

Automatické budovanie databázy ohlasov
Posudok dokumentácie tímu č.6

Tímový projekt



Autori:

Bc. Igor Andruška

Bc. Tomáš Lojan

Bc. Ladislav Martinský

Bc. Filip Štiglic

Bc. Stanislav Tkáč

Bc. Adam Valent

Tím:

Null Pointer Exceptions (tím č.16)

Vedúci tímu:

Ing. Nadežda Andrejčíková

Dátum:

20.11.2008

Úvod

Predmetom tohto dokumentu je posúdenie časti výsledného produktu práce tímu č.6, za zimný semester na predmete Tímový projekt, s názvom „Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov“. Posudok sa zaoberá formálnou i obsahovou stránkou posudzovanej dokumentácie, podľa čoho je aj členený. Hlavnou myšlienkou a zámerom vyplývajúcimi zo špecifikácie projektu je návrh dynamickej sociálnej siete umožňujúcej vytvorenie správne vyvážených skupín študentov v rámci menších tímov pracujúcich na školských projektoch. Mernou jednotkou pri vytváraní takýchto skupín sú zozbierané vlastnosti, schopnosti a charakteristické črty jednotlivých kandidátov. Vytvorený systém má byť implementovaný pomocou jazyka *Ruby on Rails*.

Formálna stránka

- V logickom modeli zobrazenie slova *characteristic*, c je nesprávne oddelené a posunuté do ďalšieho riadku
- V pojmoch chýba skratka AIS
- SH1 -> SHA1 na strane 4
- Viaceré gramatické chyby, prevažne čiarky
- V práci sa nenachádza časť použitá literatúra. Naozaj sa žiadna nepoužila?
- Používanie emotikonov/smajlíkov nepatrí do dokumentácie

Obsahová stránka

Vzhľadom na počet členov tímu je rozsah aktuálne vypracovanej časti projektu relatívne nízky. Obsahuje viac menej len základnú funkcionálnu informáciu systému s viacerými používateľmi ako je registrácia, prihlasovanie a správa profilov. Bolo by vhodné hlbšie rozpracovať analýzu získaných informácií o používateľoch, spolu s detailnejším načrtnutím tvorby relácií medzi nimi, keďže toto sú ťažiská daného systému.

2.Úvod

V úvodnej časti tím rozoberá podstatu riešeného problému a obhajuje voľbu prístupu k riešeniu projektu technikou Scrum. Nedostatkom tejto kapitoly je nepomerne vyššie zameranie sa na použitú techniku pri vypracovávaní projektu, ako priblíženie samotnej podstaty problémovej oblasti, ktorá je predsa len dôležitejšia.

3.Šprinty

Kapitola venovaná jednotlivým úsekom v rámci vývoja projektu. Vzhľadom na nepomer informácií v úvodnej časti, by bolo vhodnejšie presunúť istú časť z úvodu práve do tejto kapitoly a zamerať ju skôr na opis techniky Scrum ako takej. Následne by sa každému šprintu venovala samotná nová kapitola. Taktiež uvádzaný logický model je mimo kontextu tejto kapitoly, keďže nemá žiadny súvis so šprintmi.

3.1 Šprint

Úvodné informácie k prvému šprintu.

3.1.1 Prihlasovanie do systému cez LDAP

Kapitola obsahuje dobre zanalyzované možnosti prihlásenia používateľa systému. Drobnými nedostatkami je použitie skratky AIS bez vysvetlenia významu a dva preklepy: „LDAP sever“, „SH1“. Vhodným by bolo trochu podrobnejšie opísaný spôsob prihlásenia, prípadne vizuálne zobrazenie jednotlivých procesov pri prihlásení. V tejto časti je napísané „Na základe údajov LDAP servera a AIS databázy sa mu priradí rola v systéme.“. Naozaj bude systém pristupovať priamo do databázy AIS (z hľadiska bezpečnosti priamy prístup asi nebude možný), alebo tieto údaje budú získané cez LDAP, prípadne zadané v lokálnej databáze?

3.2.2 Vytváranie sociálnej siete študentom

Podľa úvodnej vety si daná úloha vyžaduje vytvorenie kompletnej aplikačnej logiky nad databázou z hľadiska vzťahov medzi používateľmi. Analýza problému by si vyžadovala konkrétne požiadavky na vytváranie vzťahov medzi používateľmi vo forme bodov. Aktuálny súpis podmienok formou „niekedy“ a „niektoré“ nie je vhodný. Návrh z hľadiska modelu vzťahov je dobre spracovaný, ale bolo by dobré pridať aj predbežný návrh spomínaného formulára pre úpravu profilu jedného študenta.

3.1.3. Prechádzanie profilov študentov

K tejto kapitole nemáme výhrady. Analýza obsahuje pokrytie daného problému, ktorý je v časti návrhu podrobne rozčlenený na vhodné časti. Pre spresnenie by bolo dobré uviesť navrhnutú štruktúru databázy v notácii UML.

Zobrazenie zoznamu študentov a ich profilov

Kapitola sa zaoberá zobrazením profilov jednotlivých používateľov a ich vhodnom sprostredkovaní s prihliadnutím na počet. K tejto kapitole nemáme výhrady. V časti analýzy je dobre popísaný aktuálny problém, ktorý je následne prepracovaný na konkrétny návrh. Tento obsahuje potrebný popis jednotlivých zobrazovaných prvkov systému, zahŕňajúci formulár pre prehliadanie všetkých používateľov a formulár pre zobrazenie jedného profilu.

3.2 Šprint č.2

Úvodné informácie k druhému šprintu.

3.2.1. Získavanie informácií o študentovi od študenta

Kapitola sa zaoberá úpravami používateľovho profilu. Trochu mätúci je názov, ktorý vyvoláva dojem, že sa informácie získavajú od iných študentov. A nie, že si ich používateľ mení sám. Časť návrhu obsahuje prehľadné popísanie všetkých potrebných funkcií v rámci danej časti systému.

3.2.2. Vizualizácia prepojení

Kapitola obsahuje dobrú analýzu a popísanie alternatív využiteľných pri vizualizácii grafov. Každá alternatíva má uvedené kladné aj záporné stránky. Zhodnotením je časť návrhu, v ktorej si autori zvolili nástroj *Prefuse*.

3.2.3. Filtrovanie zoznamu študentov

Kapitola rieši problematiku filtrovania zoznamu študentov načrtnutú v kapitole 3.1.3. Voľbu technológie AJAX na zrýchlenie a uľahčenie práce s aplikáciou hodnotíme veľmi kladne. Trochu

zbytočným bolo v časti návrhu znovu opisovať časti navrhovaného formulára. Stačilo sa odkázať na kapitolu 3.1.3.

3.2.4. Vyžiadanie potvrdenia vzťahu druhou stranou

Autori v danej kapitole poukazujú na potrebnosť potvrdzovania vytváraných vzťahov druhou stranou. Úvodný text zachádza príliš do detailov a bolo by lepšie ho presunúť do časti návrhu.

3.2.5. Rozdelenie aplikácie na zóny s rozdielnou úrovňou ochrany prístupu

V časti analýzy by bolo vhodné detailnejšie popísať právomoci jednotlivých rolí. K ostatným častiam nemáme výhrady.

3.2.6. Definovanie navigácie v aplikácii a úvodná obrazovka

Kompletná navigačná logika

Málo konkrétne opísanie funkcionality. Podľa zadania úlohy má kapitola opisovať kompletnú navigačnú logiku. Bolo by teda vhodné vymenovať jednotlivé prvky, ku ktorým môže konkrétna skupina používateľov pristupovať.

Úvodná obrazovka

K tejto kapitole nemáme výhrady. Dostatočne opisuje analýzu aj návrh pre úvodnú obrazovku systému.

Celkové hodnotenie

Ako prístup k vypracovávaniu projektu si autorský tím zvolil agilnú techniku *Scrum*. Tejto voľbe je následne prispôsobená aj forma celkovej dokumentácie a jednotlivých rozhodnutí. Kladne hodnotíme dobrú voľbu jednotlivých problémových oblastí a ich následné spracovanie. Menej prepracovanými časťami je implementácia a testovanie. Prevažnú väčšinu informácií uvádzaných v spomínaných kapitolách tvoria zoznamy zdrojových súborov, v ktorých sa daná problematika rieši. V časti implementácia by bolo vhodné stručne popísať podstatu implementovanej časti a prípadné dôležité poznámky. Pri testovaní by bolo vhodné stručne uviesť priebehy a výsledky daného testu. Napriek vytýkaným chybám je dokumentácia na dobrej úrovni a pevne veríme, že naše pripomienky prispajú ku zlepšeniu kvality nielen na dokumentácii, ale aj výslednom produkte.