

RoboCup 3D – Posudok dokumentácie

Tímový projekt



Autori: Bc. Peter Nosko
Bc. Dušan Rodina
Bc. Daniel Slamka
Bc. Peter Smolinský
Bc. Ivan Tomovič
Bc. Ondrej Ševce

Tím: Agenty 007 (tím č.7)

Študijný odbor: Informačné systémy a Softvérové inžinierstvo

Vedúci tímu: Ing. Marián Lekavý

Dátum: 21.11.2008

Obsah

1	Úvod.....	3
2	Formálna stránka dokumentácie.....	4
3	Obsahová stránka dokumentácie.....	5
4	Zhodnotenie	6

1 Úvod

Tento dokument bol vytvorený v rámci predmetu Tvorba softvérového/informačného systému v tíme v akademickom roku 2008/2009. Slúži ako posudok dokumentácie tímu č.1, ktorá obsahovala analýzu, špecifikáciu a návrh. Tieto časti sme prečítali a snažili sme sa vytvoriť si jasný obraz o problematike. Nakoľko sme v tomto predmete robili rovnaký projekt, mohli sme jednoduchšie hľadať pozitívne, ale aj negatívne prvky tejto práce. Jednotlivým častiam sme sa objektívne snažili priradiť váhu dôležitosti a následne ohodnotiť celý výstup. Tieto hodnotenia jednotlivých častí, ako aj záverečné zhodnotenie sa nachádza v nasledujúcich kapitolách.

2 Formálna stránka dokumentácie

K odovzdanej dokumentácií musíme byť veľmi kritický. Hneď titulná strana pôsobí veľmi máľúco, nakoľko neobsahuje názov projektu a ani predmet, na ktorý danú prácu riešia. Taktiež chýbajú mená všetkých členov tímu. Je tam spomenutý len jeden člen a môže z toho vyplývať, že je to práca len tohto jednotlivca a nie celého tímu. Taktiež neobsahuje fakultu a ani meno vedúceho tímu.

Samotná dokumentácia má viacero gramatických chýb a zároveň množstvo formálnych chýb, čo znižuje kvalitu tejto práce. Polovica nadpisov je modrej farby a druhá zas čiernej, čo jednoznačne ukazuje, že dokument bol pospájaný z viacerých častí bez dôkladnejšej prípravy a bol vytvorený narýchlo. Autori miešajú zaužívané typografické štandardy medzi sebou a tým dosť zhoršujú čitateľnosť danej práce. V práci taktiež miešajú veľké množstvo fontov na samotné texty ako Times New Roman, Calibri, Arial a CMBX12. Kladne môžeme hodnotiť použitie zoznamu použitých obrázkov, ktorý však mal byť vytvorený ako zoznam referencií na dané obrázky.

V práci nie sú použité odkazy na literatúru, z ktorej bolo čerpané. Tieto fakty nepôsobia príliš dobre a neodzrkadľujú úroveň študentov vysokej školy. Poukazujú na potrebu zhodnotiť prácu na dokumentácií a taktiež zvýšiť úsilie pri jej kompletizácií a doladovaní detailov.

3 Obsahová stránka dokumentácie

Obsahová stránka dokumentu je na postačujúcej úrovni, aj keď je tu tiež potrebné zvýšiť úsilie prác na projekte.

Analýza problémovej oblasti je vyhotovená na vysokej úrovni. Tvorila ju analýzy jednotlivých tímov, ich riešení a taktiež aj serveru. Tieto tímy však pracovali doteraz so starým typom hráča. Preto je otázne, koľko z tejto analýzy tím využije pri samotnej práci. Tejto časti sa tím venoval pravdepodobne najviac času a vypracoval ju veľmi dobre. Táto časť bude určite použiteľná aj do budúcnosti a dodá ďalším tímom pracujúcim na projekte RoboCup 3D ucelenejšiu predstavu o práci predošlých tímov.

V špecifikácií sú relatívne dobre stanovené ciele, ktoré by tím mal úspešne implementovať. Taktiež majú vhodne ukázané, čo by mal robiť ich prototyp. Preto táto časť je po formálnej stránke na dobrej úrovni.

Samotný návrh je na 4 stranách a sú tam 3 veľké obrázky, čo poukazuje na slabšiu prácu na tejto časti projektu. Popísané sú triviálne veci komunikácie so serverom. Taktiež hovoria o hrubom návrhu na vysokej úrovni, ale opisujú pritom konkrétne triedy a objekty. Táto časť je po obsahovej stránke najslabšia z celého dokumentu. Zanecháva pocit práce na poslednú chvíľu a preto je potrebné na nej ešte veľa popracovať.

4 Zhodnotenie

Celkovo túto prácu môžeme hodnotiť ako priemernú, ale je nutné popracovať na viacerých častiach. Na to, aby tím mohol úspešne pokračovať v tvorbe prototypu a taktiež na ďalších častiach projektu by bolo potrebné zvýšiť pracovné nasadenie a úsilie. Kladne hodnotíme analýzu, nakoľko tá môže poskytnúť ďalším tímom lepšie východiskové pozície. Na jej úkor však tím trochu podcenil návrh a ten bude potrebný pre úspešnú realizáciu samotného projektu.