



Schôdzu zvolal: Ing. Ivan Kapustík

Zapisovateľ: Bc. Marian Buchta

Prítomní:

- *Pedagóg:*
 - Ing. Ivan Kapustík
- *Členovia tímu:*
 - Bc. Marian Buchta
 - Bc. Štefan Dlugolinský
 - Bc. Michal Kvetan
 - Bc. Stanislava Leitmanová
 - Bc. Milan Šillík

Téma stretnutia:

Zhrnutie práce a dosiahnutých výsledkov v zimnom semestri, rozdelenie nových úloh.

Priebeh stretnutia:

1. Stretnutie otvoril Bc. Marian Buchta, ktorý otvoril diskusiu o dosiahnutých výsledkoch a známkach predmetu TP1.
2. Ing. Ivan Kapustík zhodnotil odovzdaný projekt. Poznamenal, že druhá časť (prototyp) práce bola lepšia ako prvá, čo sa odrazilo aj na hodnotení jednotlivých členov v tíme. Pripomenul, aby sme si rozdelili úlohy v rámci semestra.
3. Bc. Štefan Dlugolinský navrhol, aby sme čo najskôr integrovali parser správ do kódu hráča.
4. Bc. Milan Šillík navrhol, aby sme aktívnejšie využívali DotProject, nakoľko v letnom semestri bude aktívnejšia tímová komunikácia ohľadom synchronizácie pri programovaní projektu.
5. Bc. Štefan Dlugolinský zaradil web stránku tímu do SVN. Dôsledkom čoho môže každý člen tímu modifikovať, resp. doplniť údaje na stránke. Zmeny samotnej web stránky sa automaticky aktualizujú každú hodinu.
6. Ing. Ivan Kapustík navrhol, aby sme napísali reakciu na posudok opozitného tímu. Poznamenal, aby sme si rozdelili prácu na implementácii projektu, hlavne prácu na vytváraní modulov a tried.
7. Bc. Michal Kvetan odhalil chybu na serverovej časti simulátora, ktorý po čase pošle síce správne veľkosti správ, ale ich veľkosť je v hlavičke nesprávne vypočítaná.
8. Diskusia pokračovala analýzou počtu predchádzajúcich stavov simulácie v modeli sveta. Ing. Ivan Kapustík nakoniec navrhol, že je potrebný jeden aktuálny, jeden minulý a jeden budúci stav, pričom je možné navrhnuť aj viacero budúcich stavov.
9. Bc. Michal Kvetan a Bc. Štefan Dlugolinský viedli diskusiu o implementácii kontajnera pre prichádzajúce správy zo servera. Na záver vyplynulo, že sa použije buffer typu front - FIFO.
10. Bc. Štefan Dlugolinský navrhol, aby sa namiesto prepínačov použil jeden XML konfiguračný súbor, ktorý by sa načítal pri štarte agenta. Na jeho parsovanie by sa použila knižnica tretích strán.

Nové úlohy:

ID	Popis	Riešiteľ	Začiatok	Plánovaný koniec
11.1	Prečítať posudok opozitného tímu a napísať reakciu	MB	20.2.2008	25.2.2008
11.2	Integrácia parsera správ do prototypu	SL, ŠD	20.2.2008	2.3.2008
11.3	Rozdelenie implementácie modulov	ŠD	20.2.2008	27.2.2008
11.4	Zabudovanie načítavania konfiguračného XML súboru	RB	20.2.2008	2.3.2008
11.5	Implementácia kontajnera správ do modulu komunikácie	ŠD, MK	20.2.2008	2.3.2008
11.6	Zaradenie existujúcich úloh do DotProject-u	MŠ	20.2.2008	27.2.2008

Vysvetlivky:

- (RB) Bc. Rastislav Barlík
- (MB) Bc. Marian Buchta
- (ŠD) Bc. Štefan Dlugolinský
- (MK) Bc. Michal Kvetan
- (SL) Bc. Stanislava Leitmanová
- (MŠ) Bc. Milan Šillík