

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
5	7.11.2007	Softvérové štúdiu	18.00

Zúčastnení členovia	Ladislav Borženský Bc. Ján Kohút Bc. Vladimír Janov Bc. Peter Brtáň Bc. Martin Petráš Bc. Marek Koperdák Bc.
Pedagóg	Ing. Ivan Kapustík
Zapisovateľ	Ladislav Borženský

Program stretnutia

1. Diskusia o možnostiach vylepšenia zvoleného hráča
2. Vytvorenie zoznamu možnosti implementácie vylepšení podľa priorít
3. Dohodnutie sa na štruktúre dokumentácie
4. Prezentácia futbalového stretnutia a sledovanie chýb
5. Organizačné veci a rozdelenie úloh na najbližší týždeň

Priebeh stretnutia

1. Diskusia o možnostiach vylepšenia zvoleného hráča

- PB získal finálne zdrojové kódy finálneho hráča, ktorý bol opakovane testovaný.
- Kolektívne ujasnenie si nedostatkov vo finálnej verzii hráča
- VJ navrhol dopracovanie kouča, a tým možnosť neskôr dopracovať heterogénne typy. MK spomenul tím SKLO, ktorý v svojej práci riešil túto problematiku. MK v skratke opísal prínosy a obmedzenia, ktoré by vznikli jeho implementáciou.
- IK navrhol použiť už existujúceho kouča z jedného nami analyzovaného minuloročného tímu.
- Opätovná analýza brankára a možnosti jeho zlepšenia. Nedostatky sa prejavovali aj vo finálnej verzii hráča. Medzi najzávažnejšie patrili prílišné vybiehanie a následné nestíhanie sa vrátiť späť do bránky. LB poukázal na možnosti implementácie existujúcich vlastností v hráčovi z tímu Loptoši.
- Medzi najzávažnejšie nedostatky patrí prihrávanie medzi hráčmi. VJ opätovne upozornil na daný problém a navrhol, aby sa to ako prvé riešilo. MP upozornil na nedostatočnú dokumentáciu v danej oblasti tímom GoS.
- Rozobrala sa problematika autových situácií.

2. Vytvorenie zoznamu možnosti implementácie vylepšení podľa priorít

- na základe predložených oblastí možnosti vylepšenia sa vytvoril priebežný rebríček úloh podľa priorít
- dohodnuté poradie je len priebežne a bude sa o ňom ešte diskutovať
- prvotným cieľom po dohode s IK je implementácia kouča do prototypu, ktorý má byť hotový v zimnom semestri

<p>3. Dohodnutie sa na štruktúre dokumentácie</p> <ul style="list-style-type: none"> • PB navrhol jednotné používanie MS Office 2003 z dôvodu vzájomnej kompatibility. • MK predstavil navrhnuté logo „Jahodoví princovia“. • MK ako manažér dokumentácie upozornil na blížiaci sa termín odovzdávania prvej dokumentácie.
<p>4. Prezentácia futbalového stretnutia a sledovanie chýb</p> <ul style="list-style-type: none"> • MK pripravil a prezentoval futbalový zápas GoS proti GoS, kde sa sledovali spomínané nedostatky
<p>5. Organizačné veci a rozdelenie úloh na najbližší týždeň</p> <ul style="list-style-type: none"> • Organizačné veci a úlohy sú uvedené v poslednej tabuľke dokumentu, kde je bližšie špecifikované zadanie a príslušná osoba, ktorej je priradená. • MK pripravil plán úloh zameraných na zosumarizovanie prvej dokumentácie na odovzdanie

Plnenie úloh z predchádzajúcich cvičení				
Id	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
4.1	Získať záverečné zdrojové kódy od GoS.	PB	7.11.07	Splnená
4.2	Nastaviť plánované zálohovanie SVN na GoogleCode	MP	7.11.07	Splnená
4.3	Pridať IK do GoogleCode	VJ	7.11.07	Splnená
4.4	Začať si viesť projektový denník.	všetci	7.11.07	Splnená
4.5	Pripraviť logo tímu	MK	7.11.07	Splnená
4.6	Dôkladná analýza GoS (každý tú svoju časť podľa rozdelenia)	JK	7.11.07	Splnená

Nové úlohy				
Id	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
5.1	Prepísať zápisnice do požadovaného formátu		7.11.07	začatá
5.2	Pridanie projektu do SVN a Eclipse prostredia	všetci	7.11.07	začatá
5.3	Vytvoriť príslušným úlohám Issues	VJ	7.11.07	začatá
5.4	Dokumentácia – Zloženie tímu	MP	7.11.07	začatá
5.5	Dokumentácia – Rozdelenie úloh a plnenie úloh	MP	7.11.07	začatá
5.6	Dokumentácia – Plán na zimný semester	VJ	7.11.07	začatá
5.7	Dokumentácia – Hrubý plán na letný semester	VJ	7.11.07	začatá

5.8	Dokumentácia – Autorstvo k jednotlivým kapitolám	MK	7.11.07	začatá
5.9	Dokumentácia – Komunikácia v tíme	VJ	7.11.07	začatá
5.10	Príprava preberacieho protokolu	LB	7.11.07	začatá
5.11	Skompletizovanie všetkých príloh	MP	7.11.07	začatá
5.12	Skompletizovanie dokumentácie do jedného celku	VJ	7.11.07	začatá
5.12	Dokumentácia – správa tabuliek, obrázkov	MK	7.11.07	začatá
5.13	Úprava dokumentácie do štandardnej formy	MK	7.11.07	začatá
5.14	Odoslanie použitej literatúry	všetci	7.11.07	začatá
5.15	Dokumentácia – anotácia, úvod, záver	PB	7.11.07	začatá
5.16	Dokumentácia – analýza existujúcich tímov, metód a prostredia RoboCup	MK	7.11.07	začatá
5.17	Dokumentácia – Analýza servera	MK	7.11.07	začatá
5.18	Dokumentácia – Špecifikácia návrhu riešenia	VJ,MP	7.11.07	začatá
5.19	Dokumentácia – Hrubý návrh	LB	7.11.07	začatá
5.20	Dokumentácia – Skompletizovanie dokumentov do jedného celku	LB	7.11.07	začatá
5.21	Úprava celkovej dokumentácie do štandardnej formy	MK	7.11.07	začatá

Použité skratky:

GoS	Gang Of Six
LB	Ladislav Borženský
PB	Peter Brtáň
VJ	Vladimír Janov
JK	Ján Kohut
MK	Marek Koperdák
MP	Martin Petráš
IK	Ivan Kapustík