

SOCKY

Zápisnica zo stretnutia č.5

Dátum konania: 06.11.2007
Miesto konania: FIIT STU BA
Moderátor: Tomáš Konečný
Zápis vypracoval: Ľuboš Omelina

Zúčastnení

Členovia tímu	Tomáš Konečný Katarína Kostková Ľuboš Omelina
Vedúci pedagóg	Michal Barla
Hostia	prof. Mária Bieliková

Téma stretnutia

Na stretnutí sme rozobrali ďalšie nedostatky špecifikácie a rozobrali sme doteraz vytvorené prípady použitia. Identifikovali sme nové prípady použitia a diskutovali o prvej verzii architektúry. Na tomto stretnutí sme mali hosťa prof. Máriu Bielikovú, ktorej sme predstavili náš projekt. Po skončení stretnutia s pedagogickým vedúcim, sme diskutovali o detailoch systému a snažili sme sa o vytvorenie jednotnej predstavy o vytváranom systéme.

Priebeh stretnutia

1. Skontrolovali sme úlohy z minulého týždňa:

Kto	Úloha	Stav
KK	- aktualizácia webu a zapracovanie vytvorených častí do dokumentu.	Splnené
TK	- návrh architektúry	Predĺžená
EO	- návrh architektúry	Predĺžená
Všetci	- pracovať na špecifikácii v podobe UC modelov v UML.	Predĺžená

2. Na začiatku stretnutia sme prebrali úlohy z minulého týždňa. Medzi úlohy patrilo dopracovanie špecifikácie a tvorba hrubého návrhu.
3. Zo špecifikácie sme diskutovali o UC ktoré vytvoril TK. Zhodnotili sme, že v UC by sa nemal vyskytovať systém ako účastník diagramu a tiež, že nebudeme vytvárať UC na štart aplikácie.

V prvej verzii hrubej architektúry sme sa dohodli na ďalšom rozobratí časti používateľského rozhrania a architektonickom oddelení časti používateľskej aplikácie a knižnice, s ktorou táto aplikácia pracuje.

4. Na tomto stretnutí sa zúčastnil hosť prof. Mária Bieliková.
 - referovali sme vývoj celého projektu. Oboznámili sme ju s analyzovanou literatúrou a existujúcimi softvérovými riešeniami.
 - predstavili sme špecifikáciu a hrubý návrh nášho systému.
 - diskutovali sme o možnostiach a zámeroch, ktoré by sme mohli uplatniť v projekte.

Záver:

- orientovanie sa na znovupoužiteľnosť jadra aplikácie
- sústrediť sa na vytvorenie menej častí systému, avšak ich hlbšie prepracovať

5. Dohodli sme sa na základných prípadoch použitia:

1. Vstup a načítanie dát. /načítanie rozličných formátov/
2. Aplikovanie filtra /máme rôzne typy hrán a uzlov, vyberieme si čo nás zaujíma/
3. Aplikovanie algoritmu analýzy
4. Výber zobrazenia/vykreslenia (typ grafu 2D, 3D ...)
5. Vizualná úprava grafu /vizuálny filter/ - skrývanie /hide/ uzlov pre lepšiu prehľadnosť
6. Štruktúrna úprava grafu vrámci zobrazenia zrušenie niektorých vrcholov/hrán (narozdiel od skrývania sa zmení graf a jeho atribúty teda počet uzlov, hustota,)
7. Výstup: Uloženie výsledku ako grafu, čiže obrázku, uloženie dátovej reprezentácie grafu /štruktúra + pridaná hodnota výstupu z algoritmov, atribúty grafu, hustota, stupeň uzlov, centrálny uzol/
8. Registrovanie nového komponentu pre aplikáciu
9. Nastavenia aplikácie
10. Logovanie

6. Dohodli sme sa, že kartový sprievodca bude mať poradie kariet

vstup -> filter -> algoritmus -> výstup

pričom

- vizuálne zobrazenie bude forma výstupu
- k niektorým krokom v určitom prípade bude umožnené daný krok vynechať a to spôsobom, že v type jednotlivé akcie (napríklad výber typu algoritmu) bude možné vybrať typ **žadný/neaplikovať**
- za skončením každého procesu sa uloží výsledok a aktuálny stav aplikácie

(ang. checkpoint)

7. Zistili sme nedostatky použitia vybraného UML nástroja pričom sme sa dočasne (kým sa nevrátia Lucia a Tomáš z USA a nevyjadria sa) dohodli že budeme používať Enterprise Architect.

8. Úlohy na ďalší týždeň:

- **Lucia Jastrzemska, Tomáš Jelínek, Luboš Omelina, Tomáš Konečný, Katarína Kostková**
 - pracovať na špecifikácií a prípadoch použitia
 - hrubý návrh architektúry jadra systému a aplikácie
 - dopracovanie obsahovej stránky dokumentácie
- **Katarína Kostková**
 - práca na podrobnom pláne, zjednocovanie dokumentácie