

<b>Zápisnica č.16</b>	<b>DreamTeam</b>	<b>1.04.09</b>
<b>Čas:</b>	19:00 – 20:00	
<b>Prítomní:</b>	Ing. Ivan Kapustík Bc. Juraj Belluš Bc. Tomáš Backstuber Bc. Viliam Ganz Bc. Lukáš Beleš	
<b>Zapisovateľ:</b>	Viliam Ganz	
<b>Téma:</b>	Pohyby	

## Priebeh

1. Úvod stretnutia tvorilo oznámenie o neprítomnosti zvyšných členov. Chýbal MarekMardiak a Tomáš Bartalos.
2. Viliam Ganz hovoril o zavedení triedy LowSkill a MovementPhase do toku programu a o experimentovaní s nimi. Zdôraznil zlepšenie tvorby a testovania pohybov.
3. Lukáš Beleš opísal vývoj vstávania. Snažil sa o vstávanie skokom, pričom nedosahoval dostatočnú úspešnosť. Nasledovala pomerne dlhá diskusia o vstávaní. Viliam Ganz odporučil vstávanie z brucha skrčením a prehupnutím sa do drepu. Táto myšlienka sa ujala a Lukáš Beleš sa rozhodol implementovať vstávanie založené na tomto princípe.
4. Juraj Belluš prezentoval fungujúci XML parser, ktorý načítava nasatvenie jednotlivých fáz a LowSkillov z xml súboru. Následne sme diskutovali formát tohto súboru. Z toho vzišla potreba úpravy formátu. Juraj Belluš sa dohodol s Viliamom Ganzom na upresnení formátu počas spolupráce. Zdôraznil potrebu konzultovania aj s Tomášom Bartalosom.
5. Tomáš Backstuber prezentoval pohyby na ktorých pracoval. Snažil sa o vylepšenie chôdze. Narazil na rýchlostné obmedzenia. Pri snahe o zrýchlenie pohybu robot od určitej rýchlosti začal byť príliš nestabilný.
6. Ing. Kapustík nám pripomenul termín prezentácie. Zdôraznil potrebu implementácie viacerých verzií pohybov a výbere tých najlepších. Spoločne sme sa dohodli na prezentácii pohybov na najbližšom stretnutí.
7. Na záver stretnutia sme si dohodli úlohy.

## Úlohy z minulých stretnutí

ID	Riešiteľ	Popis	Dátum zadania	Termín	Stav
15.1	Ganz	Integrácia parsera do programu	25.03.09	01.04.09	Splnená
15.2	Belluš	Implementácia XML readera	25.03.09	01.04.09	Splnená
15.3	Bartaloš, Belluš	Implementácia tried skillov	25.03.09	01.04.09	Prebieha

## Úlohy

<b>ID</b>	<b>Riešiteľ</b>	<b>Popis</b>	<b>Dátum zadania</b>	<b>Termín</b>
16.1	Ganz	Spolupráca na implementovaní pohybov, porkač	01.04.09	25.03.09
16.2	Beleš	Implementácia vstávania, otočenia do polohy na chrbte/bruchu	01.04.09	25.03.09
16.4	Backstuber	Zdokonalenie implementácia pohybu vpred, Implementácia kopnutia do lopty	01.04.09	25.03.09
16.5	Belluš	Úprava parsera a formátu xml súboru.	01.04.09	25.03.09