

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

<b>Stretnutie č.: 6</b>	<b>Zúčastnení členovia tímu:</b> Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel'
<b>Dátum:</b> 13.11.2007	
<b>Čas:</b> 10:00 – 12:00	
<b>Miesto:</b> Softvérové štúdio (D07b)	
<b>Prílohy:</b>	
<b>Zápis vypracoval:</b> Sašo Kiselkov	<b>Zápis overil:</b> Martin Kozmon

## Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
1.3	Dohodnúť sa na štruktúre písania komentárov k zdrojárom	9.10.2007	20.11.2007	Predĺžená	Bianka Kováčová
3.5	Začať písať dokumentáciu, a spájať jednotlivé časti	23.10.2007	15.11.2007	Aktívna	Bianka Kováčová
3.8	Založenie projektového denníka	23.10.2007	13.11.2007	Splnená	Sašo Kiselkov
4.1.1	Špecifikácia konceptu hry, základnej myšlienky a motivácie	30.10.2007	9.11.2007	Splnená	Sašo Kiselkov, Martin Kozmon
4.1.2	Návrh príbehu, postáv a grafického rozhrania	30.10.2007	9.11.2007	Splnená	Sašo Kiselkov, Martin Kozmon
4.1.3	Návrh koncepcie hry a levelov	30.10.2007	9.11.2007	Splnená	Michal Poláčik, Jakub Tekel'
4.1.4	Porovnanie s existujúcimi aplikáciami	30.10.2007	9.11.2007	Splnená	Michal Poláčik
4.1.6	Špecifikácia používateľskej interakcie s aplikáciou, analýza možností a existujúcich riešení, návrh	30.10.2007	9.11.2007	Splnená	Lenka Litvová
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10.2007	17.12.2007	Aktívna	Martin Kozmon
5.1	Prototypovanie animácie z 3D editora do prostredia Ogre3D	13.11.2007	20.11.2007		Martin Kozmon, Michal Poláčik
5.2	Odozdať vyplnený dotazník s návrhmi	6.11.2007	8.11.2007 15:00	Splnená	Všetci
5.3	Vyhodnotenie dotazníkov	8.11.2007	9.11.2007	Splnená	Jakub Tekel'

5.4	Dohodnúť inštaláciu softvéru do soft. štúdia	6.11.2007	13.11.2007	Splnená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
-----	--	-----------	------------	---------	----------------------------------

## Zápis

- Prešli sme naplánované úlohy, pričom ich časti sme zaradili do dokumentácie a dohodli sme sa na úlohách na ďalší týždeň vychádzajúc z plánu.

## Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
1.3	Dohodnúť sa na štruktúre písania komentárov k zdrojákom	9.10. 2007	20.11. 2007	Predĺžená	Bianka Kováčová
3.5	Začať písať dokumentáciu, a spájať jednotlivé časti	23.10. 2007	15.11. 2007	Aktívna	Bianka Kováčová
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10. 2007	17.12. 2007	Aktívna	Martin Kozmon
5.1	Prototypovanie animácie z 3D editora do prostredia Ogre3D	13.11. 2007	20.11. 2007	Aktívna	Martin Kozmon, Michal Poláčik
6.1	Doplniť staré záznamy do projektového denníka.	13.11. 2007	20.11. 2007	Aktívna	Sašo Kiselkov
6.2	Opis modulu GameEngine.	13.11. 2007	13.11. 2007	Aktívna	Sašo Kiselkov
6.3	Prototypovanie odchyťovania frekvencie bzučania	13.11. 2007	20.11. 2007	Aktívna	Lenka Litvová
6.4	Prototypovanie grafiky	13.11. 2007	20.11. 2007	Aktívna	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
6.5	Prototypovanie správania NPC a detekcie kolízií	13.11. 2007	20.11. 2007	Aktívna	Jakub Tekel'
6.6	Zorganizovanie ľudí na posudok	13.11. 2007	20.11. 2007	Aktívna	Bianka Kováčová