

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimedialny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

<b>Stretnutie č.:</b> 18	<b>Zúčastnení členovia tímu:</b> Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel'
<b>Dátum:</b> 9.4.2008	
<b>Čas:</b> 16.15 – 17:40	
<b>Miesto:</b> Softvérové štúdio (D07b)	
<b>Prílohy:</b>	
<b>Zápis vypracoval:</b> Michal Poláčik	<b>Zápis overil:</b> Lenka Litvová

## Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
17.1	Vytvoríť poster na IIT.SRC	2.4.2008	16.4.2008	Aktívna	Martin Kozmon Lenka Litvová
17.2	Exportovať model sveta	2.4.2008	9.4.2008	Splnená	Martin Kozmon
17.3	Modely ľudí	2.4.2008	9.4.2008	Splnená	Martin Kozmon
17.4	Prepis celého projektu podľa navrhnutého postupu	2.4.2008	9.4.2008	Splnená	Sašo Kiselkov (Michal Poláčik)
17.5	Umelá inteligencia	2.4.2008	9.4.2008	Predĺžená	Jakub Tekel'
17.6	Dodať Bianke časový plán na tvorbu projektu	2.4.2008	3.4.2008	Splnená	Sašo Kiselkov
17.7	Dokumentácia k implementácii	2.4.2008	29.4.2008	Aktívna	všetci
17.8	Detailne špecifikovať príbehový obsah hry (itemy, questy)	2.4.2008	16.4.2008	Splnená	Jakub Tekel' (Bianka Kováčová)

## Zápis

- Zhodnotili sme úlohy z minulého týždňa.
- Martin vyexportoval model prostredia aj postavy. Postavám ešte dorobí animácie.
- Sašo prepísal jadro enginu. Do budúceho týždňa prepíše aj ovládanie a fyziku.
- Martin prezentoval úvodné video k hre.
- Z Jakubom navrhnutých questov sme sa rozhodli implementovať len 3. Nebudeme implementovať zvieracích nepriateľov.

- Zistili sme, že súčasné zvukové ovládanie je príliš namáhavé pre používateľa. Lenka ho preto prepracuje.
- Rozhodli sme sa do GUI doimplementovať aj tachometer.

## Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
17.1	Vytvoríť poster na IIT.SRC	2.4.2008	16.4.2008	Aktívna	Martin Kozmon Lenka Litvová
17.5	Umelá inteligencia v Lue	2.4.2008	13.4.2008	Predĺžená	Jakub Tekel'
17.7	Dokumentácia k implementácii	2.4.2008	29.4.2008	Aktívna	Bianka Kováčová (Všetci)
18.1	Integrácia ovládania a fyziky	9.4.2008	13.4.2008	Aktívna	Sašo Kiselkov (Michal Poláčik)
18.2	Namodelovanie príbehových elementov	9.4.2008	16.4.2008	Aktívna	Martin Kozmon (Jakub Tekel' )
18.3	Zostavenie zvukovej knižnice ku hre	9.4.2008	12.4.2008	Aktívna	Lenka Litvová (Jakub Tekel', Martin Kozmon)
18.4	Integrácia zvukového výstupu do core enginu	9.4.2008	16.4.2008	Aktívna	Lenka Litvová (Sašo Kiselkov)
18.5	Úprava zvukového ovládania	9.4.2008	16.4.2008	Aktívna	Lenka Litvová