



Zápisnica č. 19

14. 4. 2008
16:00 –19:00
Softvérové štúdio

Schôdzu zvolal: Ing. Ivan Kapustík

Zapisovateľ: Bc. Rastislav Barlík

Prítomní:

- *Pedagóg:*
 - Ing. Ivan Kapustík
- *Členovia tímu:*
 - Bc. Rastislav Barlík
 - Bc. Marian Buchta
 - Bc. Štefan Dlugolinský
 - Bc. Michal Kvetan
 - Bc. Stanislava Leitmanová
 - Bc. Milan Šillík

Téma stretnutia:

Diskusia o komunikačných socketoch, FRP a chôdzi hráča.

Priebeh stretnutia:

1. Stretnutie otvoril Bc. Štefan Dlugolinský a začal s kontrolou stavov zadaných úloh z predchádzajúceho stretnutia.
2. Odstránenie chyby v komunikácii mal na starosti Bc. Rastislav Barlík. Prítomných informoval o detailoch chyby, ktorá spočívala v nesprávnom čítaní správ zo servera.
3. Bc. Milan Šillík informoval o svojom experimente s napodobňovaním chôdze podľa agenta Zigorata. Keďže vytváranie pohybov mu zabralo veľké množstvo času, navrhol, aby sme sa pohybmi zaoberali všetci.
4. Bc. Štefan Dlugolinský informoval o riešení pohybov na základe krokov. Poznamenal, že pri použitej malej odchylke trvá pohyb nadmerne dlho a bolo by vhodné použiť časovač s odpočítavaním.
5. Bc. Marian Buchta informoval o emailovej správe s odpoveďou od vývojárov RoboCup Soccer Simulation Servera a poznamenal, že existuje balíček robocup3d pre ubuntu.
6. Nasledovala diskusia medzi Bc. Štefanom Dlugolinským a Bc. Stanislavou Leitmanovou o dvojnásobnom volaní funkcie calculate. Zhodli sa na odstránení duplicity.
7. Bc. Stanislava Leitmanová informovala o funkčnosti logovania na novom serveri. Tiež sa zaoberala perceptorom FRP, ktorý slúži na detekciu odporu.
8. Na záver sme si rozdelili úlohy do ďalšieho stretnutia.

Stav riešených úloh z predchádzajúcich stretnutí:

ID	Popis	Riešiteľ	Stav
18.1	Odstránenie chyby v socketoch	RB	Splnená
18.2	Dokončenie vstávania (resp. implementácia vstávania z prototypu), vyskúšanie ninja spôsobu vstávania	MŠ	Splnená
18.3	Písať dokumentáciu	všetci	čiastočne splnená
18.4	Implementácia vracania stavu kĺbu po dokončení pohybu.	ŠD	Splnená
18.5	Pripraviť podklady na prezentáciu	všetci	Splnená

Nové úlohy:

ID	Popis	Riešiteľ	Začiatok	Plánovaný koniec
18.1	Implementácia chôdze	SL, MŠ	14.4.2008	21.4.2008
18.2	Implementácia otáčania	RB, MB	14.4.2008	21.4.2008
18.3	Opraviť kĺby	ŠD	14.4.2008	21.4.2008
18.4	Písať dokumentáciu	všetci	27.3.2008	29.4.2008
18.5	Odstránenie chyby pri komunikácii vo vláknach	MK	14.4.2008	21.4.2008

Vysvetlivky:

- (RB) Bc. Rastislav Barlík
- (MB) Bc. Marian Buchta
- (ŠD) Bc. Štefan Dlugolinský
- (MK) Bc. Michal Kvetan
- (SL) Bc. Stanislava Leitmanová
- (MŠ) Bc. Milan Šillík