

Obsah

1	SYSTÉMOVÁ PRÍRUČKA	1
1.1	Minimálne hardvérové požiadavky	1
1.2	Systémové požiadavky.....	1
1.3	Inštalácia	1
2	POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA	3
2.1	Prihlásenie do systému	3
2.2	Prehľad systému	3
2.2.1	Home.....	4
2.2.2	Projects.....	5
2.2.3	Manage.....	6
2.3	Správa používateľských účtov	6
2.3.1	Vytvorenie nového používateľského účtu	7
2.3.2	Editácia používateľského účtu	8
2.3.3	Odstránenie používateľského účtu	8
2.4	Správa projektov.....	8
2.4.1	Vytvorenie nového projektu.....	9
2.4.2	Editovanie projektu	11
2.4.3	Odstránenie používateľského účtu	11
2.5	Práca na projekte	11
2.5.1	About this project	12
2.5.2	Project Design.....	12
2.5.3	Project Functionality	13
2.5.4	Project Chat.....	13
2.5.5	Project Files	13
2.6	Odhlásenie zo systému.....	14

1 Systémová príručka

1.1 Minimálne hardvérové požiadavky

- CPU 233 MHz
- RAM 128 MB

V prípade, že nespĺňate uvedené požiadavky, inštalácia a chod aplikácie nemusí byť správny. V prípade nedostatkov sa prosím obráťte na tím tvorcov, resp. osobu, ktorá Vám tento produkt dodala.

1.2 Systémové požiadavky

Samotný produkt je najlepšie spúšťať on-line z adresy tp.backbone.sk. Aby ste mohli projekt spustiť aj lokálne na svojom počítači, je nevyhnutné splniť nasledujúce predpoklady.

- MySQL $\geq 5.0.x$
- Apache $\geq 2.0.x$
 - mod_env
 - mod_rewrite
 - php $\geq 5.2.6$
 - § gd
 - § mysql
 - § sessions

V odsekoch sú napísané moduly, ktoré musia byť pripojené k danému programu.

1.3 Inštalácia

Inštalácia spočíva v nakopírovaní adresára `framework` a `www` do ľubovoľného adresára na pevnom disku, do ktorého má prístup webový server apache

(Záleží od vašej konfigurácie apache). Následne treba vytvoriť doménu pre daný web a tak isto vytvoriť virtualhost pre apache s parametrami uvedenými nižšie.

```
<VirtualHost *:80>
ServerName vasa_domena
DocumentRoot "/vasa_cesta_k_projektu/www/public"
ServerAdmin jan.balazia@backbone.sk
ErrorLog error.log
DirectoryIndex dispatcher.php
Options Indexes MultiViews Includes
<Directory /vasa_cesta_k_projektu/www/public>
  AllowOverride All
  Order deny,allow
  Allow from all
  Options FollowSymLinks
</Directory>
</VirtualHost>
```

V prípade, že nemáte DNS záznam hovoriaci o doméne, stačí upraviť v OS windows súbor WINDOWS/system32/drivers/etc/hosts alebo v OS unix /etc/hosts a pridať riadok

```
127.0.0.1 vasa_domena
```

Potom budete mať možnosť pristupovať k projektu cez http://vasa_domena/

Ďalším krokom je tvorba databázy, kde do mysql naimporujete súbor na priloženom médiu s názvom SQLdump.sql.

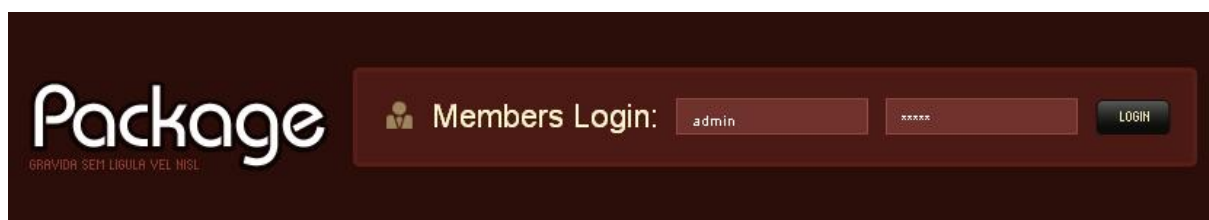
Po vykonaní týchto by projekt mal fungovať správne. Ak máte s inštaláciou projektu akékoľvek problémy, kontaktujte tím tvorcov alebo osobu, ktorá Vám tento produkt dodala.

2 Používateľská príručka

Táto používateľská príručka Vám poskytne stručný návod ako systém používať bezproblémovo a čo najefektívnejšie.

2.1 Prihlásenie do systému

Aby ste sa mohli do systému prihlásiť, musí Vám správca systému prideliť prihlasovacie meno a heslo, ktoré zadáte do na to určených polí v prihlasovacej obrazovke.



Obr. 2.1 – Prihlasovacia obrazovka

Pre voľný vstup môžete využiť voľné kontá:

- **Administrátor**, meno: admin, heslo: admin
- **Používateľ / zákazník**, meno: user, heslo: user

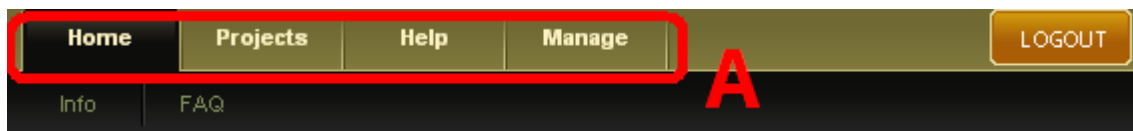
Po zadaní prihlasovacích údajov budete prihlásený do systému.

2.2 Prehľad systému

System je rozdelený do 4 hlavných sekcií:

- **Home** (domov)
- **Projects** (projekty)
- **Help** (nápoveda)
- **Manage** (správa)

Do jednotlivých sekcií systému je možné sa dostať kliknutím na požadovanú položku z hlavného menu, ktoré je na obrázku. Hlavné menu sa nachádza v najvyššej časti každej obrazovky systému.



Obr. 2.2 – Hlavné menu systému

2.2.1 Home

Sekcia Home je východiskovou a domovskou stránkou každého používateľa. Táto časť je vďaka individuálnemu profilu každého z používateľov špecifická pre každého účastníka systému. Rozvrhnutie obrazovky pre sekciu home je na nasledujúcom obrázku.



2.2.1.1 Participating in.....[A]

Zoznam projektov, na ktorých sa daný užívateľ podieľa, no nemá na tieto projekty administrátorské práva.

2.2.1.2 Managing projects..... [B]

Zoznam projektov, v ktorých užívateľ figuruje ako administrátor / správca.

2.2.1.3 Doplnujúce informácie..... [C]

Doplnujúce informácie ako domovská stránka projektu alebo tipy, či triky.

2.2.1.4 Informácie o projekte..... [D]

V spodnej časti obrazovky sekcie Home sa nachádzajú informácie o samotnom projekte tímu 10 z predmetu Tímový projekt.

2.2.2 Projects

Táto sekcia poskytuje prístup k projektom, na ktorých sa používateľ podieľa, či už ako administrátor, alebo ako zákazník.

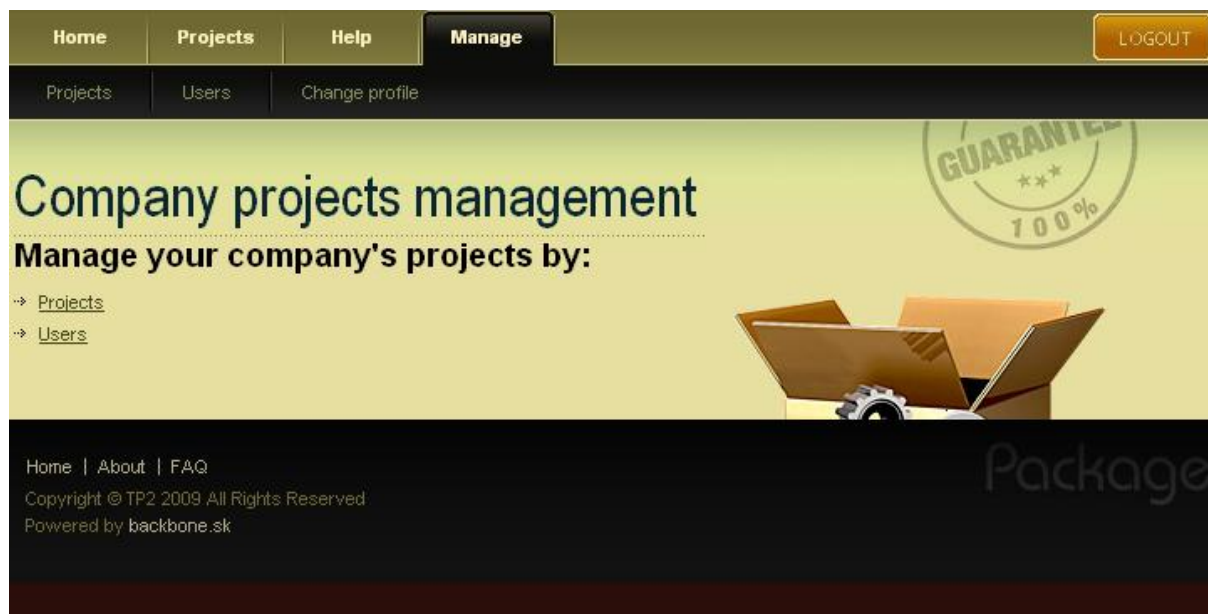


Obr. 2.3 – Obrazovka pre sekciu Projects

V tejto sekcii je okrem prehliadnutia používateľovi dostupných projektov možnosť aj pridať nový projekt. Pridať nový projekt je možné kliknutím na odkaz **Add new**, ktorý sa nachádza hneď pod hlavným menu, v hornej časti obrazovky.

2.2.3 Manage

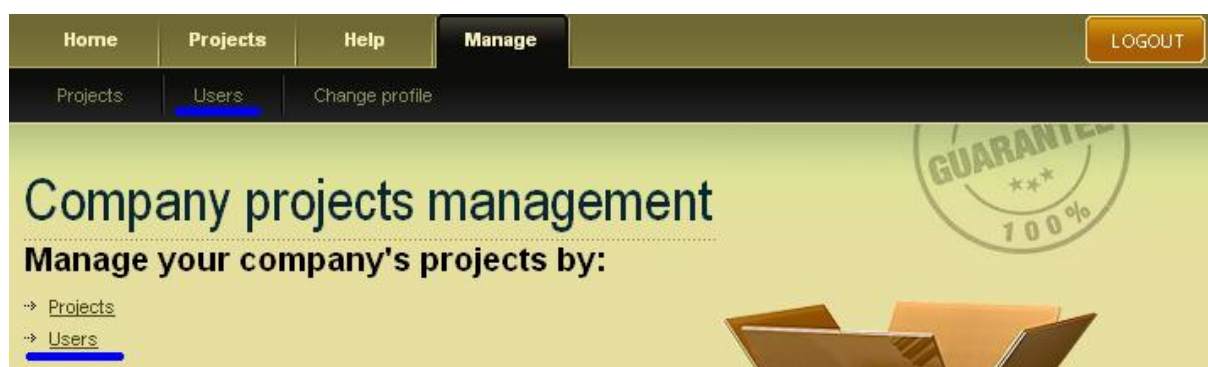
V tejto sekcii je prístup k editácii jednotlivých projektov, používateľských účtov, ako aj samotného profilu práve prihláseného používateľa.



Obr. 2.4 – Obrazovka sekcie Manage

2.3 Správa používateľských účtov

K správe používateľov sa dostanete zo sekcie Manage kliknutím na odkaz **Users**. Táto sekcia je prístupná iba používateľom s administrátorskými právami.



Obr. 2.5 – Prístup do sekcie pre správu používateľských účtov

Po kliknutí na odkaz *Users* sa dostanete priamo do časti pre správu používateľských účtov.



Obr. 2.6 – Obrázovka správy používateľských účtov

2.3.1 Vytvorenie nového používateľského účtu

K formuláru pre vytvorenie nového používateľa sa dostanete kliknutím na tlačidlo NEW USER v sekcii pre správu používateľských účtov.

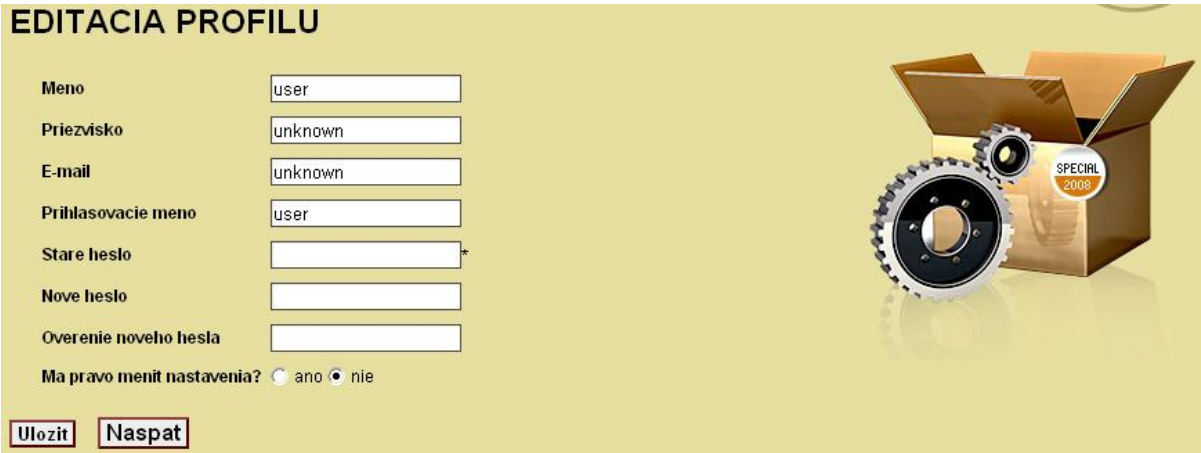
Obr. 2.7 – Formulár pre vytvorenie nového používateľa

Po kliknutí na tlačidlo NEW USER sa vám na obrazovke zobrazí formulár pre vytvorenie nového používateľa. Po vyplnení všetkých potrebných údajov vytvoríte

nového používateľa kliknutím na tlačidlo ULOŽIŤ. Kliknutím na tlačidlo NASPAŤ zavriete formulár bez toho, aby bol nový používateľ vytvorený.

2.3.2 Editácia používateľského účtu

K editácii používateľského účtu sa dostanete kliknutím na tlačidlo EDITOVAŤ v časti pre správu používateľských účtov (*Obr. 2.6*). Pri každom používateľskom účte sa nachádza tlačidlo EDITOVAŤ, môžete teda editovať profil ľubovoľného používateľa. Po stlačení tlačidla EDITOVAŤ sa zobrazí štandardný formulár s používateľskými údajmi.



EDITACIA PROFILU

Meno

Priezvisko

E-mail

Prihlasovacie meno

Stare heslo

Nove heslo

Overenie noveho hesla

Ma pravo menit nastavenia? ano nie

Obr. 2.8 – Formulár pre editovanie profile používateľa

2.3.3 Odstránenie používateľského účtu

Odstránenie ľubovoľného používateľského účtu je možné kliknutím na tlačidlo ZMAZAŤ, nachádzajúce sa pri každom používateľskom účte v sekcii pre správu používateľských účtov (*Obr. 2.6*).

2.4 Správa projektov

K správe projektov sa dostanete zo sekcie Manage kliknutím na odkaz *Projects*. Táto sekcia je prístupná iba používateľom s administrátorskými právami.



Obr. 2.9 – Prístup do sekcie pre správu projektov

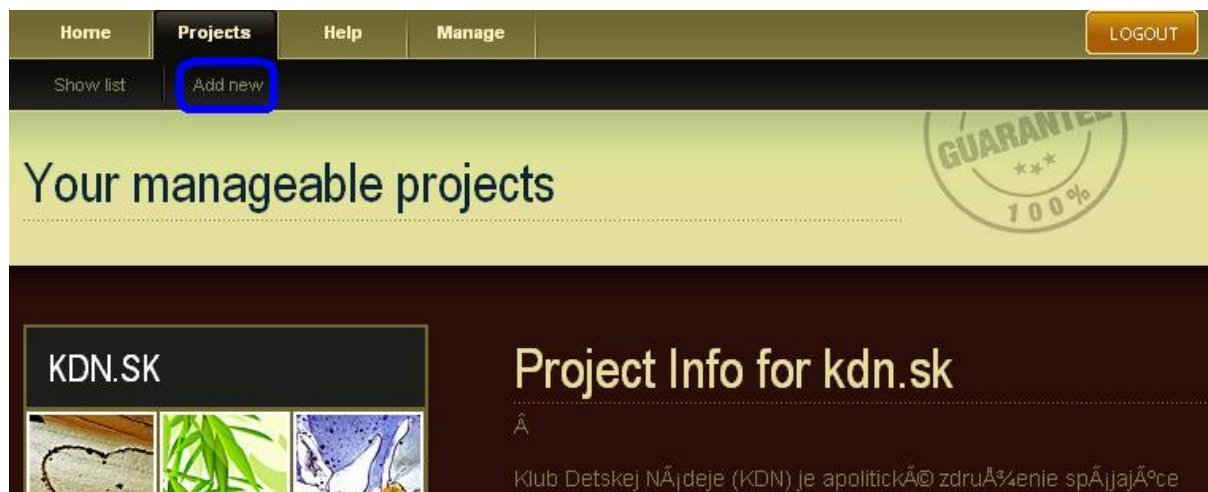
Po kliknutí na odkaz *Projects* sa dostanete priamo do časti pre správu projektov.



Obr. 2.10 – Obrazovka správy projektov

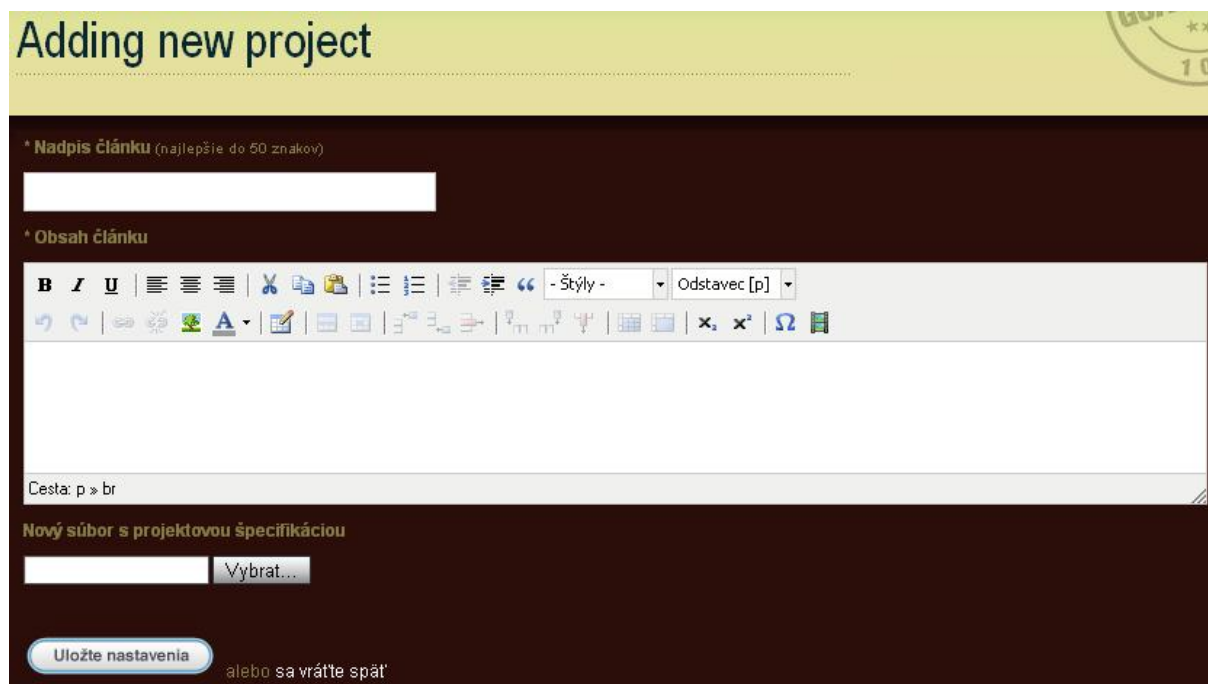
2.4.1 Vytvorenie nového projektu

K formuláru pre vytvorenie nového používateľa sa dostanete kliknutím na tlačidlo *Add new* v sekcii *Projects*.



Obr. 2.11 – Prístup k vytvoreniu nového projektu

Po kliknutí na tlačidlo **Add new** sa vám na obrazovke zobrazí editačné okno pre vytvorenie nového projektu. Po vyplnení všetkých potrebných údajov vytvoríte nový projekt kliknutím na tlačidlo **ULOŽTE NASTAVENIA**. Kliknutím na odkaz **NASPAŤ** zavriete formulár bez toho, aby bol nový projekt vytvorený.



Obr. 2.12 – Okno pre vytvorenie nového projektu

2.4.2 Editovanie projektu

K editácii požadovaného projektu sa dostanete kliknutím na tlačidlo EDITOVAŤ v časti pre správu projektov (Obr. 2.10). Pri každom projekte sa nachádza tlačidlo EDITOVAŤ, môžete teda editovať profil ľubovoľného projektu. Po stlačení tlačidla EDITOVAŤ sa zobrazí štandardné okno na editáciu projektu projektu (Obr. 2.12).

2.4.3 Odstránenie používateľského účtu

Odstránenie ľubovoľného projektu je možné kliknutím na tlačidlo ZMAZAŤ, nachádzajúce sa pri každom projekte v sekcii pre správu projektov (Obr. 2.12).

2.5 Práca na projekte

Podstatou celého systému je zabezpečiť pohodlnú a rýchlu prácu na jednotlivých projektoch. Je potrebné najprv otvoriť požadovaný projekt zo ponuky používateľovi dostupných projektov v sekcii Projects.



Obr. 2.13. – Hlavná obrazovka konkrétneho projektu

Práca na projekte je rozdelená do niekoľkých častí, ktoré sú usporiadané v ľavom menu projektu (*Obr. 2.13*).

- About this project
- Project Design
- Project Functionality
- Project Chat
- Project Files

2.5.1 About this project

Táto časť poskytuje základné stručné informácie o projekte (*Obr. 2.13*).

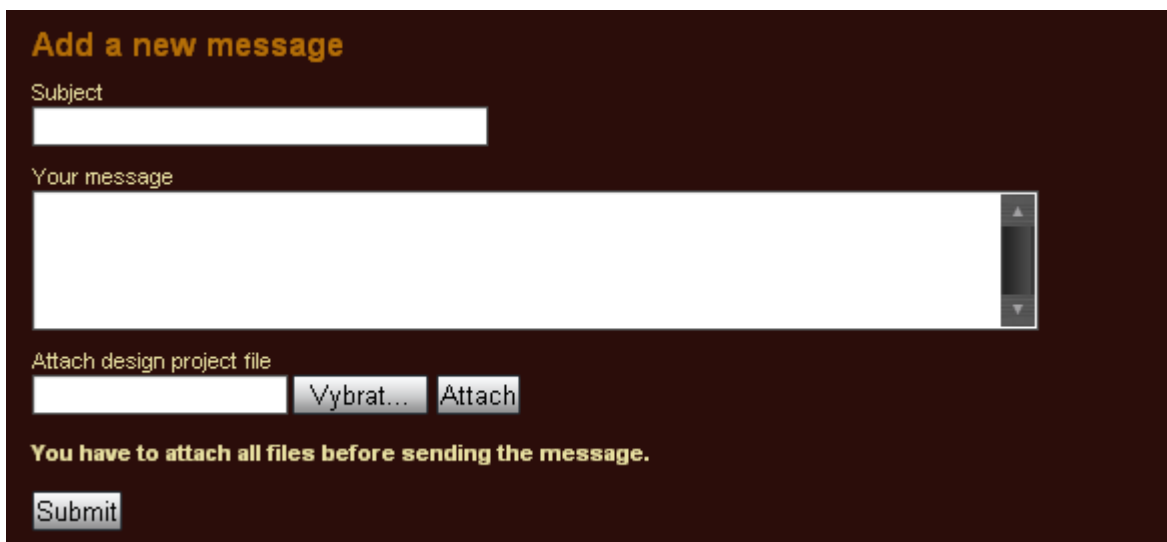
2.5.2 Project Design

V tejto časti sa nachádza fórum v ktorom sa rozoberá dizajn v tomto projekte pripravovaného produktu.



Obr. 2.14 – Design forum projektu

Používateľ môže vo fóre reagovať na rôzny príspevok v diskusii k danej téme, alebo môže rovno založiť novú tému v spodnej časti obrazovky v predpripravenom formulári.

The image shows a web form titled "Add a new message" on a dark background. It contains a "Subject" text input field, a larger "Your message" text area with a vertical scrollbar on the right, and an "Attach design project file" section. This section includes a file selection input field, a "Vybrat..." button, and an "Attach" button. Below these elements is a red warning message: "You have to attach all files before sending the message." At the bottom left of the form is a "Submit" button.

Obr. 2.15 – formulár pre novú tému diskusného fóra

2.5.3 Project Functionality

V tejto časti sa nachádza fórum v ktorom sa rozoberá funkcionlita v tomto projekte pripravovaného produktu. Štruktúra tejto časti systému ako aj funkcionlita je rovnaká ako v časti pre dizajn (viď 2.5.2 Project Design).

2.5.4 Project Chat

Táto časť ako samotný názov napovedá umožňuje real-time komunikáciu používateľov. Samotný chat je realizovaný v okne a jeho ovládanie je štandardné.

2.5.5 Project Files

V časti Project Files môžu používatelia na projektový server ukladať ľubovoľné súbory či fotografie.

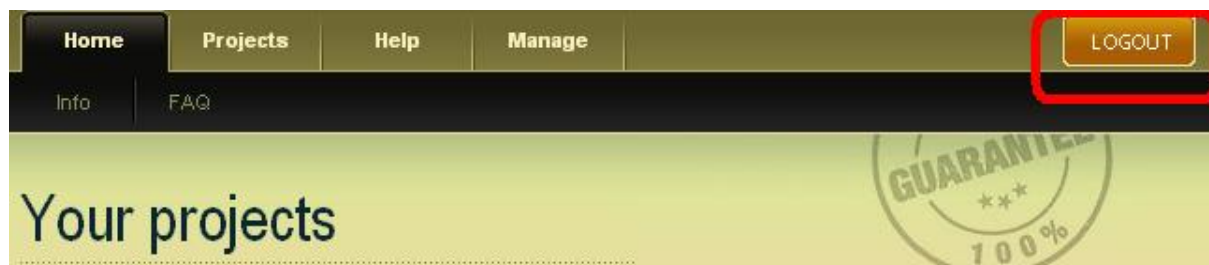


Obr. 2.16 – Obrazovka dokumentového serveru projektu

Jednotlivé súbory na dokumentovom serveri projektu sú zobrazené v zozname pod sebou. Server automaticky rozpozná, či sa jedná o dokument alebo obrázok.

2.6 Odhlásenie zo systému

Odhlásenie používateľa zo systému je možné z ktorejkoľvek časti systému a to kliknutím na tlačidlo LOGOUT v pravom hornom rohu systému.



Obr. 2.17 – tlačidlo pre odhlásenie zo systému