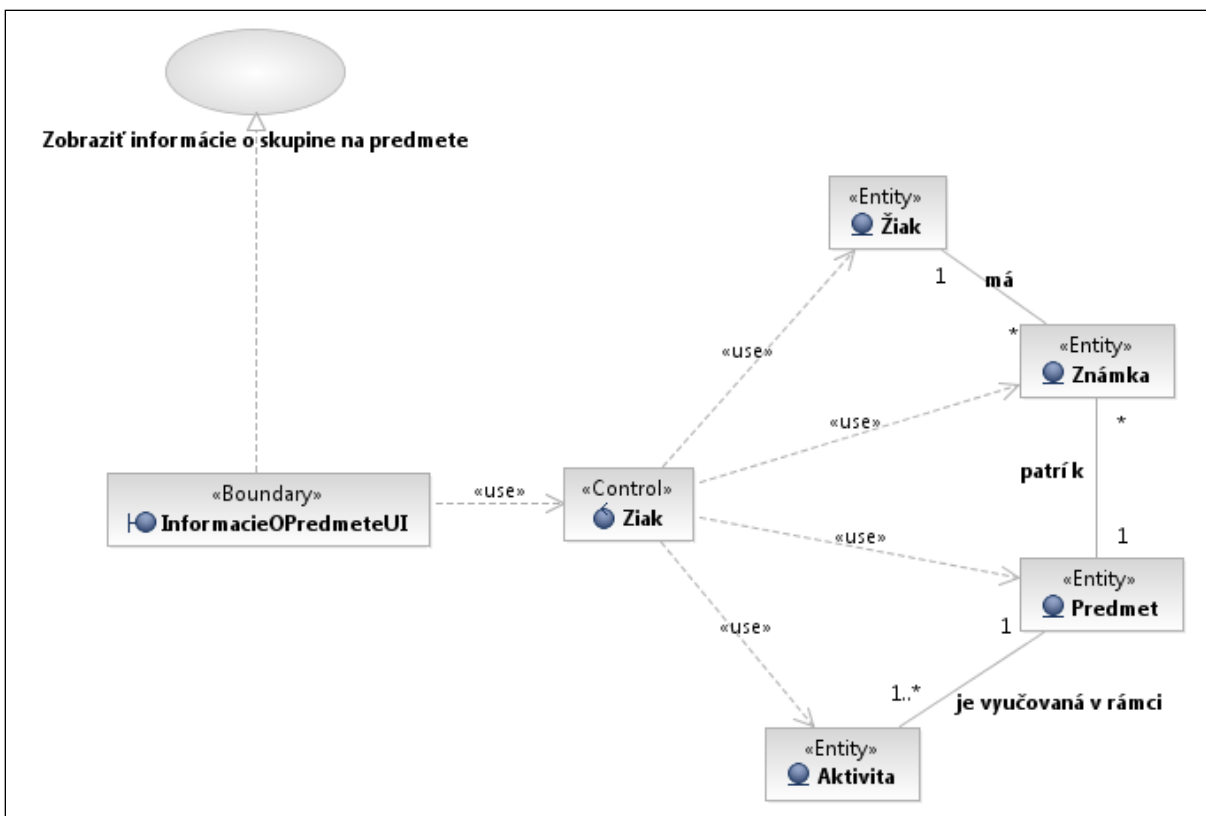


Obrázok č. 79: Realizácia prípadu použitia Generovať report o triede

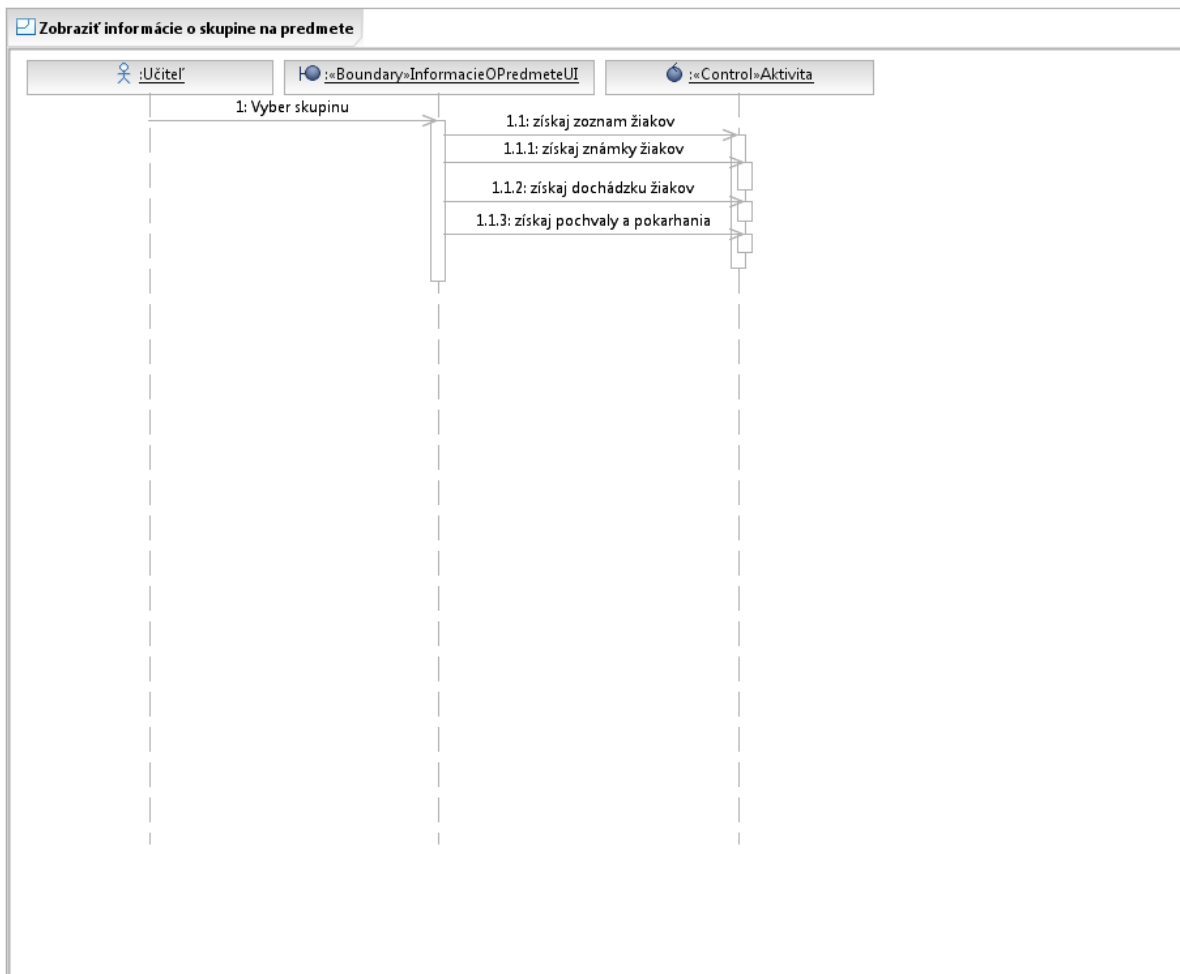


Obrázok č. 80: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Generovať report o triede

Identifikátor	UC_T_12	
Názov	Zobraziť informácie o predmete	
Opis	Učiteľ chce vidieť prehľad žiakov na predmete.	
Vstupné podmienky	Učiteľ musí učiť predmet.	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie zobrazenie informácií o predmete
	2	System zobrazí skupiny na predmete a ich žiakov
	3	System zobrazí známky žiakov



Obrázok č. 81: Realizácia prípadu použitia Zobraziť informácie o skupinách na predmete



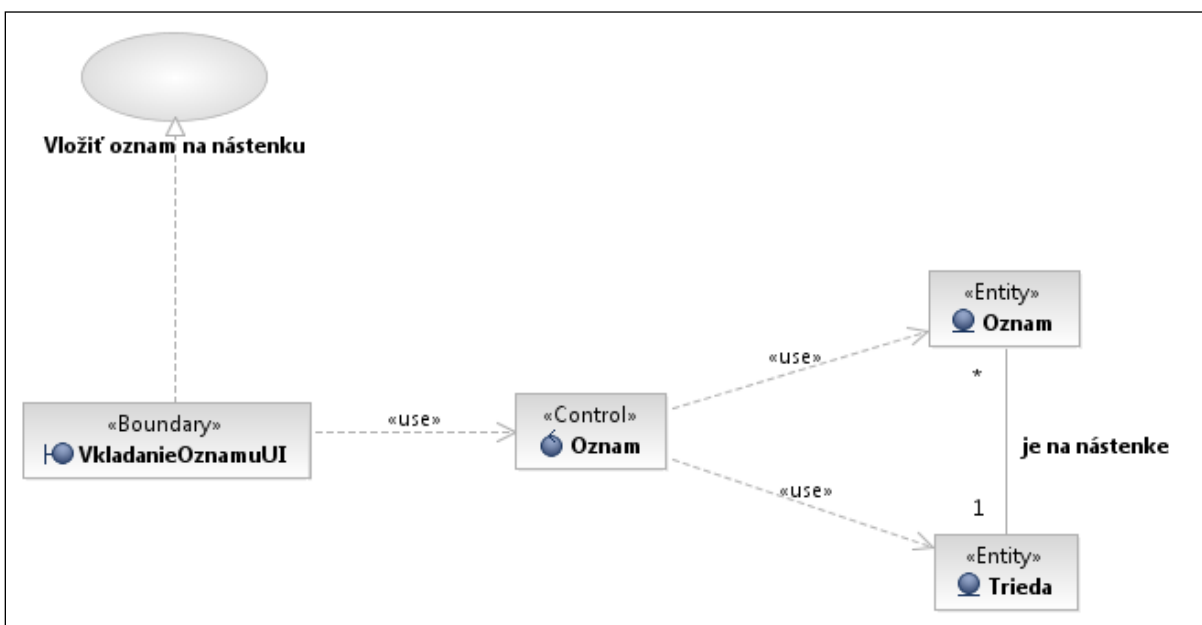
Obrázok č. 82: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Zobrazit' informácie o predmete

Identifikátor	UC_T_13	
Názov	Zobrazit' nástenku	
Opis	Používateľ chce vidieť oznamy na nástenke predmetu alebo triedy.	
Používatelia	Všetci prihlásení	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyberie predmet alebo triedu
	2	Systém zobrazí oznamy nástenky

Identifikátor	UC_T_14	
Názov	Vložit' oznam na nástenku	
Opis	Používateľ chce vložit' oznam na nástenku predmetu alebo triedy.	
Používatelia	Učiteľ, škola	

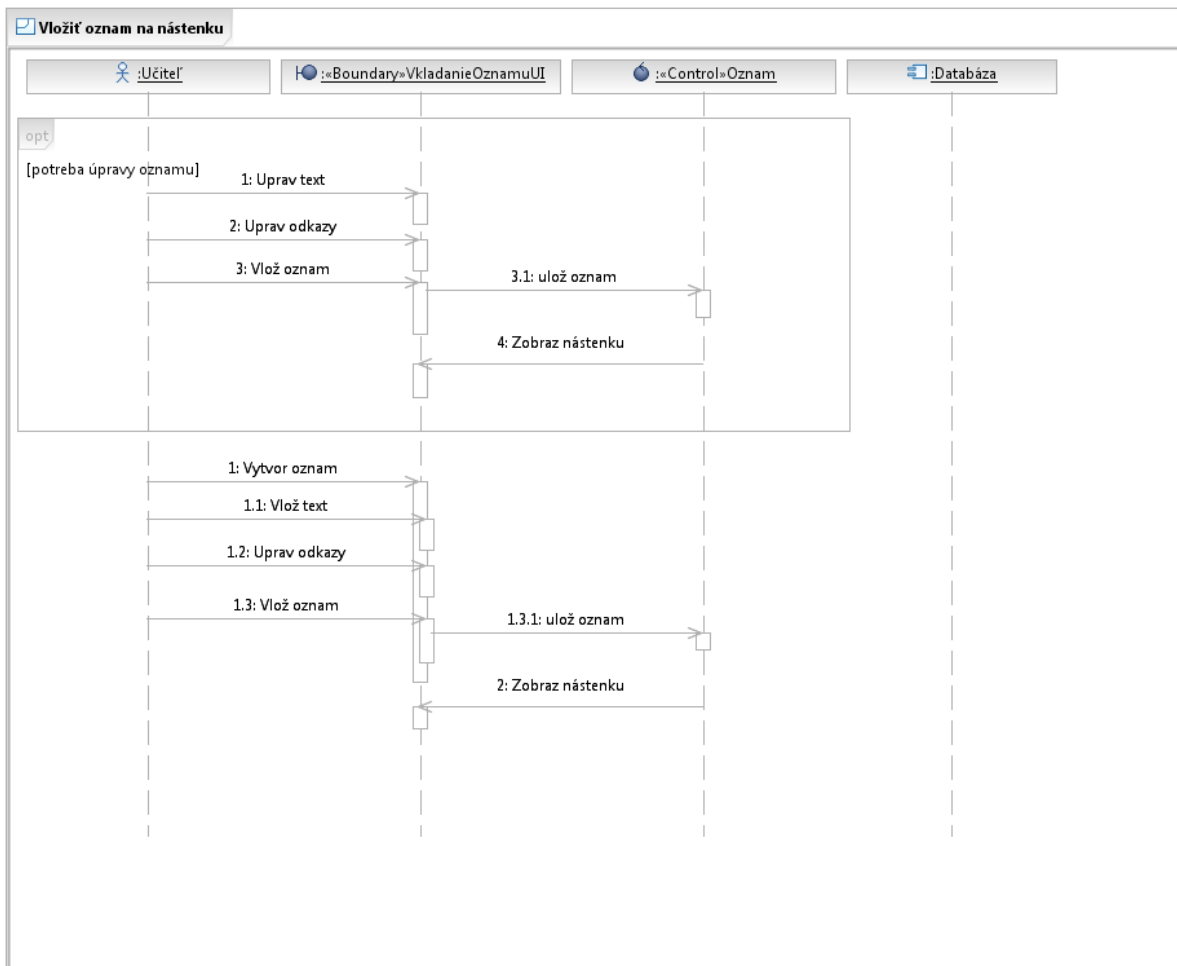
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie nástenku
	2	System zobrazí nástenku a oznamy
	3	Učiteľ vyberie vloženie nového oznamu
	4	System zobrazí formulár na vkladanie oznamov
	5	Učiteľ vytvorí nový oznam
	6	Učiteľ vyberie vloženie oznamu na nástenku
	7	System zobrazí nástenku s novým oznamom

Obrázok znázorňuje realizáciu prípadu použitia pre vkladanie oznamu na nástenku.



Obrázok č. 83: Realizácia prípadu použitia Vložiť oznam na nástenku

Obrázok znázorňuje sekvenčný diagram pre prípad použitia Vložiť oznam na nástenku.



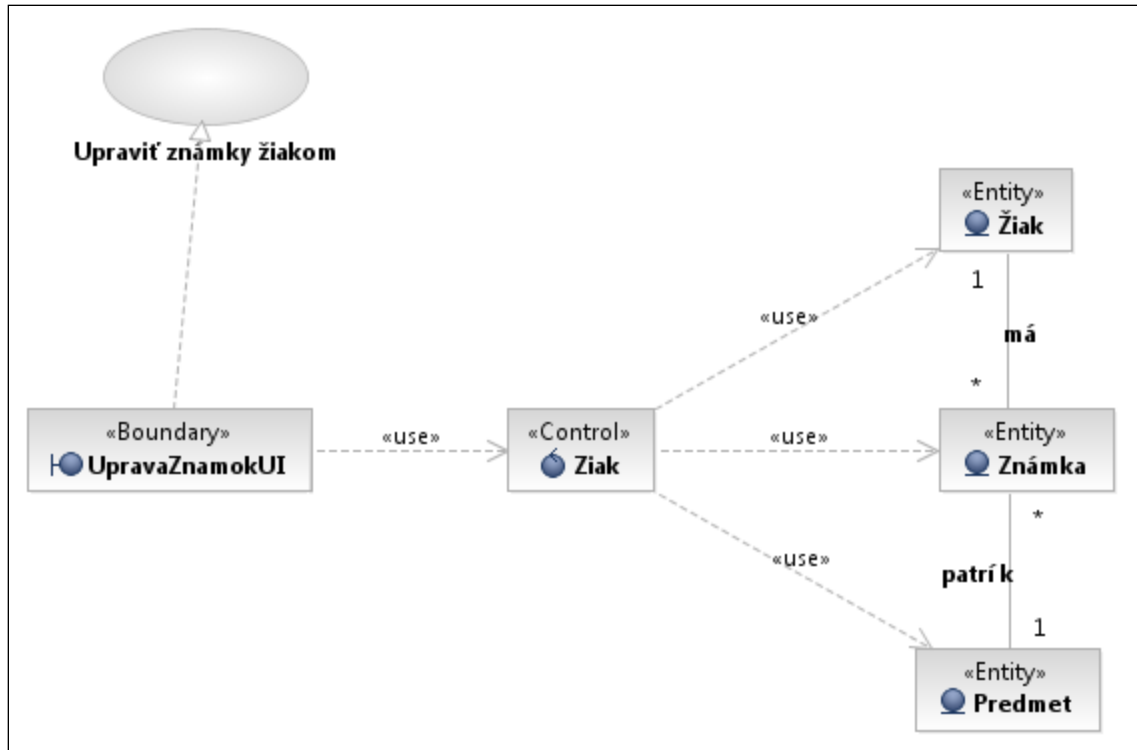
Obrázok č. 84: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Vložiť oznam na nástenku

Identifikátor	UC_T_15	
Názov	Potvrdiť prítomnosť žiakov na hodine predmetu	
Opis	Učiteľ chce zaznamenať dochádzku žiakov na predmete.	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie skupinu na predmete
	2	System zobrazí zoznam žiakov na skupine s ich známami a dochádzkou
	3	Učiteľ vyberie prítomných žiakov

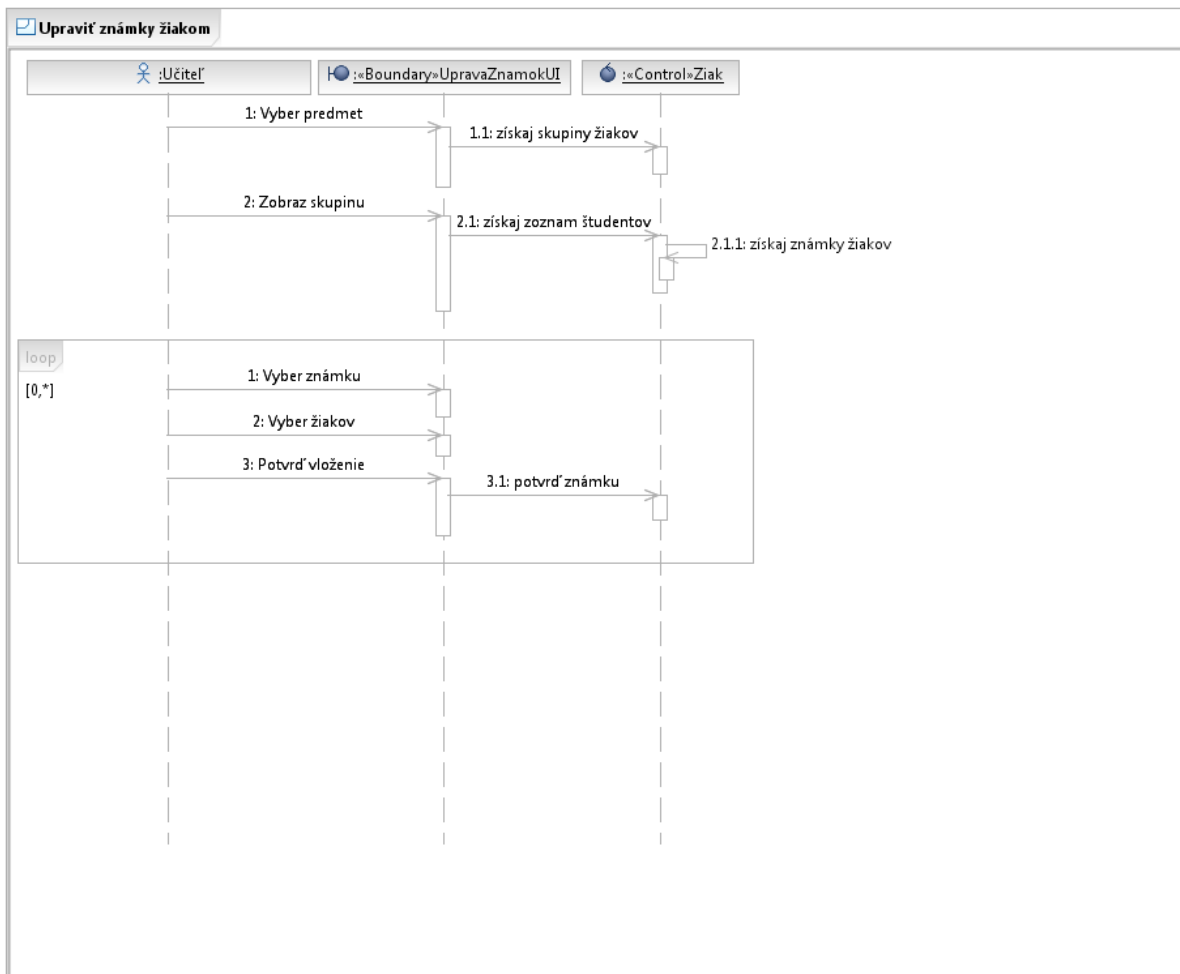
Poznámky	4	Učiteľ potvrdí prítomnosť žiakov
	5	Systém uloží prítomnosť a neprítomnosť žiakov
Neospravedlnené hodiny môže učiteľ zmeniť na ospravedlnené. Neprítomnosť môže na prítomnosť zmeniť škola. Typy: neospravedlnená neprítomnosť, ospravedlnená neprítomnosť, neskorí príchod, prítomnosť.		

Identifikátor	UC_T_16	
Názov	Generovať report o predmete	
Opis	Učiteľ chce získať prehľad a štatistiky o svojom predmete.	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie generovanie reportu o predmete
	2	Systém zobrazí zoznam skupín a žiakov
	3	Systém vypočíta priemerné prospechy žiakov
	4	Systém zobrazí absencie
	5	Systém zobrazí všeobecné porovnanie skupín

Identifikátor	UC_T_17	
Názov	Upraviť známky žiakom	
Opis	Učiteľ chce vložiť nové známky žiakom na predmete.	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Učiteľ vyberie skupinu
	2	Systém zobrazí zoznam žiakov v skupine a ich známky a dochádzku
	2	Učiteľ vyberie známku
	3	Učiteľ vyberie žiakov
	4	Učiteľ potvrdí vloženie znáмок
5	Systém uloží známky žiakom	



Obrázok č. 85: Realizácia prípadu použitia Upraviť známky žiakom



Obrázok č. 86: Sekvenčný diagram pre prípad použitia Upraviť známky žiakom

Identifikátor	UC_T_18												
Názov	Pridávať učebné materiály												
Opis	Učiteľ chce vložiť učebný materiál k nejakej látke.												
Výstupné podmienky.	System uloží učebný materiál do databázy a vytvorí vzťahy materiálu s predmetmi												
Používatelia	Učiteľ												
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Učiteľ vyberie vkladanie učebných materiálov</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí formulár na vkladanie učebných materiálov</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Učiteľ nahrá učebný materiál do systému</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Učiteľ vyberie predmet, ktorému materiál patrí</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Učiteľ potvrdí vloženie materiálu</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Učiteľ vyberie vkladanie učebných materiálov	2	System zobrazí formulár na vkladanie učebných materiálov	2	Učiteľ nahrá učebný materiál do systému	3	Učiteľ vyberie predmet, ktorému materiál patrí	4	Učiteľ potvrdí vloženie materiálu
Krok	Činnosť												
1	Učiteľ vyberie vkladanie učebných materiálov												
2	System zobrazí formulár na vkladanie učebných materiálov												
2	Učiteľ nahrá učebný materiál do systému												
3	Učiteľ vyberie predmet, ktorému materiál patrí												
4	Učiteľ potvrdí vloženie materiálu												

6 Systém uloží učebný materiál

Identifikátor	UC_T_19										
Názov	Zobraziť učebné materiály										
Opis	Používateľ chce zobraziť svoje učebné materiály alebo vyhľadať iné.										
Používatelia	Prihlásený používateľ										
Základná postupnosť	<table><thead><tr><th>Krok</th><th>Činnosť</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Používateľ vyberie zobrazenie učebných materiálov</td></tr><tr><td>2</td><td>Systém zobrazí zoznam učebných materiálov</td></tr><tr><td>3</td><td>Používateľ vloží reťazec na vyhľadanie materiálov</td></tr><tr><td>4</td><td>Systém vyhľadá a zobrazí učebné materiály</td></tr></tbody></table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ vyberie zobrazenie učebných materiálov	2	Systém zobrazí zoznam učebných materiálov	3	Používateľ vloží reťazec na vyhľadanie materiálov	4	Systém vyhľadá a zobrazí učebné materiály
Krok	Činnosť										
1	Používateľ vyberie zobrazenie učebných materiálov										
2	Systém zobrazí zoznam učebných materiálov										
3	Používateľ vloží reťazec na vyhľadanie materiálov										
4	Systém vyhľadá a zobrazí učebné materiály										

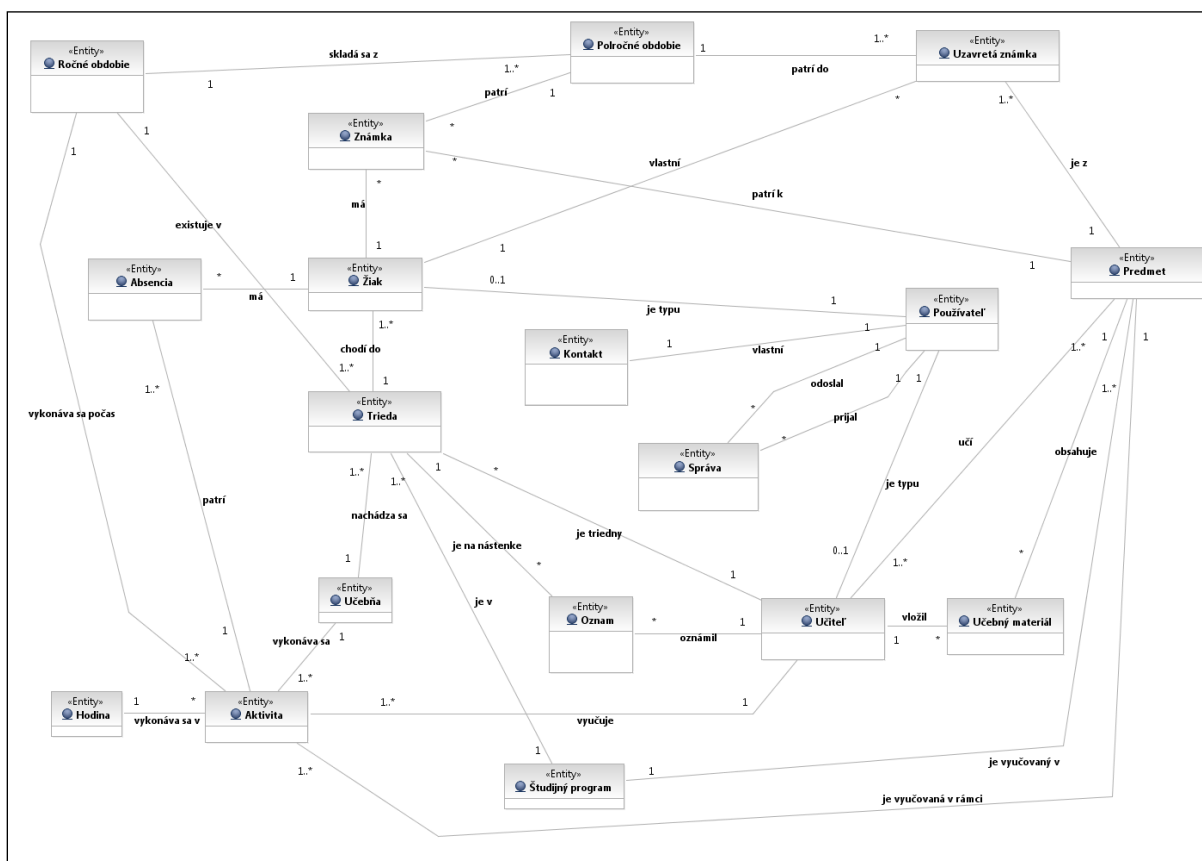
Identifikátor	UC_T_20								
Názov	Zobraziť správy								
Opis	Používateľ chce vidieť svoje prijaté a odoslané správy.								
Používatelia	Prihlásený používateľ								
Základná postupnosť	<table><thead><tr><th>Krok</th><th>Činnosť</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Používateľ vyberie zobrazenie schránky správ</td></tr><tr><td>2</td><td>Systém zobrazí prijaté správy</td></tr><tr><td>3</td><td>Systém zvýrazní nové správy</td></tr></tbody></table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ vyberie zobrazenie schránky správ	2	Systém zobrazí prijaté správy	3	Systém zvýrazní nové správy
Krok	Činnosť								
1	Používateľ vyberie zobrazenie schránky správ								
2	Systém zobrazí prijaté správy								
3	Systém zvýrazní nové správy								

Identifikátor	UC_T_21												
Názov	Poslať správu												
Opis	Používateľ chce poslať správu inému používateľovi vo vnútri systému.												
Výstupné podmienky.	Systém zabezpečí poslanie správy adresátovi												
Používatelia	Prihlásený používateľ												
Základná postupnosť	<table><thead><tr><th>Krok</th><th>Činnosť</th></tr></thead><tbody><tr><td>1</td><td>Používateľ vyberie posielanie správ</td></tr><tr><td>2</td><td>Systém zobrazí formulár na písanie novej správy</td></tr><tr><td>3</td><td>Používateľ napíše správu</td></tr><tr><td>4</td><td>Používateľ vyberie odoslanie správy</td></tr><tr><td>5</td><td>Systém odošle správu adresátovi</td></tr></tbody></table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ vyberie posielanie správ	2	Systém zobrazí formulár na písanie novej správy	3	Používateľ napíše správu	4	Používateľ vyberie odoslanie správy	5	Systém odošle správu adresátovi
Krok	Činnosť												
1	Používateľ vyberie posielanie správ												
2	Systém zobrazí formulár na písanie novej správy												
3	Používateľ napíše správu												
4	Používateľ vyberie odoslanie správy												
5	Systém odošle správu adresátovi												

Identifikátor	UC_T_22	
Názov	Upozorniť rodičov na žiakov so slabým prospechom	
Opis	Učiteľ chce na konci každého štvrťroka upozorniť rodičov, ak ich dieťa má prospech 5 z nejakého predmetu.	
Vstupné podmienky	Učiteľ má triedu.	
Výstupné podmienky.	Systém odošle správu vybraným rodičom	
Používatelia	Učiteľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Systém vygeneruje upozornenie
	2	Učiteľ otvorí upozornenie
	3	Systém zobrazí mená žiakov a predmety, kde majú slabý prospech
	4	Učiteľ vyberie, ktorým rodičom žiakov má byť zaslaná správa
	5	Systém vygeneruje správu pre vybratých rodičov

Identifikátor	UC_T_23	
Názov	Zobraziť informácie o učiteľovi	
Opis	Používateľ chce zistiť informácie o učiteľovi.	
Používatelia	Prihlásený používateľ	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyberie učiteľa
	2	Systém zobrazí informácií o učiteľovi

Na ďalšom obrázku sú entity, s ktorými súvisí práca učiteľa v systéme a ich vzťahy. Pre jednoduchosť a prehľadnosť sú na obrázku č. 87 vynechané položky entít.



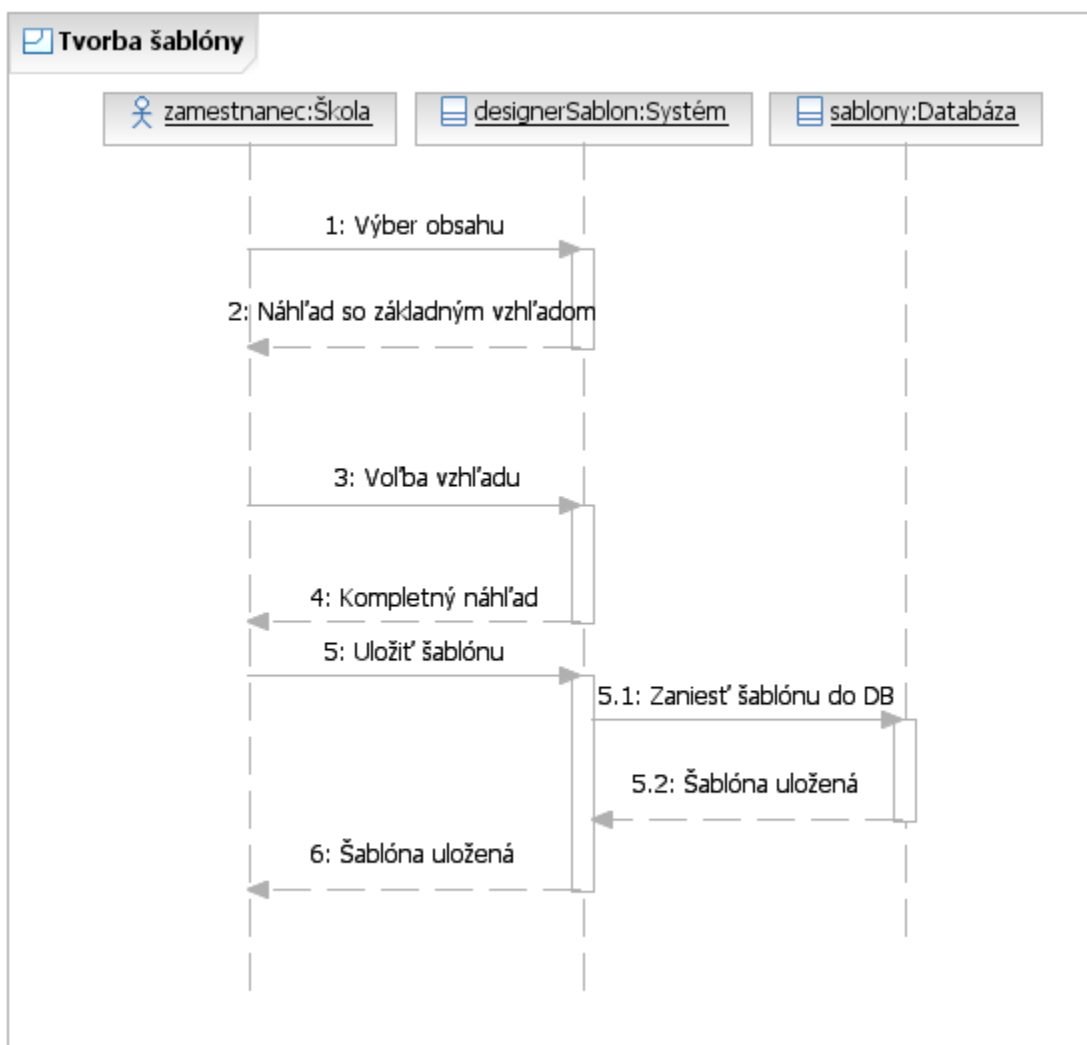
Obrázok č. 87: Logický dátový model aktéra učiteľ

5.5 Revízia pohľadu strednej školy

Identifikátor	UC_SK_01						
Názov	Vytvoriť šablónu						
Opis	Používateľ chce navrhnúť novú šablónu pre informačnú brožúru.						
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec školy.						
Výstupné podmienky	Je vytvorená nová šablóna pre informačnú brožúru.						
Používatelia	zamestnanec školy						
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ si vyberie možnosť tvoriť šablónu.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí ponuku informácií, ktoré sa môžu v brožúre zobrazovať.</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ si vyberie možnosť tvoriť šablónu.	2	System zobrazí ponuku informácií, ktoré sa môžu v brožúre zobrazovať.
Krok	Činnosť						
1	Používateľ si vyberie možnosť tvoriť šablónu.						
2	System zobrazí ponuku informácií, ktoré sa môžu v brožúre zobrazovať.						

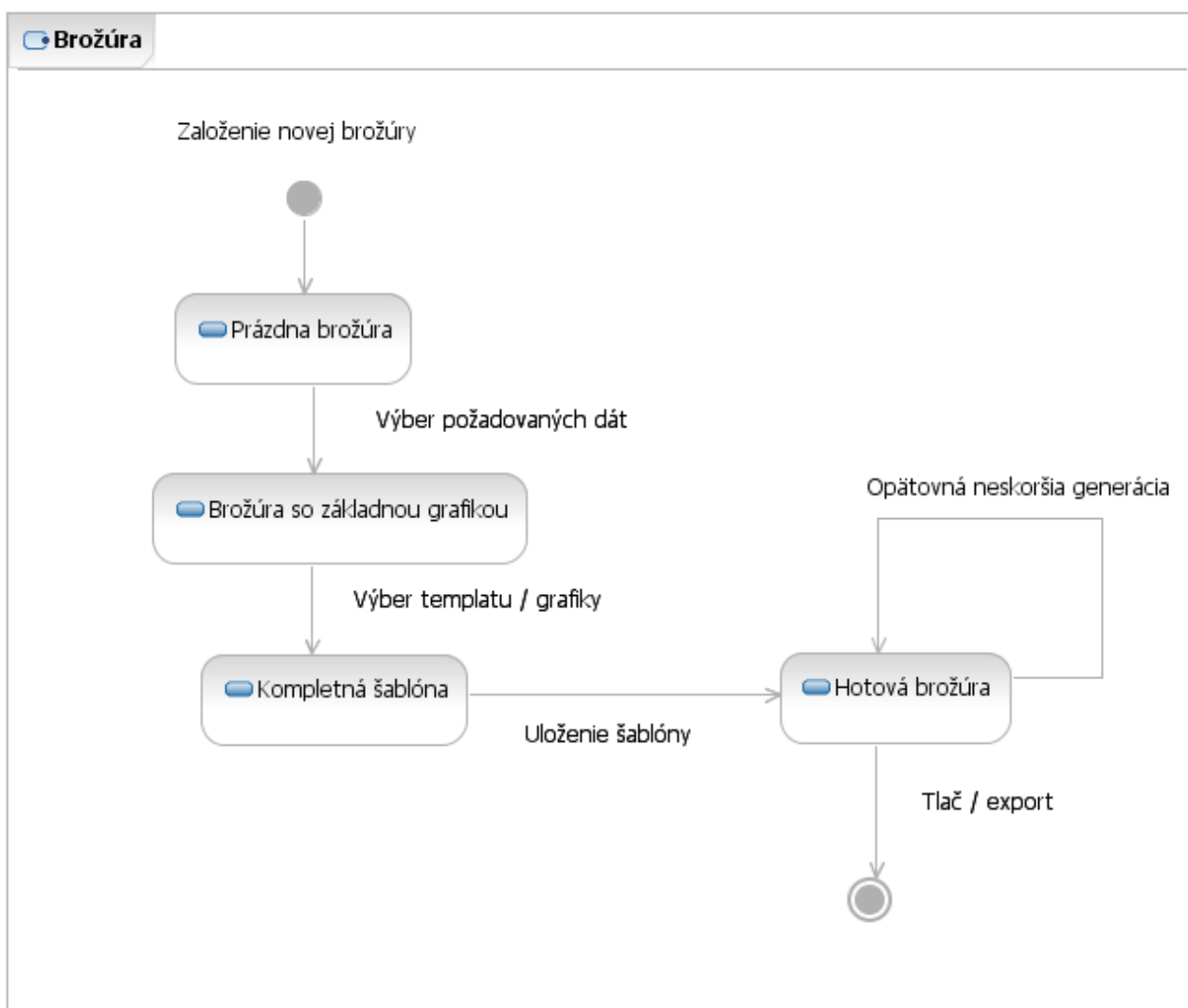
- | | |
|---|--|
| 3 | Používateľ zaškrtnutím vyznačí, ktoré informácie chce, aby sa v brožúre zobrazovali a svoj výber potvrdí. |
| 4 | Systém zobrazí predbežnú verziu brožúry s predvoleným grafickým vzhľadom. |
| 5 | Používateľ zvolí grafický vzhľad šablóny, buď pomocou výberu obrázku na pozadie, alebo pomocou výberu jedného z vopred vytvorených vzorov. |
| 6 | Systém vygeneruje kompletný náhľad šablóny s použitou grafikou. |
| 7 | Používateľ zvolí uloženie šablóny. |
| 8 | Šablóna bude trvale uložená. |

Diagram znázorňujúci postupnosť akcií pri návrhu informačnej brožúry je znázornený na obrázku č. 88.



Obrázok č. 88: Sekvenčný diagram pre návrh šablóny informačnej brožúry

Diagram znázorňujúci možné stavy entity brožúra a prechody medzi týmito stavmi je znázornený na obrázku č. 89:

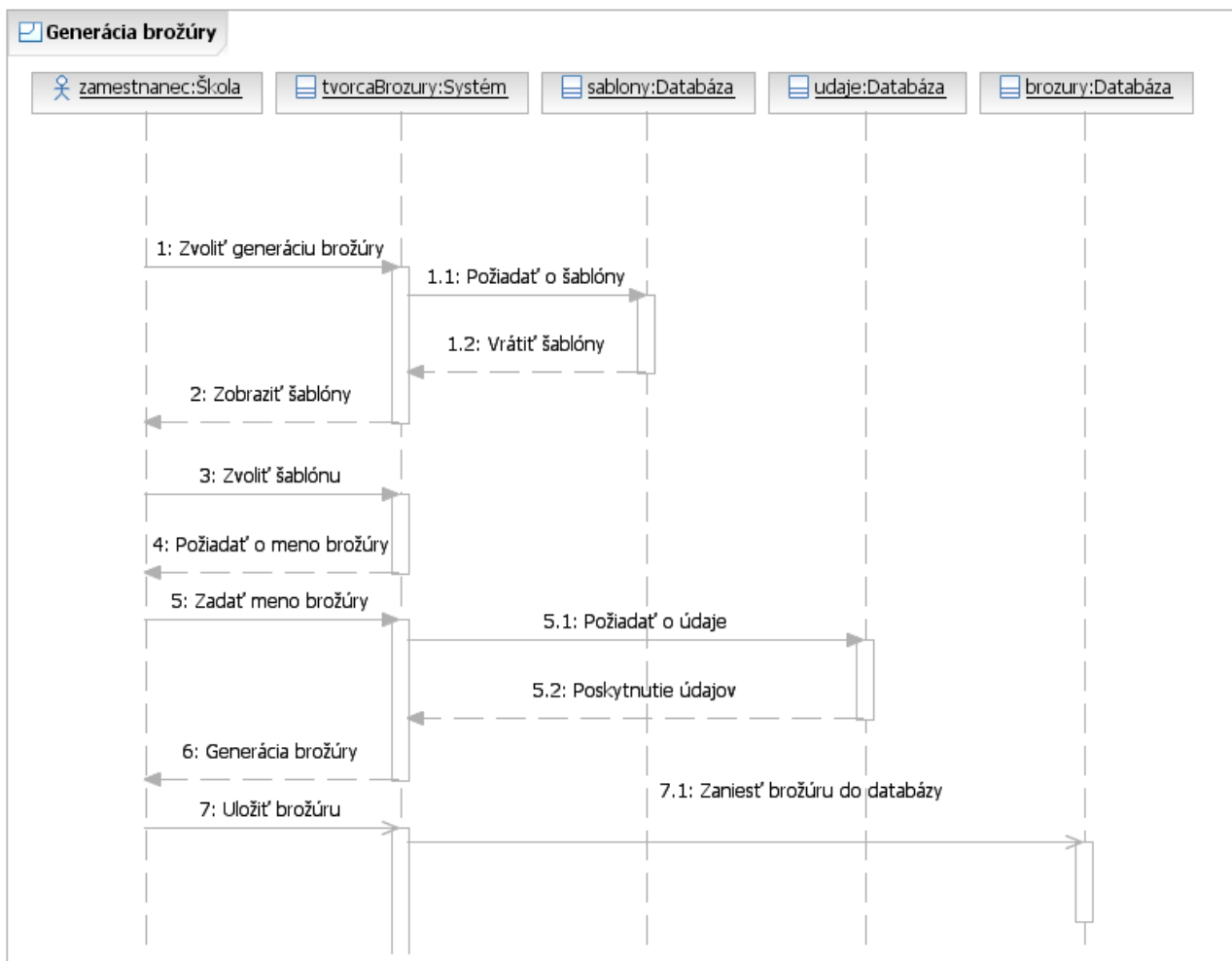


Obrázok č.89: Stavový diagram entity brožúra

Identifikátor	UC_SK_02	
Názov	Vytlačiť brožúru	
Opis	Používateľ chce vytlačiť hotovú informačnú brožúru školy.	
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec, je vytvorená aspoň jedna šablóna.	
Výstupné podmienky	Správne funguje tlačiareň, brožúra je správne vytlačená.	
Používatelia	zamestnanec školy	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ si vyberie možnosť generovať brožúru.

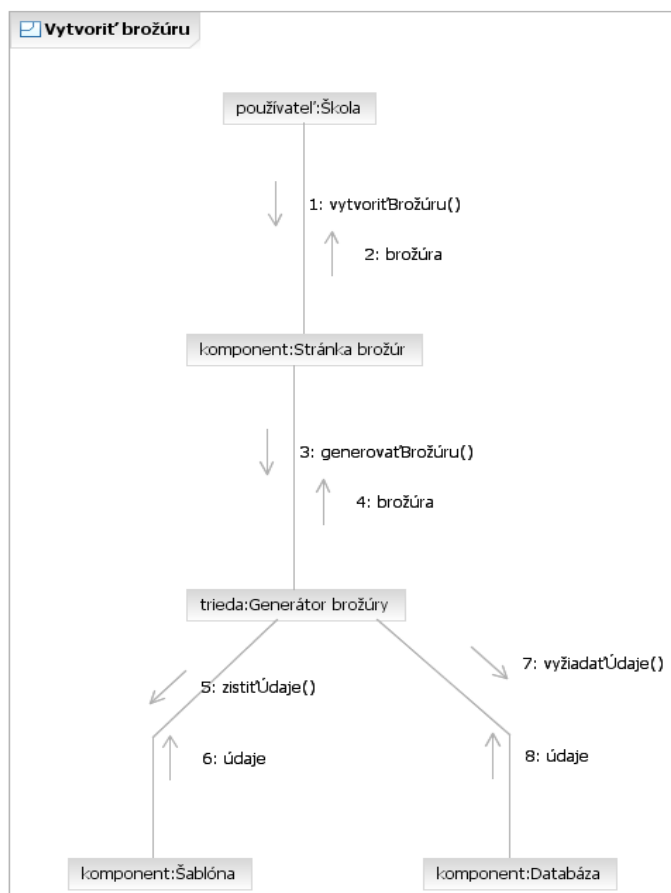
- 2 Systém požiada používateľa, aby zvolil meno pre novú brožúru.
- 3 Používateľ zadá meno pre novú brožúru.
- 4 Systém požiada používateľa, aby zvolil šablónu, ktorá sa použije na generáciu brožúry.
- 5 Používateľ vyberie jednu z ponúkaných šablón a potvrdí svoj výber.
- 6 Systém vygeneruje brožúru a oznámi používateľovi, že bola uložená pod zvoleným menom.
- 7 Používateľ si zvolí, že chce tlačiť brožúru.
- 8 Systém odošle na tlačiareň požiadavku na tlač brožúry.

Diagram znázorňujúci postupnosť akcií pri tlači informačnej brožúry je znázornený na obrázku č. 90.



Obrázok č. 90: Sekvenčný diagram pre tlač informačnej brožúry

Diagram znázorňujúci komunikáciu počas generácie brožúry, pri realizácii UC_SK_02 je znázornený na obrázku č. 91.

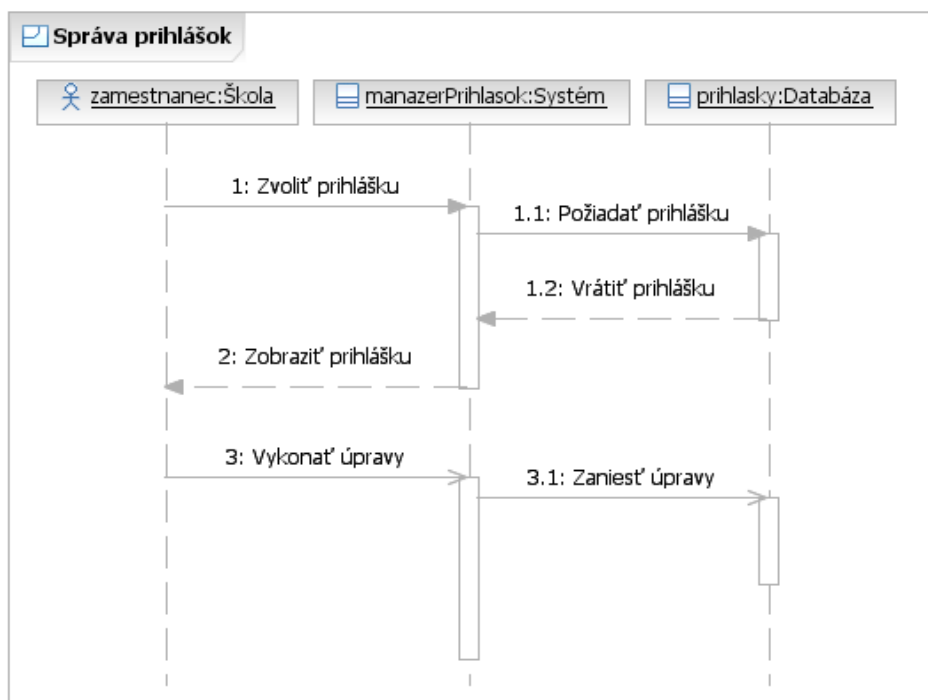


Obrázok č. 91: Diagram komunikácie pre generáciu brožúry

Identifikátor	UC_SK_03										
Názov	Prezerat' elektronické prihlášky										
Opis	Použivateľ chce prezerat' elektronické prihlášky žiakov.										
Vstupné podmienky	Použivateľ je prihlásený ako zamestnanec.										
Výstupné podmienky	Elektronická prihláška zvoleného žiaka je správne zobrazená.										
Používatelia	zamestnanec školy										
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Použivateľ si zvolí možnosť správy prihlášok.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí zoznamu žiakov, ktorí si podali elektronickú prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Použivateľ si vyberie možnosť zobrazit' prihlášku pri mene žiaka, ktorého prihlášku chce zobrazit'.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>System zobrazí prihlášku zvoleného žiaka.</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Použivateľ si zvolí možnosť správy prihlášok.	2	System zobrazí zoznamu žiakov, ktorí si podali elektronickú prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.	3	Použivateľ si vyberie možnosť zobrazit' prihlášku pri mene žiaka, ktorého prihlášku chce zobrazit'.	4	System zobrazí prihlášku zvoleného žiaka.
Krok	Činnosť										
1	Použivateľ si zvolí možnosť správy prihlášok.										
2	System zobrazí zoznamu žiakov, ktorí si podali elektronickú prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.										
3	Použivateľ si vyberie možnosť zobrazit' prihlášku pri mene žiaka, ktorého prihlášku chce zobrazit'.										
4	System zobrazí prihlášku zvoleného žiaka.										

Identifikátor	UC_SK_04																
Názov	Upraviť prihlášku																
Opis	Používateľ chce zmeniť údaje v elektronickej prihláške určitého žiaka.																
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec.																
Výstupné podmienky	Údaje v prihláške zvoleného žiaka sú úspešne zmenené.																
Používatelia	zamestnanec školy																
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ si zvolí možnosť správy prihlášok.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí zoznam žiakov, ktorí si podali elektronicnú prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ si vyberie možnosť upraviť prihlášku pri mene žiaka, ktorého prihlášku chce používateľ upraviť.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>System zobrazí prihlášku zvoleného žiaka v upravovateľnej forme.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Používateľ upraví zvolené položky.</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Používateľ požiada o uloženie vykonaných zmien.</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>System zanesie zmeny do databázy.</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ si zvolí možnosť správy prihlášok.	2	System zobrazí zoznam žiakov, ktorí si podali elektronicnú prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.	3	Používateľ si vyberie možnosť upraviť prihlášku pri mene žiaka, ktorého prihlášku chce používateľ upraviť.	4	System zobrazí prihlášku zvoleného žiaka v upravovateľnej forme.	5	Používateľ upraví zvolené položky.	6	Používateľ požiada o uloženie vykonaných zmien.	7	System zanesie zmeny do databázy.
Krok	Činnosť																
1	Používateľ si zvolí možnosť správy prihlášok.																
2	System zobrazí zoznam žiakov, ktorí si podali elektronicnú prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.																
3	Používateľ si vyberie možnosť upraviť prihlášku pri mene žiaka, ktorého prihlášku chce používateľ upraviť.																
4	System zobrazí prihlášku zvoleného žiaka v upravovateľnej forme.																
5	Používateľ upraví zvolené položky.																
6	Používateľ požiada o uloženie vykonaných zmien.																
7	System zanesie zmeny do databázy.																

Diagram znázorňujúci postupnosť akcií pri úprave prihlášok je znázornený na obrázku č. 92.

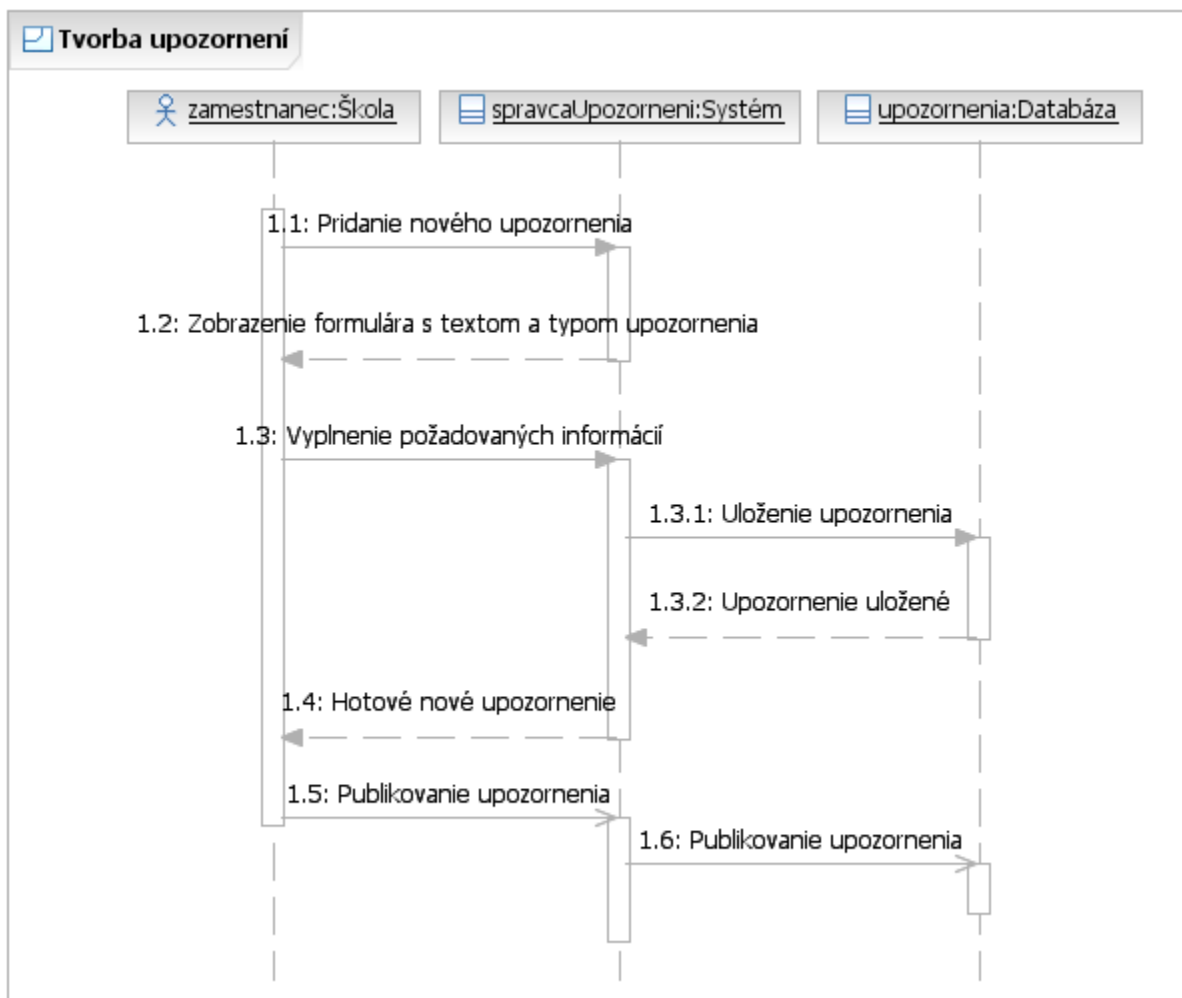


Obrázok č. 92: Sekvenčný diagram pre úpravu prihlášok

Identifikátor	UC_SK_05												
Názov	Zmeniť stav elektronickej prihlášky												
Opis	Používateľ chce zmeniť stav jednej, alebo viacerých prihlášok.												
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec.												
Výstupné podmienky	Stav zvolených prihlášok je zmenený podľa požiadavky.												
Používatelia	zamestnanec školy												
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ zvolí možnosť správy prihlášok.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí zoznam žiakov, ktorí si podali elektronickej prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ zaškrtnie checkbox u všetkých prihlášok, ktorým chce meniť status a vyberie nový status pre zvolené prihlášky.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Používateľ potvrdí svoj výber.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>System vykoná zmenu statusu u zvolených prihlášok.</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ zvolí možnosť správy prihlášok.	2	System zobrazí zoznam žiakov, ktorí si podali elektronickej prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.	3	Používateľ zaškrtnie checkbox u všetkých prihlášok, ktorým chce meniť status a vyberie nový status pre zvolené prihlášky.	4	Používateľ potvrdí svoj výber.	5	System vykoná zmenu statusu u zvolených prihlášok.
Krok	Činnosť												
1	Používateľ zvolí možnosť správy prihlášok.												
2	System zobrazí zoznam žiakov, ktorí si podali elektronickej prihlášku, spolu s informáciou o stave prihlášky a možnosťou zobrazit', a upraviť prihlášku.												
3	Používateľ zaškrtnie checkbox u všetkých prihlášok, ktorým chce meniť status a vyberie nový status pre zvolené prihlášky.												
4	Používateľ potvrdí svoj výber.												
5	System vykoná zmenu statusu u zvolených prihlášok.												

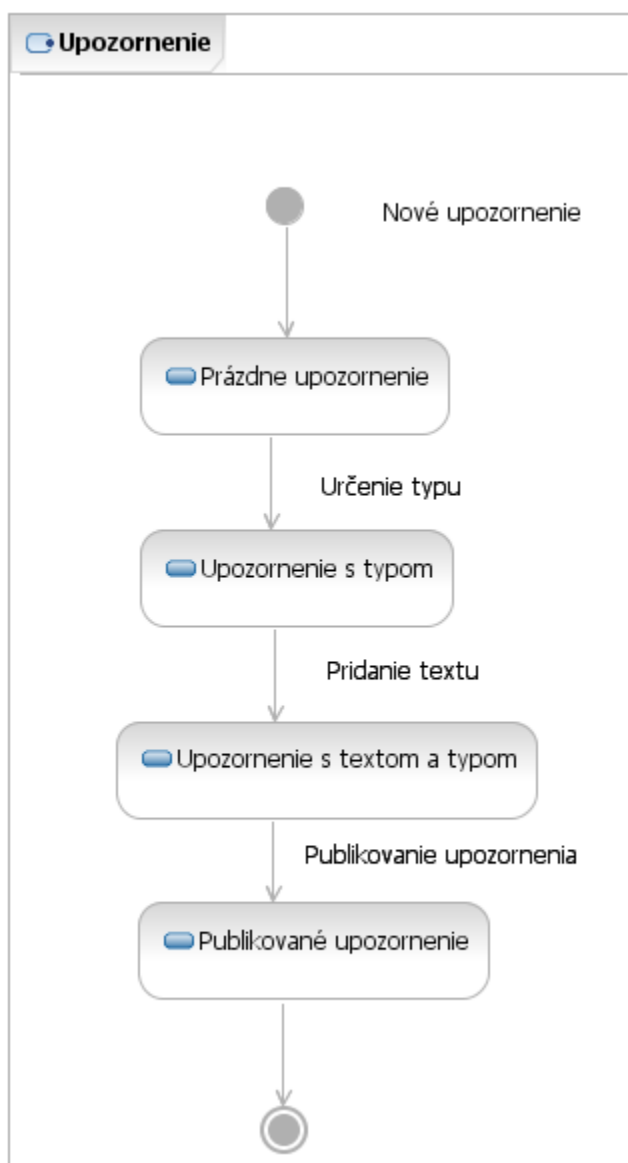
Identifikátor	UC_SK_06																				
Názov	Vytvoriť elektronickej upozornenie																				
Opis	Používateľ chce vytvoriť elektronickej upozornenie pre používateľa, alebo používateľov systému.																				
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec.																				
Výstupné podmienky	Upozornenie je odoslané a adresát ho dostane takým spôsobom, ako si používateľ zvolil.																				
Používatelia	zamestnanec školy																				
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ zvolí možnosť tvorby nového elektronickej upozornenia.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí dialóg nového upozornenia.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ vyberie typ upozornenia</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>System vyplní prednastavený text, prislúchajúci danému typu upozornenia.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Používateľ vypíše textu upozornenia, alebo ponechá text, ktorý je automaticky navrhovaný podľa typu upozornenia.</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>Používateľ zvolí adresátov upozornenia.</td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>Používateľ zvolí spôsob doručenia upozornenia.</td> </tr> <tr> <td>8</td> <td>Používateľ potvrdí odoslanie upozornenia.</td> </tr> <tr> <td>9</td> <td>System odošle upozornenie zvoleným adresátom.</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ zvolí možnosť tvorby nového elektronickej upozornenia.	2	System zobrazí dialóg nového upozornenia.	3	Používateľ vyberie typ upozornenia	4	System vyplní prednastavený text, prislúchajúci danému typu upozornenia.	5	Používateľ vypíše textu upozornenia, alebo ponechá text, ktorý je automaticky navrhovaný podľa typu upozornenia.	6	Používateľ zvolí adresátov upozornenia.	7	Používateľ zvolí spôsob doručenia upozornenia.	8	Používateľ potvrdí odoslanie upozornenia.	9	System odošle upozornenie zvoleným adresátom.
Krok	Činnosť																				
1	Používateľ zvolí možnosť tvorby nového elektronickej upozornenia.																				
2	System zobrazí dialóg nového upozornenia.																				
3	Používateľ vyberie typ upozornenia																				
4	System vyplní prednastavený text, prislúchajúci danému typu upozornenia.																				
5	Používateľ vypíše textu upozornenia, alebo ponechá text, ktorý je automaticky navrhovaný podľa typu upozornenia.																				
6	Používateľ zvolí adresátov upozornenia.																				
7	Používateľ zvolí spôsob doručenia upozornenia.																				
8	Používateľ potvrdí odoslanie upozornenia.																				
9	System odošle upozornenie zvoleným adresátom.																				

Diagram znázorňujúci postupnosť akcií pri tvorbe a odosielaní elektronických upozornení je znázornený na obrázku č. 93.



Obrázok č. 93: Sekvenčný diagram pre tvorbu elektronických upozornení

Diagram znázorňujúci možné stavy entity brožúra a prechody medzi týmito stavmi je znázorený na obrázku č. 94.

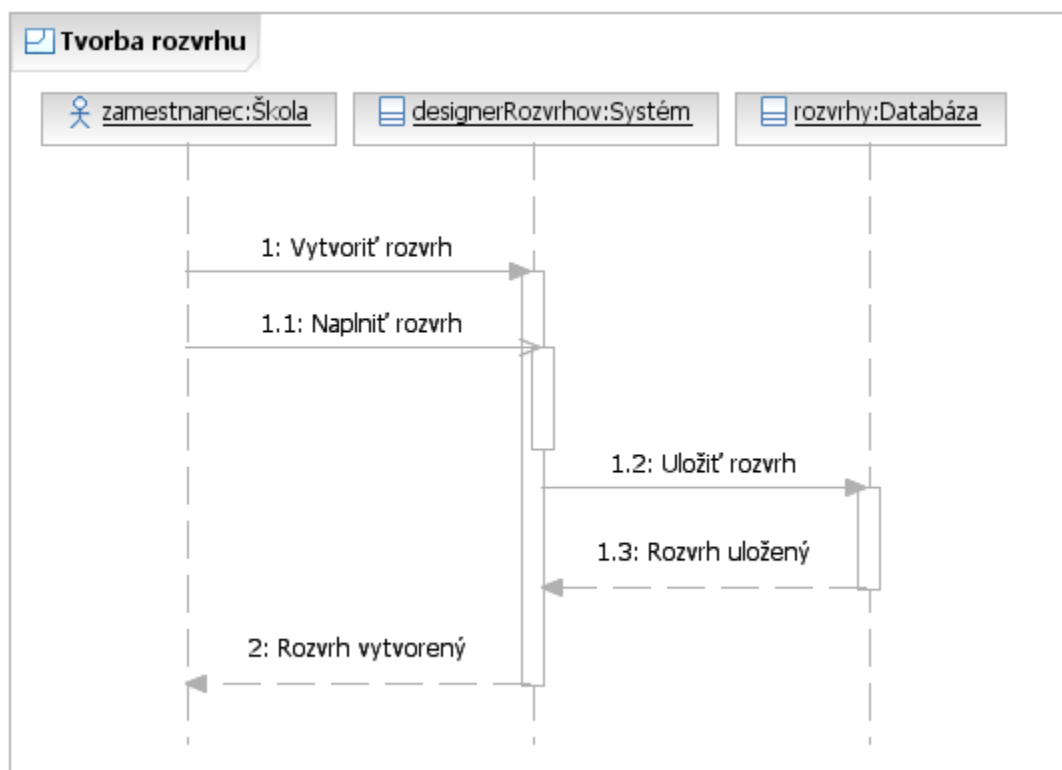


Obrázok č. 94: Stavový diagram entity upozornenie

Identifikátor	UC_SK_07
Názov	Vytvoriť rozvrh
Opis	Používateľ chce vytvoriť nový rozvrh pre daný školský rok.
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec, ešte nie je vytvorený rozvrh.
Výstupné podmienky	Je úspešne vytvorený rozvrh.
Používatelia	zamestnanec školy

Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zvolí možnosť tvorby nového rozvrhu.
	2	System zobrazí tabuľky s časovými úsekmi.
	3	Používateľ si vyberie časový úsek.
	4	Používateľ pridelí danému časovému úseku profesora a predmet.
	5	Používateľ vyberie ďalší úsek, môže byť opäť aj ten istý – postupne vyplní celý rozvrh.
	6	Používateľ zvolí možnosť uložiť hotový rozvrh.
	7	System uloží rozvrh.

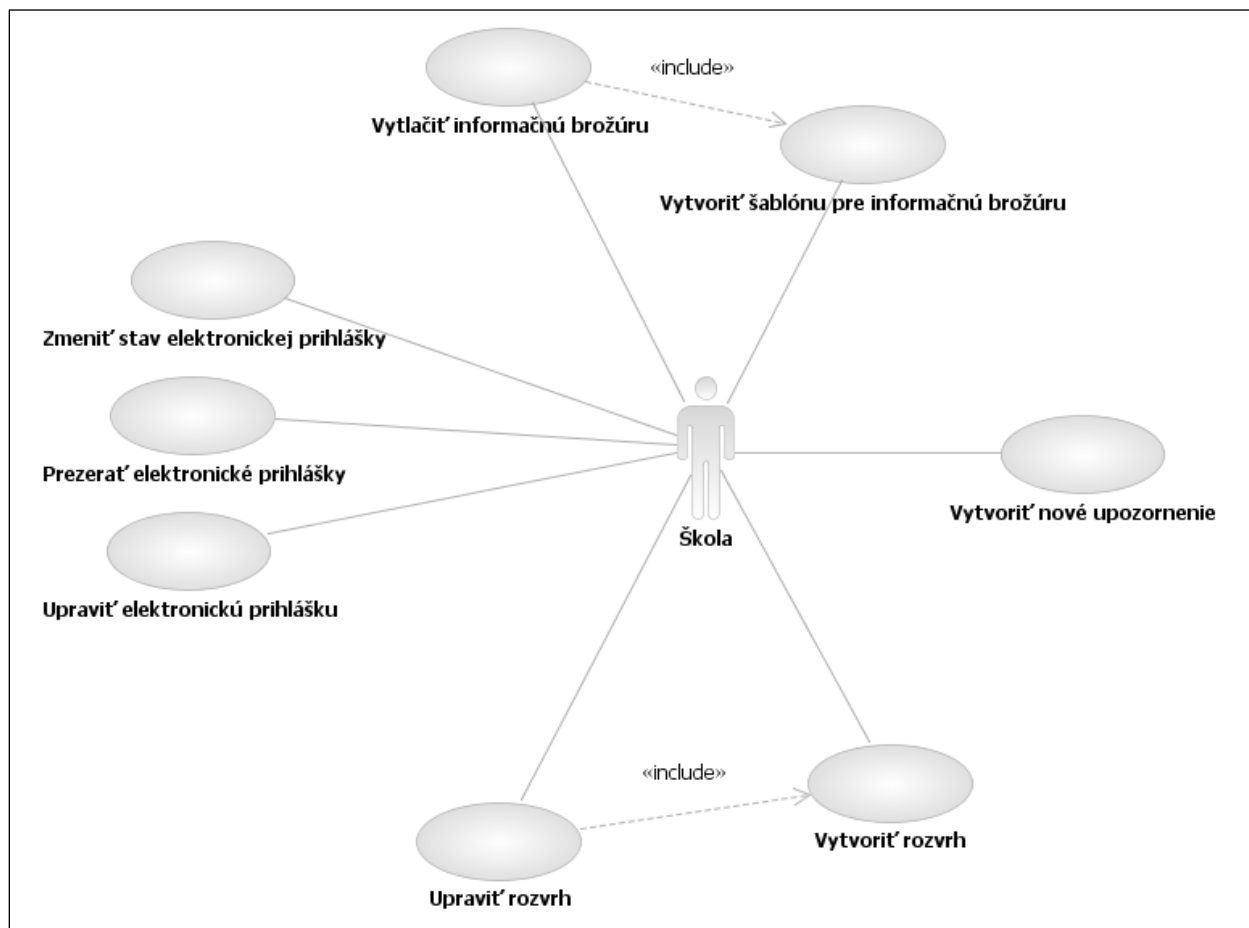
Sekvenčný diagram pre správu rozvrhov je zobrazený na obrázku č. 95.



Obrázok č. 95: Sekvenčný diagram pre tvorbu rozvrhov

Identifikátor	UC_SK_08
Názov	Upraviť rozvrh
Opis	Používateľ chce upraviť hotový rozvrh.
Vstupné podmienky	Používateľ je prihlásený ako zamestnanec, existuje hotový rozvrh.
Výstupné podmienky	Zmeny, ktoré vykonal používateľ, sú aplikované a uložené.

Používatelia	zamestnanec školy														
Základná postupnosť	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Krok</th> <th>Činnosť</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1</td> <td>Používateľ zvolí možnosť upravovať rozvrh.</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>System zobrazí tabuľky s časovými úsekmi.</td> </tr> <tr> <td>3</td> <td>Používateľ vyberie časový úsek, ktorý chce meniť.</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>Používateľ pridá nový záznam o profesovi a predmete, upraví existujúci záznam, alebo vymaže existujúci záznam.</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>Používateľ zadá požiadavku na uloženie upraveného rozvrhu.</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>System uloží upravený rozvrh.</td> </tr> </tbody> </table>	Krok	Činnosť	1	Používateľ zvolí možnosť upravovať rozvrh.	2	System zobrazí tabuľky s časovými úsekmi.	3	Používateľ vyberie časový úsek, ktorý chce meniť.	4	Používateľ pridá nový záznam o profesovi a predmete, upraví existujúci záznam, alebo vymaže existujúci záznam.	5	Používateľ zadá požiadavku na uloženie upraveného rozvrhu.	6	System uloží upravený rozvrh.
Krok	Činnosť														
1	Používateľ zvolí možnosť upravovať rozvrh.														
2	System zobrazí tabuľky s časovými úsekmi.														
3	Používateľ vyberie časový úsek, ktorý chce meniť.														
4	Používateľ pridá nový záznam o profesovi a predmete, upraví existujúci záznam, alebo vymaže existujúci záznam.														
5	Používateľ zadá požiadavku na uloženie upraveného rozvrhu.														
6	System uloží upravený rozvrh.														



Obrázok č. 96: Diagram prípadov použitia pre používateľa školy

5.7 Revízia pohľadu externého správcu súťaže

Identifikátor	UC_T_01	
Názov	Registrácia do systému	
Opis	Organizácia sa musí zaregistrovať, aby mohla pridávať súťaže	
Používatelia	Externý správca	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Kontaktná osoba vyplní svoje osobné údaje
	2	Potvrdenie registrácie

Identifikátor	UC_T_02	
Názov	Pridanie súťaže	
Opis	Organizácia zadáva novú súťaž	
Používatelia	Externý správca	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá názov súťaže a jej opis
	2	Používateľ spustí súťaž

Identifikátor	UC_T_03	
Názov	Prehľad prihlásených účastníkov	
Opis	Naplnenie štatistík organizácie	
Vstupné podmienky	Organizácia má nejakú aktívnu(vypísanú) súťaž	
Používatelia	Externý správca	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyberie požadovanú súťaž
	2	System zobrazí registrovaných študentov

Identifikátor	UC_T_04	
Názov	Zaslanie informácií účastníkom súťaže	
Opis	Informovanie účastníkov o súťaži	
Používatelia	Externý správca	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyberie adresátov správy
	2	Používateľ zadá predmet a obsah správy

3	Používateľ odošle správu
---	--------------------------

Identifikátor	UC_T_05	
Názov	Zadávanie výsledkov(ocenení) do systému	
Opis	Vyhodnocovanie súťaže	
Používatelia	Externý správca	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ zadá názov ocenenia
	2	Používateľ priradí ocenenie zadanému účastníkovi súťaže

5.8 Revízia pohľadu zriaďovateľa informačného systému

Identifikátor	UC_FIIT_01	
Názov	Zadanie akcie do systému	
Opis	Zriadenec fakulty zadá do systému event konajúci sa na fakulte	
Vstupné podmienky	Zriadenec musí byť prihlásený	
Používatelia	Zriadenec fakulty	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyplnení údaje o akcii
	2	Používateľ zašle požiadavku na vytvorenie eventu
	3	System skontroluje, či sú vyplnené všetky údaje
	4	System skontroluje, či sa nezadáva duplikovaný event
	5	Vytvorí sa záznam o evente

Identifikátor	UC_FIIT_02	
Názov	Zaslanie pozvánky e-mailom	
Opis	Zriadenec fakulty zašle vybraným študentom pozvánku e-mailom	
Vstupné podmienky	Zriadenec musí byť prihlásený	
Používatelia	Zriadenec fakulty	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyberie konkrétnu akciu zo zoznamu
	2	System ponúkne na výber filter pre zobrazenie žiakov
	3	Používateľ zadá kritéria pre zobrazenie žiakov, ktorí sú adresátmi
	4	System zobrazí žiakov podľa zadaných kritérií
	5	Používateľ zvolí možnosť zaslania systémom vygenerovanej pozvánky e-mailom

Identifikátor	UC_FIIT_03	
Názov	Tlač pozvánky	
Opis	Zriadenec fakulty vytlačí pozvánku	
Vstupné podmienky	Zriadenec musí byť prihlásený	
Používatelia	Zriadenec fakulty	
Základná postupnosť	Krok	Činnosť
	1	Používateľ vyberie konkrétnu akciu zo zoznamu
	2	Systém ponúkne na výber filter pre zobrazenie žiakov
	3	Používateľ zadá kritéria pre zobrazenie žiakov, ktorí sú adresátmi
	4	Systém zobrazí žiakov podľa zadaných kritérií
	5	Používateľ zvolí možnosť tlače pozvánok na papier
6	Systém vytlačí pozvánky	

5 Prototypovanie a jeho výsledky

5.1 Cieľ prototypovania

Výstupom našej práce v zimnom semestri je prototyp vyvíjaného systému, založený na analýze a návrhu prezentovaných v predchádzajúcich kapitolách. Keďže cieľom prototypovania ako takého je ukázať jeden alebo niekoľko aspektov systému zákazníkovi, rozhodli sme sa aj my, že rozviníme len niektoré vybrané časti.

Cieľom nášho prototypovania je predstaviť systém ako taký, aby bolo možné zhodnotiť, či v nastolenom trende vývoja máme pokračovať alebo nie. To znamená, že používateľovi sú ponúknuté všetky obrazovky s ukážkou funkcionality tak, aby používateľ mohol zhodnotiť, či je navrhnutá funkcionality na dostatočnej úrovni. V prípade, že ponúknutý prototyp nesplní očakávania, bude zahájená fáza revízií, ktoré privedú vývoj na správnu cestu. Keďže úlohu zákazníka v našom prípade plní vedúci tímu pán Ing. Lang a zároveň členovia oponujúceho tímu, budeme prípadné úpravy vykonávať na základe ich hodnotení.

Prototypovanie vyvíjaného SSIS sa z veľkej časti sústreďuje na jeho dizajn a vzhľad. Implementácia funkcionality bola prevedená iba na prezentačnej úrovni, pričom pokračovanie sa bude odvíjať od hodnotenia prvotného prototypu.

5.2 Dosiahnuté výsledky

Výstupom práce tímu v zimnom semestri je dôkladná analýza problémovej oblasti, z ktorej následne vychádza návrh systému. Tím sa sústreďoval na identifikovanie konkrétnych problémov a riešení, ktoré výrazne uľahčia používateľom ich prácu. Riešené boli problémy, ktoré nie sú typicky súčasťou tohto typu informačných systémov, keďže vyvíjaný systém sa nesústreďuje iba na žiakov, ich rodičov a učiteľov, ale aj na externých pracovníkov. Organizátori externých súťaží pre žiakov stredných škôl, ale aj zamestnanci štátnej správy, všetci títo boli zahrnutí do analýzy a ich požiadavky zobrazené do úvahy.

Ako už bolo spomínané, za cieľ prototypovania sme si zvolili vzhľad systému s implementovaním základnej funkcionality. Vzhľad ako taký je prezentovaný v ďalšej kapitole, kde sú popísané jednotlivé obrazovky tak, aby uľahčili používateľovi navigáciu a aby sa vysvetlili prípadné nejasnosti. Našou snahou však bolo, aby boli obrazovky navrhnuté jednoducho a jednoznačne. Na jednej obrazovke je preto v jednom okamihu prezentovaných len toľko informácií, aby sa v nej používateľ dokázal rýchlo orientovať. To o čo používateľ systém žiada je mu aj ponúknuté a to v zrozumiteľnej a jasnej podobe.

6 Používateľská príručka

Používateľské prostredie je rozdelené podľa rolí v informačnom systéme. Tieto sú odvodené od typov používateľov, tzn. neprihlásený používateľ, učiteľ, žiak, rodič, zamestnanec zriaďovateľa IS, prípadne externý správca súťaží usporadúvaných pre žiakov stredných škôl. Nasledujú ukážky používateľských obrazoviek, ktoré sa však môžu, ale i nemusia zmeniť podľa rôznych pripomienok jednotlivých členov tímu. Všeobecný dizajn a funkcionality sa však, ak bude prototyp vyhovovať požiadavkám, nezmení. Nie sú prezentované všetky obrazovky, iba ich časť. Úplná prezentácia bude obsiahnutá v konečnej dokumentácii odovzdávanej na konci letného semestra školského roku 2009/2010.

Na obrázku č. 97 je obrazovka prístupná triednemu učiteľovi. Učiteľ na nej vidí dochádzku jednotlivých žiakov triedy podľa dní tak, ako ju zadali učitelia jednotlivých predmetov v daný deň. Absenciu je možné označiť ako ospravedlnenú alebo neospravedlnenú, podľa toho, či žiak dodal ospravedlnenie alebo nie.

Správa dochádzky - 1.A

Absencie

Meno	7.00 - 7.45	8.00 - 8.45	9.00 - 9.45	10.00 - 10.45	11.00 - 11.45	12.00 - 12.45	13.00 - 13.45
<input type="checkbox"/> Anička Pekná	O	-	-	-	-	-	-
<input type="checkbox"/> Milan Novák	O	O	O	O	O	O	O
<input type="checkbox"/> Ernest Prokop	N	O	O	O	O	-	-
<input checked="" type="checkbox"/> Michal Herzberger	A	A	A	A	A	A	A

<< Späť Po 9.11.2009 Ďalej >>

Prejsť na: Po 9.11.2009 Zobrazit

Označiť zvolené ako: Ospravedlnené Označiť

Legenda:

- A Neurčená absencia
- O Ospravedlnená absencia
- N Neospravedlnená absencia
- Prítomnosť na hodine

Modal dialog options:

- neurčené
- ospravedlnené
- neospravedlnené

Buttons: Upraviť, Zrušiť

Obrázok č. 97: Správa dochádzky triednym učiteľom

Na nasledujúcom obrázku je obrazovka dochádzky konkrétneho predmetu, ktorú má na starosti učiteľ tohto predmetu. Učiteľ si môže vybrať konkrétny predmet (niektorí učitelia učia viacero predmetov) a konkrétnu triedu. V tabuľke sú zobrazené jednotlivé dni a časy pre zvolený týždeň výučby spolu s menami žiakov a poliami označujúcimi prítomnosť či neprítomnosť na vyučovaní. Zadaná absencia sa premieta do stavu, ktorý potom vidí triedny učiteľ na obrazovke na obrázku č. 97.

Správa dochádzky - Matematika

Predmet **Matematika** Skupina **2.A** **Zobraziť**

Dochádzka

Meno	Po 12.00 - 12.45	Št 9.00 - 9.45	Št 10.00 - 10.45
Anička Pekná	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Milan Novák	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Michal Herzberger	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

<< Späť **9.11.2009 - 13.11.2009** Ďalej >>

Prejsť na týždeň **9.11.2009 - 13.11.2009** **Zobraziť**

Obrázok č. 98: Správa dochádzky vyučujúcim

Obrazovka zobrazujúca známky konkrétneho žiaka zachytená na obrázku č. 99 je prístupná učiteľom ako aj žiakovmu rodičovi. Okrem všeobecných údajov, ktoré si je možné prezerat' aj bez prihlásenia, je vidno prospech žiaka v predmetoch a mená učiteľov vyučujúcich tieto predmety. Na výber je filter zobrazenia podľa ročníka a polroku.

Informácie o žiakovi

Meno **Jožko Mrkvička**
Trieda **3.D**
E-mail **jozinko123@post.sk**

Zobraziť osobné údaje

Dosiahnuté výsledky

Matematika	1, 1, 2, 1, 1	Ing. Prudký
Biológia	3, 3	Mgr. Krátky
Fyzika	1, 1, 1, 1	Mgr. Sivák
Informatika	4, 4, 3, 2	Mgr. Drahošová
Slovenský jazyk	5, 5, 5, 4, 5, 5	Mgr. Malá

Ročník **prvý** Polrok **prvý** **Zobraziť**

Obrázok č. 99: Informácie a prospech žiaka

Na obrázku č. 100 je zobrazená ukážka rozvrhu pre danú učebňu. Rozvrh je prezentovaný ako jednoduchá tabuľka s dňami a časmi, pričom v bunkách je uvedená trieda, predmet, ktorý táto trieda v daný čas absolvuje a jeho vyučujúci.

Rozvrh učebne								
Miestnosť D 105								
		7.45 - 8.30	8.40 - 9.25	9.30 - 8.15				
Po	Matematika 1.D Mgr. Pokorný							
Ut			Fyzika 3.A Ing. Prudký					
St								
Št				Matematika 2.C Ing. Prudký	Matematika 2.C Ing. Prudký			
Pi								

Obrázok č. 100: Rozvrh učebne

Na poslednom obrázku je zobrazená obrazovka prístupná vyučujúcemu učiteľovi. Obrazovka slúži na zaznamenanie prospechu z vybraného predmetu pre vybraného žiaka. Učiteľ vidí všetky doterajšie známky, ktoré žiaci dostali a samozrejme môže pridať ďalšie, pričom si môže zvoliť, za čo žiak známku dostal.

Správa známok - Matematika

Predmet: **Matematika** Skupina: **2.A** **Zobraziť**

Žiaci

Meno	Známky	Nová známka
Anička Pekná	3, 3	<input checked="" type="radio"/> - <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Milan Novák	1, 1, 1, 1	<input checked="" type="radio"/> - <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Ernest Prokop	4, 4, 3, 2	<input checked="" type="radio"/> - <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Michal Herzberger	5, 5, 5, 4, 5, 5	<input checked="" type="radio"/> - <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5

Typ známky: **Školská písomka** **Pridať**

Obrázok č. 101: Správa známok