

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

| | |
|--|--|
| Stretnutie č.: 9 | Zúčastnení členovia tímu: Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel' |
| Dátum: 4.12.2007 | |
| Čas: 10:45 – 12:30 | |
| Miesto: Softvérové štúdio (D07b) | |
| Prílohy: | |
| Zápis vypracoval: Bianka Kováčová | Zápis overil: Sašo Kiselkov |

Zhodnotenie úloh

| Úloha č. | Popis | Termín zadania | Termín ukončenia | Stav | Zodpovedné osoby |
|----------|---|----------------|------------------|-------------------|--------------------------------|
| 4.2 | Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu | 30.10. 2007 | 17.12. 2007 | Aktívna | Martin Kozmon |
| 6.3 | Prototypovanie odchyťovania frekvencie bzučania | 13.11. 2007 | 11.12. 2007 | Predĺžená | Lenka Litvová |
| 6.4 | Prototypovanie grafiky | 13.11. 2007 | 11.12. 2007 | Predĺžená | Sašo Kiselkov, Michal Poláčik |
| 6.5 | Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií | 13.11. 2007 | 11.12. 2007 | Predĺžená | Jakub Tekel' |
| 8.1 | Spísanie postupu pre správu zdrojového kódu | 27.11.2007 | 11.12. 2007 | Čiastočne splnená | Sašo Kiselkov |
| 8.2 | Vytvorenie repozitára v SVN | 27.11.2007 | 4.12. 2007 | Splnená | Sašo Kiselkov, Bianka Kováčová |
| 8.3 | Priebežné spájanie jednotlivých častí prototypu | 27.11.2007 | 17.12. 2007 | Aktívna | Sašo Kiselkov |
| 8.4 | Modelovanie objektov | 27.11.2007 | 17.12.2007 | Splnená | Martin Kozmon |
| 8.5 | Vytvorenie revíznej kapitoly na základe posudku tímu č. 8 | 27.11.2007 | 11.12. 2007 | Čiastočne splnená | Bianka Kováčová |

Zápis

- Prešli sme si katalóg súťažných projektov na Europrixe 2007.
- Prešli sme si úlohy z minulého týždňa a riešili sme problémy, na ktoré sme pri prototypovaní narazili:

- Lenka má problém s bufferom pre zvuk a zatiaľ sa jej nepodarilo rozbehnúť určovanie frekvencie hlasu.
- Mišovi sa v OGRE aplikácii nezobrazujú budovy a nevie, kde môže byť problém. Komár je však už ovládateľný, lieta a máva krídlami. Navrhli sme pár zlepšení.
- Martin má problém s novou verziou programu Maya, pretože nedokáže exportnúť nového komára a vložiť ho do OGRE prostredia.
- Vyriešili sme fyziku letu komára.
- Sašo každému členovi tímu pridelil login do SVN.
- Dohodli sme sa s tímom č. 8 na prezentovaní prototypu 17.12. o 12.30 v softvérom štúdiu.

Úlohy na ďalšie obdobie

| Úloha č. | Popis | Termín zadania | Termín ukončenia | Stav | Zodpovedné osoby |
|----------|---|----------------|------------------|-------------------|-------------------------------|
| 4.2 | Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu | 30.10. 2007 | 17.12. 2007 | Aktívna | Martin Kozmon |
| 6.3 | Prototypovanie odchyťavania frekvencie bzučania | 13.11. 2007 | 11.12. 2007 | Predĺžená | Lenka Litvová |
| 6.4 | Prototypovanie grafiky | 13.11. 2007 | 11.12. 2007 | Predĺžená | Sašo Kiselkov, Michal Poláčik |
| 6.5 | Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií | 13.11. 2007 | 11.12. 2007 | Predĺžená | Jakub Tekel' |
| 8.1 | Spísanie postupu pre správu zdrojového kódu | 27.11.2007 | 11.12. 2007 | Čiastočne splnená | Sašo Kiselkov |
| 8.3 | Priebežné spájanie jednotlivých častí prototypu | 27.11.2007 | 17.12. 2007 | Aktívna | Sašo Kiselkov |
| 8.5 | Vytvorenie revíznej kapitoly na základe posudku tímu č. 8 | 27.11.2007 | 11.12. 2007 | Čiastočne splnená | Bianka Kováčová |
| 9.1 | Prispôbiť kameru pohybu komára | 4.12.2007 | 11.12. 2007 | Aktívna | Jakub Tekel' |
| 9.2 | Nainštalovanie softvéru na prístup k SVN, upload zdrojových kódov | 4.12.2007 | 11.12. 2007 | Aktívna | Všetci |