

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

<b>Stretnutie č.:</b> 23	<b>Zúčastnení členovia tímu:</b> Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Jakub Tekel' Bc. Michal Poláčik
<b>Dátum:</b> 14.5.2008	
<b>Čas:</b> 16.15 - 17.40	
<b>Miesto:</b> Softvérové štúdio	
<b>Prílohy:</b>	
<b>Zápis vypracoval:</b> Lenka Litvová	<b>Zápis overil:</b> Bianka Kováčová

## Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
22.1	Dokumentácia k obsahu inštaláčného balíčka	7.5.2008	18.5.2008	Splnená	Michal Poláčik
22.2	Dokumentácia k modelovaniu	7.5.2008	18.5.2008	Splnená	Martin Kozmon
22.3	Dokumentácia k jadru, k Lue, k detekcii kolízií, UI a k celej implementácii	7.5.2008	18.5.2008	Aktívna	Sašo Kiselkov
22.4	Dokončiť dokumentáciu k zvuku a ozvučeniu	7.5.2008	18.5.2008	Aktívna	Lenka Litvová
22.5	Plán na letný semester	7.5.2008	8.5.2008	Splnená	Bianka Kováčová
20.2	Urobiť myšou ovládané menu	23.4.2008	14.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
22.6	Umelá inteligencia	7.5.2008	14.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
21.3	Integrovanie menu, overlayov a intra	30.4.2008	14.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
21.4	Ozvučenie hry	30.4.2008	7.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov, Lenka Litvová
22.7	Výrazne pokročiť na diplomovom projekte a zúčastniť sa 1 konzultácie s vedúcim DP	7.5.2008	14.5.2008	Splnená	Jakub Tekel'
22.8	Vypracovať test cases	7.5.2008	14.5.2008	Predĺžená	Lenka Litvová
22.9	Navrhnuť dotazník pre testerov	7.5.2008	14.5.2008	Splnená	Bianka Kováčová

## Zápis

- Prebrali sme úlohy z minulého týždňa. Zistili sme, že na základe aktuálneho stavu aplikácie a vysokej vyťaženia všetkých členov tímu inými školskými povinnosťami, nie je možné odovzdať v termíne úplnú aplikáciu. Aplikácia bude odovzdaná v stave, v akom sa bude nachádzať, pričom dokumentácia bude obsahovať kapitolu o budúcej práci na projekte.
- Rozhodli sme sa poskytnúť externým testerom na otestovanie aktuálnu verziu aplikácie, aby otestovali a ohodnotili hlavné črty aplikácie ako je zvukové ovládanie, grafika a celková idea.

## Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
22.3	Dokumentácia k jadru, k Lue, k detekcii kolízií, UI a k celej implementácii	7.5.2008	18.5.2008	Aktívna	Sašo Kiselkov
22.4	Dokončiť dokumentáciu k zvuku a ozvučeniu	7.5.2008	18.5.2008	Aktívna	Lenka Litvová
20.2	Urobiť myšou ovládané menu	23.4.2008	14.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
22.6	Umelá inteligencia	7.5.2008	14.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
21.3	Integrovanie menu, overlayov a intra	30.4.2008	14.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
21.4	Ozvučenie hry	30.4.2008	7.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov, Lenka Litvová
22.8	Vypracovať test cases	7.5.2008	14.5.2008	Predĺžená	Lenka Litvová
23.1	Vypracovať odstavec na tému Čo som sa naučil/a?	14.5.2008	18.5.2008	Aktívna	všetci
23.2	Vytvoriť finálnu verziu dokumentácie	14.5.2008	20.5.2008	Aktívna	Bianka Kováčová
23.3	Všetci dodať Michalovi počet odpracovaných hodín za každý týždeň semestra	14.5.2008	18.5.2008	Aktívna	všetci
23.4	Vytvoriť diagram aktivity podľa dodaných údajov	14.5.2008	18.5.2008	Aktívna	Michal Poláčik
23.5	Každý dodá vyplnený formulár o testovaní od minimálne 2 testerov	14.5.2008	18.5.2008	Aktívna	všetci