



Schôdzu zvolal: Ing. Ivan Kapustík

Zapisovateľ: Bc. Stanislava Leitmanová

Prítomní:

- *Pedagóg:*
 - Ing. Ivan Kapustík
- *Členovia tímu:*
 - Bc. Rastislav Barlík
 - Bc. Marian Buchta
 - Bc. Štefan Dlugolinský
 - Bc. Michal Kvetan
 - Bc. Stanislava Leitmanová

Téma stretnutia:

Diskusia o prezentácii na konferencii, ktorá sa konala minulý týždeň, rozdelenie úloh na ďalší týždeň.

Priebeh stretnutia:

1. Stretnutie otvoril Bc. Marian Buchta a zrekapituloval úlohy z predchádzajúceho týždňa. Úlohy sa týkali predovšetkým uskutočnenej prezentácie na konferencii, na ktorej sa zúčastnil náš tím. Rozprávali sme sa aj o súťaži v RoboCup-e, na ktorej budeme tiež prezentovať svoju prácu a ktorá sa bude konať koncom mája na fakulte. V našom prípade sa neuskutoční zápas, ale budú len nejaké ukážky našej práce.
2. Ing. Kapustík vyjadril spokojnosť s našou prezentáciou na konferencii. Za veľmi vhodné považuje najmä formu prezentácie, kde sme sa sústredili na celkové zhrnutie výsledkov našej práce v RoboCup-e 3D, prezentovali sme výsledky ktoré sme dosiahli tak, že to bolo zrozumiteľné aj pre tých, ktorí sa s RoboCup-om ešte nestretli a prezentácia bola doplnená aj videoukážkami implementovaných schopností.
3. Ďalej sme diskutovali o práci, ktorú treba spraviť do konca semestra. Rozhodli sme sa, že žiadne veľké zmeny v implementácii už robiť nebudeme, treba ešte doplniť niektoré vytvorené skilly, napr. otáčanie, druhý typ vstávania. Taktiež treba upraviť zdrojové kódy tak, aby mali jednotný formát hlavičiek a aby boli primerane okomentované. Použije sa formát pre doxygen.
4. Ing. Kapustík poznamenal, že do dokumentácie k riadeniu by sme mali uviesť mailing list do časti o komunikácii. Ďalej by dokumentácia mala obsahovať stručnú informáciu o kódovacích štandardoch, resp. pravidlách, ktoré sme si zaviedli pre písanie zdrojových kódov.
5. Bc. Štefan Dlugolinský navrhol, že by sme mohli naše zdrojové kódy umiestniť na stránku sourceforge.net.
6. Na koniec stretnutia sme si rozdelili úlohy, predovšetkým kto bude písať ktorú časť do dokumentácie.

Stav riešených úloh z predchádzajúcich stretnutí:

ID	Popis	Riešiteľ	Stav
21.1	Pripraviť prezentáciu pre regionálny turnaj vrátane videí (chôdza, vstavenie, drep, stojka na hlave)	MŠ, ŠD	splnená
21.2	Písanie používateľskej príručky	MB	splnená
21.3	Zverzovať všetky zdrojové kódy hráča a uložiť ich do SVN	všetci	splnená
21.4	Písať dokumentáciu	všetci	čiastočne splnená

Nové úlohy:

ID	Popis	Riešiteľ	Začiatok	Plánovaný koniec
22.1	Dokumentácia – opis architektúry hráča	MB	5.5.2008	19.5.2008
22.2	Dokumentácia – opis implementácie pohybu kĺbov	ŠD, MŠ	5.5.2008	19.5.2008
22.3	Dokumentácia – opis parsera a loggeru	SL	5.5.2008	19.5.2008
22.4	Dokumentácia – gyroskop a komunikácia	MK	5.5.2008	19.5.2008
22.5	Dokumentácia – schopnosti hráča, správanie agenta	RB	5.5.2008	19.5.2008
22.6	Upraviť projekty vo všetkých vývojových prostrediach	všetci	5.5.2008	19.5.2008
22.7	Upraviť zdrojové kódy (hlavičky, komentáre)	všetci	5.5.2008	19.5.2008

Vysvetlivky:

- (RB) Bc. Rastislav Barlík
- (MB) Bc. Marian Buchta
- (ŠD) Bc. Štefan Dlugolinský
- (MK) Bc. Michal Kvetan
- (SL) Bc. Stanislava Leitmanová
- (MŠ) Bc. Milan Šillík