

Tím č. 4 – Gang4Six

Téma: Kandidát na najlepší multimediálny produkt roku 2008

Vedúci projektu: Mgr. Alena Kovárová

Stretnutie č.: 12	Zúčastnení členovia tímu: Bc. Sašo Kiselkov Bc. Bianka Kováčová Bc. Martin Kozmon Bc. Lenka Litvová Bc. Michal Poláčik Bc. Jakub Tekel'
Dátum: 27.2.2008	
Čas: 16.00 – 18.20	
Miesto: Softvérové štúdio (D07b)	
Prílohy:	
Zápis vypracoval: Martin Kozmon	Zápis overil: Lenka Litvová

Zhodnotenie úloh

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
11.1	Napísať do príspevku IIT SRC o hlavnej myšlienke, priebehu hry, cieľi, nepriateľoch, svete atď.	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Splnená	Sašo Kiselkov
11.2	Napísať do príspevku IIT SRC o spôsobe ovládania komára	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Splnená	Lenka Litvová
11.3	Napísať do príspevku IIT SRC o prínose aplikácie a hlavne článku	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Splnená	Jakub Tekel
11.4	Napísať do príspevku IIT SRC o výsledkoch prototypovania	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Splnená	Michal Poláčik
11.5	Príprava obrázkov do príspevku na IIT SRC	20.2.2008	23.2.2008 14:00	Splnená	Martin Kozmon
11.6	Skompletizovať príspevok na IIT SRC	20.2.2008	23.2.2008 15:00	Splnená	Bianka Kováčová
11.7	Implementácia jadra	20.2.2008	27.2.2008	Splnená	Sašo Kiselkov
11.8	Vytvorenie modelov prostredia	20.2.2008	27.2.2008	Predĺžená	Martin Kozmon

Zápis

- Diskutovali sme o článku na IIT SRC. Rozdelili sme si prácu na konečných úpravách podľa pripomienok Alenky.
- Zhodnotili sme úlohy z minulého týždňa.
- Prebrali sme architektúru systému.
- Zakomponovali sme pripomienky do článku na IIT SRC.

Úlohy na ďalšie obdobie

Úloha č.	Popis	Termín zadania	Termín ukončenia	Stav	Zodpovedné osoby
11.8	Vytvorenie modelov prostredia	20.2.2008	5.3.2008	Predĺžená	Martin Kozmon
12.1	Spojzdníť SVN	27.2.2008	5.3.2008	Aktívna	Sašo Kiselkov
12.2	Rozbehnúť s ostatnými členmi tímu implementáciu projektu	27.2.2008	5.3.2008	Aktívna	Sašo Kiselkov
12.3	Napísať kapitolu o podobných riešeniach.	27.2.2008	29.2.2008	Aktívna	Lenka Litvová