

Zápisnica č.	Dátum	Miesto	Čas
1	10.10.2007	Softvérové štúdiu	18.00

Zúčastnení členovia	Ladislav Borženský Ján Kohút Vladimír Janov Peter Brtáň Martin Petráš Marek Koperdák
Pedagóg	Ing. Ivan Kapustík
Zapisovateľ	Marek Koperdák

Program stretnutia
<ol style="list-style-type: none"> 1. Úvod do tímového projektu 2. Zhodnotenie ponuky 3. Tvorenie dokumentácie 4. Web stránka 5. Určenie vedúceho tímu 6. Analýza predchádzajúcich riešení 7. Poznámky

Priebeh stretnutia
<p>1. Úvod do tímového projektu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ing. Kapustík upozornil na vytvorenie kvalitného zápisu. Mal by obsahovať všetky podstatné informácie a argumenty. • Ing. Kapustík oboznámil o počte kreditov v semestroch (zimný semester 5 kreditov a letný semester 6 kreditov). • Stretnutia by mali byť informatívne, systematické. Na stretnutí by mali byť prerozdelené úlohy, ktoré treba splniť. Zápis by mal byť hotový do piatku v danom týždni a zavesený na web stránke. Zápisnicu zo stretnutia by si mal skúsiť robiť každý z členov tímu. Ten kto písal zápisnicu by mal viesť nasledujúce stretnutie. Mal by kontrolovať plnenie úloh, ktoré boli stanovené na predchádzajúcom stretnutí. Každá úloha má obsahovať zadanie, zodpovedného, termín splnenia. Nasledujúci týždeň sa dopĺňajú informácie o jej splnení, resp. nesplnení. Ak je nesplnená, tak treba uviesť prečo je nesplnená. Ak je splnená, tak ako a čo je výsledkom splnenia (dokument, prezentácia, atď.).
<p>2. Zhodnotenie ponuky</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ing. Kapustík oboznámil so všeobecnými problémami tvorenia ponuky • Hodnotenie našej ponuky: 5. Ponuka sa venuje príliš technickým veciam a nie téme ako takej. Chýbajú odkazy na obrázky. Chýba opis schémy obrázku 2. Zaujímavý je spôsob realizácie, ktorý bol navrhnutý (MDA).
<p>3. Tvorenie dokumentácie</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zodpovedný: Marek Koperdák • Dokumentáciu vytvárame v dvoch exemplároch. Jedna kópia vedúcemu, druhá tímu, ktorý našu tému posudzuje. • Ing. Kapustík navrhol, aby sme používali predpripravenú šablónu pre dokumentácie. • Podstatná je jednotnosť dokumentácie. Zodpovedný za dokument nie je

<p>; zodpovedný za tvorenie celej dokumentácie. Každý tvorí svoju časť dokumentácie. Dokumentácia sa robí inkrementálne. Časti dokumentácie sú hodnotené postupne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dokumentácia je zložená z dvoch častí: <ol style="list-style-type: none"> 1. Dokumentácia k riadeniu 2. Dokumentácia k produktu
<p>4. Web stránka</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zodpovedný: Martin Petráš • Web stránka by mala obsahovať: <ul style="list-style-type: none"> - informácie o projekte - informácie o členoch - odkazy na zaujímavé tímy - softvér, ktorý používame - zápisnice - časti kódu - tabuľka úloh - atď. ; vid' staršie webové stránky • Úloha č. 1/1 Vytvorenie webovej stránky tímu. Z: Martin Petráš T: nasledujúce stretnutie
<p>5. Určenie vedúceho</p> <ul style="list-style-type: none"> • Úloha vedúceho tímu: plánovanie úloh pre členov tímu, kontrola úloh • Úloha č. 1/2 Zvoliť vedúceho tímu Z: všetci T: nasledujúce stretnutie • Úloha č. 1/3 Poslať mailový kontakt na náš tím Ing. Kapustíkovi. Z: Martin Petráš T: 10.10.2007
<p>6. Analýza predchádzajúcich riešení</p> <ul style="list-style-type: none"> • Získame informácie ako predchádzajúce tímy riešili danú problematiku. Každý si mal vziať jedného hráča, ktorý bol vytvorený na pôde FIIT a jedného hráča vytvoreného zahraničným tímom. Vytvoríme analýzu, kde uvedieme postrehy, odporúčania, návrhy na vylepšenie. Pripraviť si minimálne jednu A4. • Úloha č. 1/4 Rozdeliť tímy, ktoré boli vytvorené na pôde FIIT k jednotlivým členom tímu. Poslať mail s týmto rozdelením všetkým členom tímu. Z: Martin Petráš T: 12.10.2007 • Úloha č. 1/5 Vpracovať analýzu jedného slovenského a jedného zahraničného hráča. Z: všetci T: Nasledujúce stretnutie
<p>7. Poznámky</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nasledujúci týždeň sa zameriame na podrobnejšiu diskusiu o použití a pokračovaní vo vývoji už vytvoreného hráča. • Ďalší týždeň - všeobecný návrh prototypu.

- Rozmiestnenie hráčov v hracom poli podľa skúseností Ing. Kapustíka:
5 obrancovia , 2 stred, 3 útočníci – dobré rozmiestnenie hráčov
3, 4, 3 záleží od pozície hráčov v strede poľa
4, 2, 4 - horšie

Plnenie úloh z predchádzajúcich stretnutí

Žiadne úlohy neboli doposiaľ definované

Nové úlohy

Id	Opis	Zodpovedný	Termín	Stav
1.1	Vytvorenie webovej stránky tímu.	Petráš	17.10.07	začatá
1.2	Zvoliť vedúceho tímu.	všetci	17.10.07	začatá
1.3	Poslať mailový kontakt na náš tím Ing. Kapustíkovi.	Petráš	10.10.07	začatá
1.4	Rozdeliť tímy, ktoré boli vytvorené na pôde FIIT k jednotlivým členom tímu. Poslať mail s týmto rozdelením všetkým členom tímu.	Petráš	12.10.07	začatá
1.5	Vpracovať analýzu jedného slovenského a jedného zahraničného hráča.	Všetci	17.10.07	začatá