

Zápis 4. stretnutia tímu č. 1

Autor zápisu:	Bc. Eduard Kuric	
Dátum:	28.10.2009	
Čas:	17:00 – 20:45	
Dĺžka stretnutia:	225 min.	
Prítomní:	Vedúci:	Ing. Michal Tvarožek
	Členovia tímu:	Bc. Eduard Kuric
		Bc. Vladimír Mihál
		Bc. Karol Rástočný
		Bc. Róbert Sopko
Miestnosť:	D208	

Priebeh stretnutia:

- Diskusiu viedol Karol Rástočný.
- Stretnutie malo dve časti. V prvej časti postupne každý z členov tímu prezentoval story-boardy pre pridelené vlastnosti (features). Týmto predchádzala úloha z predošlého stretnutia.

21/10-45	Vyrobiť zoznam „features-ov“ a po ohodnotení ich prerozdeliť medzi ostatných.	Róbert Sopko
----------	---	--------------

- Úloha splnená v kooperácii s členmi tímu. Róbert vytvoril dokument so zoznamom a pomocou služby Google Docs sme si vlastnosti hry prerozdelili.

21/10-48	Vytvoriť story-boardy pre pridelené „features“	Eduard Kuric
21/10-49	Vytvoriť story-boardy pre pridelené „features“	Vladimír Mihál
21/10-47	Vytvoriť story-boardy pre pridelené „features“	Karol Rástočný
21/10-50	Vytvoriť story-boardy pre pridelené „features“	Róbert Sopko

- Všetci členovia vypracovali story-boardy pre pridelené „features“.

V druhej časti stretnutia sme intenzívne diskutovali k vytvoreným popisom a prípadom použitia, nakoľko sme si všetci uvedomili, že na niektorých miestach vznikla nekonzistencia a čiastočné nepochopenie v dôsledku nejednoznačnej granularity zoznamu vlastností hry. Tieto nedostatky sme si vydiskutovali a vyjasnili. Zoznam vlastností sme upravili nasledovne:

- Začiatok hry – mapa, kde si hráč vyberie lokalitu, resp. región s náročnosťou
- Informačná komunikácia – rozhovor (chat), súkromné správy
- Špecialisti
- Projekty a granty
- Riadenie na úrovni krajov
- Spolky – spoločenstvá hráčov, spolupráca medzi hráčmi
- Náhoda, napätie, prekvapenie, neistota
- Príbehová realita
- Pomocník
- Model hráča na základe jeho správania sa
- Štatistiky
- Koniec hry

Tieto vlastnosti sme si prerozdelili a dohodli sme sa na vytvorení dokumentu, ktorý bude obsahovať analýzu problému, špecifikáciu požiadaviek a návrh riešenia. Dokument budeme vypracovávať

súbežne pomocou služby Google Docs tak, aby mal každý z členov možnosť sledovať progres a vyhli sme sa tak prípadnej nekonzistencii.

Ďalej sme sa dohodli na vytvorení dokumentu riadenia. Ten pozostáva z nasledovných častí:

- Úvod
- Komunikácia
- Úlohy členov tímu
- Plán projektu
- Manažment rizík

Popri diskusií k story-boardom sme prešli ďalšie pridelené úlohy z nášho posledného stretnutia.

7/10-21	Vytvoriť databázu organizácii a projektov	Róbert Sopko
---------	---	--------------

- Splnenie úlohy bolo posunuté o ďalší týždeň.

14/10-32	Vytvoriť layout webstránky	Eduard Kuric
----------	----------------------------	--------------

- Layout stránky bol vytvorený, obohatený o nové grafické elementy, akceptovaný a stránka bola zverejnená v reprezentatívnej verzii. Súčasne Vladimír preklopil obsah z dočasnej verzie do pripravených šablón jednotlivých podstránok.

14/10-40	Vytvoriť logo tímu	Eduard Kuric
----------	--------------------	--------------

- Úloha bola splnená s tým, že po návrhu Eduarda a dohode tímu sme sa zhodli, že za našu vizuálnu identitu (logo) budeme považovať súčasný nápis „Quegee team“ vrátane postavičiek, ktoré sú súčasťou layoutu stránky.

21/10-46	Zoznam rizík	Vladimír Mihál
----------	--------------	----------------

- Úloha splnená. Diskusiu k úlohe sme však presunuli na ďalšie stretnutie, pretože intenzívna diskusia k story-boardom si vyžadovala viac času ako sme pôvodne predpokladali.

21/10-51	Vytvoriť slajdy o FORTRESSE.	Karol Rástočný
----------	------------------------------	----------------

- Úloha splnená.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

ID úlohy	Opis úlohy	Pridelené členovi	Dátum vzniku	Predpokladaný dátum splnenia	Stav splnenia
21/10-46	Zoznam rizík	Vladimír Mihál	21. 10. 2009	28. 10. 2009	Splnená Odložená
28/10-52	Dokument riadenia – manažment rizík	Vladimír Mihál	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-53	Dokument riadenia – komunikácia	Vladimír Mihál	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-54	Dokument riadenia – úvod	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-55	Dokument riadenia – úlohy členov	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-56	Dokument riadenia – plán projektu	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-57	Dokumentácia – začiatok hry	Karol Rástočný	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-58	Dokumentácia – informačná komunikácia	Karol Rástočný	28. 10. 2009	04. 11. 2009	

28/10-59	Dokumentácia – špecialisti	Eduard Kuric	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-60	Dokumentácia – projekty a granty	Eduard Kuric	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-61	Dokumentácia – riadenie na úrovni krajov	Karol Rástočný	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-62	Dokumentácia – spolky	Karol Rástočný	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-63	Dokumentácia – náhoda, neistota, prekvapenie v hre	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-64	Dokumentácia – príbehová realita	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-65	Dokumentácia – pomocník	Vladimír Mihál	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-66	Dokumentácia – model hráča	Eduard Kuric	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-67	Dokumentácia – štatistiky	Vladimír Mihál	28. 10. 2009	04. 11. 2009	
28/10-68	Dokumentácia – koniec hry	Róbert Sopko	28. 10. 2009	04. 11. 2009	