



Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
19	16.4.2008	Softvérové štúdio	18.00

<b>Zúčastnení členovia</b>	Ján Kohut	JK
	Vladimír Janov	VJ
	Martin Petráš	MP
	Marek Koperdák	MK
	Ladislav Borženský	LB
	Peter Brtáň	
<b>Pedagóg</b>	Ing. Ivan Kapustík	IK
<b>Zapisovateľ</b>	Ladislav Borženský	
<b>Chýbajúci členovia</b>		

<b>Program stretnutia</b>
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zhodnotenie úloh z posledného stretnutia tímu</li> <li>2. Diskusia</li> </ol>

<b>Priebeh stretnutia</b>
<p><b>1. Zhodnotenie úloh z posledného stretnutia tímu</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 18.1, 18.5 sme presunuli na ďalší týždeň z dôvodu časovej zaneprázdnenosti a nižšej priority úloh</li> <li>• 18.2, 18.3, 18.4 úlohy boli splnené. Analýza zmien formácií vzhľadom na pozíciu lopty bola úspešne implementovaná. Podarilo sa získať kódy ďalších hráčov, ktorí budú použítí na testovanie nášho finálneho produktu. Úspešne sa podarilo implementovať APE algoritmus</li> </ul>
<p><b>2. Diskusia</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Podarilo sa nám zohnať ďalších hráčov, zdrojové kódy. Následne sa očakáva ich kompilácia a testovanie s nami upraveným hráčom</li> <li>• Stále prebieha dokončovanie testovacieho modulu pre lepšie testovanie</li> </ul>

<b>Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí</b>				
<b>Id</b>	<b>Opis</b>	<b>Zodpovedný</b>	<b>Termín</b>	<b>Stav</b>
18.1	Pozrieť si prezentáciu pre ŠVK	ALL	nasledujúce stretnutie	Pokračuje
18.2	Analýza zmien formácií vzhľadom na pozíciu lopty	VJ	16.4.2008	Ukončená
18.3	Nájsť ďalších hráčov	VJ	16.4.2008	Ukončená
18.4	Ukončenie implementácie APE	LB, PB	16.4.2008	Ukončená
18.5	Napísať svoje časti do dokumentácie	ALL	nasledujúce stretnutie	Pokračuje

<b>Nové úlohy</b>				
<b>Id</b>	<b>Opis</b>	<b>Zodpovedný</b>	<b>Termín</b>	<b>Stav</b>
19.1	Testovací modul	MP	nasledujúce stretnutie	Prebieha
19.2	Nasadenie APE na správne miesta	LB, PB	nasledujúce stretnutie	Začatá
19.3	Otestovanie hry nášho hráča so získanými	VJ, JK	nasledujúce stretnutie	Začatá