

Zápisnica č. 5

Téma stretnutia:	Úvodné stretnutie, výber témy	Účastníci:
Miesto:	FIIT STU, softvérové štúdio	Bc. Peter Nosko
Dátum:	28. október 2008	Bc. Dušan Rodina
Čas trvania:	9:00 – 10:20	Bc. Daniel Slamka
Zápisnicu vypracoval:	Bc. Peter Nosko	Bc. Peter Smolinský
Stretnutie viedol:	Bc. Dušan Rodina	Bc. Ondrej Ševce
Prílohy:		Bc. Ivan Tomovič

Obsah stretnutia:

- Dohodli sme sa, že prerobíme súčasnú architektúru správania hráča tak, že jednotlivé úkony(akcie) budú v samostatných moduloch.
- Rozdelili sme si medzi sebou úlohy a vybrali si tímy na analýzu.
- Zamysleli sme sa nad predbežným návrhom novej architektúry frameworku na pohyby.
- Niektorí členovia sa podujali na implementáciu jednotlivých pohybov.

Zhodnotenie predchádzajúcich úloh

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
3.4	Analyzovať štruktúru hráča (kam pridávať správania, ako fungujú)	14.10.2008	-	Aktívna	Vysoká	Všetci
4.1	Coding standards	21.10.2008	-	Aktívna	Stredná	Všetci
4.2	Preštudovanie manuálu servera, zistenie jeho správania a referovanie ostatným	21.10.2008	28.10.2008	Aktívna	Vysoká	Bc. Ondrej Ševce
4.3	Nájsť existujúce riešenia ostatných tímov a prideliť ich na analýzu jednotlivým členom tímu	21.10.2008	23.10.2008	Dokončená	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
4.4	Zoznámenie sa so zdrojovým kódom našich predchodcov, demonštrovanie - implementovaním mávania ruky	21.10.2008	-	Zrušená	Stredná	Bc. Peter Nosko
4.5	Naplánovanie dlhodobějších a vzdialenejších úloh	21.10.2008	28.10.2008	Dokončená	Stredná	Bc. Peter Smolinský
4.6	Aktualizácia stránky	21.10.2008	28.10.2008	Aktívna	Nízka	Bc. Dušan Rodina
4.7	Analýza existujúcich riešení	21.10.2008	28.10.2008	Dokončená	Vysoká	Všetci

4.8	Vytvorenie zoznamu nápadov, modulov a riešení, ktoré by sme mohli využiť vo svojom hráčovi	21.10.2008	28.10.2008	Aktívna	Vysoká	Všetci
-----	--	------------	------------	---------	--------	--------

Definovanie nových úloh a cieľov na ďalšie obdobie

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
5.1	Vytvoriť modul na výpočet stability robota	-	-	Neaktívna	Stredná	-
5.2	Vytvoriť framework na riadenie pohybov	28.10.2008	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina, Bc. Peter Nosko
5.3	Implementovať jednotlivé pohyby	28.10.2008	-	Aktívna	Nízka	Všetci
5.3.1	Implementácia chôdze (aj do kruhu)	28.10.2008	-	Aktívna	Stredná	-
5.3.2	Implementácia kopania do lopty	28.10.2008	-	Nektívna	Stredná	-
5.3.3	Implementácia vstávania	28.10.2008	-	Aktívna	Stredná	Bc. Peter Nosko
5.4	Vyhľadať záznamy zápasov	28.10.2008	-	Aktívna	Stredná	Všetci
5.5	Vytvoriť analyzátor pohybov	-	-	Neaktívna	Nízka	-
5.6	Spísať špecifikáciu a návrh	28.10.2008	13.11.2008	Aktívna	Vysoká	Bc. Daniel Slamka

Zhrnutie

Na tomto stretnutí si mohol každý člen tímu overiť, či vie, aké sú jeho úlohy a do kedy je potrebné ich dokončiť. Stretnutie taktiež poskytlo nové možnosti na diskusiu ohľadom frameworku na pohyby.