

# Záznam zo stretnutia č.19

(Tím č.5)



**Vypracoval:** Martin Michálek

**Kontroloval:** Stanislav Ochotnický

**Termín a miesto stretnutia:** 23.4.2008 16:00 softvérové štúdio FIIT STU

## Zúčastnení:

Ing. Valentino Vranič PhD.

Bc. Michal Koščák

Bc. Radoslav Menkyna

Bc. Martin Michálek

Bc. Stanislav Ochotnický

Bc. Pavel Paroulek

<b>Id</b>	<b>Popis</b>	<b>Zodpovední</b>	<b>Termín</b>	<b>Stav</b>
1.7	Správa webového sídla tímu	RM	dlhodobo	pokračuje
13.1	Pracovať ďalej na implementácii GUI systému	MK	neurčito	pokračuje
17.1	Aktualizácia používateľskej príručky	RM	24.4.2008	pokračuje
17.4	Kontaktovať Mgr. Danielu Chudú Phd. alebo Bielikovú ohľadom beta testovania	SO	24.4.2008	pokračuje
17.5	Referencovanie obrázkov podľa dohody	SO, MK, RM	24.4.2008	ukončená
18.1	Aktualizovať časť inštalácia v používateľskej príručke.	PP	01.05.2008	pokračuje
18.2	Opísať architektúru systému	PP, RM	01.05.2008	pokračuje
18.3	Opísať zmeny systému oproti zimmému semestru	SO	01.05.2008	pokračuje
18.4	Do QDD pridať funkciu na zistenie spoločných predkov otázok	SO	01.05.2008	pokračuje
18.5	Úprava dialógu otázky aby bolo možné uložiť otázku ako odvodenú	MK	01.05.2008	ukončená
18.6	Vytvoriť dialóg úprava testu.	MK	01.05.2008	ukončená
18.7	Naimplementovať inicializáciu prostredia.	PP	01.05.2008	pokračuje
18.8	Popísať algoritmus generovania testu.	MM	01.05.2008	ukončená
18.9	Popísať obmedzenia systému.	RM	01.05.2008	pokračuje
18.10	Dorobiť podporu explicitného určenia počtu otázok z určitým počtom bodov.	MM	01.05.2008	ukončená

Tabuľka 1: Nové a pokračujúce úlohy

## Obsah stretnutia:

1. Dohoda ohľadom zobrazovania float hodnôt do  $\LaTeX$ u.

- Vytvorí sa špeciálna šablóna s podporou float
- Ak používateľ zvolí default šablónu, musí si byť vedomí že sa mu zle zobrazí súčet bodov za test

2. Diskusia o potrebe vytvorenia root kategórií v databáze:

- doteraz bola root kategória iba virtuálna v GUI v dôsledku čoho vznikalo mnoho problémov s NullPointerException keďže id virtuálnej root kategórie bolo Null
- Riešením je vytvorenie root kategórií aj v DB alebo ošetrovanie tohto stavu na veľa miestach v GUI.
- Bolo vybrané prvé spomenuté riešenie.

3. Diskusia o tom ako sa budú uchovávať a meniť nastavenia systému:

- Na uchovávanie nastavení sa využije existujúca podpora v Java-e
- Nastavenia sa budú meniť prostredníctvom dialógu
- Zatiaľ identifikovaná iba jedno nastavenie a to cesta k Hevea

4. Potreba zmeny funkcie hint, ktorá upozorňuje používateľa na rôzne situácie v systéme, pretože je málo výrazná.

5. Diskusia o implementácii vyhľadávania resp. filtrovania otázok v systéme: Zatiaľ sa nebude implementovať. Uvidí sa ako vyjde čas.

6. Identifikovaná potreba vytvorenia scenára inštalácie produktu a implementácia inštalácie.

<b>Id</b>	<b>Popis</b>	<b>Zodpovedný</b>	<b>Dátum</b>
1.7	Správa webového sídla tímu	RM	dlhodobo
13.1	Pracovať ďalej na implementácii GUI systému	MK	neurčito
17.1	Aktualizácia používateľskej príručky	RM	29.04.2008
17.4	Kontaktovať Mgr. Danielu Chudú Phd. alebo Bielikovú ohľadom beta testovania	SO	01.05.2008
18.1	Aktualizovať časť inštalácia v používateľskej príručke.	PP	29.04.2008
18.2	Opísať architektúru systému	PP, RM	01.05.2008
18.3	Opísať zmeny systému oproti zimnému semestru	SO	01.05.2008
18.4	Do QDD pridať funkciu na zistenie spoločných predkov otázok	SO	29.04.2008
18.7	Naimplementovať inicializáciu prostredia.	PP	29.04.2008
18.9	Popísať obmedzenia systému.	RM	29.04.2008
19.1	Vytvoriť okno na export	MK	29.04.2008
19.2	V používateľskej príručke popísať administráciu šablón a makier	RM	29.04.2008
19.3	Opraviť chyby pri refreshovaní stromu katakorii	MK	29.04.2008
19.4	Vytvoriť okno pre properties systému (zatiaľ iba cesta k Hevea)	MK	29.04.2008
19.5	Implementovať správu properties	PP	29.04.2008
19.6	Vytvoriť root categories	SO	29.04.2008
19.7	Vyriešiť inštaláciu systému	SO	29.04.2008
19.8	Vytvoriť kontextové menu	MK	29.04.2008
19.9	Vytvoriť podporu zobrazenia Float do LaTeXu	RM	29.04.2008
19.10	Upraviť funkciu hint() + Opraviť progressBar na zadávanie zložitosti	MM	29.04.2008

Tabuľka 2: Nové a pokračujúce úlohy