



Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
15	19.03.2008	Softvérové štúdio	18.00

Zúčastnení členovia	Ján Kohut	JK
	Vladimír Janov	VJ
	Peter Brtáň	PB
	Martin Petráš	MP
	Marek Koperdák	MK
	Ladislav Borženský	LB
Pedagóg	Ing. Ivan Kapustík	IK
Zapisovateľ	Ján Kohut	
Chýbajúci členovia		

Program stretnutia

1. Kontrola plnenia starých úloh
2. Diskusia plynúca z riešenia starých úloh
3. Stanovenie nových úloh

Priebeh stretnutia

1. Kontrola plnenia starých úloh

- Prešlo sa plnenie starých úloh.
- Všetky úlohy boli splnené.

2. Diskusia plynúca z riešenia starých úloh

- VJ nás oboznámil s výsledkami testovania zmien formácií. Zmenou formácie na útočnejšiu padalo viac gólov. Preberala sa zmena formácií počas hry.
- MK a JK informovali o stave funkcionality. Funkcionalita APE je iba začatá, pridávajú sa iba role.
- PB a LB referovali o úlohách, ktoré zistili, že je potrebné implementovať v algoritme APE. K jednotlivým úlohám sa viedla diskusia. Podobne sa viedla sa diskusia o spôsobe výpočtu výnosovej funkcie. Taktiež sa zisťoval pôvod zdrojových kódov alebo predlohy APE.
- IK nám spresnil spôsob, ako sa postupuje pri výpočte APE, respektíve navrhol dvojprechodové hľadanie maxima. Viedla sa diskusia, v akom stave je implementácia APE. MP nastolil otázku, s koľkými rolami a hráčmi pracuje algoritmus APE. IK nám vysvetľoval ďalšie detaily algoritmu APE, napr. hĺbka do akej má pracovať algoritmus.
- PB pridieval čiastkové funkcie, ktoré identifikoval s LB.
- PB nás oboznámil s funkcionalitou triedy PlayerTest.cpp, v ktorej bola funkcionalita starého hráča. V súčasnosti sa nepoužíva.

Stanovenie nových úloh

- Pridelili sa úlohy na ďalšie stretnutie.

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí



Id	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
14.1	Spísať metodiku debugovania hráčov.	MP	nasledujúce stretnutie	Splnená
14.2	Implementácia zmien formácií	VJ	nasledujúce stretnutie	Splnená
14.3	Overenie správnosti implementácie APE	MK, JK	Nasledujúce stretnutie	Splnená
14.4	Identifikovať ďalšie kroky v implementácii APE	LB, PB	Nasledujúce stretnutie	Splnená
14.5	Priebežne písať dokumentáciu	Všetci	Priebežne	Splnená
14.6	Analýza súboru PlayerTest.cpp	PB	Nasledujúce stretnutie	Splnená

Nové úlohy				
Id	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
15.1	Rozbehnutie logovania a pridelenie roly pre hráča s algoritmom APE.	JK, MK	nasledujúce stretnutie	Začatá
15.2	Implementácia zmien formácií podľa konkrétnej udalosti.	VJ	nasledujúce stretnutie	Začatá
15.3	Implementácia pomocných funkcií APE	MP, MK, VJ	nasledujúce stretnutie	Začatá
15.4	Doplnenie metódy variableEliminationAlgorithmCG	MP, MK, VJ	nasledujúce stretnutie	Začatá
15.5	Doplnenie metód valueRule... v triede Player	MP, MK, VJ	nasledujúce stretnutie	Začatá
15.6	Analýza a výpočtu výnosovej funkcie	PB, LB, JK	nasledujúce stretnutie	Začatá