

Zápis 14. stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu:	Bc. Eduard Kuric	
Dátum:	17.3.2010	
Čas:	16:00 – 18:00	
Dĺžka stretnutia:	120 min.	
Prítomní:	Vedúci: Ing. Michal Tvarožek Členovia tímu: Bc. Eduard Kuric Bc. Vladimír Mihál Bc. Karol Rástočný Bc. Róbert Sopko Ing. Mária Pohronská	
Miestnosť:	Ostatní prítomní: Softvérové štúdio	

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum splnenia	Stav splnenia
24/2-185	Vytvoriť fakty a pravidlá opisujúce nové objekty a vložiť ich do produkčného systému	Karol Rástočný	24. 2. 2010	13. 3. 2010	Splnená
24/2-186	Vytvoriť grafické prvky hry pre jednotlivé objekty	Eduard Kuric	24. 2. 2010	13. 3. 2010	Splnená
3/3-189	Spísať scenár pre nahrávanie	Róbert Sopko	3. 3. 2010	11. 3. 2010	Splnená
3/3-192	Grafika pre riešenia	Eduard Kuric	3. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená
10/3-185	Vysvetlenie dialógu	Róbert Sopko	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená
10/3-186	Game play summary	Róbert Sopko	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená
10/3-187	Piktogramy tlačidiel	Eduard Kuric	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená
10/3-188	Naplnenie databázy objektmi a riešeniami	Karol Rástočný	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená
10/3-189	Menu objekty	Karol Rástočný	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená
10/3-190	Obrázky do dialógov	Vladimír Mihál	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Úloha zrušená
10/3-191	Taby v navigation paneli	Vladimír Mihál	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená
10/3-192	Chyba pri skrolovaní	Vladimír Mihál	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená
10/3-193	Vkladania objektov so Shiftom a zrušenie vkladania pomocou Esc	Karol Rástočný	10. 3. 2010	13. 3. 2010	Splnená

Priebeh stretnutia

Diskusiu viedol Róbert Sopko. Náplňou stretnutia bola diskusia k výsledku prvého dema hry, ktoré sme odovzdali 14.3. v súťaži Imagine Cup. S blížiacim sa termínom konferencie IIT.SRC sme plánovali možné spôsoby prezentácie našej hry priamo na konferencii aj v súvislosti s vytvorením posteru. Súčasne sme sa na stretnutí pokúšali vymyslieť nejaký zaujímavý motív, ktorý by mal byť zachytený na spoločnej fotografii tímu. O vytvorenie fotografie sme požiadali Máriu Pohronskú, ktorá bola veľmi ochotná a taktiež sa spolupodieľala na vymýšľaní motívu. Úlohy do ďalšieho stretnutia boli kreatívneho charakteru (prezentácia tímu) a refaktoring existujúceho kódu na strane klienta a servera.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

<i>ID úlohy</i>	<i>Opis úlohy</i>	<i>Pridelené členovi</i>	<i>Dátum vzniku</i>	<i>Predpokladaný dátum splnenia</i>	<i>Stav splnenia</i>
17/3	Vytvorenie fotografie	Všetci	17. 3. 2010	20. 3. 2010	Riešená
17/3	Vyplnenie dotazníku – o čom je náš projekt	Eduard Kuric	17. 3. 2010	21. 3. 2010	Riešená
17/3	Vyplnenie dotazníku – čo nám dáva práca na tomto projekte	Róbert Sopko	17. 3. 2010	21. 3. 2010	Riešená
17/3	Refaktoring klientskej časti (isometric engine)	Eduard Kuric	17. 3. 2010	24. 3. 2010	Riešená
17/3	Refaktoring serverovej časti (BRE)	Karol Rástočný	17. 3. 2010	24. 3. 2010	Riešená
17/3	Pridanie kódu do stránky hry na sledovanie návštev	Vladimír Mihál	17. 3. 2010	24. 3. 2010	Riešená