

# **Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov**

**Tímový projekt**

**Dokumentácia k riadeniu projektu**

Školský rok: 2008/2009

Vedúci tímového projektu : Ing. Michal Barla

Tím č. 6 – Awesome Legends

Bc. Stanislav Jurský

Bc. Martin Valašík

Bc. Lukáš Repka

Bc. Martin Sirota

Bc. František Chvostaľ

Bc. Dušan Zahoranský

# Obsah

Obsah.....	ii
1. Úvod .....	1
2. Technika vývoja .....	2
3. Ponuka .....	3
4. Plán projektu.....	4
5. Úlohy členov tímu .....	6
Podiel na dokumentácii.....	6
6. Záznamy zo stretnutí .....	7
Zápisnica zo stretnutia 8.10.2008 .....	8
Zápisnica zo stretnutia 15.10.2008 .....	10
Zápisnica zo stretnutia 22.10.2008 .....	12
Zápisnica zo stretnutia 22.10.2008 .....	14
Zápisnica zo stretnutia 5.11.2008 .....	16
Príloha A - Ponuka .....	19

# 1. Úvod

Táto časť dokumentácie sa sústreďí na podrobný opis procesu riadenia počas vypracovávaní tímového projektu. Predložený dokument obsahuje postupne všetky materiály týkajúce sa riadenia, ktoré vznikli v priebehu riešenia jednotlivých úloh tímového procesu.

Kapitola 2 sa venuje použitej technike vývoja, konkrétne technike Scrum.

V kapitole 3 možno nájsť ponuku, ktorú sme vypracovali ešte pred pridelením projektu. Keďže je to ponuka pre iný projekt, príkladáme ju ako prílohu A.

Doterajší plán projektu prehľadne rozpísaný v tabuľke je možné nájsť v kapitole 4.

Kapitola 5 predstavuje náš tím z hľadiska pridelených rolí a podiele jednotlivých členov na dokumentácii.

V kapitole 6 sa nachádzajú vytvorené zápisnice z jednotlivých stretnutí tímu.

## 2. Technika vývoja

Nakoľko v reálnom živote sa len málokedy stretneme s vodopádovým vývojom, rozhodli sme sa aj my pre agilný vývoj. Ako techniku sme zvolili známy a používaný Scrum.

Scrum je iteratívny, inkrementálny proces pre vývoj softvérových, ale aj iných projektov. Je to súbor zaužívaných praktík a rolí. Táto technika rozdeľuje participujúcich ľudí do troch kategórií:

- Product owner – jedná sa o zadávateľa produktu, klienta
- Scrum master – vedúci projektu
- Tím – vývojári

Pred začatím projektu sa vypracuje *Product backlog*, čo je vlastne zoznam požadovaných funkcií a vlastností projektu.

Scrum ďalej definuje pojem šprint. Jedná sa o jednu iteráciu procesu, počas ktorej by mal prebehnúť celý zmenšený vodopádový vývoj a jeho výsledkom je produkt v určitom štádiu funkčnosti. Trvanie šprintov býva zvyčajne nastavené na 15 – 30 dní. Pred začatím každého šprintu Product owner zadá *user stories*, ktoré možno chápať ako požiadavky na vypracovanie v danom šprinte. Scrum master ich ďalej rozdelí na jednotlivé úlohy a tie prideli tímu. Úlohám sa pridelia predpokladané doby trvania ich vypracovania a tak má každý šprint svoju približnú číselnú hodnotu, ktorá vyjadruje počet hodín, ktoré treba počas neho „spáliť“.

Ďalšou praktikou v Scrum sú tímové stretnutia. Tie by sa mali konať každých 24 hodín a mali by pojednávať o uskutočnených zmenách od posledného stretnutia. Taktiež slúžia ako monitoring progresu projektu.

V našom projekte sme si interval tímových stretnutí nastavili na 1 týždeň a dĺžku šprintu na 2 týždne.

Ako prostredie na manažment projektu sme si vybrali nástroj Trac s nadstavbou Agilo. Je to webovo založený nástroj na manažovanie a sledovanie chýb, ktorý priamo podporuje techniku Scrum.

## 3. Ponuka

Ponuka, ktorú sme vypracovali na začiatku semestra nebola určená pre tému sociálne siete. Preto ju pre lepšiu prehľadnosť dokumentu umiestňujeme ako prílohu A.

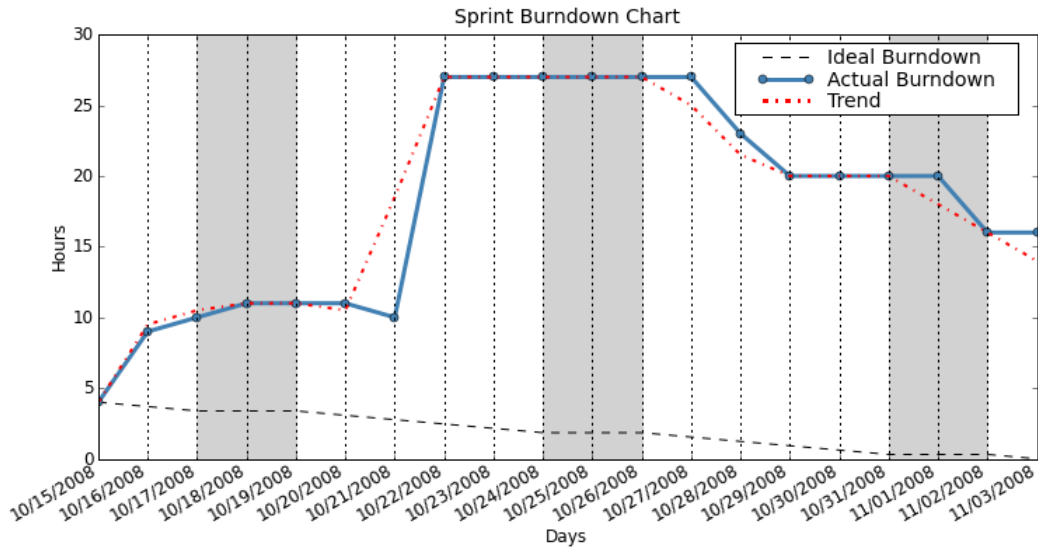
## 4. Plán projektu

Plán projektu je prehľadne rozdelený na jednotlivé šprinty. Hrubým písmom sú označené jednotlivé záväzné termíny odovzdania podľa harmonogramu predmetu Tvorba softvérového systému v tíme.

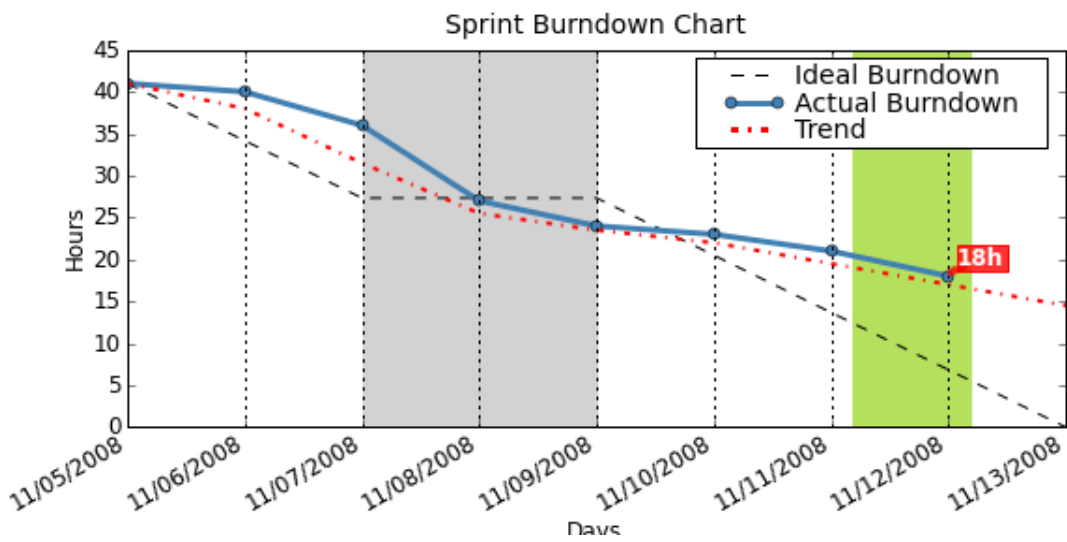
Šprint	Úlohy	Zodpovednosť	Stav
<b>1.</b>	Vytvorenie logického dátového modelu	Všetci	Splnené
	<b>Nasadenie webovej stránky</b>	<b>Martin Valašík</b>	<b>Splnené</b>
	Vytvorenie ranej verzie aplikácie	Stanislav Jurský Dušan Záhoranský František Chvostál Lukáš Repka	Splnené
	Vytvorenie kostry dokumentácie	Martin Sirota	Splnené
<b>2.</b>	Doplnenie vizualizácie	Martin Valašík	Nesplnené
	Nasadenie projektu na web a automatické aktualizácie	Martin Sirota	Nesplnené
	Pokračovanie dopĺňaní ďalšej funkčnosti	Stanislav Jurský Dušan Záhoranský František Chvostál Lukáš Repka	Splnené
<b>13.11.2008</b>	<b>Prvá verzia dokumentácie</b>	<b>Martin Sirota</b>	<b>Splnené</b>

Ako je spomenuté v kapitole dva, pre manažment projektu sme si zvolili nástroj Trac s nadstavbou Agilo. Tento nástroj priamo podporuje šprinty a vie generovať Burndown grafy pre každý šprint. Tie predstavujú pohľad z hľadiska času na postupnú prácu na projekte. Na obr. 1 je vidieť Burndown graf pre prvý šprint. Ten vplyvom počiatočnej chyby trval 3 týždne a ako je vidieť z grafu, práca na ňom bola veľmi nesúrodá. Chybou bolo, že po prvom týždni boli do šprintu zaradené nové úlohy s novými hodinami na „spálenie“ a preto graf vyletel z počiatočných 5 hodín na 27 hodín. Čierna prerušovaná čiara predstavuje ideálnu prácu počas šprintu. Ako je vidieť, trend nášho projektu bol úplne iný.

Na obr. 2 je vidieť Burndown graf pre druhý šprint a na prvý pohľad je jasné oveľa lepšie napĺňanie predpovedaného ideálneho procesu vývoja. Ako v predchádzajúcom šprinte aj v tomto nám na konci zostalo mnoho nespálených hodín, krivka sa ale pohybovala v rámci normy. Tento šprint mal iba dĺžku len 1 týždeň, čo bola kompenzácia za predchádzajúci.



Obr. 1 – Burndown graf pre prvý šprint



Obr. 2 – Burndown graf pre prvý šprint

# 5. Úlohy členov tímu

## Stanislav Jurský

- vedúci tímu (Scrum master)
- analýza, návrh a implementácia funkcií

## Dušan Zahoranský

- analýza, návrh a implementácia funkcií

## Martin Valašík

- tvorba a aktualizovanie webovej prezentácie
- analýza, návrh a implementácia funkcií

## Martin Sirota

- tvorba dokumentácie
- analýza, návrh a implementácia funkcií

## Lukáš Repka

- analýza, návrh a implementácia funkcií

## František Chvostaľ

- analýza, návrh a implementácia funkcií

## Podiel na dokumentácii

Stanislav Jurský	Kapitola 3.1.2 Kapitola 3.2.5 Kapitola 3.2.7 – Vytvorenie notifikačnej tabuľky
Dušan Zahoranský	Kapitola 3.1.3 – Zobrazenie zoznamu študentov a ich profilov Kapitola 3.2.7 – Úvodná obrazovka Kapitola 3.2.7 – Kompletná navigačná logika
Martin Valašík	Kapitola 3.2.2
Martin Sirota	Integrácia dokumentácie a zvyšok
Lukáš Repka	Kapitola 3.1.1 Kapitola 3.2.6
František Chvostaľ	Kapitola 3.1.3 – Vytvorenie databázového modelu pre profil Kapitola 3.2.1



## 6. Záznamy zo stretnutí

V tejto kapitole sú uvedené všetky kompletne záznamy zo stretnutí.

# Zápisnica zo stretnutia 8.10.2008

**Téma :** Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov

**Miesto konania :** D 124

**Dátum a čas :** 22.10.2008, 08:00 - 10:00

**Účastníci :** Ing. Michal Barla, Bc. Stanislav Jurský, Bc. Martin Valašík, Bc. Lukáš Repka, Bc. Martin Sirota, Bc. František Chvostaľ, Bc. Dušan Zahoranský

**Pedag. vedúci :** Ing. Michal Barla

**Moderoval :** Ing. Michal Barla

**Zapisoval :** Bc. Stanislav Jurský

## Úlohy z prechádzajúceho stretnutia

Žiadne úlohy z predošlého stretnutia neexistujú, ide o prvé stretnutie s vedúcim tímového projektu.

## Záznam priebehu stretnutia

- Ing. Michal Barla navrhol riešiť projekt pomocou metodiky SCRUM. Jeho návrh sme jednohlasne prijali. Ide o agilný vývoj softvéru. Programovať sa bude v jazyku Ruby za pomoci frameworku Ruby On Rails. Netbeans má špeciálnu verziu pre Rails, kde sa dajú púšťať generátory, migrácie, je to nezávislé na databázy.
- Na web stránke tímu sa musia zjavovať zápisnice, priamo prezerateľné.
- Prebrali sme základné veci ohľadom zadania:
  - Systém umožní získať dáta o študentoch, napr. prepojiť sa cez AIS, yonban a pod., následne ich dokáže vizualizovať.
  - Na analýzu sociálnej siete môžeme použiť analýzu z minulého roku vytvorenú v Java.
  - Systém môže ponúknuť návrh ale konečné rozhodnutie nechá na používateľa. Napr. keď niečo zle vytvorím, tak ma na to upozorní.
- Ako nástroj na manažment vývoja sme sa rozhodli použiť Agilo, čo je nadstavba na Trac. Je založený na webovom princípe a pracuje na Scrum
- Ako nástroj na testovanie nám Michal Barla odporučil používať RSpec.
- Kontakt na Ing. Michala Barlu: barla@fiit.stuba.sk a crutch@jabbim.sk.
- Na spoločnom mailovom aliase awesomelegends@gmail.com treba nastaviť filter na preposielanie Ing. Michalovi Barlovi. Dohodli sme sa na [TP] prefixe.

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
1.1	Premyslenie rolí v tíme	8.10.2008	15.10.2008	Aktívna	tím
1.2	Vytvoriť plagát	8.10.2008	15.10.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka
1.3	Preštudovať materiály poskytnuté vedúcim projektu	8.10.2008	15.10.2008	Aktívna	tím
1.4	Vytvorenie návrhu web stránky pre tím	8.10.2008	15.10.2008	Aktívna	Bc. Martin Valašík
1.5	Zistiť technické informácie ohľadom servera a integrácie na AIS, yonban	8.10.2008	15.10.2008	Aktívna	Ing. Michal Barla
1.6	Založiť si projektový denník	8.10.2008	15.10.2008	Aktívna	tím
1.7	Porozmýšľať nad myšlienkami backlogu	8.10.2008	15.10.2008	Aktívna	tím

# Zápisnica zo stretnutia 15.10.2008

**Téma :** Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov

**Miesto konania :** Softvérové štúdio

**Dátum a čas :** 15.10.2008, 08:00 - 10:00

**Účastníci :** Ing. Michal Barla, Bc. Stanislav Jurský, Bc. Martin Valašík, Bc. Lukáš Repka, Bc. Martin Sirota, Bc. František Chvostaľ, Bc. Dušan Zahoranský

**Pedag. vedúci :** Ing. Michal Barla

**Moderoval :** Bc. Stanislav Jurský

**Zapisoval :** Bc. Martin Sirota

## Úlohy z prechádzajúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
1.1	Premyslenie rolí v tíme	8.10.2008	15.10.2008	Splnené	tím
1.2	Vytvoriť plagát	8.10.2008	15.10.2008	Splnené	Bc. Lukáš Repka
1.3	Preštudovať materiály poskytnuté vedúcim projektu	8.10.2008	15.10.2008	Splnené	tím
1.4	Vytvorenie návrhu web stránky pre tím	8.10.2008	15.10.2008	Splnené	Martin Valašík
1.5	Zistiť technické informácie ohľadom servera a integrácie na AIS, YonBan	8.10.2008	15.10.2008	Splnené	Ing. Michal Barla
1.6	Založiť si projektový denník	8.10.2008	15.10.2008	Splnené	tím
1.7	Porozmýšľať nad myšlienkami backlogu	8.10.2008	15.10.2008	Splnené	tím

## Záznam priebehu stretnutia

- Spoločné zoznamovanie sa s nástrojom pre manažment projektu - Trac/Agilo
- Vypíňanie time logov pre jednotlivých členov tímu.
- Prechádzanie zápisnice z minulého stretnutia.
- Diskusia o webovej stránke.
- Diskusia o pripojení na informačné systémy, prípadne na verejné sociálne siete.
- Napíňanie systému Agilo user stories a prvými ticketmi pre konkrétnych členov tímu.
- Diskusia o dátovom modeli.

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
2.1	Vytvorenie dátového modelu	15.10.2008	22.10.2008	Aktívna	Lukáš Repka
2.2	Vytvorenie adresárovej štruktúry na SVN	15.10.2008	22.10.2008	Aktívna	Martin Sirota
2.3	Vytvorenie a naplnenie webstránky	15.10.2008	22.10.2008	Aktívna	Martin Valašík

# Zápisnica zo stretnutia 22.10.2008

**Téma :** Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov

**Miesto konania :** Softvérové štúdio

**Dátum a čas :** 22.10.2008, 08:00 - 10:00

**Účastníci :** Ing. Michal Barla, Bc. Stanislav Jurský, Bc. Martin Valašík, Bc. Lukáš Repka, Bc. Martin Sirota, Bc. František Chvostaľ, Bc. Dušan Zahoranský

**Pedag. vedúci :** Ing. Michal Barla

**Moderoval :** Bc. Martin Sirota

**Zapisoval :** Bc. Martin Valašík

## Úlohy z prechádzajúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
2.1	Vytvorenie dátového modelu	15.10.2008	22.10.2008	Aktívna	Lukáš Repka
2.2	Vytvorenie adresárovej štruktúry na SVN	15.10.2008	22.10.2008	Splnená	Martin Sirota
2.3	Vytvorenie a naplnenie webstránky	15.10.2008	22.10.2008	Splnená	Martin Valašík

## Záznam priebehu stretnutia

- Bc. Martin Sirota otvoril stretnutie a zhodnotil úlohy z predchádzajúceho stretnutia.
- Bc. Martin Valašík navrhol dohodnúť sa na vzore zápisníc pre tímovú stránku.
- Tím zhodnotil webovú stránku tímu a navrhlo sa prispôsobenie pre menšie rozlíšenie.
- Ing. Michal Barla oboznámil tím s jeho návštevou stretnutia iného tímu. Možnosť spolupráce medzi tímami ohodnotil v tejto dobe ako nereálnu.
- Ing. Michal Barla predviedol a ozrejmil informácie týkajúce sa možnosti prihlasovania pomocou LDAP z AIS. Bola pridaná nová User Story : Prihlasovanie do systému cez LDAP. Tím predbežne odhadol množstvo práce a čas s tým spojený.
- Vyriešili sa problémy s inštaláciou RubyOnRails a NetBeans. Ing. Michal Barla predviedol základnú prácu na tomto frameworku.

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
3.1	Upraviť design stránky	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Martin Valašík
3.2	Zobrazenie zoznamu študentov a ich profilov (po dotaze)	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Dušan Zahoranský
3.3	Naštudovanie LDAP gemu	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka
3.4	Nasadenie prihlasovania pomocou LDAP gemu	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka
3.5	Vytvorenie HTML šablóny pre zápisnice	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Martin Valašík
3.6	Vytvoriť formulár + model na vytvorenie/editovanie vzťahu (zo zoznamu userov)	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Stanislav Jurský
3.7	Vytvorenie kostry dokumentácie	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
3.8	Ozvať sa Ing. Lackovi na zabezpečenie 3xMySQL databáz	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka
3.9	Upravovanie a zobrazovanie profilu	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. František Chvostál

# Zápisnica zo stretnutia 22.10.2008

**Téma :** Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov

**Miesto konania :** Softvérové štúdio

**Dátum a čas :** 29.10.2008, 08:00 - 11:00

**Účastníci :** Ing. Michal Barla, Bc. Stanislav Jurský, Bc. Martin Valašík, Bc. Lukáš Repka, Bc. Martin Sirota, Bc. František Chvostaľ, Bc. Dušan Zahoranský

**Pedag. vedúci :** Ing. Michal Barla

**Moderoval :** Bc. Martin Sirota

**Zapísoval :** Bc. Lukáš Repka

## Úlohy z prechádzajúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
3.1	Upraviť design stránky	22.10.2008	30.10.2008	Spnlená	Bc. Martin Valašík
3.2	Zobrazenie zoznamu študentov a ich profilov (po dotaze)	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Dušan Zahoranský
3.3	Naštudovanie LDAP gemu	22.10.2008	30.10.2008	Spnlená	Bc. Lukáš Repka
3.4	Nasadenie prihlasovania pomocou LDAP gemu	22.10.2008	30.10.2008	Spnlená	Bc. Lukáš Repka
3.5	Nasadenie prihlasovania pomocou LDAP gemu	22.10.2008	30.10.2008	Spnlená	Bc. Lukáš Repka
3.6	Vytvoriť formulár + model na vytvorenie/editovanie vzťahu (zo zoznamu userov)	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Stanislav Jurský
3.7	Vytvorenie kostry dokumentácie	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
3.8	Ozvať sa Ing. Lackovi na zabezpečenie 3xMySQL databáz	22.10.2008	30.10.2008	Spnlená	Bc. Lukáš Repka

## Záznam priebehu stretnutia

- Bc. Martin Valašík otvoril stretnutie a zhodnotil ulohy z predchádzajúceho stretnutia.
- Ing. Michal Barla vykonal testovanie dokončených súčastí programu.
- Bc. Martin Valašík povedal informácie, čo zistil o prostrediach na vizualizáciu grafov.



- Ing. Michal Barla vytvorí night builds aplikácie a umiestniť ju na labss2.

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
3.2	Zobrazenie zoznamu študentov a ich profilov (po dotaze)	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Dušan Zahoranský
3.5	Nasadenie prihlasovania pomocou LDAP gemu	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka
3.6	Vytvoriť formulár + model na vytvorenie/editovanie vzťahu (zo zoznamu userov)	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Stanislav Jurský
3.7	Vytvorenie kostry dokumentácie	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
4.1	Pozrieť a naštudovať možnosti vizualizovania grafov	29.10.2008	3.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Valašík
4.2	Vytvorenie popisu ako vytvárať testy v ruby on rails	29.10.2008	3.11.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka
4.3	Zistiť možnosti continuous buildingu a vybranú možnosť nasadiť	29.10.2008	5.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota

# Zápisnica zo stretnutia 5.11.2008

**Téma :** Využitie sociálnych sietí pri vytváraní pracovných tímov

**Miesto konania :** Softvérové štúdio

**Dátum a čas :** 5.11.2008, 08:00 - 11:00

**Účastníci :** Ing. Michal Barla, Bc. Stanislav Jurský, Bc. Martin Valašík, Bc. Lukáš Repka, Bc. Martin Sirota, Bc. František Chvostaľ, Bc. Dušan Zahoranský

**Pedag. vedúci :** Ing. Michal Barla

**Moderoval :** Bc. Lukáš Repka

**Zapisoval :** Bc. Dušan Zahoranský

## Úlohy z prechádzajúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
3.2	Zobrazenie zoznamu študentov a ich profilov (po dotaze)	22.10.2008	30.10.2008	Splnená	Bc. Dušan Zahoranský
3.5	Nasadenie prihlasovania pomocou LDAP gemu	22.10.2008	30.10.2008	Splnená	Bc. Lukáš Repka
3.6	Vytvoriť formulár + model na vytvorenie/editovanie vzťahu (zo zoznamu userov)	22.10.2008	30.10.2008	Splnená	Bc. Stanislav Jurský
3.7	Vytvorenie kostry dokumentácie	22.10.2008	30.10.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
4.1	Pozrieť a naštudovať možnosti vizualizovania grafov	29.10.2008	3.11.2008	Splnená	Bc. Martin Valašík
4.2	Vytvorenie popisu ako vytvárať testy v ruby on rails	29.10.2008	3.11.2008	Splnená	Bc. Lukáš Repka
4.3	Zistiť možnosti continuous buildingu a vybranú možnosť nasadiť	29.10.2008	5.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota

## Záznam priebehu stretnutia

- Pokúsili sme sa pripojiť na spoločnú databázu, ktorá bola vytvorená v labss2. Zistili sme však, že z počítačov v softvérovom štúdiu na to nemáme oprávnenie.

- Ing. Michal Barla si prezrel implementované časti systému z prvého šprintu. Na základe toho sme navrhli nové úlohy v Agile, ktoré upravujú, alebo rozširujú už existujúcu funkcionálnosť systému.
- Bc. Martin Valašík nám predviedol ukážkovú aplikáciu ku knižnici pre zobrazenie grafov, ktorú využijeme k vizualizácii sociálnej siete. Ostali ešte nevyriešené otázky k týmto možnostiam knižnice:
  - grafické zvýraznenie skupiny uzlov (zhluk vybraných študentov)
  - popisy hrán grafu (vzťahy medzi študentmi)
  - zobrazenie podrobného pohľadu na uzol grafu (zobrazenie charakteristiky študenta)
- Bc. Martin Sirota mal zabezpečiť aby sa spúšťal automatický nočný build zdrojových kódov systému na SVN úložisku. Nebolo to zabezpečené, na stretnutí sme si spresnili akým spôsobom a kde bude takýto build bežať.
- Bc. Martin Sirota sa dohodol s Ing. Michalom Barlom na detailoch dokumentácie k tímovému projektu. Dohodli sme sa, že Bc. Martin Sirota bude koordinovať a riadiť tvorbu tejto dokumentácie v tíme.
- Ing. Michal Barla získal views na databázu systému AIS a poskytol ich tímu.

## Úlohy do nasledujúceho stretnutia

#	Úloha	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovednosť
5.1	Vytvorenie notifikačnej tabuľky	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Stanislav Jurský
5.2	Úvodná obrazovka	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Dušan Zahoranský
5.3	Kompletná navigačná logika	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Dušan Zahoranský
5.4	Filtrovanie používateľov podľa charakteristiky	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. František Chvostaľ
5.5	Vzťahy rozšíriť o potvrdenie	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Stanislav Jurský
5.6	Integrácia na YonBan	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
5.7	Prepojenie vizualizácie na formuláre aplikácie	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Valašík
5.8	Pozrieť sa na generovanie graphML a vytvoriť vstupné xml pre vizualizáciu	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka
5.9	Rozdelenie prístupu na metódy kontrolerov podľa role prihláseného používateľa	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka

5.10	Všetky časti aplikácie (okrem login) zahrnúť do chránenej zóny	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Lukáš Repka
5.11	Zrušiť view "show all attributes" nad characteristics	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
5.12	Prepracovať formulár na zobrazenie charakteristiky	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. František Chvostaľ
5.13	Doladenie systému v oblasti CRUD nad vzťahmi	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Stanislav Jurský
5.14	Zistiť možnosti continuos integration a vybranú možnosť nasadiť	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
5.15	Integrácia na AIS	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
5.16	Vytvorenie 1.časti dokumentácie	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Bc. Martin Sirota
5.17	Vytvorenie dokumentácie k jednotlivým už implementovaným častiam systému	5.11.2008	13.11.2008	Aktívna	Tím

# Príloha A - Ponuka