

Zápis 5. stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu:	Bc. Vladimír Mihál	
Dátum:	4.11.2009	
Čas:	17:30 – 20:15	
Dĺžka stretnutia:	165 min.	
Prítomní:	Vedúci: Ing. Michal Tvarožek	
	Členovia tímu: Bc. Eduard Kuric	
		Bc. Vladimír Mihál
		Bc. Karol Rástočný
		Bc. Róbert Sopko
		Ing. Mária Pohronská
Miestnosť:	Ostatní prítomní: D208	

Priebeh stretnutia:

- Diskusiu viedol Eduard Kuric.
- Na stretnutí sa odovzdávala dokumentácia v rámci prvého kontrolného bodu.

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum splnenia	Stav splnenia
21/10-46	Zoznam rizík	Vladimír Mihál	21. 10. 2009	28. 10. 2009	Splnená Odložená
28/10-52	Dokument riadenia – manažment rizík	Vladimír Mihál	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-53	Dokument riadenia – komunikácia	Vladimír Mihál	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-54	Dokument riadenia – úvod	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-55	Dokument riadenia – úlohy členov	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-56	Dokument riadenia – plán projektu	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-57	Dokumentácia – začiatok hry	Karol Rástočný	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-58	Dokumentácia – informačná komunikácia	Karol Rástočný	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-59	Dokumentácia – špecialisti	Eduard Kuric	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-60	Dokumentácia – projekty a granty	Eduard Kuric	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-61	Dokumentácia – riadenie na úrovni krajov	Karol Rástočný	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-62	Dokumentácia – spolky	Karol Rástočný	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-63	Dokumentácia – náhoda, neistota, prekvapenie v hre	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-64	Dokumentácia – príbehová realita	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-65	Dokumentácia – pomocník	Vladimír Mihál	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-66	Dokumentácia – model hráča	Eduard Kuric	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
Splnená 28/10-67	Dokumentácia – štatistiky	Vladimír Mihál	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená
28/10-68	Dokumentácia – koniec hry	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	Splnená

Všetky úlohy z minulého stretnutia boli spojené s vytvorením dokumentácie a ich splnenie je dokumentáciou preukázateľné.

V druhej časti sme určovali aspekty hry, ktoré zahrnieme do prvej prezentácie. Vyčlenili sme nasledovné:

- Vlastnosti hier z predošlého ročníka súťaže Imagine Cup – Game Design
- Spôsob riešenia problémov hrou
- Stručný opis navrhovanej hry a jej základné charakteristiky
- Napojenie hry na reálny svet a reálne príbehy
- Motiváciu pre hráča, aby hru hral
- Biznis model našej hry

Tiež sme identifikovali potrebu vytvorenia ukážok minihier a tiež možnosť integrovať do systému už existujúce malé hry.

Ďalej sme diskutovali o čase v hre, a to najmä o:

- Plynutí času – či bude čas plynúť stále, alebo sa zastaví počas toho, keď hráč hru nehraje
- Mierke času – či bude čas rovnako rýchlo plynúť v reálnom svete aj v hernom svete (1 sekunda v hre = 1 sekunda v reáli)
- Možnosti plánovania – hráč by si nastavil predvolené akcie, ktoré sa budú vykávať počas jeho neprítomnosti v hre

Zhodli sme sa na tom, že čas bude **plynúť neustále**, a že bude v **mierke 1:1** s reálnym. Tiež sme sa rozhodli čo najskôr začať hru prototypovať, aby sme v čo najkratšej dobe objavili nedostatky analýzy alebo návrhu architektúry, a tiež v rýchlosti overili možnosti technológie Silverlight a jej vhodnosť pre náš projekt.

Nakoniec sme si rozdelili jednotlivé časti prezentácie medzi seba takto:

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum splnenia	Stav splnenia
4/11-69	prezentácia - Úvod	Karol Rástočný	4.11.2009	6.11.2009	
4/11-69	prezentácia - Hry z predošlých ročníkov	Karol Rástočný	4.11.2009	6.11.2009	
4/11-69	prezentácia - motivácia	Róbert Sopko	4.11.2009	6.11.2009	
4/11-69	prezentácia - overview + business model obrázok	Eduard Kuric	4.11.2009	6.11.2009	
4/11-69	prezentácia - business model	Eduard Kuric	4.11.2009	6.11.2009	
4/11-69	prezentácia - napojenie na reálne projekty	Róbert Sopko	4.11.2009	6.11.2009	
4/11-69	prezentácia - spôsob riešenia problémov	Vladimír Mihál	4.11.2009	6.11.2009	
4/11-69	prezentácia - stručný opis hry	Vladimír Mihál	4.11.2009	6.11.2009	