

Zápisnica č. 3

| Téma stretnutia: | Úvodné stretnutie, výber témy | Účastníci: |
|-----------------------|-------------------------------|---------------------|
| Miesto: | D-212 | Bc. Peter Nosko |
| Dátum: | 14. október 2008 | Bc. Dušan Rodina |
| Čas trvania: | 9:00 – 12:00 | Bc. Daniel Slamka |
| Zápisnicu vypracoval: | Bc. Ondrej Ševce | Bc. Peter Smolinský |
| Stretnutie viedol: | Ing. Marián Lekavý | Bc. Ondrej Ševce |
| Prílohy: | | Bc. Ivan Tomovič |

Obsah stretnutia:

- Diskusia ohľadom termínu pravidelných stretnutí k TP – dohodli sme sa na piatok od 7:00 do 11:00.
- Prezentácia pokroku v oblasti RoboCup3D od Mariána Buchtu a Michala Kvetana (riešitelia tejto témy v akad. roku 2007 / 2008, aktuálne riešiaci diplomový projekt v oblasti RoboCup3D).
- Diskusia s M. Buchtom a M. Kvetanom ohľadne spracovania dát zo servera, ovládania modelu robota a súvisiacich detailov.

Zhodnotenie predchádzajúcich úloh

| ID | Úloha | Začiatok | Koniec | Stav | Priorita | Zodpovedné osoby |
|-----|---|-----------|------------|---------|----------|------------------|
| 2.1 | Zohnať novú verziu servera a spojzdníť ju | 7.10.2008 | 10.10.2008 | Aktívna | Vysoká | Všetci |
| 2.2 | Zohnať hráča od minuloročného tímu 11 | 7.10.2008 | 13.10.2008 | Aktívna | Vysoká | Všetci |
| 2.3 | Preštudovať dokumentácie predchádzajúcich tímov | 7.10.2008 | 13.10.2008 | Aktívna | Vysoká | Všetci |
| 2.4 | Vytvoriť stránku tímu | 7.10.2008 | 12.10.2008 | Aktívna | Stredná | Bc. Dušan Rodina |
| 2.5 | Vytvoriť plagát tímu | 7.10.2008 | 12.10.2008 | Aktívna | Stredná | Bc. Peter Nosko |
| 2.6 | Vybrať nástroj na manažment projektu | 7.10.2008 | 15.10.2008 | Aktívna | Vysoká | Všetci |

Definovanie nových úloh a cieľov na ďalšie obdobie

| ID | Úloha | Začiatok | Koniec | Stav | Priorita | Zodpovedné osoby |
|-----|--|------------|------------|-----------|----------|---------------------|
| 3.1 | Výber vhodného materiálu z predošlých tímových projektov so zadaním RoboCup 3D | 14.10.2008 | 19.10.2008 | Dokončená | Vysoká | Bc. Peter Smolinský |
| 3.2 | Zistiť, či nový server k RoboCup 3D funguje na OS Linux | 14.10.2008 | - | Aktívna | Vysoká | Všetci |
| 3.3 | Inštalácia softvéru pre manažment projektu | 14.10.2008 | 20.10.2008 | Dokončená | Stredná | Bc. Peter Smolinský |

| | | | | | | |
|-----|--|------------|---|---------|--------|--------|
| 3.4 | Analýza predošlých tímov RoboCup 3D na úrovni zdrojových kódov, identifikácia použiteľných častí | 14.10.2008 | - | Aktívna | Vysoká | Všetci |
| 3.5 | Preštudovanie manuálu servera a referovanie o dôležitých veciach ostatným | 14.10.2008 | - | Aktívna | Vysoká | Všetci |
| 3.6 | Analyzovať štruktúru hráča (kam pridávať správania, ako fungujú) | 14.10.2008 | - | Aktívna | Vysoká | Všetci |

Zhrnutie

Stretnutie bolo pre nás veľmi hodnotné, najmä vďaka prezentácií skúsenejších kolegov. Diskusia s nimi nás usmernila ku riešeniu problémov tak, aby sme využili ich skúsenosti a nestrácali zbytočne čas vývojom častí robota, kde môžeme použiť ich zdrojové kódy.