



Zápis 5. stretnutia tímu č. 3

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Ľubomír Lackovič (Ľubo) Bc. Martin Mihalovič (Martin) Bc. Martin Uhlík (Uhel) Bc. Peter Voroňák (Peťo) Bc. Pavol Nágl (Paľo) Bc. Marcela Polerecká (Saxana)	Dátum: 3. 11. 2009 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 13:00 – 15:00 hod.
	Zápis vypracoval: Bc. Martin Mihalovič
Chýbajú: Všetci prítomní	Zápis overil: Bc. Pavol Nágl

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Finalizácia dokumentácie riadenia a projektovej dokumentácie.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Stav úlohy
4.1	Loadovanie veľkých scén a kontrola správania sa pamäte pri ich načítavaní	Ľubo	3. 11. '09	Splnená
3.2	Socializácia – Špecifikácia a návrh 2D časti	všetci	3. 11. '09	Splnená
4.2	Odoslanie dokumentov o predošlých úlohách Saxane na zapracovanie do dokumentácie	Peťo, Paľo	27. 10. '09	Splnená
4.3	Napísanie manuálu k šablóne, doplnenie štýl obrázkov, doplnenie príkladov ku štýlom	Saxana	3. 11. '09	Splnená
4.4	Vytvoriť finálnu dokumentáciu na odovzdanie	Saxana, Peťo	3. 11. '09	V rámci možnosti splnená
3.4	Pokúsiť sa importovať model z minuloročnej bakalárky do O3D	Martin	3. 11. '09	Splnená
4.5	Vytvoriť diagramy prípadov použitia aj s opisom	Martin, Uhel, Ľubo	3. 11. '09	Splnená
4.6	Špecifikácia požiadaviek a grafický návrh	Peťo	3. 11. '09	Splnená
4.7	Vytvorenie architektúry systému (Ľubo dohliada)	Martin	3. 11. '09	Splnená





4.8	Podpora Saxany v dokumentácií	Peťo	3. 11. '09	Splnená
4.9	Vytvorenie návrhu dátového modelu (Ľubo dohliada)	Paľo	3. 11. '09	Splnená

Opis stretnutia

1. Ľubo prezentoval výkonnosť O3D pri načítavaní veľkej scény s množstvom komponentov.
2. Mgr. Kovárová prezrela projektové denníky.
3. Marcela prezentovala stav dokumentácií. Dokumentácia riadenia je takmer dokončená, projektová dokumentácia bude doplnená o ďalšie časti.
4. Martin prezentoval jednoduché načítanie komponentov vytvorených v programe 3DS Max, navrhuje používať tento nástroj počas celého vývoja.
5. Kontrola úloh z minulého stretnutia.
6. Rozdelili sme si úlohy dokončenia dokumentácie.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Výstup
5.1	Vypracovať dokument o nástroji na riadenie projektu, dokončenie dokumentácie riadenia	Paľo, Saxana	4. 11. '09	Písomný
5.2	Napísať dokumentáciu k nástroju na modelovanie 3D komponentov	Martin	4. 11. '09	Písomný
5.3	Proces modelovania 3D komponentov od modelovania k použitiu v stránke s pužitím 3DS Max (jednoduchý modul použiteľný pri navigácii)	Martin	10. 11. '09	Prezentácia
5.4	Spísanie aplikácií zameraním podobných VFIT	Ľubo, Peťo	4. 11. '09	Písomný
5.5	Napísať zhodnotenie analýzy, ktoré nástroje a postupy sa budú používať počas vývoja	Martin, Saxana	4. 11. '09	Písomný
5.6	Dokončiť špecifikáciu požiadaviek – hardvérové (server) a softvérové nároky	Peťo	4. 11. '09	Písomný
5.7	Určenie priorít pri implementácii funkcionálnych požiadaviek	Uhel	4. 11. '09	Písomný
5.8	Spustiť prostredie 3DS Max a naučiť sa základné akcie (modelovanie, export, ...)	Všetci	10. 11. '09	Vlastné dojmy
5.9	Rozbehanie nástroja JIRA	Paľo	10. 11. '09	Prezentácia





5.10	Naučiť sa pracovať s SVN, Saxana upload dokumentácie, ostatní stiahnuť dokumentáciu	Všetci	10. 11. '09	Vlastné dojmy
------	---	--------	-------------	---------------

Prílohy

žiadne

