



Zápis 20. stretnutia tímu č. 3

Vedúci pedagóg: Mgr. Alena Kovárová	
Zúčastnení členovia tímu: Bc. Ľubomír Lackovič (Ľubo) Bc. Martin Mihalovič (Martin) Bc. Martin Uhlík (Uhel) Bc. Pavol Nágl (Paľo) Bc. Peter Voroňák (Peťo)	Dátum: 22. 4. 2010 Miestnosť: Softvérové štúdio Čas: 16:00 – 17:30 hod.
	Zápis vypracoval: Bc. Ľubomír Lackovič (Ľubo)
Chýbajú: Bc. Marcela Polerecká (Saxana)	Zápis overil: Bc. Martin Uhlík (Uhel)

Téma stretnutia (podľa harmonogramu)

Prevádzka, externé testovanie, údržba a kompletizácia.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Stav
18.3	Dokončenie modelovania prvého podzemného poschodia	Martin	29.4.2010	Prebieha
19.1	Aktualizovanie navigácie v XML	Martin	22.4.2010	Splnená
19.2	Skomponentovanie modelu 2. poschodia	Uhel	22.4.2010	Splnená
19.3	Optimalizácia modelu 2. poschodia	Ľubo	22.4.2010	Splnená
19.4	Prerobiť tlačidlá na ikonické a doplniť popisy nad obrázky tlačidiel	Peťo	22.4.2010	Splnená
19.5	Vygenerovanie mapy 2. poschodia	Ľubo	22.4.2010	Splnená
19.6	Upravenie mapy 1.poschodia, 2. poschodie ak bude hotové	Peťo	22.4.2010	Čiastočne splnená
19.7	Testovanie	Paľo	22.4.2010	Splnená





		Saxana		
--	--	--------	--	--

Opis stretnutia

1. Mgr. Kovárová nás informovala o priebehu obhajoby projektu, ktorá sa bude konať 11.6. 2010 (prezentácia, plagát, video) a treba na ňu dôjsť slušne oblečený (oblek)
2. Predbežne sme sa dohodli na jednotlivých úlohách pri prezentovaní projektu
3. Paľo prezentoval výsledky z testovania – s Marcelou oslovili viacerých respondentov, z toho 12 už vyplnili dotazník
4. Uhel informoval o chybách v modeloch:
 - Farba miestností a dverí
 - Otváranie výťahov
 - Posunuté steny („plany“) na 1. poschodí
5. Martin informoval o potrebe prerobenia získavania zoznamu miestností pri vyhľadávaní a vysvetlil Paľovi ako má postupovať pri jeho prerábaní (doteraz bol zoznam miestností napevno v kóde, ale má sa získavať z databázy)





Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Popis úlohy	Kto	Termín ukončenia	Výstup
18.3	Dokončenie modelovania prvého podzemného poschodia	Martin	29.4.2010	Model
20.1	Pridať do 3D módu informáciu o aktuálnom poschodí	Ľubo	29.4.2010	Prezentácia
20.2	Opraviť chyby v modeloch	Uhel	29.4.2010	Model
20.3	Začať modelovať 7. poschodie so strechou	Uhel	29.4.2010	Model
20.4	Opraviť získavanie zoznamu miestností pri vyhľadávaní	Paľo, Martin	29.4.2010	Prezentácia
20.5	Rozumne štatisticky vyhodnotiť dotazníky (číselne aj grafom)	Marcela	29.4.2010	Štatistika
20.6	Pridať obrázok helpu do loadingu	Ľubo	29.4.2010	Prezentácia
20.7	Vytvorenie formuláru pre získavanie spätnej väzby od používateľov	Peťo	29.4.2010	Formulár

Prílohy

