

Zápisnica č. 17

Téma stretnutia:	Stretnutie k progresu projektu	Účastníci:
Miesto:	Softvérové štúdio	Bc. Peter Nosko
Dátum:	6. apríl 2009	Bc. Dušan Rodina
Čas trvania:	14:00 – 14:30	Bc. Daniel Slamka
Zápisnicu vypracoval:	Bc. Daniel Slamka	Bc. Peter Smolinský
Stretnutie viedol:	Bc. Dušan Rodina	Bc. Ondrej Ševce
Prílohy:		Bc. Ivan Tomovič

Obsah stretnutia:

- Zadelenie úloh počas sviatkov.
- Ukážka progresu pri práci

Zhodnotenie predchádzajúcich úloh

ID	Úloha	Začiatok	Koniec	Stav	Priorita	Zodpovedné osoby
14.2	Výpis pri debug móde hráča vykonávajúceho príkazy z editora	9.3.2009	29.3.2009	Hotová	Vysoká	Bc. Peter Nosko, Bc. Ivan Tomovič
12.1	Práca na fyzikálnom a rovnovážnom module hráča	23.2.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský, Bc. Ondrej Ševce
12.2	Vývoj editora pohybov	23.2.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Dušan Rodina
15.1	Vytvorenie štruktúrovanej wiki stránky projektu	16.3.2009	-	Aktívna	Nízka	Bc. Daniel Slamka
15.4	Zistenie uhlov gyroskopu	16.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Smolinský
15.6	Vytvorenie logovacieho mechanizmu v agentovi	16.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Peter Nosko, Bc. Ivan Tomovič
16.1	Vytvorenie pohybu Úkrok do boku	23.3.2009	1.4.2009	Hotová	Vysoká	Bc. Daniel Slamka
16.2	Vytvorenie pohybu Vstanie zo zeme	23.3.2009	3.4.2009	Hotová	Vysoká	Bc. Ivan Tomovič
16.3	Vytvorenie pohybu Otočenie sa	23.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Daniel Slamka
16.4	Vytvorenie pohybu Chôdza	23.3.2009	-	Aktívna	Vysoká	Bc. Ivan Tomovič
16.5	Animácia pohybu robota v editore	23.3.2009	-	Aktívna	Stredná	Bc. Dušan Rodina

Zhrnutie

Stretnutie pred sviatkami bolo krátke, ale počas neho sme ukázali progres, ktorý sme urobili za minulé týždne. Následne sme na neho nadviazali a stanovili si postup práce počas sviatkov. Nakoľko niektoré staršie úlohy neboli splnené nedefinovali sme si nové úlohy. Hlavným cieľom bolo tvoriť pohyby pomocou editora a tým otestovať jeho funkcionality a zároveň odhalovať aj prípadné chyby a nedostatky.