



Zápisnica č. 13

3. 3. 2008
16:00 –18:00
Softvérové štúdio

Schôdzu zvolal: Ing. Ivan Kapustík

Zapisovateľ: Bc. Rastislav Barlík

Prítomní:

- *Pedagóg:*
 - Ing. Ivan Kapustík
- *Členovia tímu:*
 - Bc. Rastislav Barlík
 - Bc. Marian Buchta
 - Bc. Štefan Dlugolinský
 - Bc. Michal Kvetan
 - Bc. Stanislava Leitmanová
 - Bc. Milan Šillík

Téma stretnutia:

Zhrnutie súčasného stavu, diskusia o priebehu implementácie.

Priebeh stretnutia:

1. Stretnutie otvoril Bc. Štefan Dlugolinský.
2. Bc. Stanislava Leitmanová informovala o stave implementácie modulu parsera. Implementácia parsera je úplna, parser je ešte potrebné dôkladne otestovať.
3. Bc. Rastislav Barlík informoval o stave riešenia XML konfiguračnej triede. Z pôvodne navrhovanej knižnice libxml2 sa nakoniec upustilo a použije sa jednoduchšia knižnica TinyXml. XML trieda je vytvorená, nachádzajú sa v nej tiež funkcie na otestovanie správnej funkčnosti.
4. Bc. Milan Šillík informoval o používaní DotProject-u a zaradení úloh v tomto systéme.
5. Úlohu spozajzdnenia Subversion splnili všetci prítomní okrem Bc. Mariana Buchtu, ktorý mal menšie problémy pri inštalácií.
6. Bc. Štefan Dlugolinský informoval o splnení úlohy vytvorenia kostry hráča pre ďalšiu implementáciu.
7. Bc. Michal Kvetan informoval o novom kóde komunikácie, ktorý bol zahrnutý na SVN repozitár.
8. Bc. Štefan Dlugolinský a Bc. Milan Šillík informovali o splnení úlohy implementácie modelu sveta. Poznamenali, že chyba čiastková implementácia a úlohou na ďalší týždeň je spojenie modelu s parserom.
9. Bc. Michal Kvetan vyvolal diskusiu o zahadzovaní správ, ktorá neskôr viedla k diskusii s Bc. Rastislavom Barlíkom o používaní vlákien alebo slučky pri prijímaní správ. Ing. Ivan Kapustík poznamenal, že zatiaľ môžeme implementovať oba prístupy a neskôr sa uvidí, ktorý je lepší.
10. Bc. Stanislava Leitmanová navrhla implementovať logger správ, jeho konfigurácia by bola v XML súbore.

Stav riešených úloh z predchádzajúcich stretnutí:

ID	Popis	Riešiteľ	Stav
11.2	Integrácia parsera správ do prototypu kódu hráča	SL, ŠD	Splnená
11.3	Rozdelenie implementácie modulov	ŠD	Splnená
11.4	Zabudovanie načítavania konfiguračného XML súboru	RB	Splnená
11.5	Implementácia kontajnera správ do modulu komunikácie	ŠD, MK	Splnená
11.6	Zaradenie existujúcich úloh do DotProject-u	MŠ	Splnená
12.1	Všetci budú mať spojené SVN	všetci	čiastočne splnená
12.2	Vytvorenie kostry hráča pre ďalšiu implementáciu	ŠD	Splnená
13.3	Integrovanie opraveného kódu komunikácie do kódu hráča	MK, ŠD	Splnená
12.4	Implementácia modelu sveta	MŠ, ŠD	čiastočne splnená

Nové úlohy:

ID	Popis	Riešiteľ	Začiatok	Plánovaný koniec
13.1	Prepojiť model sveta s parserom a komunikáciou	ŠD, MŠ	3.3.2008	10.3.2008
13.2	Vytvorenie loggeru správ	SL	3.3.2008	17.3.2008
13.3	Konfigurácia loggeru v XML súbore	RB	3.3.2008	10.3.2008
13.4	Implementácia doxygenu	MB	3.3.2008	10.3.2008
13.5	Implementácia komunikačnej slučky bez vlákien	RB	3.3.2008	10.3.2008
13.6	Vytvorenie triedy pre zručnosti hráčov	RB, MB	3.3.2008	10.3.2008

Vysvetlivky:

- (RB) Bc. Rastislav Barlík
- (MB) Bc. Marian Buchta
- (ŠD) Bc. Štefan Dlugolinský
- (MK) Bc. Michal Kvetan
- (SL) Bc. Stanislava Leitmanová
- (MŠ) Bc. Milan Šillík