

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

Stretnutie č.: 4	Zúčastnení členovia tímu: Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel'
Dátum: 30.10.2007	
Čas: 10:05-12:40	
Miesto: Softvérové štúdio (D07b)	
Prílohy:	
Zápis vypracoval: Lenka Litvová	Zápis overil: Bianka Kováčová

Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
1.3	Dohodnúť sa na štruktúre písania komentárov k zdrojákam	9.10.2007		Odložená	
2.2	Rozšíriť uvedený návrh pre simulátor komára a určiť nástroje vhodné na implementáciu	16.10.2007	30.10.2007	Splnená	Všetci
3.1	Preskúmať Ogre3D a vyskúšať vytvoriť jednoduchú scénu	23.10.2007	30.10.2007	Splnená	Sašo Kiselkov, Michal Poláčik
3.2	Inštalácia, rozbehanie a oboznámenie členov s dotProjectom	23.10.2007	28.10.2007	Splnená	Jakub Tekel'
3.3	Vytvoriť avi súbor s lietajúcim komárom	23.10.2007	30.10.2007	Splnená	Martin Kozmon
3.4	Zistiť použiteľnosť VRCommanderu v našom projekte	23.10.2007	30.10.2007	Splnená	Lenka Litvová
3.5	Začať písať dokumentáciu	23.10.2007	15.11.2007	Aktívna	Bianka Kováčová
3.6	Vytvorenie plánu	23.10.2007	28.10.2007	Splnená	Bianka Kováčová, Martin Kozmon
3.7	Vloženie plánu do dotProjectu	28.10.2007	30.10.2007	Predĺžená	Jakub Tekel'
3.8	Založenie projektového denníka	23.10.2007	30.10.2007	Predĺžená	Sašo Kiselkov
4.1	Začať s návrhom	30.10.2007	6.11.2007	Rozdelená	Všetci

Zápis

- Na základe ukážkovej scény urobenej v prostredí OGRE a jeho porovnania s ostatnými dostupnými prostrediami sme sa definitívne rozhodli ho využiť pri našej aplikácii.
- Prezreli sme si návrh komára a jeho pohybu, ktorý sme vyhodnotili ako výborný. Ukážkový súbor je umiestnený na webovej stránke tímu.
- Oboznámili sme sa so základným ovládaním aplikácie dotProject. Do dotProject sa dá prihlásiť na stránke <<http://www.totorisu.sk/gang4six>>. Prihlasovacie meno a heslo každý dostane od administrátora, ktorým je Jakub. Po prihlásení je potrebné kliknúť na položku <Projects>, kde pre firmu gang4six je tam jeden jediný projekt – Multimediálny produkt. Ďalšie používanie dotProjectu je intuitívne.
- Dozvedeli sme o možnej účasti na tohtoročnom TTA festivale, ktorý sa koná 23. a 24. novembra v Grazi. Sašo a Martin prejavili záujem zúčastniť sa.
- Lenka predstavila možnosti aplikácie PiLfIuS! ako náhrady za VRCommander, ktorý sa ukázal byť komerčný. Zhodli sme sa, že jej využitie pre hlasové ovládanie aplikácie by bolo efektívnym riešením, pokiaľ nedôjde k zbytočnému ďalšiemu zaťaženiu používateľa.
- Kontrola projektových denníkov dopadla dobre, pričom sa vyskytla požiadavka zároveň určiť týždenne odpracované človekohodiny. Sašo úlohu 3.8 zatiaľ nesplnil.
- Rozdelili sme si úlohy na dokumentáciu a bol vytvorený podrobný plán na ďalšie obdobie (viď úlohy).

Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
1.3	Dohodnúť sa na štruktúre písania komentárov k zdrojárom	9.10.2007		Odložená	
3.5	Začať písať dokumentáciu, a spájať jednotlivé časti	23.10.2007	15.11.2007	Aktívna	Bianka Kováčová
3.7	Vloženie plánu do dotProjectu	28.10.2007	1.11.2007	Predĺžená	Jakub Tekeľ
3.8	Založenie projektového denníka	23.10.2007	6.11.2007	Predĺžená	Sašo Kiselkov
4.1.1	Špecifikácia konceptu hry, základnej myšlienky a motivácie	30.10.2007	9.11.2007	Aktívna	Sašo Kiselkov, Martin Kozmon
4.1.2	Návrh príbehu, postáv a grafického rozhrania	30.10.2007	9.11.2007	Aktívna	Sašo Kiselkov, Martin Kozmon
4.1.3	Návrh koncepcie hry a levelov	30.10.2007	9.11.2007	Aktívna	Michal Poláčik, Jakub Tekeľ
4.1.4	Porovnanie s existujúcimi aplikáciami	30.10.2007	9.11.2007	Aktívna	Michal Poláčik
4.1.5	Porovnanie rôznych prostredí pre tvorbu grafiky a zdôvodnenie výberu Ogre3D	30.10.2007	6.11.2007	Aktívna	Michal Poláčik
4.1.6	Špecifikácia používateľskej interakcie s aplikáciou, analýza možností a existujúcich riešení, návrh	30.10.2007	6.11.2007	Aktívna	Lenka Litvová
4.1.7	Určenie softvérových a hardvérových požiadaviek pre softvérové štúdio	30.10.2007	6.11.2007	Aktívna	Všetci
4.2	Priebežná aktualizácia a spresňovanie plánu	30.10.2007	17.12.2007	Aktívna	Martin Kozmon