

Znalostný manažment na báze technológie .NET

Dokumentácia k riadeniu projektu

Tímový projekt



Autori: Bc. Vladimír Mlynarovič
Bc. Michal Pažitný
Bc. Zdenko Porubčan
Bc. Daniel Princzkel
Bc. Lukáš Sim

Tím: FOUBE (tím č.19)
Vedúci tímu: Ing. Ivan Polášek, PhD.

Dátum: 17.12.2007

Obsah

OBSAH.....	2
ÚVOD.....	1
PROCESY RIADENIA.....	2
PLÁN PROJEKTU.....	5
ÚLOHY ČLENOV A ZÁZNAMY ZO STRETNUTÍ.....	7
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č. 1	10
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č. 2	11
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č. 3	13
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č. 4	16
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č. 5	20
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č. 6	25
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č. 7	28
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č.8	30
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č.9.....	32
ŠTÁBNA KULTÚRA.....	35
ZÁPIS ZO STRETNUTIA Č. X (VZOR)	38
PREBERACÍ PROTOKOL(VZOR)	39
POSUDKY.....	40
PRÍLOHY.....	41

Úvod

Táto časť dokumentácie sa zaoberá riadením tímu. Obsahuje procesy a prostriedky používané pri riadení tímu. Dokument pozostáva z nasledujúcich častí:

V prvej časti sú opísané procesy ako aj nástroje používané pri riadení projektu, predovšetkým proces komunikácie a riadenie zmien.

Pred začiatkom prác v projekte je potrebné stanoviť **hrubý plán**, ktorý sa počas semestra zjemňuje na úroveň jednotlivých úloh a prispôsobuje aktuálnym požiadavkám.

V kapitole 3 sú zhrnuté určené úlohy podľa priority a stanovená zodpovednosť za ich riešenie. Nájdeme tu aj podiely členov tímu na jednotlivých výstupoch projektu, čo môže poslúžiť pre analýzu vynaloženého úsilia v tímovom projekte

Pre efektívnosť práce v tíme je potrebná pravidelná kontrola naplánovaných činností a túto úlohu plnia **zápisnice** z každého stretnutia. V nich sú zapísané vykonané úlohy a dôležité rozhodnutia a návrhy diskutované s vedúcim projektu.

Pre uchádzanie sa o projekt bola vypracovaná **ponuka** v ktorej sa nachádza vízia a hrubý návrh toho čo by mohlo vzniknúť po dvoch semestroch. **Predstavenie tímu** obsahuje krátke životopisy členov tímu, s cieľom zhrnúť vedomosti a schopnosti vzhľadom na požiadavky zadania projektu. Ponuku je možné nájsť v prílohe A.

Posudky sú v prílohách C, B a preberacie protokoly sú v prílohe D.

Procesy riadenia

Pravidelné stretnutia k projektu na ktorých členovia tímu spolu s vedúcim diskutujú návrhy, námietky na závažné otázky súvisiace s projektom a jeho budúcim smerovaním. Dôležité rozhodnutia na ktorých sa zhodli členovia tímu sú zapísané v zápisniciach. Okrem oficiálnych stretnutí, členovia komunikujú mailom a prostredníctvom ICQ.

Z každého stretnutia je vypracovaná zápisnica niektorým z členov tímu, ktorý potom otvára diskusiu. Zápisnice sa nachádzajú v tejto dokumentácii a aj na internetovej stránke tímu [<http://www2.dcs.elf.stuba.sk/TeamProject/2007/team19is-si/>]. Spoločná e-mailová schránka [tim19@googlegroups.com] slúži na komunikáciu s vedúcim projektu a tímom pre posudzovanie.

Riadenie zmien

Proces riadenia zmien je daný nasledujúcimi pravidlami:

1. Zmeny v charaktere projektu a zásadné zmeny v špecifikácii, návrhu musia byť odsúhlasené celým tímom. Zvyčajne sa predkladajú na stretnutiach.
2. Menšie zmeny návrhu môže robiť každý člen tímu vo svojej určenej časti, pričom musia byť odsúhlasené projektovým manažérom.
3. Zmeny v návrhu iných častí musia byť vykonané iba v súčinnosti s dotknutým členom tímu a s projektovým manažérom.
4. Zmeny v implementácii (projekte) sa vykonávajú nasledovne:
 - a. Každý člen tímu pridáva a aktualizuje všeobecne iba súbory, ktoré prislúchajú do jeho určeného a definovaného modulu (rozdelenie vid'. inžinierske dielo).
 - b. Bezprostredne pred každou aktualizáciou projektu je potrebné mať uloženú najaktuálnejšiu lokálnu kópiu projektu. Do tejto nakopíruje svoje zmeny a bezodkladne aktualizuje projekt.
 - c. Ak je potrebné meniť súbory iného člena tímu, daný člen tímu dotknutého člena tímu o zmenu požiada.
 - d. Ak člen tímu pridáva v zdrojových kódach atribúty alebo metódy do tried iného člena tímu, musí danú zmenu predtým s dotknutým členom tímu

konzultovať. Tento bod sa aplikuje hlavne na spoločné triedy, resp. moduly.

- e. Informovaním všetkých dotknutých členov tímu o zmenách a dodržiavaním všetkých uvedených pravidiel je minimálna pravdepodobnosť vzniku incidentu súbežnej zmeny súboru. Toto minimálne riziko je možné sledovať porovnaním verzie aktualizovaného (lokálneho) a práve meneného (zdieľaného) súboru.

Komunikácia v rámci tímu

Komunikácia medzi členmi tímu a vedúcim projektu bola zabezpečená nasledovnými metódami.

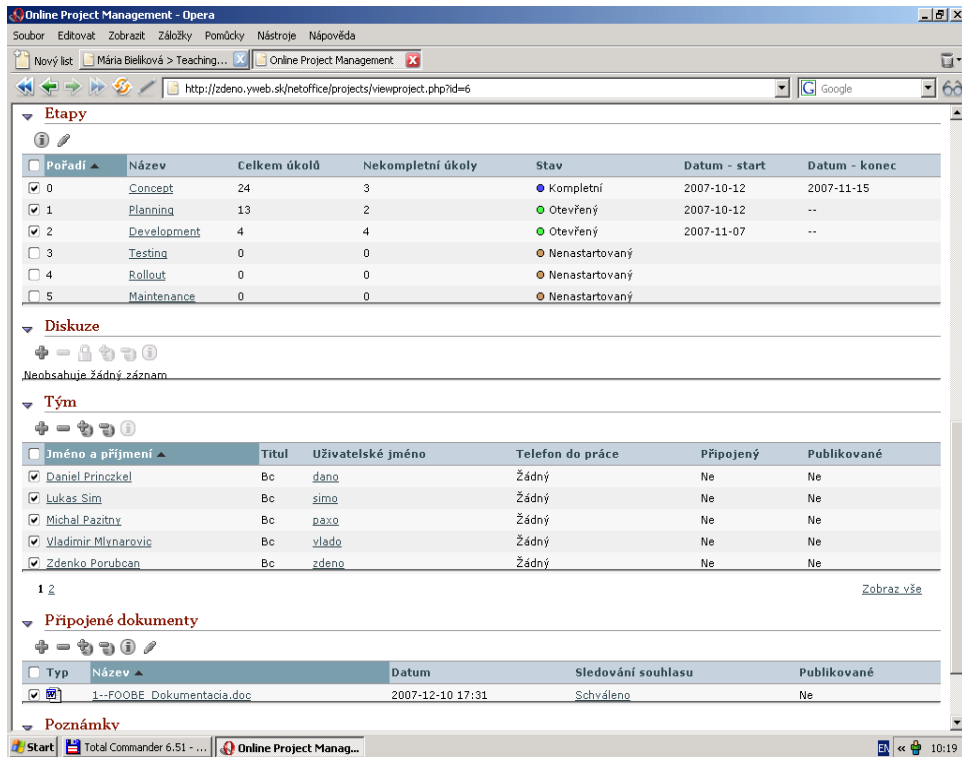
1. Osobné stretnutia
 - Organizované v škole – Ide o stretnutia členov tímu s vedúcim projektu, ktorých nutnosť vyplývala z rozvrhu. Ich termíny boli dopredu určené a miesto vyhradené.
 - Organizované mimo školy – Stretnutia členov tímu navzájom za účelom dohodnutia ďalšieho postupu v projekte, riešenia problémov a prípravy na stretnutia s vedúcim projektu.
2. Komunikácia prostredníctvom IM (Instant messaging) – Neformálna komunikácia medzi členmi tímu za účelom rýchleho riešenia problémov, alebo vyjasnenia nezrovnalostí a viacznačností.
3. Mail – Na začiatku semestra bola vytvorená mailová grupa (tim19@googlegroups.com) za účelom centralizovania a zjednodušenia posielania správ medzi jednotlivými členmi tímu.
Pre komunikáciu medzi tímom a ľuďmi mimo tímu bola vytvorená mailová adresa tim.cislo.19@gmail.com. Táto mailová adresa slúžila predovšetkým na nasledujúce úlohy.
 - Komunikácia s vedúcim tímu
 - Komunikácia s tímom riešiacim náš projekt minulý rok (Lucku Number 7)
 - Komunikácia s oponentským tímom (1337 – pol druhej aj niečo)

Prostriedky pre podporu riadenia

Pre podporu riadenia nášho riadenia projektu je použitý systém, NetOffice (<http://sourceforge.net/projects/netoffice/>). Jedná sa o web aplikáciu bežiacu na serveri, ktorá umožňuje každému členovi tímu okamžitý prístup z ľubovoľnej lokality.

Nástroj je prístupný na <http://zdeno.yweb.sk/netoffice/general/login.php>. Hlavným vyžitím v projekte je možnosť sledovania a evidencií jednotlivých úloh členov tímu a ich prepojenie s jednotlivými fázami projektu.

Obrázok č. 1 zobrazuje používateľské rozhranie nástroja



Obrázok č. 1: Grafické rozhranie programu NetOffice

Plán projektu

1. týždeň

- výber témy a členov tímu
- vypracovanie ponuky

2. týždeň

- odovzdanie ponuky
- začiatok prác na web stránke
- vytvorenie priestoru pre projekt (správa verzií)
- prieskum literatúry a informačných zdrojov

3. týždeň

- vyhodnotenie ponúk, určenie rozvrhu a učiteľa pre tím
- rozdelenie úloh
- vytvorenie podrobného plánu projektu
- koniec prác na web stránke
- úvodná konzultácia s vedúcim o problémovej oblasti, zistenie požiadaviek na systém
- analýza existujúcich podobných riešení

4. týždeň

- špecifikácia požiadaviek na základe úvodnej analýzy
- hlbšia analýza problému
- dokumentácia: analýza, špecifikácia

5. týždeň

- revízia analýzy problému, špecifikácie požiadaviek
- Konzultácia o analýze, špecifikácii s vedúcim
- Zistenie možností návrhu vzhľadom na analýzu a špecifikáciu

6. týždeň

- revízia analýzy problému, špecifikácie požiadaviek
- konzultácia revidovanej verzie analýze, špecifikácii s vedúcim
- hrubý návrh riešenia, vytvorenie diagramov
- konzultácia o základnom návrhu riešenia

7. týždeň

- podrobný návrh riešenia, úpravy v špecifikácii
- konzultácie o navrhnutom riešení

8. týždeň

- odovzdanie dokumentácie analýzy problému, špecifikácie požiadaviek riešenia a návrhu riešenia
- vypracovanie posudku inému tímu

9. týždeň

- odovzdanie posudku analýzy, špecifikácie a návrhu iného tímu

10. týždeň

- dopracovanie zistených nedostatkov a návrh prototypu vybraných častí

11. týždeň

- implementácia prototypu vybraných častí
- kompletizácia dokumentácie pre odovzdanie
- tvorba používateľskej príručky a jej revízia

12. týždeň

- odovzdanie prototypu vybraných častí systému spolu s dokumentáciou a prezentácia prototypu

Úlohy členov a Záznamy zo stretnutí

Úlohy v tíme sa delia na krátkodobé a dlhodobé. Dlhodobé sú stanovené na celé obdobie projektu, teda oba semestre. Naopak krátkodobé sa časom menia a k 19.10.2007 sme si ich stanovili do konca zimného semestra, teda do 20.12.2007.

1.1 Krátkodobé úlohy

Jednotlivé roly v tíme sme rozdelili nasledovne (Tab. dr01):

Úloha	Zodpovedný
Rozdelenie úloh členov tímu Vytvorenie web sídla Možnosti využitia prehľadovacích algoritmov v projekte Analýza programu minuloročného tímu Organizácia odovzdania výstupov projektu Prezentácia projektu	Lukáš Sim
Analýza problémovej oblasti Analýza využitia pravidlového systému Clips Analýza využitia pravidlového systému fuzzyClips Implementácia prototypu Scenár prezentácie projektu	Zdenko Porubčan
Sekcia Dolovanie dát na webe Dokumentátor riadenia, Tvorba posudku Analýza znalostného systému minuloročného tímu Analýza spôsobov spracovania dokumentov Draft prezentácie prototypu Záznamy zo stretnutí	Vladimír Mlynarovič
Analýza problémovej oblasti Analýza vyhľadávacieho systému dotLucene Analýza využitia vyhľadávacieho systému dotLucene Analýza využitia dolovania dát Implementácia prototypu Revízia dokumentu	Michal Pažitný
Analýza programu predchádzajúceho tímu Spustenie programu minuloročného tímu Hľadanie nových možností riešenia problému Analýza možnosti využitia sociálnych sietí Používateľské a inštaláčne príručky	Daniel Princzel

Tab. dr01 – Krátkodobé úlohy v tíme

1.2 Dlhodobé úlohy

Jednotlivé roly v tíme sme rozdelili nasledovne (Tab. d0r2):

Rola	Zodpovedný
Projektový manažér, Manažér kvality, Správca web sídla	Lukáš Sim
Zástupca projektového manažéra, manažér podporných prostriedkov, Analytik	Zdenko Porubčan
Architekt, Manažér dokumentácie, DB vývojár	Vladimír Mlynarovič
Manažér plánovania, Tester	Michal Pažitný
Manažér vývoja, Tester	Daniel Princzel

Tab. dr02 – Dlhodobé úlohy v tíme

Percentuálny podiel členov tímu na jednotlivých výstupoch projektu je v nasledujúcej tabuľke (Tab. dr03):

Výstup \ Člen tímu	Bc. Lukáš Sim	Bc. Vladimír Mlynarovič	Bc. Daniel Princzel	Bc. Zdenko Porubčan	Bc. Michal Pažitný	Bc. Peter Lauro
Práca v tíme	20%	20%	20%	20%	20%	0%
Ponuka	30%	5%	5%	30%	30%	0%
Web prezentácia	100%	0%	0%	0%	0%	0%
Dokument Analýza, Špecifikácia a Návrh	20%	15%	20%	22%	23%	0%
Posudok I	0%	100%	0%	0%	0%	0%
Revízia Dokumentácie Analýza, Špecifikácia a Návrh	10%	0%	10%	0%	80%	0%
Dokumentácia k riadeniu	40%	40%	0%	20%	0%	0%

Dokumentácia k prototypu	30%	10%	30%	15%	15%	0%
Implementácia prototypu	0%	0%	0%	50%	50%	0%
Posudok II	0%	0%	0%	0%	0%	0%
Prezentácia	35%	35%	10%	10%	10%	0%
CELKOVO prvá časť semestra	21%	16%	20%	21%	22%	0%
CELKOVO druhá časť semestra	20%	17%	17%	23%	23%	0%

Tab. dr03 – Podiel členov na výstupoch

V tejto kapitole sú uvedené aj zápisnice zo stretnutí v poradí, v akom sa stretnutia konali. Zápisnice majú stanovený formát podľa šablóny zápisnice. Každá zápisnica obsahuje hlavičku (základné údaje o mieste a čase konania, prítomných), zapisovateľa, zhodnotenie riešených úloh, obsah stretnutia s rozhodnutiami a pridelenie nových úloh.

Zápis zo stretnutia č. 1

Názov projektu: Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu: Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia: Úvodné stretnutie s pedagogickým vedúcim, načrtnutie vízií
Miesto stretnutia: Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia: 12. 10. 2007
Čas stretnutia: 14:00 – 16:30
Prítomní: Ing. Ivan Polášek, PhD
Bc. Vladimír Mlynarovič
Bc. Michal Pažitný
Bc. Zdenko Porubčan
Bc. Daniel Princzkel
Bc. Lukáš Sim

Neprítomní: Bc. Peter Lauro
Vypracoval: Bc. Zdenko Porubčan

Priebeh stretnutia

1. Návrh a následné akceptovanie zmeny pracovného času stretnutí
2. Výzva na obsadenie rolí v tíme
3. Úvod do samotného problému
 - analýza práce predchádzajúceho tímu na projekte
 - analýza vývojového prostredia
 - načrtnutie vízie projektu

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
1.1	Obsadenie rolí v tíme	všetci	19. 10. 2007
1.2	Vytvorenie WEB sídla tímu	Lukáš Sim	22. 10. 2007
1.3	Zvolenie vhodného prostredia	všetci	19. 10. 2007
1.4	Štúdium dokumentov predchádzajúceho tímu (+ inštalácia a spustenie)	všetci	19. 10. 2007
1.5	Hľadanie iných alternatív (Ontológie)	všetci	24. 10. 2007

Zápis zo stretnutia č. 2

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Analýza riešenia tímového projektu LUCKY 7
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia:	19. 10. 2007
Čas stretnutia:	13:00 – 15:30
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD Bc. Vladimír Mlynarovič Bc. Michal Pažitný Bc. Zdenko Porubčan Bc. Daniel Princzkel Bc. Lukáš Sim
Nepřítomní:	Bc. Peter Lauro
Vypracoval:	Bc. Vladimír Mlynarovič

Priebeh stretnutia

1. Predstavenie tímových rolí mentorovi:

Rola	Zodpovedný
Projektový manažér, Manažér kvality, Správca web sídla	Lukáš Sim
Zástupca projektového manažéra, manažér popdporných prostriedkov, Analytik	Zdenko Porubčan
Architekt, Manažér dokumentácie, DB vývojár	Vladimír Mlynarovič
Manažér plánovania, Tester	Michal Pažitný
Manažér vývoja, Tester	Daniel Princzkel

2. Vyhodnotenie predošlých úloh (tab. Staré úlohy).
3. Analýza riešenia tímu LUCKY 7, na ktorých projekt nadväzujeme.
4. Predbežne akceptujeme prostredia Dot Lucene a Clips. Clips bude mať primárne na starosti Zdeno a Dot Lucene Mišo.
5. Stanovili sme si úlohy (tab. Nové úlohy),

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
1.1	Obsadenie rolí v tíme všetci	všetci	12. 10. 2007	19. 10. 2007	splnená
1.2	Vytvorenie WEB sídla tímu	Lukáš Sim	12. 10. 2007	22. 10. 2007	splnená
1.3	Zvolenie vhodného prostredia	všetci	12. 10. 2007	19. 10. 2007	splnená
1.4	Štúdium dokumentov predchádzajúceho tímu (+ inštalácia a spustenie)	všetci	12. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená
1.5	Hľadanie iných alternatív (Ontológie)	všetci	12. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
1.4	Štúdium dokumentov predchádzajúceho tímu (+ inštalácia a spustenie)	všetci	12. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená
1.5	Hľadanie iných alternatív (Ontológie)	všetci	12. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená
2.1	Projektový Mng. Pošle mail mentorovi a aktualizuje web sídlo (role, úlohy, zápisnice)	Lukáš Sim	19. 10. 2007	22. 10. 2007	otvorená
2.2	Preveriť licenčné podmienky pre MS SQL SERVER 2005 express edition	Lukáš Sim, Vladimír Mlynarovič	19. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená
2.3	Stanoviť DB vývojára	všetci	19. 10. 2007	24. 10. 2007	splnená
2.4	Stanoviť označenie a spôsob vývoja systému	všetci	19. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená
2.5	Stanoviť spôsob archivácie systému	všetci	19. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená
2.6	Štúdium zdrojového kódu	všetci	19. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená

Zápis zo stretnutia č. 3

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Riešenie problémov s inštaláciou produktu tímu LUCKY 7
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia:	24. 10. 2007
Čas stretnutia:	15:00 – 17:30
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD Bc. Vladimír Mlynarovič Bc. Michal Pažitný Bc. Zdenko Porubčan Bc. Daniel Princzkel Bc. Lukáš Sim
Nepřítomní:	Bc. Peter Lauro
Vypracoval:	Bc. Vladimír Mlynarovič

Priebeh stretnutia

1. Vyhodnotenie predošlých úloh (tab. Staré úlohy):
 - a. Nie je možné aby niekto, kto sa na tímovom stretnutí nezúčastní neposlal výsledok úlohy projektovému manažérovi.
 - b. Úloha 1.4: Inštalácia produktu stále nie je uzavretá, je potrebné overiť súčinnosť aplikačného servera s klientom a modulmi (Vyhľadávací, Znalostný).
 - c. Úloha 2.2: Verzia Express umožňuje webovým vývojárom, študentom a domácim softvérovým nadšencom vyvíjať aplikácie pre web a Windows v profesionálnom vývojárskom prostredí dostupnom zdarma.
 - d. Úloha 2.4: Produkčné prostredie (**P**) bude na počítači SAPH (Lukáš Sim), z dôvodu ľahkého prístupu k serveru (Lukáš Sim, Zdenko Porubčan, Michal Pažitný, Daniel Princzkel). Na ňom bude umiestnený Databázový server, Aplikačný server, Vyhľadávací modul, Znalostný modul a Klient (plugin Krtko). Vývojové prostredie (**V**) bude inštalované na jednotlivých pracovných staniciach vývojárov.
 - e. Úloha 2.5: Vzhľadom na zložitosť archivácie a nedostupnosti Version Control systémov, v momentálnej situácii neriešime tento problém.
2. Stanovili sme si úlohy (tab. Nové úlohy)
3. Najbližšie stretnutie je v stredu 31. 10. 2007 o 15:00 v softvérovom štúdiu D07b, FIIT.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
1.4	Štúdium dokumentov predchádzajúceho tímu (+ inštalácia a spustenie)	všetci	12. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená
1.5	Hľadanie iných alternatív (Ontológie)	všetci	12. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená
2.1	Projektový Mng. Pošle mail mentorovi a aktualizuje web sídlo (role, úlohy, zápisnice)	Lukáš Sim	19. 10. 2007	22. 10. 2007	splnená
2.2	Preveriť licenčné podmienky pre MS SQL SERVER 2005 express edition	Lukáš Sim, Vladimír Mlynarovič	19. 10. 2007	24. 10. 2007	splnená
2.3	Stanoviť DB vývojára	všetci	19. 10. 2007	24. 10. 2007	splnená
2.4	Stanoviť označenie a spôsob vývoja systému	všetci	19. 10. 2007	24. 10. 2007	splnená
2.5	Stanoviť spôsob archivácie systému	všetci	19. 10. 2007	24. 10. 2007	odožená
2.6	Štúdium zdrojového kódu	všetci	19. 10. 2007	24. 10. 2007	otvorená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
1.4	Štúdium dokumentov predchádzajúceho tímu. Inštalácia a spustenie systému. Overiť súčinnosť app. servera s klientom a modulmi (Vyhľadávaci, Znalostný).	všetci	12. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
1.5	Hľadanie iných alternatív (Ontológie)	všetci	12. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
2.6	Štúdium zdrojového kódu. Rozdelenie úlohy:	všetci	19. 10. 2007	31. 10. 2007	rozdelená
	\src\BuilderAdministrationApplication	Lukáš Sim, Vladimír Mlynarovič	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
	\src\server_side	Michal Pažitný, Zdenko Porubčan	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
	\src\client_side	Daniel Princzkel	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
3.1	Doplniť dokumentáciu o spôsobe inštalácie celého systému.	všetci	24. 10. 2007	17. 12. 2007	otvorená

3.2	Preverenie existencie a vhodnosti debugovacieho panelu.	všetci	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
3.3	Štúdium knihy <i>Štúdie vybraných tém softvérového inžinierstva</i> (2) http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/publ/abstracts/2006/bielik-navrat-text-studie2.pdf a knihy <i>Data Mining</i> . Člen tímu zreferuje pridelenú tému a navrhne možnosť jej rozvoja. Rozdelenie úlohy:	všetci	24. 10. 2007	31. 10. 2007	rozdelená
	Kapitola 2	Vladimír Mlynarovič	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
	Kapitola 3	Zdenko Porubčan	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
	Kapitola 4	Daniel Princzkel	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
	Kapitola 5	Lukáš Šim	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
	Kniha <i>Data Mining</i>	Michal Pažitný	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
3.4	Vyhľadať vhodné zdroje na www.acm.org www.computers.org	všetci	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená

Zápis zo stretnutia č. 4

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Riešenie problémov s inštaláciou produktu tímu LUCKY 7
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia:	31. 10. 2007
Čas stretnutia:	15:00 – 17:30
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD Bc. Vladimír Mlynarovič Bc. Daniel Princzkel Bc. Lukáš Šim
Neprítomní:	Bc. Peter Lauro Bc. Michal Pažitný Bc. Zdenko Porubčan
Vypracoval:	Bc. Vladimír Mlynarovič

Priebeh stretnutia

1. Bolo konštatované, že články v knihe (VS2) sú použiteľné (napr. Nepriame asociácie, relevancia, dolovanie dát).
2. Úloha 3.3 Štúdium knihy *Štúdie vybraných tém softvérového inžinierstva 2* (VS2) bola rozšírená do novej úlohy, každý člen tímu spracuje referát (článok) svojej pridelenej kapitoly. Ohraničenia:
 - f. Referuje sa len to, čo by bolo prípadne možné použiť v ďalšej časti projektu,
 - g. Doplniť o návrhy na rozšírenie, vylepšenie modulu
 - h. Článok bude prístupný na webovej stránke tímu
 - i. Článok po naformátovaní bude v dokumente Analýza a Návrh
3. Každý člen tímu spracuje referát aj o kusoch kódu, ktoré mu boli pridelené v úlohe 2.6.
4. Dot lucene nám bude slúžiť len na indexáciu a vyhľadávanie. Do Clipsu je potrebné pridať viac inteligencie.
5. Treba overiť, či vie Clisp pracovať s pravdepodobnosťou (ľavá strana | pravá strana).
6. Je potrebné preskúmať použiteľnosť GnoneDataMine a pravidiel z kapitoly 3.
7. Objasniť spôsob, akým sú vkladané relevancie zväzkov dokumentov. Ak pomocou súboru (nie je dobré riešenie), tak treba zväžiť možnosti ako pomocou databázy alebo doplnením pravidiel.
8. Identifikovali sme tieto možnosti dolovania v dátach (s ohľadom na náš zámer):
 - j. Priame odkazy (Odkaz na súbor na disku)ň
 - k. Kľúčové slová (zreťazenie)
 - l. Typy rolí používateľa

- m. Priradenia k projektom (vid' bod 8.)
9. Vyhľadavanie dokumentov podľa príslušnosti k projektu sa spustí až po nenasýtení po vyhľadávaní kľúčovými slovami.
 10. Doplniť systém o pridanie sekundárnych kľúčových slov podľa typu projektu.
 11. Stanovili sme si úlohy (tab. Nové úlohy)
 12. Najbližšie stretnutie je v stredu 6. 11. 2007 o 14:45 v softvérovom štúdiu D07b, FIIT.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
1.4	Štúdium dokumentov predchádzajúceho tímu. Inštalácia a spustenie systému. Overiť súčinnosť app. servera s klientom a modulmi (Vyhľadavaci, Znalostný).	všetci	12. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
1.5	Hľadanie iných alternatív (Ontológie)	všetci	12. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená
2.6	Štúdium zdrojového kódu. Rozdelenie úlohy:	všetci	19. 10. 2007	31. 10. 2007	rozdelená
	\\src\BuilderAdministrationApplication	Lukáš Sim, Vladimir Mlynarovič	24. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená
	\\src\\server_side	Michal Pažitný, Zdenko Porubčan	24. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená
	\\src\\client_side	Daniel Princzkel	24. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená
3.1	Doplniť dokumentáciu o spôsobe inštalácie celého systému.	všetci	24. 10. 2007	17. 12. 2007	otvorená
3.2	Preverenie existencie a vhodnosti debugovacieho panelu.	všetci	24. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená

3.3	Štúdium knihy <i>Štúdie vybraných tém softvérového inžinierstva</i> (2) http://www2.fiit.stuba.sk/~bielik/publ/abstracts/2006/bielik-navrat-text-studie2.pdf a knihy <i>Data Mining</i> . Člen tímu zreferuje pridelenú tému a navrhne možnosť jej rozvoja. Rozdelenie úlohy:	všetci	24. 10. 2007	31. 10. 2007	rozdelená
	Kapitola 2	Vladimír Mlynarovič	24. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená
	Kapitola 3	Zdenko Porubčan	24. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená
	Kapitola 4	Daniel Princzkel	24. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená
	Kapitola 5	Lukáš Sim	24. 10. 2007	31. 10. 2007	dokončená
	Knihy <i>Data Mining</i>	Michal Pažitný	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená
3.4	Vyhľadať vhodné zdroje na www.acm.org a www.computers.org	všetci	24. 10. 2007	31. 10. 2007	otvorená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
1.4	Štúdium dokumentov predchádzajúceho tímu. Inštalácia a spustenie systému. Overiť súčinnosť app. servera s klientom a modulmi (Vyhľadavaci, Znalostný).	všetci	12. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
2.6	Referát zdrojového kódu. Rozdelenie úlohy:	všetci	19. 10. 2007	06. 11. 2007	rozdelená
	\\src\BuilderAdministrationApplication	Lukáš Sim, Vladimír Mlynarovič	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
	\\src\server_side	Michal Pažitný, Zdenko Porubčan	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
	\\src\client_side	Daniel Princzkel	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
3.1	Doplniť dokumentáciu o spôsobe inštalácie celého systému.	všetci	24. 10. 2007	17. 12. 2007	otvorená

3.3	Referovaniedo do research článkov kapitoly knihy <i>Štúdie vybraných tém softvérového inžinierstva (2)</i> a knihy <i>Data Mining</i> . Člen tímu zreferuje pridelenú tému a navrhne možnosť jej rozvoja. Rozdelenie úlohy:	všetci	24. 10. 2007	06. 11. 2007	rozdelená
	Kapitola 2	Vladimír Mlynarovič	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
	Kapitola 3	Zdenko Porubčan	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
	Kapitola 4	Daniel Princzkel	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
	Kapitola 5	Lukáš Šim	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
	Knih <i>Data Mining</i>	Michal Pažitný	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
3.4	Vyhľadať vhodné zdroje na www.acm.org www.computers.org	všetci	24. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
3.5	Overiť, či vie Clisp pracovať s pravdepodobnosťou (ľavá strana pravá strana)	Zdenko Porubčan	31. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
3.6	Objasniť spôsob, akým sú vkladané relevancie zväzkov dokumentov.	všetci	31. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená
3.7	Preskúmať použiteľnosť GnoneDataMine a pravidiel z kapitoly 3.	Zdenko Porubčan	31. 10. 2007	06. 11. 2007	otvorená

Zápis zo stretnutia č. 5

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Analýza myšlienok, ktoré budú použité v projekte
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia:	07. 11. 2007
Čas stretnutia:	15:00 – 17:30
Prítomní:	I. Ivan Polášek, PhD. Bc. Daniel Princzkel Bc. Lukáš Sim Bc. Michal Pažitný Bc. Zdenko Porubčan
Hostia:	Jaroslav Košťal Juraj Kojda
Neprítomní:	Bc. Vladimír Mlynarovič Bc. Peter Lauro
Vypracoval:	Bc. Michal Pažitný

Priebeh stretnutia

- Keďže projekt Lucky Number 7 stále nie je použiteľný, rozhodli sme sa začať v tvorbe nového systému.
- So študentmi, ktorí riešia tému Dolovania dát vo svojich Bakalárskych projektoch zrejme nebudeme spolupracovať.
- V novom systéme bude použitý Clips aj Lucene (či už pre .NET alebo Javu).
- Clips nepracuje s pravdepodobnosťou, zodpovedný člen tímu dostal za úlohu premyslieť implementáciu.
- Členovia tímu zreferovali svoje kapitoly z Vybraných štúdií:

Kapitola 2 - Vlado - neprítomný

Ostatní sme prebrali:

Odkazovanie na iné dokumenty na základe podobnosti, ktoré budú medzi sebou asociované – podľa ďalších bodov (zhluky, projekty, ľudia a pod.).

Objasnené čo sú obalovače, ale ak ich použijeme, tak maximálne na del'bu dokumentu na kapitoly.

Kapitola 3 - Zdeno objasnil page ranking, existujúce vzorce na výpočet relevancie, ale je to určené pre priestor, v ktorom sú stránky prepojené cez odkazy.

Algoritmy – rankovacie a prepojovacie.

Zhlukovanie – kategorizácia, dvojrozmerné mapy.
So zhlukovaním spomínané neurónové siete.
Opísal nástroje na vytváranie ontológií.

Uvažovali sme, či použijeme neurónovú sieť, ale zatiaľ sme tento nápad ani neakceptovali ani nezamietli.

Kapitola 4 - Dano

Uchovávanie vyhľadávaných dokumentov používateľa, vytvoril by sa nejaký profil, na základe ktorého by inteligentný systém vyberal vhodné dokumenty.

Hlasovanie.

V druhej sekcii bola načrtnutá predpríprava – čo používateľ používa, to je v systéme natiahnuté, aby to bolo hneď použiteľné, ale túto funkčnosť nebudeme implementovať, pretože tento princíp nepovažujeme za hlavný.

Kapitola 5 - Simo

Sociálne siete, komunity na webe – je to podobné ako so zhlukovaním. Opäť je to určené pre web, ale my by sme mohli uvažovať nejaké dokumentácie, ľudia, tímy, projekty.

Ponuky na základe podobnosti typov projektov, dokumentácií a podobne.

Node ranking – ohodnotenie väzieb (vzťahov) medzi jednotlivými objektmi – kapitoly, dokumenty, a pod.

Kniha o *data mining-u* – Mišo

Po preštudovaní zistil, že zatiaľ nám v tvorbe projektu nepomôže, je tam vysvetlené indexovanie a vyhľadávanie na mnohých modeloch a vzorcoch. Použitím Lucene sa vyhneme potrebe implementovať vlastné indexovanie a vyhľadávanie dokumentov.

- GnomeDataMine sme odmietli, pretože systém má podporu v oblasti data mining-u v triedach Lucene.
- Dohoda, čo bude v analýze, špecifikácii a návrhu.
- Stanovili sme si úlohy (tab. Nové úlohy)
- Najbližšie stretnutie (6) je v stredu 14. 11. 2007 o 14:45 v softvérovom štúdiu D07b, FIIT.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
1.4	Štúdium dokumentov predchádzajúceho tímu. Inštalácia a spustenie systému. Overiť súčinnosť app. servera s klientom a modulmi (Vyhľadávací, Znalostný).	všetci	12. 10. 2007	06. 11. 2007	zrušená

2.6	Referát zdrojového kódu. Rozdelenie úlohy:	všetci	19. 10. 2007	06. 11. 2007	zrušená
	\src\BuilderAdministrationApplication	Lukáš Sim, Vladimír Mlynarovič	24. 10. 2007	06. 11. 2007	zrušená
	\src\server_side	Michal Pažitný, Zdenko Porubčan	24. 10. 2007	06. 11. 2007	zrušená
	\src\client_side	Daniel Princzkel	24. 10. 2007	06. 11. 2007	zrušená
3.1	Doplniť dokumentáciu o spôsobe inštalácie celého systému.	všetci	24. 10. 2007	17. 12. 2007	zrušená
3.3	Referovanie do research článkov kapitoly knihy <i>Štúdie vybraných tém softvérového inžinierstva (2)</i> a knihy <i>Data Mining</i> . Člen tímu zreferuje pridelenú tému a navrhne možnosť jej rozvoja. Rozdelenie úlohy:	všetci	24. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
	Kapitola 2	Vladimír Mlynarovič	24. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
	Kapitola 3	Zdenko Porubčan	24. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
	Kapitola 4	Daniel Princzkel	24. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
	Kapitola 5	Lukáš Sim	24. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
	Knihy <i>Data Mining</i>	Michal Pažitný	24. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
3.4	Vyhľadať vhodné zdroje na www.acm.org www.computers.org	všetci	24. 10. 2007	06. 11. 2007	zrušená
4.1	Overiť, či vie Clips pracovať s pravdepodobnosťou (ľavá strana pravá strana)	Zdenko Porubčan	31. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
4.2	Objasniť spôsob, akým sú vkladané relevancie zväzkov dokumentov.	všetci	31. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
4.3	Preskúmať použiteľnosť GnomeDataMine a pravidiel z kapitoly 3.	Zdenko Porubčan	31. 10. 2007	06. 11. 2007	splnená
4.4	Doplniť systém o pridanie sekundárnych kľúčových slov podľa typu projektu	všetci	31. 10. 2007	Letný semester	zrušená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
----	-------	------------	--------	--------	------

5.1	Premyslenie implementácie pravdepodobnosti v Clipse (použitie funkcií <i>and</i> , <i>or</i> , <i>not</i> pri zadávaní dotazov).	Zdenko Porubčan	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená
5.2	Naštudovať si parametrizovanie indexácie dokumentov v Lucene (hlavne či je možné obmedziť počet kľúčových slov z jedného dokumentu)	Michal Pažitný	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená
5.3	Z vybraných štúdií vybrať niekoľko myšlienok (6-8) a zvoliť koncepciu pre kvalitnejšie vyhľadávanie ako mali LN7 (nové vzorce, metriky), vytvoriť dômyselnejší algoritmus na výpočet relevancie dokumentov	všetci	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená
5.4	Definovanie dynamických ontológií jednotlivých dokumentov, ktoré použijeme v znalostnom systéme (názov dokumentu, autor, obsah; zdrojové kódy, technická dokumentácia, používateľská príručka a pod.).	Zdenko Porubčan	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená
5.5	Analyzovať a navrhnuť modul pre spracovanie a vyhodnocovanie relevancie dokumentov na základe <i>node ranking-u</i> .	Lukáš Sim	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená
5.6	Analyzovať a navrhnuť modul pre spracovanie a vyhodnocovanie relevancie dokumentov na základe <i>profilovania používateľov (sociálne siete)</i> .	Daniel Princzkel	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená
5.7	Analyzovať a navrhnuť modul pre indexáciu a vyhodnocovanie relevancie dokumentov použitím knižníc Lucene.	Michal Pažitný	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená
5.8	Spracovať analýzu projektu	Vladimír	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená

	Lucky Number 7.	Mlynarovič			
5.9	Vytvorenie analýzy, špecifikácie a návrhu projektu – každý člen tímu prispieva textom o jemu pridelenej časti systému. Vytvorená dokumentácia musí byť odovzdaná vedúcemu...	všetci	7. 11. 2007	14. 11. 2007	otvorená
5.10	Vytvorenie architektúry použitia Clipsu a Lucene v projekte.	Zdenko Porubčan, Michal Pažitný	7. 11. 2007	21. 11. 2007	otvorená

Zápis zo stretnutia č. 6

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Kompletizácia dokumentu Analýza, špecifikácia, návrh.
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia:	14. 11. 2007
Čas stretnutia:	15:00 – 17:30
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD. Bc. Daniel Princzkel Bc. Lukáš Šim Bc. Michal Pažitný Bc. Zdenko Porubčan Bc. Vladimír Mlynarovič
Nepřítomní:	Bc. Peter Lauro
Vypracoval:	Bc. Vladimír Mlynarovič

Priebeh stretnutia

1. Všetky úlohy boli identifikovaná ako splnené (tab. Staré úlohy).
2. Prešli sme spoločne našou dokumentáciou Analýza, špecifikácia a návrh a dohodli sme spôsob odovzdania vedúcemu projektu (Lukáš pošle mail). Spôsob (komu a ako) odovzdania tímu pre posúdenie musí byť stanovený najneskôr zajtra (Lukáš poslal mail Prof. Bielikovej). Do zajtra vytvorí Lukáš preberací protokol a zabezpečí jeho podpísanie.
3. Dohodli sme, že navrhnuté moduly budú nezávislé, samotný používateľ vyberie, ktorú technológiu má systém použiť?
4. Stanovili sme si úlohy (tab. Nové úlohy)
5. Najbližšie stretnutie (7) je v stredu 21. 11. 2007 o 14:45 v softvérovom štúdiu D07b, FIIT.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
5.1	Premyslenie implementácie pravdepodobnosti v Clipse (použitie funkcií <i>and</i> , <i>or</i> , <i>not</i> pri zadávaní dotazov).	Zdenko Porubčan	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená
5.2	Naštudovať si parametrizovanie indexácie dokumentov v Lucene (hlavne či je možné obmedziť počet kľúčových slov z jedného dokumentu)	Michal Pažitný	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená
5.3	Z vybraných štúdií vybrať niekoľko myšlienok (6-8) a zvoliť koncepciu pre kvalitnejšie vyhľadávanie ako mali LN7 (nové vzorce, metriky), vytvoriť dômyselnejší algoritmus na výpočet relevancie dokumentov	všetci	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená
5.4	Definovanie dynamických ontológií jednotlivých dokumentov, ktoré použijeme v znalostnom systéme (názov dokumentu, autor, obsah; zdrojové kódy, technická dokumentácia, používateľská príručka a pod.).	Zdenko Porubčan	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená
5.5	Analyzovať a navrhnuť modul pre spracovanie a vyhodnocovanie relevancie dokumentov na základe <i>node ranking</i> -u.	Lukáš Sim	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená
5.6	Analyzovať a navrhnuť modul pre spracovanie a vyhodnocovanie relevancie dokumentov na základe <i>profilovania používateľov (sociálne siete)</i> .	Daniel Princzkel	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená

5.7	Analyzovať a navrhnuť modul pre indexáciu a vyhodnocovanie relevancie dokumentov použitím knižníc Lucene.	Michal Pažitný	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená
5.8	Spracovať analýzu projektu Lucky Number 7.	Vladimír Mlynarovič	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená
5.9	Vytvorenie analýzy, špecifikácie a návrhu projektu – každý člen tímu prispieva textom o jemu pridelenej časti systému. Vytvorená dokumentácia musí byť odovzdaná vedúcemu...	všetci	7. 11. 2007	14. 11. 2007	splnená
5.10	Vytvorenie architektúry použitia Clipsu a Lucene v projekte.	Zdenko Porubčan, Michal Pažitný	7. 11. 2007	21. 11. 2007	splnená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
6.1	Štúdium fuzzyClips	všetci	14. 11. 2007	21. 11. 2007	otvorená
6.2	Vytvorenie a odovzdanie Posudku pre tím č. 2.	Vladimír Mlynarovič	14. 11. 2007	23. 11. 2007, 14:00	otvorená
6.3	Stanoviť role Test designer a Test reviewer.	všetci	14. 11. 2007	23. 11. 2007	otvorená
6.4	Kompletizácia a kontrola gramatiky Dokumentácie Analýza, špecifikácia a návrh.	Zdenko Porubčan	14.11. 2007	15. 11. 2007	splnená
6.5	Odovzdanie Dokumentácie mentorovi a tímu pre jej posúdenie + podpísané preberacie protokoly.	Lukáš Sim	14. 11. 2007	15. 11. 2007 14:00	splnená

Zápis zo stretnutia č. 7

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Posúdenie a vyhodnotenie dokumentu Ananýza, špecifikácia, návrh
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia:	21. 11. 2007
Čas stretnutia:	15:00 – 17:30
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD. Bc. Daniel Princzkel Bc. Lukáš Sim Bc. Michal Pažitný Bc. Zdenko Porubčan
Neprítomní:	Bc. Peter Lauro Bc. Vladimír Mlynarovič
Vypracoval:	Bc. Daniel Princzkel

Priebeh stretnutia

1. Zhodnotili sme dokumentáciu analýza, špecifikácia a návrh, tieto pripomienky by sme vyzdvihli ako najdôležitejšie:

- Rozšíriť kapitoly kategórie dokumentu a grafové algoritmy, nájsť iné názvy pre moduly
- Pri architektúre systému slovo vrstvomá nahradiť pojmom viacvrstvomá
- Mali by sme rozlíšiť znalostný manažment od manažmentu znalosti
- Treba sa vyjadriť k atribútom DB tabuľky: metadáta súboru, hash
- Nutná zmena relačného vzťahu dokument – používateľ, preveriť kardinalitu v kapitole 3.2 fyzický model
- Obr. 16 – zmeniť názov(použiť slovník.cz, slovník.sk)
- doplniť analýzu grafových algoritmy
- Nahradiť slovo hráč za používateľa, alebo aktora
- Synonymá, a homonymá ako dobrý spôsob obohatenia pravidiel

2. Nasledujúcou témou bolo navrhnutie prototypu aplikácie. Rozhodli sme sa ako má vyzerat GUI, ktoré komponenty sa majú integrovať. Pre aktívne moduly prototypu sme si vybrali: DotLucene modul, Grafy, Kategórie. Implementácia bude v jazyku C#.

3. Stanovili sme úlohy na nasledujúci týždeň.

4. Najbližšie stretnutie (8) je v stredu 28. 11. 2007 o 14:40 v softvérovom štúdiu D07b, FIIT.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
6.1	Štúdium fuzzyClips	všetci	14. 11.2007	21. 11.2007	otvorená
6.2	Vytvorenie a odovzdanie Posudku pre tím č. 2.	Vladimír Mlynarovič	14. 11.2007	23.11.2007, 14:00	splnená
6.3	Stanoviť role Test designer a Test reviewer.	všetci	14. 11.2007	23. 11.2007	Splnená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
7.1	Prepísanie vybraných častí dokumentácie	všetci	28.11.2007
7.2	Navrhnutie GUI	všetci	28.11.2007
7.3	Implementovanie rozhraní a základných funkcií aktívnych modulov	všetci	28.11.2007

Zápis zo stretnutia č.8

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Návrh dizajnu prototypu, zhodnotenie posudkov
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia:	28. 11. 2007
Čas stretnutia:	15:00 – 17:30
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD. Bc. Vladimír Mlynarovič Bc. Daniel Princzkel Bc. Lukáš Sim Bc. Michal Pažitný Bc. Zdenko Porubčan
Nepřítomní:	Bc. Peter Lauro
Vypracoval:	Bc. Michal Pažitný

Priebeh stretnutia

1. Definitívne sme navrhli ako bude vyzerat' GUI. Dali sme si za úlohu implementovat' obrazovky.
2. Zhodnotili sme náš posudok na projekt tímu č. 2.
3. Zhodnotili sme posudok tímu č. 2 na náš projekt, analyzovali sme chyby, ktoré nám oponentský tím vytkol, dohodli sme sa na vypracovaní revízie dokumentácie.
4. Stanovili sme úlohy na nasledujúci týždeň.
5. Najbližšie stretnutie (9) je v stredu 5. 12. 2007 o 14:40 v softvérovom štúdiu D07b, FIIT.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
7. 1	Prepísanie vybraných častí dokumentácie	všetci	21.11.2007 7	28.11.2007	splnená
7.	Navrhnutie GUI	všetci	21.11.2007	28.11.2007	splnená

2			7		
7.3	Implementovanie rozhraní a základných funkcií aktívnych modulov	všetci	21.11.2007	5.12.2007	otvorená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
7.3	Implementovanie rozhraní a základných funkcií aktívnych modulov	všetci	5.12.2007
8.1	Implementovanie obrazoviek	všetci	5.12.2007
8.2	Revízia doterajšej verzie dokumentácie	Michal Pažitný	5.12.2007
8.3	Ozvať sa v utorok (4.12.2007) mailom a požiadať o CD obsahujúce FuzzyClips	Zdenko Porubčan	4.12.2007

Zápis zo stretnutia č.9

Názov projektu:	Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu:	Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia:	Zhodnotenie implementácie obrazoviek, rozdelenie úloh na dokončenie prototypu (implementácia, dokumentácia, prezentácia)
Miesto stretnutia:	Softvérové štúdio D07b, FIIT STU
Dátum stretnutia:	5. 12. 2007
Čas stretnutia:	15:00 – 17:30
Prítomní:	Ing. Ivan Polášek, PhD. Bc. Vladimír Mlynarovič Bc. Daniel Princzkel Bc. Lukáš Sim Bc. Michal Pažitný Bc. Zdenko Porubčan
Nepřítomní:	Bc. Peter Lauro
Vypracoval:	Bc. Michal Pažitný

Priebeh stretnutia

1. Zhodnotili sme implementované obrazovky v prototypu.
2. Vyjadrenie sa k revízii. Schválenie vykonaných úprav.
3. Programu FuzzyClips sa budeme venovať až v letnom semestri.
4. Rozdelili sme si činnosti, ktoré je potrebné splniť pre úspešné odovzdanie prototypu (implementáciu majú na starosti Michal Pažitný a Zdenko Porubčan; dopracovanie analýzy Lukáš Sim, Daniel Princzkel, Zdenko Porubčan; používateľskú príručku, inštaláciu príručku a prezentáciu vytvorí Vladimír Mlynarovič)
5. Stanovili sme úlohy na nasledujúci týždeň.
6. Najbližšie stretnutie (10) je v piatok 14. 12. 2007 o 13:30 v softvérovom štúdiu D07b, FIIT.

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav
7.3	Implementovanie rozhraní a základných funkcií aktívnych modulov	všetci	28.11.2007	5.12.2007	predĺžená
8.1	Implementovanie obrazoviek	všetci	21.11.2007	5.12.2007	splnená
8.2	Revízia doterajšej verzie dokumentácie	Michal Pažitný	28.11.2007	5.12.2007	splnená
8.3	Ozvať sa v utorok (4.12.2007) mailom a požiadať o CD obsahujúce FuzzyClips	Zdenko Porubčan	28.11.2007	4.12.2007	splnená

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín
7.3	Implementovanie rozhraní a základných funkcií aktívnych modulov	Michal Pažitný, Zdenko Porubčan	14.12.2007
9.1	Doplnenie analýzy o nespracované myšlienky použiteľné v grafových algoritmoch a pri kategorizáciách dokumentov	Lukáš Sim, Zdenko Porubčan	14.12.2007
9.2	Vyjadriť sa v analýze k použitiu homoným a synonym	Michal Pažitný	14.12.2007
9.3	Vytvoriť používateľskú príručku k prototypu	Vladimír Mlynarovič	14.12.2007
9.4	Vytvoriť inštalačnú príručku k prototypu	Vladimír Mlynarovič	14.12.2007
9.5	Vytvoriť prezentáciu určenú na obhajobu prototypu	Vladimír Mlynarovič	14.12.2007
9.6	V analýze dopracovať časť, v ktorej je popísaný znalostný manažment a manažment znalostí	Daniel Princzkel	14.12.2007
9.7	Spracovanie revízie dokumentácii do novej verzie dokumentácie	Daniel Princzkel	14.12.2007

Ponuka

Kvôli prehľadnosti je ponuka v prílohovej časti dokumentácie (Príloha A).

Štábna kultúra

Táto kapitola obsahuje definovanie použitých štýlov a formy dokumentácie, vzorové dokumenty zápisnice a preberacieho protokolu. Takisto obsahuje pravidlá pre pomenovávanie premenných v programe a vzorovú hlavičku pre súbory zo zdrojovými kódmi.

5.1 Definovanie použitých štýlov a formy dokumentácie

X Nadpis prvej úrovne <Arial 18b B>

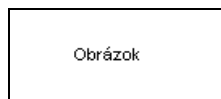
X.1 Nadpis druhej úrovne <Arial 14 B>

X.1.1 Nadpis tretej úrovne <Arial 13 B>

X.1.1.1 Nadpis štvrtej úrovne <Times New Roman 14 B>

Nadpisy viac ako štvrtej úrovne nebudeme používať. Tu bude napísaný obyčajný text <Times New Roman 12>, ktorým budeme písať hocičo a hocikde a ktorý bude zarovnaný do bloku a odsadený o 6b. zhora i zdola. Odstavce textu (okrem prvého v hlavnej kapitole) budú odsadené zľava o 1,25cm.

Pod textom je vložený obrázok a popis k obrázku. budeme používať zarovnanie na stred.



Obrázok 1.1: Toto je popis k ilustračnému obrázku <Times New Roman 11>

- takto budú vyzeráť všetky naše odrážky, budú zarovnané do bloku a pod odrážkami je vidno ako budú vyzeráť odkazy na použitú literatúru.
- Ak je dielo z webu (príklad [1]), tak na prvom riadku je autor: dielo. Na druhom riadku je linka spolu s dátumom, kedy naposledy tá stránka ešte určite fungovala. Môžete tam pripísať aj kľúčové slová a vyhľadávač, ktorý ste pri nájdení odkazu použili. V treťom riadku bude krátka poznámka k tomu, čo toto dielo vlastne je.
- Ak je dielo tlačené (príklad [2]), tak napíšeme najprv autora (viac mien autorov budeme oddeľovať pomlčkou): dielo. Vydanie. Vydavateľstvo (miesto: vydavateľ, rok). Počet strán. Štandardné číslo. Do nového riadku napíšeme krátku poznámku.

Y Použitá literatúra (vzor)

- [1] Charnwood dynamics Ltd.: Codamotion analysis
http://www.charndyn.com/Products/Products_Software.html (november 2007)
stránka predstavujúca systém Codamotion Analysis
- [2] BIELIKOVÁ, Mária. Ako úspešne vyriešiť projekt. 1.vydanie. Bratislava:
Vydavateľstvo STU, 2000. 158 strán. ISBN 80-227-1329-5
Praktické rady k tímovému a iným projektom

Špeciálne pojmy v texte a slovo *Poznámka* budeme písať v dokumente *kurzívou*. Kód alebo výňatky z neho, formát súborov, názvy súborov, maska súboru alebo prípony súborov budeme písať fontom Courier New.

5.2 Konvencie kódovania

Pomenovávacie konvencie

Pri vytváraní názvov pre jednotlivé časti programu vychádzame z konvencie, ktorá je charakterizovaná nasledovnou tabuľkou.

Typ	Popis	Príklad
Trieda	Názvy tried začínajú veľkými písmenami, pri názve skladajúcom sa z viacerých slov sa každé nové slovo začína veľkým písmenom. Základom názvu triedy je podstatné meno. Názov triedy sa skladá z písmen. Medzery medzi slovami sa vynechávajú	<i>MainClass</i> <i>MyNewClass</i>
Metóda	Názvy metód začínajú malým písmenom. Pri názve skladajúcom sa z viacerých slov sa každej nové slovo začína veľkým písmenom. Názov každej metódy sa začína slovesom. Názov metódy pozostáva z písmen. Medzery medzi slovami sa vynechávajú.	<i>doThisMethod</i> <i>returnValue</i> <i>setVariable</i>
Premenná	Názvy premenných začínajú malými písmenami. V prípade, že názvy pozostávajú z viacerých slov, medzery v názvoch sú nahradené znakom "_". Názov premennej pozostáva z písmen a číslíc.	<i>my_variable</i> <i>variable2</i>
Inštancia triedy grafického rozhrania	Názvy inštancií tried grafického rozhrania začínajú reťazcom "xxx_", kde xxx je trojznakový identifikátor triedy, z ktorej je inštancia vytvorená. Identifikátor triedy je odvodený od názvu triedy a skladá sa výhradne z malých písmen. Pri vytváraní zvyšku názvu sa postupuje rovnako ako pri vytváraní názvu premenných.	<i>btn_open</i>

Tab. dr04 – Pomenovávacie konvencie

Hlavičky súborov

Hlavičky súborov sú vytvárané podľa nasledovnej šablóny

```
/*
*   Nazov suboru:      názov súboru
*   Autor:            meno autora
*   Datum vytvorenia: dd.mm.yyyy
*
*   Popis:            popis súboru, jeho účel, pozícia implementovanej časti v systéme,
*spolupráca s okolím
*   Funkcie:          popis jednotlivých funkcií, ktoré súbor poskytuje
*/
```

Zápis zo stretnutia č. X (vzor)

Názov projektu: Znalostný manažment na báze technológie .NET
Vedúci projektu: Ing. Ivan Polášek, PhD.
Téma stretnutia: xxx
Miesto stretnutia: xxx
Dátum stretnutia: xxx
Čas stretnutia: od kedy do kedy
Prítomní: zoznam všetkých prítomných z tímu vrátane vedúceho

(Prítomní hostia:)

Neprítomní: xxx

Vypracoval: meno toho, kto robí tento zápis

Priebeh stretnutia

Staré úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Zadaná	Termín	Stav

Nové úlohy

ID	Úloha	Zodpovedný	Termín

Preberací protokol(vzor)



FOOBE

Potvrdenie o preberaní dokumentu

Tím číslo xx (*názov tímu*) v zastúpení
týmto potvrdzuje prebratie dokumentácie od tímu číslo 19 (FOOBE). Obsahom
dokumentácie je *obsah preberaného dokumentu*.

.....
Zástupca tímu číslo xx

.....
Zástupca tímu číslo 19

Miesto preberania, dátum preberania

Posudky

Kvôli prehľadnosti sú posudky umiestnené ako prílohy:

- Príloha B: Posudok analýzy a hrubého návrhu Tímu 02 (zhodnotenie každej časti dokumentácie).
- Príloha C: Posudok analýzy a hrubého návrhu tohto projektu vypracovaný Tímom 02.

Prílohy

A. Príloha - Ponuka

B. Príloha – Posudok práce tímu 2

C. Príloha – Posudok našej práce tímom 2

D. Príloha – Preberacie protokoly
