

Zápisnica č. 20

Téma stretnutia:	Práca na projekte	Účastníci:
Miesto:	Softvérové štúdio	Bc. Peter Nosko
Dátum:	4. mája 2009	Bc. Dušan Rodina
Čas trvania:	13:00 – 16:00	Bc. Daniel Slamka
Zápisnicu vypracoval:	Bc. Dušan Rodina	Bc. Peter Smolinský
Stretnutie viedol:	Bc. Peter Smolinský	Bc. Ondrej Ševce
Prílohy:		Bc. Ivan Tomovič

Obsah stretnutia:

- Bc. Ondrej Ševce informoval ostatných o maily, ktorý poslal Joschkovi Boedeckovi, ktorý vyvíja(l) Robocup server. Odpoveď od neho však neprišla – zistili sme, že na projekte už pravdepodobne nepracuje.
- Počas práce na agentovi za uplynulý týždeň sme zistili, že gyroskop hráča nedáva očakávané výsledky – uhly, ale uhlové rýchlosti. Rozhodli sme sa zrealizovať implementáciu, ktorá by zabezpečila také správanie gyroskopu, aké sme od neho očakávali – teda absolútne hodnoty uhlov.
- Na stretnutí sme preberali zabezpečenie vykonania akceptačného testovania – dohodli sme sa, že o testovanie požiadame študenta, ktorý si vybral tému Robocupu na svoju bakalársku prácu. Dali sme si za úlohu pripraviť pre neho spätnoväzbový dotazník k nášmu produktu a zoznam vecí, ktoré by sme chceli otestovať.
- Na stretnutí sme preberali aj stabilitu chôdze hráča a jeho pády, ktoré spôsobuje preskočenie určitého časového intervalu serverom, keď nestíha vyhodnocovať dáta. Plynulosť práce serveru sme sa rozhodli zabezpečiť vypnutím výpisov agenta na server. Túto funkčnosť v editore správania prezentoval Bc. Dušan Rodina.

Zhodnotenie predchádzajúcich úloh

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
12.1	Práca na fyzikálnom a rovnovážnom module hráča	23.2.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský, Bc. Ondrej Ševce
12.2	Vývoj editora pohybov	23.2.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
17.1	Práca na dokumentácií potrebnej k produktu	20.4.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Daniel Slamka
17.2	Zistenie pozícií bránok	20.4.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Ondrej Ševce, Bc. Ivan Tomovič
17.4	Určenie stavu robota (leží, sedí,...)	20.4.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský
17.5	Vizualizácia a simulácia ťažiska	20.4.2009	-	Hotová	Stredná	Bc. Dušan Rodina
18.1	Testovanie výsledného produktu	27.4.2009	-	Hotová	Vysoká	všetci
18.2	Testovanie interných funkcií	27.4.2009	-	Hotová	Vysoká	všetci

18.3	Zmena vizualizácie ťažiska v editore a možnosť jeho zapnutia/vypnutia	27.4.2009	-	Hotová	Stredná	Bc. Dušan Rodina
18.4	Kontaktovať osoby, ktoré majú záujem o riešenie RoboCupu v rámci Bakalárskej práce	27.4.2009	-	Aktívna	Stredná	všetci
18.5	Doplnenie dokumentácie k rovnovážnemu modulu	27.4.2009		Hotová	Nízka	Bc. Peter Smolinský
18.6	Získanie a pridanie pozícií vlajok na ihrisku do zdrojových kódov	27.4.2009	-	Aktívna	Nízka	Bc. Peter Smolinský
18.7	Prevod quaternionov na sférické uhly	27.4.2009		Hotová	Stredná	Bc. Peter Nosko

Definovanie nových úloh a cieľov na ďalšie obdobie

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
19.1	Kontaktovať bakalára ohľadom testovania a dohodnúť s ním stretnutie	4.5.2009		Aktívna	Vysoká	všetci
19.2	Vytvoriť spätnoväzobný dotazník k produktu	4.5.2009		Aktívna	Vysoká	všetci
19.3	Vytvoriť knižnicu matematických funkcií	4.5.2009		Aktívna	Stredná	Bc. Peter Nosko
19.4	Implementovať absolútny gyroskop	4.5.2009		Aktívna	Stredná	Bc. Peter Smolinský
19.5	Otestovať správnosť fungovania gyroskopu	4.5.2009		Aktívna	Stredná	Bc. Peter Smolinský
19.6	Zistiť ako sa vypína monitor Robocup servera	4.5.2009		Aktívna	Vysoká	Bc. Ivan Tomovič
19.7	Otestovať pozície končatín	4.5.2009		Aktívna	Stredná	Bc. Peter Smolinský
19.8	Vložiť do editora reálny model robota Nao	4.5.2009		Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina

Zhrnutie

Na stretnutí sme sa venovali riešeniu problémov, ktoré priniesol predchádzajúci týždeň, tzn. neočakávané správanie gyroskopu a zabezpečenie plynulosti vykonávania pohybov s cieľom predísť padaniu robota. Okrem toho sme vyriešili otázku akceptačného testovania nášho produktu. Rozhodli sme sa zapojiť do neho študenta bakalárskeho štúdia. Stretnutie sme ukončili definovaním úloh na ďalší týždeň s cieľom finalizovať náš produkt do použiteľnej podoby.