

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

<b>Stretnutie č.:</b> 21	<b>Zúčastnení členovia tímu:</b> Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Jakub Tekel' Bc. Michal Poláčik – ospravedlnený
<b>Dátum:</b> 30.4.2008	
<b>Čas:</b> 16.20 – 16:30	
<b>Miesto:</b> CD150	
<b>Prílohy:</b>	
<b>Zápis vypracoval:</b> Jakub Tekel'	<b>Zápis overil:</b> Lenka Litvová

## Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
17.5	Umelá inteligencia v Lue	2.4.2008	26.4.2008	Posunutá Sašovi	Jakub Tekel'
17.7	Dokumentácia k implementácii	2.4.2008	29.4.2008	Predĺžená	Bianka Kováčová (Všetci)
18.4	Integrácia zvukového výstupu do core engine	9.4.2008	26.4.2008	Splnená	Lenka Litvová, Sašo Kiselkov
19.3	Menu a setup grafiky +loading	16.4.2008	30.4.2008	Splnená	Lenka Litvová (Michal Poláčik)
20.1	Vytvoriť setup okno a dodať inštalačný zip Lenke	23.4.2008	25.4.2008	Splnená	Michal Poláčik
20.2	Urobiť myšou ovládané menu	23.4.2008	25.4.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
20.3.	Dodať zoznam kláves	23.4.2008	26.4.2008	Splnená	Sašo Kiselkov
20.4.	Urobiť obrázky pre menu	23.4.2008	24.4.2008	Splnená	Martin Kozmon
20.5.	Vytvoriť navigáciu v menu	23.4.2008	30.4.2008	Splnená	Bianka Kováčová
20.6.	Vytvoriť inštalačný program a spísať postup inštalácie	23.4.2008	30.4.2008	Splnená	Lenka Litvová
20.7.	Urobiť popis setupu obrazových nastavení	23.4.2008	30.4.2008	Splnená	Lenka Litvová (Bianka Kováčová)
20.8.	Popis ovládania hry	23.4.2008	30.4.2008	Splnená	Lenka Litvová

## Zápis

- 26.4.2008 sa Jakub a Sašo dohodli, že Sašo preberie Jakubovu úlohu, lebo len Sašo vie rozbehať Luu a robiť v nej. Sašo prehlásil, že treba zmeniť dátové štruktúry a vytvoriť Lua bindingy, aby mohla byť úloha naprogramovať umelú inteligenciu splnená.

- 30.4.2008 sa všetci členovia tímu zúčastnili konferencie. Náš poster zvíťazil.
- Členovia tímu s výnimkou Michala sa zúčastnili vyhlásenia výsledkov a rozdelili si ceny. Ceny boli udeľované podľa zásluh medzi prítomnými osobami. Cenu si odniesla aj Alenka.
- Tím vymenoval chýbajúce veci na projekte a znovu prerozdělil úlohy medzi členov. Zhodli sme sa, že je potrebné ukončiť implementáciu aplikácie a postúpiť do fázy testovania a dokumentovania.
- Ľudia, ktorí nepracujú na projekte, si majú dokončiť diplomové a iné projekty, aby mohli neskôr pracovať na tímovom projekte.

## Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
17.7	Dokumentácia k implementácii	2.4.2008	7.5.2008	Predĺžená	Bianka Kováčová (Všetci)
20.2	Urobiť myšou ovládané menu	23.4.2008	7.5.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
21.1	Úprava dokumentácie podľa Alenkinych poznámok	30.4.2008	7.5.2008	Aktívna	Bianka Kováčová
21.2	Dokončenie implementácie (detekcia kolízií a umelá inteligencia)	30.4.2008	4.5.2008 12:00	Aktívna	Sašo Kiselkov
21.3	Integrovanie menu, overlayov a intra	30.4.2008	7.5.2008	Aktívna	Sašo Kiselkov
21.4	Ozvučenie hry	30.4.2008	7.5.2008	Aktívna	Sašo Kiselkov, Lenka Litvová