



**Schôdzu zvolal:** Ing. Ivan Kapustík

**Zapisovateľ:** Bc. Milan Šillík

### Prítomní:

- *Pedagóg:*
  - Ing. Ivan Kapustík
- *Členovia tímu:*
  - Bc. Rastislav Barlík
  - Bc. Marian Buchta
  - Bc. Štefan Dlugolinský
  - Bc. Michal Kvetan
  - Bc. Stanislava Leitmanová
  - Bc. Milan Šillík

### Téma stretnutia:

Zhrnutie súčasného stavu, pridelenie úloh do ďalšieho týždňa.

### Priebeh stretnutia:

1. Stretnutie sa začalo rekapituláciou úloh z predchádzajúceho týždňa.
2. Bc. Štefan Dlugolinský, Bc. Milan Šillík a Bc. Stanislava Leitmanová oboznámili tím o opravených flagoch na ihrisku, tj. pozíciách rohov a tyčiek brán. Pôvodne boli v použitej štruktúre týmto flagom priradené nesprávne názvy a dochádzalo tak ku logickým nesúladam.
3. Bc. Marián Buchta oznámil, že pripravil novú revíziu s predgenerovanými prázdnyimi komentármi pre Doxygen, kde stačí už len dopísať komentáre do pripravených šablón v zdrojových kódach. Taktiež ozrejmil základné klávesové skratky používané v SimsParku.
4. Bc. Stanislava Leitmanová oznámila, že parser je už takmer hotový.
5. Bc. Michal Kvetan spomenul, že sa mu pokazil notebook, a nemal tak možnosť splniť svoju úlohu.
6. Bc. Štefan Dlugolinský a Bc. Milan Šillík prezentovali ovládanie kľbov. Momentálne je spravené tak, že sa pohyb vykonáva konštantnou rýchlosťou, až pokiaľ nie je objekt pohybu tesne pred cieľovou pozíciou, vtedy sa postupne spomaľuje – kvôli presnosti pohybu. Po diskusii s členmi tímu sme sa dohodli, že bude spravený ešte minimálne 1 ďalší druh pohybu a to lineárny (konštantná rýchlosť od začiatku až po koniec pohybu). Okrem toho je nutné dorobiť aj relatívne pohyby. V súčasnosti sa pohyb vykonáva absolútne, tj. zo súčasnej pozície “na vopred daný uhol” a bolo by dobré mať aj relatívny pohyb, tj. zo súčasnej pozície “o vopred daný uhol”.
7. Ďalej sa diskutovalo o rozvrstvení pohybov na úrovne, tj. najnižšia úroveň tzv. “low skills” by predstavovala ovládanie jednotlivých kľbov, stredná úroveň “medium skills” by predstavovala určité elementárne pohyby ako vstávanie, alebo krok. No a posledná najvyššia úroveň “high skills” by predstavovala komplexné pohyby ako chôdza. Každá úroveň by tak teda využívala služby úrovne pod ňou.

8. Bc. Rastislav Barlík informoval o novom makefile, ktorý slúži na pohodlnejšiu prácu pod windowsom, keďže po dokončení práce vo visual studiu stačí skopírovať zdrojové súbory na linux a iba spustiť makefile. Bc. Milan Šillík podotkol, že je možné mať pusteneho hráča pod windowsom, a server pod linuxom, a výsledok je v podstate totožný.
9. Ďalej sa diskutovalo o úlohách pre ďalší týždeň. Bolo by dobré, aby každý začal robiť dokumentáciu, jednak v zdrojových kódach, a aj oficiálnu ku modulom, na ktorých sa podieľal. Ďalej treba doimplementovať niektoré funkcie pre ovládanie klbov, vid' bod 5. Čo sa týka pohybov hráča, tam je momentálne práce asi najviac.

### Stav riešených úloh z predchádzajúcich stretnutí:

ID	Popis	Riešiteľ	Stav
14.1	Zistiť ako je orientovaná súradnicová sústava a ako sa prepočítava uhol pod akým vidí hráč objekty	ŠD, MŠ	splnená
14.2	Zistiť, akými klávesmi sa ovládajú jednotlivé funkcie servera,	MB	splnená
14.3	Vytvorenie loggeru správ a konfigurácia loggeru v XML súbore	RB, SL	splnená
14.4	Implementovať funkcie pre ovládanie klbov	ŠD, MŠ, RB, MK	splnená
14.5	Zistiť, ako z svn-ka získať logovacie informácie	MB	splnená
14.6	Vytvoriť makefile v linuxe	RB	splnená
14.7	Oboznámiť s funkciou gyroskopu	MK	nesplnená

### Nové úlohy:

ID	Popis	Riešiteľ	Začiatok	Plánovaný koniec
15.1	Pripraviť štruktúru pre úrovne správania, tj. rozvrstvenie do low/medium/high skills	RB	17.3.2008	26.3.2008
15.2	Implementácia vstávania	MŠ	17.3.2008	26.3.2008
15.3	Prerobiť wrapper	ŠD	17.3.2008	26.3.2008
15.4	Doimplementovať funkcie pre ovládanie klbov ako relatívny pohyb či lineárny pohyb	ŠD	17.3.2008	26.3.2008
15.6	Dokončenie parsera	SL	17.3.2008	26.3.2008
15.7	Oboznámiť sa s funkciou gyroskopu	MK	17.3.2008	26.3.2008
15.8	Začať písať dokumentáciu	všetci	17.3.2008	26.3.2008

### Vysvetlivky:

- (RB) Bc. Rastislav Barlík
- (MB) Bc. Marian Buchta
- (ŠD) Bc. Štefan Dlugolinský
- (MK) Bc. Michal Kvetan
- (SL) Bc. Stanislava Leitmanová
- (MŠ) Bc. Milan Šillík