

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimediálny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

Stretnutie č.: 16	Zúčastnení členovia tímu: Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel'
Dátum: 26.3.2008	
Čas: 15.45 – 17:00	
Miesto: Softvérové štúdio (D07b)	
Prílohy:	
Zápis vypracoval: Jakub Tekel'	Zápis overil: Bianka Kováčová

Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
13.4	GUI + zistiť funkčnosť	5.3.2008	19.3.2008	Predĺžená	Michal Poláčik
14.1	Pokračovanie programovania ovládania zvukom	12.3.2008	26.3.2008	Ukončená	Lenka Litvová
14.2	Implementovať vlastnú detekciu kolízií	12.3.2008	19.3.2008	čiastočne splnená	Jakub Tekel'
14.3	Aktualizovať si projektové denníky	12.3.2008	19.3.2008	Čiastočne splnená	Martin Kozmon Sašo Kiselkov
14.4	Vytvoríť a exportovať model nemocnice	12.3.2008	26.3.2008	uspokojivo splnená	Martin Kozmon
15.1	Rozbehať Ogre3D s našou aplikáciou	19.3.2008	26.3.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
15.2	Commitnutie nového ovládania do SVN	19.3.2008	26.3.2008	Predĺžená	Jakub Tekel'
15.3	Commitnutie nemocnice a komára do SVN	19.3.2008	26.3.2008	Splnená	Martin Kozmon
15.4	Úprava článku na konferenciu IIT.SRC	19.3.2008	26.3.2008	Splnená	Bianka Kováčová
17.1	Vytvoríť poster na IIT.SRC	2.4.2008	16.4.2008	Budúca	Martin Kozmon Lenka Litvová

Zápis

- Zhodnotili sme úlohy z minulého týždňa.
- Michal kvôli sviatkom všetky svoje úlohy predĺžil
- Martin zhodnotil svoj výstup za dostatočne kvalitný na použitie, pozreli sme si opravenú verziu nemocnice.
- Jakub na detekcii kolízií ukončil editor stien, steny je možné ukladať a vyberať zo súborov. Kolízie sa implementujú tento týždeň.
- Sašo odložil svoje úlohy kvôli písomke z algebry.
- Testovali sme ovládanie zvukom
- Diskutovali sme o rozdelení úloh v tíme a o Sašovej zodpovednosti

Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
13.4	GUI + zistiť funkčnosť	26.3.2008	2.4.2008	predĺžená	Michal Poláčik
14.2	Implementovať vlastnú detekciu kolízií	26.3.2008	2.4.2008	skoro splnená	Jakub Tekel'
14.3	Aktualizovať si projektové denníky	12.3.2008	2.4.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
15.1	Rozbehať Ogre3D s našou aplikáciou	19.3.2008	2.4.2008	Predĺžená	Sašo Kiselkov
15.2	Commitnutie nového ovládania do SVN	19.3.2008	26.3.2008	Predĺžená	Jakub Tekel'
16.1	Začať s dokumentáciou projektu a riadenia	26.3.2008	2.4.2008	Aktívna	Bianka Kováčová
16.2	Integrovať ovládanie zvukom do Ogre3D	26.3.2008	2.4.2008	Aktívna	Michal Poláčik Lenka Litvová
17.1	Vytvoriť poster na IIT.SRC	2.4.2008	16.4.2008	Budúca	Martin Kozmon Lenka Litvová