

Portál pre časopis

Dokument k riadeniu projektu



Tím: 13 – POWERKings

Vedúci projektu: RNDr. Marta Gnipová

Odbor: Softvérové inžinierstvo,
Informačné systémy

Akademický rok: 2008 / 2009

Dátum: 13. Novembra 2008

Autori: Bc. Milan Baran

Bc. Peter Benický

Bc. Július German

Bc. Ivan Potančok

Bc. Roman Šelmeci

Bc. Jozef Tomek

História vývoja dokumentu

Tabuľka 1 – história vývoja dokumentu

Dátum	Verzia dokumentu	Popis zmeny	Autori
12.11.2008	1	Vytvorenie dokumentu	Bc. Jozef Tomek

Obsah

História vývoja dokumentu	I
Obsah	II
0. Úvod	IV
0.1. Prehľad dokumentu.....	IV
0.2. Zoznam tabuliek a obrázkov.....	V
1 Ponuka	1-1
1.1 Úvod	1-1
1.2 Členovia tímu.....	1-1
1.2.1 Bc. Ivan Potančok	1-1
1.2.2 Bc. Peter Benický	1-1
1.2.3 Bc. Július German	1-2
1.2.4 Bc. Roman Šelmeci	1-2
1.2.5 Bc. Jozef Tomek	1-2
1.2.6 Bc. Milan Baran.....	1-3
1.3 Motivácia	1-3
1.4 Hrubá špecifikácia	1-4
1.4.1 čo systém bude obsahovať.....	1-4
1.4.2 užívateľ	1-4
1.4.3 časopis	1-4
1.4.4 možné rozšírenia	1-4
1.4.5 Použiteľné softvérové technológie.....	1-4
1.4.6 Hardvérová infraštruktúra.....	1-5
1.5 Zdroje.....	1-5
1.6 Zoradenie tém podľa priority	1-5
1.7 Rozvrh členov tímu	1-6
1.8 Prílohy.....	1-7
2 Úlohy členov tímu	2-1
2.1 Role členov tímu	2-1
2.2 Krátkodobé úlohy členov tímu	2-1
2.3 Autorstvo častí tímovej dokumentácie	2-2
3 Plán projektu	3-1
3.1 Zimný semester	3-1
3.2 Návrh plánu na letný semester	3-2
4 Použité nástroje.....	4-1
4.1 Manažment úloh	4-1
4.2 Komunikácia	4-1
5 Štandardy písania a kódovania	5-1
5.1 Adresárová štruktúra.....	5-1
5.2 Názvy súborov a tried.....	5-1
5.2.1 Controller.....	5-1
5.2.2 Components	5-1
5.2.3 Models.....	5-1
5.2.4 Views	5-2
5.2.5 Helpers.....	5-2

5.3	Konvencie modelu a databázy.....	5-2
5.3.1	Názvy tabuliek	5-2
5.3.2	Primárny kľúč.....	5-2
5.3.3	Cudzie kľúče.....	5-2
5.3.4	Spojovacia tabuľka pri väzbe N:M	5-2
5.4	Konvencie Controlleru	5-2
5.5	Konvencie Pohľadov	5-2
6	Zápisnice zo stretnutí	6-1
6.1	Šablóna zápisnice	6-1
6.2	Vytvorené zápisnice.....	6-4
	Zápisnica zo stretnutia číslo 1.....	6-5
	Zápisnica zo stretnutia číslo 2.....	6-7
	Zápisnica zo stretnutia číslo 3.....	6-10
	Zápisnica zo stretnutia číslo 4.....	6-12
	Zápisnica zo stretnutia číslo 5.....	6-14
7	Prezentácie.....	7-1
7.1	Prezentácia k ponuke	7-1
8	Preberacie protokoly.....	8-1

0. Úvod

Účelom tohto dokumentu je zdokumentovať riadenie tímového projektu s názvom *Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska*, ktorý rieši náš tím, tím číslo 13 s menom POWERKings. Projekt riešime v rámci predmetov Tvorba softvérového systému v tíme a Tvorba informačného systému počas dvoch semestrov 1. ročníka nášho inžinierskeho štúdia v akademickom roku 2008 / 2009. Obsahom tejto kapitoly je stručný prehľad o štruktúre tohto dokumentu.

0.1. Prehľad dokumentu

Prvá kapitola **Ponuka** obsahuje text ponuky, ktorou sme na začiatku prvého semestra riešenia tohto projektu ako tím uchádzali o túto tému. Ponuka obsahuje krátky úvod, predstavenie členov nášho tímu, ich znalostí a skúseností, sekciu venovanú motivácii uchádzania sa o danú tému a časť opisujúcu hrubý návrh systému. Ponuka tu nie je uvedená v pôvodnej forme ale je formátovaná v súlade s formátovaním tohto dokumentu.

Obsahom druhej kapitoly **Úlohy členov tímu** je opis úloh členov tímu počas riešenia projektu. Je tu uvedené pridelenie dlhodobých rolí jednotlivým členom tímu, sumarizované krátkodobé úlohy členov a taktiež informácie o autorstve jednotlivých častí dokumentácie k tímovému projektu.

Kapitola číslo tri, **Plán projektu**, obsahuje plán prác na zimný semester, ktorého sme sa pri riešení projektu pridržali a tiež hrubý návrh plánu na letný semester.

V kapitole **Použité nástroje** sú opísané technológie a prostriedky, ktoré náš tím počas riešenia projektu využíval za účelom manažmentu, koordinácie a komunikácie.

Náplňou kapitoly **Štandardy písania a kódovania** je súhrn pravidiel, ktorých sa pridržame pri tvorbe všetkých zdrojových kódov systému.

Kapitola **Zápisnice zo stretnutí** obsahuje šablónu zápisníc a všetky doposiaľ vypracované zápisnice z pravidelných stretnutí tímu.

V kapitole **Prezentácie** možno nájsť všetky tímov vytvorené prezentácie súvisiace s riešením projektu vložené v pôvodnej forme.

V ôsmej kapitole **Preberacie protokoly** možno nájsť protokoly potvrdzujúce prebratie príslušných dokumentov odovzdávaných vedúcej tímu RNDr. Marta Gnipová a tiež tímu číslo 11 na posúdenie.

0.2. Zoznam tabuliek a obrázkov

Tabuľka 1 – história vývoja dokumentu	I
Tabuľka 2 – role a dlhodobé úlohy členov tímu	2-1
Tabuľka 3 – najvýznamnejšie krátkodobé úlohy členov tímu	2-2
Tabuľka 4 – autorstvo častí projektovej dokumentácie	2-2
Tabuľka 5 – plán práce tímu v zimnom semestri	3-1
Tabuľka 6 – hrubý náčrt plánu na letný semester	3-2

1 Ponuka

1.1 Úvod

Tento dokument vznikol pre potreby predmetu "Tvorba softvérového - informačného projektu v tíme 1". Autori dokumentu očakávajú aspoň základné znalosti a prehľad čitateľa v oblasti webových technológií a súčasných trendov.

Účelom dokumentu je prezentovať členov nášho tímu a to hlavne ich kvality a prínos pre tím. Vzhľadom k dlhodobému pôsobeniu väčšiny členov v tíme v oblasti webov a webových technológií, a teda záujmu tímu ako celku o získanie webovo orientovanej témy, budú spomínané referencie, skúsenosti a znalosti predovšetkým z tejto oblasti.

1.2 Členovia tímu

1.2.1 Bc. Ivan Potančok

Tvorbe webových stránok, prezentácií a portálov sa venujem už niekoľko rokov na profesionálnej úrovni. Mám za sebou množstvo úspešných projektov či už ako grafik alebo ako programátor. Kľúčové znalosti a technológie:

dizajn stránok (photoshop, flash, illustrator..)

užívateľské rozhrania

programovanie (php5, xhtml, css, javascript...)

tvorba firemnej identity

Mám 8 rokov skúseností s tvorbou webových stránok.

Excelentné znalosti: XHTML, CSS, Flash ActionScript 2, Shell Script (bash)

Základné znalosti: PHP, SQL, Javascript, Java, C, UNIX C, XML

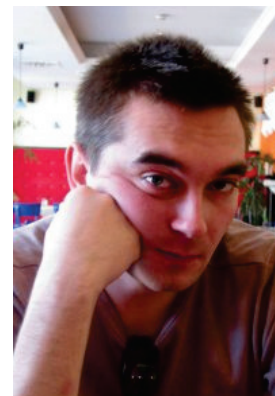
Pracoval ako web dizajnér pre firmy ako:

Canubia, Interway, KGP, Obalotava, Open public profile, Openit, Tempest, Webra solution, Sluzby.cz

pre klientov ako:

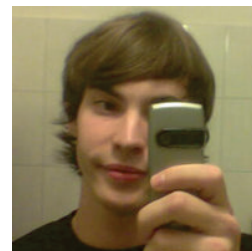
ADT-systems, BontonFilm, Daniela Edlingerova, Emsisoft, Palace cinemas, Itafilm, ING, Kodak, Spa Sliac, Semmelrock, Slovensky plynarensky priemysel, Slovak telecom

V projekte využijem naplno svoj talent, estetické cítenie a zmysel pre detail.



1.2.2 Bc. Peter Benický (peter@benicky.eu)

Absolvoval som bakalárske štúdium v odbore Informatika študijný program Informatika na FIIT a momentálne som študentom študijného programu Informačné systémy. Svoju bakalársku prácu som vypracoval na tému „Fórum Predmetu“. Mám praktické skúsenosti s technológiou Java EE, Java SE a niektorými príslušnými aplikačnými rámcami implementujúcimi architektonické a návrhové vzory ako napríklad Struct. Veľmi dobré skúsenosti mám taktiež s jazykom PHP a príslušným aplikačným rámcom implementujúcim vzor MVC, CAKE. Pomocou uvedených technológií, predovšetkým však pomocou PHP, CAKE som vytvoril v minulosti mnohé reálne nasadené webové aplikácie rozmanitého druhu. Pomerne rozsiahle skúsenosti mám taktiež s tvorbou grafických návrhov(CSS, XHTML, JavaScript) a



s navrhovaním a prácou s databázami. Momentálne pracujem ako freelance web developer. Moju prácu si môžete pozrieť na adrese <http://peter.benicky.eu>, s posledných projektoch spomením <http://www.dnb.sk>, <http://www.dogbuy.co.uk>, <http://www.inzer.sk>, <http://www.interier-extravaganza.sk/>, <http://peter.benicky.eu/drumb.html>, <http://www.bontonfilm.sk/> a iné.

1.2.3 Bc. Július German

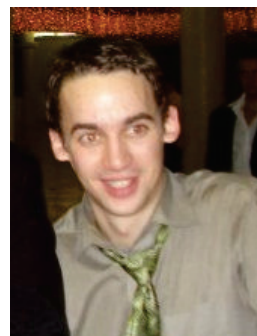
Webovým technológiám sa venuje niekoľko rokov. Predovšetkým oblasti tvorby intranetových aplikácií (uplynulý polrok zamestnaný na trvalý pracovný pomer ako deweloper vo firme Positive).

Kľúčové znalosti:

- programovanie (php5 + framework CakePHP + CMS Wordpress)
- databázy (MySQL, PgSQL – základy)
- ďalšie technológie (HTML, JavaScript, CSS..)

Referencie:

- ICM(Insurance Contract Management) – intranetovo orientovaný poisťovací systém pre poisťovacích maklérov
- www.modrachalupka.sk – webová stránka založená na CMS Wordpress



1.2.4 Bc. Roman Šelmeci (selmeci.roman@gmail.com)

Som absolventom 1. stupňa vysokoškolského štúdia v obore Informatika. Počas svojho štúdia som sa oboznámil a venoval som sa programovaniu v objektovo orientovaných jazykoch Java pre SE, C#. Pri svojom štúdiu som mal možnosť stretnúť sa aj s jazykmi C, C++. Vo svojej bakalárskej práci som skúmal možnosti tvorby programov pomocou kombinácie aspektovo-orientovaných návrhových vzorov a teda mám skúsenosti aj s aspektovo orientovanými jazykmi AspectJ a CaesarJ a poznám aj rôzne návrhové vzory, či už z objektovo orientovanej paradigmy, tak aj s aspektovo orientovanej paradigmy. V poslednej dobe sa oboznamujem s problematikou JSP, EJB, Ajax v kombinácii s Java EE. Počas štúdia som pracoval na projektoch zameraných na automatizáciu ľudskej činnosti na rôznych úrovniach firemného prostredia.



1.2.5 Bc. Jozef Tomek

Už počas štúdia na 8-ročnom gymnáziu so zameraním na matematiku a informatiku v Bratislave som sa okrem iného oboznámil fenoménom HTML, programovaním v jazyku PHP a taktiež som získal skúsenosti so skriptovaním v jazyku JavaScript. Moje bakalárske štúdium odboru Informatika bolo východiskom pre oboznámenie sa s ďalšími široko používanými technológiami akými sú SQL, XML, XHTML, CSS, CVS hlavne však s programovaním v programovacím jazykom Java SE. Voľbou a absolvovaním predmetu Vývoj programov pre platformu Java 2 som si moje vedomosti a zručnosti s touto technológiou ešte viac prehĺbil, čo som zužitkoval aj pri vypracovávaní mojej bakalárskej práce na tému Prídavný modul pre Total Commander, kedy som úspešne implementoval navrhnutý prídavný modul práve v jazyku Java. Okrem práci na projektoch v rámci môjho doterajšieho vysokoškolského štúdia som taktiež pracoval na rozsiahlejšom projekte pre firmu Sauter Building Control Slovakia s.r.o, kde som sa podieľal na všetkých fázach vývoja softvérového riešenia pre platformu Java SE postaveného na princípe servisne orientovanej



architektúry, ktorý je v súčasnosti nasadený v prevádzke. Momentálne sa nepodieľam na riešení nejakých mimoškolských projektov, čo mi umožní naplno sa venovať inžinierskemu štúdiu a tímovému projektu obzvlášť.

1.2.6 Bc. Milan Baran (mnemoni@gmail.com)

Venujem sa predovšetkým tvorbe webových aplikácií so zameraním na technológiu JSP, platformu Java EE a využitie frameworkov Struts a Hibernate. Ako java-programátor som pracoval na dvoch interných projektoch medzinárodnej spoločnosti. Oba projekty boli webové aplikácie vytvorené na platforme Java EE. Obe aplikácie boli nasadené na aplikačnom serveri Apache Tomcat a ich údaje boli spravované databázovým systémom MySQL. Na správu verzií zdrojových súborov aplikácií som používal CVS. V rámci svojej bakalárskej práce s názvom Fórum predmetu som pracoval s vyššie uvedenými technológiami. Ako študent bakalárskeho štúdia na Fakulte informatiky a informačných technológií som absolvoval predmety Databázové systémy, Princípy softvérového inžinierstva. Získané znalosti z týchto predmetov mi môžu výrazne napomôcť pri tvorbe informačného systému tohto typu.



1.3 Motivácia

Ako už bolo spomenuté v úvode, zloženie nášho tímu vzhľadom na doterajšiu prax a kľúčové znalosti - schopnosti, predurčuje náš tím pre výber webovo orientovanej témy. Konkrétne ide o tému: „Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska (Časopis)“. Výber tejto témy nie je vôbec náhodný. Väčšina z nás pochádza z hornatejších častí Slovenska. Pobyt v Bratislave spôsobuje o to intenzívnejšie uvedomovanie si tejto skutočnosti. Návraty domov a hlavne plánovanie rôznych výletov do okolitých hôr je jedna z vecí, ktorá nie len nás ale aj mnohých ľudí z nášho okolia drží „nad vodou“. V súčasnosti existuje niekoľko portálov, či už horolezeckých alebo turistických, českých či slovenských, kde sa dá nájsť množstvo článkov o Slovenských horách a túrach v nich. Samotné spracovanie týchto portálov je však značne neintuitívne, zložité a hlavne časovo veľmi náročné. Taktiež mnohé články tu prezentované sú subjektívne, protirečiacie alebo inak metúce. Časopis Krásy Slovenska ma dlhoročnú tradíciu. Informácie o túrach prezentovaných práve na jeho stránkach sú oveľa hodnovernejšie a hlavne komplexnejšie spracované. Tieto fakty dávajú dostatočné predpoklady pre uchytenie sa vhodne vytvoreného portálu medzi širokou komunitou turistov.

A prečo sme práve my tí najvhodnejší?

- Máme v tíme dostatočných a hlavne skúsených odborníkov pre túto oblasť (viď. opis členov a tiež prílohy v závere).
- Máme v tíme výborného grafika (viď. prílohy).
- Projekt považujeme za konštruktívny a perspektívny.
- Máme prehľad v problémovej oblasti (poznáme a používame existujúce turistické portály fóra stránky).

A čo je najdôležitejšie, **máme vzťah k horám a prírode** (členstvo v Klube Slovenských turistov, členstvo v horolezeckom klube JAMES).

1.4 Hrubá špecifikácia

1.4.1 čo systém bude obsahovať

popis, recenzia lokality
fotogaléria lokality
pridanie fotky do google maps
vyznačenie miesta pomocou google maps
vytvorenie trasy v google maps
komentáre užívateľov
hodnotenie užívateľov
registrácia, prihlásenie užívateľov
história lokality - všetko čo bolo napísané o lokalite v časopisoch, knižkách
odporúčania a tipy
rozšírené vyhľadávanie - podľa lokality, kľúčového slova, náročnosť trasy, výstupu
fórum - rôzne témy (tipy, vybavenie, fotografia, huby, ...)
tagy(štítky) - slúžia na prepojenie každej entity v systéme
multimédia - pridanie videa, zvukového záznamu
RSS notifikácia
prístup cez mobil
výstup pre tlač
optimalizácia pre vyhľadávače

1.4.2 užívateľ

- profil
- história, kde všade užívateľ už bol
- interná pošta
- pozvánky na túry - zdieľanie, mejlová pozvánka
- priatelia

1.4.3 časopis

- prezeranie archívu
- elektronická objednávka
- rôzne typy práv: užívateľ, moderátor, redaktor, administrátor

1.4.4 možné rozšírenia

- podcasty
- tatrapay, paypal pre objednávku
- eshop - mapy, bedekre, drobné darčkové predmety

1.4.5 Použiteľné softvérové technológie

- Front-end: webové aplikácie – HTML, CSS, XML, JavaScript, PHP
- Back-end (biznis a databázová vrstva) – PHP

1.4.6 Hardvérová infraštruktúra

- Webový server (apache, ...)
- Databázový server (Oracle, PostgreSQL, MySQL)

1.5 Zdroje

- [1] HIKING.SK - Posledná zastávka pred cestou na hory www.hiking.sk 28.9.2008
- [2] KST - Klub slovenských turistov – Home www.kst.sk 28.9.2008
- [3] james.sk - www.james.sk 28.9.2008
- [4] Lezec - www.lezec.cz 28.9.2008
- [5] climb.sk - www.climb.sk 28.9.2008

1.6 Zoradenie tém podľa priority

- Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska (Casopis)
- Webové stránky pre ideálnu cestovnú kanceláriu (Cestovka)
- Organisti (Organisti)
- Báza znalostí a zručností študentov (Znalosti)
- Digitálne mapy (Dig-Mapy)
- Kandidát na najlepšie multimediálny produkt roku 2009 (Europrix)
- Odovzdávanie, kontrola a hodnotenie zadaní (Zadania)
- Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov (Sociálne siete)
- Tvorba rozvrhov (Rozvrhy)
- Knižnica webových vizualizačných nástrojov (Web-Viz)
- Modelovanie a simulácia cestnej dopravy (Doprava)
- Automatické budovanie databázy ohlasov (Ohlasy)
- Správa rozširujúcich modulov jazyka Lua (Lua)
- Simulátor teórie automatov (Automaty)
- Vizualizácia softvérových artefaktov v 3D priestore (3DVizual)
- RoboCup – nové stratégie (RoboCup 2D)
- Robocup – tretí rozmer (RoboCup 3D)

1.7 Rozvrh členov tímu

		7:00.	8:00.	9:00.	10:00.	11:00.	12:00.	13:00.	14:00.	15:00.	16:00.	17:00.	18:00.	19:00.	20:00.
pondelok	ivan						PDT	PDT	ML	ML	TIPVT	TIPVT	VIS	VIS	
	peter						PDT	PDT	ML	ML	TIPVT	TIPVT	VIS	VIS	
	julo	KD	KD								TIPVT	TIPVT	VIS	VIS	
	roman										TIPVT	TIPVT	VIS	VIS	
	jozef							NP	NP	NP	TIPVT	TIPVT	VIS	VIS	
	milan	KD	KD		NP	NP	NP				TIPVT	TIPVT	VSS	VSS	
utorok	ivan									MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS
	peter									MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS
	julo									MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS
	roman					AOVS	AOVS			MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS
	jozef					AOVS	AOVS			MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS
	milan									MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS	MPSAIS
streda	ivan								ML	ML	ML				
	peter								ML	ML	ML				
	julo									DD	DD				
	roman								NS	NS			AIKIDO		
	jozef								NS	NS					
	milan	Mar	Mar	PDT	PDT					DD	DD				
štvrtok	ivan										AIS	AIS	AIS		
	peter										AIS	AIS	AIS		
	julo	KD	KD						PDT	PDT	AIS	AIS	AIS		
	roman				NP	NP			ASS	ASS	ASS		AIKIDO		
	jozef				NP	NP			ASS	ASS	ASS				
	milan	KD	KD		NP	NP			ASS	ASS	ASS				
piatok	ivan						VI	VI	VI	VI	VI				
	peter						VI	VI	VI	VI	VI				
	julo						VI	VI	VI	VI	VI				
	roman				NP	NP	NP								
	jozef														
	milan														
vyznačuje voľné termíny															

1.8 Prílohy

Modrá chalúpka

..najkrajšia tradičná chalupa na slovensku..

Menu

- » Úvod
- » Ubytovanie
- » Region
- » Aktivity - zábava
- » Fotogaléria
- » Video
- » Cenník
- » Rezervácia
- » Kontakt
- » Mapa a doprava

Rezervovať

Obsadenosť

September 2008

P	U	S	Š	P	S	N
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

« Aug Okt »

Linky

Slovak Folk Travel

Silvester už v predaji!

Saturday, 09/27/08

POZOR!!! SILVESTER NA MODREJ CHALUPKE JE VAM TENTO ROK PLNE K DISPOZICIÍ... ZATiaľ HO MAME SICE ESTE VOLNY, ALE PLATI PRAVIDLO, KTO PRVY POTVRDI ZAVAZNU OBJEDNAVKU A UHRADI ZALOHU, LEN TOMU HO DRZIME.

REZERVACIE MAX. NA 3. PRACOVNE DNI.

CENA ZA OSOBU: 1000,-SK/OS./NOC

MIN. 3 NOCI.

MIN. 3 OSOBY.

AKO JEDNA Z MALA DREVENIC NA SLOVENSKU VAM PONUKAME SILVESTER LEN NA POVINNE MIN. 3 NOCI, ZIADNE POVINNE TYZDNOVE POBYTY, I KED SU SAMOZREJME VITANE

V prípade, ak máte zaujem aj o ponuku ďalších dreveníc, kontaktujte našu cestovnú kanceláriu **SLOVAK FOLK TRAVEL** na slovakfolktravel@slovakfolktravel.sk, alebo na 0905 153 692. Aktualnu ponuku dovolenky na Slovensku, a teda aj drevenic Vam posleme na mail.

SLOVAK FOLK TRAVEL!!!

Monday, 06/16/08

Hurááá... už je to konečne tu... od 01.07.2008 spúšťame predaj našej roky pripravovanej **cestovnej kancelárie SLOVAK FOLK TRAVEL & souvenirs shopu**. Sídlo tejto tradičnej cestovnej kancelárie zariadenej trošku v netradičnom duchu je v krásnom prostredí historického mestečka Kremnica. Ste zvedaví??? Tak neváhajte a prídte sa k nám pozrieť!!!

Medzi produkty našej cestovnej kancelárie patria **najkrajšie drevenice a chalupy na Slovensku, rustikálne penzioniky, kúpele** ale i **atmosférou dýchajúce hotely**... jednoducho všetko čo je príťažlivé nielen pre zahraničných, ale i slovenských turistov... Ďalej sme pre Vás pripravili zaujímavé **poznávacie okruhy po Slovensku** ako i **animačné folklórné programy**, ktoré Vám vieme upraviť na mieru.

Medzi doplnkové produkty patria: **letenky, cestovné poistenie, transfery na letisko a ďalšie produkty cestovného ruchu**.

Špeciálne pre slovenských cestovateľov sme samozrejme nezabudli pripraviť ani **ponuku zahraničných dovoleniek** od všetkých slovenských, českých, ale i rakúskych renomovaných cestovných kancelárií, ktorých zájazdy si máte možnosť prostredníctvom našej CK zakúpiť **za nenavýšené ceny s platnosťou všetkých zliav na jednom mieste**.

Modrá chalúpka – <http://modrachalupka.sk/>

2 Úlohy členov tímu

Táto kapitola sumarizuje úlohy jednotlivých členov tímu počas doby trvania projektu. V časti *Role členov tímu* sú uvedené dlhodobé role členov tímu, tak ako im boli na základe vzájomnej diskusie pridelené na prvých stretnutiach k projektu. Aké krátkodobé, pre riešenie projektu kľúčové úlohy mali jednotliví členovia tímu počas jeho trvania, možno nájsť v časti *Krátkodobé úlohy členov tímu*. V poslednej časti s názvom *Autorstvo častí tímovej dokumentácie* je uvedené, kto sa podieľal na tvorbe jednotlivých častí celej dokumentácie k tímovému projektu zloženej z projektovej dokumentácie a dokumentu k riadeniu projektu.

2.1 Role členov tímu

Na prvých pravidelných stretnutiach tímu boli po vzájomnej diskusii členov a vedúcej tímu berúc do úvahy rozsah projektu identifikované role potrebné pre zabezpečenie efektivity budúcej práce tímu. Následne boli tieto role spolu s dlhodobými úlohami pridelené jednotlivým členom tímu na základe ich zručností a doterajších skúseností. V Tabuľke 2 sa nachádza pridelenie týchto rolí a úloh jednotlivým členom, spolu s opisom náplne práce vyplývajúcej z pridelennej role resp. úlohy.

Tabuľka 2 – role a dlhodobé úlohy členov tímu

Osoba	Rola	Popis
Bc. Milan Baran	Manažér vývoja a kvality	kontroluje proces vytvárania produktu a výsledok projektu, koordinuje testovanie
Bc. Peter Benický	Vedúci programátor	definuje štábnu kultúru kódu, navrhuje a koordinuje samotnú implementáciu, zlučuje prácu iných členov do celku
Bc. Július German	Zástupca vedúceho, manažér plánovania	manažuje plán práce pre členov tímu, sleduje jeho dodržiavanie, podáva správy o stave projektu
Bc. Ivan Potančok	Vedúci tímu, grafický dizajnér	koordinuje a motivuje všetkých členov tímu, informuje vedúceho projektu o aktuálnom stave, navrhuje dizajn používateľského rozhrania
Bc. Roman Šelmeci	Manažér podporných prostriedkov	zabezpečuje prostriedky na vývoj, rieši manažment verzií a konfigurácií
Bc. Jozef Tomek	Vedúci dokumentarista, správca web prezentácie projektu	koordinuje práce na tvorbe dokumentácie, zjednocuje časti dokumentácie od iných členov do celku, aktualizuje web prezentáciu projektu

2.2 Krátkodobé úlohy členov tímu

Okrem dlhodobých úloh resp. rolí boli počas doby riešenia projektu jednotlivým členom tímu pridelené aj krátkodobé úlohy, podľa vytvoreného plánu a aktuálneho stavu projektu. V Tabuľke 3 sú uvedené tie pre napredovanie projektu najdôležitejšie z nich. Kompletne informácie o všetkých

krátkodobých úlohách, ktoré boli pridelené členom tímu počas riešenia projektu, možno nájsť v zápisniciach zo stretnutí v 6 kapitole *Zápisnice zo stretnutí*.

Tabuľka 3 – najvýznamnejšie krátkodobé úlohy členov tímu

Týždeň	Členovia tímu	Úlohy
3	Bc. Ivan Potančok	Vytvorenie web prezentácie projektu
	všetci	Rozdelenie funkcií v tíme
	všetci	Preštudovanie súčasného stavu
4	všetci	Vytvorenie návrhu špecifikácie
	Bc. Július German	Prieskum v oblasti nástrojov pre manažment tímu
5	všetci	Spísanie špecifikácie požiadaviek
	Bc. Július German	Výber nástroja pre manažment tímu
6	Bc. Milan Baran Bc. Peter Benický	Identifikácia entít a určenie vzťahov medzi nimi (logický model)
	Bc. Ivan Potančok	Vytvorenie dizajnu pre portál
	Bc. Július German	Spísať štandardy kódovania
7	Bc. Roman Šelmeci	Spracovať časť dokumentu - analýza
	Bc. Milan Baran, Bc. Peter Benický	Spracovať časť dokumentu - návrh riešenia
	Bc. Július German	Spracovať časť dokumentu - návrh na použité technológie
	Bc. Jozef Tomek	Spracovať časť dokumentu - špecifikáciu požiadaviek, Vytvoriť dokument k riadeniu projektu
	Bc. Ivan Potančok	Spracovať časť dokumentu – návrh rozhrania
8	Bc. Jozef Tomek	Zjednotiť dokumentáciu

2.3 Autorstvo častí tímovej dokumentácie

Tabuľka 4 sumarizuje autorstvo jednotlivých častí projektovej dokumentácie.

Tabuľka 4 – autorstvo častí projektovej dokumentácie

Kapitola	Názov	Autori
0	Úvod	Bc. Jozef Tomek
1	Opis riešeného problému	Bc. Jozef Tomek
2	Analýza oblasti	Bc. Július German , Bc. Roman Šelmeci
2.1.1	Krásy Slovenska	Bc. Roman Šelmeci
2.1.2	Portál HIKING.SK	Bc. Július German
2.1.3	PC REVUE	Bc. Roman Šelmeci
2.1.4	Horská záchranná služba	Bc. Július German
2.1.5	Climb.sk	Bc. Július German

Kapitola	Názov	Autori
2.1.6	James.sk – Jamesák	Bc. Július German
2.1.7	Zhodnotenie	Bc. Roman Šelmeci
2.2	Analýza technológií	Bc. Július German
3	Špecifikácia požiadaviek	Bc. Jozef Tomek
4	Špecifikácia funkcionality	Bc. Roman Šelmeci
5	Návrh systému	Bc. Milan Baran, Bc. Peter Benický, Bc. Ivan Potančok
5.1	Architektúra systému	Bc. Milan Baran
5.2	Moduly systému	Bc. Peter Benický
5.3	Logický model údajov	Bc. Peter Benický
5.4	Používateľské rozhranie systému	Bc. Milan Baran
5.4.2	Prezentačné rozhranie systému	Bc. Milan Baran, Bc. Ivan Potančok
6	Použité zdroje	Bc. Jozef Tomek

3 Plán projektu

Táto kapitola obsahuje plány práce tímu vytvorené počas obdobia riešenia projektu. V podkapitole *Zimný semester* možno nájsť plán, ktorého sa tím držal pri riešení projektu v zimnom semestri a podkapitola s názvom *Návrh plánu na letný semester* sa venuje plánu práce na letný semester navrhnutému v 8 týždni riešenia projektu.

3.1 Zimný semester

V tejto podkapitole sa nachádza plán práce tímu na projekte počas trvania zimného semestra. Plán je v Tabuľke 5 zobrazený v prehľadnej tabuľkovej forme, kde možno nájsť okrem údajov o naplánovaných činnostiach pre jednotlivé týždne semestra spolu s pridelením zodpovednosti k nim aj informáciu, kedy bol dovtedy navrhnutý plán upravovaný.

Tabuľka 5 – plán práce tímu v zimnom semestri

Týždeň	Úlohy	Zodpovedná osoba					
		MB	PB	JG	IP	RŠ	JT
1 týždeň - vytvorenie plánu prvých 5 týždňov (z časti daný harmonogramom predmetu)							
1	Zoznámenie členov tímu	X	X	X	X	X	X
	Vypracovanie ponuky	X	X	X	X	X	X
2	Odovzdanie ponuky	X	X	X	X	X	X
3	Zoznámenie sa s vedúcou projektu	X	X	X	X	X	X
	Definícia požiadaviek	X	X	X	X	X	X
4	Spustenie webového sídla				X		
	Definovanie rolí členov tímu	X	X	X	X	X	X
	Analýza požiadaviek	X	X	X	X	X	X
5	Analýza požiadaviek	X	X	X	X	X	X
	Stretnutie s klientom	X	X	X	X	X	X
	Presun web prezentácie projektu na školský server	X			X		
	Vytvorenie plánu práce na zostávajúci čas semestra	X	X	X	X	X	X
6 týždeň - definovanie plánu práce na zvyšok semestra							
6	Formulácia špecifikácie požiadaviek			X			X
	Práca na dokumentácii			X	X	X	X
	Návrh databázy	X	X				
	Práca na dizajne		X		X		
7	Práca na dokumentácii	X	X	X	X	X	X
	Práca na prototype		X				
	Práca na dizajne				X		
	Konečný návrh databázy	X	X				
8	Vypracovanie preberacieho protokolu						
	Odovzdanie tímovej dokumentácie	X	X	X	X		X
	Práca na posudku iného tímu	X	X	X	X	X	X
	Práca na prototype	X	X	X	X		

Týždeň	Úlohy	Zodpovedná osoba					
		MB	PB	JG	IP	RŠ	JT
9	Vypracovanie posudku dokumentácie iného tímu	X	X	X	X	X	X
	Odovzdanie posudku	X	X	X	X	X	X
	Práca na prototypu	X	X	X	X	X	X
	Zjemnenie plánu práce na zostávajúci čas semestra	X	X	X	X	X	X
10	Vyhodnotenie posudku	X	X	X	X	X	X
	Práca na zistených nedostatkoch	X	X	X	X	X	X
	Práca na prototypu	X	X	X	X	X	X
11	Integrácia prototypu		X	X			
	Testovanie	X				X	X
12	Odovzdanie prototypu	X	X	X	X	X	X
	Odovzdanie dokumentácie	X	X	X	X	X	X
	Prezentácia	X	X	X	X	X	X

3.2 Návrh plánu na letný semester

V tejto časti možno nájsť hrubý náčrt plánu práce tímu na obdobie druhého semestra riešenia projektu - letného semestra akademického roku 2008 / 2009. V Tabuľke 6 sú pre každý týždeň semestra vymenované naplánované úlohy.

Tabuľka 6 – hrubý náčrt plánu na letný semester

Týždeň	Úlohy
1	Zhodnotenie dosiahnutých výsledkov Zjemnenie plánu na letný semester
2	Rozdelenie úloh v letnom semestri Dopracovanie zistených nedostatkov Zakomponovanie zmien do dokumentácie
3	Dopracovanie zistených nedostatkov Zakomponovanie zmien do dokumentácie Podrobnejší návrh riešenia
4	Definovanie plánu integrácie a overovania riešenia Implementácia častí systému
5	Implementácia častí systému
6	Implementácia častí systému
7	Implementácia častí systému Integrácia systému
8	Implementácia častí systému Doplnenie dokumentácie Integrácia systému
9	Doplnenie dokumentácie Integrácia systému Testovanie systému
10	Odovzdanie produktu a dokumentácie Nasadenie systému
11	Prevádzka a údržba systému Testovanie systému

Týždeň	Úlohy
12	Odovzdanie finálneho výsledku projektu

4 Použité nástroje

Táto kapitola vymenováva a opisuje nástroje, ktoré náš tím využíval pri riešení projektu. Z rozsahu projektu, teda z faktu že ho rieši tím šiestich študentov počas dvoch semestrov svojho štúdia, priamo vyplývala potreba použitia nejakého nástroja pre manažment projektov. Po analýze existujúcich a pre tím dostupných nástrojov sme sa rozhodli pre v súčasnosti veľmi používanú aplikáciu *dotProject*. Tejto aplikácií sa venuje nasledujúca podkapitola.

Tak ako v každom tíme, aj v tom našom bolo nutné v dostatočnej miere zabezpečiť vnútornú komunikáciu. Okrem stretnutí tímu, či už tých pravidelných alebo aj stretnutí výnimočných, bolo nevyhnutné mať možnosť komunikovať s ostatnými členmi tímu aj bez osobného kontaktu. Pre tieto účely sme samozrejme využili možnosti, ktoré nám dnes poskytuje Internet, čomu sa venuje druhá podkapitola.

4.1 Manažment úloh

Aplikácia *dotProject* je webovo orientovaný voľne dostupný nástroj, určený na manažment projektov. Táto open source aplikácia je založená na technológiách PHP a Javascript, čo jej umožňuje poskytnúť používateľom web rozhranie prístupné cez štandardný internetový prehliadač, čiže rozhranie nevyžadujúce žiadnu inštaláciu dodatočného softvéru na stanici používateľa.

Nástroj *dotProject* je vybudovaný na modulárnom princípe, čo umožňuje rozširovať jeho funkcionality vytváraním nových modulov. Už základná konfigurácia však obsahuje množstvo modulov, ktoré poskytujú pomerne širokú funkcionality, ako napríklad správu spoločností, projektov, úloh, zdrojov, či tvorbu správ o stave projektu alebo diagramov úloh. Pre potreby manažmentu riešeného projektu preto náš tím použil práve základnú konfiguráciu tejto aplikácie.

4.2 Komunikácia

Na potrebnú komunikáciu v prípadoch, kedy nebolo možné, aby sa členovia tímu stretli navzájom, alebo s vedúcou projektu osobne, alebo si osobné stretnutie povaha situácie nevyžadovala, bola tímom využívaná možnosť komunikovať cez Internet. Jednak to bola komunikácia neinteraktívna prostredníctvom elektronickej pošty, pre účely čoho tím zriadil e-mailový alias powerkings.fiit@gmail.com. Taktiež členovia tímu na komunikáciu medzi sebou často využívali online komunikáciu v reálnom čase prostredníctvom siete *ICQ*.

5 Štandardy písania a kódovania

5.1 Adresárová štruktúra

Celá aplikácia bude mať nasledujúcu adresárovú štruktúru:

- app - samotná aplikácia, ďalej bude tento adresár rozvinutý
- cake - súbory frameworku CakePHP s ktorými budeme pracovať
- vendors - rozšírenia

Aplikačný adresár budeme ďalej v rámci nasledujúcej štruktúry:

- config – tento adresár bude obsahovať všetky konfiguračné súbory
- controllers – tu budú uložené aplikačné kontrolery a ich komponenty
- locale – prekladové texty
- models – bude obsahovať aplikačné modely
- plugins – tu budú rozširujúce balíky
- tmp – dočasné súbory používané aplikáciami
- vendors – všetky triedy a súbory tretích strán používané naším systémom
- views – všetky prezentačné súbory
- webroot – tu budú uložené súbory css štýlov, javascript skripty a obrázky

5.2 Názvy súborov a tried

Vo všeobecnosti názvy súborov používajú na oddelovanie slov v názve podčiaričky, zatiaľ čo názvy tried používajú takzvanú „velblúdiu“ anotáciu. Takže názov triedy bude vyzeráť *MojaTriedaClass*, zatiaľ čo názov súboru bude *moja_trieda_class.php*.

5.2.1 Controller

Pre triedy Controller-u bude názov triedy v tvare *MojaTriedaController*. Názov súboru bude následne *moja_trieda_controller.php*.

5.2.2 Components

Pre triedy Componentov platí označenie *MojaTriedaComponent*. Podobne názov súboru bude *moja_trieda.php*.

5.2.3 Models

Triedy modelov budeme označovať len ako *NazovTriedy*. Názov súboru bude v tomto prípade len *nazov_triedy.php*

5.2.4 Views

Pohľady teda triedy View-u budeme označovať ako *MojPohľadView*. Označenie súboru bude *moj_pohlad.php*

5.2.5 Helpers

Pomocné triedy tzv Helpery budeme označovať ako *MojHelper*. Následne meno súboru bude *moj_helper.php*

5.3 Konvencie modelu a databázy

Všetky názvy tabuliek, modelov atď. budeme zadávať v anglickom jazyku. CakePHP automaticky chápe anglické jednotné a množné čísla, takže sa vyhneme zbytočným nastaveniam.

5.3.1 Názvy tabuliek

Názvy tabuliek budeme zapisovať pomenovaním v množnom čísle jednotiek, ktoré uchovávajú.

5.3.2 Primárny kľúč

Primárny kľúč budeme označovať v tabuľkách pomenovaním *id*.

5.3.3 Cudzie kľúče

Cudzie kľúče budeme v tabuľkách označovať podľa tabuľky, kde sa pôvodne nachádzajú. Cudzí kľúč sa tvorí podľa konvencie *jednotne_cislo_tabulky_cudzieho_kluca_id*.

5.3.4 Spojovacia tabuľka pri väzbe N:M

Tabuľky, ktoré sú vo väzbe N:M, abecedne zoradíme a následne novú tabuľku pomenujeme podľa konvencie *nazov_prvej_tabulky_nazov_druhej_tabulky*. Cudzie kľúče do spojovacej tabuľky vytvoríme podľa konvencií, ktoré sme si definovali vyššie, čiže *article_id* a *tag_id*.

5.4 Konvencie Controlleru

Názvy tried Controllerov budeme vždy zapisovať v množnom čísle s „velblúďou“ anotáciou a s doplnkovým označením Controller. Napríklad *PeopleController* alebo *LatestArticlesController*. Pre zmenu viditeľnosti nejakej funkcie Controller-u budeme používať v názve danej funkcie úvodný podčiaričnik.

5.5 Konvencie Pohľadov

Názvy pohľadov sú definované podľa názvov funkcií kontrolerov, ktoré zobrazujú. Kľúč pre navigáciu v adresách je nasledovný: */aplikacny_adresar/nazov_controlleru/nazov_funkcie*. Ak máme *PagesControlller* a jeho funkciu *getData()*, tak bude vyzeráť odkaz na zavolanie danej funkcie: */app/pages/get_data*. Samotný pohľad sa bude nachádzať v */app/views/pages/get_data.ctp*.

6 Zápisnice zo stretnutí

6.1 Šablóna zápisnice

Táto kapitola obsahuje šablónu zápisnice, ktorú zapisovatelia z jednotlivých stretnutí použili pri tvorbe zápisnice z príslušného stretnutia. Šablóna zápisnice je tu uvedená v pôvodnom formátovaní. Text v šablóne, ktorý je vyznačený červenou farbou písma a je podčiarknutý prerušovanou červenou čiarou, je určený na nahradenie aktuálnou informáciou, a slúži na definovanie formátu danej informácie.

S T U • • Tvorba softvérového systému v tíme - Tvorba informačného systému v tíme
• • • • •
F I I T • Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
• • • • •
 Tím č.13 - Powerkings

Zápisnica zo stretnutia číslo **2**

Názov projektu: Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
Vedúci projektu: RNDr. Marta Gnipová
Téma stretnutia: Pridelenie rolí, konzultácia k požiadavkám, prvotná špecifikácia dizajnu
Miesto konania: Softvérové štúdio, blok D
Dátum stretnutia: Streda, **15. Októbra 2008**
Čas stretnutia: 11:00 – 12:20
Účasť členov tímu:

Meno	Prítomný
Bc. Milan Baran	✓
Bc. Peter Benický	✓
Bc. Július German	✓
Bc. Ivan Potančok	✗
Bc. Roman Šelmeci	✗
Bc. Jozef Tomek	✗

Správu vypracoval: Bc. Jozef Tomek

Dňa: 21. Októbra 2008

PRIEBEH STRETNUTIA

- Určenie poradia, v akom sa budú členovia tímu striedať vo vedení budúcich stretnutí

ÚLOHY Z PREDCHÁDZAJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Zadaná	Termín	Stav
1.1	Vytvorenie tímovej stránky	Bc. Ivan Potančok	8.10.2008	15.10.2008	Ukončená 15.10.2008

ÚLOHY DO NASLEDUJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín
2.1	Vytvorenie návrhu špecifikácie	všetci	22.10.2008

6.2 Vytvorené zápisnice

Táto kapitola obsahuje všetky doposiaľ vytvorené zápisnice z pravidelných stretnutí členov a vedúcej tímu. Všetky tu uvedené zápisnice sú v nezmenenej forme, tak ako boli vypracované príslušným členom tímu, ktorý bol na dané stretnutie určený zapisovateľom.

S T U • •
• • • • •
F I I T •
• • • • •

Tvorba softvérového systému v tíme - Tvorba informačného systému v tíme

Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska

Tím č.13 - Powerkings

Zápisnica zo stretnutia číslo 1

Názov projektu: Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
Vedúci projektu: RNDr. Marta Gnipová
Téma stretnutia: Úvodné stretnutie, zoznámenie sa, základné informácie o projekte
Miesto konania: D112
Dátum stretnutia: Streda, 8. Októbra 2008
Čas stretnutia: 11:00 – 12:20
Účasť členov tímu:

Meno	Prítomný
Bc. Milan Baran	✓
Bc. Peter Benický	✓
Bc. Július German	✓
Bc. Ivan Potančok	✗
Bc. Roman Šelmeci	✓
Bc. Jozef Tomek	✓

Správu vypracoval: Bc. Július German

Dňa: 21. Októbra 2008

PRIEBEH STRETNUTIA

- ▶ Zoznámenie sa členov tímu s vedúcou projektu
- ▶ Zhodnotenie vypracovanej ponuky
- ▶ Hlbšie oboznámenie sa s projektom a jeho problematikou
- ▶ Tlmočenie predstáv a vízií pani vedúcej, ako by mal projekt vyzeráť
- ▶ Oboznámenie sa so súčasným stavom portálu časopisu
- ▶ Stanovenie úloh a cieľov pre nasledujúce stretnutie

ÚLOHY DO NASLEDUJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín
1.1	Vytvorenie tímovej stránky	Bc. Ivan Potančok	15.10.2008
1.2	Stanovenie poradia písania zápisnice	všetci	15.10.2008
1.3	Rozdelenie funkcií v tíme	všetci	15.10.2008
1.4	Určenie člena na správu webovej stránky	Bc. Ivan Potančok	15.10.2008
1.5	Preštudovanie existujúcej verzie stránky	všetci	15.10.2008
1.6	Preštudovanie existujúcich podobných stránok	všetci	15.10.2008
1.7	Zistenie štruktúry dát v digitalizovanej podobe	RNDr. Marta Gnipová	15.10.2008

S T U • • Tvorba softvérového systému v tíme - Tvorba informačného systému v tíme
• • • • •
F I I T • Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
• • • • •
 Tím č.13 - Powerkings

Zápisnica zo stretnutia číslo 2

Názov projektu: Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
Vedúci projektu: RNDr. Marta Gnipová

Téma stretnutia: Pridelenie rolí, konzultácia k požiadavkám, prvotná špecifikácia dizajnu
Miesto konania: Softvérové štúdio, blok D
Dátum stretnutia: Streda, 15. Októbra 2008
Čas stretnutia: 11:00 – 12:20
Účasť členov tímu:

Meno	Prítomný
Bc. Milan Baran	✓
Bc. Peter Benický	✗
Bc. Július German	✓
Bc. Ivan Potančok	✓
Bc. Roman Šelmeci	✓
Bc. Jozef Tomek	✓

Správu vypracoval: Bc. Jozef Tomek

Dňa: 21. Októbra 2008

PRIEBEH STRETNUTIA

- ▶ Určenie poradia, v akom sa budú členovia tímu striedať vo vedení budúcich stretnutí
- ▶ Konzultácia k webovej prezentácii projektu
- ▶ Definovanie pre charakter projektu potrebných rolí
- ▶ Pridelenie určených rolí jednotlivým členom tímu
- ▶ Diskusia o požiadavkách na systém
- ▶ Diskusia k podobe web rozhrania výsledného systému, hrubý návrh štruktúry a dizajnu
- ▶ Stanovenie úloh do nasledujúceho stretnutia

ÚLOHY Z PREDCHÁDZAJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Zadaná	Termín	Stav
1.1	Vytvorenie tímovej stránky	Bc. Ivan Potančok	8.10.2008	15.10.2008	Ukončená 15.10.2008
1.2	Stanovenie poradia písania zápisnice	všetci	8.10.2008	15.10.2008	Ukončená 15.10.2008
1.3	Rozdelenie funkcií v tíme	všetci	8.10.2008	15.10.2008	Ukončená 15.10.2008
1.4	Určenie člena na správu webovej stránky	Bc. Ivan Potančok	8.10.2008	15.10.2008	Ukončená 15.10.2008
1.5	Preštudovanie existujúcej verzie stránky	všetci	8.10.2008	15.10.2008	Ukončená 15.10.2008
1.6	Preštudovanie existujúcich podobných stránok	všetci	8.10.2008	15.10.2008	Ukončená 15.10.2008
1.7	Zistenie štruktúry dát v digitalizovanej podobe	RNDr. Marta Gnipová	8.10.2008	15.10.2008	V štádiu riešenia

ÚLOHY DO NASLEDUJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín
2.1	Vytvorenie návrhu špecifikácie	všetci	22.10.2008
2.2	Zistiť možnosť automatizácie overovania platieb (TatraBanka)	všetci	22.10.2008
2.3	Vytvorenie šablóny zápisníc zo stretnutí	Bc. Július German	22.10.2008
2.4	Úprava webovej prezentácie projektu	Bc. Ivan Potančok Bc. Jozef Tomek	22.10.2008
2.5	Prieskum v oblasti nástrojov pre manažment tímu	Bc. Július German	22.10.2008

PRIDELENIE ROLÍ

Rola	Osoba
Manažér vývoja a kvality	Bc. Milan Baran
Vedúci programátor	Bc. Peter Benický
Zástupca vedúceho, manažér plánovania	Bc. Július German
Vedúci tímu, grafický dizajnér	Bc. Ivan Potančok
Manažér podporných prostriedkov	Bc. Roman Šelmeci
Vedúci dokumentarista, správca web prezentácie projektu	Bc. Jozef Tomek

S T U • • Tvorba softvérového systému v tíme - Tvorba informačného systému v tíme
• • • • •
F I I T • Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
• • • • •
 Tím č.13 - Powerkings

Zápisnica zo stretnutia číslo 3

Názov projektu: Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
Vedúci projektu: RNDr. Marta Gnipová
Téma stretnutia: Konzultácie s pánom Augustinym z časopisu, špecifikovanie redakčného systému, špecifikácia prvkom webovej stránky
Miesto konania: Softvérové štúdio, blok D
Dátum stretnutia: Streda, 22. Októbra 2008
Čas stretnutia: 11:00 – 12:30
Účasť členov tímu:

Meno	Prítomný
Bc. Milan Baran	✓
Bc. Peter Benický	✓
Bc. Július German	✓
Bc. Ivan Potančok	✗
Bc. Roman Šelmeci	✓
Bc. Jozef Tomek	✓

Správu vypracoval: Bc. Roman Šelmeci

Dňa: 22. Októbra 2008

PRIEBEH STRETNUTIA

- ▶ Objasnenie súčasného stavu webovej stránky hosťom pánom Augustinym
- ▶ Oboznámenie so súčasným stavom zdrojových dát pre stránku – forma článkov, obrázkov
- ▶ Definovanie skupín užívateľov a ich práva
- ▶ Určenie spôsobu prístupu k článkom v jednotlivých sekciách
- ▶ Zadefinovanie požiadavky na logovanie prístupujúcich užívateľov
- ▶ Určenie požiadaviek na diskusné fórum
- ▶ Definovanie požiadaviek na fotografickú súťaž a ukladanie fotiek
- ▶ Diskusia o predplatnom
- ▶ Definovanie dizajnu stránky – rozloženie elementov stránky
- ▶ Stanovenie úloh do nasledujúceho stretnutia

ÚLOHY Z PREDCHÁDZAJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Zadaná	Termín	Stav
2.1	Vytvorenie návrhu špecifikácie	všetci	15.10.2008	22.10.2008	Ukončená 22.10.2008
2.2	Zistiť možnosť automatizácie overovania platieb (TatraBanka)	všetci	15.10.2008	22.10.2008	Neukončená
2.3	Vytvorenie šablóny zápisníc zo stretnutí	Bc. Július German	15.10.2008	22.10.2008	Ukončená 22.10.2008
2.4	Úprava webovej prezentácie projektu	Bc. Ivan Potančok Bc. Jozef Tomek	15.10.2008	22.10.2008	Ukončená 22.10.2008
2.5	Prieskum v oblasti nástrojov pre manažment tímu	Bc. Július German	15.10.2008	22.10.2008	Ukončená 22.10.2008

ÚLOHY DO NASLEDUJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín
3.1	Papierová špecifikácia požiadaviek	všetci	29.10.2008
3.2	Výber nástroja pre manažment tímu	Bc. Július German	29.10.2008
3.3	Premyslieť prídavnú hodnotu projektu	všetci	29.10.2008
3.4	Zistiť možnosti kontroly platby cez poštu	RNDr. Marta Gnipová	29.10.2008

S T U • • Tvorba softvérového systému v tíme - Tvorba informačného systému v tíme
• • • • •
F I I T • Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
• • • • •
 Tím č.13 - Powerkings

Zápisnica zo stretnutia číslo 4

Názov projektu: Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
Vedúci projektu: RNDr. Marta Gnipová

Téma stretnutia: Došpecifikovanie projektu, určenie plánu, špecifikácia dizajnu
Miesto konania: Softvérové štúdio, blok D
Dátum stretnutia: Streda, 29. Októbra 2008
Čas stretnutia: 11:00 – 12:20
Účasť členov tímu:

Meno	Prítomný
Bc. Milan Baran	✓
Bc. Peter Benický	✓
Bc. Július German	✓
Bc. Ivan Potančok	✓
Bc. Roman Šelmeci	✓
Bc. Jozef Tomek	✓

Správu vypracoval: Bc. Ivan Potančok

Dňa: 30. Októbra 2008

PRIEBEH STRETNUTIA

- Určenie plánu – spísal Potančok
- Konzultácie ohľadne webového sídla (Potančok, Tomek)
- Prispôsobenie starších zápisníc podľa šablóny – spravil Tomek
- StarUML – vybraný nástroj na modelovanie
- Vytvorenie plánu do konca semestra
- Odsúhlasovanie a dopĺňanie špecifikácie
- Došpecifikovanie fotogalérie

ÚLOHY Z PREDCHÁDZAJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Zadaná	Termín	Stav
3.1	Papierová špecifikácia požiadaviek	všetci	22.10.2008	29.10.2008	Ukončené
3.2	Výber nástroja pre manažment tímu	Bc. Július German	22.10.2008	29.10.2008	Ukončené
3.3	Premyslieť prídavnú hodnotu projektu	všetci	22.10.2008	29.10.2008	Ukončené
3.4	Zistiť možnosti kontroly platby cez poštu	RNDr. Marta Gnipová	22.10.2008	29.10.2008	Neukončené

ÚLOHY DO NASLEDUJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín
4.1	Vytvorenie plánu	Bc. Jozef Tomek	5.11.2008
4.2	Doplnenie webového sídla o ďalšie novinky	Bc. Jozef Tomek	5.11.2008
4.3	Identifikácia entít a určenie vzťahov medzi nimi(logický model)	Bc. Milan Baran, Bc. Peter Benický	5.11.2008
4.4	Use case	Bc. Roman Šelmeci	5.11.2008
4.5	Vytvorenie dizajnu pre portál	Bc. Ivan Potančok	12.11.2008
4.6	Oboznámenie všetkých členov tímu s prostredím nástroja pre manažment tímu	Bc. Július German	5.11.2008
4.7	Spísať štandardy kódovania	Bc. Július German	5.11.2008

S T U • • Tvorba softvérového systému v tíme - Tvorba informačného systému v tíme
• • • • •
F I I T • Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
• • • • •
 Tím č.13 - Powerkings

Zápisnica zo stretnutia číslo 5

Názov projektu: Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
Vedúci projektu: RNDr. Marta Gnipová
Téma stretnutia: Kontrola plánu, dokumentácia
Miesto konania: Softvérové štúdio, blok D
Dátum stretnutia: Streda, 5. novembra 2008
Čas stretnutia: 11:00 – 12:30
Účasť členov tímu:

Meno	Prítomný
Bc. Milan Baran	✓
Bc. Peter Benický	✓
Bc. Július German	✓
Bc. Ivan Potančok	✓
Bc. Roman Šelmeci	✓
Bc. Jozef Tomek	✓

Správu vypracoval: Bc. Milan Baran

Dňa: 5. Novembra 2008

PRIEBEH STRETNUTIA

- Kontrola plnenia plánu
- Konzultácie ohľadom pridania novej funkcionality
- Konzultácia ohľadom formálnej stránky dokumentácie
- Rozdelenie spracovania jednotlivých častí dokumentácie
- Oboznámenie všetkých členov tímu s prostredím nástroja pre manažment tímu
- Diskusia o tomto nástroji

ÚLOHY Z PREDCHÁDZAJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Zadaná	Termín	Stav
4.1	Vytvorenie plánu	Bc. Jozef Tomek	29. 10.2008	5.11.2008	Ukončené
4.2	Doplnenie webového sídla o ďalšie novinky	Bc. Jozef Tomek	29. 10.2008	5.11.2008	Ukončené
4.3	Identifikácia entít a určenie vzťahov medzi nimi(logický model)	Bc. Milan Baran, Bc. Peter Benický	29. 10.2008	8.11.2008	Neukončené
4.4	Vytvoriť diagram prípadov použitia	Bc. Roman Šelmeci	29. 10.2008	5.11.2008	Ukončené
4.5	Vytvorenie dizajnu pre portál	Bc. Ivan Potančok	29. 10.2008	8.11.2008	Neukončené
4.6	Oboznámenie všetkých členov tímu s prostredím nástroja pre manažment tímu	Bc. Július German	29. 10.2008	5.11.2008	Ukončené
4.7	Spísať štandardy kódovania	Bc. Július German	29. 10.2008	8.11.2008	Neukončené

ÚLOHY DO NASLEDUJÚCEHO STRETNUTIA

Číslo	Popis úlohy	Zodpovednosť	Termín
4.3	Identifikácia entít a určenie vzťahov medzi nimi(logický model)	Bc. Milan Baran, Bc. Peter Benický	8.11.2008
4.5	Vytvorenie dizajnu pre portál	Bc. Ivan Potančok	8.11.2008
4.7	Spísať štandardy kódovania	Bc. Július German	8.11.2008
5.1	Spracovať analýzu	Bc. Roman Šelmeci	12.11.2008
5.2	Spracovať návrh riešenia	Bc. Milan Baran, Bc. Peter Benický	12.11.2008
5.3	Spracovať návrh na použité technológie	Bc. Július German	12.11.2008
5.4	Vytvorenie návrhu obrazoviek	Bc. Peter Benický, Bc. Ivan Potančok	12.11.2008
5.5	Doplniť nové požiadavky na systém do dokumentácie (trasy)	Bc. Roman Šelmeci, Bc. Peter Benický, Bc. Jozef Tomek	12.11.2008

7 Prezentácie

Obsahom tejto kapitoly sú všetky prezentácie súvisiace s projektom vytvorené tímom počas oboch semestrov riešenia projektu. Prezentácie sú vložené v pôvodnej forme ako boli vytvorené, teda v podobe snímkov prezentácie programu PowerPoint.

7.1 *Prezentácia k ponuke*

Portál pre časopis

Web 2.0 ???

popis, recenzia, fotogaléria, história lokality
google maps, youtube, náročnosť trasy, výstupu
Hodnotenie, komentovanie, blogovanie, písanie

registrácia, komunikácia, fórum

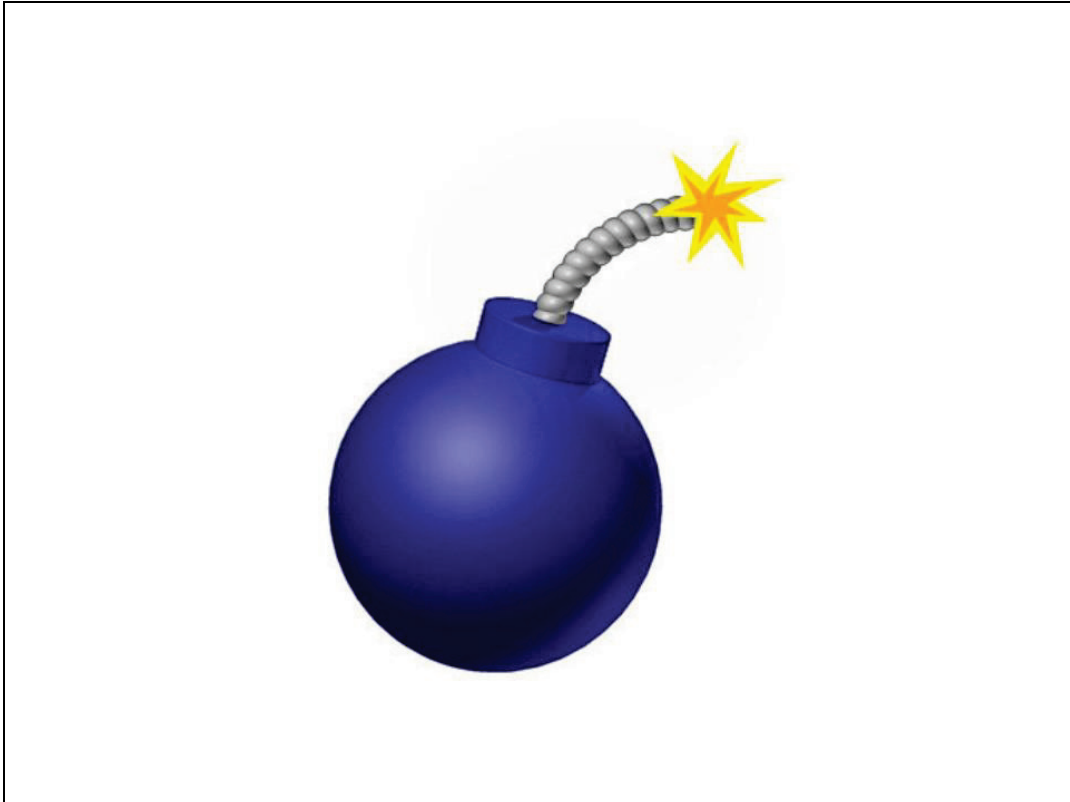
Tagy, Multimédia, RSS notifikácia

Mobil positive

SEO positive

Profil, história, pošta, priatelia, pozvánky, zdieľanie

Časopis archív, elektronická objednávka,
užívatelia



8 Preberacie protokoly

V tejto kapitole možno nájsť preberacie protokoly, ktoré boli použité na potvrdenie prebratia naším tímom vypracovaných dokumentov osobami na to určenými.

Prvý aj druhý preberací protokol slúžil ako potvrdenie prebratia vypracovanej dokumentácie k tímovému projektu, teda oboch jej častí, ktorými sú projektová dokumentácia a dokument k riadeniu projektu, v prvý kontrolný bod zimného semestra. Prvý protokol na potvrdenie prebratia kompletnej dokumentácie vedúcim tímu RNDr. Martou Gnipovou, druhý na potvrdenie prebratia tímom číslo 11 pre účely vypracovania posúdenia.

Preberací protokol

Typ projektu:	Tímový projekt
Názov projektu:	Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
Číslo tímu:	13
Členovia tímu:	Bc. Milan Baran Bc. Peter Benický Bc. Július German Bc. Ivan Potančok Bc. Roman Šelmeci Bc. Jozef Tomek

Vedúca tímu číslo 13, RNDr. Marta Gnipová, týmto potvrdzuje prevzatie dokumentácie k tímovému projektu v rozsahu strán od tímu číslo 13, zloženej z projektovej dokumentácie a dokumentu k riadeniu projektu.

V Bratislave dňa:

Podpis vedúcej tímu:

Preberací protokol

Typ projektu:	Tímový projekt
Názov projektu:	Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska
Číslo tímu:	13
Členovia tímu:	Bc. Milan Baran Bc. Peter Benický Bc. Július German Bc. Ivan Potančok Bc. Roman Šelmeci Bc. Jozef Tomek

Tím číslo 11 v zložení: Bc. Peter Fillo, Bc. Peter Fridrich, Bc. Marián Bystričan, Bc. Michal Oláh, Bc. Jozef Demčák a Bc. Matej Kilík, týmto potvrdzuje prevzatie projektovej dokumentácie k tímovému projektu v rozsahu strán od tímu číslo 13.

V Bratislave dňa:

Podpis zástupcu tímu: