

Zápisnica č.15	DreamTeam	25.03.09
Čas:	19:00 – 20:15	
Prítomní:	Ing. Ivan Kapustík Bc. Tomáš Bartaloš Bc. Juraj Belluš Bc. Viliam Ganz Bc. Lukáš Beleš	
Zapisovateľ:	Juraj Belluš	
Téma:		

Priebeh

1. Úvod stretnutia tvorilo oznámenie o neprítomnosti zvyšných členov. Chýbajúci Tomáš Backstuber však poslal dokument, ktorý zhŕňa jeho prácu.
2. Lukáš Beleš hovoril o svojich pohyboch (vstávanie). Robot už je schopný obrátiť sa na brucho a zdvihnúť na ruky. Tiež hovoril o XML parsery, ktorý by mal byť už o týždeň funkčný.
3. Viliam Ganz pokračoval v tvorbe fázy, takisto spomínal XML integráciu.
4. Tomáš Bartaloš nadviazal na tému XML, konkrétne o štruktúre samotného súboru, kde sa budú nachádzať aj informácie o highskilloch aj lowskilloch. Tiež hovoril o vytvorení SkillsFactory triedy, ktorá zabezpečí prípravu skillov hráča. Je to abstraktná trieda určená na dedenie a práve získavanie konfigurácie skillov z xml bude odvodené od tejto triedy. Tomáš aj vytvoril dočasnú implementáciu s dopredu definovanými skillmi, ktorú aj integroval s dipečerom.
5. Predviedli sme výstup práce Tomáša Backstubera, ktorý sa týkal rozfázovaného pohybu vpred, ktorý pozostáva zo začiatkových fáz, z fáz, ktoré sa môžu cyklicky opakovať (samotné kroky) a z koncových fáz, ktoré uvedú robota do pôvodného stavu. Diskutovalo sa o finalizačných fázach, čiže fázach, z ktorých je možné ukončiť pohyb.
6. Po zvyšok stretnutia sa riešila hlavne štruktúra XML a následná integrácia do programu. Priamo na stretnutí sa vytvoril prototyp súboru. Plán je taký, že parser vytvorí potrebné inštanície objektov, na uloženie fáz sa vytvorí pool a jednotlivé skilly ich budú využívať podľa nastavených sekvencií. Riešilo sa, že pool možno ani nebude potrebný, pretože fázy budú pravdepodobne jedinečné. Lukáš poznamenal, že aj tak môže dojsť k duplicite, napríklad v prípade pohybe oboch rúk rovnako. Nakoniec ale padlo rozhodnutie, že duplicitu fáz nebudeme riešiť, pravdepodobne budú aj tak špecifické.
7. Na záver stretnutia sme si dohodli úlohy.

Úlohy z minulých stretnutí

ID	Riešiteľ	Popis	Dátum zadania	Termín	Stav
14.1	Ganz	Pokračovanie implementácie fázy	18.03.09	25.03.09	Čiastočne
14.2	Beleš	Implementácia vstávania, otočenia do polohy na chrbte/bruchu	18.03.09	25.03.09	Čiastočne
14.3	Beleš	Implementácia XML readera	18.03.09	25.03.09	Čiastočne

14.4	Backstuber	Zdokonalenie implementácia pohybu vpred	18.03.09	25.03.09	Čiastočne
------	------------	---	----------	----------	-----------

Úlohy

ID	Riešiteľ	Popis	Dátum zadania	Termín
15.1	Ganz	Integrácia parsera do programu	25.03.09	01.04.09
15.2	Beleš	Implementácia XML readera	25.03.09	01.04.09
15.3	Bartaloš, Belluš	Implementácia tried skillov	25.03.09	01.04.09