

**Slovenská technická univerzita**

Fakulta informatiky a informačných technológií

Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

---

## **Riadenie projektu**

**Informačný systém stredných škôl (SS IS)**

(Tím č. 4 – fantastic04)

---

**Vypracoval:** tím č. 4

V Bratislave, dňa: 11. 12. 2009

## Obsah

---

<b>1</b>	<b>Úvod .....</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Ponuka tímu na SS IS .....</b>	<b>2</b>
2.1	Tím fantastic04 .....	2
2.2	Motivácia.....	3
2.3	Koncepcia riešenia .....	3
2.3.1	Z hľadiska funkcionality IS by mal slúžiť na nasledujúce úlohy:.....	3
2.3.2	Z hľadiska požiadaviek jednotlivých používateľov by mal systém umožňovať vykonanie nasledujúcich úloh: .....	3
2.3.3	Z hľadiska architektúry by sme IS postavili nasledovne:.....	4
2.4	Príloha A - Zoradenie všetkých tém podľa priority .....	5
2.5	Príloha B - Aktuálny rozvrh všetkých členov tímu .....	6
<b>3</b>	<b>Plán projektu.....</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Úlohy členov tímu.....</b>	<b>10</b>
4.1	Role, primárne zodpovednosti a dlhodobé úlohy členov.....	10
4.1.1	Vedúci tímu: Bc. Zoltán Harsányi .....	10
4.1.2	Manažér vývoja: Bc. Štefan Sabo .....	10
4.1.3	Manažér plánovania: Bc. Michal Jesenský .....	11
4.1.4	Manažér kvality: Bc. Ladislav Malacký-Bakay .....	11
4.1.5	Manažér podporných metód: Bc. Juraj Spusta .....	11
4.1.6	Manažér dokumentovania: Bc. Michal Hošak .....	11
4.2	Autorstvo častí dokumentácie .....	11
<b>5</b>	<b>Záznamy zo stretnutí .....</b>	<b>13</b>
5.1	Zápisnica č. 1.....	14
5.2	Zápisnica č. 2.....	16
5.3	Zápisnica č. 3.....	19
5.4	Zápisnica č. 4.....	22
5.5	Zápisnica č. 5.....	24
5.6	Zápisnica č. 6.....	26
5.7	Zápisnica č. 7.....	28
5.8	Zápisnica č. 8.....	30
5.9	Zápisnica č. 9.....	32
5.10	Zápisnica č. 10.....	34
<b>6</b>	<b>Použité metodiky pri vývoji .....</b>	<b>36</b>
6.1	Pomenúvanie úloh .....	36

6.2	Diskusia o úlohách.....	36
6.3	SVN.....	36
6.4	Názvy súborov .....	37
<b>7</b>	<b>Manažment verzií, konfigurácií a zmien .....</b>	<b>38</b>
<b>8</b>	<b>Preberacie protokoly .....</b>	<b>39</b>
8.1	Prvá časť .....	39
8.2	Druhá časť.....	40

## **1 Úvod**

Tento dokument vznikol ako dokumentácia k riadeniu projektu v rámci predmetu Tvorba softvérového systému v tíme I.

Cieľom tohto dokumentu je poskytnúť informácie o fungovaní, riadení a komunikácii v projekte. V kapitole číslo 2 sa nachádza ponuka tímu pre projekt SS IS. V kapitole číslo 3 je rozpísaný dlhodobý a krátkodobý plán projektu na zimný semester. V kapitole číslo 4 sa nachádza rozdelenie rolí v tíme s popisom primárnych povinností jednotlivých členov. V kapitole číslo 5 sú uvedené záznamy zo stretnutí. Kapitola č. 6 obsahuje metodiky, ktoré sme použili počas vývoja, kapitola č. 7 obsahuje popis k manažmentu verzií a nakoniec kapitola č. 8 obsahuje preberacie protokoly.

## 2 Ponuka tímu na SS IS

### 2.1 Tím fantastic04

Náš tím si zvolil názov **fantastic04**, keďže sme tímom č. 4. V tejto kapitole v krátkosti predstavíme jednotlivých členov, ich schopnosti, doterajšie skúsenosti.

#### **Bc. Zoltán Harsányi**

Vo svojom profesijnom živote sa zaoberám tvorbou webových aplikácií podľa princípov *MVC*. Mám skúsenosti s tvorbou klientskych častí web aplikácií pomocou technológií *XHTML*, *CSS*, *JavaScript* (používam aj rôzne *JavaScript* frameworky). Čo sa týka generovania obsahu, pracujem s technológiami *J2EE*, *PHP*, *Oracle PL/SQL*. Pri tvorbe webových aplikácií som pracoval s databázovými technológiami *Oracle*, *MySQL*, *SQLite*.

#### **Bc. Štefan Sabo**

Pracujem ako počítačový technik. Webových stránok som vytvoril niekoľko, avšak nie profesionálne. Pri tvorbe webov používam najmä technológie *XHTML*, *JavaScript*, *CSS*, *PHP* a databázy implementujem pomocou *MySQL*. Pre tvorbu iných ako webových aplikácií pracujem s jazykmi *Java* a *C/C++*.

#### **Bc. Michal Jesenský**

V oblasti IT sa zaujímam o návrh a tvorbu informačných systémov. V bakalárskej práci som sa zaoberal webovými službami (pomocou protokolu *SOAP* a štýlom *REST*) a architektúrou *SOA*, čo vo mne vyvolalo záujem o podrobnejšiu prácu s webom. Nešpecializujem sa na žiadnu technológiu, ale ovládam jazyky *Java* (*J2SE*, *J2EE*), *C*, *C#* (*.NET*), a momentálne sa učím pracovať s *PHP* a *MySQL*. Vo vývojovom cykle informačného systému mi najviac vyhovuje analýza a návrh systému.

#### **Bc. Michal Hošak**

Okrem vedomostí a skúseností nadobudnutých počas štúdia (*C*, *Java*) sa venujem práci s *UNIX*ovými riešeniami databáz *Oracle*. Čo sa týka webových technológií, mám skúsenosti s prácou v *PHP*, *XHTML* a *CSS*. Mám taktiež skúsenosti s prípravou dokumentácie v prostredí *LaTeX*.

#### **Bc. Ladislav Malacký-Bakay**

Počas strednej školy som sa začal ďalej venovať vývoju web stránok v technológiách *HTML*, *JS*, *PHP* a *MySQL*. V oblasti klasických aplikácií to bol jazyk *C* a *Object Pascal*. Ako bakalársku prácu som vyvíjal šesťnohého robotického pavúka a získal som na tento projekt aj finančný grant od spoločnosti *Orange*. Mimo toho som sa zapájal so súťažou *ŠVOČ* s *JS* frameworkom pre web-aplikácie a vlastným univerzálnym protokolom *CDEP* pre komunikáciu v elektronických systémoch. Momentálne sa špecializujem na jazyk *native C++*, *C* pre integrované systémy a umelú inteligenciu a robotiku ako takú.

#### **Bc. Juraj Spusta**

V oblasti IT sa zaujímam skôr o tvorbu algoritmov a riešenie matematických problémov. Pri vývoji aplikácií som nadobudol skúsenosti hlavne s jazykom *Java* a preferujem objektové programovanie.

Z hľadiska webových aplikácií ovládam základy *HTML* a *CSS*, ale viac som sa venoval tvorbe *RIA (Rich Internet Application)*, kde som používal technológiu *Adobe Flex* spolu s jazykom *ActionScript*.

## 2.2 Motivácia

Informačné systémy sa v 21. storočí stali bežnou súčasťou vysokých škôl, ktoré uľahčujú značnú časť práce všetkým používateľom týchto systémov. Na stredných školách sa však s podobnými systémami stretne málokedy. Snahou nášho tímu je vytvoriť IS, ktorý by jednak slúžil ako nástenka na prezentáciu danej školy, automatizoval by významnú časť procesov, ktoré sa opakovane vykonávajú na stredných, ale i na základných školách, slúžil by ako pomocný nástroj pre všetkých používateľov systému. V našom tíme máme viacerých členov, ktoré majú skúsenosti s vývojom podobných systémov, poznajú procesy jednotlivých fáz vývojovej etapy dynamických systémov, pracovali alebo pracujú s technológiami, ktoré sú priamo určené na tvorbu takýchto systémov. Tento projekt zapadá do tej oblasti informatiky, pri ktorej dokážu jednotliví členovia nášho tímu preukázať svoje schopnosti, svoju kreativitu. Naším prvoradým cieľom je vytvoriť a dodať kvalitný a robustný systém, ktorý by sa stal základným nástrojom pre bežný chod každej strednej školy. Zároveň by v značnej miere pomáhal vysokým školám osloviť budúcich možných študentov a tým pádom by motivoval študentov dosahovať lepšie výsledky. Z hľadiska používateľského prostredia chceme dosiahnuť to, aby jednotliví používatelia systému boli schopní intuitívne pracovať so systémom a pritom aby ich vzhľad prostredia priťahoval a nie odrádzal. Je to pre nás výzva, aby sme vytvorili produkt, ktorý sa presadí v praxi. Veríme tomu, že sme schopní tento projekt dotiahnuť do úspešného konca.

## 2.3 Konceptia riešenia

V tejto kapitole na konceptuálnej úrovni rozdelíme náš systém na časti, popíšeme z viacerých uhlov pohľadu. Navrhujeme architektúru, akú by mal mať IS a vymenujeme možné technológie, ktoré by sme použili na vytvorenie IS.

### 2.3.1 Z hľadiska funkcionality IS by mal slúžiť na nasledujúce úlohy:

- nástroj na prezentáciu školy (táto časť systému by mala slúžiť hlavne verejnosti, preto sem zahrňame základné informácie o škole, informácie o kurzoch, zamestnancoch, učiteľoch, študentoch, atď.)
- pomocný nástroj na riadenie každodenných procesov školy (pre prístup do tejto časti systému používateľ musí mať vytvorené konto v systéme, na základe prístupových práv by potom systém rozhodoval o tom, aké práva má ktorý prihlásený používateľ. Detailnejší popis práv jednotlivých používateľov je uvedený nižšie)
- nástroj umožňujúci exkluzívny prístup prevádzkovateľa k šikovným študentom, ktorých by chcel prednostne kontaktovať s ponukou štúdia

### 2.3.2 Z hľadiska požiadaviek jednotlivých používateľov by mal systém umožňovať vykonanie nasledujúcich úloh:

- používateľ študent:
  - IS ako virtuálna žiacka knižka
  - študenti by mali vidieť ich rozvrh pre aktuálne školské obdobie
  - pomocou IS by mali získať podrobnejšie informácie o jednotlivých predmetoch,

Riadenie, tím č. 4  
Ponuka tímu

učiteľoch, spolužiakoch, zamestnancoch

- študenti by mali mať možnosť prihlasovať sa na rôzne mimoškolské, ale školou organizované akcie, prihlasovať sa do rôznych krúžkov, atď.
- IS by mal umožňovať učiteľom, aby pomocou oznamov mohli informovať študentov o rôznych plánovaných udalostiach v rámci predmetu

— používateľ rodič

- IS umožňuje sledovať priebeh štúdia svojho dieťaťa
- sledovať oznamy školy a učiteľov

— používateľ učiteľ:

- IS ako virtuálna triedna kniha
- manažment predmetov
- manažment žiakov na predmetoch a v krúžkoch
- zadávať oznamy oddelene pre študentov a rodičov

— používateľ zamestnanec (riaditeľ, tajomníčka, sekretárka, atď.)

- generovanie rôznych štatistických informácií
- generovanie a tlač rôznych dokumentov
- prezentácia školy a úspechov jej žiakov

**2.3.3 Z hľadiska architektúry by sme IS postavili nasledovne:**

- klient - server aplikácia
- web služby poskytované web serverom by figurovali ako serverová časť
- web služby by komunikovali s databázou
- web služby by boli postavené podľa OOP princípov
- webový prehliadač by predstavoval klientsku časť

## **2.4 Príloha A - Zoradenie všetkých tém podľa priority**

1. Informačný systém stredných škôl (SS IS)
2. Hierarchická wiki s právmi (Wiki)
3. Textový editor obohatený o grafické prvky (Editor)
4. Mobilný cestovný poriadok pre iPhone (Mobilný Poriadok)
5. Automatizovaná podpora predmetu z oblasti programovania (DSAPodpora)
6. Web 2.0 v knižniciach alebo od OPACu k portálu (DLPortál)
7. Portál pre časopis (Časopis)
8. Webové stránky pre cestovnú kanceláriu (Cestovka)
9. Digitálne mapy (Digmapy)
10. Vizualizácia softvérových artefaktov v 3D priestore (3DVizual)
11. Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov - druhý pokus :) (Sociálne siete)
12. Dizajn s použitím obohatenej reality (ARDizajn)
13. Elastické komunikačné centrum (EKCentrum)
14. Podpora kontroly plagiarizmu (Plagiarizmus)
15. Virtuálna FIIT (VFIT)
16. Knižnica (Knižnica)
17. Grafická podpora vyhľadávania znalostí v dokumentoch (Dokumenty)
18. Evidencia publikačnej činnosti (EPCA) (EPCA)
19. RoboCup tretí rozmer (RoboCup 3D)
20. Tvorba rozvrhov (Rozvrhy)
21. Imagine Cup 2010: Game Design (IC Game Design)
22. Webový portál pre zdravotne postihnutých občanov (ZŤP Portál)



## 2.5 Príloha B - Aktuálny rozvrh všetkých členov tímu

deň	člen tímu	začiatok hodiny													
		07:00	08:00	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00
P O	Harsányi	free							OO an. a návrh	Tvorba IS / SS v tíme I.	Výskum IS / SS	free			
	Hošak	free			práca			Zákl. krypto.							
	Sabo	free			Pok. DB tech.										
	Malacký	free						Mat. logika II.							
	Jesenský	free						Pok. DB tech.							
	Spusta	free													
U T	Harsányi	Kódovanie							Manažment projektov IS / SS	Manažment projektov IS / SS	free				
	Hošak	free			práca										
	Malacký	free			Neurónové siete										
	Sabo	free													
	Jesenský	free			Znalostné sys.										
	Spusta	free													
S T	Harsányi	free													
	Hošak	free			práca										
	Malacký	free			Neurónové siete			Matematická logika II.							
	Sabo	free									povinnosti				
	Jesenský	free													
	Spusta	free													
Š T	Harsányi	Kódovanie		free				Architektúra SS	Architektúra IS	Znalostné sys.					
	Malacký	free			práca						OO an. a návrh	OO an. a návrh			
	Hošak	Zákl. krypto.			práca						Pok. DB tech.				
	Sabo	free													
	Jesenský	free													
	Spusta	free													
P I	Harsányi	free		Pokročilé DB technológie				free							
	Malacký	free		Pokročilé DB technológie				free							
	Sabo	free		Pokročilé DB technológie				free							
	Hošak	free		Pokročilé DB technológie				free							
	Jesenský	free		Pokročilé DB technológie				free							
	Spusta	free		Pokročilé DB technológie				free							

### 3 Plán projektu

Táto kapitola obsahuje rozpisovaný plán tímu na zimný semester.

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vypracoval	Dátum začiatku	Plánované ukončenie	Stav úlohy
0.1	Vytvorenie ponuky pre SS IS	Zoli	23.9.2009	28.9.2009	Splnená
0.2	Vytvorenie ponuky pre Mobilný Poriadok	Mišo J.	23.9.2009	28.9.2009	Zrušená
0.3	Vytvorenie tímoveho plagátu	Števo	23.9.2009	5.10.2009	Splnená
1.1	Vytvorenie zápisnice č. 1	Števo	7.10.2009	14.10.2009	Splnená
1.2	Vytvorenie tímovej stránky	Zoli	7.10.2009	14.10.2009	Splnená
1.3	Vytvorenie koncepcie pre rôzne pohľady používateľov	všetci	7.10.2009	14.10.2009	Splnená
2.1	Vytvorenie zápisnice č. 2	Zoli	14.10.2009	21.10.2009	Splnená
2.2	Vytvorenie analýzy (use-case-, sequence-, state diagramy) pre rôzne pohľady používateľov	všetci	14.10.2009	30.10.2009	Splnená
3.1	Vytvorenie zápisnice č. 3	Mišo J.	21.10.2009	28.10.2009	Splnená
4.1	Vytvorenie zápisnice č. 4	Juro	28.10.2009	4.11.2009	Splnená
4.2	Vytvorenie logických čiastkových dátových modelov pre rôzne pohľady používateľov	všetci	28.10.2009	29.10.2009	Splnená
4.3	Vytvorenie diagramov tried	Zoli	29.10.2009	11.11.2009	Splnená
5.1	Vytvorenie zápisnice č. 5	Mišo H.	04.11.2009	11.11.2009	Splnená

Riadenie, tím č. 4  
Plán projektu

5.2	Návrh dizajnu obrazoviek	Juro, Števo	04.11.2009	11.11.2009	Splnená
5.3	Vytvorenie fyzického dátového modelu a MySQL databázy pomocou DBDesigner 4	Laco	04.11.2009	11.11.2009	Zrušená
5.4	Štúdium PHP framework-u Zend	Mišo J.	04.11.2009	11.11.2009	Splnená
5.5	Štúdium PHP framework-u symfony	Laco	04.11.2009	11.11.2009	Splnená
5.6	Spísanie funkcionálit stránok podľa používateľských pohľadov	všetci	04.11.2009	11.11.2009	Splnená
5.7	Spresnenie čiastkových dátových modelov (atribúty (mysql typy atribútov), mysql typy atribútov asociačných tabuliek, indexy, triggre, nastavenie referenčných integrít)	všetci	04.11.2009	11.11.2009	Splnená
6.1	Vytvorenie zápisnice č. 6	Laco	11.11.2009	18.11.2009	Splnená
6.2	Nahodenie projektového plánu ro Redmine-u	Mišo J.	11.11.2009	18.11.2009	Splnená
6.3	Oboznámenie sa s prostredím Redmine	všetci	11.11.2009	18.11.2009	Splnená
6.4	Vytvorenie prihlášky do TP Cup	Mišo H.	11.11.2009	18.11.2009	Splnená
6.5	Vytvorenie plánu implementácie	Števo	11.11.2009	18.11.2009	Splnená
6.6	Oprava analýz	všetci	11.11.2009	18.11.2009	Splnená

Riadenie, tím č. 4  
Plán projektu

	a návrhov				
7.1	Vytvorenie zápisnice č. 7	Števo	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
7.2	Vytvorenie základného rámca v PHP	Zoli	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
7.3	Vložiť do Redmine-u plán vývoja a úlohy	Mišo J.	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
7.4	Návrh obrazoviek používateľov	Števo, Juro	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
7.5	Spísať požiadavky na obrazovky	všetci	18.11.2009	25.11.2009	Splnená
8.1	Implmentácia obrazoviek	všetci	25.11.2009	1.12.2009	Splnená
8.7	Vytvorenie zápisnice č. 8	Mišo J.	21.10.2009	28.10.2009	Splnená

## 4 Úlohy členov tímu

V tejto kapitole je popísané rozdelenie rolí v tíme a zoznam povinností plynúcich z týchto rolí pre jednotlivých členov tímu. Rozdelenie úloh medzi jednotlivými členmi tímu sa vykonalo na prvom oficiálnom stretnutí tímu, kde s určili primárne zodpovednosti a role členov. Rozdelenie úloh bolo na základe preferencií jednotlivých členov tímu na základe demokratického hlasovania. Počas vývoja sa žiadna zmena nevykonala ohľadom rolí v tíme.

Toto delenie rolí v tíme nie je striktné a platí dohoda medzi jednotlivými členmi tímu, že si navzájom pomáhame, ak sa niekto vyskytne v časovej tiesni alebo z iného dôvodu nestíha plniť svoje povinnosti plynúce z jeho roly. Prerozdelenie povinností člena tímu je na ochote ostatných členov podľa ich vyťaženia alebo o rozdelení povinností rozhodne manažér tímu. Samotný štýl, akým spôsobom vyvíjame IS núti každého člena tímu iteratívne prechádzať cez jednotlivé základné fázy životného cyklu vývoja softvéru bez ohľadu na jeho pozíciu. Čiže každý člen tímu musel spísať požiadavky na IS, musel analyzovať súčasný stav, musel prejsť cez fázu konceptualizácie a vytvoríť rôzne typy štrukturálnych a dynamických UML diagramov, musel navrhnuť dátový model a nakoniec implementovať obrazovky. Aby nevznikli konflikty, každý člen tímu spracoval určitý používateľský pohľad na IS. Identifikovali sme 7 rôznych používateľov v IS a spracovanie týchto pohľadov sme rozdelili medzi členmi nasledovných spôsobom:

Rola v IS	Spracuje
pohľad študenta	Zoli Harsányi
pohľad škola	Števo Sabo
pohľad zriaďovateľ systému (FIIT)	Mišo Hošak
pohľad návštevník	Zoli Harsányi
pohľad učiteľ	Mišo Jesenský
pohľad rodič	Laco Malacký-Bakay
pohľad externý vedúci súťaže	Juro Spusta

### 4.1 Role, primárne zodpovednosti a dlhodobé úlohy členov

#### 4.1.1 Vedúci tímu: Bc. Zoltán Harsányi

- motivácia členov tímu
- riešenie konfliktných situácií
- komunikácia s vedúcim a zadávateľom projektu
- dohľad nad plnením úloh
- schválenie úloh
- tvorba a aktualizácia tímovej stránky

#### 4.1.2 Manažér vývoja: Bc. Štefan Sabo

- navrhovanie technológií na vývoj
- plánovanie vývoja
- dohľad nad dodržaním kvality vyvíjaného produktu
- dohľad nad činnosťami súvisiacimi s vývojom

#### 4.1.3 Manažér plánovania: Bc. Michal Jesenský

- vytváranie plánu pre tím
- vyhodnocovanie plnenia plánu
- tvorenie dokumentácie súvisiacej s plánovaním
- zadávanie plánov do Redmine

#### 4.1.4 Manažér kvality: Bc. Ladislav Malacký-Bakay

- dohľad nad vytvorením produktu požadovanej kvality
- testovanie vytváraného produktu
- tvorenie dokumentácie súvisiacej s kvalitou produktu a testovaním

#### 4.1.5 Manažér podporných metód: Bc. Juraj Spusta

- manažment servera Winterm
- manažment nástroja Redmine
- manažment nástroja SVN
- zabezpečenie fungovania podporných prostriedkov na serveri Winterm

#### 4.1.6 Manažér dokumentovania: Bc. Michal Hošak

- tvorba šablón dokumentov
- zbieranie a archivovanie vytvorenej dokumentácie
- zadávanie úloh súvisiacich s tvorbou dokumentácie
- zjednocovanie dokumentácie z vytvorených dokumentov

## 4.2 Autorstvo častí dokumentácie

Táto kapitola obsahuje tabuľku s uvedením autorstva jednotlivých častí dokumentácie. Autorom sa myslí člen tímu, ktorý vytvoril dokument, z ktorého sa vychádzalo pri tvorbe dokumentácie

Dokument	Kapitola	Autor
Riadenie projektu	Kostra dokumentácie	Zoli Harsányi
	Úvod	Zoli Harsányi
	Ponuka	Všetci
	Plán projektu	Mišo Jesenský
	Úlohy členov	Števo Sabo, Zoli Harsányi
	Záznamy zo stretnutí	Všetci
	Metodiky potrebné pri vývoji	Mišo Hošak
	Manažment verzií	Juro Spusta
	Preberacie protokoly	Mišo Hošak
Inžinierske dielo	Kostra dokumentácie	Mišo Hošak
	Úvod	Mišo Hošak
	Opis riešeného problému	Mišo Hošak
	Požiadavky na IS	Všetci
	Konceptualizácie riešenia	Všetci
	Tvorba logických modelov IS	Všetci
	Akceptačné testy	Všetci
	Revízia analýzy	Všetci
	Prototypovanie	Mišo Hošak



## **5 Záznamy zo stretnutí**

Táto kapitola obsahuje jednotlivé zápisnice zo stretnutí. Počas semestra sa vytvorilo 10 zápisníc. Hlavne prvé zápisnice obsahujú pomerne vážne nezrovnalosti v číslovaní úloh a v dátumoch. Tieto nezrovnalosti sme v zápisniciach, ktorých sa to týka neopravili, aby sa dalo sledovať, ako sa postupom času zápisnice zdokonaľovali. V ostatných zápisniciach sa tieto problémy nevyskytujú.



## 5.1 Zápisnica č. 1

# Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

## Zápis z 1. stretnutia tímu č. 4

**Dátum:** 7. 10. 2009

**Miestnosť:** D07b

**Prítomní:**

**Vedúci:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

<b>Meno a priezvisko</b>	<b>Prítomný</b>
Bc. Zoltán Harsányi	Áno
Bc. Michal Hošak	Áno
Bc. Michal Jesenský	Áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	Áno
Bc. Štefan Sabo	Áno
Bc. Juraj Spusta	Áno

**Téma stretnutia podľa harmonogramu**

pridelenie tém, rozdelenie úloh, plán projektu

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia**

### Opis stretnutia

1. slávnostné prvé stretnutie sa
2. vyjasnenie si očakávaní a požiadaviek zo strany vedúceho
3. diskusia o zameraní projektu
4. rozbor funkcií systému zaujímavých pre jednotlivé triedy používateľov
5. určenie úloh do ďalšieho stretnutia

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
1	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia	Sabo	14.10.2009
2	Vytvoriť základnú verziu stránky	Harsányi	14.10.2009
3	Analýza problému: pohľad študent	Harsányi	14.10.2009
4	Analýza problému: pohľad učiteľ	Jesenský	14.10.2009
5	Analýza problému: pohľad škola	Sabo	14.10.2009
6	Analýza problému: pohľad zriaďovateľ	Hošak	14.10.2009
7	Analýza problému: pohľad externá spoločnosť	Spusta	14.10.2009
8	Analýza problému: pohľad rodič	Malacký-Bakay	14.10.2009
9	Analýza problému: pohľad návštevníka	Harsányi	14.10.2009

### Poznámky

**Vypracoval:** \_\_\_\_\_  
Štefan Sabo

**Overil:** \_\_\_\_\_  
Zoltán Harsányi

V Bratislave  
13.10.2009

## 5.2 Zápisnica č. 2

# Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

## Zápis z 2. stretnutia tímu č. 4

**Dátum:** 14. 10. 2009

**Miestnosť:** D07b

**Prítomní:**

**Vedúci:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

Meno a priezvisko	Prítomný
Bc. Zoltán Harsányi	Áno
Bc. Michal Hošak	Áno
Bc. Michal Jesenský	Áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	Áno
Bc. Štefan Sabo	Áno
Bc. Juraj Spusta	Áno

### Téma stretnutia podľa harmonogramu

kontrola úloh z minulého stretnutia, diskusia k tímovej stránke, pridelenie rolí členom tímu, diskusia ohľadom koncepcie riešenia, pridelenie úloh členom

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

- Zoli vytvoril základnú verziu tímovej stránky, ktorú prezentoval
- Števo prezentoval zápisnicu z prvého stretnutia
- jednotliví členovia vytvorili dokumenty, v ktorom opísali koncepciu riešenia z pohľadu jednotlivých používateľov, konkrétne:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vykonávateľ
1.3	Koncepcia riešenia: pohľad študent	Zoli
1.4	Koncepcia riešenia: pohľad učiteľ	Mišo J.
1.5	Koncepcia riešenia: pohľad škola	Števo
1.6	Koncepcia riešenia: pohľad zriaďovateľ	Mišo H.
1.7	Koncepcia riešenia: pohľad externá spoločnosť	Juro
1.8	Koncepcia riešenia: pohľad rodič	Laco
1.9	Koncepcia riešenia: pohľad návštevníka	Zoli

### Opis stretnutia

1. Zoli prezentoval základnú verziu tímovej stránky
2. Zoli overil a podpísal zápisnicu z prvého stretnutia
3. Diskutovali sme o možných konzultáciách s osobami, ktorí pôsobia v školstve a mohli by nám dať užitočné rady, aké funkcionality by v systéme nemali chýbať
4. Určili sme role jednotlivých členov
5. Diskutovali sa koncepcie riešenia z jednotlivých pohľadov používateľov
6. Naplánovali sme obsah ďalšieho stretnutia (na ďalšom stretnutí sa spraví návrh systému)
7. Pridelili sa úlohy jednotlivým členom (kapitola Úlohy do ďalšieho stretnutia)
8. Pridelili sa základné úlohy jednotlivých členom, ktorý člen bude za čo zodpovedný, konkrétne:

Úloha	Zodpovedné osoby
Návrh design-u	Juro, Števo
Vytvorenie a administrácia tímovej stránky	Zoli
Analýza	Mišo H., Mišo J.
Návrh	Zoli, Laco
Implementácia	Števo, Zoli, Laco
Testovanie	Laco

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
1	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia	Zoli	21.10.2009
2	Finalizovať tímovú stránku	Zoli	21.10.2009
3	Analýza problému: pohľad študent	Zoli	21.10.2009
4	Analýza problému: pohľad učiteľ	Mišo J.	21.10.2009
5	Analýza problému: pohľad škola	Števo	21.10.2009
6	Analýza problému: pohľad zriaďovateľ	Mišo H.	21.10.2009
7	Analýza problému: pohľad externá spoločnosť	Juro	21.10.2009
8	Analýza problému: pohľad rodič	Laco	21.10.2009
9	Analýza problému: pohľad návštevníka	Zoli	21.10.2009

**Poznámky**

Všetky vytvorené dokumenty treba dať na tímovú stránku a ďalej dať na Google Groups stránku tímu.

**Vypracoval:** \_\_\_\_\_  
Zoltán Harsányi

**Overil:** \_\_\_\_\_  
Štefan Sabo

V Bratislave  
18.10.2009

### 5.3 Zápisnica č. 3

# Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

## Zápis z 3. stretnutia tímu č. 4

**Dátum:** 21. 10. 2009

**Miestnosť:** D07b

**Prítomní:**

**Vedúci:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

<b>Meno a priezvisko</b>	<b>Prítomný</b>
Bc. Zoltán Harsányi	Áno
Bc. Michal Hošak	Áno
Bc. Michal Jesenský	Áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	Nie
Bc. Štefan Sabo	Áno
Bc. Juraj Spusta	Áno

### Téma stretnutia podľa harmonogramu

diskusia k tvorbe analýzy, výber nástroja na tvorbu analýzy, výber nástroja na manažment projektu, diskusia k návrhu, diskusia ohľadom koncepcie riešenia

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

- Zoli vytvoril finálnu verziu tímovej stránky, ktorú prezentoval
- Zoli prezentoval zápisnicu z druhého stretnutia
- jednotliví členovia vytvorili návrhy modelov, v ktorých hlbšie opísali analýzu systému z pohľadu jednotlivých používateľov, konkrétne:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vykonávateľ
2.3	Analýza: pohľad študent	Zoli
2.4	Analýza: pohľad učiteľ	Mišo J.
2.5	Analýza: pohľad škola	Števo
2.6	Analýza: pohľad zriaďovateľ	Mišo H.
2.7	Analýza: pohľad externá spoločnosť	Juro
2.9	Analýza: pohľad návštevníka	Zoli

### Opis stretnutia

1. Zoli prezentoval základnú verziu tímovej stránky
2. Števo overil a podpísal zápisnicu z prvého stretnutia
3. Diskutovali sme o možných spôsoboch ako ukladať dáta o študentoch a vytvárať im prístup v systéme, pred prijímacím konaním a po ňom
4. Diskutovali sme o možných spôsoboch ako realizovať podávanie prihlášok na strednú školu pomocou systému
5. Vybrali sme nástroj na podporu manažmentu projektu (RedMine)
6. Vybrali sme nástroj na tvorbu modelov analýzy a návrhu (IBM RSA)
7. Diskutovali sme k vypracovaným analýzám z pohľadu jednotlivých používateľov
8. Naplánovali sme neformálne stretnutie (27.10.2009), na ktorom vytvoríme dátový model systému
9. Definovali sme úlohy do ďalšieho stretnutia

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
3.1	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia	Mišo J.	28.10.2009
3.2	Vytvoriť prístupy na server Winterm	Juro	28.10.2009
3.3	Rozchodiť RedMine na serveri	Juro	28.10.2009
3.4	Dokumentácia analýzy z pohľadu žiaka – tvorba use case a sequence diagramov	Zoli	28.10.2009
3.5	Prvotný návrh dátového modelu pohľad žiaka	Zoli	28.10.2009
3.6	Dokumentácia analýzy z pohľadu učiteľa – tvorba use case a sequence diagramov	Mišo J.	28.10.2009
3.7	Prvotný návrh dátového modelu pohľad učiteľa	Mišo J.	28.10.2009
3.8	Dokumentácia analýzy z pohľadu školy – tvorba use case a sequence diagramov	Števo	28.10.2009
3.9	Prvotný návrh dátového modelu pohľad školy	Števo	28.10.2009
3.10	Dokumentácia analýzy z pohľadu zriaďovateľa – tvorba use case a sequence diagramov	Mišo H.	28.10.2009
3.11	Prvotný návrh dátového modelu pohľad zriaďovateľa	Mišo H.	28.10.2009
3.12	Dokumentácia analýzy z pohľadu externej spoločnosti – tvorba use case a sequence	Juro	28.10.2009

---

	diagramov		
<b>3.13</b>	Prvotný návrh dátového modelu pohľad externej spoločnosti	Juro	28.10.2009
<b>3.14</b>	Dokumentácia analýzy z pohľadu rodiča – tvorba use case a sequence diagramov	Laco	28.10.2009
<b>3.15</b>	Prvotný návrh dátového modelu pohľad rodiča	Laco	28.10.2009
<b>3.16</b>	Dokumentácia analýzy z pohľadu návštevníka – tvorba use case a sequence diagramov	Zoli	28.10.2009
<b>3.17</b>	Prvotný návrh dátového modelu pohľad návštevníka	Zoli	28.10.2009
<b>3.18</b>	Vytvorenie projektového plánu	Mišo J.	28.10.2009
<b>3.19</b>	Vytvorenie logického dátového modelu	Všetci	28.10.2009

---

### Poznámky

Všetky vytvorené dokumenty treba dať na Google Groups tímu. Treba definovať, ktoré prípady použitia sa budú navrhovať a implementovať.

**Vypracoval:** \_\_\_\_\_  
Michal Jesenský

**Overil:** \_\_\_\_\_  
Juraj Spusta

V Bratislave  
28.10.2009



## 5.4 Zápisnica č. 4

# Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

## Zápis z 4. stretnutia tímu č. 4

**Dátum:** 28. 10. 2009

**Miestnosť:** D07b

**Prítomní:**

**Vedúci:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

Meno a priezvisko	Prítomný
Bc. Zoltán Harsányi	Áno
Bc. Michal Hošak	Nie
Bc. Michal Jesenský	Áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	Áno
Bc. Štefan Sabo	Áno
Bc. Juraj Spusta	Áno

### Téma stretnutia podľa harmonogramu

diskusia o vytvorených modeloch, návrh na vypracovanie celkového dátového modelu, finalizácia dokumentácie

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

- vznikli konflikty medzi čiastkovými dátovými modelmi, potreba ďalšieho stretnutia
- bola podpísaná zápisnica z minulého stretnutia
- ukážka dokumentácie zadanej na predchádzajúcom stretnutí
- ukážky čiastkových dátových modelov

### Opis stretnutia

1. Diskutovali sme o forme dokumentácie
2. Definovali sme požiadavky na prototyp
3. Navrhli sme požadovaný rozsah prototypu
4. Identifikovali sme potrebu navrhnuť grafického prostredia
5. Naplánovali sme neformálne stretnutie (29.10.2009), na ktorom vytvoríme celkový dátový model systému
6. Definovali sme úlohy do ďalšieho stretnutia

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
4.1	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia	Juro	4.11.2009
4.2	Finalizácia čiastkových dátových modelov	Všetci	29.10.2009
4.3	Vytvorenie celkového logického dátového modelu	Všetci	29.10.2009
4.4	Finalizácia celej dokumentácie k prvej etape projektu	Mišo H.	4.11.2009

### Poznámky

Všetky vytvorené dokumenty treba dať na Google Groups tímu. Treba definovať, ktoré prípady použitia sa budú navrhovať a implementovať.

**Vypracoval:** \_\_\_\_\_  
Juraj Spusta

**Overil:** \_\_\_\_\_  
Michal Hošak

V Bratislave  
4.11.2009

## 5.5 Zápisnica č. 5

# Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií  
Ilkovičova 3, 842 16 Bratislava 4

## Zápis z 5. stretnutia tímu č. 4

**Dátum:** 4. 11. 2009

**Miestnosť:** D07b

**Prítomní:**

**Vedúci:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

Meno a priezvisko	Prítomný
Bc. Zoltán Harsányi	Áno
Bc. Michal Hošak	Áno
Bc. Michal Jesenský	Áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	Áno
Bc. Štefan Sabo	Áno
Bc. Juraj Spusta	Áno

### Téma stretnutia podľa harmonogramu

odovzdávanie dokumentácie k prvej etape projektu, diskusia k používateľským obrazovkám

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

- zápisnica bola úspešne vytvorená, avšak až priamo na stretnutí; v tlačenej podobe bude dostupná na stretnutí č. 6
- celková dokumentácia bola vytvorená, chýbala dokumentácia k riadeniu
- modely finalizované, ale stále je potrebné ich spresnenie

### Opis stretnutia

1. celková dokumentácia prešla pripomienkovaním členmi tímu a následne bola upravená
2. dorobená bola dokumentácia k riadeniu projektu podľa pokynov na stránke predmetu
3. diskusia s vedúcim projektu ohľadne funkcionality
4. načrtnutie možností pre použitie PHP frameworku

### Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
5.1	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia	Mišo H.	11.11.2009
5.2	Navrhnuť dizajn obrazoviek	Števo, Juro	11.11.2009
5.3	Vytvoriť class diagram	Zoli	11.11.2009
5.4	Vytvoriť databázu v dbDesigner 4	Laco	11.11.2009
5.5	Spísať funkcionality jednotlivých stránok podľa používateľských pohľadov	Všetci	11.11.2009
5.6	Spresniť dátové modely	Všetci	11.11.2009
5.7	Naštudovať PHP framework Zend	Mišo J.	11.11.2009
5.8	Naštudovať PHP framework Symfony	Mišo H.	11.11.2009

### Poznámky

**Vypracoval:** \_\_\_\_\_  
Michal Hošak

**Overil:** \_\_\_\_\_  
Ladislav Malacký-Bakay

V Bratislave  
10.11.2009

## 5.6 Zápisnica č. 6

**S T U** • • SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE  
• • • • • [Fakulta informatiky a informačných technológií](#)  
**F I I T** • SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA  
• • • • • [Faculty of Informatics and Information technologies](#)

# Zápis z 6. stretnutia tímu č. 4

**Dátum konania stretnutia:** 12. 11. 2009

**Miesto konania stretnutia:** D07b / STU

**Dátum vypracovania zápisnice:** 16. 11. 2009

**Účasť:**

**Vedúci tímu:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

Meno a priezvisko	Prítomný
Bc. Zoltán Harsányi	áno
Bc. Michal Hošak	áno
Bc. Michal Jesenský	áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	áno
Bc. Štefan Sabo	áno
Bc. Juraj Spusta	áno

### Téma stretnutia podľa harmonogramu

návrh riešenia, návrh prototypu vybraných častí

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

- vzhľadom na časovú zaneprázdnenosť členov tímu, vyplývajúcu zo školských a pracovných povinností, ostávajú úlohy 5.1 až 5.8 otvorené a ich vypracovanie sa očakáva do termínu ďalšieho stretnutia tímu

### Opis stretnutia

1. Diskusia o plánovanom stretnutí s človekom z ÚIPS.
2. Dohodnutie sa na účasti na TPCup-e a vypracovaní prihlášky.
3. Podrobné prehodnotenie odovzdanej dokumentácie s vedúcim tímom.
4. Spojazdnenie systému Redmine a vytvorenie používateľských účtov

### Nové úlohy

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
6.1	Vytvoriť novú zápisnicu	LMB	19. 11. 2009
6.2	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia	LMB	19. 11. 2009
6.3	Opraviť analýzy a návrhy	všetci	19. 11. 2009
6.4	Vytvorenie plánu v Redmine	MJ	19. 11. 2009
6.5	Oboznámenie sa s Redmine	všetci	19. 11. 2009
6.6	Plán implementácie	SŠ	19. 11. 2009
6.7	Stretnutie sa s človekom z ÚIPS	MJ	19. 11. 2009
6.8	Spracovať prihlášku na TPCUP	MH	25. 11. 2009

### Poznámky

### Vypracoval:

\_\_\_\_\_  
Bc. Ladislav Malacký Bakay

## 5.7 Zápisnica č. 7

**S T U** • • SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE  
• • • • • [Fakulta informatiky a informačných technológií](#)  
**F I I T** • SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA  
• • • • • [Faculty of Informatics and Information technologies](#)

# Zápis z 7. stretnutia tímu č. 4

**Dátum konania stretnutia:** 18. 11. 2009

**Miesto konania stretnutia:** D07b / STU

**Dátum vypracovania zápisnice:** 24. 11. 2009

**Účasť:**

**Vedúci tímu:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

Meno a priezvisko	Prítomný
Bc. Zoltán Harsányi	áno
Bc. Michal Hošak	áno
Bc. Michal Jesenský	áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	áno
Bc. Štefan Sabo	áno
Bc. Juraj Spusta	áno

**Téma stretnutia podľa harmonogramu**

príprava na implementáciu

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia**

- Úlohy s predchádzajúceho stretnutia boli splnené a na stretnutí boli prezentované výsledky.

### Opis stretnutia

1. Mišo Jesenský popísal priebeh a výsledky stretnutia so zástupcom z ÚIPŠ z 15.11., podrobnosti je možné nájsť na Google Groups.
2. Tím vyhodnotil ako potrebné pokúsiť sa o kontakt so zástupcom aScAgendy.
3. Laco predstavil zápisnicu zo stretnutia č. 6, tím si prezrel nové a pozmenené prvky (k nahliadnutiu na Google Groups).
4. Členovia prezentovali svoje čiastkové dátové modely s pridanými typmi atribútov.
5. Mišo Jesenský urobil krátku prezentáciu frameworku Zend.
6. Mišo Hošak urobil krátku prezentáciu frameworku Symfony.
7. Tím sa po krátkej diskusii dohodol, že použitie frameworku počas vývoja by bolo nevýhodné a tak bude implementácia prebiehať v čistom PHP bez použitia frameworku

### Nové úlohy

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
7.1	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia	ŠS	25. 11. 2009
7.2	Návrh obrazoviek používateľa učiteľ	ŠS	25. 11. 2009
7.3	Návrh obrazoviek používateľa zriaďovateľ	ŠS	25. 11. 2009
7.4	Návrh obrazoviek používateľa škola	ŠS	25. 11. 2009
7.5	Návrh obrazoviek používateľa externá spoločnosť	JS	25. 11. 2009
7.6	Návrh obrazoviek používateľa návštevník	JS	25. 11. 2009
7.7	Návrh obrazoviek používateľa žiak	JS	25. 11. 2009
7.8	Návrh obrazoviek používateľa rodič	JS	25. 11. 2009
7.9	Implementácia základného rámca	ZH	25. 11. 2009

### Poznámky

Vypracoval:

\_\_\_\_\_  
Bc. Štefan Sabo



## 5.8 Zápisnica č. 8

**S T U** • • SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE  
• • • • • [Fakulta informatiky a informačných technológií](#)  
**F I I T** • SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA  
• • • • • [Faculty of Informatics and Information technologies](#)

# Zápis z 8. stretnutia tímu č. 4

**Dátum konania stretnutia:** 25. 11. 2009

**Miesto konania stretnutia:** D07b / STU

**Dátum vypracovania zápisnice:** 01. 12. 2009

**Účasť:**

**Vedúci tímu:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

Meno a priezvisko	Prítomný
Bc. Zoltán Harsányi	áno
Bc. Michal Hošak	áno
Bc. Michal Jesenský	áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	áno
Bc. Štefan Sabo	áno
Bc. Juraj Spusta	áno

**Téma stretnutia podľa harmonogramu**

revízia fyzického dátového modelu, rodičovské kontá v IS, spôsob posielania upozornení

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia**

- Úlohy s predchádzajúceho stretnutia boli splnené a na stretnutí boli prezentované výsledky.

### Opis stretnutia

1. Mišo H. prezentoval prihlášku do TP cup-u, ktorý tím schválil a následne odovzdal
2. Števo predstavil zápisnicu zo stretnutia č. 7
3. Laco prezentoval fyzický dátový model, vytlačený na 6 A4, značná časť stretnutia bola využitá na revíziu tohto modelu (pridávanie nových tabuliek, zmena prepojení, atď.)
4. Števo a Juro predstavili návrhy obrazoviek pre IS
5. Diskusia ohľadom vytvárania rodičovských kont v IS
6. Diskusia ohľadom posielaní upozornení rodičom pomocou IS (napr. zhoršené študijné výsledky, zhoršené správanie, atď.)

### Nové úlohy

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
8.1	Implementovania a nasadenie databázy	ZH	06. 12. 2009
8.2	Implementovanie prihlasovania	ŠS	06. 12. 2009
8.3	Dokončenie návrhu obrazoviek	všetci	06. 12. 2009
8:4	Revízia UML diagramov	všetci	06. 12. 2009

### Poznámky

**Vypracoval:**

\_\_\_\_\_

Bc. Zoltán Harsányi

## 5.9 Zápisnica č. 9

**S T U** • • SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE  
• • • • • *Fakulta informatiky a informačných technológií*  
**F I I T** • SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA  
• • • • • *Faculty of Informatics and Information technologies*

# Zápis z 9. stretnutia tímu č. 4

**Dátum konania stretnutia:** 02. 12. 2009

**Miesto konania stretnutia:** D07b / STU

**Dátum vypracovania zápisnice:** 06. 12. 2009

**Účasť:**

**Vedúci tímu:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

Meno a priezvisko	Prítomný
Bc. Zoltán Harsányi	áno
Bc. Michal Hošak	áno
Bc. Michal Jesenský	áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	áno
Bc. Štefan Sabo	áno
Bc. Juraj Spusta	áno

### Téma stretnutia podľa harmonogramu

implementácia prototypu systému, zhodnotenie vytvorených obrazoviek, príprava na prezentáciu projektu

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

- Úlohy z predchádzajúceho stretnutia sa posúvajú o týždeň.

### Opis stretnutia

1. Zoli predstavil zápisnicu zo stretnutia č. 8
2. Števo prezentoval finálne návrhy obrazoviek
3. Zoli ukázal implementované obrazovky Miša J. a bola porovnaná podobnosť s návrhom
4. Celý tím sa vyjadril k obrazovkám
5. Diskusia ohľadom prípravy na záverečnú prezentáciu projektu.
6. Diskusia ohľadom otvorenosti systému pre zadávanie netradičných známok (bodov, percent).

### Nové úlohy

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
9.1	Vytvorenie zápisnice	MJ	09. 12. 2009
9.2	Dokumentácia prototypu	MH	09. 12. 2009
9.3	Príprava prezentácie prototypu	všetci	09. 12. 2009

### Poznámky

**Vypracoval:**

\_\_\_\_\_  
Bc. Michal Jesenský

## 5.10 Zápisnica č. 10

**S T U** • • SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE  
• • • • • [Fakulta informatiky a informačných technológií](#)  
**F I I T** • SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA  
• • • • • [Faculty of Informatics and Information technologies](#)

# Zápis z 10. stretnutia tímu č. 4

**Dátum konania stretnutia:** 09. 12. 2009

**Miesto konania stretnutia:** D07b / STU

**Dátum vypracovania zápisnice:** 13. 12. 2009

**Účasť:**

**Vedúci tímu:** Ing. Ján Lang, PhD.

**Členovia tímu:**

Meno a priezvisko	Prítomný
Bc. Zoltán Harsányi	áno
Bc. Michal Hošak	áno
Bc. Michal Jesenský	áno
Bc. Ladislav Malacký-Bakay	áno
Bc. Štefan Sabo	áno
Bc. Juraj Spusta	áno

**Téma stretnutia podľa harmonogramu**

prezentácia prototypu vedúcemu, odovzdanie dokumentácie k prototypu

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia**

- Úlohy z predchádzajúceho stretnutia boli splnené.

### Opis stretnutia

1. Mišo J. ukázal a odovzdal zápisnicu zo stretnutia č. 9
2. Števo a Zoli prezentovali prototyp projektu vedúcemu tímu
3. Mišo H. dopracoval a odovzdal dokumentáciu k prototypu
4. Prebehla skúšobná prezentácia prototypu tak, ako sa bude prezentovať druhému tímu

### Nové úlohy

Číslo	Popis úlohy	Vykonávateľ	Očakávané ukončenie
10.1	Vypracovať zápisnicu	MH	14. 12. 2009
10.2	Pripraviť finálnu prezentáciu	Zoli	14. 12. 2009
10.3	Vypracovať riadiacu dokumentáciu	MH, Zoli	14. 12. 2009

### Poznámky

**Vypracoval:**

\_\_\_\_\_  
Bc. Michal Hošak

## 6 Použité metodiky pri vývoji

### 6.1 Pomenúvanie úloh

Každá z úloh, ktorá sa určí na stretnutí s vedúcim tímu má označenie, ktoré ju jasne vymedzuje od ostatných. Označenie úlohy sa skladá z dvoch čísel oddelených bodkou:

- prvé číslo určuje stretnutie, na ktorom sa úloha zadala
- druhé číslo určuje poradie úlohy z daného stretnutia

V prípade, že sa úlohu nepodarí splniť do ďalšieho stretnutia a jej dokončenie sa posunie, jej označenie sa nemení.

Príklad: Na druhom stretnutí vymedzíme 5 úloh, ktoré nesú označenie 5.1 - 5.5. Všetky tieto úlohy majú byť dokončené do šiesteho stretnutia. Ukáže sa však, že úloha 5.2 bola komplexnejšia a náročnejšia ako sa pôvodne predpokladalo a jej vypracovanie sa posunie na siedme stretnutie. V zozname úloh po šiestom stretnutí sa tak objaví aj úloha s označením 5.2, zatiaľ čo úlohy určené na šiestom stretnutí nesú označenie 6.1 - 6.8 (v prípade identifikovania ôsmich úloh).

### 6.2 Diskusia o úlohách

Keďže dialóg v tíme je základom spolupráce, využívame možnosti Google Groups v situáciach, keď osobné stretnutie nie je možné. Po každom stretnutí človek, ktorý má na starosti zápisnicu z daného stretnutia, napíše všetky úlohy na ďalšie stretnutie do zoznamu. Tento zoznam je prístupný všetkým členom tímu. Ak má niekto výhrady, prípadne chce k úlohám niečo doplniť, má tak možnosť spraviť práve tu. Z tohto dialógu vyplynie konečný zoznam úloh z daného stretnutia zahrnutý do zápisnice.

### 6.3 SVN

Pre uľahčenie vývoja sme zvolili repozitár VisioSVN, ktorý je umiestnený na serveri Winterm (pozri kapitolu 4, Podporné nástroje). Repozitár je rozdelený nasledovne:

/trunk	- základ, aktuálna verzia projektu
/trunk/img	- obrázky
/trunk/control	- controllery
/trunk/view	- view súbory
/trunk/model	- model súbory
/trunk/index.php	- index, vstupný portál
/branches	- vetvy, alternatívy
/tag	- tag kópie

## **6.4 Názvy súborov**

Pri vytváraní a pomenúvaní jednotlivých php súborov a obrázkov používame nasledovné konvencie:

php - súbory sú štandardne pomenované v tvare "menoSuboru.php", tzn. ak sa v názve vyskytuje viac slov, názov sa píše bez medzier, prvé slovo je malým písmenom, ostatné veľkými písmenami; koncovka je vždy ".php"

obrázky - konvencia pomenovania obrázkov je rovnaká ako pri php súboroch, tzn. "menoObrázka.png"; obrázky sú vo formáte PNG, takže majú vždy koncovku ".png".



## 7 Manažment verzií, konfigurácií a zmien

Manažment verzií slúži na ukladanie histórie súborov, ktoré sa používajú v rámci aktuálneho projektu. Ukladajú sa sem všetky dokumenty, zdrojové kódy a iné súbory v závislosti na internej dohode projektového tímu.

Manažment verzií slúži hlavne na sledovanie a uchovávanie všetkých zmien, ktoré používatelia vykonali v priebehu vypracovania projektu. Preto je vyžadované, aby všetci používatelia ukladali všetky súbory a prípadné zmeny na svoje lokálne úložisko.

Pre manažment verzií v našom tíme používame Subversion - TortoiseSVN, ktorý je voľne dostupný na <http://tortoisesvn.tigris.org/>. Repozitár bol zriadený na serveri Winterm (<http://winterm.fiit.stuba.sk>), ktorý je umiestnený v Softvérovom Štúdiu. Pre prístup k repozitáru boli zriadené na serveri prístupové účty pre všetkých členov tímu.

Prístup k súborom je možný dvoma spôsobmi:

1. Použitím internetového prehliadača pomocou VisualSVN – slúži len na prezeranie adresárovej štruktúry a “sťahovanie” súborov, neumožňuje pridávať, odstraňovať ani inak meniť súbory v repozitári
2. Použitím klienta TortoiseSVN. Každý člen tímu má zriadený svoj lokálny repozitár, pomocou ktorého prístupuje k súborom na serveri.

Každý člen tímu má konto s právami administrátora preto majú povolené ľubovoľne meniť obsah repozitára na serveri. V rámci práce s repozitárom používame hlavne nasledujúce príkazy:

- Checkout: Slúži na zriadenie lokálneho repozitára na počítači každého člena tímu, bol použitý len raz na začiatku práce s SVN.
- Update: Tento krok je predpokladom na udržanie konzistencie lokálneho repozitára. Je potrebné ho uplatniť vždy pred začatím práce na žiadanom súbore (adresári). Uplatnením tohto kroku sa daný súbor (adresár) aktualizuje na poslednú potvrdenú verziu na serveri.
- Commit: Nasledujúci proces je potrebné uplatniť pri každej väčšej zmene v súbore. Ide konkrétne o pridanie kapitoly do dokumentu, pridanie novej procedúry (funkcie) do zdrojového kódu, alebo odstránenie chyby, či nedostatku v zdrojovom kóde. Pokiaľ ide o zdrojový kód, vyžaduje sa aby bolo daný súbor možné úspešne skompilovať.
- Add: Pridanie súboru na server (vytvorenie prvej verzie). Je potrebné použiť spolu s príkazom commit.
- Delete: Odobranie súboru zo servera. Je potrebné použiť spolu s príkazom commit.
- Show Log: Zobrazenie komentárov ku zmenám, ktoré boli vykonané na zvolenom súbore.

Diff: Zobrazenie zmien (porovnanie súborov), ktoré boli vykonané medzi dvoma zvolenými verziami daného súboru.

## 8 Preberacie protokoly

### 8.1 Prvá časť

**S T U** • • SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE  
• • • • • *Fakulta informatiky a informačných technológií*  
**F I I T** • SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA  
• • • • • *Faculty of Informatics and Information technologies*

## POTVRDENIE O ODOVZDANÍ DOKUMENTÁCIE K PRVEJ ČASTI TÍMOVÉHO PROJEKTU

*Tímový projekt 1*

**Typ projektu:** Tímový projekt 1 – prvá časť

**Vedúci projektu:** Ing. Ján Lang

**Členovia tímu:** Bc. Zoltán Harsányi, Bc. Michal Hošak, Bc. Michal Jesenský, Bc. Ladislav Malacký-Bakay, Bc. Juraj Spusta, Bc. Štefan Sabo

**Názov projektu:** Informačný systém pre stredné školy

**Predmet odovzdania:** dokumentácia k analýze a návrhu riešenia projektu, dokumentácia k riadeniu

**Dátum odovzdania:** 04.11.2009

**Za tím odovzdal:** \_\_\_\_\_

Bc. Michal Hošak

**Prevzal:** \_\_\_\_\_

Ing. Ján Lang

## 8.2 Druhá časť

**S T U** • • SLOVENSKÁ TECHNICKÁ UNIVERZITA V BRATISLAVE  
• • • • • *Fakulta informatiky a informačných technológií*  
**F I I T** • SLOVAK UNIVERSITY OF TECHNOLOGY IN BRATISLAVA  
• • • • • *Faculty of Informatics and Information technologies*

### POTVRDENIE O ODOVZDANÍ DOKUMENTÁCIE K DRUHEJ ČASTI TÍMOVÉHO PROJEKTU

*Tímový projekt 1*

**Typ projektu:** Tímový projekt 1 – druhá časť

**Vedúci projektu:** Ing. Ján Lang

**Členovia tímu:** Bc. Zoltán Harsányi, Bc. Michal Hošak, Bc. Michal Jesenský, Bc. Ladislav Malacký-Bakay, Bc. Juraj Spusta, Bc. Štefan Sabo

**Názov projektu:** Informačný systém pre stredné školy

**Predmet odovzdania:** revízia dokumentácie k analýze a návrhu riešenia projektu, dokumentácia k prototypovaniu

**Dátum odovzdania:** 09.12.2009

**Za tím odovzdal:** \_\_\_\_\_

Bc. Michal Hošak

**Prevzal:** \_\_\_\_\_

Ing. Ján Lang