



Zápis 4. stretnutia tímu č. 3

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Ľubomír Lackovič (Ľubo) Bc. Martin Mihalovič (Martin) Bc. Martin Uhlík (Uhel) Bc. Peter Voroňák (Peťo) Bc. Pavol Nágľ (Paľo)	Dátum: 27. 10. 2009 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 13:00 – 15:00 hod. + 17:00 – 18.00 + 18.30 – 19.00
	Zápis vypracoval: Bc. Pavol Nágľ
Chýbajú: Bc. Marcela Polerecká (Saxana)	Zápis overil: Bc. Peter Voroňák (Peťo)

Téma stretnutia (podľa harmonogramu):

Opis špecifikácie a návrhu riešenia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Znenie úlohy	Kto	Termín ukončenia	Stav úlohy
2.1	Aktualizovanie stránky – fotky členov tímu, dátum, termíny	Peťo	27. 10. '09	Splnená
2.3	Naštudovanie diplomovej práce – Gabriel Braniša	Peťo	23. 10. '09	Splnená
2.4	Loadovanie – návrh priestorov, plánov	Uhel, Martin	27. 10. '09	Splnená
3.1	Manuál – Google Code	Paľo	27. 10. '09	Splnená
3.2	Socializácia	všetci	27. 10. '09	Nesplnená
3.3	Dokumentácia predchádzajúcich úloh	všetci	27. 10. '09	Splnená
3.4	Pokúsiť sa importovať model z minuloročnej bakalárky do O3D	Martin	27. 10. '09	Čiastočne splnená
3.5	Nájsť miestnosť na utorňajšie stretnutie	Paľo	23. 10. '09	Splnená





Opis stretnutia

1. Ľubo – Konzultácia a diskusia s Mgr. Kovárovou ohľadom renderovania obrazu
2. Peťo – informoval o stave stránky (Paľo ešte stále nedodal dobrú fotku) a zreferoval o čom bola diplomová práca Gabriela Branišu
3. Uhel, Martin – diskusia ohľadom loadovania veľkého modelu.
4. Kontrola úloh z minulého stretnutia.
5. Kontrola projektových denníkov Mgr. Kovárovou
6. Na záver sme si rozdelili úlohy ohľadne špecifikácie a návrhu prvej kľúčovej časti aplikácie

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Výstup
4.1	Loadovanie veľkých scén a kontrola správania sa pamäte pri ich načítavaní	Ľubo	3. 11. '09	Prezentácia
3.2	Socializácia – Špecifikácia a návrh 2D časti	všetci	3. 11. '09	Písomný
4.2	Odoslanie dokumentov o predošlých úlohách Saxane na zapracovanie do dokumentácie	Peťo, Paľo	27. 10. '09	Email
4.3	Napísanie manuálu k šablóne, doplnenie štýl obrázkov, doplnenie príkladov ku štýlom	Saxana	3. 11. '09	Písomný
4.4	Vytvoriť finálnu dokumentáciu na odovzdanie	Saxana, Peťo	3. 11. '09	Písomný, Fyzický
3.4	Pokúsiť sa importovať model z minuloročnej bakalárky do O3D	Martin	3. 11. '09	Prezentácia
4.5	Vytvoriť diagramy prípadov použitia aj s opisom	Martin, Uhel, Ľubo	3. 11. '09	Písomný
4.6	Špecifikácia požiadaviek a grafický návrh	Peťo	3. 11. '09	Písomný
4.7	Vytvorenie architektúry systému (Ľubo dohliada)	Martin	3. 11. '09	Písomný
4.8	Podpora Saxany v dokumentácií	Peťo	3. 11. '09	Hotová dokumentácia
4.9	Vytvorenie návrhu dátového modelu (Ľubo dohliada)	Paľo	3. 11. '09	Písomný





Prílohy

žiadne

