

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

<b>Stretnutie č.: 8</b>	<b>Zúčastnení členovia tímu:</b> Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekeľ
<b>Dátum:</b> 27.11.2007	
<b>Čas:</b> 10:30 – 12:30	
<b>Miesto:</b> Softvérové štúdio (D07b)	
<b>Prílohy:</b>	
<b>Zápis vypracoval:</b> Lenka Litvová	<b>Zápis overil:</b> Bianka Kováčová

## Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10. 2007	17.12. 2007	Aktívna	Martin Kozmon
5.1	Prototypovanie animácie z 3D editora do prostredia Ogre3D	13.11. 2007	27.11. 2007	Splnená	Martin Kozmon, Michal Poláčik
6.3	Prototypovanie odchyťavania frekvencie bzučania	13.11. 2007	4.12. 2007	Predĺžená	Lenka Litvová
6.4	Prototypovanie grafiky	13.11. 2007	4.12. 2007	Predĺžená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
6.5	Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií	13.11. 2007	4.12. 2007	Predĺžená	Jakub Tekeľ
7.1	Dokončiť posudok	20.11. 2007	23.11. 2007	Splnená	Bianka Kováčová

## Zápis

- Prešli sme si posudok tímu č. 8 na našu dokumentáciu a rozhodli sme sa vytvoriť doplnujúcu kapitolu na základe odporúčania posudku.
- Určili sme konkrétne požiadavky na prototyp:
  - jednoduchý svet s pár budovami - otextúrovaný, s detekciou kolízií
  - otextúrovaný animovaný komár s dvomi krídlami, ktorý lieta (máva krídlami aj pri pohybe smerom hore)
  - ovládanie komára bzučaním
  - fyzika letu komára

- nastavenie kamery
- základy umelej inteligencie postáv

## Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10. 2007	17.12. 2007	Aktívna	Martin Kozmon
6.3	Prototypovanie odchytávania frekvencie bzučania	13.11. 2007	4.12. 2007	Predĺžená	Lenka Litvová
6.4	Prototypovanie grafiky	13.11. 2007	4.12. 2007	Predĺžená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
6.5	Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií	13.11. 2007	4.12. 2007	Predĺžená	Jakub Tekel'
8.1	Spísanie postupu pre správu zdrojového kódu	27.11.2007	4.12. 2007	Aktívna	Sašo Kiselkov
8.2	Vytvorenie repozitára v SVN	27.11.2007	4.12. 2007	Aktívna	Sašo Kiselkov, Bianka Kováčová
8.3	Priebežné spájanie jednotlivých častí prototypu	27.11.2007	17.12. 2007	Aktívna	Sašo Kiselkov
8.4	Modelovanie objektov	27.11.2007	17.12.2007	Aktívna	Martin Kozmon
8.5	Vytvorenie revíznej kapitoly na základe posudku tímu č. 8	27.11.2007	4.12. 2007	Aktívna	Bianka Kováčová