

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

Stretnutie č.: 7	Zúčastnení členovia tímu: Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel'
Dátum: 20.11.2007	
Čas: 10:05 – 12:40	
Miesto: Softvérové štúdio (D07b)	
Prílohy:	
Zápis vypracoval: Sašo Kiselkov	Zápis overil: Lenka Litvová

Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
1.3	Dohodnúť sa na štruktúre písania komentárov k zdrojárom	9.10. 2007	20.11. 2007	Splnená	Bianka Kováčová
3.5	Začať písať dokumentáciu, a spájať jednotlivé časti	23.10. 2007	15.11. 2007	Splnená	Bianka Kováčová
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10. 2007	17.12. 2007	Aktívna	Martin Kozmon
5.1	Prototypovanie animácie z 3D editora do prostredia Ogre3D	13.11. 2007	27.11. 2007	Predĺžená	Martin Kozmon, Michal Poláčik
6.1	Doplniť staré záznamy do projektového denníka.	13.11. 2007	20.11. 2007	Splnená	Sašo Kiselkov
6.2	Opis modulu GameEngine	13.11. 2007	13.11. 2007	Splnená	Sašo Kiselkov
6.3	Prototypovanie odchyťovania frekvencie bzučania	13.11. 2007	27.11. 2007	Predĺžená	Lenka Litvová
6.4	Prototypovanie grafiky	13.11. 2007	27.11. 2007	Predĺžená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
6.5	Protypovanie správania NPC a detekcie kolízií	13.11. 2007	27.11. 2007	Predĺžená	Jakub Tekel'
6.6	Zorganizovanie ľudí na posudok	13.11. 2007	20.11. 2007	Splnená	Bianka Kováčová

Zápis

- Dopracovali sme obsah a štruktúru posudku.

Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10. 2007	17.12. 2007	Aktívna	Martin Kozmon
5.1	Prototypovanie animácie z 3D editora do prostredia Ogre3D	13.11. 2007	27.11. 2007	Predĺžená	Martin Kozmon, Michal Poláčik
6.3	Prototypovanie odchyťavania frekvencie bzučania	13.11. 2007	27.11. 2007	Predĺžená	Lenka Litvová
6.4	Prototypovanie grafiky	13.11. 2007	27.11. 2007	Predĺžená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
6.5	Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií	13.11. 2007	27.11. 2007	Predĺžená	Jakub Tekel'
7.1	Dokončiť posudok	20.11. 2007	23.11. 2007	Aktívna	Bianka Kováčová
