

RoboCup 3D – Posudok dokumentácie

Tímový projekt



Autori: Bc. Peter Nosko
Bc. Dušan Rodina
Bc. Daniel Slamka
Bc. Peter Smolinský
Bc. Ivan Tomovič
Bc. Ondrej Ševce

Tím: Agenty 007 (tím č.7)

Študijný odbor: Informačné systémy a Softvérové inžinierstvo

Vedúci tímu: Ing. Marián Lekavý

Dátum: 18.12.2008

Obsah

1	Úvod.....	3
2	Formálna stránka odovzdaných dokumentov	4
3	Obsahová stránka odovzdaných dokumentov	5
4	Prezentácia prototypu.....	6
5	Zhodnotenie	7

1 Úvod

Tento dokument bol vytvorený v rámci predmetu Tvorba softvérového/informačného systému v tíme v akademickom roku 2008/2009. Slúži ako posudok dokumentácie tímu č.1, ktorá obsahovala analýzu, špecifikáciu, návrh a prototyp. Tieto časti sme prečítali a snažili sme sa vytvoriť si jasný obraz o problematike. Nakoľko sme v tomto predmete robili rovnaký projekt, mohli sme jednoduchšie hľadať pozitívne, ale aj negatívne prvky tejto práce. Jednotlivým častiam sme sa objektívne snažili priradiť váhu dôležitosti a následne ohodnotiť celý výstup. Tieto hodnotenia jednotlivých častí, ako aj záverečné zhodnotenie sa nachádza v nasledujúcich kapitolách.

2 Formálna stránka odovzdaných dokumentov

Musíme uznať, že druhá odovzdaná dokumentácia sa po formálnej stránke dostatočne zlepšila. Titulná stránka však naďalej pôsobí zvláštnym dojmom, nakoľko nehovorí o aký projekt alebo aspoň k akému predmetu je daná práca riešená.

Samotná dokumentácia sa celá po formálnej stránke zlepšila, ale stále má viaceré badateľné nedostatky. Medzi ne patrí napríklad rôzne odsadenie odstavcov, horšie odkazovanie sa na obrázky, ako aj nepoužívanie cross references. V návrhu pôsobia metúco číslované zoznamy, ktoré sú zvláštne číslované (nezačínajú číslom 1).

V práci stále nie je použitá literatúra, z ktorej bolo čerpané. Ten fakt sme už tímu č.1 v posudku hodnotili a dost' nás mrzí, že ho ani teraz neopravili.

3 Obsahová stránka odovzdaných dokumentov

Obsahová stránka dokumentácie k projektu je na postačujúcej úrovni. Samotný návrh je viac prepracovaný ako v prvej odovzdanej dokumentácii. Kladne hodnotíme spôsob použitia herných stavov, ako aj použitie Dispatchera. Negatívne však pôsobí, že opisujú, čo by mal hráč urobiť, ale nevenujú sa dostatočne tomu, ako to chcú dosiahnuť. V návrhu sú taktiež niektoré časti (kapitoly 4.1, 4.2), ktoré patria skôr do analýzy ako do návrhu, nakoľko v nich tím č.1 píše, že prácu zakladajú už na existujúcom hráčovi a v týchto kapitolách iba opisujú veci, čo už sú implementované. Taktiež obrázok č.19 by sme presunuli skôr do analýzy, nakoľko opisuje už existujúcu vec. Taktiež si myslíme, že by bolo vhodnejšie ho nahradiť napríklad tabuľkou.

V riadení projektu sa vôbec nenachádza manažment verzií, revízií a konfigurácií. Taktiež by bolo možno prínosom pre ďalšie tímy pridať do riadenie aspoň ako vzor protokol o odovzdaní. Inak riadenie pôsobí dobrým dojmom.

Web stránka nebola úplne aktualizovaná. Zápisnica č.10 mala pripravený link, čo pôsobilo, že sa na stránke nachádza, ale nebolo to tak.

4 Prezentácia prototypu

Prezentácia bola celkom zaujímavá. Bola zameraná hlavne na pohyby, ktoré si vyskúšali pri programovaní hráča na najnižšej úrovni. Tím č.1 tým preukázal, že sa rozumejú danej problematike. Tento prístup však nepovažujeme za moc systematický.

Navrhnutú architektúru hodnotíme naozaj kladnejšie, nakoľko je celkom prepracovaná a jednoducho rozšíriteľná. Rozhodovanie podľa určitej pravdepodobnosti taktiež hodnotíme uspokojivo. Navrhujeme však pridať rozhodovanie aj napríklad pomocou typu rulety, kedy každý modul má istú šancu, že bude aktívny.

V celku múdro tím č.1 navrhol stavy počas pohybu, kedy je hráč stabilný a môže prerušiť respektíve zmeniť vykonávaný pohyb alebo akciu.

Trošku negatívne však pôsobili drobné problémy pri vykonávaní naskriptovaných pohybov.

5 Zhodnotenie

Celkovo túto prácu môžeme hodnotiť ako priemernú. Kladne hodnotíme zlepšenia, ktoré nastali. Dokumentácia aj riadenie projektu je po formálnej aj obsahovej stránke na vyššej úrovni, ale stále má určité nedostatky, ktoré sa dajú časom zlepšovať.

Prezentáciu prototypu hodnotíme pozitívne. Aktívna účasť viacerých členov tímu pôsobila naozaj dobrým dojmom.