



Portál pre časopis

Projektová dokumentácia



Tím: 13 – POWERKings
Vedúci projektu: RNDr. Marta Gnipová
Odbor: Softvérové inžinierstvo,
Informačné systémy
Akademický rok: 2008 / 2009
Dátum: 30. Apríla 2009

Autori: Bc. Milan Baran
Bc. Peter Benický
Bc. Július German
Bc. Ivan Potančok
Bc. Roman Šelmeci
Bc. Jozef Tomek

História vývoja dokumentu

Tabuľka 1 – história vývoja dokumentu

Dátum	Verzia dokumentu	Popis zmeny	Autori
12.11.2008	1	Vytvorenie dokumentu	Bc. Jozef Tomek
14.12.2008	2	Pridanie kapitoly <i>Revízia analýzy, špecifikácie a návrhu</i> , kapitoly <i>Poživatelská príručka k prototypu</i> , úprava textu kapitoly <i>Úvod</i> a aktualizácia obsahu	Bc. Jozef Tomek Bc. Roman Šelmeci Bc. Július German
25.4.2009	3	Pridanie kapitol <i>Systémová príručka</i> a <i>Poživatelská príručka</i> , úprava textu kapitoly <i>Úvod</i> a aktualizácia obsahu	Bc. Jozef Tomek

Obsah

História vývoja dokumentu	I
Obsah	II
0. Úvod	V
0.1. Cieľ projektu	V
0.2. Zadanie projektu	VI
0.3. Prehľad dokumentu.....	VII
0.4. Motivácia	VIII
0.5. Slovník pojmov a použité skratky	VIII
0.5.1. Slovník pojmov	VIII
0.5.2. Použité skratky	VIII
0.6. Zoznam tabuliek a obrázkov.....	IX
0.6.1. Zoznam tabuliek	IX
0.6.2. Zoznam obrázkov.....	X
1 Opis riešeného problému	1
2 Analýza oblasti	3
2.1 Portály časopisov.....	3
2.1.1 Krásky Slovenska	3
2.1.2 Portál Hiking.sk.....	7
2.1.3 PC REVUE	9
2.1.4 Horská záchranná služba	10
2.1.5 Climb.sk	11
2.1.6 James.sk – Jamesák	11
2.1.7 Zhodnotenie	12
2.2 Analýza technológií	12
2.2.1 HTML	12
2.2.2 CSS	12
2.2.3 JavaScript.....	13
2.2.4 XML.....	13
2.2.5 Ajax	13
2.2.6 PHP	13
2.2.7 ASP.....	14
2.2.8 Pyton.....	14
2.2.9 Perl.....	14
2.2.10 MySql	14
2.2.11 PostgreSQL	14
2.2.12 CakePHP.....	15
3 Špecifikácia požiadaviek	16
3.1 Požiadavky na systém.....	16
3.1.1 Požiadavky na funkcionality	16
3.1.2 Požiadavky na práva	17
3.1.3 Požiadavky na rozhranie návštevníka.....	17
3.1.4 Požiadavky na rozhranie redaktora a správcu.....	19
3.1.5 Požiadavky na hardvér.....	19

4	Špecifikácia funkcionality	20
4.1	Typy používateľov.....	20
4.2	Prezeranie obsahu portálu	21
4.3	Práca s článkami	25
4.4	Práca s fórom.....	28
4.5	Práca s trasami	29
4.6	Práca so súťažou.....	32
4.7	Práca s galériou	36
4.8	Nastavenie portálu	37
5	Návrh systému.....	41
5.1	Architektúra systému	41
5.1.1	Framework CakePHP	42
5.2	Moduly systému	43
5.2.1	Jadro systému.....	43
5.2.2	Správa tém, príspevkov, odpovedí.....	43
5.2.3	Správa používateľov	43
5.2.4	Správa právomocí.....	43
5.2.5	Vyhľadávanie	43
5.2.6	Správa príloh, dokumentov a súborov	43
5.2.7	Správa stránok.....	44
5.2.8	Správa noviniek	44
5.2.9	Správa článkov.....	44
5.2.10	Správa bannerov.....	44
5.2.11	Správa archívu	44
5.2.12	Správa fotogalérie	44
5.2.13	Správa súťaží.....	44
5.2.14	Admin chat	44
5.2.15	Správa úloh.....	44
5.2.16	Bezpečnosť	44
5.3	Logický model údajov	45
5.4	Používateľské rozhranie systému.....	46
5.4.1	Administračné rozhranie systému.....	46
5.4.2	Prezentačné rozhranie systému	48
6	Revízia analýzy, špecifikácie a návrhu	51
6.1	Biznis ciele	51
6.2	Revízia prípadu použitia	53
7	Poživateľská príručka k prototypu	55
7.1	Používateľské rozhranie portálu.....	55
7.1.1	Prihlásenie do administratívneho rozhrania	55
8	Systémová príručka.....	58
8.1	Požiadavky systému.....	58
8.1.1	Systémové požiadavky portálu.....	58
8.1.2	Požiadavky internetového rozhrania.....	58
8.2	Konfigurácia Apache servera.....	59
8.2.1	Konfigurácia Apache servera distribúcie XAMPP	59
8.3	Inštalácia a konfigurácia portálu	60
9	Poživateľská príručka	62
9.1	Používateľská príručka správcu	62

9.1.1	Prihlásenie sa do rozhrania	62
9.1.2	Štandardy zobrazovania a editácie údajov	63
9.1.2.1	Tabuľkové zobrazenie záznamov	65
9.1.2.2	Formulár pre editáciu záznamu	66
9.1.3	Navigácia v rozhraní	69
9.1.4	Práca s rozhraním	70
9.1.5	Osobitá funkcionality	70
9.2	Používateľská príručka návštevníka	71
9.2.1	Kompozícia stránok	72
9.2.2	Spôsob zobrazenia údajov a funkcionality	74
10	Použité zdroje	77

0. Úvod

Účelom tohto dokumentu je zdokumentovať riešenie projektu s názvom *Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska*, ktorý riešili členovia tímu číslo 13 s menom POWERKings v rámci svojho inžinierskeho štúdia. Jednotlivé kapitoly dokumentu sa venujú analýze problémovej oblasti, špecifikácií požiadaviek na výstup projektu - výsledný systém, hrubému návrhu tohto systému, opisu prototypu riešenia a nakoniec riešenia samotného. Obsahom tejto kapitoly je časť stručne opisujúca cieľ projektu, podkapitola obsahujúca oficiálne zadanie projektu, podkapitola venovaná motivácii riešenia zadania a stručný prehľad štruktúry tohto dokumentu.

0.1. Cieľ projektu

Cieľom projektu, ktorého všetkým fázam sa venuje tento dokument, je riešiť zadanie pridelené tímu študentov 1 ročníka inžinierskeho štúdia Fakulty informatiky a informačných technológií Slovenskej technickej Univerzity. Projekt s názvom *Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska* bol zadaný fakultou, na ktorej študenti študujú, v rámci predmetov Tvorba softvérového systému v tíme (pre odbor Softvérové inžinierstvo) a Tvorba informačného systému (pre odbor Informačné systémy) v akademickom roku 2008 /2009. Vedúcim projektu je RNDr. Marta Gnipová, tím je zložený zo študentov Bc. Peter Benický, Bc. Július German a Bc. Ivan Potančok, ktorí študujú druhý stupeň vysokoškolského štúdia v študijnom odbore Informačné systémy, a študentov Bc. Milan Baran Bc. Roman Šelmeci a Bc. Jozef Tomek študujúcich druhý stupeň vysokoškolského štúdia v študijnom odbore Softvérové inžinierstvo.

0.2. Zadanie projektu

Portál pre časopis - turistika, jaskyniarstvo, tradície a pamiatky Slovenska

Žijeme v uponáhľanej dobe, sme často vystavení stresu. Nedávno ma zaujal článok o tom, ako je dôležité mať vlastného psychológa. Keď sa však jednej známej osobnosti pýtali na meno toho jej psychológa, odpoveď znela: "Ja nemám psychológa, ja chodím do hôr". Nieкто by možno do tých hôr aj išiel, ale nevie kam, alebo možno nemá s kým.

Vašou úlohou v tímovom projekte je vytvoriť portál, ktorý poskytne ľuďom informácie o miestach, ktoré sa oplatí navštíviť. Pomôže naplánovať turistickú trasu jednotlivcom i skupinám. Prihláseným používateľom umožní vkladať články a fotografie do časopisu. Portál by mal umožniť elektronické objednávanie časopisu a vyhľadávanie v jeho archíve. Súčasťou portálu by mal byť aj redakčný systém pre redakciu časopisu a fórum čitateľov, kde by sa dali zverejniť názory na články v časopise, ako aj pochváliť, prípadne skritizovať služby v navštívených kútoch Slovenska.

V rámci projektu bude potrebné:

- oboznámiť sa so súčasnou situáciou
- navrhnúť riešenie
- zvoliť vhodné technológie a implementovať portál
- overiť a vyhodnotiť jeho funkcionálnosť

Počas projektu budú jeho riešitelia pracovať s nasledovnými technológiami a oblasťami:

- webové technológie
- databázové systémy
- mobilné technológie

Výsledkom tímového projektu má byť funkčný nasaditeľný portál, ktorý bude možné ďalej rozširovať.

0.3. *Prehľad dokumentu*

Prvá kapitola **Úvod** obsahuje časť stručne opisujúcu cieľ projektu, podkapitulu obsahujúcu oficiálne zadanie projektu, podkapitulu venovanú motivácii riešenia zadania a stručný prehľad štruktúry tohto dokumentu

Kapitola **Opis riešeného problému** v krátkosti uvádza do problematiky zadania projektu, teda sa venuje otázke riešenia webových portálov časopisov, vplyvu ich realizácie na obľúbenosť ich návštevníkov a tiež súčasnému stavu webového portálu časopisu Krásy Slovenska.

Kapitola **Analýza oblasti** sa venuje podrobnejšiemu opisu súčasného stavu portálu časopisu a tiež analýze viacerých webových portálov podobného charakteru, či už podobných účelom – portál časopisu, alebo zameraním – portál o turistike. Okrem toho sú v nej opísané jednotlivé technológie, ktoré sa využívajú v modernej dobe práve pri vytváraní interaktívnych internetových portálov.

Obsahom tretej kapitoly **Špecifikácia požiadaviek** je prehľadná sumarizácia požiadaviek kladených na výsledný softvérový produkt, tak ako vyplynuli zo zadania a tiež z dialógu s klientom, pre ktorého je systém vyvíjaný.

Náplňou štvrtej kapitoly **Špecifikácia funkcionality** je opis funkcií systému z pohľadu jeho používateľa, pri definovaní ktorých sme vychádzali zo špecifikovaných požiadaviek. Na opis takejto funkcionality sú v kapitole použité techniky, ktoré sú považované za štandardy vo svete softvérového inžinierstva.

Piata kapitola s názvom **Návrh systému** sa zaoberá návrhom jednotlivých aspektov systému, teda jeho vnútornej štruktúry, určením údajov nad ktorými bude systém pracovať či návrhom grafického spracovania rozhrania systému. V tejto kapitole je možné nájsť tiež časť venovanú technológiám zvoleným pre realizáciu systému spolu s odôvodnením ich voľby.

Obsahom šiestej kapitoly **Revízia analýzy, špecifikácie a návrhu** je revízia obsahu prvej až šiestej kapitoly na základe zistených nedostatkov a odhalených nekonzistencií v texte.

Siedma kapitola **Poživatelská príručka k prototypu** obsahuje používateľskú príručku vytvorenú k prototypu portálu, ktorý tím vytvoril počas prvého semestra riešenia projektu.

V ôsmej a deviatej kapitole s názvom **Systémová príručka** resp. **Poživatelská príručka** možno nájsť príručky ku konečnému výstupu práce tímu – implementácii portálu pre časopis Krásy Slovenska, vytvorenej za oba semestre riešenia projektu.

Posledná, desiatka kapitola **Použité zdroje** obsahuje referencie na všetky zdroje, na ktoré sa text ostatných kapitol odkazuje.

0.4. Motivácia

Väčšina z nás pochádza z hornatejších častí Slovenska. Pobyt v Bratislave spôsobuje o to intenzívnejšie uvedomovanie si tejto skutočnosti. Návraty domov a hlavne plánovanie rôznych výletov do okolitých hôr je jedna z vecí, ktorá nielen nás, ale aj mnohých ľudí z nášho okolia drží „nad vodou“. V súčasnosti existuje niekoľko portálov, či už horolezeckých alebo turistických, českých či slovenských, kde sa dá nájsť množstvo článkov o Slovenských horách a túrach v nich.

Samotné spracovanie týchto portálov je však značne neintuitívne, zložité a hlavne časovo veľmi náročné. Prezentované články sú subjektívne, protirečiace alebo inak zavádzajúce. Časopis Krásy Slovenska ma dlhoročnú tradíciu. Informácie o túrach prezentovaných práve na jeho stránkach sú oveľa hodnovernejšie a hlavne komplexnejšie spracované. Tieto fakty dávajú dostatočné predpoklady pre uchytenie sa vhodne vytvoreného portálu medzi širokou komunitou turistov.

Súčasná podoba webového portálu časopisu je však v niektorých ohľadoch pre návštevníka neprehľadná a tým pádom nepríťažlivá. To môže vrhať zlé svetlo aj na inak veľmi kvalitný časopis a tak znižovať jeho kredit. Náš tím má preto záujem dostať portál časopisu Krásy Slovenska do podoby, ktorej kvalita bude na rovnakej úrovni ako kvalita samotného časopisu.

0.5. Slovník pojmov a použité skratky

0.5.1. Slovník pojmov

- **Blog** - je skrátene a neformálne označenie odvodené z anglického *Web log*. V užšom slova zmysle predstavuje webový denník. Z technického hľadiska ide o webovú aplikáciu obsahujúcu chronologicky zoradené príspevky.
- **Mixový terén** – horolezecký termín používaný pri zimnom lezení na označenie charakteru lezeckej cesty. Označuje kombináciu skaly, trávy snehu a ľadu.
- **Model View Controller** – výraz označujúci ustálený návrhový vzor rozdeľujúci aplikáciu na tri časti a to model dát, spôsoby ich zobrazenia a logiku práce s nimi.
- **Active Record** – je dizajnérsky vzor často používaný pre aplikácie používajúce relačné databázy na uchovávanie dát.
- **Component** – spomínané tiež aj ako komponent, predstavuje množinu podporných a rozširujúcich tried pre kontrollery.
- **Helper** – pomocné rozširujúce triedy pre použitie v pohľadoch.
- **Primárny kľúč** – je atribút, alebo skupina atribútov, ktorý jednoznačne identifikujú každý záznam v tabuľke databázy.
- **Cudzí kľúč** – je atribút tabuľky, ktorý je zároveň primárnym kľúčom iného záznamu v tej istej prípadne inej tabuľke databázy.
- **Unified Modeling Language** – jazyk používaný v softvérovom inžinierstve na špecifikáciu, navrhovanie, dokumentáciu a vizualizáciu rôznych aspektov softvérového systému modelmi.
- **Framework** – znovu použiteľný návrh pre softvérový systém alebo subsystem. Softvérový framework môže obsahovať podporné programy, knižnice, skriptovacie jazyky alebo iný softvér uľahčujúci vývoj a integráciu komponentov systému.

0.5.2. Použité skratky

- **UML** – Unified Modeling Language
- **MVC** – Model View Controller
- **HTML** - HyperText Markup Language

- **XML** - Exensible Markup Language

0.6. Zoznam tabuliek a obrázkov

0.6.1. Zoznam tabuliek

Tabuľka 1 – história vývoja dokumentu	I
Tabuľka 2 – prípad použitia Vyhľadávanie v údajoch.....	21
Tabuľka 3 - prípad použitia Prezeranie štruktúry stránky	22
Tabuľka 4 - prípad použitia Prezeranie galérie obrázkov	22
Tabuľka 5 - prípad použitia Prezeranie fotosúťaže	22
Tabuľka 6 - prípad použitia Prezeranie popisov článkov z archívu.....	23
Tabuľka 7 - prípad použitia Prezeranie diskusného fóra.....	23
Tabuľka 8 - prípad použitia Prezeranie voľných článkov v archíve	24
Tabuľka 9- prípad použitia Prezeranie trás	24
Tabuľka 10 - prípad použitia Pridanie článku na posúdenie	25
Tabuľka 11 - prípad použitia Pridanie komentára ku článku.....	26
Tabuľka 12 - prípad použitia Zadávanie článkov	26
Tabuľka 13 - prípad použitia Zadávanie popisov článkov.....	26
Tabuľka 14 - prípad použitia Definovanie voľných článkov v archíve	27
Tabuľka 15 - prípad použitia Akceptovanie článku registrovaného užívateľa.....	27
Tabuľka 16 - prípad použitia Pridanie príspevku do diskusného fóra	28
Tabuľka 17 - prípad použitia Moderovanie tém príspevkov v diskusiách	29
Tabuľka 18 - prípad použitia Vyhľadávanie trasy	29
Tabuľka 19 - prípad použitia Vyhľadanie trasy v regiónoch	30
Tabuľka 20 - prípad použitia Vyhľadanie trasy v okresoch	30
Tabuľka 21 - prípad použitia Vyhľadanie trasy podľa bodov.....	31
Tabuľka 22 - prípad použitia Vyhľadanie trasy podľa náročnosti.....	31
Tabuľka 23 - prípad použitia Informácie o trase	32
Tabuľka 24 - prípad použitia Pridávanie komentára ku fotografiám	33
Tabuľka 25 - prípad použitia Hlasovanie vo fotosúťaži	33
Tabuľka 26 - prípad použitia Prihlásenie sa do súťaže	33
Tabuľka 27 - prípad použitia Vytvorenie fotosúťaží	34
Tabuľka 28 - prípad použitia Akceptovanie prihlášky do fotosúťaže	34
Tabuľka 29 - prípad použitia Akceptovanie fotografie registrovaného používateľa.....	35
Tabuľka 30 - prípad použitia Pridávanie komentára ku fotografiám	36
Tabuľka 31 - prípad použitia Pridanie fotografie na posúdenie.....	36
Tabuľka 32 - prípad použitia Obsluha osobného konta	37
Tabuľka 33 - prípad použitia Prístup k celému obsahu portálu	38
Tabuľka 34 - prípad použitia Úprava štruktúry portálu.....	38
Tabuľka 35 - prípad použitia Úprava úvodnej stránky	39
Tabuľka 36 - prípad použitia Správa profilu	39
Tabuľka 37 - prípad použitia Úprava práv užívateľov.....	39
Tabuľka 38 - revízia prípadu použitia Prezeranie diskusného fóra	53
Tabuľka 39 - význam ikon a prvkov v tabuľkovom zobrazení záznamov.....	65
Tabuľka 40 - význam položiek panela menu modulov	70

0.6.2. Zoznam obrázkov

Obrázok 1 - neprehľadný zoznam	4
Obrázok 2 - informačný stĺpec.....	4
Obrázok 3 - aktuálne číslo	5
Obrázok 4 - fórum	6
Obrázok 5 - redakcia.....	6
Obrázok 6 - úvodná stránka Hiking.sk	7
Obrázok 7 - turistická mapa na portáli Hiking.sk.....	8
Obrázok 8 - plánovač túr	8
Obrázok 9 - horné navigačné menu.	9
Obrázok 10 - úvodná stránka PC REVUE.....	9
Obrázok 11 - odkazy na dôležité informačné zdroje.....	11
Obrázok 12 - známkovací formulár pre publikovaný článok.....	11
Obrázok 13 - informácie pre inzerantov.....	11
Obrázok 14 - typy aktérov prípadov použitia	20
Obrázok 15 - prípady použitia prezerania obsahu portálu.....	21
Obrázok 16 - prípady použitia práce s článkami	25
Obrázok 17 - prípady použitia práce s fórom	28
Obrázok 18 - prípady použitia práce s trasami.....	29
Obrázok 19 - prípady použitia práce so súťažou	32
Obrázok 20 - prípady použitia práce s galériou.....	36
Obrázok 21 - prípady použitia nastavení portálu	37
Obrázok 22 - diagram architektúry systému	41
Obrázok 23 - architektúra MVC.....	42
Obrázok 24 - logický model údajov	45
Obrázok 25 - administračné rozhranie: prihlásenie do systému.....	46
Obrázok 26 - administračné rozhranie: správa článkov	47
Obrázok 27 - administračné rozhranie: rozbalená ponuka modulov.....	48
Obrázok 28 - administračné rozhranie: informačná správa	48
Obrázok 29 - návrh prezentačného rozhrania.....	49
Obrázok 30 - biznis ciele projektu	52
Obrázok 31 - revízia prípadov použitia prezerania obsahu portálu	53
Obrázok 32 - prezentačné rozhranie s prihlasovacím formulárom.....	55
Obrázok 33 - administratívne rozhranie – zobrazenie implementovaných modulov	56
Obrázok 34 - administratívne rozhranie – zobrazenie „TODO listu“.....	56
Obrázok 35 - administratívne rozhranie – zobrazenie „Admin chatu“	57
Obrázok 36 - kontrolný panel distribúcie XAMPP s vyznačenou sekciou servera Apache.....	60
Obrázok 37 - prihlasovacia stránka do administratívneho rozhrania	63
Obrázok 38 – štruktúra plochy stránky administratívneho rozhrania	63
Obrázok 39 - zobrazenie menu modulov systému.....	64
Obrázok 40 - štruktúra oblasti pre manažment modulu.....	64
Obrázok 41 - príklad päty tabuľky	65
Obrázok 42 - príklad editačného formulára záznamu	67
Obrázok 43 - použitie kalendára na zadanie dátumu.....	68
Obrázok 44 - tabuľka nahraných súborov	69
Obrázok 45 - príklad použitia prvku checkbox	69
Obrázok 46 - nastavovanie výseku obrázku pre perex.....	71

Obrázok 47 - kompozícia hlavnej stránky portálu.....	72
Obrázok 48 - navigačný panel	73
Obrázok 49 - používateľský panel	73
Obrázok 50 - príklad časti zoznamu článkov	74
Obrázok 51 - príklad stránky zobrazujúcej článok.....	75
Obrázok 52 - formulár pre pridanie komentára	76

1 Opis riešeného problému

Žijeme v dobe, kedy sa čím ďalej tým viac ľudí pri hľadaní informácií obracia na v súčasnosti ich bezpochyby najrozsiahlejší zdroj, internet. Fenomén internetu v mnohom modernému človeku uľahčil uspokojovanie jeho každodenného hladu po informáciách. Ľudia majú možnosť navštíviť v súčasnosti už takmer nepredstaviteľné množstvo webových portálov obsahujúcich ohromné množstvo webových stránok, na ktorých môžu nájsť pre nich relevantné informácie. Moderný človek však nemá priestor prehľadávať túto neuveriteľne veľkú množinu navzájom poprepájaných stránok, aby sa dopátral k požadovanej informácii, ktorá tam niekde v oblaku internetu pritom s najväčšou pravdepodobnosťou je. Práve to bolo dôvodom, prečo používatelia internetu začali postupne klásť na internetové portály stále viac požiadaviek na spôsob prezentácie informácií.

Dnes už má každý jednotlivec, používajúci internet, vytvorenú vlastnú predstavu o tom, aký spôsob podania informácií zo strany internetového portálu mu vyhovuje. Ak sa preto stretne s realizáciou portálu, ktorá je vzdialená tejto jeho predstave, stane sa pre neho portál nezaujímavý, neprehľadný často až nepoužiteľný. Nakoľko je viac než isté, že existuje množstvo iných portálov venujúcich sa rovnakej problematike, je veľmi pravdepodobné, že sa medzi nimi nájde taký, ktorý spĺňa používateľove predstavy. Dochádza teda k situácii, že si používateľ obľúbi iný portál a vtedy pôvodný portál stráca návštevníka. Ak portál nevyhovuje väčšiemu množstvu používateľov, stráca na kredite, nakoľko bezpochyby návštevnosť je ten faktor, ktorý dnes určuje atraktivitu webového portálu.

Fakt, že návštevníci portálov vyžadujú určitý spôsob riešenia ich rozhrania, a to nielen dizajnu ale i funkcionality, stavia vývojárov internetových portálov pred neľahkú úlohu. Ak chcú navrhnuť a vytvoriť úspešný portál, musí „byť všetkým po chuti“. Našťastie pre nich, podobne ako v iných aspektoch ľudského života, aj v tejto oblasti badať určité známky niečoho, čo by sa dalo označiť ako „móda“. Jednoducho v určitom období existuje akýsi štandard, nikde nepísané pravidlo, ktorý hovorí o tom, čo všetko treba používateľovi poskytnúť a dokonca aj v akej forme to poskytovať. Takýto štandard sa samozrejme odvíja hlavne od vyspelosti technológií používaných v danom období. Čím väčšie možnosti technológie poskytujú, tým väčšie majú používatelia nároky - tým viac chcú mať vyhľadávanie vracajúce iba užitočné výsledky, tým pohodlnejší chcú mať priamy prístup k všetkým súvisiacim informáciám a podobne. Dá sa teda povedať, že v danom období je v móde istý štýl riešenia portálov, a kto sa tohto štandardu pridíža, má veľkú šancu získať si priazeň používateľov. Pretože poskytuje to, čo používatelia v danom období vyžadujú.

Tento fenomén je badateľný aj v oblasti webových portálov časopisov. Či už časopisov, ktoré vychádzajú aj v tlačenej forme, alebo len tých internetových. Návštevník čaká od takéhoto portálu istú štruktúru obsahu, istý spôsob navigácie v nej, určitý spôsob vyhľadávania, možnosti jeho nastavenia a mnoho ďalších vlastností. Úplne presne definovať tieto žiadané vlastnosti, ale aj určiť tie, ktoré sú považované za nevhodné, sa však nedá. Je na vývojárovi portálu, aby z prehľadu o iných súčasných riešeniach a vlastnej skúsenosti usúdil, ako portál realizovať. Vo fáze návrhu je teda veľmi užitočné prezrieť si riešenia iných, tematicky podobných portálov a v nich hľadať inšpiráciu.

Nakoľko je do značnej miery zložitá určiť tie „správne“ vlastnosti prispievajúce k spokojnosti používateľa, je takisto zložitá vytvoriť akýsi exaktný prístup k meraniu použiteľnosti portálu. V tejto súvislosti sa preto skôr dáva na dojem používateľa pri prezeraní portálu. Nemožno tvrdiť, že súčasná podoba portálu časopisu Krásy Slovenska je riešená úplne nevhodne. Možno ale konštatovať, že realizácia niektorých funkcií, ktoré portál poskytuje, je pre používateľa neprehľadná, alebo nepríťažlivá, a tiež, že istá funkcionality portálu úplne chýba. To môže do istej miery zapríčiniť, že si osoba, ktorá ešte nemala kontakt s tlačenou formou časopisu, o ňom vytvorí názor, ktorý však nezodpovedá kvalite samotného časopisu, ale kvalite prevedenia portálu časopisu. Ostatne, to je problém všetkých portálov na začiatku ktorých bolo nejaké tlačené médium. Ľudia dnes hodnotia

časopis alebo noviny nielen podľa kvality ich tlačenej formy, ale už aj podľa kvality ich internetových portálov. Aby netrpela povest' časopisu, musí byť jeho webový portál návštevníkom „šitý na mieru“.

2 Analýza oblasti

2.1 Portály časopisov

Internetových časopisov, blogov, prípadne portálov, ktoré poskytujú články s horskou tematikou, je v súčasnosti na internete veľké množstvo. Ak chceme dosiahnuť presadenie nášho portálu v takejto silnej konkurencii, je dôležité ponúknuť pre používateľov a návštevníkov aj dodatočnú funkcionálnosť. Ide práve o funkcionálnosť, ktorá priťahuje návštevníkov na iné, úspešné portály, a špeciálnu funkcionálnosť, ktorá týmto portálom chýba. Pri analýze problémovej oblasti sme sa zamerali hlavne na súčasný stav portálu časopisu a na portály, ktoré sa venujú podobnej tematike. Dôraz sme pritom kládli na analýzu dizajnu, obsahovej stránky, ale aj na technické prevedenie portálov. Z množstva dostupných portálov sme podrobnejšie preskúmali nasledujúce:

- Krásy Slovenska [1]
- PC Revue [2]
- Hiking.sk [3]
- Horská služba [4]
- James [5]
- Climb.sk [6]
- Lezec.sk [7]

Pri analyzovaní týchto stránok sme hľadali inšpiráciu pre rozšírenie a zlepšenie nášho vytváraného portálu. Sústredili sme sa predovšetkým na súčasný portál časopisu *Krásy Slovenska*, portál *Hiking.sk* a portál časopisu *PC Revue*. Ostatné analyzované portály sú opísané len stručne.

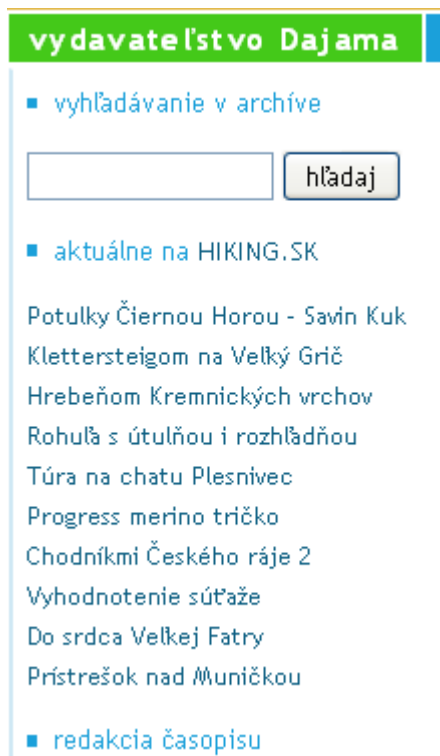
2.1.1 Krásy Slovenska

Pre špecifikovanie a vytvorenie nového portálu časopisu je dôležité analyzovať súčasný stav portálu. Z tejto analýzy sa môžeme poučiť o chybách a tiež špecifikovať tie časti, ktoré treba v nejakej zmenenej forme zachovať aj vo vytváranom portáli. Celý portál je rozdelený do niekoľkých statických sekcií. V rámci jednotlivých sekcií sa zobrazujú celé zoznamy pridávaných príspevkov z redakcie. Pri väčšom počte príspevkov vedie tento prístup k zobrazovaniu dlhých neprehľadných zoznamov odkazov na príspevky. Príkladom takéhoto zoznamu je sekcia archívu zobrazená na obrázku 1.



Obrázok 1 - neprehľadný zoznam

Informácie o redakcii, predplatnom a iných aktualitách, sa nachádzajú v pravom stĺpci stránky. Tento stĺpec sa zobrazuje v každej sekcii v nezmenenej podobe, takže si ho návštevník často vôbec nevšimne. Navyše aj informácie v ňom nie sú dostatočne pútavé a keď chce návštevník získať napríklad informácie o predplatnom, je nútený podrobnejšie prezerat obsah stránky. Informačný stĺpec je znázornený na obrázku 2.



Obrázok 2 - informačný stĺpec

Pre portál časopisu je veľmi dôležitou časťou reprezentácia aktuálneho čísla. V nej by mal návštevník získať všetky dôležité informácie o obsahu aktuálneho čísla a tie by mu mali pomôcť pri rozhodovaní o kúpe výtlačku časopisu. Táto sekcia je v súčasnej podobe veľmi zle organizovaná. Zobrazí sa obrázok titulnej stránky výtlačku a jeho sekcie. V nich sa skrývajú odkazy pre získanie

viacerých informácií. Tieto odkazy sú však veľmi nevýrazné a ľahko sa stane, že si ich návštevník vôbec nevšimne. Reprezentácia obsahu aktuálneho čísla je na obrázku 3.



Obrázok 3 - aktuálne číslo

Portál časopisu obsahuje aj sekciu Archív, v ktorej sa nachádzajú staršie ročníky výtlačkov. Súčasná podoba archívu je tvorená zoznamom, ktorý je rozdelený podľa jednotlivých ročníkov. V ňom sa nachádzajú odkazy na konkrétne čísla časopisu. Návštevník nemá pri prvom pohľade možnosť získať aspoň základné informácie o čísle v archíve a musí prechádzať zoznam. Odkazy na jednotlivé výtlačky nie sú nijako rozlíšené a môže dôjsť k chybnéj interpretácii, že ide iba o statický text. Podoba archívu je na obrázku 1.

Na portály sa nachádzajú aj odkazy na sponzorské alebo spriatelnené stránky. Tieto odkazy sú však na nerozpoznanie od okolitého textu a nevedú k upútaniu pozornosti návštevníka.

Na stránke je vytvorená aj sekcia fóra. Táto sekcia je vo svojej podstate mŕtva. Obsahuje len niekoľko tém na diskusie. V rámci týchto tém sa potom nachádzajú vedľajšie témy, do ktorých sa pridávajú príspevky. Okrem neprehľadnosti tém sa len ťažko zistí, ktoré príspevky boli pridané od poslednej návštevy, a nie je teda vidieť žiadna aktivita, čo návštevníka v značnej miere odrádza od pridávania príspevkov. Stav fóra je zachytený na obrázku 4.

obsah aktuálneho čísla	archív	fórum	história	redakcia	vydavateľstvo Dajama
<p>■ Diskusné Fóra</p> <p>Vítame Vás vo fóre časopisu Krásy Slovenska. Na tomto mieste sa tešíme na Vaše názory, pohľady, skúsenosti, či návrhy. Diskusie sú člené podľa okruhov, ktoré sme na základe nášho zamerania pre Vás vytvorili. V nich môžete prispievať v rámci diskusných tém. Ak sa tam ešte nenachádza téma, o ktorú máte záujem, môžete ju vytvoriť. Príspevky alebo témy, ktoré by svojim obsahom poškodzovali dobré meno časopisu, budú bez vyznenia zmazané.</p> <p>Časopis Krásy Slovenska V tomto fóre je miesto pre diskusné témy týkajúce sa súčasnej a historickej podobe najstaršieho vychádzajúceho časopisu na Slovensku.</p> <p>Turistika na Slovensku Zážitky, postrehy a skúsenosti z turistiky na Slovensku. Diskusné témy o našich pohoriach.</p> <p>Kultúrne pamiatky</p> <p>Cyklistika na Slovensku</p> <p>Podujatia</p>					<p>■ vyhľadávanie v archíve</p> <p><input type="text"/> <input type="button" value="hľadať"/></p> <p>■ aktuálne na HIKING.SK</p> <p>Koliba na Randavíci Potulky Čiernou Horou - Savín Kuk Klettersteigom na Velký Grič Hrebeňom Kremnických vrchov Rohuľa s útulňou i rozhláďňou Túra na chatu Plesnivec Progress merino tričko Chodníkmi Českého ráje 2 Vyhodnotenie súťaže Do srdca Velkej Fatry</p> <p>■ redakcia časopisu</p> <p>P.O.Box 115</p>

Obrázok 4 - fórum

Stránka obsahuje aj sekciu História. Tá je tvorená dlhým statickým textom, ktorý je na prvý pohľad nepútavý a nedáva návštevníkovi žiaden dôvod pre jeho prečítanie. Sekcia portálu s názvom Redakcia ponúka nevlúdne informácie o udalostiach v redakcii časopisu. Tie sú podané len ako postupnosť príspevkov oddelených nadpismi a v podobe statického textu. Návštevník sa tak potom ľahko stráca v množstve textových informácií. Túto sekciu je vidieť na obrázku 5.

obsah aktuálneho čísla	archív	fórum	história	redakcia	vydavateľstvo Dajama
<p>■ Redakcia časopisu Krásy Slovenska</p> <p>SVĚT KNIHY 2006 12. medzinárodný knižný veľtrh a literárny festival</p> <p>V dňoch 4. až 7. mája 2006 sa vydavateľstvo DAJAMA a redakcia časopisu Krásy Slovenska zúčastní medzinárodného knižného veľtrhu SVĚT KNIHY 2006 v Prahe. Srdečne Vás pozývame do nášho stánku.</p> <p>LIBRIÁDA - Knižný salón 2006 nultý ročník predajnej výstavy</p> <p>Redakcia časopisu Krásy Slovenska Vás pozýva na nultý ročník predajnej výstavy LIBRIÁDA - Knižný salón 2006, ktorá sa uskutoční v dňoch 23. a 24. marca 2006 sa v Mestskej športovej hale v Trnave. Súčasťou sprievodného programu bude 23. marca 2006 o 15.00 hod. prezentácia časopisu Krásy Slovenska spolu so známym slovenským cetovateľom RNDr. Františkom Kelem s názvom Krásy Slovenska - krásy sveta. Srdečne Vás pozývame do nášho stánku.</p>					<p>■ vyhľadávanie v archíve</p> <p><input type="text"/> <input type="button" value="hľadať"/></p> <p>■ aktuálne na HIKING.SK</p> <p>Koliba na Randavíci Potulky Čiernou Horou - Savín Kuk Klettersteigom na Velký Grič Hrebeňom Kremnických vrchov Rohuľa s útulňou i rozhláďňou Túra na chatu Plesnivec Progress merino tričko Chodníkmi Českého ráje 2 Vyhodnotenie súťaže Do srdca Velkej Fatry</p>

Obrázok 5 - redakcia

Okrem samotného dizajnu a obsahu portálu časopisu je dôležitou časťou aj redakčný a správcovský systém. Súčasný redakčný systém je založený na ručnom vkladani a formátovaní stránok zo strany redaktorov. Redaktori do externých databáz vkladajú celé texty článkov a ručne určujú rozsah článkov, ktorý je viditeľný. Portál časopisu je umiestnený na viacerých serveroch, ku ktorým sa prístupuje cez viacero hesiel a nejednotné rozhrania, čo v značnej miere sťažuje jeho spravovanie.

2.1.2 Portál Hiking.sk

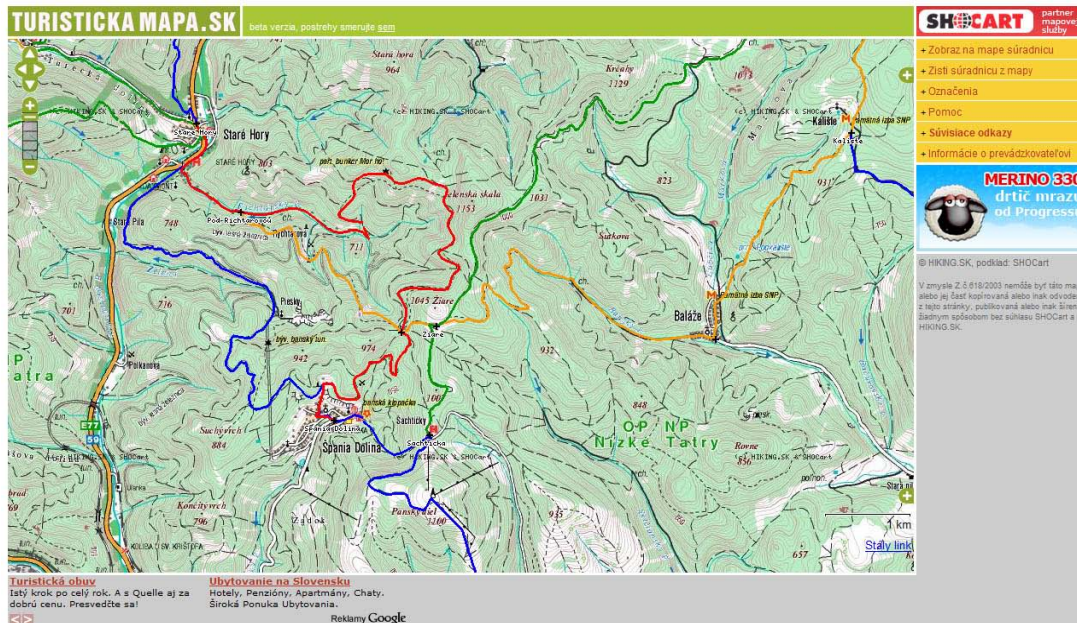
Výber tohto portálu, ako vedúceho predstaviteľa množiny stránok s podobnou tematikou, nebol vôbec náhodný. Už v súčasnosti existuje silná spolupráca medzi redakciou časopisu a samotnými správcami portálu. Správca portálu *Hiking.sk* je aj správcom súčasných stránok časopisu *Krásy Slovenska*. Možno práve preto boli formulované mnohé požiadavky zo strany redakcie práve s ohľadom a odvolávaním sa na ich implementáciu na stránkach tohto portálu.

Dizajn portálu je jednoduchý, farebný a používateľsky veľmi príjemný. Vidno však snahu prevádzkovateľov o zúročenie svojej práce prostredníctvom niekoľkých reklamných blokov, ktoré pôsobia značne rušivo. Pre urobenie si obrazu o stránke slúži obrázok 6.

Obsahovo je portál predovšetkým zameraný na prezentovanie článkov a poskytovanie informácií o túrach v jednotlivých regiónoch Slovenska. Taktiež významnú časť článkov tvoria články o možnostiach ubytovania a spania na hrebeňoch jednotlivých pohorí.

Obrázok 6 - úvodná stránka Hiking.sk

Asi najväčšou výhodou portálu, ktorá ho odlišuje od mnohých iných existujúcich portálov, je online turistická mapa Slovenska (pozri obrázok 7). Mapa poskytuje komplexný pohľad na všetky značkované túry na Slovensku. Práca s touto mapou výrazne uľahčuje proces plánovania a výberu trás.



Obrázok 7 - turistická mapa na portáli Hiking.sk

Práve s existujúcou digitalizovanou mapou súvisí aj možnosť automatického plánovania túr generovaných webovým pomocníkom umiestneným priamo na stránke. Stačí nastaviť požadované kritéria pre vyhľadávanú trasu, t.j. pohorie, východzí bod, koncový bod, medzi bod a nakoniec preferovanú stratégiu výberu vhodnej trate. Po vyplnení týchto parametrov nám plánovač automaticky navrhne trasu, ktorá spĺňa naše požiadavky. Taktiež nám zobrazí prehľadne v grafe prevýšenia medzi jednotlivými kontrolnými bodmi trasy. Pre každú navrhnutú trasu plánovač vyberie aj s ňou súvisiace články.



Obrázok 8 - plánovač túr

Hlavné menu (pozri obrázok 9) je delené do siedmych hlavných kategórií. Preklikávanie v týchto kategóriách je robené pomocou JavaScriptu. Tento výber je na jednej strane veľmi efektný a urýchľuje prácu so stránkou, keďže sa mení len obsah horného menu a zvyšok stránky ostáva nezmenený. Na strane druhej výber tejto technológie nie je najlepšie riešenie vzhľadom na

optimalizáciu stránky pre vyhľadávače. Naopak samotné odkazy na jednotlivé príspevky obsahujú „pekné“ tvary adries práve s ohľadom na vyhľadávače.



Obrázok 9 - horné navigačné menu.

Použitie zmenšenej mapky Slovenska pre výber lokality je veľmi vhodné a prehľadné riešenie. Pre naše účely by bol vhodnejší jej výraznejší detail s podrobnejším delením na regióny.

2.1.3 PC REVUE

Tento portál sme si vybrali na analyzovanie ani nie tak z dôvodu jeho obsahovej stránky, ale z dôvodu, že ide o portál, ktorý je tiež prepojený s časopisom, ktorý vychádza v tlačenej forme. Jeho analyzovaním môžeme získať pohľad na to, ako pristupujú v časopise k predplatiteľom a návštevníkom, ale aj o údaje tom, aké spektrum informácií o aktuálnom čísle alebo o číslach v archívoch poskytujú. Úvodnú stránku tohto portálu možno vidieť na obrázku 10.



Obrázok 10 - úvodná stránka PC REVUE

Keďže samotný časopis vychádza spolu s inými časopismi pod rovnakou hlavičkou, nachádzajú sa na stránke odkazy na príbuzné stránky. Okrem týchto odkazov sa menu rozdeľuje do jednotlivých

tematických oblastí. V menu nechýbajú odkazy na voľné články, na predplatné, kontakt na redakciu. Z užívateľského hľadiska ide o jednoduché menu.

Celý obsah stránky je rozdelený do 3 stĺpcov. Okrajové stĺpce sa nemenia a obsah vnútorného stĺpca je závislý od sekcie, v ktorej sa návštevník nachádza. Stránka sa snaží propagovať aktuálne číslo pri každej príležitosti. Táto snaha nemôže návštevníkovi portálu uniknúť a zvyšuje sa teda šanca, že si ho aj kúpi. Informácie o aktuálnom čísle sú vždy prítomné v pravom stĺpci, alebo na prvom mieste medzi novinkami na úvodnej stránke.

Štruktúra stránky navyše pomocou sekcie chránená zóna motivuje návštevníka, aby sa stal predplatiteľom a získal aj ďalší, pre verejnosť neprístupný obsah. Spolu s touto motiváciou je prehľadne spracovaný aj formulár, ktorý umožňuje návštevníkovi priamo stať sa predplatiteľom pomocou elektronickej objednávky.

Pri prechode do sekcie voľných článkov sa zobrazí zoznam s dostupnými článkami, pre ktoré sú vypísané aj ich popisy. Na portály sa nachádza aj sekcia Archív. V nej sa nachádzajú informácie o každom vydanom čísle v chronologicky usporiadanom zozname. Okrem archívu výtlačkov je sprístupnené aj vyhľadávanie v indexe článkov. Tento index je kategorizovaný na ročníky a príslušné okruhy tém.

Ďalšou zaujímavou možnosťou je hodnotenie článkov užívateľmi. Toto ohodnocovanie sa uskutočňuje jednoduchou stupnicou, ktorá sa nachádza na konci každého článku. Návštevník získa pocit, že je pre portál dôležitý a na základe hlasovania predchádzajúcich návštevníkov aj navyše zistí, či je článok dobrý.

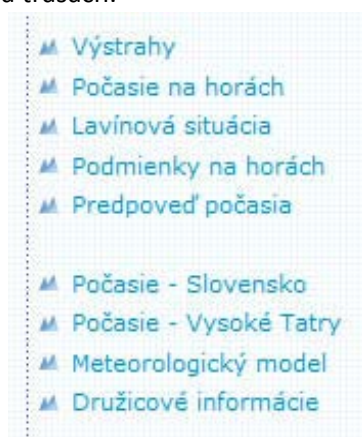
Celkový dojem zo stránky je pozitívny. Portál sa snaží prilákať predplatiteľov uverejňovaním voľných článkov alebo špeciálnou sekciou iba pre nich. Úlohou portálu je propagovať články v časopise, čo sa mu aj darí. Z hľadiska dizajnu chýba časopisu iba lepšia organizácia článkov v archíve.

2.1.4 Horská záchranná služba

Stránky horskej záchranej služby sa dotýkajú našej tematiky len okrajovo. Cieľovú skupinu návštevníkov vytvárajú stránky však tvoria viac či menej aktívni turisti hľadajúci inšpiráciu pre svoje ďalšie potulky. Práve pre týchto návštevníkov je dôležité implicitné pripomenutie možných hrozieb a faktorov ovplyvňujúcich bezpečnosť pohybu v horách.

Prvým faktorom je *počasie na horách*. Tento servis najkomplexnejšie poskytujú stránky *Slovenského hydrometeorologického ústavu*. Na stránkach horskej záchranej služby sú však tieto informácie lepšie spracované a bližšie lokalizované pre konkrétnu oblasť. Taktiež mapovanie lavínovej situácie je najlepšie spracované a sledované práve na týchto stránkach. Horolezci tu môžu nájsť informácie o stave, kvalite a vhodnosti lezenia na skalách, ľadoch prípadne v mixovom teréne.

Druhý faktor tvoria samotné výstrahy horskej služby. Na jednej strane sú to varovania vyplývajúce z nepriaznivej poveternostnej situácie, na strane druhej ide o upozornenia na špeciálne okolnosti na konkrétnych chodníkoch a trasách.



Obrázok 11 - odkazy na dôležité informačné zdroje

Možností spracovania a podania týchto informácií môže byť niekoľko. Najjednoduchšia forma je pomocou odkazu priamo na stránky horskej služby. Rozšírenú alternatívu môže predstavovať pravidelné sťahovanie podstatných informácií z týchto stránok a ich následné vhodné umiestnenie na našom vytváranom portáli. Práve centralizáciou podstatných informácií na náš portál môžeme výrazne napomôcť získaniu nových návštevníkov a taktiež udržanie si tých existujúcich.

2.1.5 Climb.sk

Tento portál je venovaný horolezcom a horolezectvu na Slovensku. Aj keď sa tu nájde niekoľko článkov s turistickou tematikou, napriek tomu je obsahovo a celým smerovaním úplne nevhodný pre naše potreby.



Obrázok 12 - známkovací formulár pre publikovaný článok

Jediný zaujímavý, neštandardný prvok s možnosťou využitia pre náš portál, je formulár umiestnený za každým článkom umožňujúci ohodnotiť článok podľa toho, ako sa nám páčil. Za spomenutie ešte stojí prvok zobrazujúci fotku dňa prípadne týždňa.

2.1.6 James.sk – Jamesák

Rovnako aj tento portál je obsahovo a funkčne ladený iným smerom, ako sa chceme uberať my pri vytváraní nášho portálu. Pre každý časopis, či už je vydávaný v elektronickej forme, alebo papierovej, predstavuje reklama na jeho stránkach nemalý príjem peňazí. Preto je veľmi dôležité umiestnenie transparentných podmienok ako inzerovať na stránkach časopisu (pozri obrázok 13).

jamesák 2008
 Časopis Slovenského horolezeckého spolku JAMES

Plnotlačný dvojmesačník pre špičkových i rekreačných horolezcov a priaznivcov hôr prináša informácie o všetkých formách tohto športu z domácej i zo zahraničnej scény: Bouldering, skáľné lezenie, zaisťené cesty, lezenie v horách i vo vetvorách, expedície, skalpinizmus, preteky... Reportáže od Tatier po Himalaje, monotematické prílohy, spravodcovia.

VYCHÁDZA: 6-krát ročne NÁKLAD: 1500 výtlačkov ROZSAH: 36 – 40 strán
 PREDAJ: v SR aj v ČR formou predplatného, športové obchody, lezecké centrá, preteky, výstavy, filmové festivaly...

Cenník a formáty plošnej inzercie

1/1 210 x 280 spadávka	1/1 185 x 250 sadzobný obrazec	1/2 210 x 140 spadávka	1/2 185 x 121 sadzobný obrazec	1/2 105 x 280 spadávka	1/2 92 x 250 sadzobný obrazec
1/3 210 x 90 spadávka	1/3 185 x 80 sadzobný obrazec	1/3 92 x 250 spadávka	1/3 73 x 280 sadzobný obrazec	1/4 185 x 62 sadzobný obrazec	1/4 92 x 121 sadzobný obrazec
1/4 210 x 90 spadávka	1/4 185 x 80 sadzobný obrazec	1/4 92 x 121 spadávka	1/4 44 x 250 sadzobný obrazec		

FORMÁT
 1/1 22 000,-
 1/2 11 000,-
 1/3 7 333,-
 1/4 5 500,-
 2. a 3. str. obálky 24 000,-
 4. str. obálky 27 500,-
 Menší ako 1/4 92,-/cm²
 Formáty inzerátov prosíme konzultovať!

OSTATNÉ CENY:
 ■ Vkládanie vlastného propagačného materiálu formátu (jeden list do formátu 200 x 270 mm) 5 000,-
 ■ Vkládanie vlastného propagačného materiálu väčšieho formátu (s prekľadaním) 7 000,-
 ■ Umiestnenie loga objednávateľa na 1. str. obálky 10 000,-
 ■ Výnoba grafického návrhu inzerátu +10 % k cene inzercie

UZÁVIERKA INZERCIE: Posledný týždeň neaprílného mesiaca.

TLAC, TECHNICKÉ INFORMÁCIE: Spôsob tlače: hárková tlač
 Tlačový raster: 150 LPI (60 liniek/cm)
 POZNÁMKY: Všetky ceny sú v Sk/Kč bez DPH.

Inzercia na Internet: Jamesák má vlastnú stránku na Internete: < http://www.jamesak.sk >, ktorú mesačne navštívi 60 000 zúčujemcov, pričom ich počet neustále narastá. Ponúkame možnosť inzerovať na tejto stránke:
 ■ cez reklamný pásik: cena za 1 mesiac 1000 Sk
 cena za 1/2 roka 5400 Sk
 cena za 1 rok 10 000 Sk
 2400 Sk/rok

■ umiestnením prepínača na vlastnú www stránku
 2400 Sk/rok

Technické podrobnosti poskytne: Ing. Vladimír Línek, tel.: 02 4425 7816, 0903 775 564, e-mail: vlado@linek.sk.
 Za získavanie inzercie poskytujeme sprostredkovateľské provízie a agentúrne zľavy (cca 10 %).
 Zľavy pri opakovanej inzercii: 2 uverejnenia 5 % ■ 3 uverejnenia 10 % ■ 4 – 5 uverejnení 15 % ■ 6 uverejnení 20 %
 (Zľava sa odpočítava z posledných faktúr.) Pri prekročení ročného objemu inzercie 50 000 Sk poskytneme bonus ďalších 10 %.
 Zľavy sa budú realizovať výhradne po uhradení predchádzajúcich faktúr v lehote splatnosti.

KONTAKTY: JAMES SLOVAKIA s.r.o., 832 80 Bratislava, Junácka 6. **Informácie:** Igor Kotler, e-mail: office@james.sk, tel.: 02 4924 9211, 0907 988 343, Milan Schaubhuber, tel.: 02 4924 9629, 0905 209 439, e-mail: james.slovakia@james.sk, vedúci redaktor Peter Hargas, 0905 707 146, hargas@eurfnet.sk

Ponúknite našim čitateľom svoje výrobky alebo služby

Obrázok 13 - informácie pre inzerantov

2.1.7 Zhodnotenie

Portály, ktoré boli podrobnejšie analyzované, sme vybrali ako predmety analýzy z týchto dôvodov:

- Krásy Slovenska - aby sa dalo posúdiť, aké sú nedostatky súčasného systému a aby sme vedeli, ktoré časti portálu sa majú v upravenej podobe zachovať.
- Hiking.sk – pretože nám bol klientom dávaný za príklad dobrého riešenia niektorých aspektov internetového portálu.
- PC Revue - portál nám pomohol identifikovať základné črty, ktoré sú spoločné pre internetové portály časopisov.

Internet ponúka veľké množstvo portálov s rovnakým zameraním ako portál *Krásy Slovenka* a tiež mnoho portálov pre vydávané časopisy. Analýza nám odhalila rozdiely v prístupe, ale ukázala aj spoločné črty, ktoré sú predpokladom pre úspešný portál časopisu, a tak aj pre úspešnosť samotného časopisu. Žiaden z týchto portálov však neposkytoval možnosť vyhľadania a prepojenia článkov na špecifický subjekt vyhľadávania, ako sú turistické mapy – počiatočný, koncový bod, okres atď.

Analýza súčasného stavu portálu *Krásy Slovenska* odhalila vážne nedostatky v dizajne stránky a v podaní informácií návštevníkovi. Súčasný stav je nevyhovujúci aj pre redaktorov, ktorí sú nútený spravovať portál cez tri rôzne servery. Súčasný systém nedokáže splniť ani požiadavku na plánovanie turistických trás.

Z analýzy vyplýva potreba vytvorenia nového systému pre časopis, ktorý by spĺňal požiadavky fungujúceho a úspešného portálu, ale ktorý by návštevníkovi umožňoval aj pohodlné plánovanie turistických trás na dovolenke a poskytoval adekvátne informácie o týchto trasách.

2.2 Analýza technológií

Rozvoj informačných technológií napreduje míľovými krokmi. Asi najvýraznejšie je vidieť tento pokrok a rozvoj práve v oblasti webových technológií. Súčasná ponuka použiteľných technológií pre navrhovanú a vyvíjanú aplikáciu je veľmi široká. Veľký dôraz sa kladie predovšetkým na používateľské rozhranie a bezpečnosť internetových aplikácií, s čím súvisia aj použité technológie. V tejto časti je uvedený stručný prehľad vhodných technológií použiteľných pre nami vytváraný portál.

2.2.1 HTML

Hypertextový značkový jazyk (HyperText Markup Language) je jazyk určený na vytváranie webových stránok a iných informácií zobraziteľných vo webovom prehliadači. HTML kladie dôraz skôr na prezentáciu informácií (odseky, fonty, váha písma, tabuľky atď.), ako na sémantiku (význam slov). Jazyk HTML umožňuje vytvárať dokumenty obsahujúce text, hypertextové odkazy, multimediálny a iný obsah, formuláre, skripty a metainformácie prehliadateľné v tzv. webovom prehliadači. V súčasnosti hoci sa často hovorí o použití jazyka HTML, v skutočnosti sa myslí jeho vylepšená verzia XHTML (Extended HTML) vyvinutá z XML. Práve tento jeho predchodca definuje pre prísnejšiu syntax dokumentov.

2.2.2 CSS

Kaskádové štýly alebo CSS (skratka z angl. Cascading Style Sheets) je všeobecné rozšírenie HTML o možnosti opisu vzhľadu textu základnými parametrami bežného DTP. Štýly umožnili oddeliť štruktúru HTML alebo XHTML od vzhľadu. Pomocou Kaskádových štýlov sa vytvárajú štruktúrované dokumenty, teda oddeľuje sa obsah dokumentu (HTML) od jeho vzhľadu (CSS). Získa sa tým prehľadný a jednoduchý kód. CSS je možné presunúť do externých súborov, zmenší sa tým dátová veľkosť a jedným súborom sa dá zmeniť celý štýl stránky.

2.2.3 JavaScript

JavaScript je skriptovací programovací jazyk, ktorý sa používa na rozšírenie funkčnosti internetových stránok. Predovšetkým je to rozšírenie interaktivity stránky s používateľom. JavaScript je klientský skript. Znamená to, že program sa odosiela so stránkou na klienta (do prehliadača), kde sa vykonáva. (Protikladom klientskych skript sú skripty serverové, ktoré sú vykonávané na serveri.)

- interpretovaný - nemusí sa kompilovať
- objektový
- závislý na prehliadači
- case senzitívny - záleží na veľkosti písmen v zápise
- syntaxou podobný jazykom C, Java
- JavaScript sa používa len v spojení s HTML na internetových stránkach
- Užívateľ môže JavaScript zakázať
- Existujú rôzne implementácie jazyka v prehliadači, čo sťažuje vývoj

2.2.4 XML

XML znamená eXtensible Markup Language, v preklade rozšíriteľný značkovací jazyk. Je to jazyk, ktorý bol vyvinutý a štandardizovaný konzorciom W3C (World Wide Web Consortium) ako pokračovanie jazyka SGML a HTML. Umožňuje jednoduché vytváranie konkrétnych značkových jazykov na rôzne účely a široké spektrum rôznych typov údajov. Jazyk je určený predovšetkým na výmenu údajov medzi aplikáciami a na publikovanie dokumentov. Jazyk umožňuje popísať štruktúru dokumentu z hľadiska vecného obsahu jednotlivých častí a nezaobrá sa vzhľadom dokumentu alebo jeho časti. Prezentácia dokumentu (vzhľadu) sa potom definuje pripojeným štýlom. Ďalšou možnosťou je pomocou rôznych štýlov vykonať transformáciu do iného typu dokumentu, alebo do inej štruktúry XML. Pôvodný jazyk na publikovanie HTML už prestal vyhovovať predovšetkým pre svoju zložitosť, ktorá vznikla jeho postupným (a svojvoľným) rozširovaním. Jazyk XML nemá žiadne preddefinované značky (tagy, názvy jednotlivých elementov) a tiež jeho syntax je podstatne prísnejšia ako syntax HTML.

2.2.5 Ajax

AJAX (Asynchronous JavaScript a XML) je obecné označenie pre technológiu vývoja interaktívnych webových aplikácií, ktoré menia obsah svojich stránok bez potreby ich znovunačítania. Na rozdiel od klasických webových aplikácií poskytuje používateľovi príjemnejšie používateľské rozhranie, ale vyžaduje použitie moderných webových prehliadačov.

2.2.6 PHP

PHP je populárny open source skriptovací programovací jazyk, ktorý sa používa pre programovanie klient server aplikácií (na strane servera) a pre vývoj dynamických webových aplikácií.

- interpretovaný - nemusí sa kompilovať
- objektový
- nezávislý na prehliadači
- syntaxou podobný jazyku C

- netypový
- musí byť podporovaný serverom na ktorom webová aplikácia beží

Od verzie 4.0 obsahuje aj prvky objektovo orientovaných jazykov a od verzie 5.0 je to plne objektový jazyk. Je veľmi rozšírený a obľúbený medzi webovými programátormi. Pre tento systém existuje veľké množstvo viac či menej sofistikovaných frameworkov, ktoré umožňujú rýchlu a efektívnu stavbu webových aplikácií.

2.2.7 ASP

Active Server Pages (ASP) je preprocesor pre dynamicky generované webové stránky od Microsoftu. Je dostupný ako add-on k produktu Internet Information Services (IIS). Je to technológia nezávislá na programovacím jazyku (vyvinutá spoločnosťou Microsoft), ktorá umožňuje vykonávanie kódu na strane serveru a následné odoslanie výsledku používateľovi. To znamená, že webová stránka s príponou .asp obsahuje kód, ktorý sa vykoná na IIS serveri a prehliadaču odošle iba výsledok v značkovacom jazyku HTML, ktorý ich bez problémov zobrazí. Programovacie jazyky, ktoré sa používajú sú VBScript a Jscript. S podporou frameworku .Net umožňuje ľahko vytvárať rôzne viac či menej zložité webové aplikácie. Skutočnosť, že bol vyvinutý firmou Microsoft, nepôsobila priaznivo na jeho rozšírenie.

2.2.8 Python

Python je interpretovaný, interaktívny programovací jazyk, ktorý vytvoril Guido van Rossum, pôvodne ako skriptovací jazyk pre Amoeba OS schopný systémových volaní. Python je často porovnávaný s jazykmi Tcl, Perl, Scheme, Java a Ruby. Python je vyvíjaný ako open source projekt, a je v súčasnosti pri verzii 2.6. Rozšírenosť tohto jazyka v oblasti webových aplikácií je len obmedzená. Rovnako skutočnosť, že je to interpretovaný jazyk spolu s výhodami prináša aj pomalšie odozvy, čo práve v oblasti webových aplikácií spomaľovaných samotnými webovými obmedzeniami nie je želané.

2.2.9 Perl

Perl (Practical Extraction and Report Language) je programovací jazyk primárne určený na prácu s textom. Dnes nachádza využitie v množstve systémov, od systémových skriptov, cez GUI, hry a 3D grafiku pomocou OpenGL, až po internetové aplikácie, akou je napríklad Wikipédia.

2.2.10 MySQL

MySQL je slobodný a otvorený viacvláknový, viac užívateľský SQL relačný databázový server. MySQL je populárny databázový systém, podporuje viacero platforiem ako Linux, Windows či Solaris, a je implementovaný vo viacerých programovacích jazykoch ako PHP, C++, či Perl. Databázový systém je relačný typu DBMS (database management system). Každá databáza je v MySQL tvorená z jednej alebo z viacerých tabuliek, ktoré majú riadky a stĺpce. V riadkoch sa rozoznávajú jednotlivé záznamy, stĺpce udávajú dátový typ jednotlivých záznamov, pracuje sa s nimi ako nad poľami. Práca s MySQL databázou je vykonávaná pomocou takzvaných dotazov, ktoré vychádzajú z programovacieho jazyka SQL (Structured Query Language). MySQL je najrozšírenejší databázový server medzi poskytovateľmi webových priestorov (priestory pre webové stránky a portály, nie enterprise aplikácie).

2.2.11 PostgreSQL

PostgreSQL je voľne šíriteľný objektovo-relačný databázový systém, uvoľnený pod flexibilnou licenciou BSD. Ponúka alternatívu k ostatným voľne šíriteľným databázovým systémom (ako sú

MySQL, Firebird, MaxDB a iné), ako aj k proprietárnym (akými sú napr. Oracle, DB2 od IBM či Microsoft SQL Server). Podľa mnohých databázových odborníkov je v súčasnosti PostgreSQL najvyspelejší a najsofistikovanejší voľne šíriteľný systém riadenia bázy dát. Je menej rozšírený medzi poskytovateľmi webového priestoru, prípadne poskytovatelia vyžadujú za poskytovanie servisov práve nad touto databázou dodatočné prostriedky.

2.2.12 CakePHP

CakePHP [8] je MVC framework vytvorený v PHP. CakePHP do istej miery kopíruje filozofiu frameworku *Ruby on rails*. CakePHP kladie dôraz na správne používanie návrhových vzorov a hlavne architektúry Model-View-Controller, ďalej ponúka užitočné funkcie pre prácu s HTML, JavaScriptom a podobne.

3 Špecifikácia požiadaviek

Cieľom tejto kapitoly je sumarizovať požiadavky kladené na výsledný softvérový produkt. Hoci je zadávateľom projektu Fakulta informatiky a informačných technológií STU, ako už bolo spomínané samotný systém je vyvíjaný pre externého klienta, konkrétne pre redakciu časopisu *Krásy Slovenska*. Okrem konzultácií ohľadom požiadaviek na výsledný systém s vedúcou projektu sme mali možnosť diskutovať na túto tému aj s jedným z redaktorov spomínaného časopisu, ako osobou reprezentujúcou stranu klienta. Na základe týchto diskusií a po následnej analýze boli sformulované požiadavky do nasledujúcich bodov:

3.1 Požiadavky na systém

- Systém má realizovať internetový portál časopisu poskytujúci všetkým používateľom intuitívne rozhranie umožňujúce im vyhľadávať a prezeráť informácie alebo vykonávať činnosti, na ktoré sú oprávnení.
- Systém musí rozlišovať viacero typov používateľov, a to:
 - používateľov vystupujúcich ako návštevníci portálu:
 - Anonymný návštevník
 - Registrovaný návštevník
 - Predplatiť
 - používateľov vystupujúcich ako správcovia portálu:
 - Redaktor
 - Administrátor

3.1.1 Požiadavky na funkcionality

- Systém má obsahovať archív vydaní, v ktorom si budú môcť používatelia prezeráť rôznu podmnožinu informácií o vydaných číslach časopisu, podľa ich oprávnení.
- Systém má poskytovať možnosť pridávať komentáre k jednotlivým článkom jednotlivých vydaní používateľom na to oprávneným.
- Systém má pre každý článok ponúkať vo vhodnej forme rýchle odkazy na príbuzné články vo všetkých vydaniach.
- Systém má integrovať diskusné fórum, v ktorom budú môcť používatelia na to oprávnení diskutovať na vytvorené témy.
- Systém má poskytovať galériu fotiek, v ktorej budú môcť redaktori uverejňovať fotky a používatelia na to oprávnení budú môcť na fotky pridávať komentáre.
- Systém má obsahovať sekciu vo vydaniach nepublikovaných článkov.
- Systém má obsahovať sekciu trás zobrazujúcu používateľom na to oprávneným kategoricky rozdelené popisy turistických trás spolu s ich vizualizáciou.
- Systém má poskytovať používateľom na to oprávneným možnosť vkladať do systému vlastné fotky a články na posúdenie ich uverejnenia redaktormi.
- Systém má poskytovať vyhľadávanie v celej množine všetkých informácií na portáli, pričom zobrazenie výsledkov hľadania bude podliehať oprávneniu používateľov.
- Systém má poskytovať možnosť viesť súťaže o najlepšie fotky, do ktorých sa používatelia na to oprávnení môžu zapojiť a prihlasovať vlastné fotky do súťaže, alebo môžu hodnotiť fotky iných v súťaži.

- Systém má poskytovať rozhrania pre redaktora a administrátora umožňujúce im ľahko vykonávať manipuláciu s obsahom portálu, na ktorú sú jednotlivito oprávnení.
- Systém má poskytovať automatické overovanie úhrady predplatného používateľom.

3.1.2 Požiadavky na práva

- Pre rôznych používateľov portálu systém sprístupňuje rôzne informácie a možnosti práce s nimi na základe ich oprávnení nasledovne:
 - **Anonymný návštevník**
Môže prezerať štruktúru stránok portálu; môže prezerať celý obsah titulnej stránky; môže prezerať iba stručné popisy článkov všetkých ostatných vydaní v archíve (aj aktuálneho čísla); môže prezerať celý obsah galérie fotiek; môže prezerať celý obsah sekcie súťaže; môže prezerať celý obsah diskusného fóra; je mu umožnené plnohodnotné vyhľadávanie.
 - **Registovaný návštevník**
Má prístup k všetkým informáciám a môže vykonávať všetky činnosti, ktoré sú sprístupnené pre anonymného návštevníka; môže pridávať vlastné články a fotky na posúdenie uverejnenia; môže pridávať komentáre k všetkým článkom; môže pridávať komentáre k fotkám v galérii; môže pridávať komentáre k fotkám v súťaži; môže sa prihlásiť do súťaže; môže hlasovať v súťaži; môže pridávať príspevky do tém v diskusnom fóre; má prístup do sekcie osobných nastavení vlastného účtu na portáli.
 - **Predplatiť**
Má prístup k všetkým informáciám a môže vykonávať všetky činnosti, ktoré sú sprístupnené pre registrovaného návštevníka; môže prezerať celý obsah takých predošlých vydaní v archíve, ktoré sú na to určené redaktorom; môže prezerať sekciu turistických trás.
 - **Redaktor**
Má prístup k všetkému obsahu portálu; môže upravovať štruktúru stránok portálu; môže plne upravovať množinu stručných popisov článkov vydaní, množinu celých článkov vydaní, ich atribútov a komentárov k nim; môže vytvárať súťaže; môže akceptovať prihlášky do súťaží a fotky a články prijaté na posúdenie zverejnenia; môže plne upravovať množinu tém a príspevkov v diskusnom fóre; môže upravovať obsah úvodnej stránky; môže plne upravovať množinu turistických trás.
 - **Administrátor**
Má prístup k všetkým informáciám a môže vykonávať všetky činnosti, ktoré sú sprístupnené pre redaktora; môže upravovať nastavenia používateľských účtov v systéme.

3.1.3 Požiadavky na rozhranie návštevníka

- Na navigáciu v štruktúre portálu má slúžiť navigačné menu zobrazené na každej stránke portálu
- Na portáli majú byť definované nasledovné sekcie:

<ul style="list-style-type: none"> • Titulná stránka • Sekcia archívu vydaní • Sekcia nepublikovaných článkov • Sekcia turistických trás • Sekcia galérie fotiek 	<ul style="list-style-type: none"> • Sekcia diskusného fóra • Sekcia súťaží • Sekcia nastavení používateľa • Sekcia informácií o časopise
---	---
- Navigačné menu má poskytovať
 - Prístup do všetkých sekcií portálu
 - Formulár pre vyhľadávanie v obsahu portálu
- Jednotlivé sekcie portálu majú mať nasledovné vlastnosti a sprístupňovať nasledujúce informácie a možnosti:
 - Titulná stránka
 - jej grafické spracovanie má byť konzistentné so súčasným dizajnom tlačeného časopisu;

- zobrazuje pútač na aktuálne vydanie časopisu s grafikou titulnej strany čísla a s krátkym náhľadom článkov;
- zobrazuje aktuálne novinky a v priestorovo nenáročnej forme aj komentáre k nim a formulár pre pridanie komentára;
- zobrazuje pútač na aktuálne prebiehajúce súťaže;
- zobrazuje pútač a relevantné informácie o predplatení;
- zobrazuje prihlasovací formulár umožňujúci rýchle prihlásenie používateľa;
- v záhlaví zobrazuje dominantný reklamný banner;
- zobrazuje aktuálnu ponuku kníh vydavateľstva časopisu;
- zobrazuje odkazy na spriatelené portály;
- zobrazuje vo vhodnej forme niekoľko náhodných fotiek z galérie;
- zobrazuje vo vhodnej forme poslednú aktivitu v diskusnom fóre.

Sekcia archívu vydaní

- zobrazuje zoznam všetkých vydaní vedených v systéme;
- o každom čísle zobrazuje informácie o jednotlivých jeho článkoch – názov, autor článku, autor fotografií, krátky popis, rubrika, strana vo vydaní;
- pre redaktorom vybrané články zobrazuje ich plné texty;
- k článkom zobrazuje komentáre k nim a formulár pre pridanie komentára;
- zobrazuje formulár pre rozšírené vyhľadávanie v archíve.

Sekcia nepublikovaných článkov

- zobrazuje vo vydaniach nepublikované články.

Sekcia turistických trás

- zobrazuje množinu všetkých turistických trás;
- pre každú trasu zobrazuje popis trasy, lokalitu trasy (región, okres), náročnosť trasy, jej vizualizáciu obrázkom a odkazy na súvisiace články z vydaní časopisu;
- zobrazuje formulár pre rozšírené vyhľadávanie v trasách.

Sekcia galérie fotiek

- zobrazuje množinu fotiek pridaných používateľmi štruktúrovanú na albumy;
- pre každý album zobrazuje príslušné informácie – názov, autor, stručný popis, lokalita;
- zobrazuje komentáre k fotke a formulár pre pridanie komentára;
- zobrazuje formulár pre vyhľadávanie v galérií.

Sekcia diskusného fóra

- zobrazuje hierarchicky štruktúrovaný obsah diskusného fóra;
- pre jednotlivé diskusie zobrazuje formulár pre pridanie nového príspevku.

Sekcia súťaž

- zobrazuje sumár súťaží (aktuálne prebiehajúce aj ukončené);
- ku každej súťaži zobrazuje relevantné informácie – názov, popis, dátum otvorenia a skončenia, víťaz (ak skončila);
- zobrazuje formulár pre prihlásenie sa do súťaže;
- pre každú položku v súťaži zobrazuje možnosť ohodnotiť položku.

Sekcia nastavení používateľa

- zobrazuje formulár umožňujúci používateľovi nastaviť si preferenciu používateľského účtu.

Sekcia informácií o časopise

- zobrazuje redaktorom vytvorenú stránku so statickým obsahom.

3.1.4 Požiadavky na rozhranie redaktora a správcu

- rozhranie má byť prehľadné, intuitívne a ľahko použiteľné.
- rozhranie má poskytovať všetky tie možnosti práce s obsahom portálu, na ktoré sú používatelia oprávnení.

3.1.5 Požiadavky na hardvér

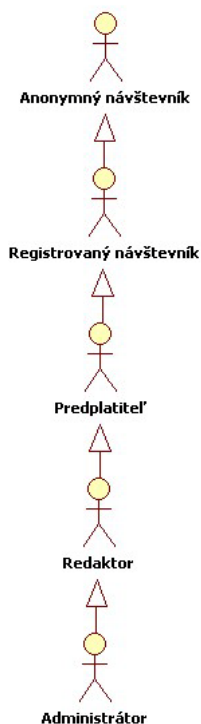
- Výsledný systém má byť nasaditeľný na platformu, na ktorej beží súčasná verzia stránky časopisu a to buď bez akýchkoľvek úprav súčasnej platformy, alebo len s takými úpravami, ktoré si nevyžadujú dodatočné náklady na hardvér alebo softvér.
- Zo strany používateľa (návštevníka a správcu) musí byť pre plnohodnotné prezeranie obsahu portálu potrebný iba štandardný internetový prehliadač.

4 Špecifikácia funkcionality

Pre účely špecifikácie funkcií systému budú v tejto kapitole použité štandardné techniky používané pre definovanie a opísanie interakcie používateľa so systémom. Na znázornenie takejto funkcionality systému sú použité diagramy prípadov použitia z rodiny UML diagramov. Každý prípad použitia zobrazený na diagramoch je podobne opísaný korešpondujúcou tabuľkou, ktorej forma a obsah je taktiež aplikáciou štandardu používaného práve pre účel opisu prípadov použitia. Pri tvorbe diagramov prípadov použitia a ich opisov sme vychádzali zo špecifikovaných požiadaviek na výsledný systém opísaných v kapitole *Špecifikácia požiadaviek*.

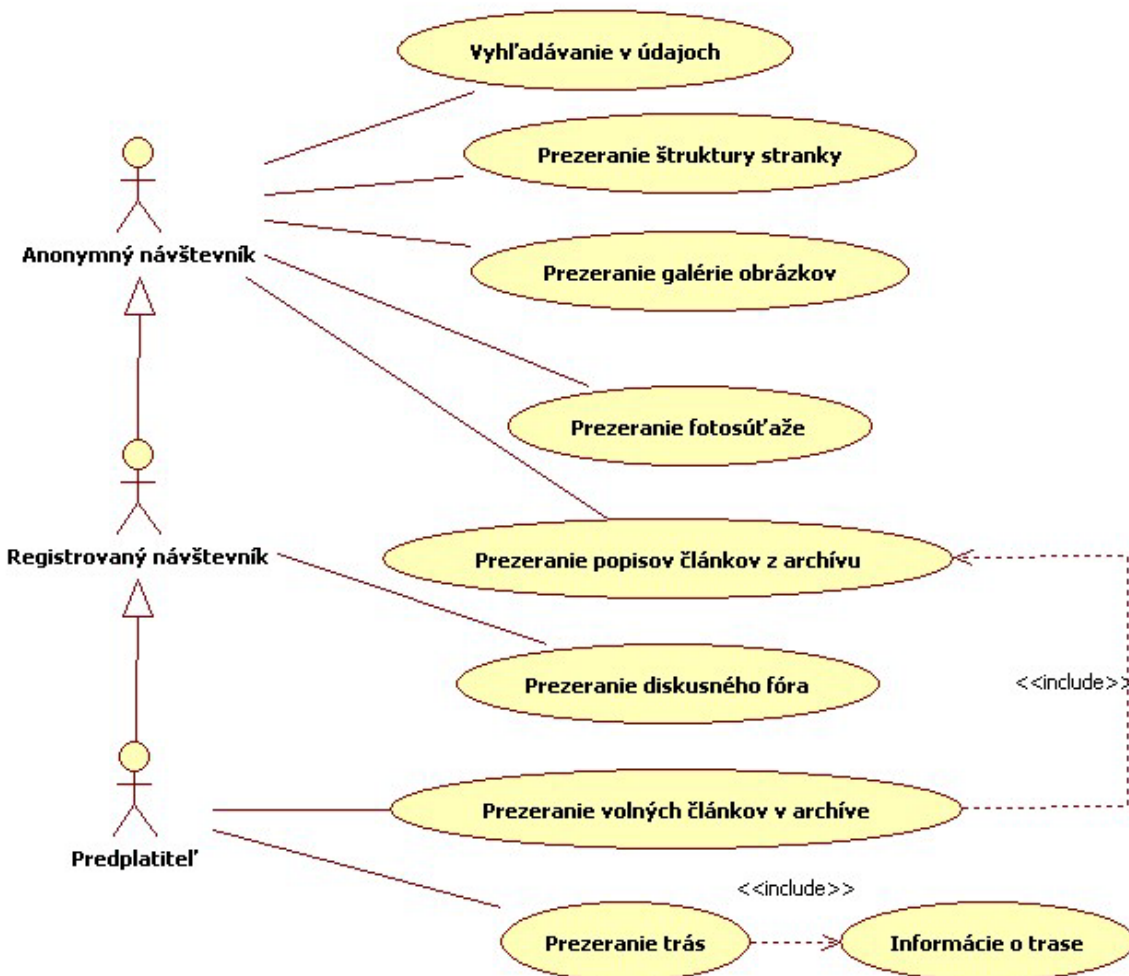
4.1 Typy používateľov

V diagramoch prípadov použitia opisujúcich funkcionality systému sa vyskytujú aktéri viacerých typov. Jednotlivé typy aktérov a vzťahy medzi nimi sú zobrazené na diagrame viditeľnom na obrázku 14. Pri definovaní týchto aktérov a vzťahov medzi nimi sme taktiež vychádzali zo špecifikácie požiadaviek. Na diagrame jasne vidieť hierarchiu používateľov, ktorá je určená rôznymi úrovňami práv používateľov pri práci s údajmi systému.



Obrázok 14 - typy aktérov prípadov použitia

4.2 Prezeranie obsahu portálu



Obrázok 15 - prípady použitia prezerania obsahu portálu

Tabuľka 2 – prípad použitia Vyhľadávanie v údajoch

Prípad použitia: Vyhľadávanie v údajoch	
ID:	1
Stručný popis:	Systém vyhľadá v údajoch všetky výskyty vyhľadávaného reťazca a zobrazí ich vo formulári
Hlavný aktér:	Anonymný návštevník
Vedľajší aktér:	Žiaden
Vstupné podmienky:	Žiadne
Hlavný scenár:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Návštevník zadá do vyhľadávacieho políčka vyhľadávaný reťazec 2. Systém vyhľadá všetky podobné výskyty v údajoch 3. Systém zobrazí návštevníkovi formulár s nájdenými výskytmi

Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 3 - prípad použitia Prezeranie štruktúry stránky

Prípad použitia: Prezeranie štruktúry stránky
ID: 2
Stručný popis: Návštevník je schopný prechádzať po štruktúre portálu cez jeho sekcie
Hlavný aktér: Anonymný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí návštevníkov formulár na prechádzanie štruktúry 2. Systém zobrazí užívateľovi zvolenú sekciu portálu
Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 4 - prípad použitia Prezeranie galérie obrázkov

Prípad použitia: Prezeranie galérie obrázkov
ID: 3
Stručný popis: Návštevník prezerá jednotlivé sekcie obrázkov
Hlavný aktér: Anonymný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Návštevník sa nachádza v sekcii galérie obrázkov
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí návštevníkovi formulár s albumami fotografií 2. Návštevník si vyberie album 3. Systém zobrazí návštevníkovi obrázky patriace do albumu
Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 5 - prípad použitia Prezeranie fotosúťaže

Prípad použitia: Prezeranie fotosúťaže
ID: 4

Stručný popis: Návštevníkovi sú zobrazené fotografie zapojené do súťaže
Hlavný aktér: Anonymný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Návštevník sa nachádza v sekcii galérie obrázkov
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí návštevníkovi informácie o súťaži 2. Systém zobrazí návštevníkov fotografie, ktoré sú zapojené v súťaži
Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 6 - prípad použitia Prezeranie popisov článkov z archívu

Prípad použitia: Prezeranie popisov článkov z archívu
ID: 5
Stručný popis: Systém zobrazí návštevníkovi ku vybranému článku z archívu jeho popis
Hlavný aktér: Anonymný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Užívateľ sa nachádza v sekcii portálu venovanom článkom
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém ponúkne návštevníkovi zoznam článkov 2. Návštevník si vyberie článok 3. Systém zobrazí návštevníkovi popis článku
Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 7 - prípad použitia Prezeranie diskusného fóra

Prípad použitia: Prezeranie diskusného fóra
ID: 6
Stručný popis: Návštevník si prezerá jednotlivé témy a príspevky v diskusnom fóre
Hlavný aktér: Registovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Užívateľ sa nachádza v sekcii portálu venovanom diskusnému fóru

Hlavný scenár:
<ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí návštevníkov formulár so zoznamom tém diskusného fóra 2. Návštevník si vyberie tému 3. Systém zobrazí návštevníkovi formulár s príspevkami v danej téme
Výstupné podmienky:
Žiadne
Alternatívny scenár:
Žiadne

Tabuľka 8 - prípad použitia Prezeranie voľných článkov v archíve

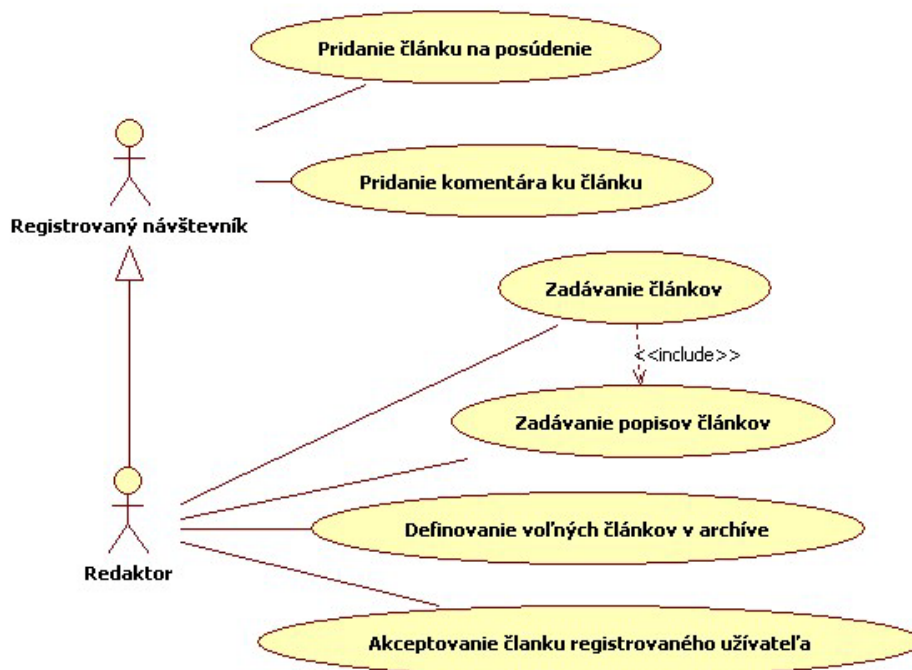
Prípad použitia: Prezeranie voľných článkov v archíve
ID: 7
Stručný popis: Návštevník si prezerá celé články z archívu, ktoré boli uvoľnené redakciou
Hlavný aktér: Predplatiteľ
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: V archívu existujú články, ktoré boli zaradené medzi voľne publikované
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Zahnúť (Prezeranie popisov článkov z archívu) 2. Systém zobrazí predplatiteľovi formulár s celým článkom
Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 9- prípad použitia Prezeranie trás

Prípad použitia: Prezeranie trás
ID: 8
Stručný popis: Systém umožňuje predplatiteľovi pozerať zoznam turistických trás. Systém pre jednotlivé trasy zobrazí aj jej popis a príslušné články.
Hlavný aktér: Predplatiteľ
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí návštevníkovi formulár s turistickými mapami 2. Predplatiteľ si vyberie turistickú mapu 3. Zahnúť (Informácie o trase)
Výstupné podmienky: Žiadne

Alternatívny scenár:
Žiadne

4.3 Práca s článkami



Obrázok 16 - prípady použitia práce s článkami

Tabuľka 10 - prípad použitia Pridanie článku na posúdenie

Prípad použitia: Pridanie článku na posúdenie	
ID:	9
Stručný popis:	Registrovaný návštevník pomocou systému vkladá články pre posúdenie redaktormi pre ich neskoršie zverejnenie
Hlavný aktér:	Registrovaný návštevník
Vedľajší aktér:	Žiaden
Vstupné podmienky:	Žiadne
Hlavný scenár:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár pre vloženie článku 2. Registrovaný návštevník vyplní formulár 3. Registrovaný návštevník potvrdí žiadosť o posúdenie
Výstupné podmienky:	Systém zaregistruje požiadavku pre vloženie článku
Alternatívny scenár:	Žiadne

Tabuľka 11 - prípad použitia Pridanie komentára ku článku

Prípad použitia: Pridanie komentára ku článku
ID: 10
Stručný popis: Registrovaný návštevník pomocou systému pridáva komentáre ku článkom
Hlavný aktér: Registrovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Registrovaný návštevník si prezerá článok
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár pre zadanie komentára 2. Registrovaný návštevník vyplní formulár 3. Registrovaný návštevník potvrdí pridanie komentáru
Výstupné podmienky: Systém zaregistruje nový komentár ku článku
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 12 - prípad použitia Zadávanie článkov

Prípad použitia: Zadávanie článkov
ID: 11
Stručný popis: Redaktor pomocou systému zverejňuje jednotlivé články v rôznych sekciách
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí redaktorovi formulár pre zadanie nového článku 2. Redaktor vyplní formulár 3. Zahrnúť (Zadávanie popisov článkov) 4. Redaktor zaregistruje článok
Výstupné podmienky: Systém zaregistruje nový článok
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 13 - prípad použitia Zadávanie popisov článkov

Prípad použitia: Zadávanie popisov článkov
ID: 12
Stručný popis: Redaktor pomocou systému definuje oblasti článku, ktoré sú voľne zobraziteľné

Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Článok je evidovaný v systéme
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí redaktorovi formulár s článkom 2. Redaktor vyznačí oblasti článku, ktoré sa budú zobrazovať 3. Redaktor potvrdí zverejnenie oblastí článku
Výstupné podmienky: Systém zaregistruje zobraziteľné oblasti článku
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 14 - prípad použitia Definovanie voľných článkov v archíve

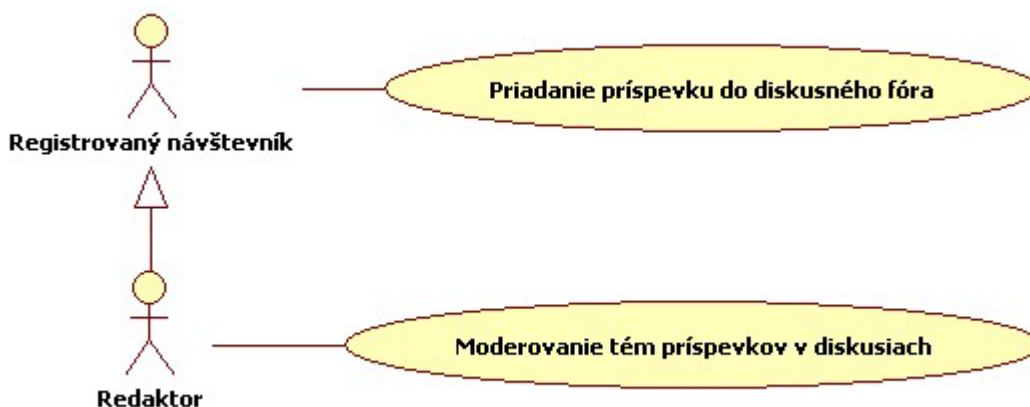
Prípad použitia: Definovanie voľných článkov v archíve
ID: 13
Stručný popis: Redaktor pomocou systému určí články, ktorých obsah bude plne zverejniteľný pre zadanú skupinu užívateľov
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Existencia článkov v archíve
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí redaktorovi formulár s článkami v archíve 2. Redaktor zvolí články na zverejnenie 3. Redaktor potvrdí zverejnenie článkov
Výstupné podmienky: Systém zaregistruje voľne dostupné články z archívu
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 15 - prípad použitia Akceptovanie článku registrovaného užívateľa

Prípad použitia: Akceptovanie článku registrovaného užívateľa
ID: 14
Stručný popis: Redaktor pomocou systému akceptuje články od registrovaných návštevníkov pre publikovanie
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Existencia žiadosti o zverejnenie článku

Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém ohlásil redaktorovi žiadosť o zverejnenie článku 2. Redaktor si vyžiada zobrazenie formulára o článku 3. AK redaktor potvrdí článok TAK <ol style="list-style-type: none"> a. Systém zverejní článok b. Systém oboznámi registrovaného návštevníka o publikovaní článku INAK <ol style="list-style-type: none"> a. Systém oboznámi registrovaného návštevníka o zamietnutí článku
Výstupné podmienky: Systém vymaže žiadosť o publikovanie článku
Alternatívny scenár: Žiadne

4.4 Práca s fórom



Obrázok 17 - prípady použitia práce s fórom

Tabuľka 16 - prípad použitia Pridanie príspevku do diskusného fóra

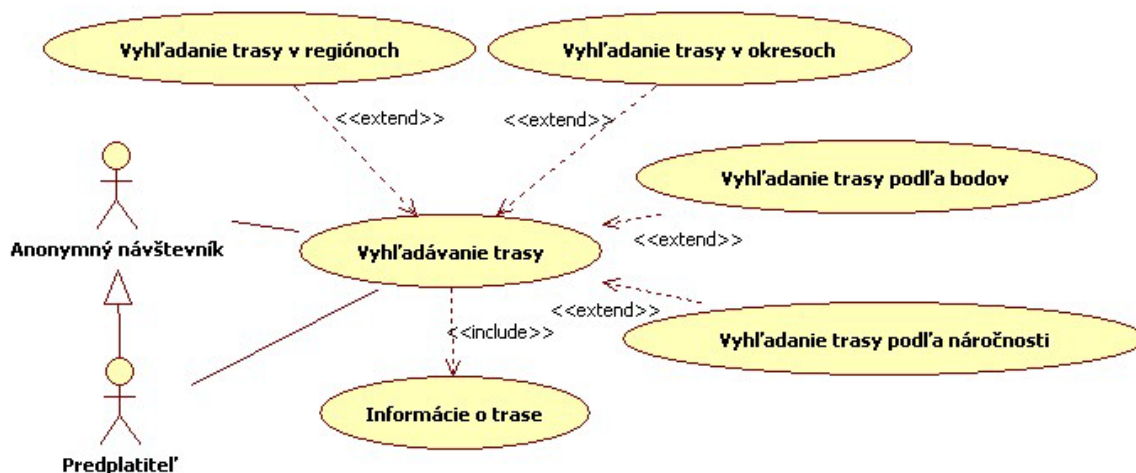
Prípad použitia: Pridanie príspevku do diskusného fóra
ID: 15
Stručný popis: Registrovaný návštevník pridá pomocou systému nový príspevok do diskusného fóra
Hlavný aktér: Registrovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Registrovaný zákazník sa nachádza v diskusnom fóre
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár na pridanie príspevku do diskusného fóra 2. Registrovaný návštevník vyplní formulár 3. Registrovaný návštevník potvrdí vloženie príspevku

Výstupné podmienky: Systém zaregistruje príspevok v diskusnom fóre
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 17 - prípad použitia Moderovanie tém príspevkov v diskusiách

Prípad použitia: Moderovanie tém príspevkov v diskusiách
ID: 16
Stručný popis: Redaktor pomocou systému modifikuje témy v diskusnom fóre
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Redaktor je v sekcii pre diskusné fórum
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí formulár pre modifikovanie diskusných tém 2. Redaktor modifikuje diskusné témy 3. Redaktor potvrdí modifikáciu tém
Výstupné podmienky: Systém zaznamená modifikáciu v diskusnom fóre.
Alternatívny scenár: Žiadne

4.5 Práca s trasami



Obrázok 18 - prípady použitia práce s trasami

Tabuľka 18 - prípad použitia Vyhľadanie trasy

Prípad použitia: Vyhľadanie trasy
ID: 17

Stručný popis: Návštevník pomocou systému vyhledá turistické trasy
Hlavný aktér: Anonymný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: 1. Systém zobrazí formulár pre vyhľadávanie turistických trás Miesto rozšírenia: Kritéria vyhľadávania 2. Návštevník zadá kritéria vyhľadávania 3. Systém vyhledá dostupné trasy podľa kritérií 4. Systém zobrazí formulár s výsledkami hľadania 5. AK návštevník vyberie turistickú mapu zo zoznamu TAK a. Zahrnúť (Informácie o trase)
Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 19 - prípad použitia Vyhľadanie trasy v regiónoch

Prípad použitia: Vyhľadanie trasy v regiónoch
ID: 18
Stručný popis: Systém umožní návštevníkovi špecifikovať kritéria pre vyhľadanie trasy podľa regiónu
Hlavný aktér: Anonymný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Návštevník sa nachádza v sekcii pre vyhľadávanie
Hlavný scenár: Miesto rozšírenia: Kritéria vyhľadávania 1. Systém zobrazí formulár pre vyhľadávanie turistických trás podľa regiónu
Výstupné podmienky: Vybrané kritérium
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 20 - prípad použitia Vyhľadanie trasy v okresoch

Prípad použitia: Vyhľadanie trasy v okresoch
ID: 19
Stručný popis: Systém umožní návštevníkovi špecifikovať kritéria pre vyhľadanie trasy podľa okresu
Hlavný aktér: Anonymný návštevník

Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Návštevník sa nachádza v sekcii pre vyhľadávanie
Hlavný scenár: Miesto rozšírenia: Kritéria vyhľadávania 1. Systém zobrazí formulár pre vyhľadávanie turistických trás podľa okresu
Výstupné podmienky: Vybrané kritérium
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 21 - prípad použitia Vyhľadanie trasy podľa bodov

Prípad použitia: Vyhľadanie trasy podľa bodov
ID: 20
Stručný popis: Systém umožní návštevníkovi špecifikovať kritéria pre vyhľadanie trasy podľa počiatočného a koncového bodu trasy
Hlavný aktér: Anonymný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Návštevník sa nachádza v sekcii pre vyhľadávanie
Hlavný scenár: Miesto rozšírenia: Kritéria vyhľadávania 1. Systém zobrazí formulár pre vyhľadávanie turistických trás podľa počiatočného a koncového bodu trasy
Výstupné podmienky: Vybrané kritérium
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 22 - prípad použitia Vyhľadanie trasy podľa náročnosti

Prípad použitia: Vyhľadanie trasy podľa náročnosti
ID: 21
Stručný popis: Systém umožní návštevníkovi špecifikovať kritéria pre vyhľadanie trasy podľa stupňa náročnosti
Hlavný aktér: Anonymný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Návštevník sa nachádza v sekcii pre vyhľadávanie
Hlavný scenár: Miesto rozšírenia: Kritéria vyhľadávania 1. Systém zobrazí formulár pre vyhľadávanie turistických trás podľa stupňa náročnosti

Výstupné podmienky: Vybrané kritérium
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 23 - prípad použitia Informácie o trase

Prípad použitia: Informácie o trase
ID: 22
Stručný popis: Systém zobrazí predplatiteľovi informácie o turistickej mape získané z databázy
Hlavný aktér: Predplatiteľ
Vedľajší aktér: Anonymný návštevník
Vstupné podmienky: Návštevník sa si vybral turistickú mapu
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. AK je prihlásený predplatiteľ TAK <ol style="list-style-type: none"> a. Systém zobrazí formulár s informáciami o turistickej mape INAK <ol style="list-style-type: none"> b. Systém zobrazí formulár s informáciami ako sa stať predplatiteľom
Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

4.6 Práca so súťažou



Obrázok 19 - prípady použitia práce so súťažou

Tabuľka 24 - prípad použitia Pridávanie komentára ku fotografiám

Prípad použitia: Pridávanie komentára ku fotografiám
ID: 23
Stručný popis: Registrovanému návštevníkovi systém umožní pridať príspevku ku zobrazenej fotografii
Hlavný aktér: Registrovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Registrovaný užívateľ si prezerá fotografiu
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár pre zadanie komentára 2. Registrovaný návštevník vyplní formulár s komentárom 3. Registrovaný návštevník potvrdí vloženie komentára
Výstupné podmienky: Systém zaznamená pridaný komentár ku fotografii
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 25 - prípad použitia Hlasovanie vo fotosúťaži

Prípad použitia: Hlasovanie vo fotosúťaži
ID: 24
Stručný popis: Registrovanému návštevníkovi systém umožní hlasovať za fotografiu v súťaži
Hlavný aktér: Registrovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Registrovaný návštevník si prezerá fotografiu, ktorá je v súťaži
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár pre hlasovanie 2. Registrovaný návštevník zahlasuje za fotografiu
Výstupné podmienky: Systém zaznamená hlas návštevníka
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 26 - prípad použitia Prihlásenie sa do súťaže

Prípad použitia: Prihlásenie sa do súťaže
ID: 25
Stručný popis: Registrovanému návštevníkovi systém umožní prihlásiť sa do súťaže o najlepšiu fotografiu registrovaného používateľa

Hlavný aktér: Registrovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár pre registráciu do súťaže 2. Registrovaný návštevník vyplní formulár 3. Registrovaný návštevník potvrdí prihlásenie do súťaže
Výstupné podmienky: Systém zaznamená prihlásenie registrovaného návštevníka do súťaže
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 27 - prípad použitia Vytvorenie fotosúťaží

Prípad použitia: Vytvorenie fotosúťaží
ID: 26
Stručný popis: Redaktor vytvorí v systéme novú súťaž o najlepšiu fotografiu
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí redaktorovi formulár pre vytvorenie novej súťaži 2. Redaktor vyplní informácie o súťaži 3. Redaktor potvrdí založenie súťaže
Výstupné podmienky: Systém zaznamená vytvorí novú fotosúťaž
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 28 - prípad použitia Akceptovanie prihlášky do fotosúťaže

Prípad použitia: Akceptovanie prihlášky do fotosúťaže
ID: 27
Stručný popis: Systém oboznámil redaktora vytvorení prihlášky do fotosúťaže. Redaktorovi je umožnené potvrdenie alebo zamietnutie prihlášky
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: V systém je vedená prihláška do súťaže

<p>Hlavný scenár:</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. Systém ohlásil redaktorovi vytvorenie novej prihlášky 5. Redaktor si vyžiada zobrazenie formulára o prihláške 6. AK redaktor potvrdí prihlášku TAK <ol style="list-style-type: none"> a. Systém umožní registrovanému návštevníkovi vkladať fotografie b. Systém zaeviduje registrovaného návštevníka ako súťažiaciho <p>INAK</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Systém oboznámi registrovaného návštevníka o zamietnutí prihlášky
<p>Výstupné podmienky:</p> <p>Systém odstráni žiadosť o prihlásenie do fotosúťaže</p>
<p>Alternatívny scenár:</p> <p>Žiadne</p>

Tabuľka 29 - prípad použitia Akceptovanie fotografie registrovaného používateľa

Prípad použitia: Akceptovanie fotografie registrovaného používateľa
ID: 28
<p>Stručný popis:</p> <p>Systém oboznámi redaktora o žiadosti na vloženie fotografie. Redaktor potvrdí alebo zamietne vloženie fotografie</p>
<p>Hlavný aktér:</p> <p>Redaktor</p>
<p>Vedľajší aktér:</p> <p>Žiaden</p>
<p>Vstupné podmienky:</p> <p>S systéme existuje požiadavka na akceptovanie fotografie</p>
<p>Hlavný scenár:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém ohlásil redaktorovi vytvorenie novej požiadavky pre akceptovanie fotografie 2. Redaktor si vyžiada zobrazenie formulára o akceptovaní fotografie 3. AK redaktor potvrdí akceptáciu TAK <ol style="list-style-type: none"> a. Systém zaregistruje fotografiu <p>INAK</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Systém oboznámi registrovaného návštevníka o zamietnutí fotografie
<p>Výstupné podmienky:</p> <p>Systém odstráni žiadosť o akceptovanie fotografie</p>
<p>Alternatívny scenár:</p> <p>Žiadne</p>

4.7 Práca s galériou



Obrázok 20 - prípady použitia práce s galériou

Tabuľka 30 - prípad použitia Pridávanie komentára ku fotografiám

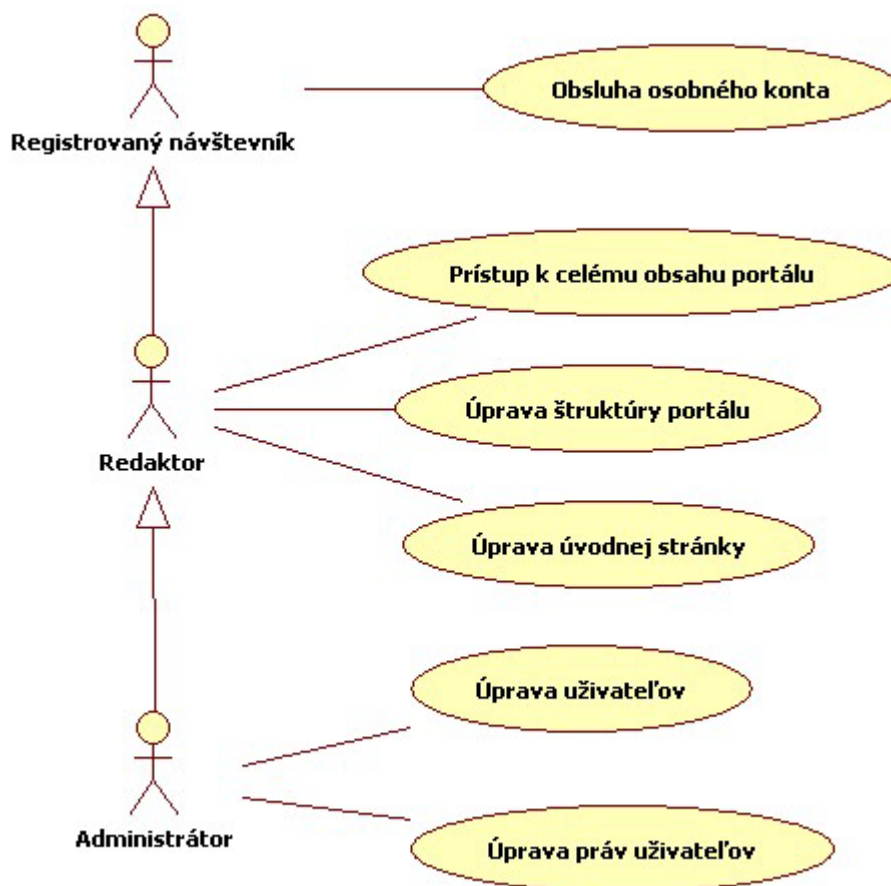
Prípad použitia: Pridávanie komentára ku fotografiám
ID: 29
Stručný popis: Registrovanému návštevníkovi systém umožní prídanie príspevku ku zobrazenej fotografii
Hlavný aktér: Registrovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Registrovaný užívateľ si prezerá fotografiu
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 4. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár pre zadanie komentára 5. Registrovaný návštevník vyplní formulár s komentárom 6. Registrovaný návštevník potvrdí vloženie komentára
Výstupné podmienky: Systém zaznamená prídany komentár ku fotografii
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 31 - prípad použitia Pridanie fotografie na posúdenie

Prípad použitia: Pridanie fotografie na posúdenie
ID: 30
Stručný popis: Registrovaný užívateľ vloží do systému fotografiu, ktorú by chcel vložiť do galérie obrázkov
Hlavný aktér: Registrovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár pre vloženie fotografie 2. Systém zaregistruje fotografiu 3. Systém upozorní redaktora o žiadosti na posúdenie fotografie

Výstupné podmienky: Systém zaznamená požiadavku o posúdenie fotografie
Alternatívny scenár: Žiadne

4.8 Nastavenie portálu



Obrázok 21 - prípady použitia nastavení portálu

Tabuľka 32 - prípad použitia Obsluha osobného konta

Prípad použitia: Obsluha osobného konta
ID: 31
Stručný popis: Registovaný návštevník edituje v systéme informácie o sebe
Hlavný aktér: Registovaný návštevník
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Registovaný zákazník sa nachádza v sekcii pre spavú profilu

Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí registrovanému návštevníkovi formulár pre editovanie jeho osobného konta 2. Registrovaný návštevník upraví svoje konto 3. Registrovaný návštevník potvrdí úpravu osobného konta
Výstupné podmienky: Systém upraví osobné konto registrovaného návštevníka
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 33 - prípad použitia Prístup k celému obsahu portálu

Prípad použitia: Prístup k celému obsahu portálu
ID: 32
Stručný popis: Redaktor sa v systéme pohybuje po jeho všetkých sekciách
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí formulár so sekciami portálu 2. Redaktor si vyberie cieľovú sekciu 3. Systém zobrazí redaktorovi novú sekciu
Výstupné podmienky: Redaktor sa nachádza vo zvolenej sekcii
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 34 - prípad použitia Úprava štruktúry portálu

Prípad použitia: Úprava štruktúry portálu
ID: 33
Stručný popis: Redaktor v systéme upravuje štruktúru portálu a sekcií
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí redaktorovi formulár na modifikovanie štruktúry portálu 2. Redaktor upraví štruktúru portálu 3. Redaktor potvrdí zmenu štruktúry
Výstupné podmienky: Systém upraví štruktúru portálu

Alternatívny scenár:

Žiadne

Tabuľka 35 - prípad použitia Úprava úvodnej stránky

Prípad použitia: Úprava úvodnej stránky
ID: 34
Stručný popis: Redaktor upravuje v systéme vzhľad úvodnej stránky portálu
Hlavný aktér: Redaktor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Redaktor sa nachádza v sekcii pre modifikovanie úvodnej stránky
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí redaktorovi formulár pre modifikovanie úvodnej stránky 2. Redaktor vykoná zmeny úvodnej stránky 3. Redaktor potvrdí zmenu úvodnej stránky
Výstupné podmienky: Systém uloží úpravy úvodnej stránky
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 36 - prípad použitia Správa profilu

Prípad použitia: Správa profilu
ID: 35
Stručný popis: Administrátor upravuje v systéme registrovaných užívateľov
Hlavný aktér: Administrátor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí formulár s registrovanými návštevníkmi 2. Administrátor vyberie registrovaného návštevníka 3. Systém zobrazí formulár s informáciami o registrovanom návštevníkovi 4. Administrátor modifikuje registrovaného návštevníka 5. Administrátor potvrdí modifikáciu
Výstupné podmienky: Systém zaznamená modifikáciu registrovaného návštevníka
Alternatívny scenár: Žiadne

Tabuľka 37 - prípad použitia Úprava práv užívateľov

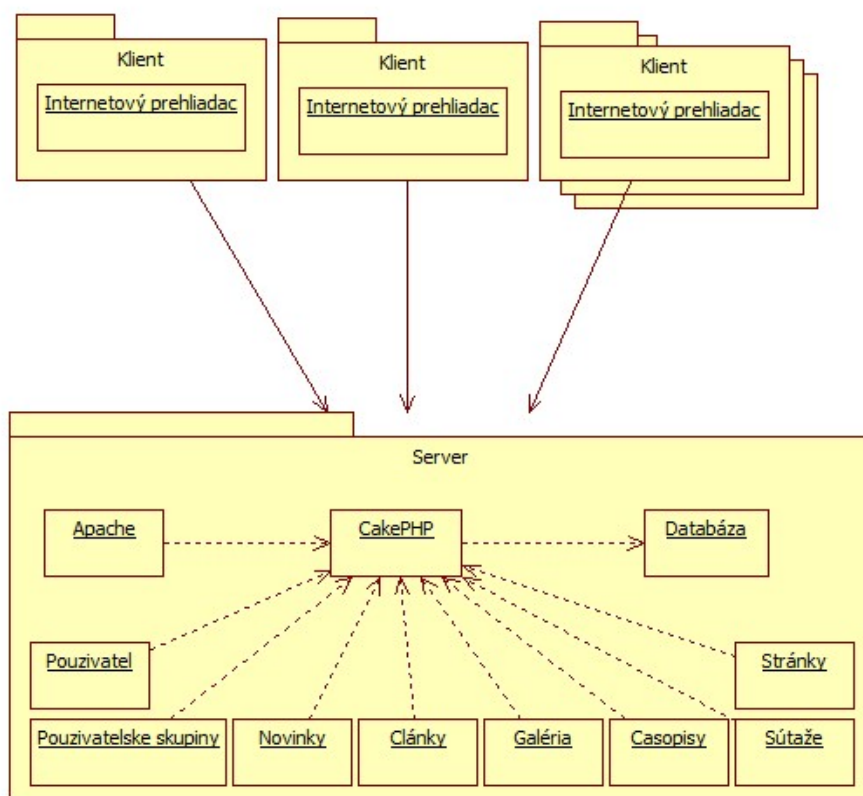
Prípad použitia: Úprava práv užívateľov
--

ID: 36
Stručný popis: Administrátor upravuje v systéme práva pre jeho používanie
Hlavný aktér: Administrátor
Vedľajší aktér: Žiaden
Vstupné podmienky: Žiadne
Hlavný scenár: <ol style="list-style-type: none">1. Systém zobrazí formulár s používateľmi portálu2. Administrátor vyberie používateľa3. Systém zobrazí formulár s informáciami o používateľovi4. Administrátor modifikuje práva používateľa5. Administrátor potvrdí modifikáciu
Výstupné podmienky: Systém zaznamená modifikáciu používateľa
Alternatívny scenár: Žiadne

5 Návrh systému

5.1 Architektúra systému

Navrhovaný systém je plne autonómny, poskytujúci služby pre viacero druhov používateľov. Systém je navrhnutý tak, aby používateľ mohol plnohodnotne využívať všetky jemu dostupné služby systému. Na túto činnosť mu bude postačovať len základné znalosti práce s počítačom a internetový prehliadač. V našom prípade ide o systém, ktorého jadro tvorí databázový systém v spojení so systémom pre dynamické generovanie webových stránok. V návrhu sa o databázovom serveri uvažuje s aplikáciou MySQL verzie 5.x.x, ktorá poskytuje dostatočne stabilné zázemie pre vývoj webových aplikácií. Ako systém na dynamické generovanie webových stránok pre potreby tohto projektu vychádza spojenie aplikačného servera Apache s modulom PHP verzie 5.x a vývojárskym frameworkom CakePHP 1.2.0.xxxx. Tento systém (pozri obrázok 22) je navrhnutý pre lepšiu predstavu všetkých závislostí v systéme. Návrh architektúry klient-server je tiež znázornený na obrázku.



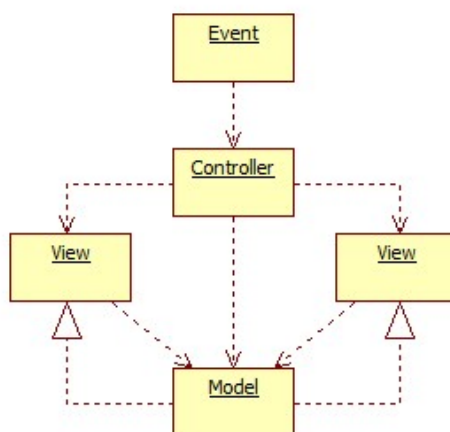
Obrázok 22 - diagram architektúry systému

Ako vidieť z obrázku, ide o architektúru klient-server. Kde klient je rôznorodá množina používateľov, ktorí využívajú služby poskytované vytváraným systémom. Server je vytváraná aplikácia, ktorej jadro tvorí framework CakePHP, na ktorom sú vytvorené jednotlivé moduly slúžiace na poskytovanie konkrétnej služby. Tento framework rieši veľké množstvo elementárnych problémov pri vývoji webových aplikácií. Taktiež zabezpečuje komunikáciu s databázou na vyššej užívateľskej vrstve a navyše obsahuje ladiace mechanizmy, ktoré bežne nie sú dostupné, a ich implementovanie je netriviálna záležitosť.

5.1.1 Framework CakePHP

Framework CakePHP je open-source projekt postavený na jadre PHP. Ide o plne objektovo orientovaný projekt, ktorý kombinuje novú filozofiu a modernú architektúru frameworku *Ruby on rails* so široko nasaditeľným a najviac rozšíreným programovacím jazykom PHP. Toto spojenie prináša nové možnosti vo vývoji webových aplikácií ako ladiace mechanizmy, výbornú znovupoužiteľnosť kódu, automatické generovanie CRUD (create – read – update - delete) funkcií, komunikáciu s databázou na novej vrstve vo vylepšenom pseudojazyku, prehľadnú súborovú architektúru, alebo optimalizované URL adresy. Pre bezchybné fungovanie týchto funkcionalít je potrebné striktné dodržiavať konvencie kódovania.

Architektúru tohto frameworku tvorí MVC model. Tento model predstavuje rozdelenie systému do troch logických častí. Diagram na obrázku 23 znázorňuje relácie medzi jednotlivými časťami tejto architektúry.



Obrázok 23 - architektúra MVC

Model

Model predstavuje časť systému v ktorej sa definuje predloha databázového modelu pre konkrétny controller. V modeli je uvedená hlavná tabuľka v databáze a všetky jej relácie s inými tabuľkami spolu s kardinalitami. Tiež je možné definovať parametre pre validáciu, ktorým musia vyhovovať vstupné údaje práve ukladané do databázy. Ďalej model obsahuje rozhranie pre funkcie ako *vykonaj_pred_uložením*, *vykonaj_pred_načítaním*, *vykonaj_po_uložení*, *vykonaj_pred_uložením*, ktoré prispievajú ku automatizácii manipulácie s dátami v databáze. Tiež je možné definovať celé triedy, ktoré slúžia ako predloha správania databázy. Pre lepšiu predstavu uvediem niektoré zaujímavé triedy, ako trieda na automatické prekladanie vybraných položiek v modeli do vybraných jazykov, alebo automatické uzamykanie tabuľky pri transakciách. V konečnej fáze by sústava vytvorených modelov mala zodpovedať logickému modelu vo všetkých aspektoch.

View

Táto časť sa dá predstaviť ako predloha stránky, do ktorej sa vytlačia práve získané informácie z modelu čoho výsledkom je HTML stránka, ktorú vidí používateľ. Ide o prezentačnú vrstvu, ktorá priamo komunikuje s používateľom a teda je najzraniteľnejšia. Preto sa v nej využíva len minimálne a striktno vymedzené množstvo programovacích prostriedkov a prevažuje statická časť – HTML kód. V tejto časti je možné využívať len základné funkcie PHP a niekoľko podporných tried *CakePHP*, ktoré slúžia na flexibilnejšie a jednotné vytváranie HTML elementov. Tieto triedy sa nazývajú „helpers“ – pomocníci, a slúžia na generovanie formulárov, odkazov, tabuliek, rámov, filtrov, dátumov a ďalších HTML elementov. Tieto triedy si vývojár môže prispôbovať ako aj vytvárať si vlastné. Ďalším prvkom, ktorý sa tu dá použiť, sú elementy. Ide o často opakujúci sa súvislejší blok, ako napríklad robustný textový editor. Takáto časť sa spracuje ako element a do šablóny sa vytlačí len jednoduchým volaním a nastaví sa niekoľkými parametrami.

Controller

Predstavuje časť, ktorá sa stará o logiku. Koordinuje tok informácií, ako požiadavky na databázu, a formuluje výstupné dáta pre prezentačnú časť. Všetky prístupy a úprava dát sa musí vykonať na tejto vrstve a až potom sa štruktúrovaný výstup pošle ďalej na prezentačnú vrstvu, ktorá už nie je schopná tieto dáta zásadne meniť. Štruktúra tejto triedy musí striktno vyhovovať konvenciám a môže využívať podporné triedy, nazývané komponenty. Ide o sadu tried v CakePHP, ktoré poskytujú flexibilné, zjednodušené a jednotné používanie prostriedkov ako sú prístup k relácii (tzv. session), autorizácia a identifikácia používateľa, stránkovanie alebo vlastné vytvorené komponenty. Funkcie sú v tomto systéme navrhnuté tak, aby boli schopné poselať svoj výstup na vstup inej a takto ponúknuť rozsiahlejšie možnosti pre vývoj zložitejších aplikácií.

5.2 Moduly systému

Systém je rozdelený do menších logických celkov, tak aby sa jeho celková zložitosť rovnomerne rozložila.

5.2.1 Jadro systému

Bude obsahovať základné funkcie pre prácu so systémom, ktoré budú ošetrovať používateľské vstupy, budú rozhodovať, ktoré výstupy majú byť na klientskej časti aplikácie zobrazené, bude kontrolovať, či majú jednotliví používatelia k zvoleným funkciám prístup a podobne. Veľmi dôležitou súčasťou tohto celku sú aj funkcie pre overenie správneho prihlásenia do systému a pre identifikáciu konkrétneho používateľa pri každom novom načítaní stránky.

5.2.2 Správa tém, príspevkov, odpovedí

Bude obsahovať základné funkcie rozhrania pre navigáciu v stromovej štruktúre fóra a zároveň funkcie na vytváranie, editovanie alebo mazanie, príspevkov, tém a odpovedí. Jednotlivé možnosti sú sprístupňované na základe identifikácie prihláseného používateľa čo zabezpečuje jadro systému.

5.2.3 Správa používateľov

Popisovaný celok v sebe zahŕňa funkcie na správu používateľov. Jedná sa o pridávanie nových používateľov, blokovanie používateľov, vymazanie používateľov a podobne. Tak isto tento celok bude v sebe zahŕňať funkcie na vytváranie a správu používateľských skupín.

5.2.4 Správa právomocí

Popisovaný celok umožňuje spravovať a pridelovať jednotlivé skupiny prístupových práv používateľským skupinám.

5.2.5 Vyhľadávanie

Popisovaný celok umožňuje vyhľadávať príspevky na základe poskytnutých vstupných údajov. Vyhľadávanie bude prebiehať na základe zvolenia objektu vyhľadávania, či už je to používateľ alebo príspevok.

5.2.6 Správa príloh, dokumentov a súborov

Celok zabezpečuje fyzickú realizáciu pridania prílohy k príspevku alebo dokumentu. Jedná sa o prenos súboru, dokumentu od klienta na server. Validáciu typu súboru - overuje zhodu typu súboru s povolenými typmi pre pridanie a uloženie súboru na správne miesto v adresárovej štruktúre.

5.2.7 Správa stránok

Popisovaný celok bude obsahovať základné funkcie pre správu jednotlivých stránok, ktorými napríklad sú pridanie novej stránky, editácia obsahu stránky, vymazanie stránky a podobne.

5.2.8 Správa noviniek

Bude obsahovať základné funkcie pre správu noviniek. Jedná sa o funkcie ako pridanie novinky, editácia novinky, vymazanie novinky a podobne.

5.2.9 Správa článkov

Bude obsahovať základné funkcie pre správu článkov. Jedná sa o funkcie ako pridanie článku, editácia článku, vymazanie článku a podobne.

5.2.10 Správa bannerov

Tento celok obsahuje základné funkcie na pridávanie reklamných bannerov, určovanie platnosti rozsahu ako aj zabezpečuje ich rotáciu.

5.2.11 Správa archívu

Archív obsahuje jednotlivé čísla časopisu, ktoré boli vydané. Popisovaný celok obsahuje funkcie, ktoré budú zabezpečovať jeho správu. Jedná sa o funkcie ako pridanie čísla, editácia čísla, zmazanie čísla, alebo sprístupnenie čísla pre registrovaných používateľov.

5.2.12 Správa fotogalérie

Ide o celok, ktorý zabezpečuje fyzickú realizáciu pridania obrázkov do fotogalérií, ako aj ich editáciu. Ďalej zabezpečuje vytvorenie a editácie fotogalérií, do ktorých sú tieto obrázky pridané.

5.2.13 Správa súťaží

Popisovaný celok zabezpečuje administráciu súťaží. Poskytuje pohodlné funkcie na ich vytváranie, editáciu ako aj určovanie ich platnosti.

5.2.14 Admin chat

Keďže systém bude môcť mať viacej skupín používateľov s rôznymi právomocami je potrebné zabezpečiť ich vzájomnú koordináciu. Systém bude obsahovať administrátorský chat, kde si títo používatelia môžu zanechávať rôzne odkazy v podobe krátkych textových správ.

5.2.15 Správa úloh

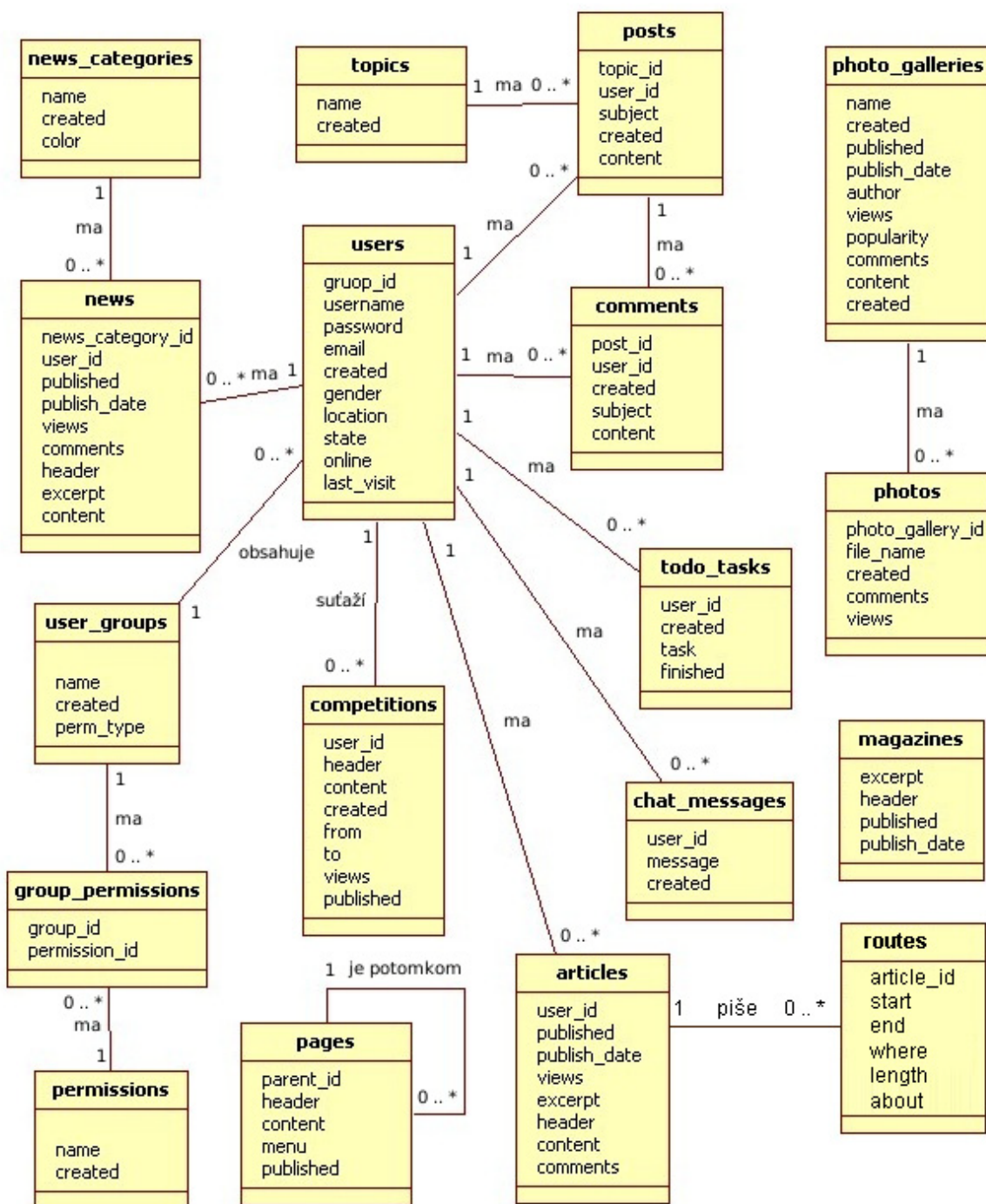
Tento celok obsahuje základné funkcie na editáciu zoznamu úloh ako pomôcku na koordináciu úloh, ktoré je potrebné v diskusnom fóre alebo v systéme vykonať.

5.2.16 Bezpečnosť

Administratívne rozhranie je dostupné používateľovi iba po prihlásení s právami na to určenými. Keďže všetky heslá sú uložené zašifrované a pri prihlásení sa heslá šifrujú na strane klienta, je nemožné toto heslo zistiť.

5.3 Logický model údajov

Diagram modelu údajov sa nachádza na nasledujúcom obrázku 24.



Obrázok 24 - logický model údajov

- Entita *users* charakterizuje používateľa v systéme, obsahuje atribúty, ktoré uchovávajú informácie o používateľovi.
- Entita *user_groups* reprezentuje jednotlivé používateľské skupiny používateľov, ktoré majú svoje právomoci.
- Entita *permissions* obsahuje všetky skupiny práv a právomocí, ktoré používateľská skupina môže nadobudnúť.

- Entita *group_permissions* vyjadruje vzťah medzi používateľskou skupinou a jej právomocami. Entita *news* reprezentuje novinky.
- Entita *news_categories* reprezentuje kategórie noviniek, do ktorých patria dané novinky.
- Entity *topics*, *post* a *comments* reprezentujú diskusné fórum, pričom entita *topics* reprezentuje hlavný tematický okruh diskusie.
- Entita *posts* reprezentuje príspevky a postrehy k daným témam a entita *comments* reprezentuje odpovede na príspevky v téme.
- *Pages* je entita, ktorá uchováva jednotlivé stránky predmetu.
- Entity *chat_messages* reprezentujú správy, ktoré si používatelia môžu medzi sebou posilať.
- Entity *photogalleries* a *photos* reprezentujú fotogalériu a fotky v systéme.
- Entita *competitions* uchováva súťaže.
- Entita *magazines* reprezentuje archív a entita *articles* články, ktoré môžu používatelia písať.
- Entita *routes* reprezentuje jednotlivé trasy uchovávané v systéme.

5.4 Používateľské rozhranie systému

Pri návrhu používateľského rozhrania sme identifikovali dve hlavné sekcie. Prvou je administratívne rozhranie, ktoré je prístupné len na to oprávneným používateľom. Prezentačné rozhranie tvorí druhú časť, ktorá bude prístupná pre každého používateľa systému, ale niektoré jej podčasti budú prístupné len na to určenej skupine používateľov. Tieto sekcie sa teda ďalej delia na menšie ucelené časti, ktoré sa dajú odvodiť z funkcionálneho modelu.

Grafické spracovanie a vybrané farebné schémy sú na profesionálnej úrovni, vybrané a navrhnuté tak, aby aj zrakový postihnutý používateľ nemal problémy s čítaním a orientáciou na webovej stránke. Návrh dizajnu je vytvorený jednoducho tak, aby čo najlepšie slúžil na funkciu, na ktorú je určený, a tou je informovať. Dôležité informácie pre používateľa sú zobrazené zvýraznene a to spôsobom, ktorý prijateľný a nevnučujúci.

5.4.1 Administratívne rozhranie systému

Administratívne rozhranie slúži na jednoduché a intuitívne správy webovej aplikácie. K tomuto rozhraniu budú mať prístup len administrátori a redaktori, ktorý sa najprv musia preukázať platným prístupovým menom a heslom. Takéto prihlásenie je riešené cez prihlasovací formulár aký môžete vidieť na obrázku 25.

Login

Obrázok 25 - administratívne rozhranie: prihlásenie do systému

V administratívnej sekcii sa dá ovládať celý obsah portálu. Táto správa portálu sa delí do niekoľkých modulov. Konkrétne moduly riadia konkrétnu časť portálu. Niektoré moduly sú viac alebo menej kritické a ich chybné nastavenie alebo úprava môže viesť k nežiaducej zmene obsahu na prezentačnej vrstve, v najhoršom prípade k úniku kritických informácií. Takáto udalosť sa môže stať aj

nedorozumením, ktoré by bolo spôsobené neprehľadným alebo nejasným návrhom administratívneho rozhrania. Preto sme sa rozhodli vytvoriť návrh, ktorý bude informovať o vykonávaných aktivitách a aktuálnom stave úlohy, okrem klasického textového výstupu aj grafickým spracovaním. Návrh takejto obrazovky môžete vidieť na obrázku 26.

The screenshot shows the news administration interface. At the top, a navigation bar (1) contains links: 'Logged as mNemoN', 'Show admin panel', 'Todo list', 'Messages', 'Admin chat', 'Back on top', and 'Back to site'. Below this is a 'News' section header (2). To the left are links for 'Add news' (3) and 'Add a news category'. To the right is a search filter box (4). The main content is a table (5) titled 'NEWS' with columns: NAME, POSTED BY, CATEGORY, COMMENTS, PUBLISH DATE, PUBLISH, EDIT, and DELETE. The table lists various news items with their respective authors, categories, comment counts, and dates.

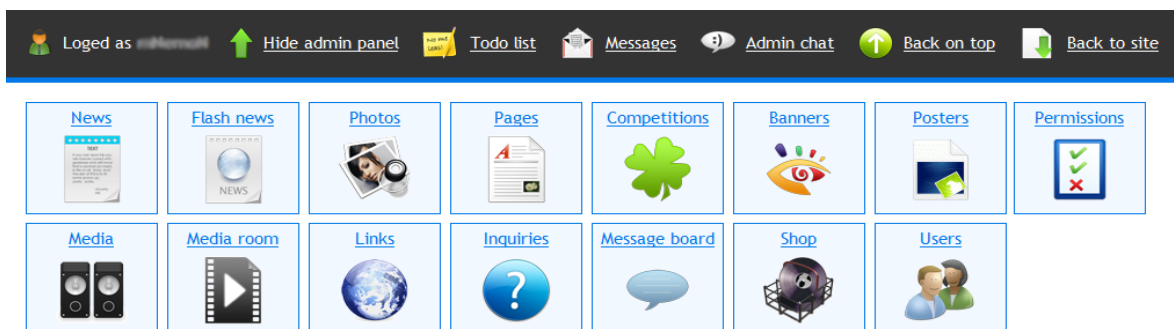
NAME	POSTED BY	CATEGORY	COMMENTS	PUBLISH DATE	PUBLISH	EDIT	DELETE
Bassinfection #22 - FFF a State of Mind	SilWeR	Press release	0	Today	✓	✎	✗
Fotky // Dance revolution 2008 (part 2)	SilWeR	Photoreport	0	Today	✓	✎	✗
Beat Right #9 – ďalšie profily djs	beno	Press release	0	Today	✓	✎	✗
Fotky // Dance revolution 2008	SilWeR	Photoreport	0	Yesterday	✓	✎	✗
Miretz & Es_Ha @ Brrrap	beno	Press release	0	Yesterday	✓	✎	✗
Listen to Pendulum live @ PKO	quite	Listen	7	Yesterday	✓	✎	✗
Súťažič o 4 voľné vstupy na dnb.sk @ Subclub presentz s Gregom Packerom!	SilWeR	Competition	1	Yesterday	✓	✎	✗
Fotky // Dnb hurka	SilWeR	Photoreport	0	Yesterday	✓	✎	✗
Eutanasy 4 // Profili djov	beno	Press release	3	Yesterday	✓	✎	✗
Newcomer: Billy Gone Bad	skinnee	Interview	0	Yesterday	✓	✎	✗

Obrázok 26 - administratívne rozhranie: správa článkov

Štruktúra administratívneho rozhrania pozostáva z približne piatich hlavných častí, ktoré sú vyznačené na obrázku 26 v červených rámkoch.

1. **Hlavné menu** – ide o navigačný element rozhrania, ktorý obsahuje odkazy na jednotlivé časti systému, na ktoré má používateľ práva. Ak si rozoberieme jednotlivé časti v poradí zľava doprava, tento panel obsahuje informácie o aktuálne prihlásenom používateľovi. Ďalej položka *Show admin panel* rozbalí skryté pole (pozri obrázok 27) s dostupnými modulmi systému. Tento spôsob realizácie šetrí miesto a zvyšuje prehľadnosť celého rozhrania. Nasledujúca časť slúži ako spätná väzba pre vývojárov systému zo strany používateľov, ktorí na svoje potreby alebo zistené nedostatky upovedomia vývojárov krátkou správou. Funkcia *messages* slúži na posielanie interných správ v rámci webovej aplikácie. Poslednou funkčnou časťou nachádzajúcou sa v tejto časti je *Admin chat*. Táto esenciálna funkcionálna so sebou prináša komunikáciu na úrovni web rozhrania, kde si môžu svoje informácie vymieňať viacerí používatelia systému naraz. Keďže opisovaná časť je navrhnutá tak, aby bola stále zobrazená na vrchu v internetovom prehliadači nezávisle na tom, v ktorej časti dokumentu sa používateľ nachádza, je dobré mať implementovanú funkciu návratu na vrch stránky. A presné za týmto účelom bola pridaná funkcia *Back on top* do hlavného menu. Posledná funkcia v tejto časti *Back to site* slúži na návrat z administratívneho rozhrania späť na prezentačné rozhranie, kde si môže používateľ skontrolovať zmeny, ktoré vykonal v administratívnom rozhraní.

2. **Aktívny modul** – v predchádzajúcej časti sme identifikovali nebezpečenstvá vzniknuté nedorozumením alebo neprehľadným prezentovaním informácií. Pre tento účel bola pridaná časť Aktívny modul na dobre viditeľné miesto, aby sa používateľ ľahko vedel zorientovať v akom module sa nachádza a aké informácie upravuje. Ak modul obsahuje obmedzenia, alebo jednoducho je potrebné upozorniť užívateľov na novú alebo zmenenú funkcionality v module, je mu v tejto často zobrazená varovná správa (pozri obrázok 28). Tá má za úlohu informovať o takýchto skutočnostiach.
3. **Funkcie nových záznamov** – ak modul obsahuje funkcie na vytvorenie nového záznamu, ktorý spravuje, a prihlásený používateľ ma na ne práva, tak sa na tomto mieste zobrazia tieto funkcie.
4. **Filter**- často krát sa v zoznam vytvorených záznamov nachádza veľké množstvo položiek a pohybovanie sa v zozname nepostačuje potrebám používateľa na zobrazenie konkrétnych záznamov. Preto bol na viditeľné miesto pridaný element filter, ktorý slúži užívateľovi na flexibilnú prácu so zoznamom. Používateľ vidí podľa akých parametrov je zoznam filtrovaný a kedykoľvek ich môže podľa potreby zmeniť alebo zrušiť.
5. **Zoznam** – tvorí najobsiahlejšiu časť v administračnom rozhraní a preto mu je venovaná najväčšia časť plochy obrazovky. V prehľadnej tabuľke sú podľa definovaných kritérií zoradené záznamy prislúchajúce aktívnemu modulu. Z pravidla obsahujú minimálne funkcie na zobrazenie detailov, editovanie záznamu a vymazanie záznamu. Ak ich počet presiahne určitú hranicu, záznamy sa začnú zobrazovať po stránkach, medzi ktorými sa používateľ môže preklikať.



Obrázok 27 - administračné rozhranie: rozbalená ponuka modulov



Obrázok 28 - administračné rozhranie: informačná správa

5.4.2 Prezentáčné rozhranie systému

Prezentáčné rozhranie (pozri obrázok 29) je vytvorené klasickým dvojstĺpcovým rozložením, ktorému predchádza hlavička stránky. Celý dizajn je navrhnutý v duchu zachovania alebo priblíženia sa grafickému štýlu obálky časopisu Krásy Slovenska. Dali sme si záležať na tom, aby sa farebná paleta od palety použitej v spomínanom časopise nelíšila. Taktiež sme sa vyvarovali použitiu rôznorodých farieb a preto prevažnú časť grafického návrhu tvorí bledomodrá a jej odtiene. Na zvýraznenie konkrétnych častí sme použili kontrast červenej, ale len v takom rozsahu, aby stránka stále vyzerala decentne a jednoducho. V návrhu sme stránke ponechali strohé črty, ktoré sú špecifické v grafickom návrhu časopisu, a zaoblenia sme použili len sporadicky. Veľkosť a grafické spracovanie jednotlivých navigačných prvkov sme prispôbili ich dôležitosť a úlohu na stránke. Za najdôležitejšie boli identifikované prvky *registrácia* a *staňte sa predplatiteľom* a preto sú navrhnuté ako najväčšie navigačné elementy na stránke. Po nich nasleduje hlavné menu a prvky v samotnom obsahu stránky.

Niektoré odkazy sú navyše riešené takou grafickou reprezentáciou, ktorá ich charakterizuje (napr. *Vytlač* – reprezentované obrázkom tlačiarne).



Obrázok 29 - návrh prezentačného rozhrania

Hlavné časti prezentačného rozhrania

- Hlavička** - v hlavičke sa nachádza ako najvýraznejší element *názov portálu* spolu s *mottom*. Tento element bol vytvorený ako kópia hlavičky časopisu a ma za úlohu propagovať stránku ako aj časopis, a tak prispieť k rozšíreniu počtu predplatiteľov. Ďalej sa tu nachádza *hlavná navigácia*, ktorá slúži na orientáciu na stránke. Nad ňou je umiestnený reklamný *banner*, ktorého ukončenie tvorí rýchle *vyhľadávanie* na stránke. Hlavička sa zobrazuje pri každej podstránke, čo zaručí, že používateľ bude mať stále prístupnú hlavnú navigáciu.
- Ľavý stĺpec (obsah)** – zaberá najväčšiu časť návrhu a je mu určená najväčšia informačná hodnota. V prvom rade slúži na propagovanie *aktuálneho čísla časopisu* a najzaujímavejších článkov v ňom. Okrem tejto sekcie sú v tejto časti obsiahnuté aj rubriky ako *Novinky*, *Nepublikované články* ako aj *Náhodná fotka z galérie*, ktorá môže byť prípadne vymenená za rubriku *prebiehajúca súťaž*.
- Pravý stĺpec** – má skôr statický charakter. Obsahuje *prihlasovací formulár*, ktorý umožňuje prihlásiť sa registrovaným používateľom. Týmto procesom sa navyše sprístupnia nové sekcie

pre registrovaných predplatiteľov. Politikou stránky je prilákať čo najviac registrovaných používateľov a predplatiteľov, a preto sú hneď pod prihlasovacím formulárom vytvorené atraktívne odkazy na *registrovanie* a *predplatenie si časopisu*. Tento blok je nakoniec zakončený kontaktnými údajmi na redakciu časopisu a odkazmi na spriateľené stránky.

6 Revízia analýzy, špecifikácie a návrhu

Obsahom tejto kapitoly je revízia doterajšieho obsahu tohto dokumentu na základe zistených nedostatkov a odhalených nekonzistencií v texte. Prvá časť dopĺňa dokument o sekciu venovanú biznis cieľom riešeného projektu. Druhá časť upravuje nekonzistenciu požiadaviek špecifikovaných v kapitole *Špecifikácia požiadaviek* so špecifikáciou funkcionality uvedenou v kapitole *Špecifikácia funkcionality*. Konkrétne upravuje jeden prípad použitia tak, aby zodpovedal špecifikovaným požiadavkám.

6.1 Biznis ciele

Účelom vytváraného portálu je nielen automatizácia väčšiny činností spojených s rutinnou prevádzkou redakcie časopisu (poskytovanie informácií o aktuálnom čísle, spravovanie údajov predplatiteľov, publikovanie článkov), ale hlavne zjednodušenie a zefektívnenie samotného procesu poskytovania informácií návštevníkom, teda potenciálnym predplatiteľom časopisu.

Hlavnou črtou navrhovaného systému, ako zo zadania vyplýva, má byť zameranie na propagáciu časopisu Krásy Slovenska a uľahčenie práce redaktorom. To jasne nastoľuje jeden z kľúčových cieľov procesu analýzy, ktorým je zistenie aktuálneho stavu portálu a jeho porovnanie s inými portálmi. Preto sa treba fiktívne vžiť do kože návštevníka stránky a redaktora časopisu a definovať, aké požiadavky respektíve potreby môžu mať. Tieto požiadavky potom spresniť podľa konkrétnych potrieb zadávateľa – časopisu Krásy Slovenska. Úlohou portálu bude potom v čo najvyššej miere automatizovať a uľahčiť práce vedúce k uspokojeniu týchto požiadaviek a potrieb.

Základným problémom, ktorý výrazne ovplyvní výslednú spokojnosť návštevníka, je kvantita a kvalita informácií, ktoré mu priamo cez webové rozhranie môže portál poskytnúť. Znamená to, koľko sa toho návštevník dozvie o časopise a nakoľko sú dodané informácie pre návštevníka zaujímavé.

Ďalším problémom je rýchle a jednoduché rozhranie pre prácu redaktora. Analýzou predpokladaných potrieb redaktora, doplnené o postrehy redaktorov zadávateľa, treba definovať postupy súvisiace s touto činnosťou, ktoré sú pre redaktora užitočné. Tým že budú definované súvislosti, nebude treba vykonávať jednotlivé kroky činnosti osobitne čo značne zníži čas.

Dôležitá je tiež vnútorná štruktúra uloženia informácií v portáli. Tá potom priamo ovplyvňuje schopnosť systému rýchlo reagovať na požiadavky.

Ďalším dôležitým cieľom portálu je aby sa z obyčajného návštevníka stránky stal predplatiteľ časopisu. Za týmto účelom je potrebné definovať bonusové aktivity, ktoré bude systém poskytovať iba týmto používateľom.

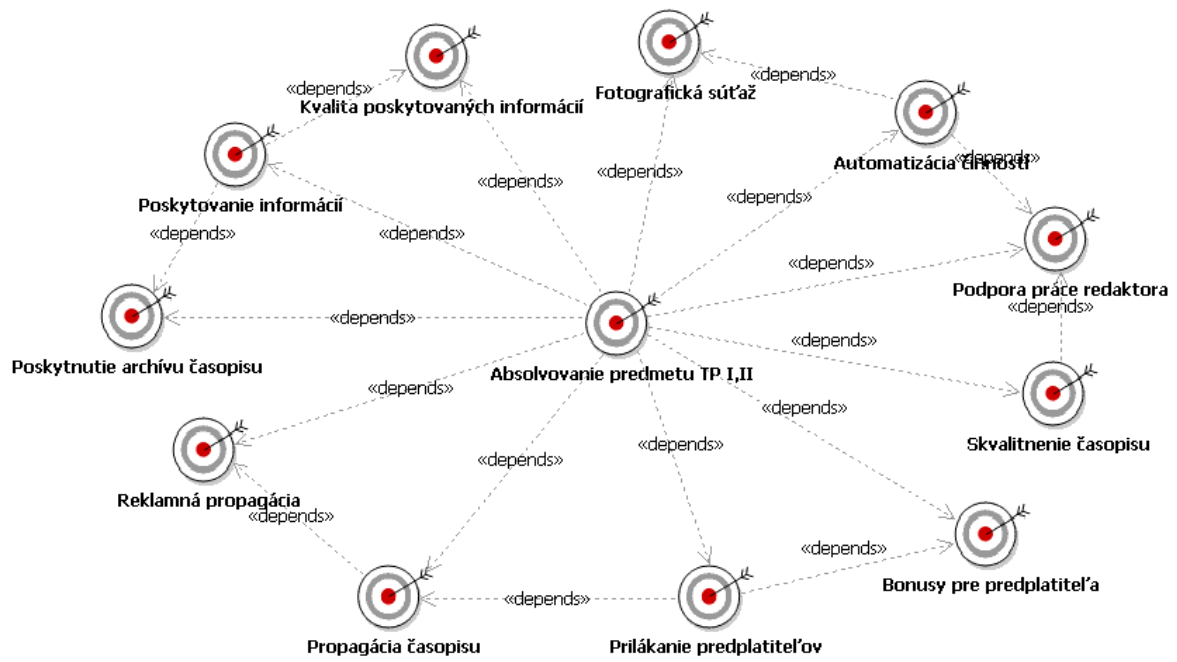
Súčasťou časopisu Krásy Slovenska je aj organizovanie fotografických súťaží, do ktorých sa môžu zapojiť nie len čitatelia, ale návštevníci v úlohe porotcov. Portál časopisu bude predstavovať aj jednoduchý spôsob ako sa zaregistrovať do prebiehajúcich súťaží s vlastnou fotografiou.

Každý časopis chce skvalitňovať svoj obsah, aby sa čo najviac prispôbil potrebám jeho čitateľov, pre ktorých vlastne vychádza. Portál časopisu tak musí umožňovať spätnú väzbu od predplatiteľa, ktorý bude môcť hodnotiť kvalitu jednotlivých publikovaných článkov.

Časopisy vychádzajú v jednotlivých časových intervaloch vo forme jednotlivých vydaní. Každý časopis potrebuje svoj archív, v ktorom by zhromažďoval svoje vydané čísla. K tomuto archívu by si želal prístup nie jeden predplatiteľ a tak portál časopisu za účelom skvalitnenia poskytovaných služieb túto možnosť má podporovať.

Kedže portál nie je jedinou stránkou, ktorá sa zameriava na daný druh poskytovaných informácií, je dôležité aby sa portál nejako líšil od iných konkurenčných portálov. Zo spolupráci s vydavateľstvom Dajama, ktoré poskytuje informácie o turistických trasách, môže práve poskytnutie týchto informácií vo vhodnej forme nakloniť vážky váh popularity na stranu vytváraného portálu.

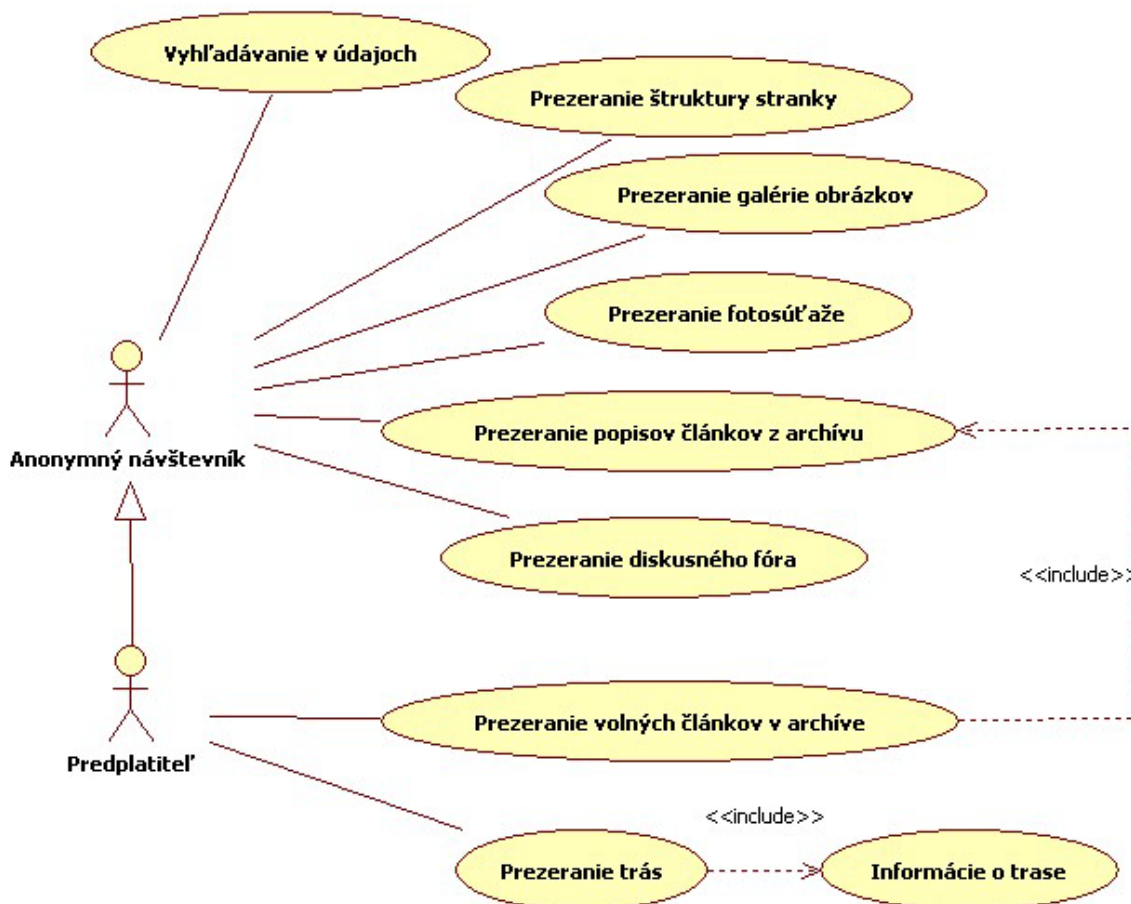
Všetky tieto biznis ciele sú zachytené na obrázku 30.



Obrázok 30 - biznis ciele projektu

6.2 Revízia prípadu použitia

V tejto časti dokumentu sa nachádza upravený prípad použitia *Prezeranie diskusného fóra*, ktorého úprava vyplynula z nájdenia nedostatku v posudku tohto dokumentu tímom číslo 11.



Obrázok 31 - revízia prípadov použitia prezerania obsahu portálu

Tabuľka 38 - revízia prípadu použitia Prezeranie diskusného fóra

Prípad použitia: Prezeranie diskusného fóra	
ID:	6
Stručný popis:	Návštevník si prezerá jednotlivé témy a príspevky v diskusnom fóre
Hlavný aktér:	Anonymný návštevník
Vedľajší aktér:	Žiaden
Vstupné podmienky:	Užívateľ sa nachádza v sekcii portálu venovanom diskusnému fóru
Hlavný scenár:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Systém zobrazí návštevníkovi formulár so zoznamom tém diskusného fóra 2. Návštevník si vyberie tému 3. Systém zobrazí návštevníkovi formulár s príspevkami v danej téme

Výstupné podmienky: Žiadne
Alternatívny scenár: Žiadne

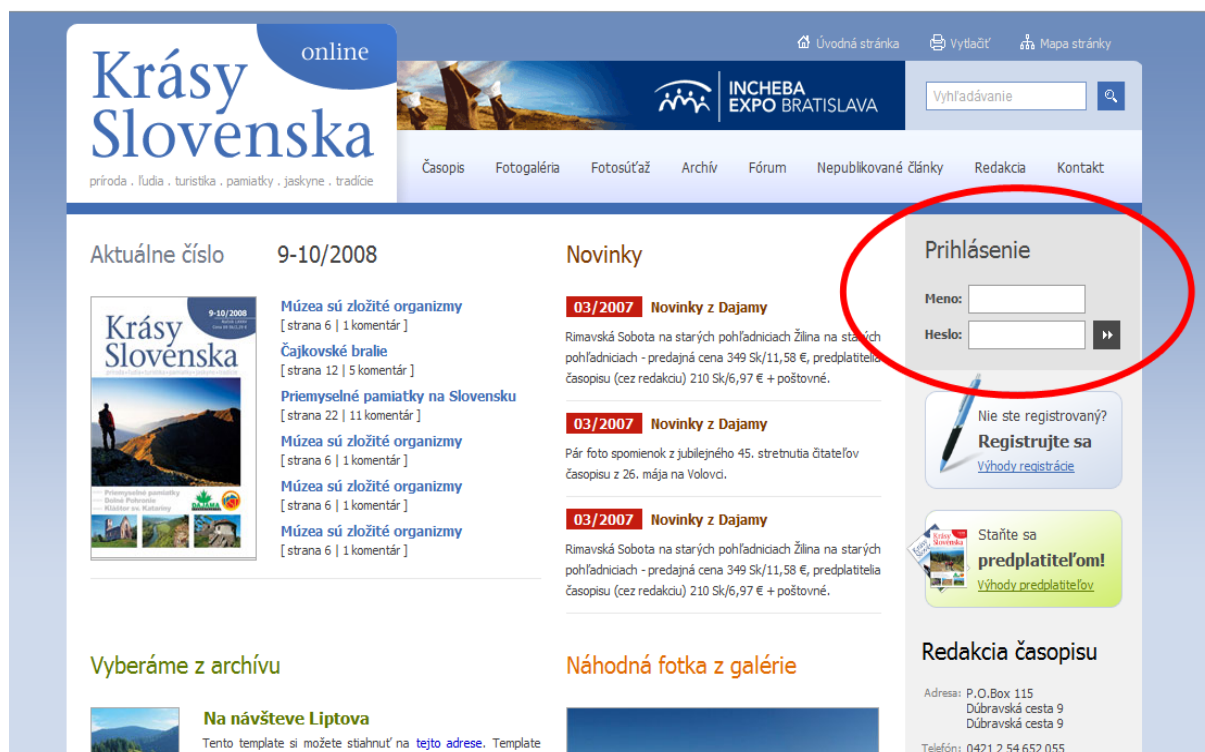
7 Požívateľská príručka k prototypu

7.1 Používateľské rozhranie portálu

Používateľské rozhranie je postavené na niekoľkých šablónach, ktoré sú napĺňané príslušnými dátami zo samotného jadra aplikácie. Prezentačné rozhranie pre návštevníkov portálu je oddelené od administratívnej časti v ktorej je samotný obsah stránok vkladajú, upravovaný a spracúvaný. Táto používateľská príručka je zameraná práve na administratívne používateľské rozhranie. Jeho možnosti a funkcionality.

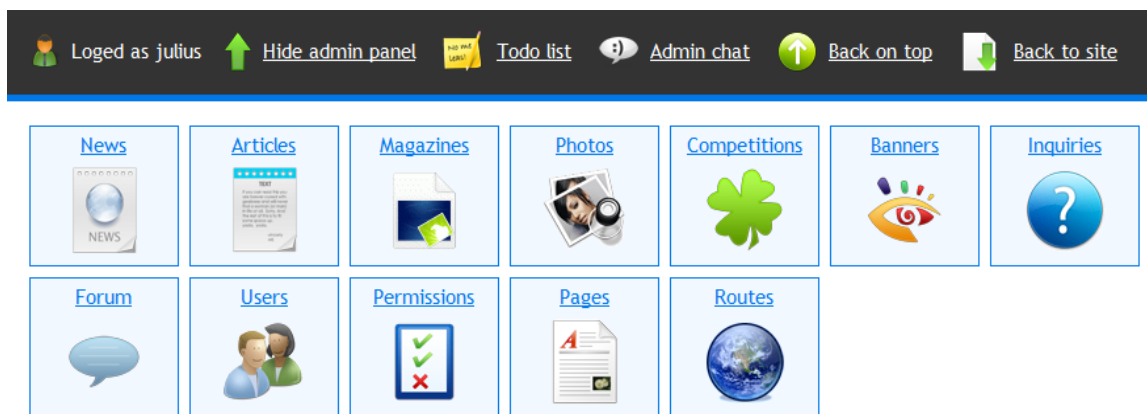
7.1.1 Prihlásenie do administratívneho rozhrania

Pre prihlásenie používateľa do administratívneho rozhrania, potrebujeme vytvorené konto s patrične nastavenými používateľskými právami. Po zadaní správnej kombinácie prihlasovacieho mena a hesla do prihlasovacej časti prezentačného rozhrania (pozri obrázok 32), nám systém umožní prístup do administratívneho rozhrania portálu.



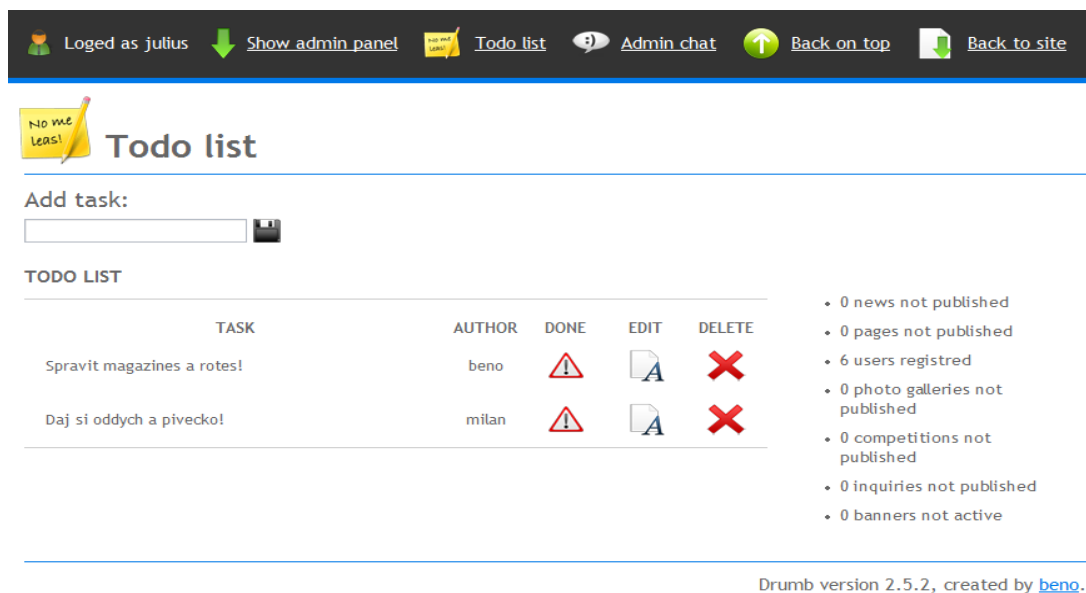
Obrázok 32 - prezentačné rozhranie s prihlasovacím formulárom

Po úspešnom prihlásení, sa zobrazí hlavné okno administratívneho rozhrania s dvomi úrovňami menu (pozri obrázok 33). Prvé je horizontálne hlavné menu. Toto je viditeľné a prístupné z každej časti administratívneho rozhrania. Druhé menu zobrazuje jednotlivé moduly systému.



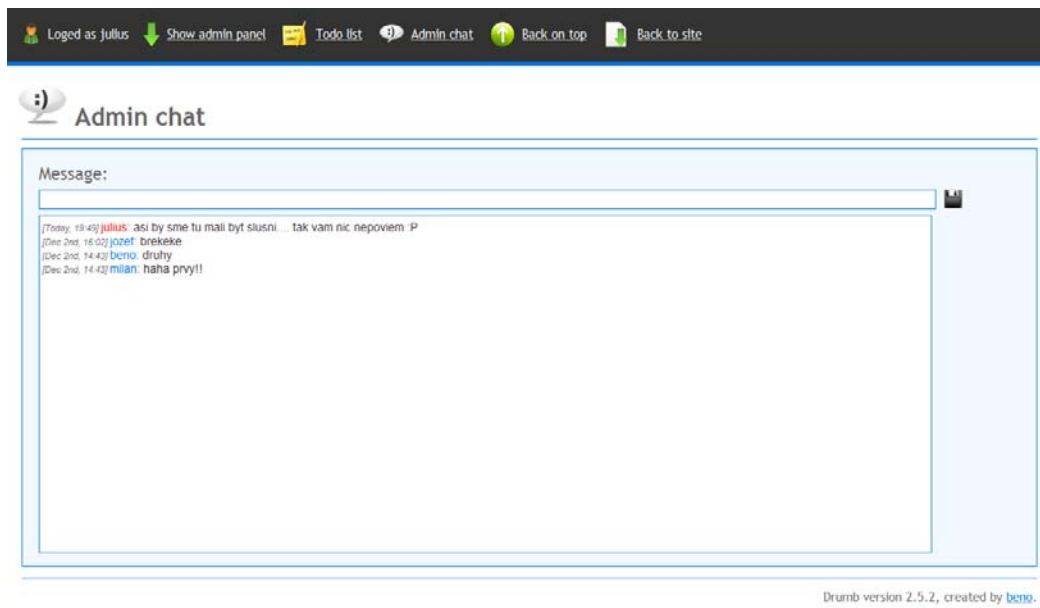
Obrázok 33 - administratívne rozhranie – zobrazenie implementovaných modulov

V hlavnom menu máme ako prvý indikátor, ktorý nás informuje, pod akým menom sme prihlásení. Ďalej je to možnosť „*Show / Hide admin panel*“. Umožňuje nám zobraziť samotné moduly administratívneho rozhrania. Pri prihlásení do systému je práve toto menu zobrazené a umožňuje nám priamo pracovať s potrebným modulom. Ďalšou položkou v prvom menu je „*Todo list*“ tu sú umiestnené a priebežne spracúvané všetky nedostatky a plánované akcie so systémom.



Obrázok 34 - administratívne rozhranie – zobrazenie „*TODO listu*“

Nasledujúca možnosť to jest „*Admin chat*“ umožňuje interaktívnu komunikáciu medzi jednotlivými používateľmi administratívneho rozhrania.



Obrázok 35 - administratívne rozhranie – zobrazenie „Admin chatu“

8 Systémová príručka

V tejto príručke nájdete proces inštalácie vytvoreného portálu časopisu Krásy Slovenska spolu s požiadavkami na oblasť jeho nasadenia a použitia. Niektoré kroky, ktorých vykonanie bude v nasledujúcom texte požadované, si vyžadujú pokročilejšie znalosti rôznych systémov a nástrojov tretích strán alebo práce s nimi. Opis presného spôsobu vykonania takýchto krokov nie je účelom tohto dokumentu a je ho nutné vyhľadať v príslušných manuáloch týchto systémov či nástrojov.

8.1 Požiadavky systému

Vytvorený systém internetového portálu je realizovaný množinou internetových stránok dynamicky generovaných podľa konkrétnych požiadaviek používateľov použitím bázy dát, nad ktorými systém operuje. Z povahy systému (internetový portál) vyplýva, že je potrebné definovať dva druhy požiadaviek. Jednak požiadavky na platformu, na ktorej bude samotný systém realizujúci funkcionality portálu nasadený, a jednak požiadavky na prístup k webovému rozhraniu systému.

8.1.1 Systémové požiadavky portálu

Ako platforma vykonávajúca automatické generovanie webových stránok na základe PHP skriptov portálu je požadovaný **Apache HTTP server** s modulom **PHP** verzie **5.x** a vyššej. Pre účely uchovávanía databázy údajov je požadovaný **databázový systém MySQL** verzie **5.x** alebo vyššej, ktorý samozrejme nemusí byť umiestnený na rovnakej stanici ako webový server.

Portál bude po jednoduchej úprave (viď časť *Konfigurácia Apache servera*) správne fungovať na každej platforme spĺňajúcej vyššie uvedené požiadavky. V prípade, že na cieľovej platforme nie sú nainštalované systémy Apache HTTP server a databázový systém MySQL potrebnej verzie, je pre uľahčenie odporúčané namiesto osobitnej inštalácie týchto dvoch systémov použiť balík *Apache Friends XAMPP*, ktorý je možné nájsť na adrese <http://www.apachefriends.org/en/xampp.html>. Tento softvérový balík je distribúciou Apache HTTP servera obsahujúcou rôzne ďalšie systémy a rozšírenia, ktorá spĺňa všetky vyššie uvedené požiadavky. Tento balík je odporúčaný pre veľmi jednoduchú a rýchlu inštaláciu všetkých potrebných systémov bez nutnosti ich ďalej konfigurovať, aby dokázali spoločne plnohodnotne fungovať. Inštalácia balíka *XAMPP* na konkrétnej stanici je mimo záberu tohto dokumentu a treba pri nej postupovať podľa príslušného inštaláčného manuálu.

8.1.2 Požiadavky internetového rozhrania

Požiadavky internetového rozhrania systému, teda webového portálu, predstavujú požiadavky na klientsky softvér, presnejšie internetový prehliadač, prostredníctvom ktorého budú všetci používatelia so systémom pracovať. Tieto požiadavky sú rozdielne pre množinu používateľov vystupujúcich v roli správcov portálu a pre množinu ostatných používateľov – návštevníkov portálu. Toto je podmienené odlišnou povahou akcií, ktoré systém jednotlivým skupinám používateľov umožňuje vykonávať.

Pre správne fungovanie rozhrania portálu pre **redaktora** a interakcie s ním je vyžadovaný prístup k nemu prostredníctvom internetového prehliadača Microsoft Internet Explorer verzie 7. Prístup cez iný štandardný prehliadač môže plnohodnotne fungovať, toto však nie je zaručené.

Pre prístup **návštevníka** na verejne prístupné sekcie portálu je vyžadovaný štandardný internetový prehliadač, teda prehliadač zobrazujúci obsah stránok v súlade so štandardom HTML 4.01, podporujúci kaskádové štýly špecifikácie CSS 2, technológie JavaScript 1.5 a Ajax. Zo široko používaných internetových prehliadačov sú to napríklad prehliadač Microsoft Internet Explorer verzie 6 a vyššej, Mozilla FireFox verzie 3 a vyššej, Opera verzie 9 vyššej, Apple Safari a Google Chrome.

8.2 Konfigurácia Apache servera

Pre správne fungovanie portálu je nevyhnutné aktivovať na webovom serveri Apache použitie modulu *URL Rewriting Engine* označovaného tiež *mod_rewrite*. Nasledujúce akcie je potrebné vykonať pre aktivovanie resp. overenie použitia potrebného modulu :

- 1 Zastavte Apache server
- 2 Vyhľadajte konfiguračný súbor servera
- 3 Otvorte súbor pre editáciu
- 4 Vyhľadajte v súbore sekciu pre konfiguráciu použitia modulov označenú „*Dynamic Shared Object (DSO) Support*“
- 5 Vyhľadajte v nej riadok obsahujúci reťazec
`LoadModule rewrite_module modules/mod_rewrite.so`
- 6 Ak sa riadok začína znakom #, zmažte tento znak
- 7 Uložte zmeny vykonané v súbore
- 8 Opätovne spustite Apache server

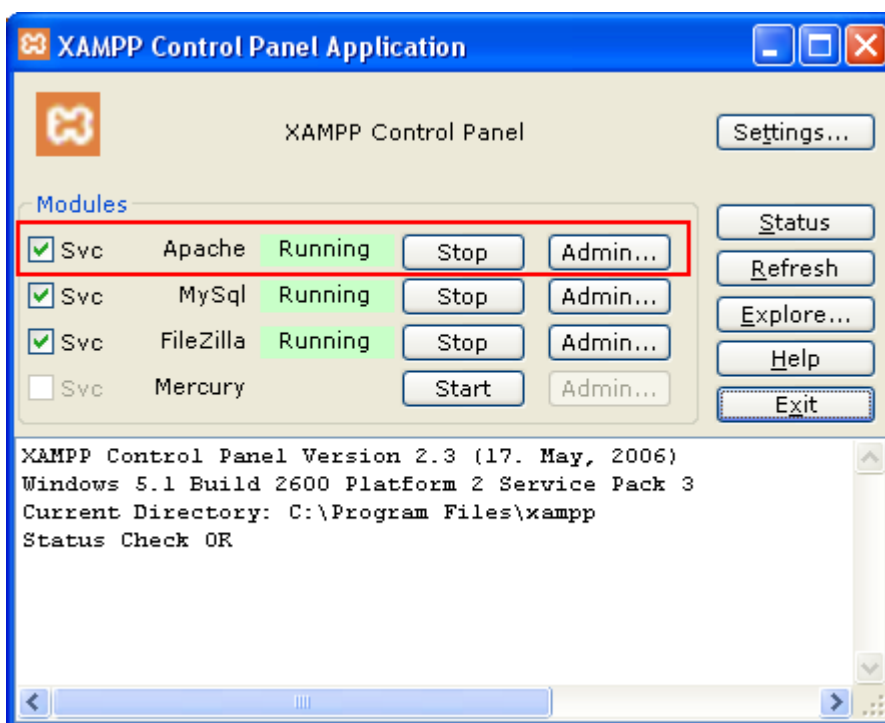
Po úspešnom vykonaní všetkých týchto krokov je distribúcia Apache HTTP servera potrebné nakonfigurovaná pre potreby systému portálu.

Vyššie vymenované akcie manipulujú so stavom a konfiguráciou Apache servera. Konkrétny spôsob vykonania týchto akcií sa môže líšiť v závislosti od konkrétnej distribúcie Apache HTTP servera, na ktorej má byť portál nasadený. Administrácia distribúcií Apache HTTP servera je mimo záberu tohto dokumentu a konkrétne kroky potrebné pre dosiahnutie niektorých akcií je teda nutné vyhľadať v manuály príslušnej distribúcie. Aj napriek tomu je v nasledujúcej časti s názvom *Konfigurácia Apache servera distribúcie XAMPP* opísané konkrétne prevedenie všetkých potrebných akcií pre odporúčanú distribúciu - balík XAMPP pre operačný systém Microsoft Windows.

8.2.1 Konfigurácia Apache servera distribúcie XAMPP

V prípade, že je potrebné skontrolovať alebo aktivovať použitie potrebného modulu *mod_rewrite* webovým serverom Apache odporúčanej distribúcie XAMPP na platforme Microsoft Windows, všeobecne definované akcie 1 (zastavenie servera), 2 (vyhľadanie konfiguračného súboru) a 8 (spustenie servera) uvedené vyššie, majú tento konkrétny spôsob prevedenia:

- * V nasledujúcom texte sa vyskytuje reťazec *\$XAMPP\$*, ktorý zastupuje skutočnú cestu inštalácie distribúcie XAMPP volenú používateľom počas inštalácie
- 1 Zobrazte kontrolný panel distribúcie XAMPP (vid' obrázok 36) použitím ikony v oblasti oznámení panela úloh, ikony v ponuke štart alebo spustením súboru *\$XAMPP\$/xampp-control.exe*. Ak je indikovaný stav servera Apache ako „*Running*“, zastavte server príslušným tlačidlom „*Stop*“.



Obrázok 36 - kontrolný panel distribúcie XAMPP s vyznačenou sekciou servera Apache

- 2 Vyhľadajte konfiguračný súbor servera s názvom „*httpd.conf*“ umiestnený v priečinku „*\$XAMPP\$apache\conf*“
- ...
- 8 Na kontrolnom paneli stlačte tlačidlo „*Start*“ pre Apache server a počkajte kým nebude panel znova indikovať stav „*Running*“.

8.3 Inštalácia a konfigurácia portálu

Inštalácia systému realizujúceho internetový portál je zložená z troch krokov. Prvým krokom je umiestnenie súborov systému do priečinka na hosťovskej stanici, z ktorého Apache server poskytuje webový obsah. Štandardne to znamená prekopírovať všetky súbory systému z priloženého média (pre presné umiestnenie súborov vid' obsah súboru „*index.txt*“ v koreňovom adresári média) do ľubovoľne pomenovaného podadresára východzieho adresára pre verejne prístupný obsah Apache servera (označovaného tiež výrazom „*webroot*“). Pre distribúciu XAMPP je to štandardne adresár „*\$XAMPP\$htdocs*“ (pre význam *\$XAMPP\$* vid' predchádzajúca kapitola) Pre pomenovanie podadresára platí nutnosť používať iba malé písmená. Umiestnenie súborov systému inam ale neovplyvňuje funkčnosť portálu za predpokladu, že bude Apache server nakonfigurovaný z tohto umiestnenia poskytovať obsah. Toto si však vyžaduje pokročilejšie znalosti z oblasti administrácie a konfigurácie Apache servera, ktorých opis nie je účelom tohto dokumentu.

Ďalším krokom je vytvorenie repozitára údajov pre portál v databázovom systéme MySQL. To znamená v prvom rade vytvoriť osobitnú databázu pre portál v databázovom systéme a aspoň jedného používateľa opraveného k nej pristupovať so všetkými privilégiami. Následne je potrebné vytvoriť používané tabuľky v databáze. Pre tento účel je na priloženom médiu umiestnený (pre presné umiestnenie opäť vid' súbor „*index.txt*“) súbor „*krasy_slovenska.sql*“, ktorého importom do vytvorenej databázy v nástroji pre manažment MySQL databáz vznikne potrebná štruktúra tabuliek. Vykonanie všetkých činností manipulujúcich s databázovým systémom závisí od konkrétnej konfigurácie systému MySQL a spôsobu prístupu k nemu a opis konkrétneho spôsobu ich vykonania je mimo účelu tohto dokumentu. Odporúčané je použiť nástroj *phpMyAdmin*, ktorý je taktiež

súčasťou distribúcie XAMPP. Pre zistenie spôsobu ako zobraziť rozhranie tohto nástroja a vykonať potrebné úkony v ňom pozrite príslušné manuály distribúcie XAMPP a nástroja *phpMyAdmin*.

Posledným krokom je nastavenie pripojenia portálu na databázu. Toto sa realizuje úpravou konfiguračného súboru „*database.php*“ umiestneného v adresári „\$PORTAL\$\app\config“, kde reťazec \$PORTAL\$ zastupuje adresár v ktorom boli umiestnené súbory systému portálu. V tomto súbore treba v oblasti vymedzenej riadkom

```
var $default = array('driver' => 'mysql',
```

upraviť hodnoty pre kľúče „*host*“, „*login*“, „*password*“ a „*database*“ a „*port*“, kde hodnota pre kľúče „*host*“ a „*port*“ predstavuje adresu databázového servera MySQL, hodnoty „*login*“ a „*password*“ prihlasovacie údaje používateľa vytvoreného pre prístup k databáze (meno a heslo) a hodnota kľúča „*database*“ predstavuje názov databázy vytvorenej pre dáta portálu.

Po vykonaní všetkých opísaných krokov by sa po zadaní adresy portálu, pod ktorou Apache server poskytuje webový obsah z umiestnenia súborov systému, do internetového prehliadača mala zobraziť jeho úvodná stránka. Napríklad, ak bola pre účely portálu lokálne nainštalovaná distribúcia XAMPP a súbory portálu boli z média prekopírované do adresára „\$XAMPP\$\htdocs\krasy“ (pre význam \$XAMPP\$ vid' predchádzajúca kapitola), adresa portálu je <http://localhost/krasy>.

9 Požívateľská príručka

Obsahom tejto používateľskej príručky je opis portálu, teda internetového rozhrania, ktoré vytvorený systém poskytuje jeho používateľom, a definovanie činností a spôsobu ich vykonania pre využitie systémom poskytovanej funkcionality.

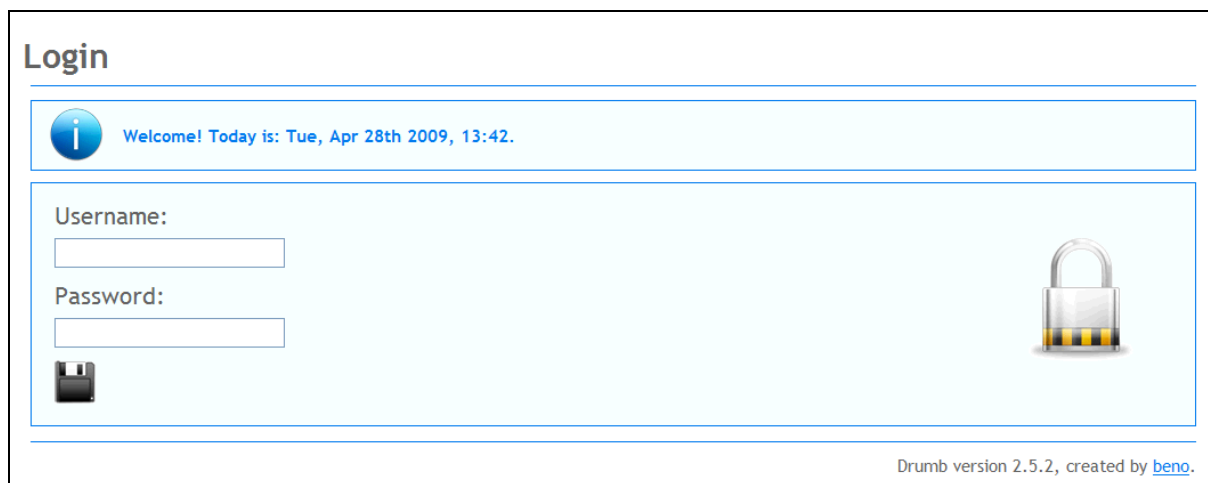
Príručka je rozdelená na dve podkapitoly opisujúce dve striktne oddelené časti portálu. Prvá podkapitola sa venuje opisu administratívnej časti portálu, ktorá je prístupná iba správcovi portálu, teda redaktorom časopisu Krásy Slovenska a ktorá slúži na manažment druhej, verejne prístupnej časti portálu. Druhá podkapitola opisuje tú množinu internetových stránok portálu, ktorú možno označiť ako prezentačnú a verejne prístupnú. Sú to v prvom rade stránky prístupné všetkým anonymným návštevníkom portálu z okruhu širokej verejnosti a taktiež stránky sprístupnené úzkej skupine registrovaných návštevníkov, ktorých obsah je však stále takmer čisto informačného charakteru.

9.1 *Používateľská príručka správcu*

Administratívnu časť portálu tvorí množina internetových stránok, ku ktorým má prístup iba úzka skupina používateľov systému - administrátori systému a redaktori obsahu umiestneného na verejne prístupných stránkach portálu. Celá táto časť portálu je navrhnutá a implementovaná tak, aby bola práca s ňou do čo najvyššej miery intuitívna a tým pádom jednoduchá, rýchla a efektívna zároveň. Pritom je však toto rozhranie pomerne silným nástrojom pre účel, na ktorý bolo vytvorené, keďže zároveň poskytuje pokročilé možnosti rôzne upravovať formu prezentácie zverejňovaných údajov.

9.1.1 **Prihlásenie sa do rozhrania**

Pristupovať k administratívnym stránkam môžu na to oprávnení používatelia až po úspešnom autorizovaní, teda po prihlásení sa do tejto časti rozhrania systému cez osobitnú prihlasovaciu stránku. Túto stránku (pozri obrázok 37) je možné zobraziť v internetovom prehliadači navigáciou na adresu <http://ADRESA-PORTALU/admin>, kde reťazec „ADRESA-PORTALU“ zastupuje adresu pod ktorou je prístupná hlavná stránka verejnej časti portálu. Následne môžu prostredníctvom tohto rozhrania v systéme vykonávať tie zmeny, na ktoré má ich účet, pomocou ktorého sa autorizovali, príslušné oprávnenia. Po úspešnom prihlásení do administratívnej časti portálu sa používateľ ocitne na uvítacej stránke administrátorského rozhrania, ktorej účelom je len informovať o úspešnom prihlásení a umožniť navigáciu do stránok nastavení jednotlivých modulov systému.

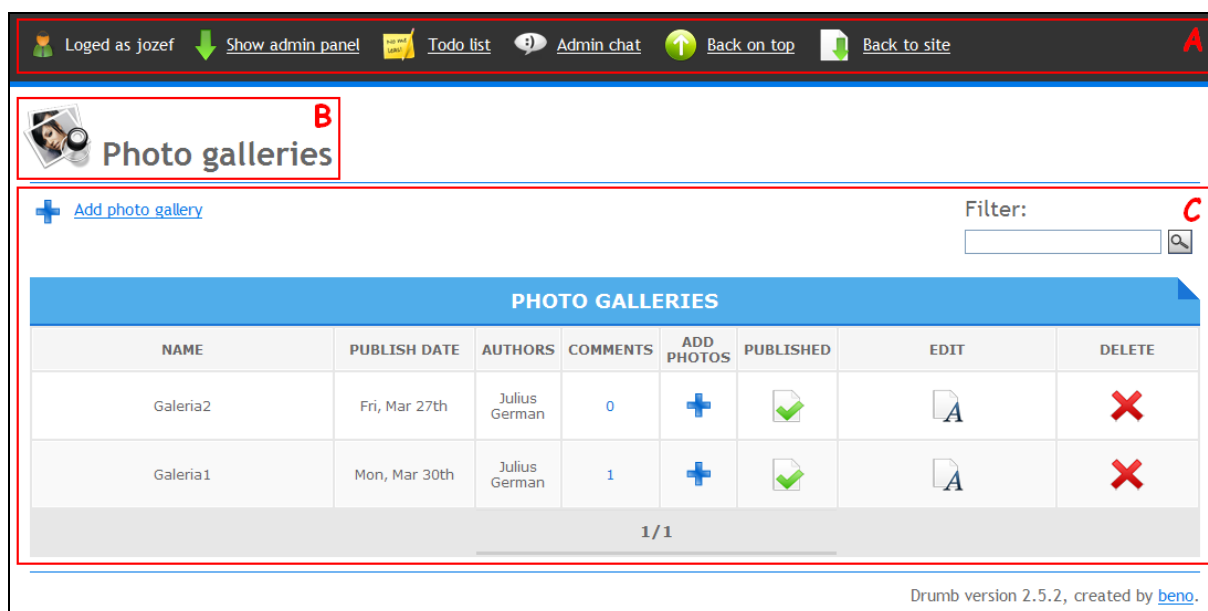


Obrázok 37 - prihlasovacia stránka do administratívneho rozhrania

9.1.2 Štandardy zobrazovania a editácie údajov

Pre docieľenie jednoduchosti a intuitívnosti rozhrania je výzor všetkých zobrazovaných stránok tohto rozhrania do čo najväčšej miery konzistentný. Dosiahnuté je to použitím pár šablón pri koncipovaní všetkých stránok rozhrania. Jednak sú to šablóny, ktoré delia plochu stránky na oblasti určené na zobrazenie konkrétneho typu obsahu a definujú ich vizuálne umiestnenie v rámci stránky. Potom sú to šablóny pre spôsob zobrazenia a manipulácie s rôznymi údajmi v systéme. Každá stránka rozhrania teda zdieľa štruktúru a spôsob zobrazenia informácií so všetkými ostatnými stránkami, čo umožňuje používateľovi rýchlo sa adaptovať na tieto princípy vizualizácie a následne sa vedieť rýchlo zorientovať v obsahu zobrazovaných stránok.

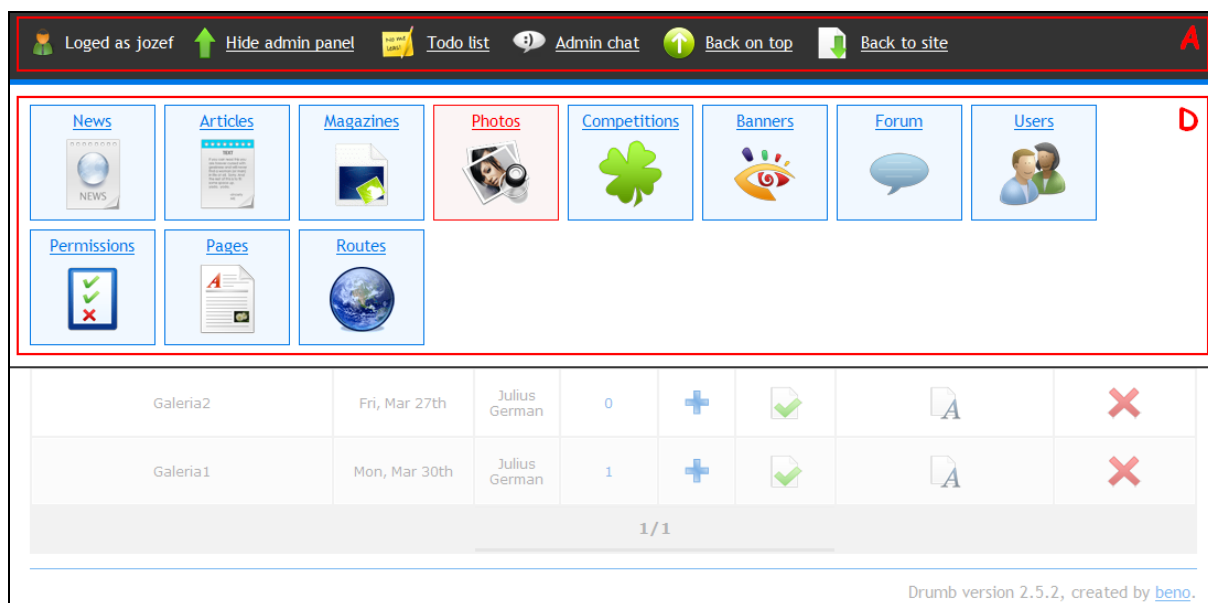
Hlavná šablóna rozhrania definuje štruktúru všetkých stránok. Celú plochu internetovej stránky delí na 4 základné oblasti. Menu rozhrania (pozri obrázok 38, vyznačená časť A), hlavička zobrazujúca názov aktuálne vybraného modulu (obrázok 38, časť B) a časť pre samotný manažment konkrétneho modulu (obrázok 38, časť C) sú vždy viditeľné.



Obrázok 38 – štruktúra plochy stránky administratívneho rozhrania

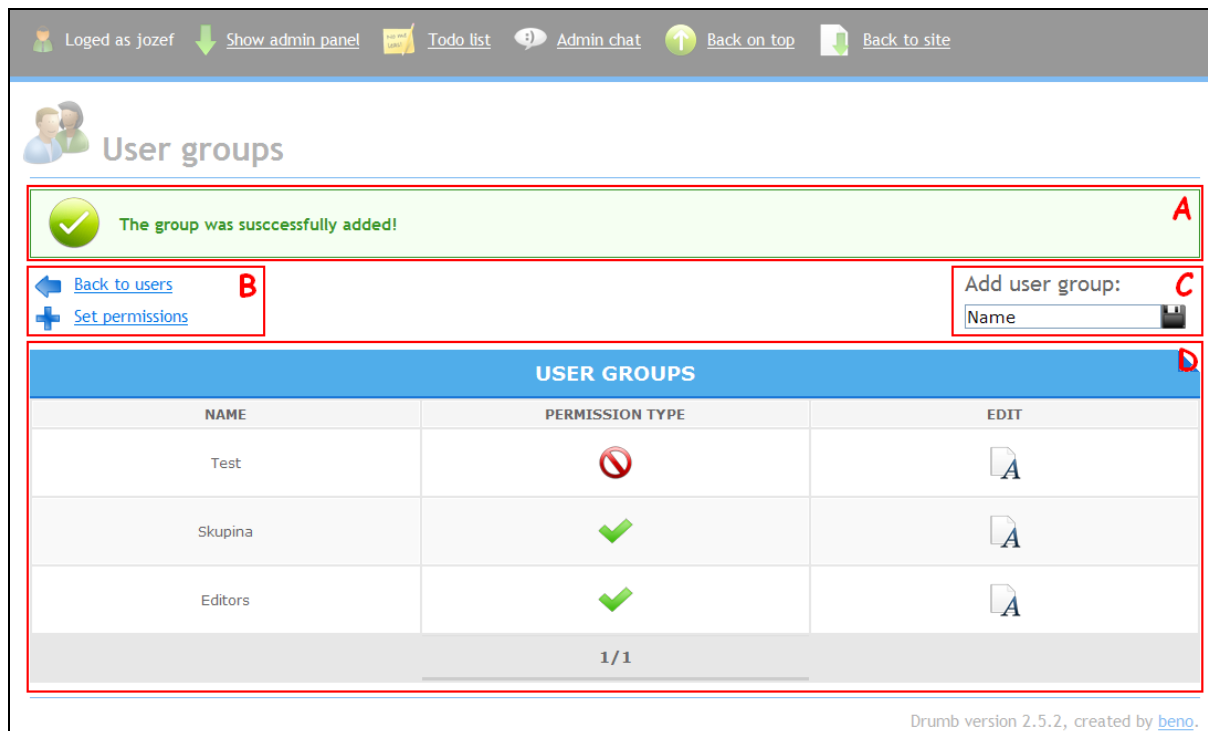
Posledná časť, panel menu modulov systému (pozri obrázok 39, vyznačená časť D), je vyrolovaný pod menu rozhrania po vybraní položky „Show admin panel“ v menu rozhrania (obrázok 38, druhá

položka zľava v časti A) a môže byť opätovne skrytý vybraním položky „Hide admin panel“ ktorá nahradila položku pre zobrazenie panelu (obrázok 39, druhá položka zľava v časti A).



Obrázok 39 - zobrazenie menu modulov systému

Zobrazovanie obsahu oblasti pre manažment údajov konkrétneho modulu systému (na obrázku 38 časť C), ďalej v texte označovaná ako oblasť vlastného obsahu modulu, je tiež pre skoro všetky moduly riešené podľa jednej šablóny zobrazenia (pozri obrázok 40). Na hornom okraji sa podľa okolností môže nachádzať informačný panel (obrázok 40, časť A). Jeho úlohou je buď informovať o bezprostredne vykonanej akcii, alebo o rozličných obmedzeniach na formát zadávaného obsahu. Ak poskytuje jeden modul systému viacej podstránok pre nastavovanie príslušného obsahu, v ľavom hornom rohu oblasti stránky nastavení modulu sa nachádzajú odkazy na prechod na medzi nimi (obrázok 40, časť B).



Obrázok 40 - štruktúra oblasti pre manažment modulu

Na rovnakej vertikálnej úrovni, ale pri pravom okraji (obrázok 40, časť C) sa nachádza oblasť pre zadávanie rôzneho textového vstupu. Ak prezeraná stránka zobrazuje formou tabuľkového zoznamu obsah – eventuálne veľký počet záznamov, táto oblasť obsahuje vstup pre zadávanie filtrovania záznamov (ako napr. na obrázku 38). V prípade tabuľkového zobrazenia záznamov, pri ktorých sa nepredpokladá veľký počet, môže byť v tejto oblasti umiestnený vstup pre zadanie názvu novej položky (ako napr. na obrázku 40). Ostatnú plochu oblasti nastavení modulu vypĺňa špecifický obsah podľa aktuálnej situácie.

9.1.2.1 Tabuľkové zobrazenie záznamov

Náplň oblasti vlastného obsahu modulu môže v prvom rade tvoriť už spomínané tabuľkové zobrazenie rôznych záznamov. Aj takéto tabuľky v rôznych oblastiach nastavení modulov majú vždy rovnaké črty. Ako už bolo spomenuté, ak sa predpokladá veľký počet záznamov, ktoré sa momentálne zobrazujú, v systéme, je pre možnosť vyhnúť sa prechádzaniu celého neprehľadného zoznamu vpravo nad tabuľkou zobrazený filter (ako napr. na obrázku 38) pre jednoduchú selekciu podmnožiny záznamov. Ak sa nepredpokladá veľký počet záznamov, ktoré navyše nemajú okrem názvu mnoho ďalších atribútov, môže byť v tejto oblasti namiesto filtra zobrazený vstup pre rýchle pridanie nového záznamu (na obrázku 40 je to práve časť C). Jeho použitím je možné pridať nový záznam zadáním názvu a potvrdením kliknutím na ikonu diskety vedľa poľa textového vstupu. Tabuľka samotná má vždy hlavičku vypovedajúcu o tom, aké záznamy zobrazuje a päť, v ktorej sú údaje týkajúce sa zobrazenia podmnožiny záznamov. V jej strede je údaj, ktorá podmnožina (max 15-tica) záznamov je aktuálne zobrazovaná a aký je ich celkový počet (napr. údaj „3/54“ na obrázku 41), v prípade, že je uchovávaný veľký počet príslušných záznamov. V prípade takéhoto delenia na viac ako jednu podmnožinu sú v ľavej resp. pravej časti päty zobrazované aj odkazy na prechod na predchádzajúcu resp. nasledujúcu podmnožinu (pozri obrázok 41).

Džungle uprostřed velkoměsta	U našich susedov	2008/85/9-10	0			
Jubilující Chata gen. M. R. Štefánika	Chaty	2008/85/9-10	0			
« Previous			3/54	Next »		







Drupal version 2.5.2, created by beno.

Obrázok 41 - príklad päty tabuľky

Konzistencia je zachovávaná aj pri zobrazovaní samotného obsahu tabuľky – záznamov použitím rovnakých ikon resp. prvkov pre rovnaké typy akcií. Ikony sú v prvom rade použité ako hodnoty v konkrétnych stĺpcoch v prípade, ak majú záznamy atribút definovaný stĺpcom, ktorý je netextového charakteru (napr. logická hodnota „publikovaná“ v prípade novinky). Rovnaké ikony sú tiež zobrazované v niektorých tabuľkách pre potrebu vykonať so záznamami rovnaké akcie (ako napríklad odstrániť záznam). Tabuľka 39 sumarizuje význam použitia jednotlivých ikon v tabuľkovom zobrazení záznamov.

Tabuľka 39 - význam ikon a prvkov v tabuľkovom zobrazení záznamov

Ikona / prvok	Informatívny význam	Akcia
	-	Edituj všetky atribúty záznamu
	-	Zmaž záznam (zobrazí výzvu na potvrdenie)
	Záznam je publikovaný na verejných stránkach portálu	Zruš publikáciu záznamu na verejných stránkach portálu
	Záznam nie je publikovaný na verejných stránkach portálu	Publikuj záznam na verejných stránkach portálu

Ikona / prvok	Informatívny význam	Akcia
	Používateľ má povolené prihlásiť sa do portálu / úloha splnená	Zakáť prístup používateľa do portálu / označ úlohu ako nesplnenú
	Používateľ má zakázané prihlásiť sa do portálu	Povoľ prístup používateľa do portálu
	Úloha nesplnená	Označ úlohu ako splnenú
	-	Zobraz vnorený obsah
	-	Zobraz tabuľkové zobrazenie pre pridanie vnoreného obsahu
Např. #32AB29 (hypertextový odkaz v stĺpci COLOR)	Aktuálne nastavenie atribútu typu farba	Zobraz dialóg na nastavenie hodnoty farby
Např. 2 (hypertextový odkaz v stĺpci COMMENTS)	Aktuálny počet komentárov ku záznamu	Zobraz tabuľkové zobrazenie komentárov
<input type="text" value="Users"/>  (výber so zoznamom)	Aktuálna hodnota atribútu prepojenia na iný záznam	Zmeň hodnotu atribútu prepojenia na iný záznam

9.1.2.2 Formulár pre editáciu záznamu

V prípade výberu možnosti na pridanie nového alebo editácie už existujúceho záznamu je v oblasti vlastného obsahu modulu zobrazený formulár pre zadávanie atribútov záznamu (pozri obrázok 42).

Obrázok 42 - príklad editačného formulára záznamu

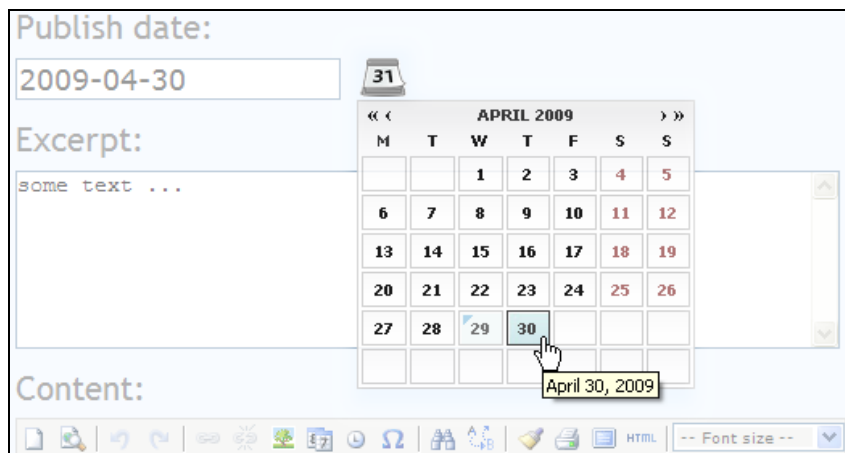
Presný obsah tohto formulára samozrejme závisí od konkrétneho typu upravovaného záznamu, pre rovnaké typy atribútov záznamu sú ale vždy použité rovnaké vizuálne prvky slúžiace na zadanie ich hodnôt. Hodnoty atribútom sa preto môžu zadávať prostredníctvom jedného z nasledujúcej množiny vizuálnych prvkov:

- **Jednoduchý vstup textu** (pozri obrázok 42, prvok A)
Slúži na zadávanie jedného riadku neformátovaného textu.
- **Výber so zoznamom** (pozri obrázok 42, prvok B)

Slúži na nastavenie hodnoty atribútu iba z množiny prípustných hodnôt, napríklad na nastavenie hodnoty atribútu odkazujúceho na iným záznam v systéme.

- **Dátumový vstup** (pozri obrázok 42, prvok C)

Slúži na zadávanie dátumov. Dátum možno zadať manuálne vo formáte RRRR-M-D, RRRR.M.D, RRRR/M/D, odporúčané je ale použiť kalendár, ktorý sa zobrazí po kliknutí na ikonu kalendára vedľa textového vstupu (pozri obrázok 43).



Obrázok 43 - použitie kalendára na zadanie dátumu

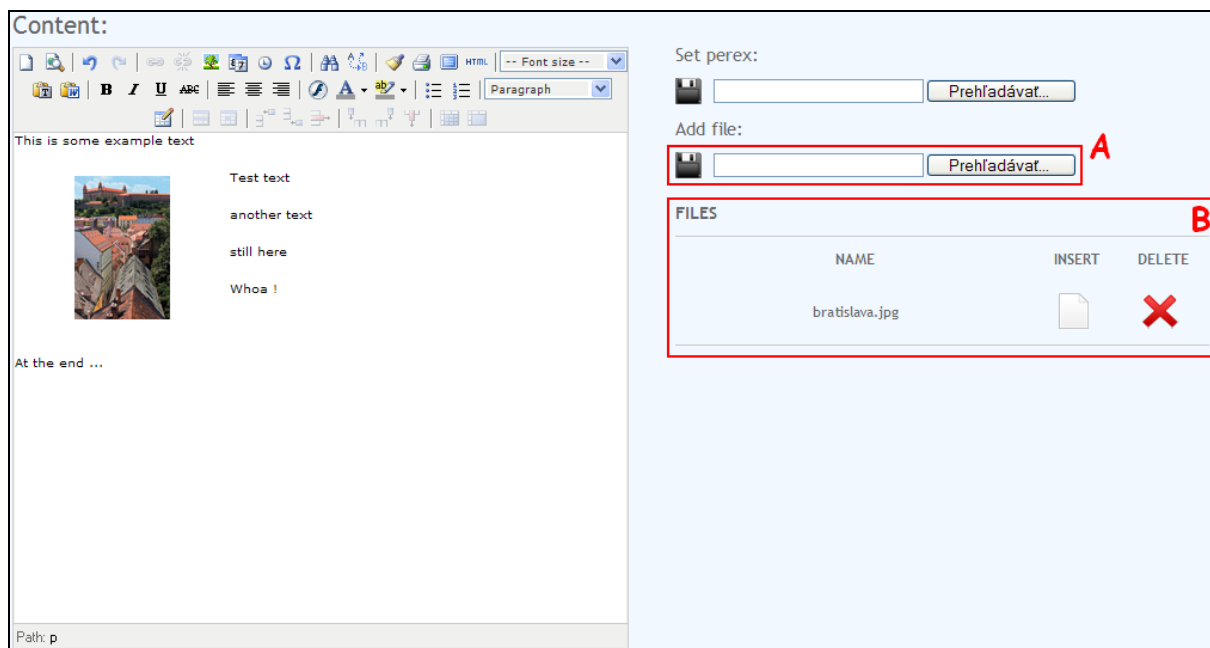
- **Vstup textu** (pozri obrázok 42, prvok D)

Slúži na zadávanie viacerých riadkov neformátovaného textu.

- **Formátovaný vstup multimediálneho obsahu** (pozri obrázok 42, prvok E)

Slúži na zadávanie formátovaného textu, ktorý môže navyše obsahovať aj rôzne multimediá ako obrázky, flash animácie a tabuľky. Tento na podobných internetových portáloch veľmi rozšírený prvok poskytuje pokročilé možnosti ako vkladať a rôzne formátovať vložený obsah podobným spôsobom, ako to umožňujú rôzne klientske aplikácie (napr. Microsoft Word). Komplexné možnosti úpravy formátu sú prístupné buď priamo na hornom paneli prvku (rady ikon), alebo cez kontextové menu zobrazované po kliknutí pravým tlačidlom myši na označený obsah. Pre pridanie súboru z počítača používateľa do obsahu prvku (napríklad obrázku) je potrebné:

- 1 Súbor najprv nahráť na server (pozri nasledujúci odsek) použitím na to určeného prvku (pozri obrázok 44, prvok A).
- 2 Následne sa pod prvkom na nahranie súboru zobrazí tabuľka (pozri obrázok 44, časť B), ak ešte nebola zobrazená, a pridá sa do nej záznam o nahranom súbore.
- 3 Kliknutím na ikonu dokumentu pri zázname je tento súbor vložený do obsahu upravovaného vo formátovanom vstupe multimediálneho obsahu.



Obrázok 44 - tabuľka nahraných súborov

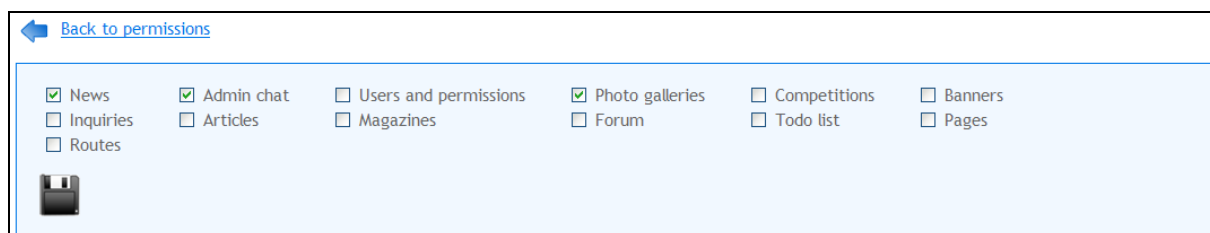
Opis všetkých funkcií poskytovaných týmto prvkom možno nájsť v dokumentácii na oficiálnej stránke prvku TinyMCE na adrese - <http://tinymce.moxiecode.com/>.

- **Nahrание súboru** (pozri obrázok 42, prvok F)

Slúži na nahranie súboru z počítača používateľa na webový server portálu pre umožnenie následného použitia jeho obsahu (napr. obrázku). Súbor, ktorý má byť na server nahraný, používateľ vyberá v dialógu zobrazenom po stlačení tlačidla „Prehľadávať ...“ (názov tlačidla sa môže líšiť podľa lokalizácie prehliadača) alebo kliknutím na priamo neupravovateľné textové pole. Po vybratí súboru (cesta k nemu je zobrazená v textovom poli) je jeho nahranie iniciované kliknutím na ikonu diskety vedľa textového poľa. Po nahraní súboru na server môže byť podľa situácie zobrazená stránka na ďalšie spracovanie súboru (napr. v prípade perexu).

- **Checkbox** (pozri obrázok 45)

Slúži na nastavovanie binárnej hodnoty atribútu.



Obrázok 45 - príklad použitia prvku checkbox

Pre uloženie zmien vykonaných vo formulári pre editáciu atribútov záznamu slúži ikona diskety, ktorá je vo formulári umiestnená vždy ako posledný prvok (pozri obrázok 42).

9.1.3 Navigácia v rozhraní

Na navigovanie medzi stránkami zobrazujúcimi údaje / nastavenia jednotlivých modulov systému slúži v prvom rade panel menu modulov systému (pozri obrázok 39, vyznačená časť D). Označenie modulov jednotlivými položkami na tomto paneli je vysvetlené v tabuľke 40.

Tabuľka 40 - význam položiek panela menu modulov

Položka	Modul	Spravuje
News	Novinky	Novinky a kategórie noviniek
Articles	Články	Články a kategórie článkov
Magazines	Vydania	Vydania
Photos	Fotogalérie	Fotogalérie a obrázky v nich
Competitions	Súťaže	Súťaže
Banners	Bannery	Reklamné bannery
Forums	Fórum	Témy a príspevky vo fóre
Users	Používatelia	Používateľské účty a používateľské skupiny
Permissions	Oprávnenia	Oprávnenia používateľských skupín
Pages	Statické stránky	Stránky so statickým textom
Routes	Trasy	Turistické trasy

Dva osobitné moduly systému, modul úloh používateľov („TODO list“) a modul komunikácie administrátorov („ADMIN chat“), sú prístupne priamo z menu rozhrania (pozri obrázok 38, vyznačená časť A).

9.1.4 Práca s rozhraním

Vďaka štandardizácii vizualizácie údajov a funkcionality poskytovanej portálom je v každom okamihu jasné, aké má používateľ v danej situácii možnosti. Na každej stránke portálu sú na rovnakých miestach zobrazené odkazy na prechod na iné stránky (iné podstránky rovnakého modulu alebo stránky iných modulov), rovnakým spôsobom sú zobrazované údaje alebo možnosti toto zobrazenie prispôbiť a rovnakým spôsobom je umožnená aj manipulácia s údajmi. Pre označenie atribútov rôznych typov záznamov sú použité jednoduché anglické výrazy nevyžadujúce si nijakú pokročilú znalosť anglického jazyka. Vďaka tomu všetkému je používanie portálu ako celku veľmi intuitívne a v každej situácii – pri prezeraní každej stránky je jasné, akú konkrétnu funkcionality v tom okamihu portál poskytuje. Vykonanie konkrétnych úloh, napríklad pridanie ďalšej novinky, si potom nevyžaduje nič iné, ako len usúdiť, ktorý modul spravuje údaje, ktoré chceme meniť, rýchlu navigáciu na príslušnú (pod)stránku modulu a iniciovanie zmeny dát.

Práca s administratívnym rozhraním sa štandardne ukončuje zatvorením okien resp. kariet internetového prehliadača, v ktorých boli zobrazované stránky administratívneho rozhrania.

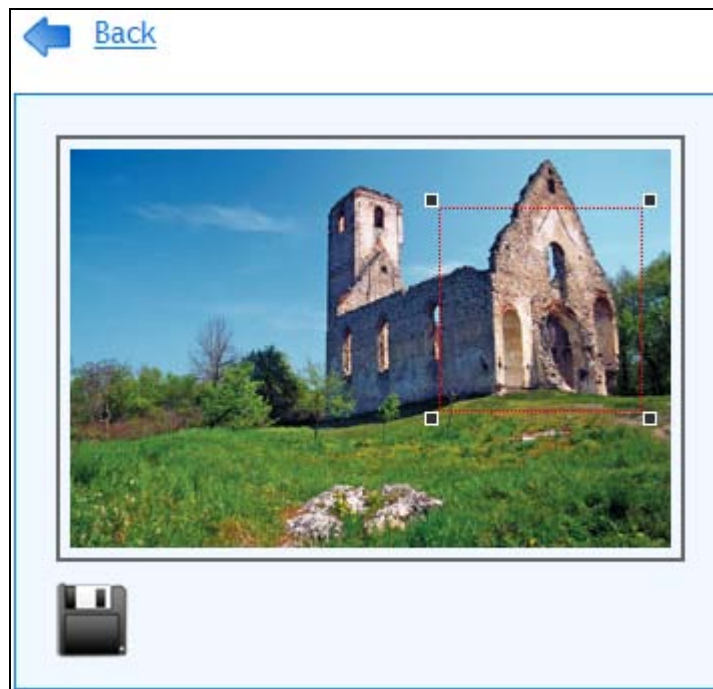
9.1.5 Osobitá funkcionality

Takmer pre všetky prípady zobrazenia údajov resp. použitia vizuálneho prvku v administratívnom rozhraní je spôsob zobrazenia (vizuálna kompozícia informácií) resp. význam vizuálneho prvku rovnaký. V pár výnimočných prípadoch si ale charakter údajov / akcie vyžaduje špecifickú funkcionality. Nasleduje zoznam takých situácií spolu s opisom odlišností:

- **Nastavenie perexu**

Perex je výraz používaný na označenie malého výseku obrázku zobrazovaného na verejných stránkach portálu ako istá forma upútavky na nejakú entitu s obsahom (článok, vydanie a pod.) Na stránkach nastavujúcich atribúty takýchto obsahových entít je preto jedným z prvkov

formulára aj prvok pre nastavenie perexu. Vizuálne je to prvok na nahrávanie súboru (pozri obrázok 42, prvok F je práve určený na nastavenie perexu) s tým rozdielom, že sa po nahraní súboru na server zobrazí stránka, pomocou ktorej je možné presne nastaviť výsek – jeho veľkosť a umiestnenie v rámci pôvodného obrázku, ktorý bude následne uložený a použitý ako perex (výsek tejto stránky je na obrázku 46).



Obrázok 46 - nastavovanie výseku obrázku pre perex

- **Zobrazenie obrázkov**

V prípade, že sú zobrazované v tabuľkovom zobrazení záznamy reprezentujúce obrázky a k nim pridružené ďalšie atribúty, kliknutím na ikonu zobrazenia vnoreného obsahu (pozri tabuľka 39) je zobrazený samotný obrázok na plátne prekrývajúcom pôvodnú stránku. Ak je kurzor myši nad týmto plátnom, v jeho ľavom hornom rohu sa zobrazuje ikona pre zväčšenie obrázku do pôvodnej veľkosti. Plátno možno zavrieť kliknutím na neho (ak nie je obrázok zväčšený do pôvodnej veľkosti) alebo hocikde mimo neho.

- **Zobrazenie stručnej štatistiky záznamov**

V zobrazení stránky modulu úloh používateľov sa v pravej strane vedľa tabuľky všetkých úloh dáva do pozornosti aj stručná štatistika záznamov, ktoré sa nachádzajú v neštandardnom stave (nie sú publikované) a tiež počet registrovaných používateľov.

9.2 Používateľská príručka návštevníka

Prezentačná časť portálu je tvorená tými internetovými stránkami, ktoré sú prístupné všetkým používateľom systému, teda jednak redaktorom časopisu, ale hlavne ľuďom z okruhu širokej verejnosti. Prevažná väčšina stránok, ich informačného obsahu a poskytovanej funkcionality na tejto časti portálu je verejne prístupná akémukoľvek anonymnému návštevníkovi. Existuje ale aj malá podmnožina obsahu resp. funkcií, ktorý je zobrazovaný resp. sú poskytované iba po úspešnom prihlásení návštevníka do portálu. Toto rozhranie systému je vytvorené tak, aby nevyžadovalo nijaké pokročilé znalosti, ale aby sa v ňom ihneď dokázal zorientovať každý používateľ disponujúci iba základnými znalosťami práce s webom.

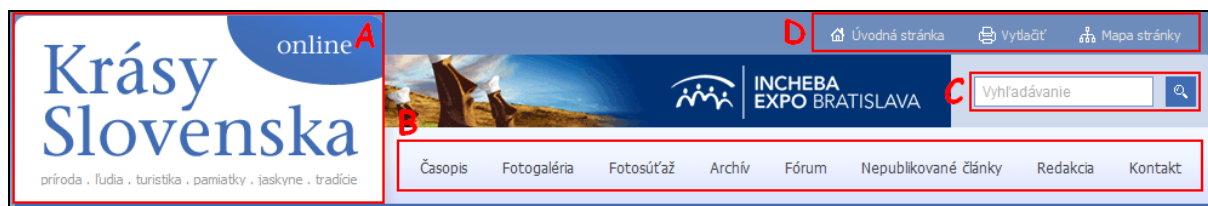
9.2.1 Kompozícia stránok

Kompozícia týchto stránok portálu dodržiava nepísané štandardy pre tvorbu prehľadných a intuitívnych internetových sídiel. Jedným z takýchto pravidiel je zobrazovanie vždy rovnakého navigačného panelu na rovnakom mieste na každej stránke. To umožní návštevníkovi rýchle zorientovanie sa a ľahkú navigáciu v sekciách portálu. Tento portál zobrazuje takýto navigačný panel na samom vrchu stránok (pozri obrázok 47, časť A). Pre rýchlu navigáciu zo stránok s dlhším obsahom bez nutnosti rolovania stránky na jej začiatok je tiež na spodnom konci každej stránky zobrazovaný zjednodušený navigačný panel (pozri obrázok 47, časť D).



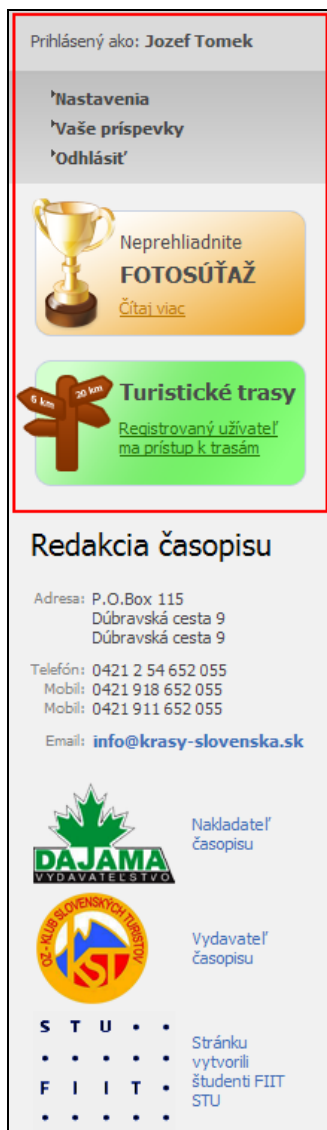
Obrázok 47 - kompozícia hlavnej stránky portálu

Dominantným prvok na navigačnom paneli je názov portálu s mottom (pozri obrázok 48, časť A) ktorý je zároveň hypertextovým odkazom na úvodnú stránku portálu. K navigácií medzi jednotlivými sekciami portálu slúžia odkazy na ne v dolnej časti navigačného panelu (pozri obrázok 48, časť B). Pre vždy prítomnú možnosť vyhľadávať údaje v obsahu portálu je v tomto paneli taktiež umiestnený formulár pre vyhľadávanie (pozri obrázok 48, časť C). V hornej časti panelu sú umiestnené ikonami dekorované odkazy (zľava doprava) na hlavnú stránku, zobrazenie dialógového okna na tlač aktuálne prezeranej stránky a mapu stránok portálu exportovanú do XML súboru so štandardným formátom.



Obrázok 48 - navigačný panel

Ďalším elementom zobrazovaným na každej stránke portálu pri jej pravom okraji je používateľský panel (pozri obrázok 47, časť B). Obsah tohto panela je z časti statický a z časti personalizovaný. Statická je jeho spodná časť (pozri obrázok 49, nevyznačená časť) zobrazujúca údaje o redakcii časopisu a odkazy na spriatené portály. Obsah hornej časti panela je závislý od toho, či je používateľ prihlásený na portál. Ak nie, táto časť zobrazuje štandardný prihlasovací formulár, pútače na registráciu a predplatenie časopisu (ako na obrázku 47). Ak je používateľ úspešne prihlásený, táto časť zobrazuje menu prihláseného používateľa a pútače na zapojenie sa do fotosúťaže resp. archív turistických trás, teda odkazy na stránky prístupné iba pre prihlásených používateľov (pozri obrázok 49, vyznačená časť). Položka „Nastavenia“ v menu prihláseného používateľa je odkazom na stránku, kde si môže používateľ zmeniť svoje prihlasovacie (heslo) a kontaktné údaje (meno, adresa). Odkaz „Vaše príspevky“ naviguje na stránku so zoznamom vlastných, používateľom pridaných článkov.



Obrázok 49 - používateľský panel

Konkrétny obsah stránky portálu je zobrazovaný v najrozsiahlejšej časti plochy stránky (pozri obrázok 47, časť C) medzi navigačnými panelmi (panel hore a dole) naľavo od používateľského panelu. Obsah samotných stránok je samozrejme rozdielny podľa účelu stránky, ale aj v takýchto rozdielnych obsahoch sa dodržiava konzistentnosť v zobrazovaní údajov a poskytovaní funkcionality.

9.2.2 Spôsob zobrazenia údajov a funkcionality


Vďaka pridržaniu sa zaužívaných pravidiel pri tvorbe internetových stránok pôsobí portál ako logicky štruktúrovaný a zároveň konzistentný, a preto je pre používateľa orientácia a navigácia v ňom veľmi jednoduchou záležitosťou.

Primárnym účelom portálu je sprístupňovať veľký počet článkov v jednotlivých vydaniach časopisu. To predurčuje nutnosť poskytnúť návštevníkom prehľadný spôsob ich vyhľadania v celej množine takýchto článkov. Okrem logicky vyplývajúceho hierarchického delenia (ročníky / vydania / články) tomu prispieva aj spôsob zobrazenia zoznamu vybranej skupiny článkov. Pre jednotlivé položky (články) sú okrem jeho samotného názvu kompaktným spôsobom zobrazované aj ďalšie najdôležitejšie atribúty či dekorácia náhľadom pridružených fotiek (pozri obrázok 50). To všetko má za účel pomôcť používateľovi v hľadaní konkrétneho článku. Tento princíp kompaktného zobrazenia viacerých atribútov nie je však použitý iba pri článkoch, ale aj pri zoznamoch iných entít zobrazovaných na portáli (napr. galérie či turistické trasy).




Obrázok 50 - príklad časti zoznamu článkov

V rôznych situáciách je na stránkach okrem ich primárneho obsahu zobrazovaná aj sekcia obsahujúca náhodne alebo účelovo vybrané záznamy, ktorej úlohou je propagovať používateľovi prítomnosť ďalších, možno podobných, záznamov a tým pádom ho naviesť na navigáciu na ne. Ponúkané záznamy sú vybrané náhodne buď z celej množiny záznamov (ako napríklad na obrázku 47, časť C sekcie „Vyberáme z archívu“ a „Náhodná fotka z galérie“), alebo iba z jej podmnožiny, na základe kontextu, napríklad články z rovnakého vydania, rubriky alebo od rovnakého autora (pozri obrázok 51, časť B) ako aktuálne zobrazovaný článok.



príroda . ľudia . turistika . pamiatky . jaskyne . tradície

Úvodná stránka | Vytlačiť | Mapa stránky



Časopis Fotogaléria Fotosúťaž Archív Fórum Nepublikované články Redakcia Kontakt

Po hrebene Čergova na lyžiach a snežniciach

Číslo: **2007/84/1-2** Diskusia: **žiadne komentáre** A
 Rubrika: **Tip na lyžiarsku túru** Strana: 24
 Autor: **Daniel Kollár**
 Autor fotiek: **Daniel Kollár, Igor Kucej**

Pre milovníkov zimnej turistiky je určená túra po hrebene Čergova, ktorá prechádza nádhernou krajinou málo navštevovaného kúta východného Slovenska. Samozrejme, nepláť to pre úvodný úsek, ktorý vedie na vrchol Lysej, známeho lyžiarskeho centra. Túru po hrebene Čergova je v zimných mesiacoch vhodné absolvovať na bežkách alebo snežniciach. Pohodnejší turisti sa môžu do sedla Lysá vyviezť lanovkou alebo autom, ostatní sa doň od lyžiarskeho strediska Ski Drienica dostanú po modro značkovanom chodníku. Na trase sa možno zastaviť v Chate Čergov, jedinom ubytovacom a pohostinstvom zariadení na hlavnom hrebene Čergova. Východiskový bod: sedlo Lysá, parkovisko.


Cieľový bod: Majdan, zastávka SAD, parkovisko.

Časový rozvrh: Ski Drienica – sedlo Lysá ½ hod. – Lysá ¼ hod. – Oltár kameň ¼ hod. – Chata Čergov 1 hod. – Čergov ½ hod. – Veľká Javorina ½ hod. – sedlo Lysina ½ hod. – Tokáreň ¼ hod. – Majdan-rázcestie ½ hod. – Majdan ¼ hod. Spolu: 5 hod.

Prevýšenie: 579 m.

Mapa: Čergov, mierka 1 : 50 000 (list 104), VKÚ, a. s., Harmanec.

Varianty: Dlhší variant pokračuje zo sedla Lysina do sedla Priehyby a po zelenej značke sa tiež končí v osade Majdan. Je súčasťou Náúčného chodníka Priehyby a do Majdanu trvá asi 6 hod. Kratší variant predpokladá zostup do doliny potoka Ľutinka po žltej značke ešte pred Chatou Čergov, čím sa celá trasa do Majdanu skráti asi o 1 hod. (je súčasťou Náúčného chodníka Baranie). Kto sa chce vrátiť do východiskového bodu, musí z Tokárne odbočiť doľava na žltú značku a v lokalite Podbaranie sledovať modré značky smerujúce cez sedlo Lysá k lyžiarskemu stredisku Ski Drienica (spolu: 8 hod.).



Príhlásenie

Meno:

Heslo:

Nie ste registrovaný?
Registrujte sa
[Výhody registrácie](#)


Staňte sa
predplátcateľom!
[Výhody predplátcateľov](#)

Redakcia časopisu


Adresa: P.O.Box 115
 Dúbravská cesta 9
 Dúbravská cesta 9

Telefón: 0421 2 54 652 055
 Mobil: 0421 918 652 055
 Mobil: 0421 911 652 055

Email: info@krasy-slovenska.sk



Nakladateľ časopisu















Vydavateľ časopisu

S T U

Stránku vytvorili študenti FIIT STU

Náhodné články... z toho istého časopisu

<p> Ladakh Stanislav Tomka</p> <p> Dolný Šariš - príroda Anton Fogaš</p> <p> Korlátka Jaroslav Nešpor</p> <p> Mestské pamiatkové rezervácie - Prešov Anton Fogaš</p> <p> Dolný Šariš - čriečky z histórie Anton Fogaš</p> <p>Čítať viacere článkov..</p>	<p style="text-align: center;">z tej istej rubriky</p> <p> Po hraničnom hrebene Kysuckých Beskyd na lyžiach Marianna Lázníčková</p> <p> Vtáčnik alebo "Vták" Jozef Fábry</p> <p> V prítazlivých bežkárskych stopách Ľubomír Homolka</p> <p>Čítať viacere článkov..</p>	<p style="text-align: center;">od toho istého autora</p> <p> Orava - Odporúčame navštíviť Daniel Kollár</p> <p> Najväčcejšie stromy na Kysuciach Daniel Kollár</p> <p> Čo písali Krásy Slovenska v roku 1944 Daniel Kollár</p> <p> Čo písali Krásy Slovenska v roku 1943 Daniel Kollár</p> <p> Levoča a okolie - čriečky z histórie Daniel Kollár</p> <p>Čítať viacere článkov..</p>
--	--	--

i **Musíte byť prihláseny na to aby ste mohli pridať komentár!** C

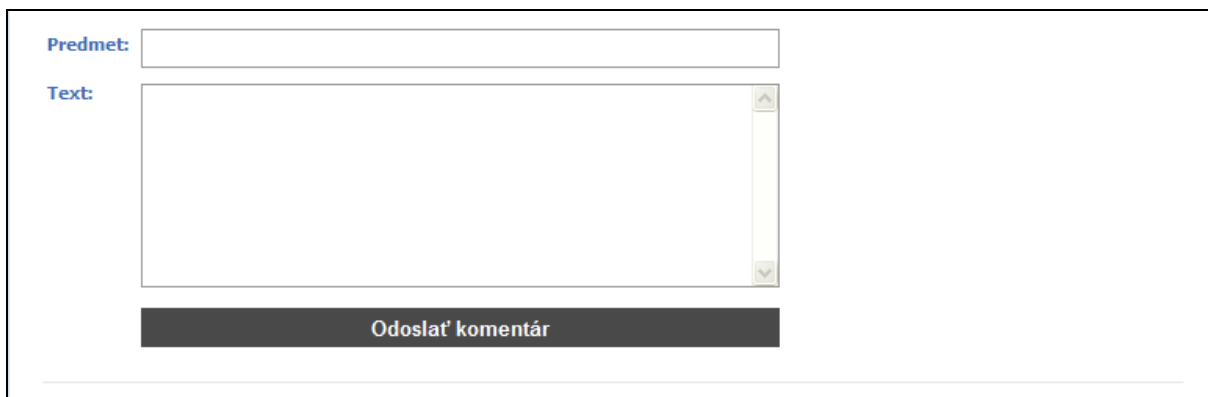
Časopis Fotogaléria Fotogaléria Fotosúťaž Archív Fórum Nepublikované články Redakcia Kontakt

© Krásy Slovenska 2008

Obrázok 51 - príklad stránky zobrazujúcej článok

Pri záznamoch, pri ktorých systém umožňuje pridávať používateľom vlastné komentáre resp. viesť diskusiu, je to dané používateľovi do pozornosti zobrazením formulára pre pridanie nového komentára (pozri obrázok 52) a následne existujúcimi komentármi (ak nejaké sú) vždy pod ostatným obsahom stránky. Podmienkou možnosti pridávať komentáre je úspešné prihlásenie používateľa do portálu. V prípade, že systém v danej situácii (prezeranie konkrétneho záznamu) síce poskytuje

funkcionalitu komentovania záznamu, ale používateľ nie je prihlásený, je mu namiesto spomínaného formulára zobrazený oznam informujúci o potrebe prihlásenia (pozri obrázok 51, časť C).



The image shows a web form for adding a comment. It consists of two input fields: a single-line text field labeled "Predmet:" (Subject) and a larger multi-line text area labeled "Text:". Below these fields is a dark grey button with the text "Odoslať komentár" (Send comment). The form is enclosed in a thin black border.

Obrázok 52 - formulár pre pridanie komentára

Na stránkach portálu sa vyskytujú aj prvky poskytujúce nejakú funkcionality, ktorých prínos si nemusí menej skúsený internetový používateľovi ihneď uvedomiť. Príkladom takýchto prvkov sú hypertextové odkazy pre rýchlu navigáciu na príbuzné (podľa kontextu) stránky. Pre odlišenie od okolitého statického textu, sú takéto odkazy zvýraznené štandardnou modrou farbou pre odlišenie hypertextových odkazov, avšak v odtieni konzistentnom s paletou farieb celkového dizajnu portálu. Po kliknutí na takéto odkazy je používateľ navigovaný na stránku zobrazujúcu zoznam entít v nejakom zmysle príbuzných s aktuálne zobrazovanou entitou, pričom je tento ich vzťah jasný z kontextu odkazu. Príklad použitia takejto funkcionality poskytovanej na viacerých miestach portálu môže byť odkaz na zoznam článkov napísaných rovnakým autorom alebo v rovnakej rubrike vo forme mena autora /názvu rubriky konkrétneho zobrazovaného článku (pozri obrázok 50 alebo obrázok 51, časť A).

10 Použité zdroje

1. Krásy Slovenska Online - <http://www.krasy-slovenska.sk/>, 6.október 2008
2. pcrevue.sk / pcrevue.sk - <http://www.pcrevue.sk>, 20.október 2008
3. HIKING.SK - Posledná zastávka pred cestou na hory - <http://www.hiking.sk/>, 11.november 2008
4. Horská záchranná služba - <http://www.hzs.sk/>, 11.november 2008)
5. james.sk - <http://www.james.sk/>, 11.november 2008
6. climb.sk - <http://www.climb.sk/>, 11.november 2008
7. lezenie, horolezectvo, bouldering, skialpinizmus, súťaže, lezec, hory, lano- (<http://www.lezec.sk/> 11.november 2008
8. The Cookbook - All things CakePHP - <http://book.cakephp.org/> 11.november 2008